

全球最疯狂的数字迷宫游戏 与世界同步做“数独”

# 数独日历 1

SUDOKU CALENDAR

14

Tue, 2012  
February

		4				9	3
	2		6				
		8					
8		2					7
5							4
			4				
1	4			8		7	



YZLI0890138410

# 数独日历 ①

[英] 罗伯特·艾伦 / 著  
王光成 尚 飞 / 译

要有追随内心与直觉的勇气，  
不要让别人的意见湮没了你内在的声音。



YZLI0890138410

云南出版集团公司



云南人民出版社

著作权合同登记号  
图字：23-2011-121

## 图书在版编目 ( CIP ) 数据

数独日历 / (英) 艾伦编著; 王光成, 尚飞译. --昆明:  
云南人民出版社, 2011.12

ISBN 978-7-222-08764-4

I. ①数... II. ①艾... ②王... ③尚... III. ①智力游戏  
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2011) 第274191号

# 数独日历

[英] 罗伯特·艾伦 / 著      王光成 尚 飞 / 译

策 划: 英特颂 / 阎小青  
责任编辑: 马 清 钱 勇  
特约编辑: 秦丽琴  
责任印制: 段金华  
责任校对: 吴 虹

出版	云南出版集团公司 云南人民出版社
发行	云南人民出版社
地址	昆明市环城西路609号
邮编	650034
经销	上海英特颂图书有限公司
开本	787mm × 1092mm 1/32
印张	12 (共2册)
版次	2012年2月第1版第1次印刷
印刷	上海市北印刷 (集团) 有限公司
书号	ISBN 978-7-222-08764-4
定价	22.00元

经销电话: 021-56550055

	4		5	1		8
7			4			6
		1	7	8		9
					4	
4	8	<b>解题指南</b>		9	7	
		3				
		4		1	7	6
	6				3	
1			2	4		3

“数独”并不是数学，而是一种训练逻辑思考的游戏。

哈佛大学心理学者霍华德·加德纳博士指出，

人类至少有7个智慧中心，

其中的数理智能便涉及逻辑和抽象思维，

并可经后天培训，只要你肯动脑筋，

每天玩一则“数独”，相信会获益良多。

## ● 从何处着手做题？——任何地方

一开始做“数独”题，你可以凭猜测，但是如果有一步猜错的话，你就会陷入僵局，接下来的时间你就准备使劲地用橡皮擦吧。而运用逻辑和推理找出每个数字的确切位置会有更大的乐趣。

			6			7		
7			1	4	5	6		
2			B	C	3		4	
		1	3			8		D
	6	A		8			9	
		9			7	5		
	7		8					6
		2	7	5	4			8
	5				1			

## ● 最常见技巧——排除法

如上图，先来看最左边三个小九宫格中的数字7，左上角的小九宫格和左下角的小九宫格中都有7，中间的没有。记住：左上角小九宫格中的7也是第一列的7，左下角小九宫格中的7也是第二列的7，所以中间小九宫格的7不可能在第一列和第二列，只能在第三列。而在中间小九宫格中，第三列已经有两个数字了，所以事实上只剩下一个空格，而这个空格

(标有A)就是唯一可以放置7的地方。

我们再来看最上面三个小九宫格中的数字7，左边的小九宫格中有一个7，右边的也有，但是中间的没有。右边小九宫格中的7也代表第一行的7，左边小九宫格中的7仍代表整个第二行的7。运用排除法，我们得知第三行的7只能位于方格B或C中。

接着我们换一个方向来考虑。从正中央的小九宫格往下看，我们可以看到中间小九宫格中有一个7，处于第六列。最底层中间的小九宫格中也有一个7，处于第四列。因为每一列中每个数字只能出现一次，所以可以推断出在最顶层中间的小九宫格中，数字7不可能在方格B中，而只能在C中。

所填入的数字又可成为你进一步做题的提示。例如，再看刚填入方格A中的7，如果你喜欢，可将这个数字填进空格，使其更加清晰。运用排除法，你一定能够推断出中间一组（横向）最右边的小九宫格中7的位置，也许那就是方格D。

如果你以前从未玩过“数独”游戏，以上技巧则是你刚开始做题时所必须掌握的。但是当你钻研得深入一些的时候，尤其是当你开始做难度系数高的题目时，你一定要掌握更多的技巧。最好的技巧就是——自己必须记住，而无需别人再次解释的——自己在做题的过程中发现的技巧。或许你可以发明别人从未提到过的技巧呢。

## ● 数独类型

**字母数独** (Alpha Doku Interlude Mild) 看上去可能很奇怪, 但实际上并不是那么的特别。它用A~I的英文字母代替了普通数独题中的1~9数字, 可它们的游戏规则是一样的。

**形状数独** (Shape Sudoku) 是一种介于数独与拉丁方块之间的益智游戏。它将数独的“九宫格”与特别圈划出的各种图形结合在一起。与经典数独相同, 你必须在每一行和每一列中都填上不重复的数字1~9。同时, 每一个图形方阵中也要填上不重复的数字1~9。

**数和** (Kakuro) 与数独相同, 你必须在方阵中的空白栏填上数字1~9, 并且每一组纵向或横向空白栏中的数字之和必须与黑色格中给出的数字相等。黑色格中上半部分的数字表示横向空白栏中的数字之和, 下半部分的数字则表示纵向空白栏中的数字之和。每一组横向或纵向空白栏中的数字不能重复。

**算术方块** (Arithmetic Squares) 通常是靠数字直觉而不是纯逻辑推理来解决的。只要将已给的四个数字和三个运算符号“+、-、 $\times$ ”填入格子中, 使所有行或列的运算结果都与末端给出的数字相等就可以了。注意: 每一步计算都

是按照先后顺序进行的，而并非根据“乘法在先”的原则。

**曲折数独** (Zig-Zag) 的每一道题都包含一个数字方阵。你的任务是：从方阵左上角出发，找出一条通向右下角的隐藏的路线，路线只能沿着“1-2-3-4-1-2-3-4”的顺序前进，并且所有的数字都必须用上，路线可以向八个方向前进，但绝对不能交叉。

**蜂巢数独** (HaniDoku) 的外形像蜂巢，它没有九宫格、直列，只有横行、正斜线和反斜线，在横行、正斜线、反斜线中填入的数字是连续的且不可重复，除了中央的横行、正斜线、反斜线的数字是1~9之外，其他的都不一定是从1开始，可以是1~6、3~8、4~9……

**定位数独** (Number Position) 含有三种规格的方阵： $5 \times 5$ ， $6 \times 6$ ， $7 \times 7$ 。方阵中每一行或列都必须有两个空白格。在 $5 \times 5$ 的方阵中你需要填上1~3（或A~C）， $6 \times 6$ 的方阵中填上1~4（或A~D），依此类推。方阵外面的数字与箭头（或数字与字母）的组合，提示了在箭头所指的行或列中该数字（或字母）所在的位置。例如，在 $5 \times 5$ 的方阵内，黑色箭头表示该数字一定位于箭头所指方向上的三个数字的最前面；白色箭头表示该数字不可能是三个数字的第一个，但一定位于第二、三或四的格子中；数字1表示该字母一定位于



箭头所指方向上的三个字母的最前面；数字2表示该字母一定位于箭头所指方向上的三个字母的最中间。

**数字扫雷 (Minesweeper)** 的题目不是很难。解这类题目最简单的方法就是在不可能出现地雷的格子里标上“×”。方阵里的数字为你提供了地雷所在位置的线索，每个数字告诉你，在它周围的格子里埋有几颗地雷，包括上下、左右、对角线的八个方向。

**塔群游戏 (Towers)** 是以城市中的塔群为基础的。行和列的数字告诉我们从此位置能够看到几座塔。如果一座低塔位于一座高塔的后面，观察者就无法看到较低的那座塔。例如，在塔的排列“1-3-2-4”中，观察者可以看到1、3、4层塔，但无法看到2层塔。这一行的线索就为3，表示被看到的塔的数量是3。

# Puzzles

## 谜题



日期 \_\_\_\_\_

星期 \_\_\_\_\_

Innovation has no limits. The only limit is your imagination. It's time for you to begin thinking out of the box.

——Steve Jobs

	8				1	6		
	7		4				2	1
5			3	9	6			
2		4		5		1	3	
		8	9		7	5		
	5	7		3		9		2
			5	6	3			9
3	1				2		5	
		5	8				4	

备忘/记事

3	4	2	4	3				
9	8	2	8	5	6			
8	4	2	5	6	3	7	1	9
6	5	7	1	3	4	9	8	2
1	3	8	9	2	7	5	6	4
2	9	4	6	5	8	1	3	7
5	2	1	3	9	6	4	7	8
9	7	6	4	8	5	3	2	1
4	8	3	2	7	1	6	9	5

创新无极限。唯一的限制就是你的想象力。立即跳出思维的框框吧。

——史蒂夫·乔布斯

日期

星期

8	9	3			5		4	
4	1			3	5	9	2	
				9	2	8		3
7	4	1		5	8			8
	5	9	8		3	4	7	
4			8	7		6	8	6
2		5	7	6		8		
	6	8	2	4			9	8
	3		8			7	4	7

1	3	8	5	4	9	7	6	2
7	6	4	2	3	1	5	9	8
2	9	5	7	6	8	3	1	4
3	5	2	1	7	4	6	8	9
6	7	9	8	2	3	4	5	1
8	4	1	9	5	6	2	3	7
5	8	6	4	9	2	1	7	3
4	1	7	3	8	5	9	2	6
9	2	3	6	1	7	8	4	5

备忘/记事

---



---



---



---



---



---



---



---

日期 \_\_\_\_\_

Most folks are about as happy as they  
make up their minds to be.

—Abraham Lincoln

星期 \_\_\_\_\_

	8		4			8	9	3
	5	2	2	6			1	4
6		5	8	9		7		
8			2	3		1	4	7
	7	4	8	7	8	9	2	
5	8	8		7	3			4
		6		8	1	2		5
8	9			4	5	9	8	
1	4	7			8		7	

备忘/记事

1	4	3	9	2	8	5	7	6
2	5	8	7	4	6	9	3	1
7	9	6	5	3	1	2	4	8
5	2	9	6	7	3	8	1	4
3	7	4	1	8	5	6	2	9
8	6	1	2	9	4	3	5	7
4	3	5	8	1	9	7	6	2
9	1	2	3	6	7	4	8	5
6	8	7	4	5	2	1	9	3

对于大多数人来说，他们认定自己有多幸福，就有多幸福。

——林 肯

日期

星期

1			2					8
	2	8			7	5		
8	9			1	4			
1	6							
2			3		1			7
							8	4
			5	4			9	
		3	8			6	5	
					6			

3	4	8	6	1	7	2	5	9
1	5	9	2	8	3	4	7	8
2	9	7	3	4	5	6	1	8
4	8	1	2	6	7	9	3	5
7	6	9	1	3	4	2	8	5
5	2	8	4	9	7	6	1	3
8	7	1	6	7	4	9	5	3
8	2	7	4	1	6	5	9	3
6	1	9	3	7	5	8	2	4
9	4	3	5	8	2	1	6	7

备忘/记事

---



---



---



---



---



---



---



---

日期 \_\_\_\_\_

It is not enough to be industrious, so are the ants. What are you industrious for?

—Thoreau

星期 \_\_\_\_\_

8			7	3	2			1
		8	7			8	8	
1	9		2	1			2	8
		4	5		1	6	8	
7			1		8			4
8	8	9	4		7	1		
2	4			8	8		3	6
	8	8			8	8		
9			1	2	8			7

备忘/记事

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

9	6	3	1	2	8	5	4	7
5	7	8	3	4	6	2	1	9
2	4	1	9	7	5	8	3	6
6	2	9	4	8	7	1	5	3
7	1	5	2	6	3	9	8	4
3	8	4	5	9	1	6	7	2
1	9	7	6	5	4	3	2	8
4	3	2	8	1	9	7	6	5
8	5	6	7	3	2	4	9	1



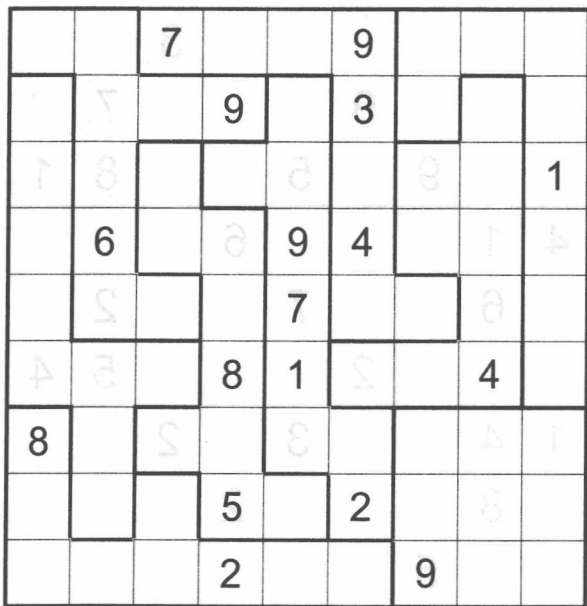


日期 \_\_\_\_\_

If you'd be loved, be worthy to be loved.

——Ovid

星期 \_\_\_\_\_



备忘/记事

3	5	1	2	6	7	9	8	4
9	8	4	5	3	2	1	6	7
8	1	9	7	4	6	3	2	5
7	9	3	8	1	5	6	4	2
6	2	8	4	7	1	5	3	9
5	6	2	1	9	4	8	7	3
4	7	6	3	5	8	2	9	1
2	4	5	9	8	3	7	1	6
1	3	7	6	2	9	4	5	8