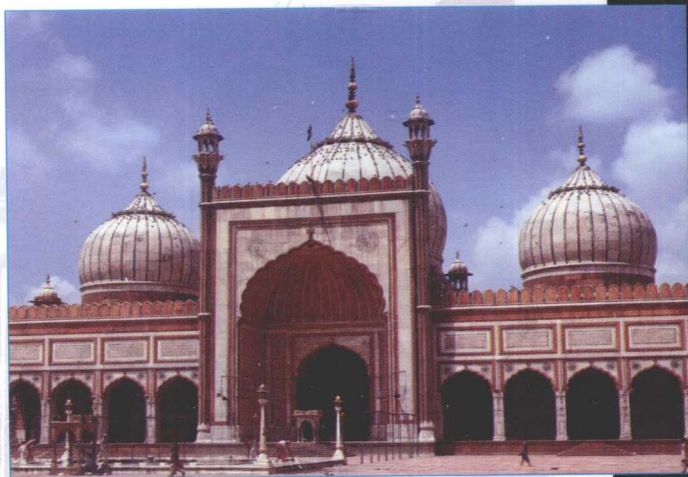




21 世纪高职高专计算机类专业规划教材

网页制作技术教程

■ 李 新 王海波 主编
■ 贲艳波 李华勇 辛颖秀 副主编



中国电力出版社

www.infopower.com.cn

网页制作技术教程

实用 Visual Basic 程序设计教程

Visual Basic 程序设计实训

数据结构

数据结构上机实验与习题解析

计算机网络技术

计算机网络技术实训

实用 C 语言程序设计教程

SQL Server 2000 实用开发教程

面向对象程序设计 (C++ 版)

计算机辅助设计实用教程 (AutoCAD 2005)

计算机电子电路基础

微机原理与接口技术实用教程

Flash 动画设计教程

计算机组装与维修教程

数据库原理与技术 (Access)

多媒体技术基础

Web 开发技术教程

网页制作技术教程

C 语言程序设计实训教程

Visual Basic 数据库应用

局域网设计与组建实用教程

单片机原理及应用实用教程

实用微机原理与接口技术教程

网站开发实用教程

网页设计与制作实例教程

ASP.NET 实例教程

办公自动化实用技术



21 世纪高职高专计算机类专业规划教材

网页制作技术教程

■ 李 新 王海波 主编
■ 黄艳波 李华勇 辛颖秀 副主编
■ 孙海冰 董 敏 侯素玲 祝惠新 田洁 参编



中国电力出版社
www.infopower.com.cn

内容提要

本书全面介绍了 Dreamweaver MX 2004 的工作环境及使用方法,同时对 HTML、Fireworks MX 和 Flash MX 2004 的使用作了简要介绍。全书共 10 章内容,包括超文本标记语言、网页制作工具 Dreamweaver MX 2004、创建和管理本地站点、网页内容设计、网页属性与页面布局、应用模板和库快速设计网页、图像处理工具 Fireworks MX、动画制作工具 Flash MX 2004、VBScript 和 JavaScript、综合实例分析及设计等。

本书结构清晰,语言流畅,实例丰富,在每一章及全书之后都设计了实训,有利于读者实战能力的提高。

本书适合作为各类高校学生网页制作与设计这类课程的教材及网页制作爱好者的自学教材。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作技术教程/李新、王海波主编. —北京: 中国电力出版社, 2007

21 世纪高职高专计算机类专业规划教材

ISBN 978-7-5083-4270-2

I. 网... II. ①李... ②王... III. 主页制作-高等学校: 技术学校-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 017715 号

丛 书 名: 21 世纪高职高专计算机类专业规划教材

书 名: 网页制作技术教程

出版发行: 中国电力出版社

地 址: 北京市三里河路 6 号

邮政编码: 100044

电 话: (010) 68362602

传 真: (010) 68316497, 88383619

本书如有印装质量问题, 我社负责退换

服务电话: (010) 88515918 (总机)

传 真: (010) 88518169

E-mail: infopower@cepp.com.cn

印 刷: 北京丰源印刷厂

开本尺寸: 185×233

印 张: 17.25

字 数: 386 千字

书 号: ISBN 978-7-5083-4270-2

版 次: 2007 年 1 月北京第 1 版

印 次: 2007 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 0001—4000 册

定 价: 25.00 元

版权所有, 翻印必究

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

前言

在网络无处不在的今天，如何在网络上展现自己，如何通过网络向社会推介企业、单位、产品等信息已成为很多人关注的焦点。网页制作是其实现的最有效手段之一。目前无论在社会上，还是在学校中，无论是计算机专业还是非计算机专业，网页制作技术都是最受欢迎的技术和课程之一。

Macromedia Studio MX 2004 是美国 Macromedia 公司推出的新一代网页制作套件，其中包括 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004，作为专业网页设计系列软件套件，在网页制作领域掀起了不小的变革。

本书选取了 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 和 Flash MX 2004 作为网页制作技术的讲解内容，并提供了大量的实例向读者详细讲解了软件的各项功能的妙用。

本书共分 10 章，其中：第 1 章主要介绍超文本标记语言 HTML。通过本章学习，读者可学会使用记事本编辑与修改 HTML 代码，并制作简单的网页。第 2 章主要介绍了中文版 Dreamweaver MX 2004 的功能和特性、安装及启动、窗口结构和一些基本操作等知识。通过对本章的学习，读者可以尽快消除对中文版 Dreamweaver MX 2004 的陌生感和神秘感，为以后学习和使用 Dreamweaver 进行网页制作打下良好的基础。第 3 章主要介绍了站点的概念，如何管理本地站点，如何设置远程站点及上传站点。第 4 章主要介绍了在 Dreamweaver 中的各种文本编辑的技巧、插入图像的方法、表格的创建和使用、表格的编辑和修改、设置超链接的基本方法、表单的使用方法、层的创建和编辑及属性的设置。第 5 章主要介绍 Dreamweaver MX 2004 中的有关页面布局的方法和手段，重点介绍了布局表格、框架在设计网页时的页面定位作用，详细说明了其创建、编辑和属性设置等操作。重点介绍了利用设置页面属性及 CSS 样式控制页面元素的方法，通过其设置来统一整个网站的风格，提高工作效率，给管理整个网站带来很大的方便。第 6 章模板与库都是 Dreamweaver MX 2004 中比较有用的功能，使用它们都可以对网页文档进行批量处理和统一维护，有助于网站整体风格的协调一致。通过本章学习模板与库项目的基础知识和应用，能够在 Dreamweaver MX 2004 中创建模板、在网页设计中应用模板、创建和设置库项目、向网页添加库项目，并最终实现通过模板和库元素创建、管理网页。第 7 章主要介绍了图像处理工具 Fireworks MX 2004 的使用方法，特别是基本图像的制作、图片的优化与导出。第 8 章通过具体实例介绍了简单的 Flash 动画的制作方法。主要有移动渐变动画和形状渐变动画，这两种动画是 Flash 动画的主要形式。希望用户能熟练掌握这两种动画类型的基本制作，为创建复杂动画打好基础。同时还介绍了引导图层和遮罩图层，使用它们可以制作出许多更美妙的动画。最后介绍了如何在 Dreamweaver 中插入 Flash 对象。第 9 章主要介绍了 VBScript 与 JavaScript 的概念、数据类型、常量、变量和运算符、语句。第 10

章通过综合实例，掌握建设网站的步骤和方法。

本书是集体智慧的结晶，参加本书编写的人员有李新、王海波、田洁、贾艳波、李华勇、辛颖秀、董敏、侯素玲、孙海冰、祝惠新等。由于作者水平有限，本书不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

作 者
2006 年 11 月

目 录

前 言

第 1 章 超文本标记语言 HTML	1
1.1 HTML 的概念	1
1.2 页面	1
1.3 文字设计	7
1.4 列表	13
1.5 图像	15
1.6 表格	17
1.7 框架	22
本章小结	26
实训一 使用记事本编辑 HTML 代码	26
思考题	28
第 2 章 网页制作工具 Dreamweaver MX 2004	29
2.1 Dreamweaver MX 2004 介绍	29
2.2 Dreamweaver MX 2004 的基本操作	42
本章小结	45
实训二 Dreamweaver MX 2004 的基本操作	45
思考题	45
第 3 章 创建和管理本地站点	47
3.1 规划站点结构	47
3.2 建立本地站点	49
3.3 站点的基本操作	54
3.4 站点管理器的使用	62
3.5 网页文件的基本操作	63
本章小结	65
实训三 使用 Dreamweaver 创建站点	65
思考题	65
第 4 章 网页内容设计	66
4.1 文档的基本操作	66
4.2 图像	75

4.3 表格.....	78
4.4 添加超链接和导航工具条.....	83
4.5 表单.....	90
4.6 层.....	98
本章小结.....	105
实训四 使用 Dreamweaver MX 2004 设计网页.....	106
思考题.....	106
第 5 章 网页属性与页面布局.....	108
5.1 设置网页属性.....	108
5.2 页面布局.....	109
5.3 在网页中使用 CSS 样式.....	113
5.4 网页框架设计.....	124
本章小结.....	129
实训五 设置框架页面布局.....	130
思考题.....	133
第 6 章 应用模板和库快速设计网页.....	135
6.1 认识模板.....	135
6.2 利用模板更新网页.....	144
6.3 利用库项目维护网页.....	147
本章小结.....	150
实训六 使用模板设计网页.....	150
第 7 章 图像处理工具 Fireworks MX.....	152
7.1 Fireworks MX 简介.....	152
7.2 图片的制作.....	155
7.3 图片的优化.....	160
7.4 Fireworks 与 Dreamweaver 联合作业.....	163
本章小结.....	167
实训七 使用 Fireworks 处理图片.....	167
思考题.....	169
第 8 章 动画制作工具 Flash MX 2004.....	171
8.1 Flash MX 2004 简介.....	171
8.2 简单动画的制作.....	175
8.3 层动画的制作.....	179
8.4 Flash 与 Dreamweaver 联合作业.....	185
本章小结.....	187
实训八 使用 Flash 制作动画.....	188

思考题.....	192
第 9 章 VBScript 和 JavaScript.....	193
9.1 VBScript 脚本.....	193
9.2 JavaScript.....	206
本章小结.....	214
实训九 将脚本语言应用于在网页设计中.....	214
思考题.....	216
第 10 章 综合实例分析及设计.....	217
10.1 网站设计的工作流程.....	217
10.2 静态站点的制作.....	218
10.3 交互式网站实现的方法与技巧.....	249
本章小结.....	266
参考文献.....	267

第 1 章 超文本标记语言 HTML

本章重点

- (1) 掌握超文本标记语言 HTML 的主要标记。
- (2) 学会使用记事本编辑与修改 HTML 代码，并制作简单的网页。

1.1 HTML 的概念

随着 Internet 的飞速发展，出现了各种各样的网站，多姿多彩的页面风格使这些网站引人入胜，究其原因是因为在网页中不仅有文字、图像，也有声音和动画，而这些内容都是通过一种名为 HTML 的语言表现出来的。因此，对于网页设计人员和网站开发人员，学会和使用 HTML 语言非常重要。

HTML 的全称是 Hypertext Marked Language，即超文本标记语言，是一种用来制作超文本文件的简单标记语言。所谓的超文本是指包含链接关系和多媒体对象的文本。用 HTML 编写的超文本文件称为 HTML 文件，它能独立于各种操作系统平台（如 UNIX、Windows 等），是 Internet 上用于编写网页的主要语言。用它编写的文件的扩展名是 .html 或 .htm，它们是可供浏览器解释浏览的文件格式。可以使用记事本、写字板等编辑工具来编写 HTML 文件。HTML 语言使用标记对的方法编写文件，既简单又方便，它通常使用<标记名></标记名>来表示标记的开始和结束（例如<html></html>标记对），因此在 HTML 文档中这样的标记对都必须是成对使用的，但也有特殊的标记只有开始标记，没有结束标记。

1.2 页 面

1.2.1 HTML 的基本结构

一个完整的 HTML 文件由标题、段落、列表、表格等各种对象组成，通常我们把这些对象称为元素。HTML 使用标记来分割并描述这些元素。整个 HTML 文件就是由元素与标记组成。以下是一个简单的 HTML 文件：

```
<html>
<body>
<title>一个简单的 html 示例</title>
</head>
<body>
```

欢迎光临我的主页

```
</body>
```

```
</html>
```

运行结果如图 1-1 所示。

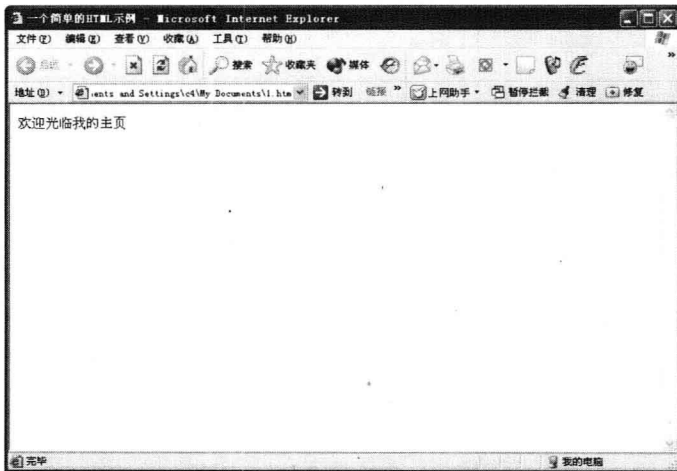


图 1-1 简单示例

其中: `<HTML>`与`</HTML>`是 HTML 文件的开始与结束标记, 它并没有实际的意义, 只是告诉 Web 浏览器它正在处理的是含有 HTML 标记的文件。我们还会看到一些网页省略`<HTML>`标记, 因为.html 或.htm 文件被 Web 浏览器默认为是 HTML 文件。

`<HEAD>`与`</HEAD>`标记是 HTML 文件的头部标记, 其中放置文档总标题等, 若不需头部信息则可省略此标记。写在`<HEAD>`与`</HEAD>`之间的文本, 如果又被写在`<TITLE>`与`</TITLE>`标记之间, 则该文本作为网页的标题, 被显示在网页窗口的标题栏上。如果不写在`<TITLE>`与`</TITLE>`标记之间, 则该文本作为正文的头部, 显示在文本之前。

`<BODY>`与`</BODY>`是文件的主体标记, 一般不省略, 表示正文内容的开始。

编写 HTML 文件时应注意以下事项:

- (1) “<”与“>”是所有标记的开始和结束标志, 元素的标记要用这对尖括号括起来, 并且结束的标记总是在开始的标记前加一个斜杠。
- (2) 在源代码中不区分大小写。
- (3) HTML 文件是以文本方式存储的文件, 文件的扩展名为 .htm 或 .html。

1.2.2 背景色彩与文字色彩

网页中的主要内容就是网页的主体, 它写在`<BODY>`与`</BODY>`之间, 文件主体定义了网页显示的内容, 如文字、链接、图像、表格或其他对象。设计制作网页, 实际上主要是设计`<BODY>`与`</BODY>`之间的文本和图形内容及各种标记。

<BODY>元素有很多自身的属性，如定义页面文字的颜色、背景的颜色、背景的图像等。与<BODY>相关的属性主要有以下方面：

background	图像设置网页的背景
bgcolor	设置网页的背景色
text	设置网页文本的颜色
link	设置超文本链接尚未访问文本时的颜色，默认为蓝色
vlink	设置超文本链接已经访问文本时的颜色，通常为紫色
alink	设置超文本链接被选择瞬间文本的颜色
topmargin	设置网页的上边距
leftmargin	设置网页的下边距

在 HTML 页面中，使用十六进制的 RGB 颜色值对颜色进行控制，即颜色可以通过英文名称或者十六进制值来表现，十六进制的数码有 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, a, b, c, d, e, f。如黑色，可以使用 Black 作为名称来表现，也可以使用十六进制值#000000 来表现。

设置背景色彩与文字色彩的基本语法为

```
<body bgcolor=# text=# link=# alink=# vlink=#>
```

请看如下示例：

```
<html>
<head>
<title>背景色彩与文字色彩</title>
</head>
<body bgcolor="yellow" text ="0000ff" >
```

设置网页背景色为黄色，文字颜色为蓝色

```
</body>
</html>
```

运行结果如图 1-2 所示。

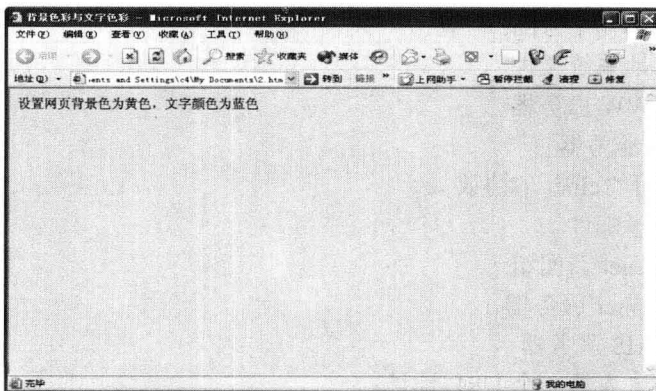


图 1-2 “背景色与文字颜色”的示例

1.2.3 链接

链接在网站设计中占有十分重要的位置,它能实现从一个页面直接跳转到其他的页面、图像或者服务器的功能。

链接标记为<A>,与之有关的属性主要有以下方面:

href	指定链接地址
name	给链接命名
title	给链接提示文字
target	指定链接的目标窗口

其基本语法为

```
<A HREF="资源地址">链接文字</A>
```

其中“资源地址”表示的为链接所指的地方,通过单击“链接文字”可以到达指定的文件。如搜狐网站。

链接分为本地链接、URL 链接和目录链接。在各种链接的各个要素中,资源地址是最重要的,一旦路径上出现差错,该资源就无法从用户端取得。

对同一台机器上的不同文件进行的连接称为本地链接,它采用绝对路径或相对路径来指示一个文件。一般情况下是不用绝对路径的,因为资源常常是放在网上供其他人浏览的,当写成绝对路径时,当把整个目录中的所有文件移植到服务器上时,带有类似“C:\”的资源地址用户将无法访问到。所以最好写成相对路径,避免了重新修改文件资源路径的麻烦。

如果链接的文件在其他服务器上,这种连接我们称为 URL 链接。对于 URL 链接要弄清我们所指向的文件是采用的哪一种 URL 地址。URL 意思是统一资源定位器,通过它可以以多种通信协议与外界沟通来存取信息。

URL 链接的形式是:

协议名: //主机.域名 / 路径 / 文件名

其中协议包括以下几个方面:

file	本地系统文件
http	WWW 服务器
ftp	ftp 服务器
telnet	基于 Telnet 的协议
mailto	电子邮件
news	Usenet 新闻组
gopher	Gopher 服务器
waiss	WAIS 服务器

例如,我们这样来表达一个 URL 地址:

http://www.baidu.com

ftp://ftp.sjstc.edu.cn

写在 HTML 文件中，链接其他主机上的文件时，格式如下：

```
<A HREF=" http://www.edubzvc.com.cn/ ">滨州职业学院</A>
<A HREF="telnet://bbs.xanet.edu.cn">西北网络中心兵马俑站</A>
```

目录链接是指链接到本文件上部、下部或是中央部分。

制作目录链接方法是：

首先把某段落设置为链接位置，格式是：

当调用此链接部分的文件时定义连接，格式是：链接文字

请看如下示例：

```
<html>
<head>
<title>链接</title>
</head>
<body bgcolor="yellow" text = "0000ff" >
<a href="http://www.163.com">URL 链接</a>
<a href="/d:\课题申报书.doc"> 本地链接</a>.
<a name="q"> 链接位置</a>
<a href="#q">目录链接</a>
</body>
</html>
```

运行结果如图 1-3 所示。

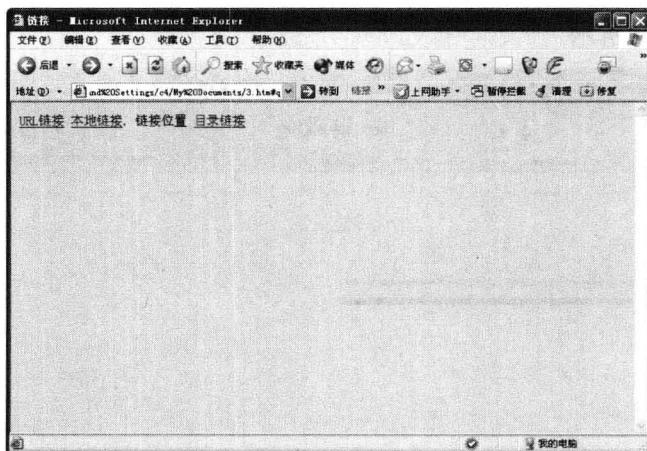


图 1-3 “链接”示例

1.2.4 标尺线

标尺线是在屏幕上显示的一条水平线，用来分割页面中的不同部分。

标尺线的标记为<HR>，与之有关的属性主要有以下方面：

size	水平线的宽度
width	水平线的长，用占屏幕宽度的百分比或像素值来表示
align	水平线的对齐方式，有 LEFT、RIGHT 和 CENTER 3 种
noshade	线段无阴影属性，为实心线段
color	水平线的颜色

其基本语法为：<hr size=# width=# align=# noshade=# color=#>

例如：<hr size=10 width=50 align=left noshade color="red">

请看如下示例：

```
<html>
<head>
<title>标尺线的示例</title>
</head>
<body>
<hr size=5 color=>
<hr width=50 size=10>
<hr width=50% size=5>
<hr width=50% size=5 align=left>
<hr width=50% size=5 align=right>
<hr width=50% size=6 align=left noshade>
<hr width=50% size=8 align=left noshade color="green">
</body>
</html>
```

运行结果如图 1-4 所示。

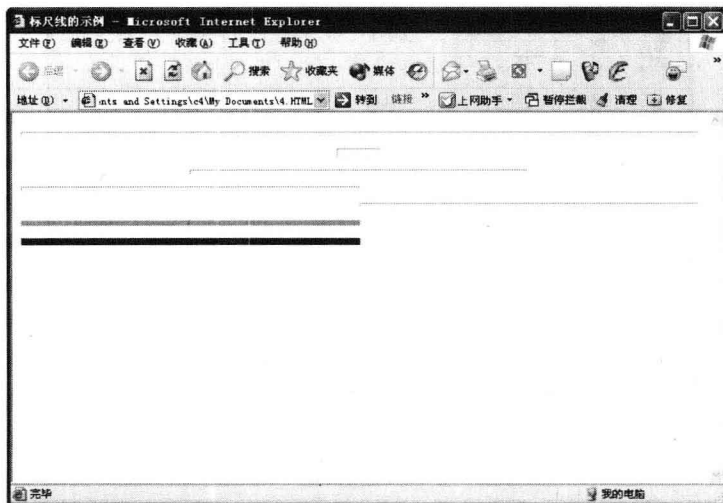


图 1-4 “标尺线”示例

1.3 文字设计

1.3.1 文字的大小设置

提供设置字号大小的标记是和, FONT 标记中可以通过属性设置文字的样式。有一个属性是 SIZE, 通过指定 SIZE 属性就能设置字号大小, 而 SIZE 属性值的有效范围为 1~7, 号越大字越大, 其中默认值为 3。我们还可以在 SIZE 属性值之前加上“+”、“-”号, 来表示相对于某字号的基础上增大或缩小。

在网页设计中, 一段文字经常要有一个标题, 为了快速制作标题, HTML 语言还提供了标题文字显示等级。用标记<H*>……</H*>来定义, 其中*表示标题的级别。

下面我们用实例来介绍这些标记的使用:

样例字号的显示

```
<html>
<head>
<title>字号大小样例</title>
</head>
<body>
<font size=7>这是 7 号字体</font><font size=6>这是 6 号字体</font><P>
<font size=5>这是 5 号字体</font><P><font size=4>这是 4 号字体</font><P>
<font size=3>这是 3 号字体</font><font size=2>这是 2 号字体</font><P>
<font size=1>这是 1 号字体</font><font size=-1>这是-1 的字体</font><P>
</body>
</html>
```

运行结果如图 1-4 所示。



图 1-5 “字号大小”示例