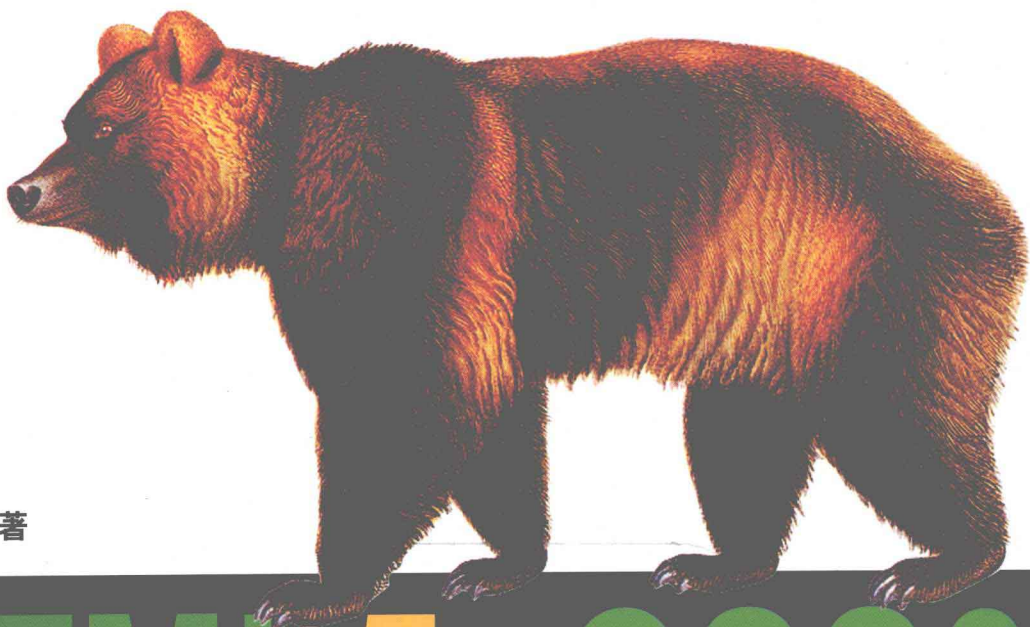


万维网权威大师亲自撰写，全面引领下一代万维网技术
尽展万维网真正风采，释放万维网真正潜能



张亚飞 编著

HTML5+CSS3

网页布局和样式精粹

专业级教学视频、实例源程序下载

- 全面破除当前普遍存在的错误认识，让您不走弯路
- HTML5精准语义结构+CSS3模块化最美呈现
- 完整、系统、全面的知识体系，新功能、新特性一览无余
- 以200余范例解释理论，清楚易懂，让您轻松上手
- 浏览器兼容性提示，让您学以致用，工作中游刃有余
- 丰富、拓展性的课后习题让您强化理解，轻松巩固

清华大学出版社

HTML5+CSS3 网页布局和样式精粹

张亚飞 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

对于初入门的网页设计者和开发者而言,学习网页设计和开发就应该从 HTML5 和 CSS3 开始,这是毋庸置疑的。对于有经验的工程师来说,如果想完整掌握 HTML5 和 CSS3 新技术,那么本书是最合适不过的。

本书包含 HTML5 和 CSS3 两部分,除了完整包含 HTML5 所有元素以及两种语法格式的详细介绍外,还包含 CSS3 所有语法和样式属性的详细介绍。

这些功能介绍都是按照 W3C 的标准要求进行的,并附有详细的范例,侧重于实战,并提供各种浏览器兼容性指南,以帮助用户深入理解。本书修复了当前普遍存在的错误认识,对用户来说是一个福音。

本书适用于网页开发人员和设计人员,可作为大中专院校的教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML5+CSS3 网页布局和样式精粹/张亚飞编著. —北京:清华大学出版社,2011.9

ISBN 978-7-302-26183-4

I. ①H… II. ①张… III. ①超文本标记语言,HTML 5-程序设计 ②网页制作工具,CSS3

IV. ①TP312 ②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 135623 号

责任编辑:刘利民

版式设计:文森时代

责任校对:王 云

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969,c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015,zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京鑫丰华彩印有限公司

装 订 者:三河市新茂装订有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:35 字 数:806 千字

版 次:2011 年 9 月第 1 版 印 次:2011 年 9 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:62.00 元

前言

Preface



Web 标准就是互联网的未来。

关于 HTML5

作为万维网的核心语言,HTML 在经历了近十年的停滞之后终于迎来了一个新的标准——HTML5。HTML5 将是下一代的 Web 标准,它是由各界人士共同参与制定的,如果想赶上未来的趋势,就需要加入 HTML5 中来。

HTML5 具有全新的、更加语义化的、合理的结构化元素,新的更具表现性的表单控件,以及多媒体视频和音频支持,更加强大的交互操作功能,一切都是全新的。

所有这一切为浏览器成为应用程序的运行平台提供了坚实的基础。现在,在浏览器中使用 HTML5 实现全新的富媒体应用已经万事俱备。

关于 CSS3

与此同时,作为万维网呈现功能的 CSS 也迎来了新的标准——CSS3。CSS3 以 CSS2.1 为基础将功能进行了模块化,增加了新的样式属性,并对现存的样式属性做了部分修改。

这些新的样式属性极大地丰富了 HTML 的呈现功能,并可以实现动态效果,从而可以为客户端带来更加丰富的体验。

你不能错过

HTML5 和 CSS3 正在快速成长,所有最新版本的主流浏览器都宣布并已经开始支持它们,其中也包括为 Android 和 iPhone 开发的移动浏览器。

这值得所有人密切关注,最近的一两年,会有很多公司进入这个领域。对于年轻一代的开发者,HTML5 和 CSS3 应当是他们的首选技能,因为它们会形成很大的市场,会有很多公司需要这方面的人才,你一定不能错过。

关于这本书

本书涵盖了 W3C HTML5 规范和 CSS3 规范的所有内容,并根据功能进行分类,书中包含了大量习题可用于检测学习成果,巩固所学知识。

本书作者是万维网开发的专家,也是《万维网应用程序开发纲要》的起草者。可以帮



助用户完整系统、快速有效地掌握 HTML5 和 CSS3 的知识。

保持与作者沟通

有时与作者沟通是十分必要的，用户可以从作者处获取知识的更新，或者勘误（如果书中有的话），也可以让作者了解到你的想法。作者目前有以下联系方式：

E-mail

zhang-yafei@hotmail.com

BLOG

<http://zhangyafei.wordpress.com>

发送邮件的注意事项

如果你发送邮件，请在标题处以以下格式书写，以利于作者分类处理。

假定你对本书第 2 章中内容有疑问，只需在标题处如此书写（请不要在标题处添加其他内容）：

HTML5CSS3_1_Chapter_02

假定你对本书第 12 章中内容有疑问：

HTML5CSS3_1_Chapter_12

假定你对本书附录 B 中内容有疑问：

HTML5CSS3_1_Chapter_B

获取本书教学视频和源程序

读者可以通过以下步骤获取本书的教学视频和源程序：

- （1）登录清华大学出版社网站，网址为 <http://www.tup.com.cn>。
- （2）在网站首页的右上角处的“高级搜索”文本框中输入本书书名，再单击“搜索”按钮。
- （3）在显示本书相关信息的页面中，单击“网络资源”右侧的超链接，即可下载本书教学视频和源程序等网络资源。



Note

目 录

Contents



第 I 篇 HTML 篇

第 1 章 认识 HTML 和 CSS——建立首要的、基础的正确认知 3

1.1 什么是标签语言 4

1.2 什么是 SGML 5

1.2.1 SGML 的应用 5

1.2.2 SGML 的目标 5

1.2.3 SGML 的优点 6

1.3 HTML 和 CSS 的历史 6

1.3.1 HTML 和 CSS 规范的制定者——W3C 7

1.3.2 HTML 的历史版本 8

1.3.3 CSS 的历史版本 9

1.3.4 标准、规范和实现 10

巩固与自测 11

第 2 章 HTML 文档编写规范和基本

结构 13

2.1 创建第一个网页 14

2.2 HTML 文档的基本结构 17

2.2.1 文档类型声明 17

2.2.2 <html></html> 标签对 17

2.2.3 <head></head> 标签对 17

2.2.4 <body></body> 标签对 18

2.3 使用 HTML5 元素和属性 18

2.3.1 标签 18

2.3.2 元素和元素的形式 19

2.3.3 属性的定义 20

2.3.4 属性值的定义 20

2.3.5 元素和属性的大小写规范 21

2.4 全局属性 22

2.5 字符引用 24

2.5.1 字符数字引用 26

2.5.2 字符实体引用 26

2.6 为文档添加注释 27

2.7 关于空白和空白字符 27

2.7.1 关于断行符 28

2.7.2 空白字符 28

巩固与自测 29

第 3 章 HTML 文档的头部和元数据

定义 31

3.1 定义标题 (title 元素) 32

3.2 怎样定义元数据 32

3.2.1 定义元数据关键字 32

3.2.2 元数据的语言信息 32

3.2.3 元数据的其他定义方法 33

3.3 用于搜索引擎的标准元数据和用于 Web 应用程序标示的标

准元数据 33

3.3.1 定义编辑工具 34

3.3.2 定义关键字 34

3.3.3 定义概要描述 34

3.3.4 定义应用程序名 34

3.4 声明文档字符编码 35

3.5 实用元数据 (属性 http-equiv) ... 35

3.5.1 设置网页内容类型和字符集 ... 35

3.5.2 设置网页所使用的语言 36

3.5.3 设置网页定时跳转 36

3.5.4 设置网页 Cookie 存活时间 ... 36

3.5.5 设置网页默认样式表 36

3.5.6 设置网页禁用浏览器缓存 37

3.5.7 设置网页到期 37

3.5.8 设置网页框架目标 38

3.5.9 设置网页转场效果 38



Note

3.5.10 设置网页分级	38	5.1.2 无序列表 (ul 元素)	58
巩固与自测	39	5.1.3 解说列表 (dl 元素、dt 元素、 dd 元素)	59
第 4 章 段落与文字	41	5.1.4 嵌套列表	59
4.1 段落和行	42	5.2 自定义有序列表	60
4.1.1 段落 (p 元素)	42	5.2.1 定制有序列表中的序号 (type 属性)	60
4.1.2 控制换行 (br 元素和 wbr 元素)	42	5.2.2 定制有序列表中的列表项 的起始数 (start 属性)	61
4.1.3 连字符	43	5.2.3 反转序号值 (reversed 属性)	61
4.1.4 预格式化文本 (pre 元素) ...	43	5.2.4 定制有序列表中的列表项 序号的数值 (value 属性)	62
4.2 标记文章改变 (ins 元素和 del 元素)	44	巩固与自测	62
4.3 基本文字格式 (i, b, small, s)	45	第 6 章 建立超链接	65
4.3.1 small 元素	46	6.1 链接的基础知识	66
4.3.2 s 元素	46	6.2 使用 a 元素定义超链接	67
4.4 加入水平分割线 (hr 元素)	47	6.2.1 定义链接的目标 URI (href 属性)	67
4.5 语义化、结构化的文本	47	6.2.2 定义链接的目标窗口 (target 属性)	67
4.5.1 用于强调的短语元素 (em 元素和 strong 元素)	48	6.2.3 定义链接的提示信息 (title 属性)	68
4.5.2 下标和上标 (sub 元素、sup 元素)	48	6.2.4 国际化和链接 (hreflang 属性)	68
4.5.3 注音显示 (ruby、rt、rp 元素)	49	6.2.5 链接到电子邮件地址	69
4.5.4 引用 (blockquote 元素、q 元素)	50	6.2.6 链接到任何类型的文件以 供下载	69
4.5.5 标注 (cite 元素)	51	6.2.7 链接关系 (rel 属性)	70
4.5.6 用于缩写的短语元素 (abbr 元素)	52	6.2.8 链接介质 (media 属性)	70
4.5.7 用于定义术语的元素 (dfn 元素)	52	6.3 定义书签和链接到书签	71
4.5.8 用于定义计算机代码片段的 元素 (code 元素)	53	6.3.1 定义命名锚点 (id 属性)	72
4.5.9 其他短语元素 (samp、kbd、 var 元素)	53	6.3.2 链接到命名锚点	73
4.5.10 突出显示文本 (mark 元素)	54	6.4 文档关系链接 (link 元素)	73
4.5.11 定义日期时间 (time 元素)	55	6.4.1 定义文档关系链接的地址 (href 属性)	73
巩固与自测	55	6.4.2 定义链接关系 (rel 属性)	73
第 5 章 建立列表	57	6.4.3 链接到外部样式表	75
5.1 创建列表	58	6.4.4 使用 link 元素说明文档集合 关系	75
5.1.1 有序列表 (ol 元素)	58	6.4.5 链接到替代版本	77
		6.4.6 链接到版权声明	78



6.4.7 链接到帮助	78	巩固与自测	105
6.4.8 为文档指示一个图标	78	第 9 章 链入内联框架、对象和其他多媒体元素	107
6.4.9 使用 pingback 实现引用计数	79	9.1 内联框架 (iframe 元素)	108
6.4.10 声明可作为搜索的资源	80	9.1.1 设置框架的初始内容	108
6.5 定义基准地址 (base 元素)	80	9.1.2 为框架定义标识以作为目标框架 (name 属性)	109
6.5.1 使用基准 URI	80	9.1.3 目标的优先级	110
6.5.2 用户浏览器如何决定相对 URI	81	9.1.4 目标名称和框架标识	110
6.5.3 定义基准链接目标窗口 (target 属性)	81	9.1.5 沙盒安全限制	111
巩固与自测	82	9.1.6 无缝嵌入	112
第 7 章 链入图片和创建热点区域	85	9.2 使用 object 元素链入对象	112
7.1 链入图片 (img 元素)	86	9.2.1 使用通用的链入方法 (object 元素)	112
7.1.1 图片的源地址 (src 属性)	86	9.2.2 渲染对象的规则	113
7.1.2 图片的幅面大小 (width 属性和 height 属性)	86	9.2.3 内联数据 vs. 外部数据	114
7.1.3 图片的说明 (title 属性)	87	9.2.4 对象初始化 (param 元素)	115
7.1.4 图片的备用说明 (alt 属性)	88	9.2.5 对象的宽度和高度	116
7.2 使用 figure 元素和 figcaption 元素为图片声明标题	88	9.2.6 定义替换文本	116
7.3 为图片建立超链接 (img 元素)	90	9.3 使用 object 元素创建图像映射 ...	116
7.4 创建图像映射	90	9.4 使用 embed 元素链入多媒体对象	116
7.4.1 了解热点和图像映射	90	巩固与自测	117
7.4.2 关于客户端图像映射和服务端图像映射	91	第 10 章 使用表格	119
7.4.3 创建图像映射 (map 元素、area 元素)	91	10.1 创建表格	120
7.4.4 创建服务端图像映射	94	10.1.1 创建表格的基本语法 (table 元素、tr 元素、th 元素、td 元素)	120
7.4.5 客户端图像映射和服务端图像映射混合	95	10.1.2 表格的描述 (summary 属性)	121
巩固与自测	96	10.2 表格的标题 (caption 元素) ..	121
第 8 章 HTML5 视频和音频	99	10.3 设置单元格 (th 元素、td 元素)	122
8.1 在网页中使用视频——video 元素	100	10.3.1 使用 th 元素和 td 元素定义单元格	122
8.1.1 视频格式	100	10.3.2 跨多行、多列的单元格	124
8.1.2 属性	101	10.4 表格的按行分组显示 (thead 元素、tfoot 元素、tbody 元素)	126
8.1.3 全兼容设置	102	10.5 表格的按列分组显示 (colgroup 元素、col 元素)	128
8.2 使用 source 元素	102		
8.3 在网页中使用音频——audio 元素	103		





- 10.5.1 创建列分组 (colgroup 元素、col 元素) 128
- 10.5.2 使用 span 属性指定列分组 129
- 巩固与自测 129



Note

第 11 章 建立 HTML5 新式表单 131

- 11.1 认识和建立 HTML 表单 132
 - 11.1.1 建立表单 (form 元素) 132
 - 11.1.2 了解控件 133
- 11.2 使用 input 元素创建表单控件 134
 - 11.2.1 简单文本框 135
 - 11.2.2 创建复选框 136
 - 11.2.3 创建单选按钮 136
 - 11.2.4 创建提交按钮 137
 - 11.2.5 创建重置按钮 138
 - 11.2.6 创建图形按钮 138
 - 11.2.7 创建普通按钮 139
 - 11.2.8 创建文件选择框 139
 - 11.2.9 创建隐藏控件 140
 - 11.2.10 执行数据验证功能的控件 140
 - 11.2.11 新功能属性 144
- 11.3 使用 button 元素创建按钮 148
- 11.4 组合框控件和列表框控件 149
 - 11.4.1 创建组合框控件和列表框控件 150
 - 11.4.2 成组选项 151
 - 11.4.3 关于预先选定的选项 152
- 11.5 创建多行文本框 (textarea 元素) 152
- 11.6 输入框的选项列表 153
- 11.7 密钥对生成器 153
- 11.8 输出结果控件 154
- 11.9 运行进度条控件 155
- 11.10 等级标量条控件 155
- 11.11 为表单控件定义标签 (label 元素) 157
 - 11.11.1 显式关联 157
 - 11.11.2 隐式关联 158
- 11.12 为表单添加结构 (fieldset 元素和 legend 元素) 159

- 11.13 设置禁用控件和设置只读控件 160
 - 11.13.1 设置禁止控件 160
 - 11.13.2 设置只读控件 161
- 11.14 表单提交 161
 - 11.14.1 表单提交的方法 161
 - 11.14.2 表单重写属性 162
 - 11.14.3 结果良好的控件 163
 - 11.14.4 浏览器怎样发送表单数据 164
 - 11.14.5 表单内容的类型 164
- 巩固与自测 166

第 12 章 在网页中使用 JavaScript 脚本

语言实现动态效果 167

- 12.1 在 HTML 文档中使用脚本代码 168
 - 12.1.1 使用 script 元素定义脚本代码 168
 - 12.1.2 在事件属性值中定义脚本 170
 - 12.1.3 在超链接中定义脚本 171
- 12.2 浏览器不支持脚本时应注意的问题 172
- 12.3 关于 DHTML 173
- 巩固与自测 173

第 13 章 在网页上实现动态绘图——

Canvas、SVG 和 MathML 175

- 13.1 使用 Canvas 绘图的基本步骤 176
 - 13.1.1 绘制第一幅图 176
 - 13.1.2 理解坐标 177
- 13.2 使用 Canvas 实现动画的方法 177
- 13.3 使用外部元素绘图——SVG 和 MathML 178
 - 13.3.1 使用 svg 元素呈现 SVG 矢量图 178
 - 13.3.2 使用 math 元素呈现 MathML 数学符号和公式 179
 - 13.3.3 关于使用 CDATA 段 181
- 巩固与自测 181

第 14 章 使用结构元素构建网页布局 ... 183

- 14.1 文档结构元素 184



14.1.1 文章语义——article、header、 footer 元素	184	16.2 Unicode 双向运算法则	205
14.1.2 内容区块语义——section 元素	187	16.2.3 文本方向的继承	206
14.1.3 侧栏和导航	188	16.2.4 使用 bdo 元素忽略双向 运算法则	207
14.2 标题和标题组合	189	16.2.5 表格的方向	208
14.3 <address>元素	190	巩固与自测	209
14.4 浏览器兼容	191	第 17 章 丰富的交互操作功能	211
巩固与自测	192	17.1 将焦点移到某个元素上	212
第 15 章 离线网络应用程序——文件		17.1.1 使用 Tab 键导航	212
缓存	193	17.1.2 使用热键导航	213
15.1 使用离线应用	194	17.2 内容可编辑	214
15.1.1 创建离线应用网页及网页中 要引用的资源	194	17.3 菜单	215
15.1.2 创建清单文件	195	17.3.1 menu 元素和 command 元素	215
15.1.3 测试离线应用	195	17.3.2 创建上下文菜单	216
15.1.4 更新离线存储	195	17.3.3 定义命令	217
15.2 缓存清单文件格式	196	17.4 拖放功能	218
15.2.1 定义要缓存文件	197	17.5 隐藏元素内容	220
15.2.2 备抵机制	198	17.6 拼写和语法检查	221
15.2.3 在线白名单	198	17.7 关闭、打开式交互面板 (details 元素和 summary 元素)	221
15.2.4 注释	199	巩固与自测	222
巩固与自测	199	第 18 章 使用 XML 语法格式编写	
第 16 章 HTML 网页呈现和网页		HTML5 网页	225
国际化	201	18.1 使用 XML 语法编写 HTML5 文档	226
16.1 指定文档内容的自然语言 (lang 属性)	202	18.2 XML 语法格式和 HTML 语法 格式的不同	231
16.1.1 语言代码的指定	202	18.3 XHTML1.0 和 HTML5 的 区别	235
16.1.2 语言代码的继承	203	巩固与自测	235
16.2 定义文本和表格的方向	204		
16.2.1 Unicode 规范定义的文本 字符方向	204		

第 II 篇 CSS 篇

第 19 章 CSS 语言基础——CSS 的使用		19.2.1 嵌入式	241
和基本语法	239	19.2.2 外部引用式	243
19.1 创建第一个使用 CSS 的网页	240	19.2.3 内联式	244
19.2 在 HTML 文档中应用 CSS 的 全部方法	241	19.3 CSS 语法书写标准及功能	246
		19.3.1 规则块	246



Note

19.3.2	@规则	246
19.3.3	规则集	248
19.3.4	注释	250
19.3.5	字符和大小写	251
19.4	关键字和字符串	252
19.4.1	客户端浏览器特定的 扩展	252
19.4.2	字符串	253
	巩固与自测	254

第 20 章 CSS 语言基础——CSS

	属性值的规范	257
20.1	属性值的数据类型和数据 单位	258
20.1.1	长度 (Length)	258
20.1.2	百分比值	260
20.1.3	关键字和字符串值	261
20.1.4	颜色	261
20.1.5	其他数据类型	264
20.2	函数	265
20.2.1	attr()函数	265
20.2.2	url()函数	266
20.2.3	counter()函数	268
20.2.4	calc()函数	268
20.3	属性值的计算步骤	268
20.3.1	指定值	269
20.3.2	计算值	269
20.3.3	使用值	269
20.3.4	实际值	269
20.4	属性的继承	270
	巩固与自测	271

第 21 章 CSS 语言基础——CSS 的

	选择符语法	273
21.1	简单选择符	274
21.1.1	类型 (Type) 选择符	275
21.1.2	通用选择符	275
21.2	派生选择符	275
21.3	子选择符	276
21.4	相邻同级选择符	277
21.5	相邻同级连续选择符	277
21.6	属性选择符和类选择符	278

21.6.1	属性选择符	278
21.6.2	类选择符	280
21.6.3	匹配子集	280
21.7	ID 选择符	281
21.8	伪元素和伪类	282
21.9	使用 CSS 命名空间	282
21.9.1	@namespace 规则	282
21.9.2	使用命名空间限定选择符	283
21.10	群选择符	283
21.11	选择符的大小写规定	284
21.12	HTML 基于节点树的表现 形式	284
	巩固与自测	285

第 22 章 CSS 盒子模型

22.1	基本的 BOX 概念	288
22.1.1	BOX 幅面大小的计算	289
22.1.2	改变 BOX 幅面大小的 计算方式	290
22.1.3	BOX 容器	290
22.2	BOX 模型样式属性	291
22.2.1	定义边距大小	291
22.2.2	定义衬距大小	292
22.2.3	定义边框——粗细、颜色、 样式	293
22.2.4	定义边框圆角	296
22.2.5	以 9 切片图片修饰边框	297
22.3	BOX 外廓	301
22.3.1	对比外廓和边框	301
22.3.2	定义外廓的属性	301
22.4	BOX 阴影效果	303
22.4.1	阴影的基本使用方法	303
22.4.2	多重阴影效果	304
22.4.3	浏览器兼容性	306
	巩固与自测	306

第 23 章 CSS 盒子的类型

23.1	了解块级元素和行内级元素	310
23.1.1	块级元素和行内级元素的 不同	310
23.1.2	关于 div 元素和 span 元素	310
23.2	BOX 类型和 display 属性	311



23.2.1 HTML 元素默认的 BOX 类型	313	25.2.4 字体大小	343
23.2.2 了解视点和 BOX 容器	314	25.2.5 快捷方式属性	344
23.2.3 块级元素和块级 BOX	315	25.2.6 字体变形拉伸	346
23.2.4 行内级元素和行内级 BOX	316	25.2.7 字体大小调整	346
23.2.5 插入式 BOX	317	25.3 使用@font-face 规则定义字体	348
23.3 可视性	317	25.3.1 引用字体	348
巩固与自测	318	25.3.2 定义字体功能	350
第 24 章 正文颜色和背景	321	25.3.3 定义字符范围	350
24.1 定义文字颜色	322	25.4 文本 (字符、行和段落) 设置	350
24.2 定义背景	322	25.4.1 文本缩进	351
24.2.1 背景颜色 (background-color)	322	25.4.2 对齐	351
24.2.2 背景图片 (background-image)	323	25.4.3 修饰	353
24.2.3 背景重复方式 (background-repeat)	324	25.4.4 字母间距和单词间距	355
24.2.4 背景滚动模式 (background-attachment)	325	25.4.5 大小写字母转换	357
24.2.5 背景定位 (background-origin)	327	25.4.6 文本阴影	357
24.2.6 背景裁剪 (background-clip)	328	25.4.7 文本方向和 Unicode 双向运算法则	358
24.2.7 背景图片大小 (background-size)	329	25.5 处理空白和换行	359
24.2.8 背景图片初始位置 (background-position)	331	25.5.1 空白处理模型	360
24.2.9 快捷方式属性 (background)	333	25.5.2 包含空白字符交叠的双向运算	361
24.3 定义透明度 (opacity)	334	25.5.3 控制字符和字符结合	361
巩固与自测	335	25.5.4 中日韩文字换行的断点	361
第 25 章 字体和文本	337	25.5.5 非中日韩文字换行的断点	362
25.1 字体和字体组合	338	25.5.6 文字溢出时的换行规则	362
25.1.1 字体组合	338	巩固与自测	363
25.1.2 字体名组合	339	第 26 章 伪元素、伪类选择符和动态生成内容	365
25.1.3 通用字体组合	339	26.1 伪元素和伪类的基本特征和语法规则	366
25.2 字体设置	340	26.1.1 伪元素和伪类的基本特征	366
25.2.1 字体样式	340	26.1.2 伪元素和伪类的语法规则	366
25.2.2 字体变体	341	26.2 结构性伪类	367
25.2.3 字体粗细	342	26.3 动态和链接相关的伪类	371
		26.3.1 链接伪类 (:link 和 :visited)	371
		26.3.2 动态伪类 (:hover、:active 和 :focus)	371
		26.3.3 动态外廓和焦点	372



Note

26.3.4	光标	373	29.2.2	浏览器支持	416	
26.4	语言伪类 (:lang)	374	29.2.3	可以过渡的样式属性	417	
26.5	目标伪类	375		巩固与自测	418	
26.6	UI 元素状态伪类	375	第 30 章 CSS 盒子的定位和定位方式 ... 419			
26.7	求反伪类	376	30.1	定位方式	420	
26.8	首行和首字符伪元素	376	30.1.1	选择定位方式	420	
26.8.1	首行伪元素 (::first-line)	377	30.1.2	盒子偏移量	421	
26.8.2	首字符伪元素 (::first-letter)	379	30.1.3	属性 display、position 和 float 之间的关系	421	
26.9	用于插入内容的伪元素	383	30.2	正常流向	422	
26.9.1	使用::before 和::after 伪元素	383	30.2.1	块级格式化环境	422	
26.9.2	content 属性	385	30.2.2	行内级格式化环境	423	
26.9.3	引号	386	30.2.3	相对定位	426	
	巩固与自测	388	30.3	浮动定位及包含块	427	
第 27 章 为列表定义样式			391	30.3.1	定义 float 属性	427
27.1	列表相关属性	392	30.3.2	基本的浮动定位	427	
27.1.1	列表样式和类型 (list-style- image 和 list-style-type)	392	30.3.3	浮动定位的规则	428	
27.1.2	列表符号位置 (list-style- position)	395	30.3.4	控制相邻的浮动排列	429	
27.1.3	属性 list-style	396	30.4	绝对定位及包含块	430	
27.1.4	嵌套列表的呈现	396	30.4.1	绝对定位	431	
27.1.5	对 li 元素使用列表样式	397	30.4.2	包含块	431	
27.2	自动计数和编号	397	30.4.3	固定定位	433	
27.2.1	嵌套的计数器和范围	399	30.5	分层呈现	435	
27.2.2	计数器样式	401		巩固与自测	437	
	巩固与自测	402	第 31 章 CSS 中布局盒子的计算			
第 28 章 溢出和裁剪			439	31.1	替换元素和非替换元素	440
28.1	溢出	405	31.2	内容的宽度	440	
28.2	裁剪	408	31.2.1	宽度和边距的计算	441	
	巩固与自测	410	31.2.2	宽度的最大值和最小值	443	
第 29 章 动态效果——过渡效果和			31.3	内容的高度	444	
	2D 转换	411	31.3.1	高度和边距的计算	444	
29.1	2D 转换效果	412	31.3.2	高度的最大值和最小值	446	
29.1.1	指定转换操作	412	31.3.3	行高的计算	447	
29.1.2	指定转换的起点	414	31.4	重置幅面大小	449	
29.2	过渡效果	414		巩固与自测	450	
29.2.1	使用过渡效果	414	第 32 章 使用 CSS 布局表格			
			32.1	CSS 表格模型	453	
			32.2	列	456	
			32.3	可视化格式模型中的表格	457	
			32.4	表格内容的可视布局	458	



32.4.1 表格的层和透明性.....	459	巩固与自测	493
32.4.2 表格宽度的算法.....	461	第 35 章 HTML 文档设置和 CSS 的	
32.4.3 表格高度的算法.....	463	层叠规则	495
32.4.4 列中的水平对齐.....	465	35.1 HTML 文档设置和样式表	
32.4.5 动态行和动态列效果.....	465	类型	496
32.5 边框的呈现	465	35.1.1 可替换样式表	497
32.5.1 分离式边框模型.....	465	35.1.2 用户浏览器禁用样式表	
32.5.2 交叠的边框模型.....	468	功能	498
32.5.3 边框样式.....	472	35.1.3 指定外部样式表.....	499
巩固与自测	473	35.2 CSS 样式的层叠顺序	500
第 33 章 将样式表应用于不同介质	475	35.2.1 使用 !important 规则提升	
33.1 关于网页呈现的介质	476	权重	500
33.2 为样式表定义适用的介质		35.2.2 计算选择符的特殊性.....	501
类型	476	35.2.3 继承和层叠	502
33.2.1 使用 style 元素的 media		35.2.4 层叠样式表文件.....	502
属性	476	35.2.5 使用 HTTP 消息报头链接	
33.2.2 使用 @import 规则	477	到样式表	503
33.2.3 使用 @media 规则	477	35.2.6 分页环境中选择符的	
33.2.4 使用 link 元素的 media		特殊性	503
属性	478	35.3 有关非 CSS 呈现的优先顺序	
33.2.5 使用处理指令.....	478	的提示	504
33.2.6 基于介质的层叠.....	478	巩固与自测	505
33.3 了解介质类型描述符	479	附录 A input 元素 type 属性值与 input	
33.4 CSS3 介质查询模块	480	元素属性匹配索引.....	507
巩固与自测	482	附录 B HTML 常用自然语言及语言	
第 34 章 利用 CSS 分页显示和打印	483	代码对照表.....	509
34.1 页面 BOX.....	484	附录 C 常用字符集 (charset)	
34.1.1 页面大小.....	484	速查表.....	511
34.1.2 页面边距.....	485	附录 D 颜色名称关键字	513
34.1.3 页面选择符.....	485	D.1 HTML 4.0 颜色名称关键字	513
34.1.4 声明和引用页面 BOX	486	D.2 SVG 颜色名称关键字	513
34.1.5 在页面上处理图像.....	486	D.3 currentColor 颜色名称关键字	517
34.1.6 页面 BOX 之外的内容	488	D.4 transparent 颜色名称关键字.....	517
34.2 边距 BOX.....	489	D.5 客户端系统的颜色配置	518
34.3 分页	490	D.6 flavor 关键字.....	519
34.3.1 用于分页的属性.....	490	附录 E 关于网页安全色	521
34.3.2 元素内的分割.....	491	附录 F 语音相关的样式属性	523
34.3.3 允许分页的位置.....	491	附录 G 自测题答案	525
34.3.4 分页的规则.....	492		
34.3.5 强制分页.....	492		
34.3.6 最优的分页.....	492		



Note

HTML 篇

本篇包含的章节用来学习 W3C HTML5 规范。

HTML 可以说是当前应用最为广泛的一种编程语言，它是万维网的核心语言，除非你不上网，否则一定会接触 HTML。

HTML5 是最新的 HTML 版本，也是当前最炙手可热的语言。

第 1 章

认识 HTML 和 CSS——建立首要的、基础的正确认知

HTML 是英文 HyperText Mark-up Language 的简称，即超文本标签语言（也有文献将其翻译为“超文本标记语言”），它是 W3C 组织推荐使用的一个国际标准，目的是为了能把存放在一台电脑中的文本或图形与另一台电脑中的文本或图形方便地联系在一起，形成有机的整体。

HTML 是根据 SGML（Standard Generalized Markup Language，标准通用标签语言）定义的，可以说是 SGML 的一个应用，这个应用主要是考虑到更好地适用于网络环境。

CSS 是 Cascading Style Sheet 的缩写，中文被翻译为“层叠样式表”（也有用户将 Cascading 译为“级联”，从而也称为“级联样式表”），它是描述文档怎样被呈现的语言。

使用 CSS，用户可以对文档进行描述，通过描述，可以将文档以不同的方式呈现在不同的介质上，这些介质包括可用于视觉观看的计算机显示器、打印机，还包括可用于听觉倾听的语音合成器（语音合成器是可以将文字转换为声音的一种软件）。

CSS 不但可以用于呈现 HTML 网页，也可以用于呈现 XML 文档以及其他的标签语言所编制的文档，但目前应用最广泛的还是用于呈现 HTML 网页。