

Microsoft

JavaScript

从入门到精通(第2版)

JavaScript Step by Step, Second Edition

(美) Steve Suehring 著
梁春艳 译

Step by Step

清华大学出版社

JavaScript 从入门到精通

(第 2 版)

(美) Steve Suehring 著
梁春艳 译

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书旨在介绍 JavaScript 基础知识,沿用 MSP 经典的 STEP BY STEP 风格,一次介绍一个知识点,并通过练习来加以巩固。这本实用教程提供了清楚的指导和动手实例,有利于读者使用 JavaScript 核心特性和技术创建或定制交互式 Web 应用程序。

全书共五部分 23 章,主题涉及 JavaScript 基础知识,JavaScript 的应用,JavaScript 与设计的集成,AJAX 和服务端端的集成,jQuery 基础知识。本书特别针对初学者,在每一章设计了练习题和相应的答案,以帮助他们学以致用,迅速掌握 JavaScript。

JavaScript Step by Step by Steve Suehring(978-0-7356-4552-3)

Copyright © 2010 by Steve Suehring

Original English Language Edition Copyright © 2010 by Steve Suehring.

Published by arrangement with the original publisher, Microsoft Press, a division of Microsoft Corporation, Redmond, Washington, U.S.A.

本书中文简体版由 Microsoft Press 授权清华大学出版社出版发行,未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

北京市版权局著作权合同登记号 图字:01-2011-4039

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

JavaScript 从入门到精通/(美)舒宁(Suehring, S.)著;梁春艳译.--2 版.--北京:清华大学出版社,2012.1

书名原文:JavaScript Step by Step, Second Edition

ISBN 978-7-302-27144-4

I. ①J… II. ①舒… ②梁… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 214063 号

责任编辑:文开琪

装帧设计:杨玉兰

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市金元印装有限公司

经 销:全国新华书店

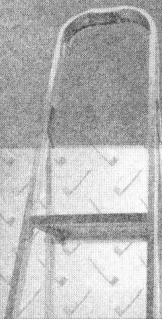
开 本:185×260 印 张:27.75 字 数:577 千字

版 次:2012 年 1 月第 2 版 印 次:2012 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~3500

定 价:69.00 元

产品编号:043262-01



译者序

JavaScript 是 web 应用开发不可或缺的利器,作为 Web 开发人员,了解和熟悉 JavaScript 是不可或缺的前提之一。

自 2007 年本书第 1 版出版以来,很多事情已然发生很大的变化。底层 JavaScript 规范得到了重大更新;JavaScript 开发架构已经成熟并且无处不在。第 2 版在第 1 版的基础之上,更加重视 JavaScript 的事件处理,用全新的一章来介绍 JavaScript 库。特别是,本书重点介绍了有助于简化 JavaScript 开发的 jQuery。

本书是写给 JavaScript 新手程序员的,它的一大特点就是循序渐进地带领读者学习 JavaScript 编程。通过学习每一个例子和练习,最大限度地帮助读者获取 JavaScript 编程知识和实用开发技能。本书随书内容包括书中所有例子及练习题中的重要源代码,可从网上免费下载。通过翻译本书,我深深地感觉到这是一本非常实用的 JavaScript 学习教程。仔细阅读本书并动手实践,读者可以在较短的时间内学会基本的 Web 开发技能。

虽然有五六年软件开发和测试的经验,但翻译计算机图书对我而言,还是头一遭。为了保证译文的准确性,使译文更加通俗易懂,我在翻译过程中勤查资料,也花相当多的时间来推敲和斟酌文字。但毕竟翻译水平有限,书中也许还存在一些疏漏,在此恳请广大读者批评指正。任何问题都可发送到 hhlcy328@gmail.com,和我取得联系。

这里,我要感谢本书原作者 Steve Suehring 写出了这样一本非常实用的 JavaScript 编程教材。还要感谢翻译过程中涉及的所有人士,他们是梁法明、荆秀梅、文天敏、张时全。感谢我的父母对我工作的支持,使我能够顺利完成程序员到译者的转变。同时还要感谢我的先生胡辉,他在我的翻译工作中提供了很多帮助,特别是他作为一名经验丰富的程序员对 JavaScript 技术的理解。最后感谢我的女儿胡清扬,她天真可爱,聪明伶俐,给我们的生活带来了无穷的欢乐。在我翻译此书的过程中,女儿度过了她小学阶段的第一个暑假,她的独立使我能够更加专心于翻译工作。

最后,衷心祝愿读者朋友能通过本书开始愉快而激动人心的 JavaScript 程序设计之旅!

梁春艳

2011 年秋于北京



致 谢

每当写完一本书，我都会毫无意义地试图感谢每一个为这本书提供过帮助的人。我起初认为应该感谢每一个人以及他们的家人，因为说不定以后我就不再写书了。但迄今为止，我已经写了好几本书了，有些还再版了，似乎并不必急于感谢每一个人。这并不是说不需要感谢更多的人，或者说这些都是我个人完成的，远非如此。但无法避免的是，我总会忘记感谢某些人。尽管他们并没有感觉被冒犯(谁在乎呢，这只不过是一本技术性图书而已)，但我还是会感觉不好。

可是当我在这里写致谢词时，我仍然想感谢一些人。一如往常，这个名单没有特定的顺序，而且也不完整。显然，要感谢 Rebecca 和 Jakob，以及我的家人，他们为了让这本书能够在这么短的时间内完成，付出了近 20 天的时间来全力支持。感谢 O'Reilly Media 的 Russel Jones 的编辑工作以及自始至终的鼓励，同样也很感谢 Studio B 的 Neil Salkind。感谢 Chris Tuescher、John Hein、Jeremy Guthrie、Jim Leu、Andy Berkvam、Dan Noah、Justin Hoerter，还有 Mark Little。他们告诉我，当我在书中感谢他们时，他们会觉得自己不得不去买一本。(如果这对所有人都有效的话，我应该去找一本电话簿。)另外，我还要感谢 Jason、Kelly、John 和 Jeff，以及 web 团队和我的所有同事。

谢谢 Bob 兄弟帮我选择伴随写作的音乐。同样还要感谢 Jim Oliva 和 John Eckendorf。好几个周六的上午写作时都是在这些音乐中度过的，这使得周六上午的工作轻松很多。感谢 Partners 的 Tim 和 Rob，Pat Dunn 还有 Dave Marie。感谢 Jeff Currier，谢谢你为我的办公室装了一道门。

也要感谢给本书第 1 版反馈意见的读者们。这些反馈有助于我在第二版中强调某些方面的内容。

在重读这些致谢词时，我意识到我应该在感谢时只提及他们的姓，而不是全名。这样我就可以在必要时为自己辩解了：“是的，当我致谢 John 时，的确指的就是你，而不是别人。”我想应该还有另外一些我答应要感谢的人，不过我想不起来了，但还是要谢谢你们。



前 言

自 2007 年本书第 1 版以来，很多事情已经发生改变。底层 JavaScript 规范得到了重大更新，微软发布了 Internet Explorer 8——现在是 9JavaScript 开发架构已经成熟并且无处不在，除了 Internet Explorer 和 Firefox，其他浏览器，比如 Safari、Chrome 以及移动浏览器，变得更加流行。

本书第 2 版建立在第 1 版的基础上。JavaScript 语言的基本架构大致相同，但是它的使用已经变得无处不在，即使在刚刚过去的三年也有广泛增加。考虑到这一点，这本书的布局 and 封皮也大致相同，但有两个显著的例外：这一版更加重视 JavaScript 的事件处理，它包含一个全新的章来介绍 JavaScript 库。特别是，这本书把 jQuery 作为重点，它可以帮助简化 JavaScript 的开发，特别是对于一些大型项目。

纵观全书，在 JavaScript 的最新版中会发现一些亮点以及增加的新功能。同时，书里所用示例也接受了更严格的审查，使用了多种浏览器来反映当今网络的现状。第 1 版的读者反馈在内容中有所反映并且添加了 jQuery 以及强调事件处理的推动力。

对第 1 版的介绍仍然相关和适用，所以我还把它放在这里。

JavaScript 是开发 Web 应用程序不可或缺的一种语言，无论是为 Web 页面增加交互性还是创建整个应用程序。如果没有 JavaScript，今天的 Web 就不会是现在这个样子。

JavaScript 是具有正式规范的基于标准的语言；然而，正如任何一个 Web 开发人员告诉你的那样，几乎每个 web 浏览器对这个规范的解释都不相同，这使得 Web 开发人员的工作变得更加困难。幸运的是，大多数 web 浏览器都在逐渐统一它们对 JavaScript 核心功能的支持和解释。

本书提供对 JavaScript 的介绍，包括它的一些核心功能以及较新的功能和范式，例如异步 JavaScript 和 XML (AJAX)。

今天的 web 用户依靠很多不同的平台和很多不同的浏览器来查看 web 内容。这个事实是本书所有方面开发的中心，因此，你会看到多种浏览器的屏幕截图并且强调一种基于标准而非专有的 JavaScript 开发。

本书的第一部分介绍 JavaScript 并且帮助你开始开发 JavaScript 应用程序。对于 JavaScript 开发，不需要任何特殊的工具，因此你将看到如何在 Microsoft Visual Studio、



Eclipse, 甚至记事本(或者任何文本编辑器)中创建 JavaScript 文件。本书接下来介绍 JavaScript 的核心语言和功能,然后探索 JavaScript 和 web 浏览器之间的关系。最后是 AJAX 的展示以及如何构建动态搜索表单。

本书的最后部分突出介绍 JavaScript 框架和库,特别关注了 jQuery 和 jQuery UI。

本书读者

本书是写给初学 JavaScript 编程的程序员的一——他们对学习现代 JavaScript 编程的基本原理感兴趣:语言的语法是怎样的?它如何在浏览器上工作?常见的跨浏览器问题是什么?如何利用 AJAX 和第三方库(比如 jQuery)来为 web 页面增加交互性?

本书特点和约定

本书一步一步地带领你学习 JavaScript 编程语言。从本书的第一页开始,学习每一个例子和练习,将最大限度地帮助你获取有关 JavaScript 编程语言的知识。

如果你对 JavaScript 已经有了一些了解,可以尝试跳过本书的第 1 章。然而,第 1 章详细介绍了 JavaScript 的一些历史背景以及本书的一些基本前提,它们都有助于理解本书剩余部分的讨论。第 2 章告诉你如何开始 JavaScript 编程。如果你已经熟悉 web 开发,那么可能已经有了一个 web 开发程序,因此你可能想试图跳过第 2 章。尽管如此,你应该熟悉第 2 章中用来创建 JavaScript 程序的模式。

本书包含一个目录,它将帮助你快速找到具体章节。每章都包含一个它所涵盖内容的详细列表。

此外,还能够下载很多书中示例的源代码。

约定	含义
步骤清单	由步骤 1 开始的程序清单表示的 Step-by-step 练习
另请参见	这些段落为你指出有关某特定主题的信息的其他资源
提示/注意/重要提示	提示和注意给出了对某给定主题可能有用的额外信息
内联代码	内联代码——即出现在一个段落中的代码——用斜体表示
代码块	代码块用不同的字体显示以突出代码

随书内容

可下载的随书内容包括书中所有使用示例及练习题中的重要源代码,可从 www.wenyuan.com.cn 下载。下载包括项目和文件并且按章节编排,每一章都有一个目录,每章的目录下包含本章所使用的 step-by-step 练习题。

由于 JavaScript 通常依赖于周围的网页，所以 step-by-step 练习题的源代码已经被分别放到各个目录中。因此，你可以复制、粘贴大多数重复的 HTML 并专注于把 JavaScript 输入到示例中。

每章的目录还包含一个 CompletedCode 子目录，其中包含完整的示例。可以打开 CompletedCode 子目录中的文件来查看该章编排的示例。

下载随书内容

本书的大部分章节都包含练习题，可以让你交互式地尝试正文中学到的知识。所有示范项目和文件都可以到微软出版伙伴 O'Reilly Media 网站上的本书目录页面下载：<http://oreilly.com/catalog/9780735645523/>。

点击页面上的随书内容链接，找到并下载 9780735645523-files.zip 文件，然后把该文件解压缩到一个本地驱动文件夹。

最低系统要求

代码将在很多平台上工作，包括 Microsoft Windows、Linux 以及 Mac。

- **处理器** Pentium 133 MHz 或更高，只要是能够运行支持 JavaScript 的 web 浏览器的计算机。
- **内存** 64 MB RAM 或者任何大小，只要能使计算机运行支持 JavaScript 的 web 浏览器)。
- **硬盘** 2 MB 空闲的硬盘空间。
- **操作系统** Windows 98 SE 或更新版本，大多数版本的 Linux 和 Mac OS X。
- **显示器** 640×480 或更高屏幕分辨率以及 16 位或更高颜色深度。
- **软件** 任何可以运行 JavaScript 的 web 浏览器。推荐 Internet Explorer 6 及以上版本，Mozilla Firefox 2.0 及以上版本，Safari 2 及以上版本，Opera 9 以及 Konqueror 3.5.2 及以上版本。

获取帮助

已经尝试了各种努力来保证本书以及随书内容的准确性。

如果你遇到问题，请联系下面所列出的合适资源来获得帮助。



获取本书及随书内容的帮助

如果你对本书的内容或者它的随书内容有问题或者疑惑,请首先搜索在线微软出版社知识库,那里提供本书已知错误及更正的支持信息。网址为 www.microsoft.com/mspress/support/search.asp。

如果无法从在线知识库中找到答案,可以将你的建议和问题发送到微软学习技术支持: mspinput@microsoft.com。

目 录

第 I 部分 JavaScript 基础知识

第 1 章 JavaScript 超乎你的想象 3	2.3 使用 Visual Studio 2010 编写 JavaScript 18
1.1 JavaScript 简史 3	2.3.1 使用 Visual Studio 2010 开发第一个 Web(和 JavaScript)项目 21
1.1.1 进入 Internet Explorer 3.0..... 4	2.3.2 在 Visual Studio 2010 中使用外部 JavaScript 文件..... 24
1.1.2 随后就有了 ECMAScript 4	2.4 使用 Eclipse 编写 JavaScript 28
1.1.3 这么多标准 5	2.4.1 使用 Eclipse 开发第一个 Web (和 JavaScript) 项目 28
1.1.4 DOM 5	2.4.2 在 Eclipse 内使用外部 JavaScript 文件..... 33
1.2 JavaScript 程序的组成..... 5	2.5 不使用 IDE 编写 JavaScript 35
1.3 把 JavaScript 放到网页上..... 6	2.5.1 使用记事本开发第一个 Web (和 JavaScript)项目 36
1.4 JavaScript 能够做什么..... 9	2.5.2 不使用 IDE 而使用外部的 JavaScript 文件..... 38
1.5 JavaScript 不能做什么..... 9	2.6 调试 JavaScript 40
1.5.1 JavaScript 不能强加于客户端 9	2.7 练习题 40
1.5.2 JavaScript 不能保证数据安全性 10	第 3 章 JavaScript 的语法和语句 43
1.5.3 JavaScript 不能跨域 10	3.1 一些常识 43
1.5.4 JavaScript 不能充当服务器..... 11	3.1.1 区分大小写 43
1.5.5 使用 JavaScript 的提示..... 11	3.1.2 空白 44
1.5.6 JavaScript 置于何处 13	3.1.3 注释 45
1.5.7 网站支持的浏览器 13	3.1.4 分号 45
1.6 ECMAScript 第 5 版的新增内容 14	3.1.5 换行 46
1.6.1 新的数组方法 14	3.1.6 正确放置 JavaScript..... 47
1.6.2 对对象属性的新控制 14	3.2 JavaScript 语句..... 48
1.6.3 新 JSON 对象 14	3.2.1 语句的结构 48
1.6.4 对 Date 对象的改变..... 15	3.2.2 JavaScript 语句的两种类型..... 48
1.6.5 一种新严格模式 15	3.3 JavaScript 的保留字 49
1.6.6 浏览器支持 15	3.4 函数简介 49
1.7 练习题 15	3.5 JavaScript 的新增严格模式 52
第 2 章 使用 JavaScript 开发 17	
2.1 JavaScript 开发选择..... 17	
2.2 配置环境 18	



3.6 练习题.....	53	4.5 练习题.....	87
第 4 章 使用变量和数据类型.....	55	第 5 章 使用操作符和表达式.....	89
4.1 JavaScript 中的数据类型.....	55	5.1 操作符.....	89
4.1.1 数字.....	56	5.2 加法操作符.....	89
4.1.2 字符串的用法.....	59	5.3 乘法运算.....	90
4.1.3 布尔值.....	63	5.4 位操作符.....	91
4.1.4 null.....	64	5.5 相等操作符.....	91
4.1.5 未定义.....	64	5.6 关系操作符.....	94
4.1.6 对象.....	64	5.6.1 in 操作符.....	94
4.1.7 数组.....	65	5.6.2 instanceof 操作符.....	95
4.2 定义和使用变量.....	66	5.7 一元操作符.....	95
4.2.1 声明变量.....	66	5.7.1 自增和自减.....	95
4.2.2 变量类型.....	66	5.7.2 用加号转换成一个数字.....	96
4.2.3 变量作用域.....	67	5.7.3 使用减号创建一个负数.....	96
4.2.4 Date 对象.....	72	5.7.4 按位求反和逻辑非.....	97
4.3 使用 RegExp 对象.....	81	5.7.5 使用 delete 操作符.....	97
4.3.1 正则表达式语法.....	81	5.7.6 使用 typeof 操作符返回变量 类型.....	100
4.3.2 引用和垃圾回收机制.....	85	5.7.7 void 操作符.....	101
4.4 类型转换.....	86	5.8 赋值操作符.....	102
4.4.1 数字转换.....	87	5.9 逗号操作符.....	103
4.4.2 字符串转换.....	87	5.10 练习题.....	103
4.4.3 布尔值转换.....	87		

第 II 部分 应用 JavaScript

第 6 章 条件和循环控制流.....	107	6.6 使用 for 循环.....	123
6.1 if 语句的用法.....	107	6.6.1 for 循环.....	123
6.1.1 if 语句的语法.....	107	6.6.2 for...in 循环.....	125
6.1.2 Internet Explorer 中的 prompt()函数.....	109	6.6.3 for each...in 循环.....	127
6.1.3 复合条件.....	111	6.7 使用条件语句验证表单.....	128
6.2 使用 else if 和 else 语句.....	113	6.8 练习题.....	130
6.3 三元条件语句.....	118	第 7 章 使用函数.....	131
6.4 使用 switch 测试.....	119	7.1 函数的定义.....	131
6.5 while 循环.....	121	7.1.1 函数参数.....	132
6.5.1 while 语句.....	121	7.1.2 变量作用域再探.....	133
6.5.2 确保代码至少执行一次.....	121	7.1.3 返回值.....	135
6.5.3 修改条件.....	121	7.1.4 函数调用的更多内容.....	136
6.5.4 do...while 语句.....	122	7.1.5 匿名/无名函数 (函数直接量).....	138



7.1.6 闭包.....	138	8.3.1 length 属性.....	154
7.2 方法.....	139	8.3.2 数组方法.....	154
7.3 对话框函数概览.....	139	8.4 利用内建对象.....	159
7.4 练习题.....	143	8.5 练习题.....	160
第 8 章 JavaScript 中的对象.....	145	第 9 章 浏览器对象模型.....	163
8.1 面向对象开发.....	145	9.1 浏览器简介.....	163
8.1.1 对象.....	145	9.1.1 浏览器层级.....	163
8.1.2 属性.....	145	9.1.2 事件.....	164
8.1.3 方法.....	146	9.2 认识 Window 对象.....	164
8.1.4 类.....	146	9.3 获取有关屏幕的信息.....	166
8.2 创建对象.....	149	9.4 使用 navigator 对象.....	167
8.2.1 为对象添加属性.....	149	9.5 history 对象.....	177
8.2.2 为对象添加方法.....	153	9.6 练习题.....	178
8.3 关于数组的更多内容.....	153		
第 III 部分 把 JavaScript 集成到设计中			
第 10 章 文档对象模型.....	181	11.1.1 事件模型.....	199
10.1 文档对象模型定义.....	181	11.1.2 通用事件处理程序.....	202
10.1.1 DOM 层级 0: 遗留 DOM.....	182	11.2 检测访问者信息.....	204
10.1.2 DOM 层级 1 和 DOM 层级 2... ..	182	11.2.1 userAgent 属性简介.....	205
10.1.3 把 DOM 看作一颗树.....	182	11.2.2 功能测试.....	205
10.1.4 操作节点.....	183	11.2.3 保持 JavaScript 远离较旧的 浏览器.....	206
10.2 获取元素.....	183	11.2.4 其他 navigator 属性和方法....	208
10.2.1 通过 ID 获取元素.....	184	11.3 打开、关闭和调整窗口大小.....	208
10.2.2 通过标签名获取.....	187	11.3.1 打开窗口最佳实践.....	209
10.2.3 HTML 集合.....	189	11.3.2 打开标签: 是否需要 JavaScript.....	210
10.2.4 处理兄弟节点.....	189	11.3.3 调整和移动窗口.....	210
10.3 操作属性.....	190	11.4 定时器.....	211
10.3.1 查看属性.....	190	11.5 练习题.....	212
10.3.2 设置属性.....	192		
10.4 创建元素.....	193	第 12 章 创建和使用 cookie.....	215
10.4.1 添加文本.....	193	12.1 了解 cookie.....	215
10.4.2 添加元素并设置 ID.....	194	12.2 使用 JavaScript 创建 cookie.....	216
10.5 删除元素.....	195	12.2.1 一个简单的 cookie.....	216
10.6 练习题.....	197	12.2.2 设置 cookie 的过期日期.....	217
第 11 章 JavaScript 事件和浏览器.....	199	12.2.3 设置 cookie 路径.....	220
11.1 了解 Window 事件.....	199	12.2.4 设置 cookie 域.....	221



12.2.5 使用安全 cookie	222	14.5 练习题	265
12.3 使用 JavaScript 读取 cookie	223	第 15 章 JavaScript 和 CSS	267
12.4 删除 cookie	225	15.1 什么是 CSS?	267
12.5 练习题	225	15.1.1 使用属性和选择器	268
第 13 章 在 JavaScript 中操作图像	227	15.1.2 应用 CSS	269
13.1 使用图像翻转	227	15.2 JavaScript 和 CSS 之间的关系	270
13.1.1 一个简单的翻转	227	15.2.1 通过 ID 设置元素样式	270
13.1.2 现代翻转	228	15.2.2 根据类型设置元素样式	273
13.2 预载入图像	235	15.2.3 使用 JavaScript	
13.3 操作滚动放映	236	设置 CSS 类	275
13.3.1 创建一个滚动放映	237	15.2.4 使用 JavaScript 获取	
13.3.2 向后移动	239	元素样式	276
13.4 使用图像映射	242	15.2.5 使用 JavaScript 修改	
13.5 练习题	246	样式表	277
第 14 章 结合使用 web 表单和		15.3 练习题	280
JavaScript	247	第 16 章 JavaScript 错误处理	281
14.1 JavaScript 和 web 表单	247	16.1 介绍处理错误的两种方法	281
14.2 获取表单数据	250	16.2 使用 try/catch 语句	281
14.3 使用表单信息	250	16.3 使用 onerror 事件	290
14.3.1 使用选择框	251	16.3.1 将 onerror 添加到	
14.3.2 使用复选框	255	window 对象	290
14.3.3 使用单选按钮	258	16.3.2 忽略错误	292
14.4 预先验证表单数据	260	16.3.3 将 onerror 添加到	
14.4.1 绕过 JavaScript 验证	260	image 对象	293
14.4.2 验证文本字段	263	16.4 练习题	294
第 IV 部分 AJAX 和服务端集成			
第 17 章 JavaScript 和 XML	299	第 18 章 JavaScript 应用	309
17.1 使用 XML 和 JavaScript	299	18.1 JavaScript 应用程序的组件	309
17.1.1 XML 文档示例	299	18.1.1 三巨头: 显示、行为、	
17.1.2 使用 JavaScript		数据	309
载入 XML 文档	300	18.1.2 显示: 页面布局	309
17.2 操作来自 Excel 2007 的		18.1.2 行为: 控制会发生什么	310
XML 数据	307	18.1.3 数据: 消费、显示以及	
17.3 一点展望	307	验证	310
17.4 练习题	308		

18.2	JavaScript 和 Web 界面	310	19.2.7	使用 POST 方法.....	324
第 19 章	初探 AJAX	313	19.3	案例学习：动态搜索和更新.....	326
19.1	AJAX 简介	313	19.4	练习题	332
19.2	XMLHttpRequest 对象	314	第 20 章	深入 AJAX	333
19.2.1	实例化 XMLHttpRequest 对象	314	20.1	使用 XML 和 CSS 创建一个 HTML 表格	333
19.2.2	发送 AJAX 请求.....	315	20.2	使用 CSS 样式化表格	337
19.2.3	处理 AJAX 响应.....	317	20.3	创建动态下拉框	341
19.2.4	处理 XML 响应	321	20.4	从用户和 AJAX 接受输入	346
19.2.5	使用 JSON	322	20.5	练习题	346
19.2.6	处理头部.....	323			
第 V 部分 jQuery					
第 21 章	JavaScript 库及框架介绍	349	22.3.6	根据属性选择元素	361
21.1	了解编程库	349	22.3.7	选择表单元素	361
21.2	定义你自己的 JavaScript 库.....	349	22.3.8	更多选择器	362
21.3	纵观流行的 JavaScript 库和框架.....	351	22.4	函数	362
21.3.1	jQuery	351	22.4.1	遍历 DOM	362
21.3.2	Yahoo! 用户接口	351	22.4.2	操作属性	367
21.3.3	MooTools	351	22.4.3	修改文档和 HTML	368
21.3.4	其他库	352	22.4.4	插入元素	368
21.4	练习题	352	22.4.5	回调函数	369
第 22 章	jQuery 介绍	353	22.5	事件	369
22.1	jQuery 入门	353	22.5.1	绑定和解除绑定	369
22.2	使用 jQuery	353	22.5.2	鼠标事件和悬停	371
22.2.1	两种 jQuery 下载	353	22.5.3	更多事件处理程序	373
22.2.2	包含 jQuery	354	22.6	AJAX 和 jQuery	373
22.2.3	基本 jQuery 语法	354	22.6.1	AJAX 错误和超时	376
22.2.4	将 jQuery 连接到 Load 事件	355	22.6.2	发送数据到服务器	376
22.3	使用选择器	356	22.6.3	其他重要选项	377
22.3.1	根据 ID 选择元素	357	22.7	jQuery 更多信息	377
22.3.2	根据类选择元素	357	22.8	练习题	377
22.3.3	根据类型选择元素	357	第 23 章	jQuery 效果和插件	379
22.3.4	根据层级选择元素	358	23.1	提高可用性的核心功能.....	379
22.3.5	根据位置选择元素	358	23.1.1	内置效果	379
			23.1.2	渐入渐出	384



23.1.3 滑动.....	384	23.2.3 手风琴效果.....	387
23.2 jQueryUI.....	384	23.2.4 jQuery UI 的更多详情.....	391
23.2.1 使用 jQuery UI.....	384	23.3 练习题.....	391
23.2.2 拖和放.....	385	附录 练习题答案要点.....	393



第 I 部分 JavaScript 基础知识

- ◎ 第 1 章：JavaScript 超乎你的想象
- ◎ 第 2 章：使用 JavaScript 开发
- ◎ 第 3 章：JavaScript 的语法和语句
- ◎ 第 4 章：使用变量和数据类型
- ◎ 第 5 章：使用操作符和表达式

