

Pro Oracle SQL

Oracle SQL 高级编程

Karen Morton

Kerry Osborne

[美] Robyn Sands 著

Riyaj Shamsudeen

Jared Still

朱浩波 译



YZL10890107137

- 资深Oracle专家力作，OakTable团队推荐
- 全面、独到、翔实，题材丰富
- Oracle开发人员和DBA必备



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

TURING

图灵程序设计丛书 数据库系列

Pro Oracle SQL

Oracle SQL 高级编程

Karen Morton
Kerry Osborne
[美] Robyn Sands 著
Riyaj Shamsudeen
Jared Still
朱浩波 译



YZL0890107137

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Oracle SQL高级编程 / (美) 莫顿 (Morton, K.) 等著 ; 朱浩波译. — 北京 : 人民邮电出版社, 2011. 11
(图灵程序设计丛书)
书名原文: Pro Oracle SQL
ISBN 978-7-115-26614-9

I. ①0… II. ①莫… ②朱… III. ①关系数据库—数据库管理系统, Oracle—程序设计 IV. ①TP311. 138

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第209651号

内 容 提 要

作者以精炼、风趣的语言揭开了 Oracle SQL 高级编程的神秘面纱。所涵盖的内容涉及 SQL 核心、SQL 执行、分析函数、联结、测试与质量保证等，并提供大量实用性建议，且总结出方方面面的“技巧”帮助读者在阅读过程中快速消化所看内容。

本书适合软件研发专业人士阅读，对软件项目管理感兴趣的社会各界人士也能从中获益。

图灵程序设计丛书 Oracle SQL高级编程

◆ 著 [美] Karen Morton Kerry Osborne Robyn Sands
Riyaj Shamsudeen Jared Still

译 朱浩波

责任编辑 卢秀丽

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号

邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京鑫正大印刷有限公司印刷

◆ 开本: 800×1000 1/16

印张: 32

字数: 756千字 2011年11月第1版

印数: 1~3 500册 2011年11月北京第1次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2011-0611 号

ISBN 978-7-115-26614-9

定价: 89.00元

读者服务热线: (010)51095186转604 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

版 权 声 明

Original English language edition, entitled *Pro Oracle SQL* by Karen Morton, Kerry Osborne, Robyn Sands, Riyaj Shamsudeen and Jared Still published by Apress, 2855 Telegraph Avenue, Suite 600, Berkeley, CA 94705.

Copyright © 2010 by Karen Morton, Kerry Osborne, Robyn Sands, Riyaj Shamsudeen and Jared Still. Simplified Chinese-language edition copyright © 2011 by Posts & Telecom Press. All rights reserved.

本书中文简体字版由 Apress L. P. 授权人民邮电出版社独家出版。未经出版者书面许可，不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有，侵权必究。

致 谢

我首先要感谢本书合作者们的辛勤工作。这本书的写作占用了你们大量的个人时间，我非常感谢你们为这一杰出的作品所付出的每一分钟。我还要感谢家人对我花大量时间在电脑前来写这本书的无私支持。你们对于这个项目的鼓励和支持是我决定接手写这本书的主要原因。谢谢你们对我一贯的信任。

——Karen Morton

谨以此书献给我的家人。我的妻子Jill和孩子Jordan、Jacob、Noah以及Lindsey容忍了我呆坐着发愣（通常我会很奇怪为什么我的Mac电脑里写的例子字体会不对）。严格来说，任何写书的人都会花上大量的时间。虽然作者接下这些项目的原因多种多样，但这确是他们的选择，而关心他们的人最终也会受到牵连，被迫做出很大的牺牲。因此我感谢我的家人以及他们对我所表现出来的耐心，甚至是偶尔假装对我所写的东西表现出些许的兴趣。

——Kerry Osborne

Enkitec公司

博客: kerryosborne.oracle-guy.com

感谢Oracle社区特别是OakTable网络这些年来所有的支持和鼓励。其中的榜样促使我不断进行学习，由你们共享的信息使得持续学习成为可能。

——Robyn Sands

谨以此书献给我可爱的妻子 Nisha Riyaj。

——Riyaj Shamsudeen

谨以此书献给我的妻子Carla。她非常宽容，使我在很多个夜晚能在家熬夜写作，创建SQL示例查询并对这些例子进行解释。没有她的支持我不可能做到这点。

在我的DBA生涯中，大部分时间都很孤独，在需要的时候也没有一个团队可以讨论问题。Oracle在线社区以多种形式很好地填补了这一空白。我要特别感谢那些包含在www.freelists.org/list/oracle-l上的Oracle-L邮件列表中的人。尽管现在看上去这是社交媒体的一种古典形式，但Oracle-L社区的成员都很博学并总是愿意与别人分享自身的经验。参与到这个论坛中让我获益匪浅。

——Jared Still

目 录

第 1 章 SQL 核心	1
1.1 SQL 语言	1
1.2 数据库的接口	2
1.3 SQL*Plus 回顾	3
1.3.1 连接到数据库	3
1.3.2 配置 SQL*Plus 环境	4
1.3.3 执行命令	6
1.4 5 个核心的 SQL 语句	8
1.5 SELECT 语句	8
1.5.1 FROM 子句	9
1.5.2 WHERE 子句	11
1.5.3 GROUP BY 子句	11
1.5.4 HAVING 子句	12
1.5.5 SELECT 列表	12
1.5.6 ORDER BY 子句	13
1.6 INSERT 语句	14
1.6.1 单表插入	14
1.6.2 多表插入	15
1.7 UPDATE 语句	17
1.8 DELETE 语句	20
1.9 MERGE 语句	22
1.10 小结	24
第 2 章 SQL 执行	25
2.1 Oracle 架构基础	25
2.2 SGA-共享池	27
2.3 库高速缓存	28
2.4 完全相同的语句	29
2.5 SGA-缓冲区缓存	32
2.6 查询转换	35
2.7 视图合并	36
2.8 子查询解嵌套	39
2.9 谓语前推	42
2.10 使用物化视图进行查询重写	44
2.11 确定执行计划	46
2.12 执行计划并取得数据行	50
2.13 SQL 执行——总览	52
2.14 小结	53
第 3 章 访问和联结方法	55
3.1 全扫描访问方法	55
3.1.1 如何选择全扫描操作	56
3.1.2 全扫描与舍弃	59
3.1.3 全扫描与多块读取	60
3.1.4 全扫描与高水位线	60
3.2 索引扫描访问方法	65
3.2.1 索引结构	66
3.2.2 索引扫描类型	68
3.2.3 索引唯一扫描	71
3.2.4 索引范围扫描	72
3.2.5 索引全扫描	74
3.2.6 索引跳跃扫描	77
3.2.7 索引快速全扫描	79
3.3 联结方法	80
3.3.1 嵌套循环联结	81
3.3.2 排序—合并联结	83
3.3.3 散列联结	84
3.3.4 笛卡儿联结	87
3.3.5 外联结	88
3.4 小结	94

第 4 章 SQL 是关于集合的	95	6.3 小结	169
4.1 以面向集合的思维方式来思考	95		
4.1.1 从面向过程转变为基于集合的思维方式	96		
4.1.2 面向过程 vs. 基于集合的思维方式：一个例子	100		
4.2 集合运算	102		
4.2.1 UNION 和 UNION ALL	103		
4.2.2 MINUS	106		
4.2.3 INTERSECT	107		
4.3 集合与空值	108		
4.3.1 空值与非直观结果	108		
4.3.2 集合运算中的空值行为	110		
4.3.3 空值与 GROUP BY 和 ORDER BY	112		
4.3.4 空值与聚合函数	114		
4.4 小结	114		
第 5 章 关于问题	116		
5.1 问出好的问题	116		
5.2 提问的目的	117		
5.3 问题的种类	117		
5.4 关于问题的问题	119		
5.5 关于数据的问题	121		
5.6 建立逻辑表达式	126		
5.7 小结	136		
第 6 章 SQL 执行计划	137		
6.1 解释计划	137		
6.1.1 使用解释计划	137		
6.1.2 理解解释计划可能达不到目的的方式	143		
6.1.3 阅读计划	146		
6.2 执行计划	148		
6.2.1 查看最近生成的 SQL 语句	149		
6.2.2 查看相关执行计划	149		
6.2.3 收集执行计划统计信息	151		
6.2.4 标识 SQL 语句以便以后取回计划	153		
6.2.5 深入理解 DBMS_XPLAN 的细节	156		
6.2.6 使用计划信息来解决问题	161		
第 7 章 高级分组	170		
7.1 基本的 GROUP BY 用法	171		
7.2 HAVING 子句	174		
7.3 GROUP BY 的“新”功能	175		
7.4 GROUP BY 的 CUBE 扩展	175		
7.5 CUBE 的实际应用	179		
7.6 通过 GROUPING() 函数排除空值	185		
7.7 用 GROUPING() 来扩展报告	186		
7.8 使用 GROUPING_ID() 来扩展报告	187		
7.9 GROUPING SETS 与 ROLLUP()	191		
7.10 GROUP BY 局限性	193		
7.11 小结	196		
第 8 章 分析函数	197		
8.1 示例数据	197		
8.2 分析函数剖析	198		
8.3 函数列表	199		
8.4 聚合函数	200		
8.4.1 跨越整个分区的聚合函数	201		
8.4.2 细粒度窗口声明	201		
8.4.3 默认窗口声明	202		
8.5 Lead 和 Lag	202		
8.5.1 语法和排序	202		
8.5.2 例 1：从前一行中返回一个值	203		
8.5.3 理解数据行的位移	204		
8.5.4 例 2：从下一行中返回一个值	204		
8.6 First_value 和 Last_value	205		
8.6.1 例子：使用 First_value 来计算最大值	206		
8.6.2 例子：使用 Last_value 来计算最小值	207		
8.7 其他分析函数	207		
8.7.1 Nth_value (11gR2)	207		
8.7.2 Rank	209		
8.7.3 Dense_rank	210		
8.7.4 Row_number	211		

8.7.5 Ratio_to_report	211	9.10.1 执行计划	243
8.7.6 Percent_rank	212	9.10.2 谓语前推	246
8.7.7 Percentile_cont	213	9.10.3 物化视图	247
8.7.8 Percentile_disc	215	9.10.4 并行	249
8.7.9 NTILE	215	9.10.5 Model 子句执行中的分区	250
8.7.10 Stddev	216	9.10.6 索引	251
8.7.11 Listagg	217	9.11 子查询因子化	252
8.8 性能调优	218	9.12 小结	253
8.8.1 执行计划	218		
8.8.2 谓语	219		
8.8.3 索引	220		
8.9 高级话题	221		
8.9.1 动态 SQL	221		
8.9.2 嵌套分析函数	222		
8.9.3 并行	223		
8.9.4 PGA 大小	224		
8.10 组织行为	224		
8.11 小结	224		
第 9 章 Model 子句	225		
9.1 电子表格	225		
9.2 通过 Model 子句进行跨行引用	226		
9.2.1 示例数据	226		
9.2.2 剖析 Model 子句	227		
9.2.3 规则	228		
9.3 位置和符号引用	229		
9.3.1 位置标记	229		
9.3.2 符号标记	230		
9.3.3 FOR 循环	231		
9.4 返回更新后的行	232		
9.5 求解顺序	233		
9.5.1 行求解顺序	233		
9.5.2 规则求解顺序	235		
9.6 聚合	237		
9.7 迭代	237		
9.7.1 一个例子	238		
9.7.2 PRESENTV 与空值	239		
9.8 查找表	240		
9.9 空值	242		
9.10 使用 Model 子句进行性能调优	243		
第 10 章 子查询因子化	254		
10.1 标准用法	254		
10.2 SQL 优化	257		
10.2.1 测试执行计划	257		
10.2.2 跨多个执行的测试	260		
10.2.3 测试查询改变的影响	263		
10.2.4 寻找其他优化机会	266		
10.2.5 将子查询因子化应用到 PL/SQL 中	270		
10.3 递归子查询	273		
10.3.1 一个 CONNECT BY 的例子	274		
10.3.2 使用 RSF 的例子	275		
10.3.3 RSF 的限制条件	276		
10.3.4 与 CONNECT BY 的不同点	276		
10.4 复制 CONNECT BY 的功能	277		
10.4.1 LEVEL 伪列	278		
10.4.2 SYS_CONNECT_BY_PATH 函数	279		
10.4.3 CONNECT_BY_ROOT 运算符	281		
10.4.4 CONNECT_BY_ISCYCLE 伪列和 NOCYCLE 参数	284		
10.4.5 CONNECT_BY_ISLEAF 伪列	287		
10.5 小结	291		
第 11 章 半联结和反联结	292		
11.1 半联结	292		
11.2 半联结执行计划	300		
11.3 控制半联结执行计划	305		
11.3.1 使用提示控制半联结执行计划	305		
11.3.2 在实例级控制半联结执行	305		

计划	308	13.1.2 多表插入	363
11.4 半联结限制条件	310	13.1.3 条件插入	364
11.5 半联结必要条件	312	13.1.4 DML 错误日志	364
11.6 反联结	312	13.2 UPDATE	371
11.7 反联结执行计划	317	13.3 DELETE	376
11.8 控制反联结执行计划	326	13.4 MERGE	380
11.8.1 使用提示控制反联结执行 计划	326	13.4.1 语法和用法	380
11.8.2 在实例级控制反联结执行 计划	327	13.4.2 性能比较	383
11.9 反联结限制条件	330	13.5 小结	385
11.10 反联结必要条件	333	第 14 章 事务处理	386
11.11 小结	333	14.1 什么是事务	386
第 12 章 索引	334	14.2 事务的 ACID 属性	387
12.1 理解索引	335	14.3 事务隔离级别	388
12.1.1 什么时候使用索引	335	14.4 多版本读一致性	390
12.1.2 列的选择	337	14.5 事务控制语句	391
12.1.3 空值问题	338	14.5.1 Commit (提交)	391
12.2 索引结构类型	339	14.5.2 Savepoint (保存点)	391
12.2.1 B-树索引	339	14.5.3 Rollback (回滚)	391
12.2.2 位图索引	340	14.5.4 Set Transaction (设置 事务)	391
12.2.3 索引组织表	341	14.5.5 Set Constraints (设置 约束)	392
12.3 分区索引	343	14.6 将运算分组为事务	392
12.3.1 局部索引	343	14.7 订单录入模式	393
12.3.2 全局索引	345	14.8 活动事务	399
12.3.3 散列分区与范围分区	346	14.9 使用保存点	400
12.4 与应用特点相匹配的解决方案	348	14.10 序列化事务	403
12.4.1 压缩索引	348	14.11 隔离事务	406
12.4.2 基于函数的索引	350	14.12 自治事务	409
12.4.3 反转键索引	353	14.13 小结	413
12.4.4 降序索引	354	第 15 章 测试与质量保证	415
12.5 管理问题的解决方案	355	15.1 测试用例	416
12.5.1 不可见索引	355	15.2 测试方法	417
12.5.2 虚拟索引	356	15.3 单元测试	418
12.5.3 位图联结索引	357	15.4 回归测试	422
12.6 小结	359	15.5 模式修改	422
第 13 章 SELECT 以外的内容	360	15.6 重复单元测试	425
13.1 INSERT	360	15.7 执行计划比较	426
13.1.1 直接路径插入	360	15.8 性能测量	432

15.9 在代码中加入性能测量	432
15.10 性能测试	436
15.11 破坏性测试	437
15.12 通过性能测量进行系统检修	439
15.13 小结	442
第 16 章 计划稳定性与控制	443
16.1 计划不稳定性：理解这个问题	443
16.1.1 统计信息的变化	444
16.1.2 运行环境的改变	446
16.1.3 SQL 语句的改变	447
16.1.4 绑定变量窥视	448
16.2 识别执行计划的不稳定性	450
16.2.1 抓取当前所运行查询的数据	451
16.2.2 查看一条语句的性能历史	452
16.2.3 按照执行计划聚合统计信息	454
16.2.4 寻找执行计划的统计方差	454
16.2.5 在一个时间点附近检查偏差	456
16.3 执行计划控制：解决问题	458
16.3.1 调整查询结构	459
16.3.2 适当使用常量	459
16.3.3 给优化器一些提示	459
16.4 执行计划控制：不能直接访问代码	466
16.4.1 选项 1：改变统计信息	467
16.4.2 选项 2：改变数据库参数	469
16.4.3 选项 3：增加或移除访问路径	469
16.4.4 选项 4：应用基于提示的执行计划控制机制	470
16.4.5 大纲	470
16.4.6 SQL 概要文件	481
16.4.7 SQL 执行计划基线	496
16.4.8 基于提示的执行计划控制机制总结	502
16.5 结论	502

第1章

SQL核心



凯伦·莫顿 (Karen Morton)

不管你是刚开始写SQL语句还是已经写过很多年了，学会写出“好的”SQL这个过程都需要具有很扎实的SQL核心语法和概念基础知识。本章对SQL语言的核心概念及其性能做了回顾，同时还描述了一些你应该已经很熟悉的常用SQL命令。对于那些以前曾经使用过SQL并且基础知识相当牢靠的读者来说，本章就是一个简要的复习，让你为后面更详细的SQL论述做好准备。如果你是一位SQL新人，你可能想要先阅读*Beginning Oracle SQL*这本书以确保掌握SQL的基础。不管是哪种情况，第1章的目的就是通过对5个核心SQL语句的快速浏览来衡量一下你的SQL水平，同时概述了我们用来执行SQL语句的工具：SQL*Plus。

1.1 SQL语言

SQL语言最早是IBM公司于20世纪70年代开发出来的，称为结构化英文查询语言，简称为SEQUEL。该语言是基于E.F.Codd在1969年提出的关系型数据库管理系统（RDBMS）的。后来因为商标的纠纷，其简称又进一步缩写为SQL。1986年和1987年，ANSI（美国国家标准化组织）和ISO（国际标准化组织）先后将SQL语言采纳为标准语言。而人们并不熟悉的是，ANSI官方曾将SQL语言的读音确定为“S-Q-L”。绝大多数人，包括我本人，都还在使用“sequel”的读音，只是因为这样读起来更顺口一些。

SQL的目的就是简单地提供一个到数据库的接口，在本书指的是Oracle数据库。每一条SQL语句对于数据库来说就是一条命令或指令。SQL与其他编程语言（如C或Java）的区别就在于它是要处理数据集合而不是一行一行的数据。语言本身也不需要你提供如何导航到数据的指令——这是在后台透明地进行的。但你将在后面的章节中看到，如果想在Oracle中写出高效的SQL语句，了解数据及其在数据库中的存储方式与存储位置是很重要的。

由于不同的供应商（例如甲骨文、IBM和微软）实现SQL核心功能的机制相差无几，所以基于某一种数据库所学的技巧同样可以应用到其他类型的数据库上。你基本上可以利用同样的SQL语句来进行数据的查询、插入、更新和删除，以及创建、修改和删除对象，而不必管数据库的供应商是哪家。

尽管SQL是各种关系型数据库管理系统的标准语言，但实际上它并不一定是关系型的。在本

书后面我将就这一点稍作扩展。如果想要了解更多的细节，我推荐大家阅读C.J.Date的*SQL and Relational Theory*一书。需要铭记于心的一点是SQL语言并不总是严格遵守关系模型的——它根本就没有实现关系模型的某些要素，同时还不恰当地实现了一些要素。事实上，既然SQL是基于关系模型的，那么要想写出尽可能正确高效的SQL语句，你不仅必须要理解SQL语言，还要理解关系模型。

1.2 数据库的接口

多年以来人们开发出多种途径来传递SQL语句到数据库并获得结果。Oracle数据库的本地接口界面是Oracle调用界面（OCI）。OCI将由Oracle内核传送而来的查询语句发送到数据库。当使用某种Oracle工具如SQL*Plus或者SQL Developer时，你都在使用OCI。其他的Oracle工具如SQL*Loader、数据泵（Data Pump）以及Real Application Testing（RAT）既使用OCI，也可以使用语言特定的接口，如Oracle JDBC-OCI、ODP.Net、Oracle预编译器、Oracle ODBC以及Oracle C++调用接口（OCCI）驱动器。

当使用编程语言（如COBOL或C语言）时，你所写的语句被称为嵌入式的SQL语句并且在应用程序编译之前会由SQL预处理器进行预处理。代码清单1-1是一段可以在C/C++程序块中使用的SQL语句的例子。

代码清单1-1 C/C++程序块中所嵌入的SQL语句

```

{
    int a;
    /* ... */
    EXEC SQL SELECT salary INTO :a
        FROM hr.employees
        WHERE employee_id = 108;
    /* ... */
    printf("The salary is %d\n", a);
    /* ... */
}

```

其他工具，例如SQL*Plus和SQL Developer，都是交互式的工具。你输入并执行命令，然后获得相应的输出。交互式工具并不需要在运行代码前先精确编译，你只需要输入想要执行的命令即可。代码清单1-2是一段使用SQL*Plus执行语句的例子。

代码清单1-2 使用SQL*Plus执行SQL语句

```

SQL> select salary
  2  from hr.employees
  3  where employee_id = 108;

SALARY
-----
12000

```

在本书中,为了保持一致性我们所用的示例代码清单都使用SQL*Plus工具,但需要记住的是,不管你是用什么方法或工具来输入和执行SQL语句,所有的事情最后都要通过OCI来传递到数据库。这里的主旨就是不管你所使用的是什么工具,其本地接口都是一样的。

1.3 SQL*Plus 回顾

SQL*Plus是一个不管采用哪个安装平台(Windows或Unix)都会提供的命令行工具。它是一个用来输入和执行SQL语句并显示输出结果的纯文本环境。用该工具可以直接输入、编辑命令,可以一条条地保存和执行命令或者通过脚本文件来进行,然后将输出结果以很精美格式的报表输出。要启动SQL*Plus你只需要在主机的命令提示符后敲入sqlplus即可。

1.3.1 连接到数据库

有多种方法可以通过SQL*Plus连接数据库。然而在连接之前,你还需要在\$ORACLE_HOME/network/admin/tnsnames.ora这个文件中登记想要连接的数据库。有两种通常使用的方法,或者如代码清单1-3所示那样在启动SQL*Plus时提供连接信息,或者如代码清单1-4所示那样在启动SQL*Plus以后使用connect命令。

代码清单1-3 通过窗口命令提示符连接到SQL*Plus

```
E:\pro_oracle_sql>sqlplus hr@ora11r2
SQL*Plus: Release 11.2.0.1.0 - Production on Sun Jun 6 11:22:24 2010
Copyright (c) 1982, 2010, Oracle. All rights reserved.
Enter password:

Connected to:
Oracle Database 11g Enterprise Edition Release 11.2.0.1.0 - Production
With the Partitioning, OLAP and Data Mining and Real Application Testing
options
```

SQL>

如果想要启动SQL*Plus而又不显示登录到数据库后的提示,可以在启动SQL*Plus时使用/nolog选项。

代码清单1-4 通过SQL>提示符连接SQL*Plus并登录到数据库

```
E:\pro_oracle_sql>sqlplus /nolog
SQL*Plus: Release 11.2.0.1.0 - Production on Sun Jun 6 11:22:24 2010
Copyright (c) 1982, 2010, Oracle. All rights reserved.

SQL> connect hr@ora11r2
Enter password:
Connected.

SQL>
```

1.3.2 配置SQL*Plus环境

SQL*Plus有很多的命令可以让你来定制工作环境和显示选项。代码清单1-5所示是在SQL>提示符下输入help index命令后显示出来的可用的命令。

代码清单1-5 SQL*Plus命令列表

```
SQL> help index

Enter Help [topic] for help.

@          COPY      PAUSE      SHUTDOWN
@@         DEFINE    PRINT      SPOOL
/          DEL       PROMPT    SQLPLUS
ACCEPT     DESCRIBE QUIT      START
APPEND    DISCONNECT RECOVER   STARTUP
ARCHIVE LOG EDIT      REMARK    STORE
ATTRIBUTE EXECUTE  REPFOOTER TIMING
BREAK      EXIT      REPHEADER TTITLE
BTITLE     GET       RESERVED WORDS (SQL) UNDEFINE
CHANGE     HELP      RESERVED WORDS (PL/SQL) VARIABLE
CLEAR      HOST      RUN       WHENEVER OSERROR
COLUMN     INPUT     SAVE      WHENEVER SQLERROR
COMPUTE    LIST      SET       XQUERY
CONNECT   PASSWORD SHOW
```

set命令是用来定制工作环境的最基本的命令。代码清单1-6为set命令的帮助文本。

代码清单1-6 SQL*Plus的SET命令

```
SQL> help set

SET
---

Sets a system variable to alter the SQL*Plus environment settings
for your current session. For example, to:
  - set the display width for data
  - customize HTML formatting
  - enable or disable printing of column headings
  - set the number of lines per page

SET system_variable value
where system_variable and value represent one of the following clauses:

APPI[NFO]{OFF|ON|text}          NEWP[AGE] {1|n|NONE}
ARRAY[SIZE] {15|n}               NULL text
AUTO[COMMIT] {OFF|ON|IMMEDIATE}|n NUMF[ORMAT] format
AUTOP[RINT] {OFF|ON}             NUM[WIDTH] {10|n}
AUTORECOVERY {OFF|ON}            PAGES[IZE] {14|n}
AUTOT[RACE] {OFF|ON|TRACE[ONLY]} PAU[SE] {OFF|ON|text}
[EXP[LAIN]] [STATISTICS]        RECSEP {WRAPPED|EA[CH]|OFF}
```

```

BLO[CKTERMINATOR] {.|c|ON|OFF}
CMDS[EP] {;|c|OFF|ON}
COLSEP {_|text}
CON[CAT] {.|c|ON|OFF}
COPYC[OMMIT] {o|n}
COPYTYPECHECK {ON|OFF}
DEF[INE] {&|c|ON|OFF}
DESCRIBE [DEPTH {1|n|ALL}]
    [LINENUM {OFF|ON}] [INDENT {OFF|ON}]
ECHO {OFF|ON}
EDITF[ILE] file_name[.ext]
EMB[EDDED] {OFF|ON}
ERRORL[OGGING] {ON|OFF}
    [TABLE [schema.]tablename]
    [TRUNCATE] [IDENTIFIER identifier]

ESC[APE] {\\|c|OFF|ON}
ESCCHAR {@|?|%|$|OFF}
EXITC[OMMIT] {ON|OFF}
FEED[BACK] {6|n|ON|OFF}
FLAGGER {OFF|ENTRY|INTERMED[IATE]|FULL} TAB {ON|OFF}
FLU[SH] {ON|OFF}
HEA[DING] {ON|OFF}
HEADS[EP] {||c|ON|OFF}
INSTANCE [instance_path|LOCAL]
LIN[ESIZE] {80|n}
LOBOF[FSET] {1|n}
LOGSOURCE [pathname]
LONG {80|n}
LONGC[HUNKSIZE] {80|n}
MARK[UP] HTML {OFF|ON}
    [HEAD text] [BODY text] [TABLE text]
    [ENTMAP {ON|OFF}]
    [SPOOL {OFF|ON}]
    [PRE[FORMAT] {OFF|ON}]

SQL>
RECSEPCHAR {_|c}
SERVEROUT[PUT] {ON|OFF}
    [SIZE {n | UNLIMITED}]
    [FOR[MAT] {WRA[PPED] |
        WOR[D_WRAPPED] |
        TRU[NCATED]})]
SHIFT[INOUT] {VIS[IBLE] |
    INV[ISIBLE]}
SHOW[MODE] {OFF|ON}
    SQLBL[ANKLINES] {OFF|ON}
SQLC[ASE] {MIX[ED] |
    LO[WER] | UP[PER]}
SQLCO[NTINUE] {> | text}
SQLN[UMBER] {ON|OFF}
SQLPLUSCOMPAT[IBILITY]
    {x.y[.z]}

SQLPRE[FIX] {#|c}
SQLP[ROMPT] {SQL>|text}
SQLT[ERMINATOR] {;|c|ON|OFF}
SUF[FIX] {SQL|text}

TERM[OUT] {ON|OFF}
TI[ME] {OFF|ON}
TIMI[NG] {OFF|ON}
TRIM[OUT] {ON|OFF}
    TRIMS[POOL] {OFF|ON}
    UND[ERLINE] {-|c|ON|OFF}
VER[IFY] {ON|OFF}
    WRA[P] {ON|OFF}
XQUERY {BASEURI text|
    ORDERING{UNORDERED|
    ORDERED|DEFAULT}|
    NODE{BYVALUE|BYREFERENCE|
    DEFAULT}|
    CONTEXT text}

```

有了上面这些可用命令，你就能够很轻松地定制最适合你的运行环境了。但有一点要铭记于心的就是当你退出或关闭SQL*Plus的时候，这些设置命令就不再被保留了。为了避免每次使用SQL*Plus时都重新敲入一遍这些设置命令，你可以创建一个login.sql文件。事实上每次启动SQL*Plus的时候它都会默认去读两个文件。第一个是\$ORACLE_HOME/sqlplus/admin目录下的glogin.sql文件。如果找到了这个文件，它就会被读进来，文件中的命令语句也会被执行。这样就可以把那些定制你的会话体验的SQL*Plus命令和SQL语句保存起来。

在读取glogin.sql文件以后，SQL*Plus会进一步寻找login.sql文件。这个文件必须在SQL*Plus的启动文件夹中或者包含在环境变量SQLPATH所指向的文件夹路径中。在login.sql文件中的所有命令优先级都比glogin.sql文件中的命令高。从10g开始，Oracle在每次你启动SQL*Plus或者从SQL*Plus里执行connect命令的时候都会同时去读取glogin.sql和login.sql这两个文件。在Oracle 10g之前，login.sql脚本文件只有在SQL*Plus启动的时候才会被执行。代码清单1-7是一个常见的login.sql文件内容。

代码清单1-7 一个常见的login.sql文件

```

SET LINES 3000
Sets width of display line (default 80 characters)
SET PAGES 1000
Sets number of lines per page (default 14 lines)
SET TIMING ON
Sets display of elapsed time (default OFF)
SET NULL <null>
Sets display of nulls to show <null> (default empty)
SET SQLPROMPT '&_user@&_connect_identifier'
Sets the prompt to show connected user and instance

```

注意这里在SET SQLPROMPT中使用的变量_user和_connect_identifier。它们是预定义变量的两个示例。你可以在login.sql文件中或者任何你创建的脚本文件中使用下面这些预定义变量：

- _connect_identifier
- _date
- _editor (这个变量指定了当你使用edit命令的时候启动哪个编辑器)
- _o_version
- _o_release
- _privilege
- _sqlplus_release
- _user

1.3.3 执行命令

有两种命令可以在SQL*Plus中执行：SQL语句和SQL*Plus命令。代码清单1-5和代码清单1-6中所列出的SQL*Plus命令对于SQL*Plus来说是特有的命令，可以用来定制运行环境并且可以运行SQL*Plus特有的命令，例如DESCRIBE和CONNECT。要想执行一个SQL*Plus命令，你只需在命令提示符后输入该命令然后敲回车，命令会自动被执行。另一方面，如果要执行SQL语句，就必须使用一个特定字符来表明你想要执行输入的语句，分号(;)或者斜线(/)都可以。使用分号的话可以直接放在输入命令的后面或者放在接下来的空行中，而斜线则必须放在接下来的空行中才可以被识别。代码清单1-8展示了如何使用这两种符号。

代码清单1-8 执行字符的用法

```

SQL>select empno, deptno from scott.emp where ename = 'SMITH' ;
      EMPNO      DEPTNO
----- -----
    7369          20
SQL>select empno, deptno from scott.emp where ename = 'SMITH'
2 ;
      EMPNO      DEPTNO
----- -----
    7369          20

```

```

SQL>select empno, deptno from scott.emp where ename = 'SMITH'
2 /
EMPNO      DEPTNO
-----
7369          20
SQL>select empno, deptno from scott.emp where ename = 'SMITH'
2
SQL>/
EMPNO      DEPTNO
-----
7369          20
SQL>select empno, deptno from scott.emp where ename = 'SMITH'/
2
SQL>1
1* select empno, deptno from scott.emp where ename = 'SMITH'/
SQL>/
select empno, deptno from scott.emp where ename = 'SMITH'/
*
ERROR at line 1:
ORA-00936: missing expression

```

注意第5个在语句最后面加了一个斜线 (/) 的例子。光标移动到了下一行而不是立即执行语句命令。接下来，如果你再按一下回车键，语句就会被放入SQL*Plus的缓冲器中，但是也不执行。如果想要查看SQL*Plus缓冲器中的内容，可以使用list命令（也可以简写为l）。接下来如果你想在缓冲器中通过使用斜线 (/) 来执行语句[尽管斜线 (/) 命令本来就是这样来用的]在这里也将返回一个错误。这是因为你最初在SQL语句的结尾敲入了一个斜线 (/)，而斜线 (/) 并不是一个有效的SQL命令，从而在语句想要执行的时候报错。

另外一种执行命令的方法是把命令放到一个文件中。你可以在SQL*Plus之外直接用文本编辑器生成这些文件，也可以在SQL*Plus中使用EDIT命令来直接调用编辑器。如果已经有了一个文件，EDIT命令可以打开这个文件，如果没有的话就会创建新的文件。文件必须放在默认文件夹中，否则你必须指定文件的全路径。想要设定所选择的编辑器，你只需要利用命令define_editor='<full path>/myeditor.exe'来设置预定义变量_editor。具有.sql扩展名的文件在执行的时候不必敲入扩展名，通过@或START命令都可以执行。代码清单1-9中列出了这两个命令的用法。

代码清单1-9 执行.sql脚本文件

```

SQL> @list_depts
DEPTNO DNAME           LOC
-----
10  ACCOUNTING        NEW YORK
20  RESEARCH          DALLAS
30  SALES             CHICAGO
40  OPERATIONS        BOSTON
SQL>
SQL> start list_depts
DEPTNO DNAME           LOC
-----
10  ACCOUNTING        NEW YORK

```