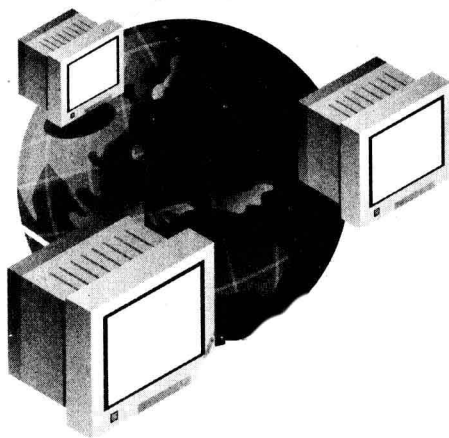


无师自通

学做网页建网站

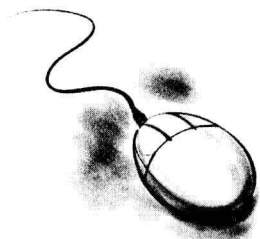
前程文化 编 著



山东电子音像出版社

前言

PREFACE



为什么出版“无师自通”?

随着互联网的进一步普及,网页制作与网站建设技术在不断地提高,除了传统的美工技术外,多媒体和交互性技术已经在网页制作中得到了广泛的应用。Macromedia 公司所推出的最新网页三剑客软件 Dreamweaver 8、Flash 8 与 Fireworks 8,正是为了适应用户对网页制作新的需求而开发的,这三个软件的界面进一步整合,操作更加简便,满足了当前网页制作与网站建设技术日新月异的变化要求。

为了网页制作初、中级读者以及网站开发爱好者能够自己动手制作出精美的网页,我们精心编辑出版了本书,希望能够帮助您实实在在地学懂做网页与建网站技术,真真正正实现“无师自通”。

为什么能够“无师自通”?

本书坚持易学、易懂、易会的创作宗旨,在结构安排与语言叙述上力求精简。与传统的网页制作类图书不同,本书按照制作网页与创建网站的一般流程:从 Dreamweaver 8 的网页基本编辑到插入多媒体对象;从 Flash 8 的图像绘制到影片的测试与发布;从 Fireworks 8 的文本编辑到热点与切片;从网站的规划与发布到网站制作实例。本书的编写体例符合初学者的学习习惯,具有由浅入深、循序渐进、讲解清晰、步骤详尽、插图丰富、排版新颖等特点。对学习过程中容易出现的问题充分估计,以一问一答的形式即时解决当前遇到的难题,使初学者能够完全独立地学懂网页制作与网站建设的相关知识。

本系列图书的特点:

1. 双色图注式的操作步骤讲解

将操作步骤简明地标注于对应图片上,更直观地指导学习者应该怎么做。

2. 疑难问题及时解答

充分考虑学习过程中容易出现的问题,第一时间给出疑难解答及操作提示,帮助读者在没有老师的情况下,完全独立地学懂网页制作相关知识。

3. 软件操作与典型实例相结合

繁杂的软件操作很难掌握,只要跟随本书的实例操作,就能制作出精美的专业级网页效果,使读者更容易理解和掌握。

为什么选择“无师自通”

本书改变了传统电脑图书“填鸭型”的编写模式,用标注直观的图片 and 适时呈现的解答提示代替了枯燥无味的文字说明,能够使读者更加高效地掌握所需要的各种技巧。本书还是多位专业网页设计人员长期从事的经验总结,编创过程完全按照初学者的角度量身定制,本书的推出让“自己动手学会网页制作”成为现实。只要你能识字,没有年龄、水平的限制,拥有“无师自通”,您将不再是“电脑盲”。您可以一边看书,一边在电脑上操作,很快就能掌握网页制作的方法和技巧。

另外,我们还对所要提供的辅助学习资源进行了精心地规划和整理,希望能够带给大家“物有所值,物超所值”的感受。

1. 光盘包含视频动画讲解的学习教程

光盘可以在电脑光驱自动播放,只要你按照视频动画讲解的步骤操作,就能巩固书本学习的知识,让你不易忘记所学知识。

2. 光盘包含操作步骤视频演示文件

对本书中讲解的知识重点及难点,都清楚的标注了光盘中对应的操作步骤视频演示文件的位置,便于读者同时运用光盘更加直观的观看学习。

3. 光盘提供本书全部实例的素材及源文件

方便读者利用素材及源文件进行上机练习,按照书中的操作步骤流程制作,深刻体会网页制作的精华与灵魂所在。

4. 随盘超值赠送 2 本最新电子图书

赠送的电子图书是最新的畅销图书,帮助你迅速成为网页制作高手。

赠送电子图书:

1、Dreamweaver MX 2004 完全自学手册

2、Flash MX 2004 网页特效应用精典 118 例

5. 提供自学服务网站

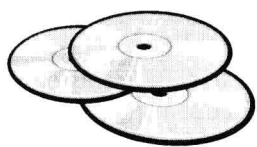
学习和使用电脑的过程中遇到各种困难,直接登陆 www.21pcedu.com 网站,我们的专业技术人员将为您提供热忱的服务。

现在网页制作已经不是专业人员的专利,选择 Macromedia 公司所开发的 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8,任何人都可以通过学习制作出专业级效果的网页。本书总结了众多网页制作者的优秀经验,结合大量实例讲解网页制作的基本功能,通过实例列出操作步骤,提供了在使用软件时遇到的常见问题并给了解答,对于有些文字表述不清楚或是难以理解的部分,书中插入了大量的精彩图例作为辅助讲解。

本书由前程文化策划、金卫臣编著,在此向相关质量校审人员和排版人员表示感谢。同时感谢广大读者朋友的支持,我们将以更强烈的热情投入到图书编辑的工作中,为您奉献更优秀的电脑图书!

光盘说明

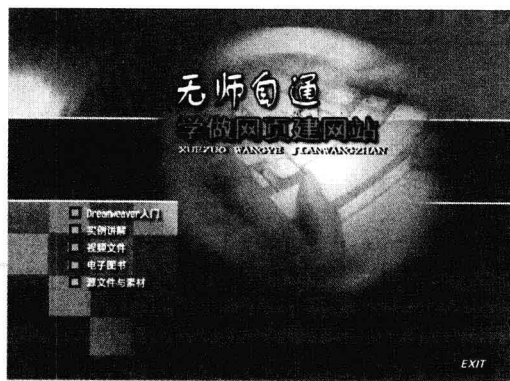
CD explain



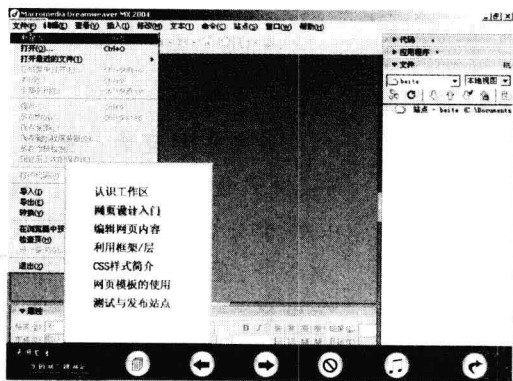
本书配套精彩生动的交互式多媒体自学光盘，更加方便了读者自学，光盘采用真实环境教学，不需上培训班，靠自己就能几分钟学会一个功能，几小时精通一个软件，几天成为网页制作高手。学习内容相当于电脑培训班1~2个月的培训课程，一个从未接触过网页制作的人通过学习，可以独立完成相关的制作方法，从而达到无师自通的目的。

主界面

光盘放入光驱后将自动播放。主界面包含 Dreamweaver 入门、实例讲解、视频文件、电子图书、源文件与素材 5 个选项按钮。

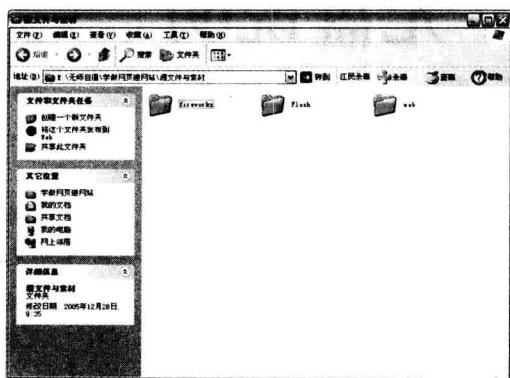


内容界面



通过点击界面上的选项按钮，进入相应的知识讲解页面学习。

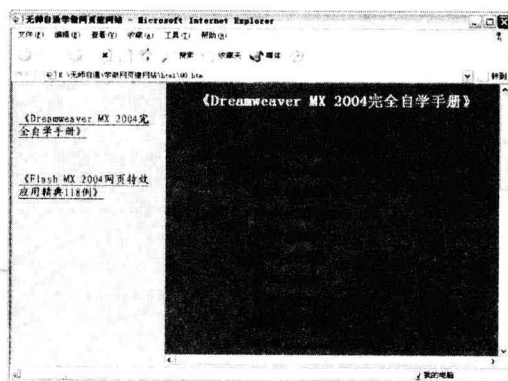
源文件与素材



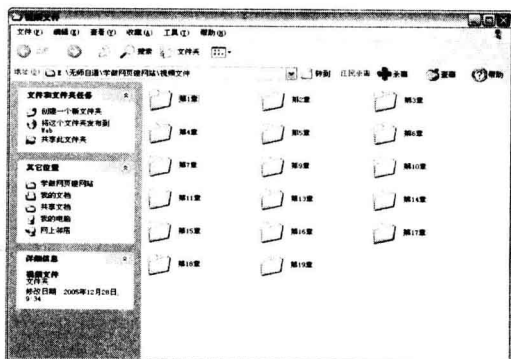
点击主界面的“源文件与素材”按钮，进入源文件与素材目录。按照所在章节的划分，就可调用相应素材与源文件。

电子图书

点击主界面的“电子图书”按钮，进入电子图书目录。双击选择电子图书后，便可开始阅读。



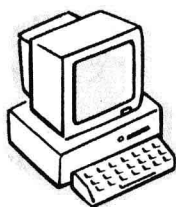
视频文件



点击主界面的“视频文件”按钮，进入视频文件目录。视频文件按章节分类，根据正文中提示的光盘路径，观看并学习所需的视频文件内容。

目 录

C O N T E N T S



第 1 篇	网页设计的利器——Dreamweaver8	1
第 1 章	初识 Dreamweaver 8 中文版	1
1.1	Dreamweaver 8 入门	1
1.1.1	Dreamweaver 8 的新功能	1
1.1.2	Dreamweaver 8 的运行环境	5
1.1.3	Dreamweaver 8 的启动与退出	5
1.2	Dreamweaver 8 的工作界面	7
1.2.1	标题栏	7
1.2.2	菜单栏	7
1.2.3	插入面板	7
1.2.4	工具栏	9
1.2.5	文档窗口	11
1.2.6	状态栏	12
1.2.7	属性面板	12
1.2.8	面板组	13
1.3	网页文档的基本操作	13
1.3.1	创建文档	13
1.3.2	打开文档	15
1.3.3	保存与关闭文档	16
第 2 章	网页的基本编辑	18
2.1	文本操作	18
2.1.1	插入文本	18
2.1.2	调整文本	19
2.1.3	插入特殊字符	20
2.1.4	插入文本列表	22
2.1.5	插入水平线	23
2.2	图像的操作	24

2.2.1	图像的插入与编辑	24
2.2.2	设置网页背景	27
2.2.3	交互式图像	30
2.3	超级链接	31
2.3.1	链接路径	31
2.3.2	链接的分类	32
第3章	设计页面的布局	35
3.1	创建表格	35
3.1.1	新建表格	35
3.1.2	表格元素的组成	36
3.2	编辑表格	36
3.2.1	输入表格数据	36
3.2.2	选定表格元素	37
3.2.3	设置表格与单元格属性	39
3.2.4	设置表格大小	41
3.3	布局视图方式	42
3.4	页面布局的基本运用	43
3.4.1	绘制布局表格和单元格	43
3.4.2	清除布局单元高度	45
3.4.3	设置布局表格宽度	45
3.4.4	调整布局表格和布局单元格	46
第4章	使用层和行为	48
4.1	层	48
4.1.1	创建层	48
4.1.2	嵌套层	49
4.1.3	设置层的参数	50
4.2	层属性面板和层面板	50
4.2.1	层的属性面板	50
4.2.2	层面板	51
4.3	层的操作	52
4.3.1	选择层	52
4.3.2	调整层的大小	54
4.3.3	层的对齐	54
4.4	行为的概念	55
4.4.1	事件	55

4.4.2	动作	56
4.5	行为面板	56
4.6	内置行为动作	57
4.6.1	交换图象	57
4.6.2	弹出信息	57
4.6.3	恢复交换图象	58
4.6.4	播放声音	58
4.6.5	调用 JavaScript	59
4.6.6	弹出式菜单	59
第 5 章	HTML 代码和 CSS 样式表	62
5.1	HTML 介绍	62
5.1.1	HTML 基本结构	62
5.1.2	创建 HTML 文档	63
5.2	查看网面的源代码	64
5.2.1	在 Internet Explorer 中查看源代码	64
5.2.2	在 Dreamweaver 中查看源代码	65
5.3	CSS 样式表简介	65
5.4	创建 CSS 样式表	66
5.4.1	CSS 样式面板	66
5.4.2	新建 CSS 样式	66
5.4.3	设置 CSS 的属性	68
第 6 章	创建交互式表单	74
6.1	表单的概念	74
6.1.1	表单域	74
6.1.2	表单对象	75
6.2	创建表单对象	76
6.2.1	文本域	76
6.2.2	复选框	77
6.2.3	单选按钮	78
6.2.4	列表和菜单	79
6.2.5	跳转菜单	80
6.2.6	表单按钮	81
6.2.7	图像域	82
第 7 章	插入多媒体的对象	84
7.1	多媒体和 Flash 文件类型	84

7.1.1	多媒体	84
7.1.2	Flash 文件类型	84
7.2	多媒体对象的插入	85
7.2.1	插入 Shockwave 影片	85
7.2.2	插入 Flash 动画	87
7.2.3	插入 Flash 对象	89
7.2.4	插入 Java Applet	94
7.2.5	插入 ActiveX 控件	95
第 2 篇	网页矢量动画制作软件——Flash 8	98
第 8 章	初识 Flash 8	98
8.1	Flash 8 入门	98
8.1.1	Flash 8 的运行环境	98
8.1.2	Flash 8 的新功能	98
8.2	Flash 8 的工作界面	99
8.2.1	菜单栏	100
8.2.2	时间轴	101
8.2.3	绘图工具箱	101
8.2.4	属性面板	102
8.3	首选参数的设置	102
8.3.1	常规	103
8.3.2	ActionScript	104
8.3.3	自动套用格式	105
8.3.4	剪贴板	105
8.3.5	绘画	106
8.3.6	文本	107
8.3.7	警告	107
第 9 章	图像的绘制与帧的操作	109
9.1	矢量图与位图的区别	109
9.2	工具箱	109
9.2.1	工具部分	110
9.2.2	查看部分	123
9.2.3	颜色部分	124
9.3	图像的编辑	124
9.3.1	组合与分离	124
9.3.2	柔化填充边缘	125

9.3.3	转换位图为矢量图	126
第 10 章	时间轴与电影元件	128
10.1	时间轴与关键帧	128
10.1.1	时间轴的组成	128
10.1.2	时间轴中的图层	129
10.1.3	关键帧	132
10.2	动画的创建	134
10.2.1	逐帧动画	134
10.2.2	动画补间	134
10.2.3	形状补间	136
10.3	元件	137
10.3.1	元件的概念	137
10.3.2	图形元件	139
10.3.3	按钮元件	140
10.3.4	影片剪辑	141
10.4	引导层及其应用	143
10.4.1	创建引导层	143
10.4.2	用引导层创建动画	144
10.5	遮罩层及其应用	147
10.5.1	遮罩层的创建方法	148
10.5.2	用遮罩层创建动画	148
第 11 章	素材的导入及使用	154
11.1	图像的基础知识	154
11.2	声音的导入及使用	155
11.2.1	声音的类型	155
11.2.2	导入声音	155
11.2.3	声音的使用	157
11.3	声音的处理	160
11.3.1	设置声音的属性	160
11.3.2	声音的设置	163
11.3.3	音效的设置	164
第 12 章	Action Script 创建交互效果	166
12.1	Action Script 介绍	166
12.1.1	Action Script 概述	166
12.1.2	Flash 8 Action Script 中的新增功能	166

12.2	Action Script 的语法规则	167
12.2.1	标点符号的使用	167
12.2.2	其他的语法规则	168
12.3	添加 Action Script	169
12.3.1	为帧添加脚本	170
12.3.2	为影片剪辑添加脚本	170
12.3.3	为按钮添加脚本	170
12.4	语句中的参数	171
12.4.1	函数	171
12.4.2	变量	173
12.5	常见 Actions Script 2.0 命令语句	174
12.5.1	播放控制	174
12.5.2	播放跳转	175
第 13 章	测试及发布影片	177
13.1	影片优化和测试	177
13.1.1	影片的优化	177
13.1.2	测试影片下载性能	179
13.1.3	影片的调试	182
13.1.4	输出面版	184
13.2	影片发布格式	186
13.3	导出影片	187
13.3.1	导出电影	187
13.3.2	导出图像	188
第 3 篇	网页图像处理软件——Fireworks 8	189
第 14 章	初识 Fireworks 8	189
14.1	Fireworks 8 介绍	189
14.1.1	Fireworks 8 的新功能	189
14.1.2	Fireworks 8 的运行环境	191
14.1.3	Fireworks 8 的启动与退出	192
14.2	Fireworks 8 工作界面	192
14.2.1	标题栏	193
14.2.2	菜单栏	193
14.2.3	工具栏	194
14.2.4	绘画区域	194
14.2.5	工具箱	195

14.2.6	属性面板	198
14.2.7	面板组	199
第 15 章	处理图像中的文本	200
15.1	文本的编辑	200
15.1.1	文本的输入	200
15.1.2	文本编辑器	201
15.2	文本的特殊效果	203
15.2.1	文本的填充效果	203
15.2.2	文本的描边效果	205
15.3	文本路径	206
15.3.1	附加文本到路径	206
15.3.2	文本路径的设置	209
15.3.3	文本转换为路径	211
第 16 章	图像的绘制和编辑	212
16.1	矢量图的绘制	212
16.1.1	矩形和正方形的绘制	212
16.1.2	椭圆和圆的绘制	215
16.1.3	绘制多边形	217
16.1.4	绘制路径	218
16.2	位图的操作	220
16.2.1	创建位图	220
16.2.2	选取位图	222
16.2.3	编辑位图	224
第 17 章	切片和热点	230
17.1	切片	230
17.1.1	切片概述	230
17.1.2	创建切片	230
17.1.3	编辑切片	233
17.1.4	导出切片	239
17.2	热点	241
17.2.1	热点概述	241
17.2.2	创建热点	241
17.2.3	编辑热点	244
第 4 篇	网站建设	246
第 18 章	站点的创建和网站的发布	246

18.1	网站介绍	246
18.2	站点的规划与设置	246
18.2.1	站点的设计原则	246
18.2.2	站点开发流程	249
18.2.3	建立本地站点	251
18.2.4	编辑站点的首选参数	256
18.3	网站的发布	257
18.3.1	企业和个人网站的建站过程	257
18.3.2	站点的测试	258
18.3.3	站点的上传和维护	260
第 19 章	网站制作实例	265
19.1	素材的编辑	265
19.1.1	使用 Fireworks 8 编辑页面框架	265
19.1.2	使用 Flash 8 编辑制作动画	277
19.2	用 Dreamweaver 8 制作网站	290
19.2.1	创建站点	291
19.2.2	首页的制作	292
19.2.3	制作子页面	312

第1篇 网页设计的利器——Dreamweaver8

第1章 初识 Dreamweaver 8 中文版

Dreamweaver 8中文版是Macromedia公司最近推出的一款集网页制作和网站管理于一身的所见即所得网页编辑器,是针对专业网页设计师的视觉化网页开发工具,适用于从个人主页设计到企业站点开发等众多领域,利用它可以轻而易举地制作出跨平台的充满动感的网页。

1.1 Dreamweaver 8入门

Dreamweaver 8是构建Web站点和应用程序的专业之选。它结合了功能强大的布局工具、应用程序开发工具和代码编辑支持工具等。Dreamweaver的设计和整合功能是以CSS为基础的,强大而稳定,可帮助设计人员和开发人员轻松创建和管理任何站点。

1.1.1 Dreamweaver 8的新功能

Dreamweaver 8 包含了许多新增的功能,这些新增功能改善了软件的易用性,并使设计者无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地制作页面。Dreamweaver 8的新特性包括以下几个方面:

1 工作流程的改进和提高

Dreamweaver 8工作流程的改进可以提高网页设计师的工作效率,比如将所有打开的文档放置在一个面板中,只需单击文档标签就互相切换文档。另外还可以将面板的排列保存为“工作区布局”,以适应不同网页的设计需要。

(1) 设置缩放比率工具

在Dreamweaver 8中使用设置缩放比率工具可以帮助我们更容易地对齐图像、选择较小的对象以及查看较小的文本,如图1-1所示。

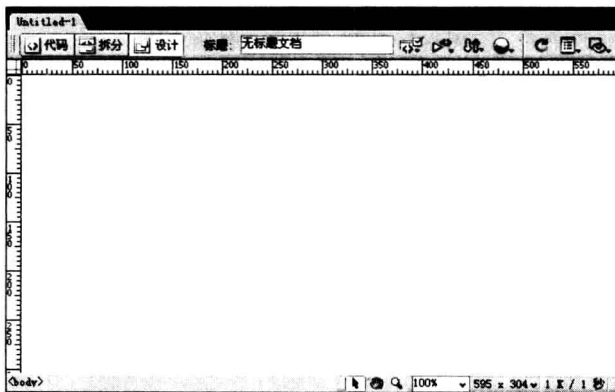


图1-1 设置缩放比率工具

(2) 辅助线功能

在Dreamweaver 8中可以通过拖动垂直或水平方向的辅助线精确地定位对象的位置,这样可以节省时间,提高工作效率。如图1-2所示。

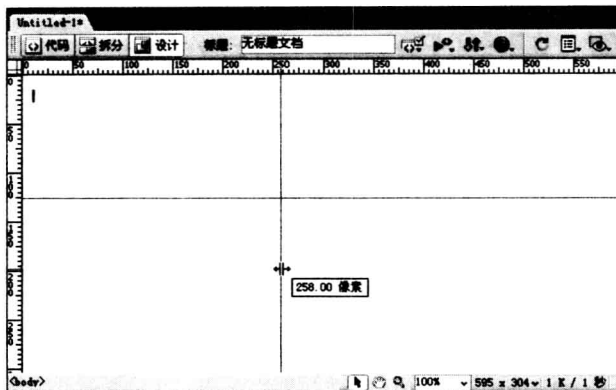


图1-2 辅助线

(3) 对Flash视频的支持

通过Dreamweaver 8可以直接插入Flash视频文件,就像类似VCR的控制方式一样控制Flash视频文件,如图1-3所示。

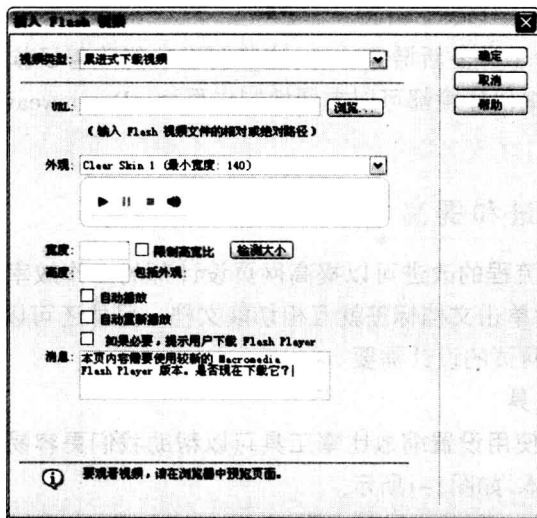


图1-3 对Flash视频文件的支持

2

扩展的CSS支持

Dreamweaver 8在CSS方面同样也提供了更强的支持,增加了复杂样式表信息的显示。

(1) 统一的【CSS】面板

【CSS】面板现在完全重新设计为一个统一的面板,将以前版本中的众多【CSS】面板集中到了一个位置,如图1-4所示。



图1-4 【CSS】面板

(2) 新增的可视化设置

在菜单栏中还可以使用新增的可视化设置功能来帮助我们查看复杂的CSS布局,如图1-5所示。

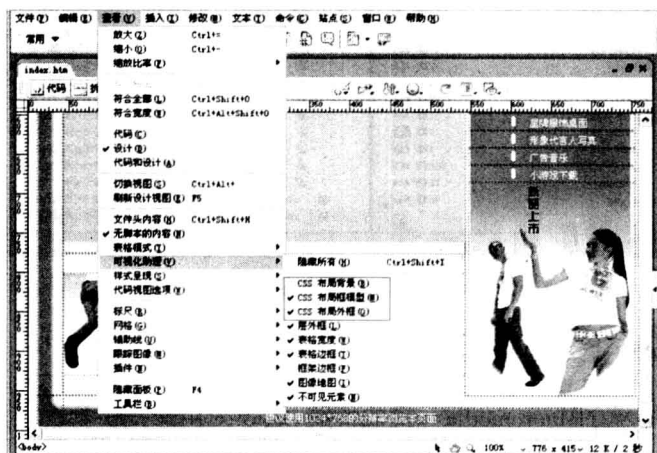


图1-5 新增的可视化设置功能

(3) 所选内容的CSS摘要视图

在【CSS】面板中新加入了一个CSS摘要视图,有助于我们快速确认应用于当前选定元素的CSS属性,如图1-6所示。

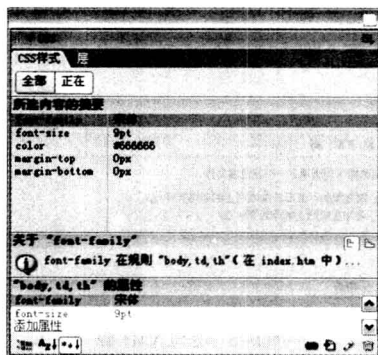


图1-6 CSS摘要视图

3 文件传输功能

在使用Dreamweaver 8以前的版本向服务器传送文件时,用户不能在Dreamweaver中进行其它工作,而只能等待上传结束。而新版的Dreamweaver 8允许用户在传输文件的同时,继续在Dreamweaver中做其它工作,这样可以大大提高工作效率。文件的传送界面如图1-7所示。

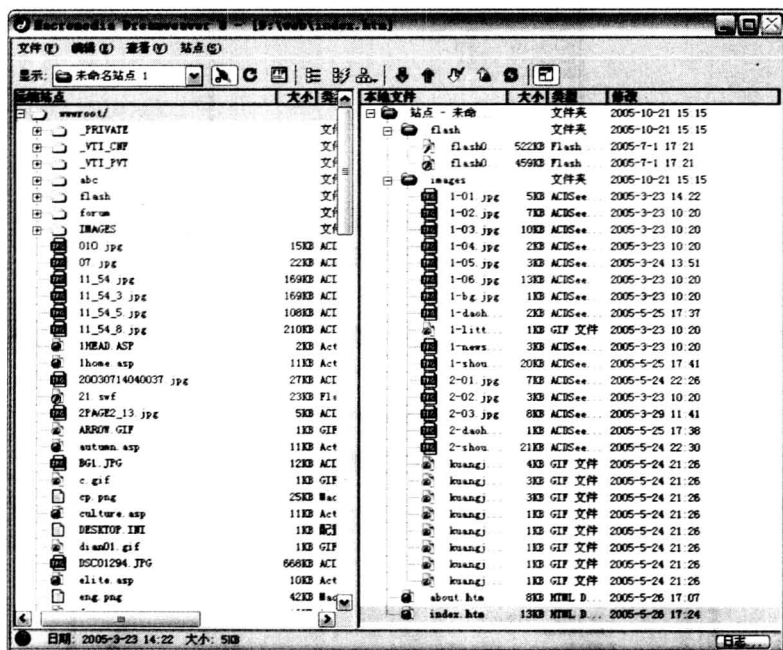


图1-7 文件传送界面

4 支持XML/XSLT

Dreamweaver 8继承了Macromedia一贯的传统,继续为用户提供界面友好的、可视化的工具来处理复杂的技术。新的XML/XSLT创作功能简化了用于Web浏览的XML文件的格式化过程。用户可以创建XSLT文件,并完全使用CSS格式,将其转换成XML文件添加到网页中。

XSLT是XML家族的另一种语言,它类似HTML中的CSS,但是比CSS功能要强大得多。XSLT更偏向是一种程序语言,但没有常见程序语言复杂,甚至比Javascript等脚本语言还简单。将XML转换为HTML,是目前XSLT最主要的功能。选择创建XSLT(整页)新项目以后,将弹出对话框询问如何定位XML源,可以选择“附加我的计算机或局域网上的本地文件”或“附加互联网上的远端文件”,如图1-8所示。

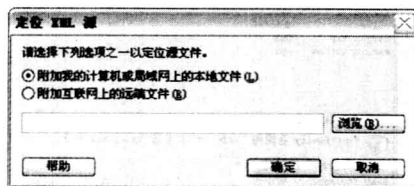


图1-8 定位XML源