

Wrox Programmer to Programmer™



THIRD EDITION



Beginning CSS: Cascading Style Sheets for Web Design, Third Edition

CSS 入门经典

(美) Ian Pouncey 著
Richard York
程文俊 译



清华大学出版社

CSS 入门经典

(第 3 版)

(美) Ian Pouncey 著
Richard York
程文俊 译

清华大学出版社

北 京

Ian Pouncey Richard York
Beginning CSS: Cascading Style Sheets for Web Design, Third Edition
EISBN: 978-0-470-89152-0
Copyright © 2011 by Wiley Publishing, Inc.
All Rights Reserved. This translation published under license.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing, Inc. 授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2011-4833

本书封面贴有 Wiley 公司防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

CSS 入门经典(第3版)/(美)鲍西(Pouncey,I.), (美)约克(York,R.) 著; 程文俊译.

—北京: 清华大学出版社, 2012.1

书名原文: Beginning CSS: Cascading Style Sheets for Web Design, Third Edition

ISBN 978-7-302-27624-1

I. C… II. ①鲍… ②约… ③程… III. 网页制作工具, CSS IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 256010 号

责任编辑: 王 军 张立浩

装帧设计: 牛艳敏

责任校对: 邱晓玉

责任印制: 李红英

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 24 字 数: 584 千字

版 次: 2012 年 1 月第 3 版 印 次: 2012 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 1~3500

定 价: 59.80 元

产品编号: 042434-01

致 谢

这是我撰写的第一本书，所以我首先要感谢给我机会编写本书的人们：Nicholas Zakas 引荐了我，Scott Meyers 给我提出了不少建议。

也要感谢编辑给予我的耐心。谢谢你，Tom！

十分感谢我的技术编辑，他也是我的朋友：Steve Webster。他可能是我有幸共事过的最聪明的 Web 开发人员。

最后，我要把最深的谢意和挚爱献给我的家人，特别是我的父母，是他们为我买的第一台计算机带领我走上了这条道路，而且无论发生什么事，他们总是坚定地站在我的背后。

作者简介



Ian Pouncey 是本书修订版的作者，他是一名 Web 开发人员，居住在英国伦敦，供职于 BBC。Ian 的 Web 开发经验超过了 11 年，构建过各种类型的网站，其中既包括地区企业的小型网站，也包括最新的 Yahoo! 主页。Ian 是 W3C Web Accessibility Initiative Education and Outreach Working Group 的成员，也是 Web 可访问性的支持者。Ian 的个人网站为 <http://ianpouncey.com>，他在其中撰写关于 Web 的各个方面的文章。



Richard York 是本书前一版的作者，他是 Westlake Design 的一名 Web 开发人员，该公司专攻网站的设计和开发、产品的品牌宣传以及营销和品牌识别。他在 2004 年编写了第一本书 *Beginning CSS: Cascading Style Sheets for Web Design* (Wrox Press)。Richard 和他的妻子 Lisa 一起居住在印第安纳州的 Camby，陪伴他们的还有 3 只猫：Gandalf、Merlin 和 Caesar。Richard 的个人网站是 www.deadmarshes.com，从中可以了解到他的职业兴趣和个人爱好。

前言

欢迎阅读《CSS 入门经典(第 3 版)》。

层叠样式表(Cascading Style Sheet, CSS)是 Web 设计人员和开发人员使用的一种工具,可以与 HTML 和 XHTML 等标记语言结合起来构建网站。CSS 为 Web 浏览器提供了控制 Web 页面的外观所需的信息,例如 HTML 元素的位置、文本样式、背景、颜色和图像等。

高级 CSS 技术使网站设计人员能够调整移动 Web 浏览器的布局和设计,并且提供创建针对普通桌面浏览器的网站所需的技巧。本书中将介绍为移动设备编写 CSS 的基础知识。

0.1 第 3 版的新变化

本书的第 2 版完全由 Richard York 撰写,全面彻底地介绍了当时使用的 CSS。其他介绍 CSS 的图书可能都没有本书这么深入和详细。

在第 3 版中,我接手了 Richard 的工作,并做了一些变化,将重点放在了专业的 CSS 设计人员在设计各种网站时每天都在采用的技术上。我的目标是使学习 CSS 的过程变得简单,并使您能够迅速而高效地编写 CSS。

本书保留了上一版的不少内容,但是根据我多年使用 CSS 编写各种或大或小、或复杂或简单的网站的经验,对其中的部分内容进行了调整。

虽然书中仍然顾及了当今仍在使用的较老的浏览器,但是将更多的内容放在了较新的浏览器和那些很可能在将来应用广泛的浏览器上,提供最新的知识和技巧。

所有示例代码中的语法都突出显示以方便阅读,练习题是根据 CSS 和 HTML 的实际应用归纳出来的,能够帮助您从一开始就采用正确的方式编写 CSS。

建议您认真地完成每个练习,不只在我的指导下进行学习,而且要自己尝试书中介绍的属性和值。

0.2 本书读者对象

本书主要适合于那些想要学习如何使用 CSS 设置网站样式的人。CSS 对于根据设计创建网站十分关键,因此设计人员尤其会从对 CSS 的扎实理解中获益。

为了使本书发挥出最大功效,使用 HTML 的经验会很有帮助。虽然书中提供了完成示例所需的 HTML,但是如果您已经知道如何编写标记语言,那么可以更深刻地理解编写 CSS 来创建网站的最佳方法。

0.3 本书主要内容

本书涵盖了 CSS Level 1、CSS 2、CSS 2.1 和 CSS 3 规范。这些规范是由一个独立的非盈利性 Internet 标准组织——万维网联盟(World Wide Web Consortium, W3C)制定的,该组织设计并制定 Internet 文档的标准。本书大部分使用了 CSS Level 2.1 规范中定义的内容,在一些地方也使用了 CSS 3 来使内容更加有趣。

本书将指导您如何编写在大部分流行的 Web 浏览器上兼容的 CSS。包括以下这些流行的浏览器:

- Windows 平台的 Microsoft Internet Explorer 8 和 9
- Mac OS X、Windows 和 Linux 平台的 Mozilla Firefox 3.6
- Mac OS X 和 Windows 平台的 Google Chrome 10
- Mac OS X 和 Windows 平台的 Safari 5
- Mac OS X、Windows 和 Linux 平台的 Opera 11

在编写本书时,上述浏览器占据了 99% 的 Web 浏览器市场份额。为了方便起见,本书还包括了完整的 CSS 特性参考,以及这些特性的浏览器兼容性提示。附录 C 中也包含一份 CSS 参考。

0.4 本书的结构

本书分为 3 个部分,下面介绍每个部分和每一章的内容。

第 I 部分: 基础知识

在第 1~4 章中,您可以学到基于 CSS 的 Web 设计的基本原则。

- 第 1 章,“层叠样式表简介”:该章介绍 CSS 是什么以及它与设计内容样式的过时方式相比所具备的优势,回顾 CSS 的起源,并介绍如何使用 HTML 和 CSS 编写网页。该章最后讨论目前的主流 Web 浏览器。
- 第 2 章,“基本概念”:该章介绍 CSS 的组成和结构。该章讨论 CSS 规则、选择器、声明、属性和值以及 CSS 中可用的值类型。接下来讨论在 HTML 文档中包含 CSS 的各种方法,最后探讨良好的 HTML 的重要性。
- 第 3 章,“选择器”:第 2 章介绍最简单的选择器,该章则介绍整本书中会用到的其他基本选择器。
- 第 4 章,“层叠和继承”:该章介绍 CSS 最基本的概念——层叠,并讨论继承和优先级的工作方式。您将学到当规则冲突时,如何计算哪个样式生效,以及如何利用层叠。

第 II 部分: 属性

在第 5~13 章中,您将学到用于操纵文档呈现的样式表属性。

- 第 5 章, “应用字体外观”: 第 II 部分首先介绍使用 CSS 时最先完成的工作之一: 样式化文本。该章介绍如何设置文本的字体和大小, 以及如何使文本呈现为斜体、粗体或小号大写字母。
- 第 6 章, “操作文本显示”: 第 5 章介绍样式化文本的基础知识, 该章则介绍样式化文本的其他属性, 例如调整文本行高、字母和单词之间的间距、文本对齐, 以及添加下划线、上划线和删除线等。另外, 还介绍如何使所有的文本变为全部小写、全部大写或首字母大写。
- 第 7 章, “背景颜色和图像”: 该章介绍用于控制网页背景颜色和图像的 CSS 属性, 以及控制背景位置、背景平铺, 还有当滚动网页时背景是否在适当位置固定或者静态显示
- 第 8 章, “盒模型: 控制外边距、边框、内边距、宽度和高度”: 该章详细说明 CSS 设计的基本概念, 也是创建布局的关键: 盒模型。您将看到如何设置元素的外边距和内边距, 以及边框、宽度和高度。
- 第 9 章, “浮动和垂直对齐”: 第 8 章讨论了使用 CSS 创建布局的一些属性。该章将更进一步, 介绍如何使用 float 和 clear 创建内容列。另外还将讨论 vertical-align 属性, 该属性提供类似于上标或下标的效果, 以及在表单元格中控制垂直对齐。
- 第 10 章, “样式化列表”: 列表是标记内容的常用元素, 可以创建网站导航。该章着眼于控制有序和 unordered 列表呈现形式的 CSS 属性, 介绍如何使用预定义的列表符号和自定义的列表符号, 以及如何控制列表符号的位置。
- 第 11 章, “在文档中定位内容”: 该章讨论创建布局的最后一种方法, 即相对于其他页面元素或者视口本身定位内容, 并介绍如何创建层叠内容的各个层。
- 第 12 章, “样式化表”: 该章介绍 CSS 提供用来样式化 HTML 表的不同属性。该章中介绍的属性用于控制表单元格之间的间距、表标题的位置以及是否显示空单元格。
- 第 13 章, “创建完整的布局”: 这是第 II 部分的最后一章。该章实践前面所学习的关于 CSS 的知识, 使用 HTML 和 CSS 创建一个完整的布局。另外, 该章还介绍一些更高级的 CSS: 使用自定义字体和设置渐变背景。

第 III 部分: 高级 CSS 和可选择的媒体

第 II 部分介绍了一些基础知识。第 III 部分将介绍可以更细致地控制内容样式的高级技术, 并展示如何为不同的媒体类型(例如打印机和手机)设置样式, 还将介绍其他几个属性。

- 第 14 章, “高级选择器”: 第 3 章介绍了用于编写 CSS 的基本选择器。该章将介绍在较老的浏览器(例如 IE 6)中没有得到良好支持的高级选择器, 它们具有强大的功能。本章介绍的选择器使您能够基于元素在文档中的位置和 HTML 属性的值样式化元素。
- 第 15 章, “打印样式”: 该章介绍使用 CSS 提供样式表来创建 Web 文档的打印机可用版本的步骤。
- 第 16 章, “自定义鼠标指针”: 该章演示如何使用 CSS 改变用户的鼠标指针、如何自定义鼠标指针, 以及每种浏览器所支持的指针特性。

- 第 17 章,“控制透明度和可见性”:该章介绍如何使 HTML 元素透明甚至不可见,同时不影响它们周围的元素。
- 第 18 章,“为移动设备样式化内容”:该章介绍如何针对手机浏览器中的网页设置样式,为手机用户提供一种更好的体验。
- 第 19 章,“结束语”:作为最后一章,该章回顾本书介绍的内容,并对 CSS 的前景进行展望。

附录

本书的最后一部分是附录:

- 附录 A,“练习答案”:附录 A 给出每章结尾所有练习的答案。
- 附录 B,“其他 CSS 资源”:附录 B 提供每章中包含的所有链接,以及其他可以拓展您的 CSS 知识的资源链接。
- 附录 C,“CSS 参考”:从 CSS 参考中可以查看每种浏览器支持哪些属性。
- 附录 D,“CSS 颜色”:附录 D 提供在 CSS 中可以使用的命名颜色的参考。

0.5 使用本书所需要的工具

要使用本书中的例子,需要以下工具:

- 一些用于测试网页的 Internet 浏览器
- 文本编辑软件

设计网站内容需要针对不止一种类型的用户。您的一些用户可能使用与您不同的操作系统和浏览器。本书关注那些在编写本书时最为流行的浏览器。

第 1 章将叙述如何获得和安装每一种浏览器。本书中的示例需要使用文本编辑软件编写网页源代码。第 1 章中同样将介绍在 Windows 或者 Macintosh 操作系统上可用的一些文本编辑软件。

0.6 源代码

在练习本书中的示例时,读者可以手动输入所有的代码,也可以使用随书附带的源代码。本书中的所有源代码均可在 <http://www.wrox.com> 或 <http://www.tupwk.com.cn/downpage> 站点下载。登录网站 <http://www.wrox.com> 后,只需找到本书的标题(可以使用 Search 功能或标题列表)并单击显示本书详细内容的页面上的 Download Code 链接即可获取源代码。

由于很多书籍的名称类似,因此通过 ISBN 查找可能会更容易一些。本书的 ISBN 号是 978-0-470-89152-0。

在下载源代码之后,只须使用最喜欢的解压缩工具对其进行解压缩即可。另一个途径是到 Wrox 代码下载主页面 <http://www.wrox.com/dynamic/books/download.aspx>,这里有本书及其他所有 Wrox 书籍的源代码。

0.7 勘误表

我们尽最大努力确保本书在叙述和代码中没有错误。然而，没有人是完美的，错误时有发生。如果读者在本书中发现什么错误，例如拼写错误或编码错误，我们将会非常感谢您能反馈给我们。通过将错误添加到勘误表中，您也许能为其他读者节约数小时的时间，也可以帮助我们提供更高质量的书籍。

请给 wkservice@tup.tsinghua.edu.cn 发电子邮件，如果您的意见是正确的，我们将在本书的后续版本中采用。

要找到本书的勘误表，可以登录网站 <http://www.wrox.com>，然后搜索本书的书名或者使用标题列表。然后，在本书的详细内容页面上，单击 **Book Errata** 链接。在这个页面上读者可以查看到所有已提交的、由 Wrox 的编辑发布的错误信息。也可以在 <http://www.wrox.com/misc-pages/booklist.shtml> 页面找到一个完整的标题列表，这个列表包含了每本书的勘误表链接。

0.8 <http://p2p.wrox.com>

如果想参与讨论，可以加入 P2P 论坛，网址是 <http://p2p.wrox.com>。这些论坛是基于 Web 站点的系统，其作用是让读者发布与 Wrox 的书籍和相关技术有关的消息，并与其他读者和技术用户联络。这些论坛提供订阅功能，当读者感兴趣的主题发布时，论坛会通过电子邮件把这些消息发送给读者。Wrox 的作家、编辑、其他行业专家及和您一样的读者都会出现在这些论坛上。

在 <http://p2p.wrox.com> 中，读者将找到很多不同的论坛，这些论坛不仅能帮助读者阅读本书，还可以帮助读者开发自己的应用程序。要加入这些论坛，可按如下步骤操作：

- (1) 登录 <http://p2p.wrox.com> 并单击 **Register** 链接。
- (2) 阅读用途条款并单击 **Agree**。
- (3) 填写加入论坛所必需的信息和可选信息并单击 **Submit**。
- (4) 读者将收到一封电子邮件，该邮件告诉读者怎样验证账户并成功加入。

没有加入 P2P 论坛也可以阅读该论坛上的信息，但是如果希望发布自己的消息，则必须加入该论坛。

加入之后，就可以发布新消息或者回复其他用户发布的消息了。可以在任何时间阅读 Web 站点上的消息。如果希望某个论坛能将最新的消息通过电子邮件发送给您，则可以单击论坛列表中该论坛名称旁边的 **Subscribe** 图标。

要获得如何使用 P2P 论坛的更多信息，可以阅读 P2P FAQ 列表中的问题及其答复，这些问题与论坛软件的工作原理及很多与 P2P 和 Wrox 相关的常见问题有关。要阅读 FAQ，可以单击任意 P2P 页面上的 FAQ 链接。

目 录

第 I 部分 基础知识

第 1 章 层叠样式表简介	3
1.1 使用 CSS 的优点	4
1.2 编写 CSS	4
1.3 第一个应用 CSS 的文档	5
1.4 各种浏览器	11
1.4.1 Webkit	11
1.4.2 Trident	12
1.4.3 Gecko	13
1.4.4 Presto	13
1.5 练习	13
1.6 本章要点回顾	13
第 2 章 样式表组成	15
2.1 CSS 规则	15
2.2 选择器	16
2.3 声明	17
2.4 属性值	17
2.4.1 关键字	17
2.4.2 字符串	20
2.4.3 长度和度量	22
2.4.4 数字	26
2.4.5 颜色	27
2.4.6 URI	29
2.5 在文档中包含 CSS	30
2.5.1 包含内嵌样式表	31
2.5.2 链接外部样式表	31
2.6 良好的 HTML 的重要性	31
2.7 练习	32

2.8 本章要点回顾	32
------------------	----

第 3 章 选择器	33
3.1 类选择器和 ID 选择器	33
3.2 类选择器	34
3.3 通用选择器	42
3.4 后代选择器	42
3.5 伪类	44
3.6 练习	48
3.7 本章要点回顾	48
第 4 章 层叠和继承	49
4.1 层叠	49
4.1.1 计算选择器的针对性	52
4.1.2 !important 规则	57
4.2 继承	57
4.3 练习	58
4.4 本章要点回顾	60

第 II 部分 属 性

第 5 章 应用字体外观	63
5.1 设置字体外观	63
5.2 将文本改为斜体、粗体或 小号大写字母	68
5.2.1 斜体文本	68
5.2.2 粗体文本	68
5.2.3 小号大写字母	69
5.3 font-size 属性	71
5.3.1 绝对字体大小	71
5.3.2 相对字体大小	72
5.3.3 长度和百分比字体大小	72

5.4 字体简写属性	75	8.2.4 带有一个值的 margin 属性	126
5.5 练习	80	8.2.5 外边距折叠	126
5.6 本章要点回顾	80	8.2.6 用 margin 属性水平 对齐元素	130
第6章 操作文本显示	81	8.3 边框	133
6.1 行高	81	8.3.1 border-width 属性	133
6.2 控制字母间隔	84	8.3.2 border-style 属性	135
6.3 控制单词间隔	85	8.3.3 border-color 属性	136
6.4 缩进文本	88	8.3.4 边框简写属性	138
6.5 水平对齐文本	90	8.4 内边距	141
6.6 使用下划线、上划线或删除线 修饰文本	91	8.5 设置尺寸	143
6.7 修改文本大小写形式	95	8.5.1 宽度	143
6.8 控制空格的处理方式	97	8.5.2 高度	144
6.9 练习	99	8.5.3 宽度和高度的 auto 值	146
6.10 本章要点回顾	99	8.5.4 百分比度量	146
第7章 背景色和背景图像	101	8.5.5 IE 在怪异模式下的宽度和 高度	146
7.1 背景颜色	101	8.5.6 最小和最大尺寸	146
7.2 背景图像	103	8.6 溢出内容	150
7.3 控制背景图像的重复方式	106	8.7 练习	152
7.4 背景图像的定位	109	8.8 本章要点回顾	152
7.4.1 混合不同类型的背景位置值	111	第9章 浮动和垂直对齐	153
7.4.2 重复背景图像并控制其位置	112	9.1 float 属性	153
7.4.3 使用 center 关键字控制背景 位置	114	9.2 取消浮动内容	158
7.5 将背景图像固定在一个位置	115	9.3 IE 6 中的浮动 bug	160
7.6 background 简写属性	117	9.3.1 peek-a-boo bug	162
7.7 练习	119	9.3.2 guillotine bug	164
7.8 本章要点回顾	119	9.3.3 three-pixel jog	166
第8章 盒模型：控制外边距、边框、 内边距、宽度和高度	121	9.3.4 double-margin bug	167
8.1 概述	121	9.4 垂直对齐内容	169
8.2 外边距	122	9.4.1 下标和上标文本	169
8.2.1 带有4个值的 margin 属性	122	9.4.2 top、middle 和 bottom 关键字	170
8.2.2 带有3个值的 margin 属性	124	9.4.3 text-top 和 text-bottom 关键字	171
8.2.3 带有两个值的 margin 属性	124	9.4.4 百分比和长度值	172
		9.4.5 垂直对齐表单元格的内容	173
		9.5 练习	175

9.6 本章要点回顾	176	13.6 本章要点回顾	261
第 10 章 样式化列表	177	第III部分 高级 CSS 和可选择的媒体	
10.1 列表标记	177	第 14 章 高级选择器	265
10.2 list-style-type 属性	178	14.1 直接子选择器	265
10.2.1 样式化无序列表	179	14.2 相邻选择器	268
10.2.2 样式化有序列表	181	14.3 属性选择器	270
10.3 list-style-image 属性	186	14.3.1 基于属性是否存在进行选择	270
10.4 list-style-position 属性	187	14.3.2 基于属性值进行选择	273
10.5 list-style 简写属性	189	14.3.3 属性子字符串选择器	275
10.6 练习	191	14.4 伪元素:first-letter 和:first-line	281
10.7 本章要点回顾	191	14.5 结构化伪类	284
第 11 章 定位	193	14.5.1 :first-child	284
11.1 定位简介	193	14.5.2 :last-child	284
11.1.1 绝对定位	194	14.5.3 :nth-child(n)	284
11.1.2 相对定位	198	14.6 练习	287
11.1.3 固定定位	203	14.7 本章要点回顾	287
11.2 z 轴和 z-index 属性	207	第 15 章 打印样式	289
11.3 练习	219	15.1 打印样式表的优点	289
11.4 本章要点回顾	220	15.2 基于媒体应用样式	289
第 12 章 样式化表	221	15.3 控制样式表内媒体的规则	293
12.1 可选的表元素	221	15.4 控制分页	296
12.2 表的标题	223	15.5 content 属性	298
12.3 表列	225	15.6 练习	300
12.4 控制表的布局	228	15.7 本章要点回顾	300
12.5 边框折叠	233	第 16 章 自定义鼠标指针	301
12.6 控制边框间距	235	16.1 cursor 属性	301
12.7 练习	239	16.2 指针兼容性	304
12.8 本章要点回顾	239	16.3 练习	306
第 13 章 创建完整的布局	241	16.4 本章要点回顾	306
13.1 使用 HTML 创建页面	241	第 17 章 控制透明度和可见性	307
13.2 样式化文本和自定义字体	244	17.1 opacity 属性	307
13.3 构建布局	250	17.2 visibility 属性	311
13.4 渐变背景	254	17.3 练习	314
13.5 练习	261		

17.4 本章要点回顾	314	19.2 展望 CSS 的未来	326
第 18 章 为移动设备样式化内容	315	19.3 写在最后	326
18.1 移动的重要性	315	附录 A 习题答案	327
18.2 移动开发	315	附录 B 其他 CSS 资源	339
18.3 测试移动设备	316	附录 C CSS 参考	341
18.4 媒体查询	317	附录 D CSS 颜色	361
18.5 练习	323		
18.6 本章要点回顾	323		
第 19 章 结束语	325		
19.1 CSS 总结	325		

第 I 部分

基础知识

- 第 1 章：层叠样式表简介
- 第 2 章：样式表组成
- 第 3 章：选择器
- 第 4 章：层叠和继承



第 1 章

层叠样式表简介

本章主要内容:

- CSS 定义
- CSS 的历史
- 用 CSS 增强 HTML 文档

层叠样式表(Cascading Style Sheets, CSS)是描述使用标记语言(例如 HTML)编写的文档外观的一种语言。利用 CSS 可以控制文本的颜色、字体的样式、段落的间距、分栏的大小和布局、背景的图像或颜色以及其他各种视觉效果。其主要的优势在于,相同的 CSS 可以用在多个页面上,这样在调整整个网站的样式时就不需要单独修改每个页面。

CSS 最常见的用法是设计网页的样式,当与 HTML、XHTML(用来描述内容)或 JavaScript(用来向站点添加交互性)结合使用时,CSS 可以展现出强大的能力。

CSS 的由来对于现在的 CSS 创作者并不是十分重要,所以如果您的时间很紧张,那么可以跳过下面一部分内容。如果您和我一样对问题的本质感兴趣,那么可以继续读下去。

制定 Web 标准的主要组织是万维网联盟(World Wide Web Consortium, W3C)。在早期的 Web 上,W3C 收到了关于使用样式表语言来帮助分离文档的视觉显示和其内容的 9 条建议。在 1994 年,现任 Opera Software(一家公司,后文还会提到)CTO 的 Håkon Wium Lie 提出了 Cascading HTML Style Sheets(CHSS),不过当时他还在 CERN 工作,同事中包括 Tim Berners-Lee 和 Robert Cailliau 这两个创建万维网的人员。CHSS 后来成为了 CSS,因为它并不是只能应用到 HTML 上。在 1996 年 12 月,CSS Level 1 Recommendation 问世。

后来,W3C 又发布了 3 个 CSS 规范。CSS 2 在 1998 年成为推荐标准,后来还出现了 CSS 2.1(修复了 CSS 2 中的一些错误)。目前,CSS 3 是候选的推荐标准。

CSS 3 仍在开发当中,而 CSS 2.1 很有可能在不久的将来成为完全成熟的推荐标准,所有现代浏览器都对 CSS 2.1 提供了良好的支持。本书将讨论 CSS 2.1 的现状,并介绍 CSS 3 中提供的一些可以在如今的浏览器中应用的新功能。

接下来,我们将介绍使用 CSS 的优点,然后开始创建第一个层叠样式表。