



超值多媒体光盘

大容量、高品质多媒体教程
实例效果图和素材库

- ✓ 总结了作者多年网页设计经验和教学心得
- ✓ 系统讲解了Dreamweaver CS5的要点和难点
- ✓ 实例丰富、效果精美、实用性强
- ✓ 附大容量、高品质多媒体语音视频教程光盘

```
var lastNumber=20;  
var currentNumber=30;  
var nextNumber=40;  
/*currentNumber++;  
nextNumber+=30;*/  
var result=lastNumber+currentNumber+nextNumber;
```



Dw

ADOBE DREAMWEAVER

版本 11.0 内部

初始化 服务器

© 1997-2010 Adobe Systems Incorporated. All Rights Reserved.
法律声明。

Dreamweaver CS5

中文版 标准教程

牛红惠 王超英

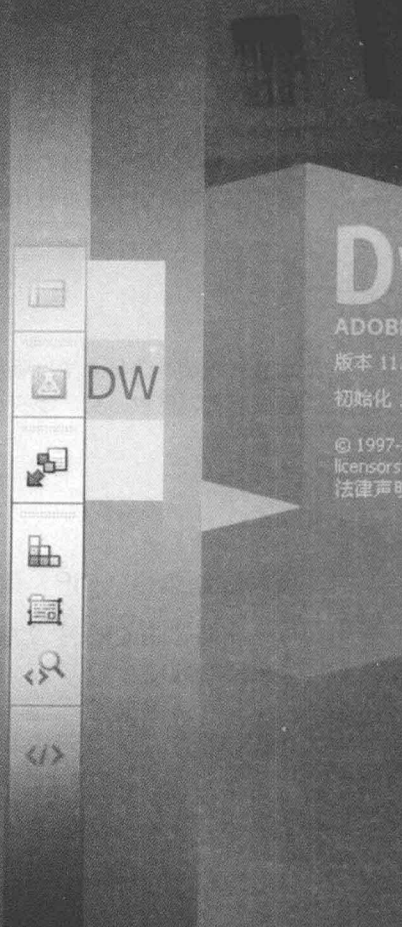
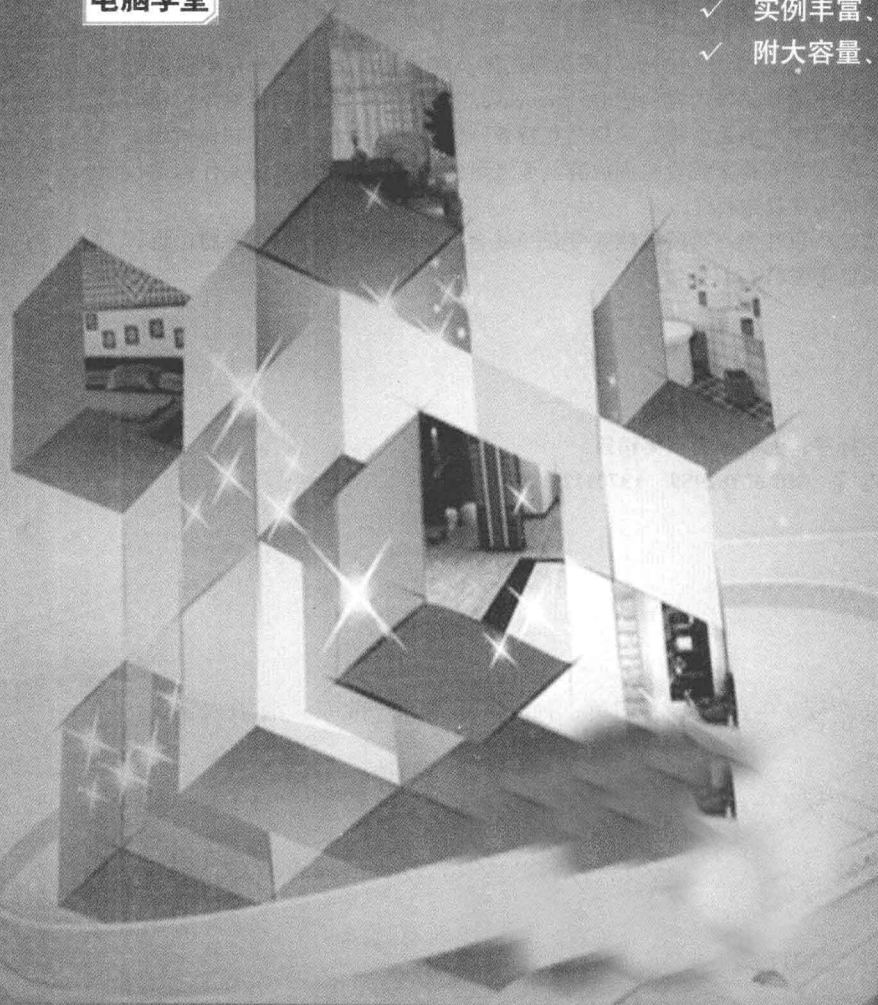
清华大学出版社

清华
电脑学堂

DVD

超值多媒体光盘
大容量、高品质多媒体教程
实例效果图和素材库

- ✓ 总结了作者多年网页设计经验和教学心得
- ✓ 系统讲解了Dreamweaver CS5的要点和难点
- ✓ 实例丰富、效果精美、实用性强
- ✓ 附大容量、高品质多媒体语音视频教程光盘



Dreamweaver CS5

中文版 标准教程

□ 牛红惠 王超英

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

Dreamweaver 是集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的网页编辑器。本书全面介绍使用 Dreamweaver CS5 设计网页和组建网站的知识, 内容包括 Dreamweaver 软件操作、添加网页对象、使用表格和链接、编辑对象样式、管理框架与网站资源、应用交互特效、创建动态网页、编写和调试代码、网页的布局与配色技巧等。本书最后安排了综合实例内容, 通过这些实例帮助用户掌握制作网站的全过程。本书配书光盘提供多媒体语音视频教程。

本书结构编排合理, 实例丰富, 可以作为高等院校相关专业和社会培训班网页制作培训教材, 也可以作为读者自学网页设计制作的参考资料。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS5 中文版标准教程 / 牛红惠, 王超英, 孙膺等编著. —北京: 清华大学出版社, 2011.9

(清华电脑学堂)

ISBN 978-7-302-25849-0

I. ①D… II. ①牛… ②王… ③孙… III. ①网页制作工具, Dreamweaver CS5—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 113515 号

责任编辑: 冯志强

责任校对: 徐俊伟

责任印制: 李红英

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62795954, jsjje@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 清华大学印刷厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 20.25 插 页: 2 字 数: 510 千字

附光盘 1 张

版 次: 2011 年 9 月第 1 版

印 次: 2011 年 9 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000

定 价: 39.80 元

前 言

网站已经成为企业、单位、个人宣传、发布相关信息不可缺少的一种传媒方式。目前,很多用户都比较依赖互联网,包括生活、娱乐、工作、学习等。越来越多的人开始尝试制作自己的网站,同时很多企业也要求员工掌握一部分网站设计的知识。

因此,网页设计与网站建设技术已经成为一种基本的工作技能。本书就以较新的 Dreamweaver CS5 软件为基础,来详细介绍网站开发及网页设计的相关知识。

1. 本书主要内容

本书由多位在网站开发及网页设计方面有多年开发经验的专业人士编著而成,通过通俗易懂的语言、图文并茂的体例风格,详细讲解制作网页的技术与技巧。具体内容如下。

第1章主要了解 Dreamweaver CS5 软件的基本界面、新增功能,以及网站设计与制作的基础知识、配置站点、创建网页文档的方法等。

第2章主要介绍各种类型的网页对象的使用方法,包括文本、图像、媒体元素等。

第3章主要介绍表格和超链接等特殊的网页对象的使用和编辑方法。

第4章主要介绍使用 Dreamweaver CS5 的可视化工具编辑网页对象样式的方法。

第5章主要介绍框架网页、框架页的使用,以及站点资源和库项目等知识。

第6章主要介绍网页行为、Spry 框架、Widget 组件等 Dreamweaver CS5 内置的交互元素的使用方法。

第7章主要介绍网页表单、Spry 表单元素、数据源等 Dreamweaver CS5 内置的动态网页开发工具,同时还介绍 Access 2010 的简单使用方法。

第8章主要介绍 Dreamweaver CS5 的代码编辑工具、XHTML 标记语言、HTML 5 标记语言、CSS 样式表等技术,以及调试网页的各种工具。

第9章主要介绍一些平面设计的基础知识、网页的平面布局风格、色彩基础知识、色彩搭配艺术,以及网站中色彩的应用。

第10章为综合实例,主要围绕当前流行的个人博客网站、企业网站以及俱乐部网站等内容,着重介绍使用 Dreamweaver CS5 开发各种静态网页和动态网站的方法。

2. 本书主要特色

- **课堂练习** 本书每一章都安排了丰富的“课堂练习”,以实例形式演示 Dreamweaver CS5 的操作知识,便于读者模仿学习操作,同时方便了教师组织授课内容。
- **彩色插图** 本书制作了大量精美的实例,通过彩色插图读者可以看到逼真的网页设计实例效果,从而迅速掌握 Dreamweaver CS5 的应用。
- **网站互动** 网站上提供了扩展内容的资料链接,便于学生继续学习相关知识。
- **思考与练习** 复习题测试读者对本章所介绍内容的掌握程度;上机练习理论结合实际,引导学生提高上机操作能力。

3. 本书使用对象

本书结构编排合理，图文并茂，实例丰富，配书光盘提供多媒体语音视频教程，可以作为高等院校相关专业和社会培训班网页制作培训教材，也可以作为读者自学网页设计制作的参考资料。

参与本书编写的除了封面署名人员外，还有王敏、马海军、祁凯、孙江玮、田成军、刘俊杰、赵俊昌、王泽波、张银鹤、刘治国、何方、李海庆、王树兴、朱俊成、康显丽、崔群法、孙岩、倪宝童、王立新、王咏梅、辛爱军、牛小平、贾栓稳、赵元庆、郭磊、杨宁宁、郭晓俊、方宁、王黎、安征、亢凤林、李海峰等。由于水平有限，疏漏之处在所难免，欢迎读者朋友登录清华大学出版社的网站 www.tup.com.cn 与我们联系，帮助我们改进提高。

编 者

2011 年 1 月

目 录

第1章 初识 Dreamweaver CS5	1	2.4.1 插入 Flash 动画	41
1.1 了解 Dreamweaver CS5	2	2.4.2 插入 Flash 视频	43
1.1.1 Dreamweaver 概述	2	2.4.3 插入其他媒体	44
1.1.2 Dreamweaver CS5 新增功能	2	2.5 课堂练习：制作古诗网页	46
1.1.3 Dreamweaver CS5 界面环境	5	2.6 课堂练习：制作网页导航条	48
1.2 网络与网页设计基础	7	2.7 课堂练习：制作网站引导页	50
1.2.1 网络基础知识	7	2.8 思考与练习	52
1.2.2 网页设计基础知识	8	第3章 使用表格和链接	54
1.2.3 网站建设流程	12	3.1 应用表格	55
1.3 创建站点	14	3.1.1 创建基本表格	55
1.3.1 配置 Windows 服务器	14	3.1.2 为表格插入元素	56
1.3.2 创建虚拟目录	16	3.1.3 设置表格属性	56
1.3.3 建立 Dreamweaver 站点	17	3.2 编辑表格	59
1.4 创建网页文档	18	3.2.1 选择表格元素	59
1.4.1 新建网页文档	18	3.2.2 调整表格尺寸	61
1.4.2 设置页面属性	20	3.2.3 添加和删除行与列	62
1.5 课堂练习：制作示例中的文本 网页	22	3.2.4 合并与拆分单元格	63
1.6 课堂练习：浏览本地站点的网页	24	3.2.5 复制与粘贴单元格	64
1.7 思考与练习	25	3.3 插入基本链接	64
第2章 插入网页对象	27	3.3.1 文本链接	65
2.1 插入网页文本	28	3.3.2 图像链接	66
2.1.1 输入文本内容	28	3.3.3 邮件链接	67
2.1.2 插入特殊符号	28	3.3.4 下载链接	68
2.1.3 格式化文本	29	3.4 插入高级链接	68
2.2 插入网页图像	31	3.4.1 锚记链接	68
2.2.1 插入普通图像	31	3.4.2 热点链接	69
2.2.2 插入图像占位符	31	3.5 课堂练习：制作购物车	70
2.2.3 插入背景图像	32	3.6 课堂练习：制作新闻列表	76
2.2.4 应用鼠标经过图像	32	3.7 思考与练习	80
2.2.5 插入 Photoshop 智能对象	33	第4章 编辑对象样式	82
2.3 编辑网页图像	36	4.1 插入布局对象标签	83
2.3.1 更改图像基本属性	36	4.1.1 插入 Div 布局对象	83
2.3.2 高级图像编辑功能	39	4.1.2 操作 AP Div 布局对象	85
2.4 插入媒体元素	41	4.1.3 使用标签选择器	87
		4.2 创建 CSS 样式	88
		4.2.1 使用 CSS 样式面板	88
		4.2.2 创建 CSS 规则	88

4.2.3 导入外部 CSS 文件	90	6.1.3 编辑行为	149
4.3 定义 CSS 属性	91	6.2 应用网页行为	150
4.3.1 设置类型属性	91	6.2.1 文本信息行为	150
4.3.2 设置背景属性	92	6.2.2 窗口信息行为	152
4.3.3 设置区块属性	93	6.2.3 图像效果行为	153
4.3.4 设置方框属性	94	6.2.4 其他行为	158
4.3.5 设置边框属性	95	6.3 使用 Spry 框架	161
4.3.6 设置列表属性	96	6.3.1 Spry 菜单栏	161
4.3.7 设置定位属性	96	6.3.2 Spry 选项卡式面板	162
4.4 应用鼠标指针和滤镜	98	6.3.3 Spry 折叠式	163
4.4.1 定义鼠标指针	98	6.3.4 Spry 可折叠面板	164
4.4.2 使用滤镜	99	6.3.5 Spry 工具提示	164
4.5 课堂练习: 制作动态导航条	102	6.4 使用 Widget 组件	165
4.6 课堂练习: 制作网站简介模块	106	6.4.1 获取和安装 Widget 插件	166
4.7 思考与练习	109	6.4.2 获取 Widget 组件	167
第 5 章 管理框架和网站资源	112	6.4.3 编辑和使用 Widget 组件	169
5.1 使用框架网页	113	6.5 课堂练习: 制作产品说明网页	170
5.1.1 创建框架页	113	6.6 课堂练习: 制作拼图游戏	172
5.1.2 编辑框架集	114	6.7 思考与练习	174
5.1.3 保存框架页与框架集	115	第 7 章 创建动态网页	177
5.1.4 浮动框架	116	7.1 使用表单	178
5.2 编辑框架属性	118	7.1.1 网页表单简介	178
5.2.1 设置框架基本属性	118	7.1.2 添加表单	178
5.2.2 使用框架链接	120	7.1.3 插入表单对象	179
5.3 管理站点资源	121	7.2 使用 Spry 表元素	186
5.3.1 资源管理器	121	7.2.1 验证文本	186
5.3.2 浏览和收藏资源	124	7.2.2 验证选择	189
5.3.3 插入资源	127	7.2.3 验证密码	190
5.4 使用库项目	128	7.3 创建 Access 数据库	192
5.4.1 创建库项目	128	7.3.1 创建数据库	192
5.4.2 设置库属性	129	7.3.2 创建数据表	193
5.4.3 编辑库项目	130	7.3.3 输入数据	194
5.5 使用 Dreamweaver 模板	131	7.4 应用数据源	196
5.5.1 创建模板	132	7.4.1 添加数据源	197
5.5.2 编辑模板	133	7.4.2 绑定数据源	197
5.5.3 应用模板	137	7.4.3 创建记录集	198
5.6 课堂练习: 制作儿童动画网页	140	7.4.4 绑定动态数据	199
5.7 课堂练习: 制作企业网页	143	7.5 课堂练习: 设计用户登录界面	201
5.8 思考与练习	145	7.6 课堂练习: 制作用户注册页	205
第 6 章 应用交互特效	147	7.7 思考与练习	209
6.1 网页行为	148	第 8 章 编写和调试网页	211
6.1.1 【标签检查器】面板	148	8.1 使用视图编辑代码	212
6.1.2 查看标签属性	148	8.1.1 【代码】视图	212

8.1.2 【代码和设计】视图	214	9.2.1 网页结构化布局	260
8.1.3 【拆分代码】视图	215	9.2.2 网页艺术化布局	262
8.2 XHTML 标记语言	216	9.3 色彩基础知识	263
8.2.1 XHTML 基本语法	216	9.3.1 光与原色	263
8.2.2 使用 XHTML 标签	220	9.3.2 色彩的属性	263
8.3 HTML 5 标记语言	225	9.3.3 216 网页安全色	264
8.3.1 HTML 5 新特性	225	9.4 色彩的搭配艺术	265
8.3.2 HTML 5 标签与语法	225	9.4.1 色彩的分析	265
8.3.3 HTML5 多媒体功能	229	9.4.2 色彩的调和	271
8.4 CSS 样式表	230	9.4.3 色彩的对比	272
8.4.1 CSS 的分类	231	9.5 网站中的色彩应用	273
8.4.2 CSS 基本语法	232	9.5.1 色彩分类	274
8.4.3 CSS 选择器	234	9.5.2 网页色彩规则	275
8.4.4 CSS 选择方法	237	9.5.3 网站色彩分析	276
8.5 调试网页	240	第 10 章 综合实例	279
8.5.1 使用实时模式	240	10.1 个人博客网站	280
8.5.2 验证网页文档	240	10.1.1 设计博客网站首页	280
8.6 课堂练习: 编写论坛首页代码	241	10.1.2 制作网站子页	287
8.7 课堂练习: 编写论坛首页样式	244	10.2 矩阵软件网站	289
8.8 思考与练习	248	10.2.1 设计网站首页	290
第 9 章 网页布局与配色	251	10.2.2 设计成功案例网页	296
9.1 平面设计基础	252	10.2.3 设计其他网页	298
9.1.1 平面构图基础	252	10.3 摄影俱乐部网站	301
9.1.2 平面中的点	252	10.3.1 创建数据库	301
9.1.3 平面中的线	254	10.3.2 制作网站首页	304
9.1.4 平面中的面	255	10.3.3 显示列表信息	309
9.1.5 平面的构成	257	10.3.4 制作网站子页	311
9.2 网页的平面布局	260	10.3.5 显示详细信息	314

第1章

初识 Dreamweaver CS5



计算机网络的迅猛发展使得一大批网站如雨后春笋般建立起来，同时还使得网页设计与网站开发流行起来。俗话说“工欲善其事，必先利其器”，要想建立网站，首先要了解和掌握相关的软件。Dreamweaver 是目前业界最流行的网页制作与网站开发工具之一，其不仅支持“所见即所得”的设计方式，同时还辅以强大的程序开发功能，可以帮助不同层次的用户快速设计网页。

本章主要介绍 Dreamweaver 的基本功能以及 Dreamweaver CS5 的新增功能，同时还介绍创建站点、连接远端服务器以及创建网页文档的方法。

本章学习要点：

- Dreamweaver 简介
- Dreamweaver CS5 新增功能
- Dreamweaver CS5 工作环境
- 创建本地站点
- 连接远端服务器
- 创建网页文档

1.1 了解 Dreamweaver CS5

Dreamweaver 是一款专业的 Web 设计与开发软件，其支持“所见即所得”模式设计网页，同时允许用户使用各种标记语言与编程语言开发网站程序或基于 AIR 技术的富网络应用，适用于各种网页设计与网站开发、应用开发的用户。

1.1.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 主要包含两方面的功能，即设计网站前台页面和开发网站后台程序。在设计网站前台页面时，Dreamweaver 允许用户通过“所见即所得”的界面操作方式添加和编辑网页中的各种元素；而在开发网站后台程序时，Dreamweaver 除了允许用户以可视化的方式开发程序外，还提供了丰富的代码提示功能，帮助用户编写网站程序的代码。

Dreamweaver 支持多种类型的语言。在标记语言方面，支持 HTML 4、XHTML 1.0、XML 和最新的 HTML 5 等标准化的结构语言。在编程语言方面，支持 JavaScript、VBScript、C#、Visual Basic、ColdFusion、Java 以及 PHP 等常用编程语言。除此之外，Dreamweaver 还提供了对 CSS、ActionScript、EDML、WML 等语言的支持，允许用户开发各种常见的 Web 应用。

Dreamweaver 不仅是一种网页设计与网站开发软件，其还附带有资源管理功能，可将站点目录中的图像、视频、音频、色彩、链接和一些特殊的 Dreamweaver 对象集中管理，帮助用户快速建立索引、收藏以及应用到网页中。

使用 Dreamweaver，用户既可以快速创建基于 Web 标准化的网页，也可以便捷地开发各种大型网站项目。

1.1.2 Dreamweaver CS5 新增功能

Dreamweaver CS5 是 Dreamweaver 的最新版本，作为业界领先的网页开发软件，它在上一版的基础上增加了许多激动人心的新功能。

1. 支持 HTML 5

Dreamweaver CS5 率先提供了对最新标准的 HTML 5 的支持，允许用户创建 HTML 5 文档，并以可视化或代码的方式对文档进行编辑，如图 1-1 所示。

另外，Dreamweaver 还提供了语法检查功能，允许用户检测 HTML 5 代码的语法是否规范，指出语法错误。

2. 检查浏览器兼容性

Dreamweaver CS5 新增了检查浏览器兼容性功能，允许用户定义不同类型的浏览器规则，检测 CSS 样式表可能出现的问题，帮助用户对代码进行手工矫正，如图 1-2 所示。



图 1-1 创建 HTML 5 文档

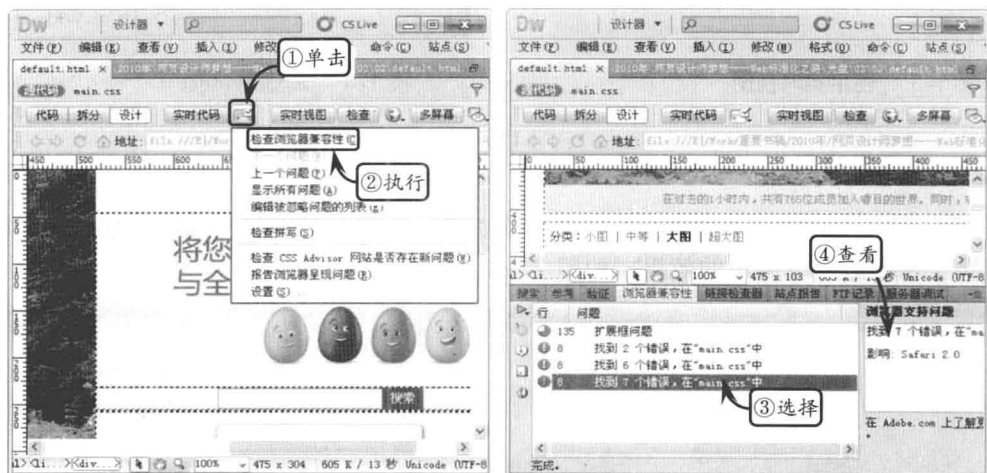


图 1-2 检查浏览器兼容性

3. 集成 CMS 支持

在 Dreamweaver CS5 中, Adobe 融入了与各种网上流行的网站内容管理系统的集成开发功能, 允许用户对 WordPress、Joomla! 和 Drupal 等内容管理系统框架进行二次开发和编辑, 并允许用户在 Dreamweaver 内部进行浏览和测试。

4. 检查动态网页

Dreamweaver CS5 提供了对各种常用动态网页技术的支持, 允许用户通过新增的 Adobe BrowserLab 功能预览动态网页内容和本地内容, 并对其进行校对和诊断。另外, Dreamweaver CS5 还提供了实时视图与实时代码功能, 允许用户在 Dreamweaver 内部快速浏览脚本内容, 对脚本进行实时测试, 如图 1-3 所示。

5. Widget 插件支持

Dreamweaver CS5 用户可以通过安装 Widget 插件, 将互联网中的第三方组件添加到

网页中,快速应用各种效果。同时,用户也可以自行编写 Widget 插件,上传至 Dreamweaver 网站中与其他用户分享,如图 1-4 所示。



图 1-3 使用实时视图



图 1-4 浏览 Widget

6. 多屏幕预览

Dreamweaver CS5 还提供了多屏幕预览功能,允许用户定制几种屏幕宽度,然后预览网页文档在这些宽度下的效果,如图 1-5 所示。

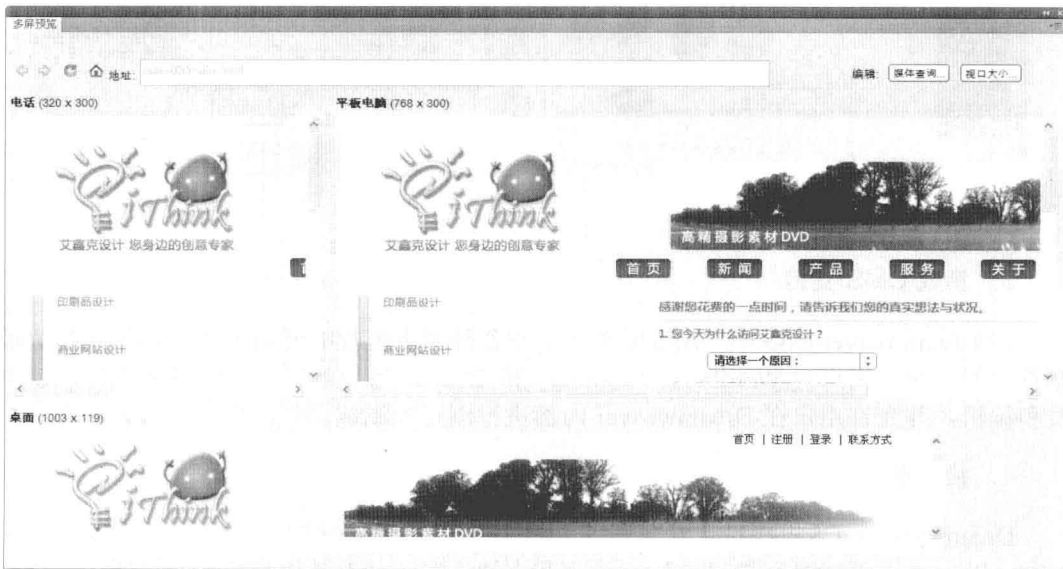


图 1-5 多屏幕预览

7. PHP 自定义代码提示

早期的 Dreamweaver 只支持 PHP 的基本代码提示,在 Dreamweaver CS5 中,对 PHP

程序中的自定义函数也提供了代码提示支持,帮助用户更快地编写 PHP 文档,提高用户的工作效率。

1.1.3 Dreamweaver CS5

界面环境

Dreamweaver CS5 版本在用户界面方面基本延续了上一版本,以便用户快速上手。在首次启动 Dreamweaver CS5 时,将显示【Dreamweaver 起始页】界面,帮助用户快速创建常用的项目文档,如图 1-6 所示。



图 1-6 【Dreamweaver 起始页】界面

1. 基本界面环境

在 Dreamweaver 中执行【文件】/【打开】命令,打开任意网页文档,此时, Dreamweaver 的窗口将显示默认的【设计器】界面,如图 1-7 所示。

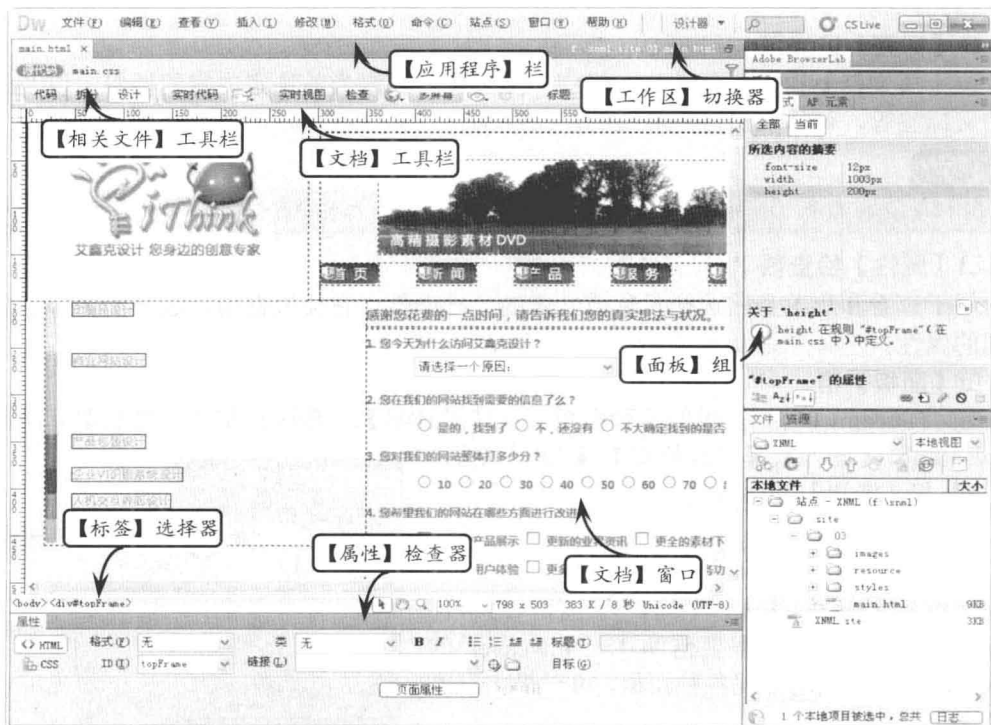


图 1-7 【设计器】界面

在图 1-7 所示的 Dreamweaver 窗口中,各窗口组件的作用如下。

□ 【应用程序】栏

Dreamweaver 的基本工具栏,其包含各种操作命令,以及【工作区】切换器、【最小化】、【最大化】、【还原】和【关闭】等按钮。在默认状态下,【应用程序】栏中还将显示

CS Live 命令, 允许用户访问 Dreamweaver 在线资源。

□【工作区】切换器

允许用户切换多种工作区, 以适应面向不同方向的用户需求。在默认状态下, Dreamweaver 将使用名为“设计器”的工作区。

提示

用户可以单击【工作区】切换器, 切换至【经典】工作区, 使用传统的 Dreamweaver 界面风格进行工作。

□【相关文件】工具栏

如打开的网页文档嵌入了多种文档, 如嵌入了 CSS 样式表文档、JavaScript 脚本文档等, 则 Dreamweaver 会在【相关文件】工具栏中显示这些文档的名称。用户可单击任意相关文件的名称, 在【文档】窗口中显示文件内容。

□【文档】工具栏

为用户提供视图切换、文档预览、多屏幕预览等功能, 同时还允许用户测试网页并设置网页的标题。

□【文档】窗口

用于显示当前创建和编辑的文档。用户可在此设置和编排网页文档的内容, 也可编写文档的代码。

□【标签】选择器

位于【文档】窗口底部的状态栏中, 用于显示环绕当前选定内容的标签, 以及该标签的父标签等, 可体现出这些标签的层次结构。

提示

在【标签】选择器中, 用户可以单击标签的名称, 然后再对该标签进行各种编辑操作。

□【属性】检查器

用于查看和更改当前选择对象或文本的各种属性, 它会根据用户选择的内容而显示不同的属性。

□【面板】组

显示 Dreamweaver 提供的各种面板。在【设计器】工作区风格中, 默认显示 Adobe BrowserLab、【插入】、【CSS 样式】、【AP 元素】、【文件】和【资源】等面板。

2. 操作面板和检查器

面板是 Dreamweaver 中的重要工作区域, 许多重要的可视化操作都需要借助 Dreamweaver 的面板来实现。合理地分配各种面板, 可以最大限度地提高用户工作的效率。

Dreamweaver 的面板通常以组的方式显示。例如, 在【设计器】工作区布局下, 【CSS 样式】面板和【AP 元素】面板就位于同一组中, 【插入】面板独自占用一个面板组位置。按住面板的标签后, 可将面板向任意方向拖曳, 将面板转换为浮动模式, 脱离原面板组, 如图 1-8 所示。

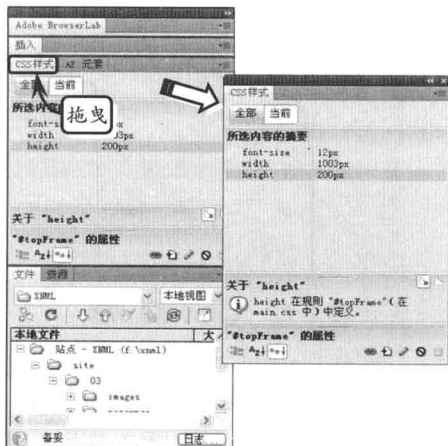


图 1-8 拖曳面板

面板组通常由【面板标签】栏和面板内容两部分组成,当面板组处于折叠状态时,用户可以双击面板的【面板标签】栏将其展开。同理,用户也可以双击已展开面板组的【面板标签】栏,将其折叠,如图 1-9 所示。

在右击面板组的【面板标签】栏后,用户还可以执行【折叠为图标】命令,将面板转换为折叠图标状态,如图 1-10 所示。

除了默认显示的面板外, Dreamweaver 还提供了其他的一些面板。在 Dreamweaver 中执行【窗口】命令后,即可在弹出的菜单中选择面板,将其添加到面板组中,如图 1-11 所示。

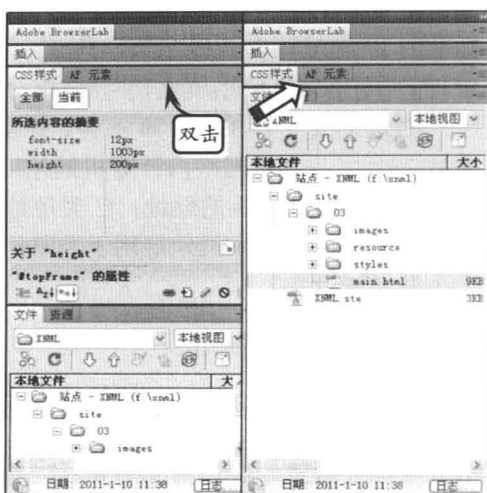


图 1-9 折叠面板

1.2 网络与网页设计基础

计算机网络是指将地理位置不同的具有独立功能的多台计算机及其外部设备,通过通信线路连接起来,在网络操作系统、网络管理软件及网络通信协议的管理和协调下,实现资源共享和信息传递的计算机系统。

设计网页和建立网站是在计算机网络技术基础上的工作,因此用户需要了解一些网络与网站基础知识。

1.2.1 网络基础知识

Internet 是目前涉及范围最广、使用频率最高的计算机网络,是一种将世界各种不同计算机网络连接起来的全球性计算机网络,其通过 TCP/IP 协议,将不同厂商、操作系统和型号的计算机连接起来,实现信息交换和资源共享。在使用 Internet 进行网上冲浪时,经常会遇到以下几种概念。

1. IP 地址

当用户的计算机连接到 Internet 时,Internet 的域名解析设备将自动为用户的计算机分配一个 IP 地址。IP 地址是 Internet 中计算机的身份证,是帮助其他计算机识别这台计算机的唯一标识。



图 1-10 将面板折叠为图标

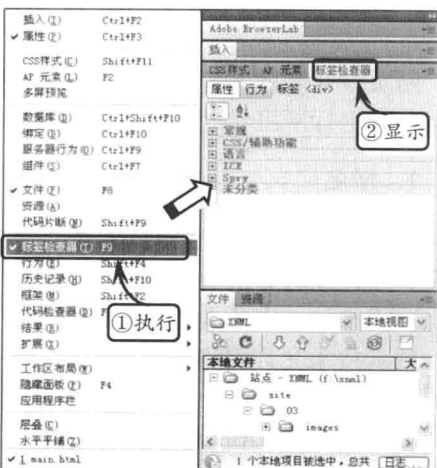


图 1-11 添加新面板

IP 地址有两种标准,即 IPv4 和 IPv6,目前国内使用的主要以 IPv4 标准为主,这种标准的 IP 地址包含 4 段字节,共 32 个二进制位。在书写时,通常每个字节用十进制表示,而每个字节之间用英文句号“.”来分开。比如:IP 地址可以是 128.5.1.0 或者 35.1.7.48。

IP 地址共分为 3 类,即 A 类、B 类和 C 类。A 类地址中第一个字节表示网络地址,而后 3 个字节表示网络内计算机的地址;B 类地址中的前两位地址表示网络地址,后 2 位表示网络内计算机的地址;C 类地址中的前三位地址表示网络地址,后 1 位表示网络内计算机的地址。A 类地址用于非常巨大的计算机网络,B 类地址次之,C 类地址则用于小型局域网。

2. 服务器与客户机

互联网的特点就是拥有无数的数据节点,每一个节点都可以独立地承担上传下载的功能。这些节点既可以是各种大中型计算机、工作站、台式计算机、笔记本电脑,也可以是手持计算设备、机顶盒或其他一些数字设备。

节点设备又被称作主机,即具有自主工作能力的计算机。根据主机在互联网中的用途,可以将其分为服务器和客户机(又称终端)两种。

□ 服务器

服务器的作用是管理大量的资源,并为多种用户提供相关的服务。服务器的种类较多,典型的分类包括文件服务器(用于提供文件的存储,供用户访问)、数据库服务器(用于提供数据库的索引和查询)以及应用程序服务器(包括网页服务器、邮件服务器、FTP 服务器、域名服务器、代理服务器等基于各式各样互联网服务的服务器等)。在网页设计中,通常所说的服务器就是指向用户提供网页发布服务的网页服务器。

□ 客户机

客户是服务于本地计算机用户,调用服务器服务的计算机。客户机并没有严格的分类,所有通过访问服务器获得服务的计算机都可以成为客户机。在网页设计中,客户机往往就是网页设计师或网页浏览者所使用的计算机。设计师在本地客户机上设计网页,并将其上传到服务器中,从而发布给所有的用户。

1.2.2 网页设计基础知识

网页设计和网站开发是网络技术的延伸,是计算机网络与平面设计、计算机编程的交集。在进行网页设计和网站开发时,用户需要了解以下概念。

1. 域名

早期在通过 TCP/IP 协议实现两台计算机通信时,需要为这两台计算机分配 IP 地址,用户必须记住对方的 IP 地址才能实现互联互通。然而,记忆一连串没有任何关联的数字是比较困难的,因此人们发明了域名技术,即为计算机的网络地址命名的技术。

域名技术允许将许多计算机的 IP 地址和代称的英文单词存放一台名为域名解释器的服务器中,所有计算机通过访问域名解释器获取其他计算机的 IP 地址。域名的出现为计算机用户的互相访问提供了便捷。

Internet 上的每台计算机的域名都是唯一的,为了能创建尽可能多的域名,同时也方便用户识别计算机提供的内容和所属地,人们将域名划分为多个域,域间用英文句号“.”

分隔。按照 Internet 的组织模式, 域名有两种分类方法: 一种是按机构进行分类, 如表 1-1 所示; 另一种是按国家和地区进行分类, 例如, cn (中国)、us (美国)、hk (中国香港) 等。

表 1-1 机构域名表

域 名	表示的组织或机构的类型	域 名	表示的组织或机构的类型
Com	商业机构	Firm	商业或公司
Edu	教育机构或设施	Store	商场
Gov	非军事性的政府机构	Web	和 WWW 有关的实体
Int	国际性机构	Arts	文化娱乐
Mil	军事机构或设施	Arc	消遣性娱乐
Net	网络组织或机构	Infu	信息服务
Org	非赢利性组织机构	Nom	个人

2. 超链接

互联网的本质是数据的发布、接收和人机交互。先由用户提出需求, 服务器根据用户需求发布信息, 再由用户接收这些信息, 向服务器提交反馈信息, 并由服务器进行处理, 最后, 再将处理的结果发送回用户。这样的一个过程是用户使用互联网服务的基本过程, 如图 1-12 所示。

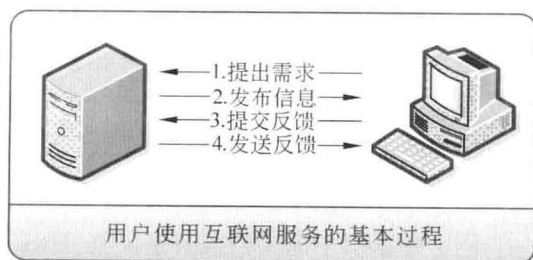


图 1-12 用户使用互联网服务的基本过程

服务器在向用户提供各种信息时, 最常用的方式就是网页。在多个网页之间, 就需要使用到超链接技术。超链接的本质是为用户访问网页提供一个桥梁, 允许用户在浏览当前网页时, 通过单击等交互操作, 跳转到当前网页中的某个部分或相关网页、图片以及其他类型的文件与服务。网页中用来作为超链接载体的可以是文本、图像, 也可以是动画。当用户单击载体后, 网页浏览器就可以进行跳转的操作。

URL (Uniform / Universal Resource Locator, 统一资源定位符) 路径是一种互联网中标准的资源位置标识方式。使用 URL 路径可以标识出位于联网计算机中任意位置的文件。URL 地址的格式如下。

```
protocol :// hostname[:port] / path / [;parameters][?query]#fragment
```

在上面的语句中包含的各种关键字如表 1-2 所示。

表 1-2 URL 地址的关键字作用

关 键 字	作 用
protocol	传输协议, 通常可用的包括 HTTP 协议、HTTPs 协议、FTP 协议以及 SFTP 协议等
hostname	主机名, 即可以使用主机在域中的名称, 也可以直接使用主机的 IP 地址
port	端口, 指在该主机中提供当前选择服务所使用的端口, 根据协议的类型各有不同
path	路径, 只在该主机中, 文件所处的共享位置
parameters	参数, 是用于指定一些特殊参数的可选项目
query	查询, 为各种动态网页应用程序提供传递参数, 当需要传递多个参数时可使用逻辑与“&”符号进行连接
fragment	锚记, 用于定位在某个网页中具体位置的一种链接标记