



入门 提高



新编中文版

Fireworks MX 2004

孟晓柯 编

入门与提高



■ 光盘内容为所有范例的视频教学演示、素材及最终效果文件



西北工业大学音像电子出版社



新编中文版

Fireworks MX 2004 入门与提高

孟晓柯 编

西北工业大学音像电子出版社

【内容提要】Fireworks 是 Macromedia 公司开发的一款功能强大的网页图形图像设计处理软件。Fireworks MX 2004 是该软件的最新版本，这个版本相对于以前的版本在易用性方面和其他功能方面有很大的改进。

本手册是光盘《新编中文版 Fireworks MX 2004 入门与提高》的配套使用说明，共分为两篇：第一篇主要讲解 Fireworks MX 2004 的基础知识及基本使用方法，为制作网页图形动画打下基础；第二篇通过 19 个图形以及动画的实例来巩固前面所学习的基础知识。

本手册思路全新，图文并茂，既适合从事网页平面设计的专业人员参考，也可以作为高等职业学院、高等专科学校、成人院校、民办高校的 Fireworks 课程教材。

版权所有 盗版必究

未经许可 不得以任何手段复制或抄袭

光盘名称：新编中文版 Fireworks MX 2004 入门与提高

文本著作：孟晓柯

出版发行：西北工业大学音像电子出版社

通信地址：西安市友谊西路 127 号 邮编：710072

电 话：029-88493844 88491757

网 址：www.nwpup.com

电子邮箱：yxb@nwpup.com

光盘制作：西安新科教育科技有限公司

光盘生产：河南先达光碟有限公司

文本印刷：陕西向阳印务有限公司

版 次：2005 年 10 月第 1 版 2005 年 10 月第 1 次

经 销：各地新华书店、软件连锁店

版 本 号：ISBN 7-900677-53-4/TP·37

光盘定价：33.00 元（1CD+手册）



光盘使用说明

运行光盘

将光盘放入电脑光驱中，稍等片刻，系统将会自动运行光盘（如果自动运行失败，可以在“我的电脑”中找到西北工业大学音像电子出版社社标 ，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“打开”命令，打开光盘文件夹，并双击  图标运行应用程序，即可播放光盘），片头过后自动进入光盘界面，如图 1 所示。



图 1 光盘主界面

功能键介绍

单击主界面上的任意一个内容模块按钮，进入内容界面（以实例欣赏为例），进入内容界面后即可自动播放第一个实例的视频演示，如图 2 所示。

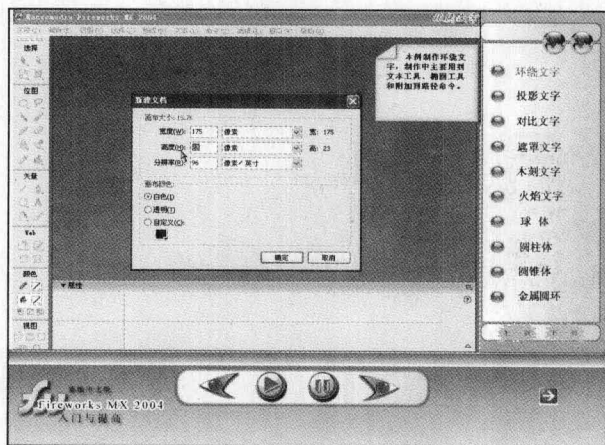


图 2 视频演示界面

如果想观看其他实例的视频演示直接点击即可进入，当演示某实例时，其按钮呈红色高亮显示。在播放视频演示时，可以用视频下部的按钮对视频进行控制。

现将界面中各功能键的作用介绍如下：



音量控制：单击后出现系统音量控制窗口，可以根据需要调节音量大小。



源文件及素材：书中所有实例的练习文件及效果图。



返回：返回上一级目录。



播放：用于播放演示。



暂停：用于在播放过程中暂时停止。



后退：用于视频播放的后退。



快进：用于视频播放的快进。



退出：退出光盘程序。

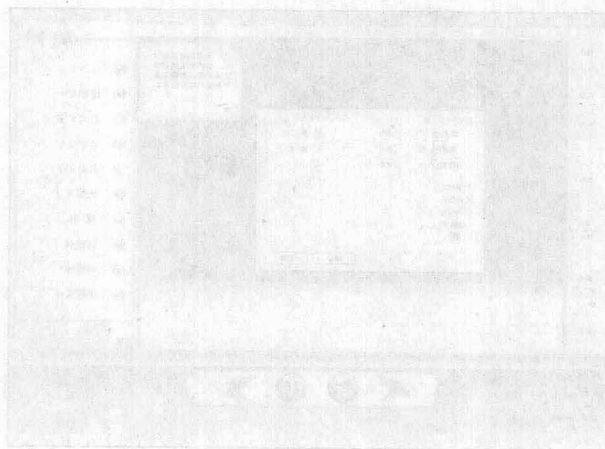


图 5-1-1 光盘程序主界面

目 录

第一篇 基础知识

第一章 Fireworks MX 2004 基础

第一节 Fireworks MX 2004 概述	4
一、安装 Fireworks MX 2004 的系统要求	4
二、Fireworks MX 2004 版本的新增功能	5
三、安装 Fireworks MX 2004	6
四、Fireworks MX 2004 工作界面	9
第二节 设置首选参数	12
一、设置常规参数	12
二、设置编辑参数	13
三、设置启动并编辑参数	14
四、设置文件夹参数	15
五、设置导入参数	16
六、恢复首选参数	17
第三节 文档的基本操作	17
一、创建新文档	17
二、更改文档属性	18
三、打开和导入文档	19
四、保存文档	21
习题一	22

第二章 图形图像的绘制

第一节 位图图形和矢量图形	24
一、位图图形	24
二、矢量图形	24
第二节 位图绘图工具的使用	25
一、刷子工具	25
二、铅笔工具	25
三、橡皮擦工具	26
四、修饰位图工具	27



第三节 矢量图绘图工具的使用	34
一、直线工具	34
二、钢笔工具、矢量路径工具和重绘路径工具	35
三、矩形工具、椭圆工具等其他多边形工具	37
习题二	42

第三章 图形图像的选择与编辑

第一节 位图选择工具	44
一、选取框工具	44
二、椭圆选取框工具	45
三、套索工具	45
四、多边形套索工具	46
五、魔术棒工具	47
六、调整选取框	47
第二节 矢量选择工具	50
一、指针工具	50
二、选择后方对象工具	50
三、部分选定工具	51
第三节 编辑所选对象	51
一、对象的基本编辑	51
二、裁剪对象	52
三、变形和扭曲	52
四、组织对象	55
五、修改矢量路径	56
习题三	62

第四章 处理文本

第一节 创建文本	64
一、创建文本块	64
二、调整文本块大小	64
三、导入文本	65
第二节 编辑文本	67
一、设置字体、字号和样式	67
二、设置文本颜色	67
三、设置文本间距	68
四、设置段落缩进	69
五、设置文本方向	70



六、设置文本对齐方式	71
七、设置水平缩放	71
八、基线调整	72
九、消除文本锯齿	72
十、移动和变形	73
十一、使用文本编辑器	73
第三节 文本和路径	74
一、将文本附加到路径	74
二、将文本转换为路径	75
习题四	75
第五章 图层与蒙版	
第一节 使用图层	78
一、创建和命名图层	78
二、复制图层	79
三、删除图层	80
四、选定图层	80
五、查看图层	80
六、组织图层	80
七、锁定和隐藏图层	80
八、合并图层	81
九、共享图层	82
十、调整图层或对象的不透明度	82
十一、应用图层混合模式	82
第二节 使用蒙版	85
一、矢量蒙版和位图蒙版	85
二、创建蒙版	86
三、编辑蒙版	88
习题五	91
第六章 应用笔触和填充	
第一节 应用笔触	94
一、设置笔触颜色、大小和描边种类	94
二、设置笔触边缘柔化程度	97
三、设置笔触纹理	97
四、自定义笔触	99
第二节 应用填充	102



一、设置填充颜色和填充类别	103
二、设置填充边缘效果	106
三、设置填充纹理	106
四、使用填充选项	107
习题六	108

第七章 应用特效

第一节 应用效果	110
一、斜角效果	110
二、浮雕效果	114
三、应用阴影	116
四、应用光晕	118
第二节 编排效果	121
一、排列效果顺序	121
二、删除效果	121
三、禁用效果	121
四、编辑效果	122
第三节 创建自定义效果	122
习题七	123

第八章 应用滤镜

第一节 应用杂点	126
第二节 应用模糊	127
一、放射状模糊	127
二、模糊	128
三、缩放模糊	128
四、运动模糊	130
五、进一步模糊	130
六、高斯模糊	131
第三节 调整颜色	131
一、调整亮度和对比度	132
二、反转颜色	133
三、曲线调整	133
四、自动色阶	134
五、调整色相和饱和度	135
六、调整色阶	136
第四节 应用锐化	137



一、进一步锐化	138
二、钝化蒙版	138
三、锐化	139
第五节 应用其他效果	140
一、查找边缘	140
二、转换为 Alpha	140
习题八	141

第九章 热点与切片

第一节 使用热点	144
一、创建热点	144
二、编辑热点	145
三、导出图像映射	146
第二节 使用切片	147
一、创建切片	148
二、编辑切片	150
三、设置切片交互	152
四、导出切片	158
习题九	159

第十章 应用资源

第一节 应用样式	162
一、创建和删除样式	162
二、导入和导出样式	163
三、编辑样式	164
四、将样式应用于对象	165
第二节 使用 URL	165
一、绝对 URL 和相对 URL	166
二、添加和删除 URL	166
三、导入和导出 URL	167
四、编辑 URL	168
五、为对象指定 URL	169
第三节 库的使用	169
一、创建和删除元件	170
二、导入和导出元件	171
三、编辑元件	174
四、使用已有元件	175



第四节 使用形状.....	175
习题十.....	176

第十一章 按钮与弹出菜单

第一节 制作按钮.....	178
一、关于按钮状态.....	178
二、创建按钮元件.....	178
三、设置按钮交互.....	182
四、编辑按钮元件.....	183
五、使用按钮元件.....	184
六、创建导航栏.....	184
第二节 制作弹出菜单.....	185
一、创建弹出菜单.....	185
二、编辑弹出菜单.....	190
三、导出弹出菜单.....	190
习题十一.....	191

第十二章 创建动画

第一节 制作 GIF 动画.....	194
一、帧的基本操作.....	194
二、制作逐帧动画.....	198
三、制作补间动画.....	199
四、使用动画元件制作动画.....	199
五、将多个图像文件创建为动画.....	200
第二节 使用动画元件.....	201
一、新建动画元件.....	201
二、编辑动画元件.....	202
三、动画元件的导入与导出.....	203
第三节 导入和导出动画文件.....	204
一、动画文件的导入.....	204
二、动画文件的导出.....	205
习题十二.....	207

第十三章 优化与导出

第一节 优化.....	210
一、优化设置.....	210



二、优化比较	211
三、优化图像	212
四、优化 JPEG 图像	218
五、导出光晕问题	221
六、保存优化设置	222
第二节 导 出	223
一、导出图像	223
二、导出切片	223
三、导出包含切片的文档	224
四、导出帧或层	225
五、导出部分区域	226
六、导出 HTML 设置	227
第三节 使用导出向导	229
习题十三	233

第十四章 高效辅助工具

第一节 查找和替换	236
一、设置替换选项	236
二、查找和替换文本	237
三、查找和替换字体	237
四、查找和替换颜色	238
五、查找和替换 URL	239
六、查找和替换非网页安全色	239
第二节 批处理	240
一、批处理方法	240
二、更改文件优化设置	243
三、缩放图形	243
四、批量替换	244
五、更改文件名	245
六、设置批处理命令	246
七、备份和输出	246
习题十四	248

第十五章 扩展 Fireworks

第一节 脚本撰写	250
一、使用历史记录撰写脚本	250
二、使用 JavaScript 撰写脚本	252



三、使用 Flash SWF 文件撰写脚本	252
第二节 扩展管理	252
一、使用功能扩展管理器	252
二、管理命令	253
三、编辑命令脚本	253
习题十五	254

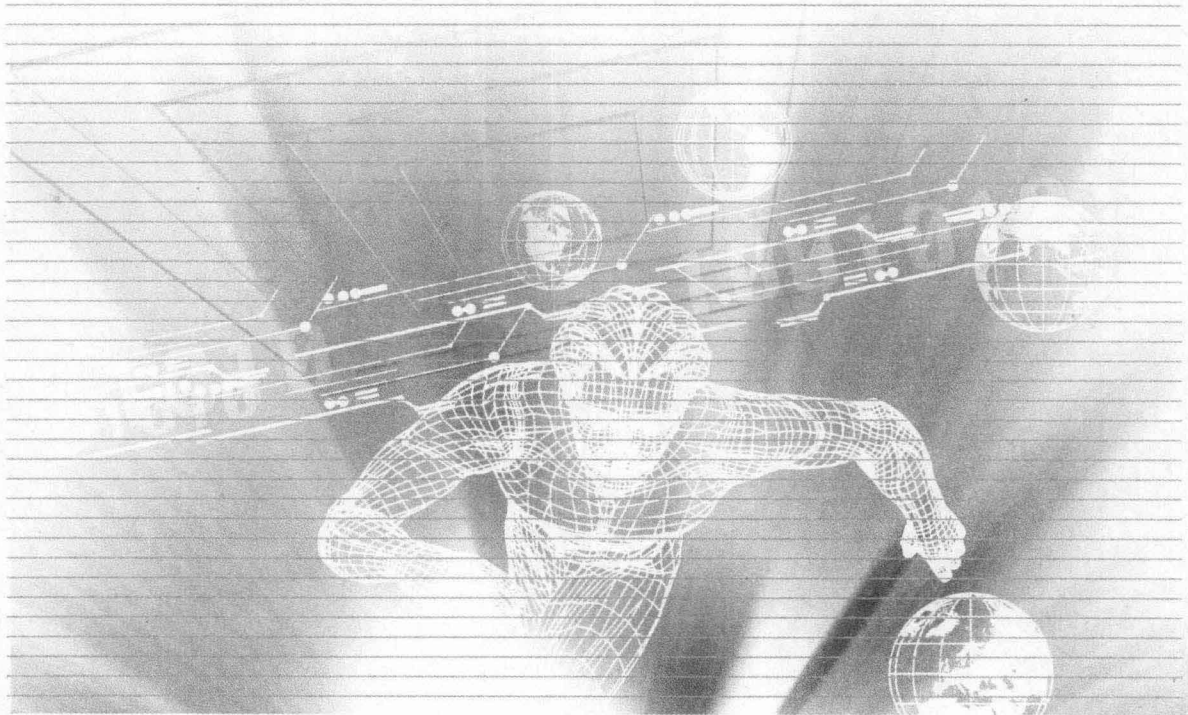
第二篇 综合实例

第十六章 综合实例精解

实例 1 环绕文字	258
实例 2 投影文字	259
实例 3 对比文字	261
实例 4 遮罩文字	263
实例 5 木刻文字	264
实例 6 火焰文字	267
实例 7 球 体	269
实例 8 圆柱体	272
实例 9 圆锥体	275
实例 10 金属圆环	277
实例 11 竹 扇	280
实例 12 齿轮效果	286
实例 13 水 杯	290
实例 14 下雨效果	301
实例 15 淡入淡出文字动画	307
实例 16 旋转文字动画	310
实例 17 按 钮	312
实例 18 弹出菜单	319
实例 19 网站首页设计	326

第一篇

基础知识



第一章

Fireworks MX 2004 基础

章前导读

Macromedia Fireworks MX 2004 是美国 Macromedia 公司开发的一款专门用于网页图形图像设计的软件，它与 Flash MX 2004 和 Dreamweaver MX 2004 习惯上被人们称为网页设计三剑客。

Fireworks MX 2004 在网页图形图像的处理上有自己独特的优势。与上一个 MX 版本相比，它又增加了许多新特性。在易用性方面，Fireworks MX 2004 比起以往的版本也有了很大的改进。本章将介绍 Fireworks MX 2004 的安装、使用界面和新特性等内容。

本章要点

- ◆ Fireworks MX 2004 新增功能
- ◆ Fireworks MX 2004 的安装
- ◆ Fireworks MX 2004 的工作界面
- ◆ 设置 Fireworks MX 2004 首选参数
- ◆ 文档的基本操作



第一节 Fireworks MX 2004 概述

Fireworks MX 2004 是 Macromedia 公司推出的一款功能强大的网页图形图像处理和动画制作软件,使用 Fireworks MX 2004,可以轻松地处理网页图形图像,制作按钮、导航菜单和动画,配合 Dreamweaver MX 2004 软件,可以创建出更为炫丽多彩的 Web 页。

在一个网页中,图形图像和动画是必不可少的,但是使用过多会大大影响网页的下载速度。Fireworks MX 2004 是专为处理网页图形图像所开发的软件,使用 Fireworks MX 2004 处理的网页图形图像不但有很好的效果,而且体积小,非常适合网络传输。以往图形交互设计都须使用代码,而 Fireworks MX 2004 可以直接添加交互元素,使有经验的设计者工作更加方便高效,新手更加易学。图 1.1.1 为 Fireworks MX 2004 的启动画面。

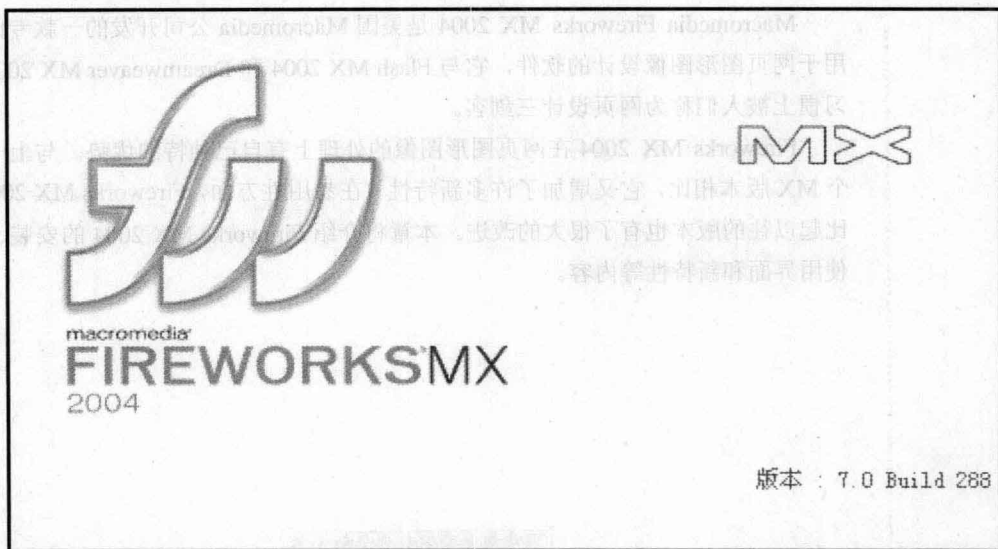


图 1.1.1 Fireworks MX 2004 的启动画面

一、安装 Fireworks MX 2004 的系统要求

Fireworks MX 2004 能在 Windows 平台和 Macintosh 平台下使用,它对两种平台的系统要求如下:

1. Windows 平台

- (1) 600 MHz 主频的 Intel Pentium III 处理器或更高。
- (2) Windows 98 SE, Windows Me, Windows 2000 或 Windows XP。
- (3) 128 MB 可用内存(推荐使用 256 MB)。
- (4) 150 MB 可用磁盘空间。
- (5) 800×600 的分辨率、256 色显示模式或更高。
- (6) CD-ROM 驱动器。