



超级白金教程

CHAOJI BAIJIN
JIAOCHENG



智慧型图像处理
工具软件

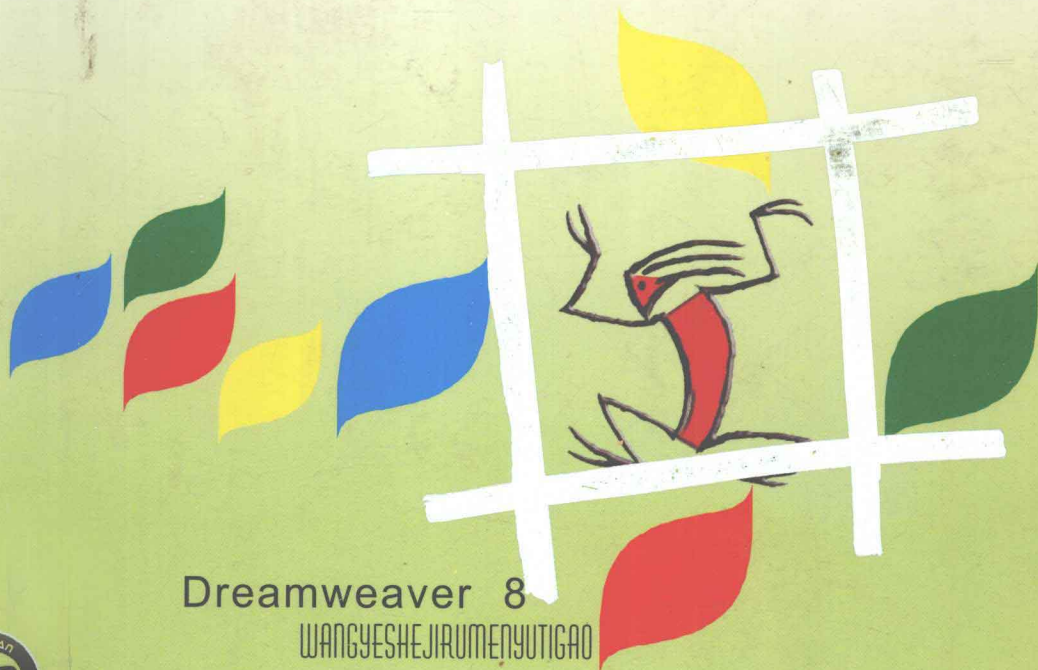
Dreamweaver 8

网页设计入门与提高

零起点开始学习软件基础知识
经典行业应用提高设计能力
基础+实例编写完美教学体例

典型实例掌握软件操作技能
多媒体光盘配套学习 轻松掌握全部知识
由浅入深循序渐进进阶式教学

怡丹科技工作室 编著



Dreamweaver 8
WANGYESHEJIRUMENYUTIGAO



DUOMEITI

多媒体自学光盘:
通过光盘指点轻松学会Dreamweaver 8网页设计知识

人人学得会 轻松学得快

清华同方

光盘电子出版社 出版

QINGHUA TONGFANG
GANGPAN DIANZI CHUBANSHE

超级白金教程

Dreamweaver 8

网页设计入门与提高

精彩内容导读

网页设计基础 / 网站站点的建立
网页文本的添加与设置 / 给网页添加图像
插入并编辑表格 / 用表格布局网页
层的妙用 / 框架网页
模板页的制作 / 设计表单
用CSS样式设计网页元素 / 制作多媒体效果网页
动态网页



CHAOJI BAIJIN
JIAOCHENG

Photoshop CS 2 图像处理入门与提高
3ds max 8 室内装饰设计入门与提高
AutoCAD 2007 建筑与室内设计入门与提高
Flash 8 动画制作入门与提高
CorelDRAW X3 图形设计入门与提高
AutoCAD 2007 机械制图入门与提高
Dreamweaver 8 网页设计入门与提高
Illustrator CS 2 图形设计入门与提高
Premiere Pro 2 影视编辑入门与提高
After Effects 7 影视合成入门与提高

清华同方光盘

TSINGHUA TONGFANG OPTICAL DISC

CD-ROM

版权所有 违者必究

ISBN 978-7-900718-66-2

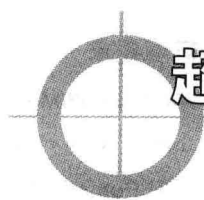


9 787900 718662 >



ISBN 978-7-900718-66-2

定价: 22.80元



超级白金教程

CHAOJI BAIJIN
JIAOCHENG

Dreamweaver 8

网页设计入门与提高

怡丹科技工作室 编著



Dreamweaver 8

WANGYESHEJIRUMENYUTIGAO



清华同方

光盘电子出版社 出版

QINGHUA TONGFANG
GANGPAN DIANZI CHUBANSHE

超级白金教程

Dreamweaver 8 网页设计 入门与提高

内容提要 Dreamweaver 8 是目前最优秀的网页制作软件之一。本手册从实际应用的角度出发,注重培养软件操作技能和实际运用能力,采用“零起点学习基础+典型实例提高技能+应用实例体验设计+课后作业巩固与提高”的学习思路,详细地介绍了 Dreamweaver 8 的操作技巧和在网页制作中的应用技巧。全手册共分 13 章,包括网页设计基础、网站站点的建立、网页文本的添加与设置、给网页添加图像、插入并编辑表格、用表格布局网页、层的妙用、框架网页、模板页的制作、设计表单、用 CSS 样式设计网页元素、制作多媒体效果网页以及动态网页等。通过本手册的学习,读者不仅可以轻松掌握 Dreamweaver 8 的软件操作,而且还可以通过实例体验真实的设计,起到举一反三的学习效果。

本手册结构清晰、内容详实、实例精彩,适合 Dreamweaver 8 网页制作、网站建设等初级者自学,也适合作为大中专院校或社会培训学校的相关教材。

运行环境要求

- Windows 98/Me/2000/XP
- 分辨率 1024 × 768 像素以上
- CPU Pentium 200 以上
- 内存 256MB 以上
- 光驱 32 倍速以上
- 音箱或耳麦

◇ 未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本手册部分或全部内容

◇ 版权所有 侵权必究

出 版 清华同方光盘电子出版社
经 销 各地新华书店、软件连锁店
制 作 四川怡丹科技文化有限公司
生 产 四川省蓬山数码科技文化发展有限公司
文本印刷 四川省南方印务有限公司

开 本 787 mm × 1092 mm 1/16
印 张 13.5 字数 340 千字
印制日期 2007 年 4 月
版 本 号 ISBN 978-7-900718-66-2
定 价 22.80 元 (1CD)

前 言

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 软件是目前世界上使用最多的网页制作软件之一。当前最流行的版本是 Dreamweaver 8, 它以其强大而又完善的功能以及方便快捷的操作深受广大用户的喜爱, 在网页制作、网站建设等领域中得到了极为广泛的应用。

● 读者对象

本手册适合刚接触 Dreamweaver 的初学者, 也适合具有一定软件应用基础并想进一步提高网页制作水平的读者。如果想学习 Dreamweaver 8 并成为一名专业的网站设计者, 本手册将是最好的选择。

● 本手册特色

本手册采用“零起点学基础, 典型实例提高技能, 应用实例体验设计”的写作思路, 将软件基础与实际应用紧密结合。本手册结构合理、科学, 先详细介绍软件操作基础, 然后进行典型实例进行实战演练, 最后在相关章节安排了一些与实际工作相关的一些应用实例进行设计体验, 另外每章安排了习题对所学知识进行巩固和总结, 从而充分体现了“学与练”互动学习方法。读者只需要按照本手册的内容进行认真的学习, 并仔细制作本手册提供的各类实例, 了解其制作思路并归纳心得, 即可在完成本手册的学习后, 利用 Dreamweaver 8 制作出各种不同类型的网页作品。

● 本手册内容

- 第 1 章 网页设计基础。网站建设常识 / 窗口分布 / 文档设置 / 实例: 旅游网页外观。
- 第 2 章 网站站点的建立。站点管理 / 管理站点文档 / 实例: 动静态站点、管理 101 站点。
- 第 3 章 网页文本的添加与设置。添加网页文本 / 设置文本属性 / 实例: 制作文本页面。
- 第 4 章 给网页添加图像。图像类型、属性、链接、交替 / 实例: 制作链接、交换图像。
- 第 5 章 插入并编辑表格。插入 / 编辑 / 表格属性 / 实例: 制作 kehu.html 文档。
- 第 6 章 用表格布局网页。网页设计 / 导出图像切片 / 实例: 布局网页。
- 第 7 章 层的妙用。绘制并管理层 / 层与表格 / 时间轴与行为 / 实例: 用层完善网页。
- 第 8 章 框架网页。创建与编辑 / 浮动框架 / 实例: 构建框架网页、制作浮动框架页。
- 第 9 章 模板页的制作。用模板创建新页和更新网站内容 / 实例: 应用模板建立网页。
- 第 10 章 设计表单。工作流程 / 创建及修改 / 表单对象 / 实例: 制作注册页面。
- 第 11 章 用 CSS 样式设计网页元素。基本语法及创建 / 实例: 更改浏览器中鼠标的形状。
- 第 12 章 制作多媒体效果网页。概述 / 背景音乐 / 视频剪辑 / 实例: 设计娱乐新闻网页。
- 第 13 章 动态网页。设置 Web 服务器 / 数据库连接 / 显示记录 / 实例: 设计留言板。

● 学习本手册后可以做些什么?

- (1) 设计网页表单
- (2) 多媒体效果网页
- (3) 动态网页

光盘使用说明

● 光盘使用方法

将光盘 A 放入电脑光驱中，光盘将自动运行出现图 1 所示的主界面。如果光盘在您的电脑中自动运行失败，可打开“我的电脑”，进行光盘所在的盘符，然后双击光盘中的 AutoRun.exe 文件图标，通过这种方法，也可以进入光盘的主界面。

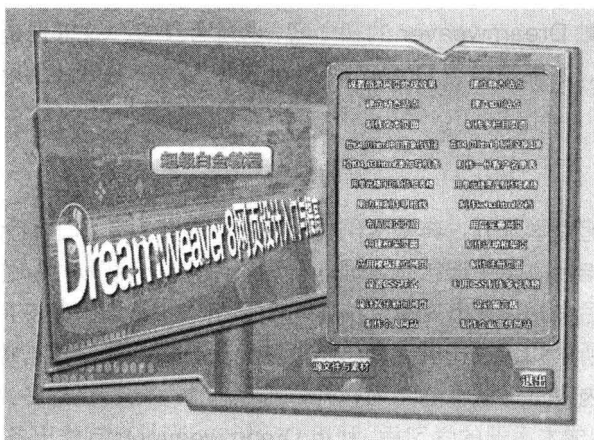


图 1 光盘主界面

光盘的运行环境要求：

操作系统：Windows 9x/2000/XP/2003

显示模式：1024*768 像素以上分辨率

光驱：16 倍速以上的 CD-ROM 或 DVD-ROM

其他：配备音箱或（耳机）

● 光盘内容说明

为了方便读者的学习，我们随多媒体教程赠送了手册，相信这些会对大家的学习有所帮助。图 2 是手册中配套光盘的演示界面。

（1）多媒体教程

该配套教学光盘直观形象，光盘内容丰富。单击光盘主界面上的目录按钮，可进入相应的学习内容模块进行互动学习。

（2）源文件与素材

本光盘不但有多媒体教学内容，还提供了手册所有实例的源文件与素材以供读者参考。



图 2 多媒体演示界面

目 录

第 1 章 网页设计基础

1.1 认识网页	2
1.1.1 常见的网页类型	2
1.1.2 常用的网页制作工具	3
1.1.3 网络基本术语	3
1.2 网站建设常识	4
1.2.1 网页易读	4
1.2.2 导航清晰明了	4
1.2.3 网站风格统一	4
1.2.4 页面容量小	5
1.3 认识 Dreamweaver 窗口分布	5
1.3.1 窗口功能分布	5
1.3.2 功能面板的使用	6
1.3.3 Dreamweaver8 新增功能	7
1.4 网页文档设置	8
1.4.1 页面外观属性设置	8
1.4.2 文本链接设置	9
1.4.3 内容标题设置	10
1.4.4 文档标题设置	10
1.5 典型实例——设置旅游网页外观效果	11
1.6 课后练习	14

第 2 章 网站站点的建立

2.1 认识站点面板	17
2.2 站点的种类及建立方法	18
2.3 典型实例——建立静态站点	18
2.4 典型实例——建立动态站点	20
2.5 站点管理	23

2.6	管理站点文档	24
2.6.1	建立站点目录	24
2.6.2	管理网页文档	25
2.7	典型实例——管理 t01 站点	26
2.8	课后练习	28

第 3 章 网页文本的添加与设置

3.1	添加网页文本	30
3.1.1	拷贝外部文本	30
3.1.2	导入 Office 程序文本	30
3.1.3	网页空格添加法	31
3.1.4	插入特殊符号	32
3.2	设置文本属性	33
3.2.1	认识属性面板	33
3.2.2	添加/删除字体列表	33
3.2.3	分段与换行	35
3.2.4	项目符号的使用	35
3.2.5	添加文本链接	35
3.3	典型实例——制作文本页面	36
3.4	课后练习	42

第 4 章 给网页添加图像

4.1	Internet 支持的图像类型	44
4.2	添加图像	44
4.2.1	直接插入法	44
4.2.2	占位插入法	45
4.2.3	插入 Fireworks HTML 图像	45
4.3	图像属性	46
4.4	典型实例——制作多栏目页面	48
4.5	图像链接	52
4.6	典型实例——给 t04_01.html 中的图像作链接	53
4.7	交替图像	54
4.8	典型实例——在 t04_02.html 中制作交换图像	55
4.9	网站导航条	56
4.9.1	添加导航条前的准备	56

4.9.2 制作导航条	56
4.10 典型实例——给 t04_03.html 添加导航条	57
4.11 课后练习	59

第 5 章 插入并编辑表格

5.1 插入表格	61
5.2 编辑表格	62
5.2.1 选取表格	62
5.2.2 选取单元格	64
5.2.3 选取行列	65
5.2.4 合并与拆分单元格	65
5.2.5 插入与删除行列	66
5.3 应用表格属性	67
5.3.1 用单元格间距制作细表格	67
5.3.2 用单元格宽度制作细表格	68
5.3.3 用边框制作明暗线	70
5.4 表格其他应用	72
5.4.1 导入表格数据	72
5.4.2 表格数据排序	73
5.4.3 快速格式化表格	74
5.5 典型实例——制作 kehu.html 文档	75
5.6 课后练习	78

第 6 章 用表格布局网页

6.1 网页设计	80
6.1.1 网页设计的法则	80
6.1.2 网页造型	80
6.1.3 网页尺寸	80
6.1.4 布局方式	81
6.2 导出图像切片	81
6.2.1 在 Photoshop 中切片	81
6.2.2 在 Fireworks 中切片	82
6.3 典型实例——布局网页	83
6.4 课后练习	89

第7章 层的妙用

7.1 层的特点	91
7.2 绘制并管理层	91
7.2.1 绘制层	91
7.2.2 嵌套层	92
7.2.3 管理层	92
7.3 编辑层属性	93
7.3.1 单层属性设置	93
7.3.2 多层的属性设置	94
7.4 层与表格的相互转换	94
7.4.1 层转换为表格	95
7.4.2 表格转换为层	95
7.5 时间轴/行为	96
7.5.1 认识时间轴面板	96
7.5.2 创建动画	96
7.5.3 行为的使用	97
7.6 典型实例——用层完善网页	99
7.7 课后练习	106

第8章 框架网页

8.1 框架集的创建	108
8.2 编辑框架	109
8.2.1 选取框架与框架集	109
8.2.2 拆分、删除框架	110
8.2.3 保存框架和框架集	110
8.2.4 框架与框架集属性	111
8.3 浮动框架	112
8.4 典型实例——构建框架网页	113
8.5 典型实例——制作浮动框架页	119
8.6 课后练习	124

第9章 模板页的制作

9.1 认识模板	126
9.2 建立模板	126

9.2.1	创建模板	126
9.2.2	创建可编辑区域	127
9.2.3	创建重复区域	128
9.2.4	创建重复表格	129
9.3	用模板创建新页	129
9.3.1	用模板创建新文档	129
9.3.2	将模板应用到当前文档	130
9.4	用模板更新网站内容	131
9.4.1	快速更新网站中的所有页	131
9.4.2	更新当前页	131
9.5	典型实例——应用模板建立网页	132
9.6	课后练习	140

第 10 章 设计表格

10.1	表单的工作流程	142
10.2	表单的创建及修改	142
10.2.1	创建表单	142
10.2.2	修改表单	143
10.3	创建表单对象	143
10.3.1	文本域	144
10.3.2	复选框	146
10.3.3	单选按钮	147
10.3.4	列表和菜单	147
10.3.5	跳转菜单	149
10.3.6	图像域	149
10.3.7	按钮	150
10.4	典型实例——制作注册页面	151
10.5	课后练习	154

第 11 章 用 CSS 样式设计网页元素

11.1	CSS 样式表简介	156
11.2	CSS 的基本语法	156
11.3	CSS 的分类	157
11.4	创建 CSS	157
11.4.1	新建 CSS 样式表	158

11.4.2	应用自定义样式	163
11.4.3	链接到外部样式表	163
11.4.4	设置 CSS 样式	164
11.4.5	利用 CSS 制作多彩表格	165
11.5	典型实例——更改浏览器中鼠标的形状	167
11.6	课后练习	168

第 12 章 制作多媒体效果网页

12.1	多媒体概述	170
12.2	插入 Flash 动画	170
12.3	制作透明 Flash	172
12.4	插入 Flash 对象	173
12.5	添加背景音乐	175
12.6	添加视频剪辑	176
12.7	快速设计相册	178
12.8	典型实例——设计娱乐新闻网页	179
12.9	课后练习	187

第 13 章 动态网页

13.1	创建动态内容源	189
13.2	设置 Web 服务器	190
13.3	创建数据库连接	192
13.3.1	创建数据库	192
13.3.2	建立数据源	192
13.3.3	连接字符串	194
13.4	定义记录集	194
13.5	在主页上显示记录	196
13.6	典型实例——设计留言板	197
13.7	课后练习	206

01

CHAPTER

网页设计基础



本章要点

- 常见网页类型
- 网页制作工具
- 网站建设常识
- 网页文档设置

1.1

认识网页

网页是构成网站的基本要素，是承载各种网站的应用平台。简单地说，所有的网站都是由网页组成的。如果只有域名和虚拟主机，而没有制作任何网页的话，您的客户仍旧无法访问您的网站。

1.1.1 常见的网页类型

最常见的网页，是以 .htm 或 .html 为后缀的文件，即通常所说的 HTML 文件。除此之外，常见网页还有以 ASP、PHP、JSP 等为后缀的多种类型。

1. HTML

HTML 是 Hyper Text Markup Language 的缩写，正式名称为超文本标记语言。即利用标记来描述网页的字体、大小、颜色及页面布局等的语言，可以用任何文本编辑器进行编辑。

如在文本编辑器中输入 HTML 源代码：

```
<html>从菜鸟到网络高手</html>
```

当使用浏览器浏览时会看到页面中出现：“从菜鸟到网络高手”文本内容。

其中<html>和</html>就是 HTML 标记。它用起始标记<html>和结束标记</html>，标记网页内容“从菜鸟到网络高手”。

对于网页制作初学来说，必须理解 HTML 的编程原理，但可以不必一一记住每个标记的作用。因为在后面学习的 Dreamweaver 就是一个所见即所得的网页编辑软件，当用户在设计视图中添加对象应用格式后，在它的代码视图中会自动地生成 HTML 代码。

2. ASP

ASP 是 Active Server Pages 的缩写，全名为动态服务器主页。它是一种应用程序环境，主要用于网络数据库的查询与管理，常用 VBScript 或 Java Script 作为其设计语言。

其工作原理是，当访问者发出浏览请求时，服务器自动将 ASP 的程序代码解释为标准 HTML 格式的网页内容，再送到访问者的浏览器上显示出来。

ASP 格式的网页比 HTML 的灵活性更大。由于它是调用数据库的内容，因此执行的方法不同生成的网页也不同。ASP 具有简单、直观、易学的特点。

3. PHP

PHP 是 Hypertext Preprocessor 的缩写，即超文本预处理器，其优势在于运行效率高，并且是全开放的，用户不用花钱就可以从 PHP 官方网站 <http://www.php.net> 中下载它。

4. JSP

JSP 与 ASP 相似，不同的是 ASP 的编程语言是脚本语言，并且代码被 ASP 引擎解释执行；而 JSP 使用的是 Java 语言，代码被编译成 Servlet 并由 Java 虚拟机执行。

1.1.2 常用的网页制作工具

网页的设计制作一般分为 3 个阶段：一是设计，二是布局，三是动画的添加，复杂的还可能牵涉到脚本程序，针对不同的阶段，网页的制作就需要不同应用软件的支持。

在设计阶段，常用的应用软件有 **Photoshop**、**Fireworks** 等专业的图形图像设计软件。**Photoshop** 在平面设计方面的功能更强；**Fireworks** 则在网络功能方面更强，如按钮、弹出菜单、优化图像等。

在布局阶段，常用的应用软件有 **Dreamweaver**、**FrontPage** 等专业网页制作软件。目前，因为 **Dreamweaver** 布局的灵活性，使用范围更为普遍。**FrontPage** 因为是 Office 套件之一，对习惯使用 Word 的人来说，使用 **FrontPage** 更容易一些。

网页动画一般都为二维动画，常用的动画制作软件以 **Flash** 为最佳。当然，目前市面上也有专门制作如动画文字等类似的动画小软件，它们操作起来比 **Flash** 更方便、快捷，可以使用这些小软件配合 **FLASH** 设计一些特殊的动画效果。

1.1.3 网络基本术语

前面已经讲解了网页的类型和各阶段网页制作工具，在浏览网页时，可能会遇到一些比较专业的术语。

1. 域名

域名相当于写信时的地址。简单地说，在浏览一个网站时，首先要在浏览器的地址栏中输入对应的网址，如网易 <http://www.163.com>，该网址中的 **163.com** 就是网易网站的域名。域名在互联网上具有惟一性。

2. HTTP 协议

HTTP 协议即超文本传输协议，它是 **WWW** 服务器使用的主要协议。此外，有时也会看到 **HTTPS** 这种协议，它是一种具有安全性的 **SSL** 加密传输协议，需要到 **CA** 申请证书。

3. FTP 协议

FTP 是网络上主机间进行文件传输的用户级协议。在本书最后讲解的上传文件到互联网内容，就是用 **FTP** 协议的传输软件将已完成的作品上传到互联网上，供浏览者访问或下载到硬盘进行网站的后期维护。

4. 超级链接

超级链接是网络的联系纽带，用户通过网页中的超级链接可以在互联网上畅游，而不受任何的阻隔。在网页中超级链接体现最为明显的就是导航栏，它是网站中用于引导浏览者浏览本网站的目录结构。

5. 站点

站点是网页设计人员在制作网站时，为了方便对同一个目录下的内容相互调用而创建的一个文件夹，主要用来管理网站的内容。一个网站中可以包含一个站点，如个人网站，企业网站等，也可包含若干个站点，如门户网站、新浪、网易等大型网站。

1.2

网站建设常识

网页设计与制作是网站建设中的一个主体部分,要使设计的网页被更多的访问者认可,在设计前就必须考虑网页的风格、容量、易读性等要素,并且网站的导航与推广都要与之协调。

1.2.1 网页易读

要使网站的设计得到更多人的认可,必须保证设计的网页面清晰易读。也就是说,必须使网页中的文字内容与背景颜色搭配协调起来,让人悦目。切忌页面背景颜色弱化文字内容,使整个页面的视觉效果受到冲击,如果不是一个配色高手,在网页中忌用多种颜色,否则会使页面显得花里胡哨,让人看起来很费劲。一般来说,在页面中使用 2~3 种颜色就可以了,如果需要颜色变化层次多一些,可以多使用某一种颜色的明暗色来处理。一般情况下,如果背景用深色,文字则用浅色;背景用浅色,文字就要用深色。总之要使文字内容从背景中突显出来。

同时不能把文字的字号设得太小,也不能太大,使人看起来粗糙。一般来说,正文内容字号设成 13 像素大小即可,栏目字号适当大一点。除字号外,一个页面中字体变化不要太强烈,也就是不要使用太多的字体,否则会让人感觉到整个页面零乱。

另外,正文内容最好左对齐,栏目文字可以居中。

1.2.2 导航清晰明了

导航是访问者进入网站的第一个目录,所以导航必须清晰明了,即要求所有的链接必须清晰地标识出来,让访问者清楚哪些是导航链接,哪些是正文内容或某个子链接,能快速准确地到达访问者需要访问的地方。

文本的链接颜色在满足页面效果的前提下,尽量用默认的:未访问的,蓝色;单击过的,紫色或栗色。如果链接颜色不能与页面效果统一,可以使用粗体、字号、加小标记或其他的与页面相呼应的颜色来突出。总之,链接的文本一定要和页面的文字内容有所区分,给访问者清晰明了的方向。

进入网站的最深层次不能超过三层。也就是说从主界面的导航栏开始单击进入子页,然后在进入的页面中单击子导航栏再进入,依此类推,这种情况不能超过三层,因为如果单击三次还找不到需要的页面,访问者可就会放弃对该网站的访问。

1.2.3 网站风格统一

设计的网站如同是一本精美的小册子,其整体风格应该统一。网站的各个网页上的图像、文字,包括背景颜色、分隔线、字体、标题、脚注等都要保持统一的风格。这样才能让访问者看起来舒服、顺畅。