



普通高等教育“十一五”国家级规划教材

Web Design Web Design Web Design Web Design Web Design Web Design Web Design Web Design Web Design Web

网页设计与制作

第2版



王晓红 龚毅 主编

Web Design



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



教师免费下载
www.cmpedu.com

赠电子课件

普通高等教育“十一五”国家级规划教材

网页设计与制作

第2版

主 编 王晓红 龚 毅

参 编 王艳娥 敖静海 陈纪霞



机械工业出版社

本书分为网络基础、Fireworks CS4、Flash CS4 和 Dreamweaver CS4 四个模块，每个模块的内容又分别按照基础知识、基本操作、高级技术、综合应用四个层次设计，采用案例和项目驱动方式，围绕一个网站建设的任务进行展开，将理论知识与开发实践结合起来，引导学生学习网站建设、网页设计、网站管理等内容。

本书适用于普通高等院校非计算机专业学生及高职高专学生学习使用，也可作为网页设计与制作爱好者的自学参考书。

为方便教学，本书配备电子课件等教学资源。凡选用本书作为教材的教师均可登录机械工业出版社教材服务网 www.cmpedu.com 免费下载。如有问题请致信 cmpgaozhi@sina.com，或致电 010-88379375 联系营销人员。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作 / 王晓红, 龚毅主编. —2 版. —北京: 机械工业出版社, 2011. 1
普通高等教育“十一五”国家级规划教材
ISBN 978-7-111-32906-0

I. ①网… II. ①王… ②龚… III. ①主页制作—高等学校—教材
IV. ①TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 261895 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑: 王玉鑫 责任编辑: 刘子峰

封面设计: 王伟光 责任校对: 闫玥红

责任印制: 杨 曦

北京鑫海金澳胶印有限公司印刷

2011 年 2 月第 2 版第 1 次印刷

184mm × 260mm · 14.75 印张 · 360 千字

0001—4000 册

标准书号: ISBN 978-7-111-32906-0

定价: 27.00 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心: (010)88361066

门户网: <http://www.cmpbook.com>

销售一部: (010)68326294

教材网: <http://www.cmpedu.com>

销售二部: (010)88379649

读者服务部: (010)68993821

封面无防伪标均为盗版

前 言

随着网络及信息技术的飞速发展, Internet 已经成为世界上覆盖面最广、规模最大、信息资源最丰富的计算机信息网络。作为互联网技术的重要组成部分, 网页设计与制作更是已成为当今社会上一种热门的技能。

在计算机技术飞速发展的同时, 网页设计与制作工具不断更新, 新的功能也不断增加。本书以 Adobe CS4 软件套装为基础进行内容编写, 包括 Adobe Fireworks CS4、Adobe Flash CS4、Adobe Dreamweaver CS4, 功能涵盖了网络图像处理、网页动画开发、网页制作及网站管理等方面。

本书内容分为网络基础、Fireworks CS4、Flash CS4 和 Dreamweaver CS4 四个模块, 每个模块的内容又分别按照基础知识、基本操作、高级技术、综合应用四个层次设计, 按照学会、学好、提高三个阶段由浅入深, 以基本概念和基本技能为主, 逐步引入较为复杂的知识和技巧, 最后进行综合技能的讲解和训练, 重在综合运用及理论和实际操作相结合。

本书采用案例和项目驱动方式, 围绕一个网站建设任务进行展开, 通过一个小型网站建设的全过程, 即网站策划、图像及动画素材的制作、网页的设计制作及站点管理等, 将全书内容串接起来, 形成一个有机的整体。

本书共分 11 章, 第 1、11 章由北京联合大学敖静海老师编写, 第 2~4 章由北京联合大学王艳娥老师编写, 第 5~7 章由安徽财贸职业学院龚毅、陈纪霞老师编写, 第 8~10 章由北京联合大学王晓红老师编写。王晓红负责全书的统稿、修改工作。

由于编写时间仓促且作者水平有限, 书中难免有错误或不妥之处, 恳请各位读者和专家批评指正。

编 者

目 录

前言

第一部分 网络基础

第1章 网页基础知识.....1	1.3 网站策划与设计.....14
1.1 Internet 基础知识.....1	1.4 “动物天地”网站的规划.....18
1.2 HTML 简介.....5	1.5 本章要点和概念.....19
	习题.....19

第二部分 Fireworks CS4

第2章 Fireworks 入门.....20	3.2 制作及导出动画.....51
2.1 Fireworks 简介.....20	3.3 制作及导出弹出菜单.....55
2.2 Fireworks 基础知识.....25	3.4 制作实例.....57
2.3 绘制及处理图像.....31	3.5 本章要点和概念.....63
2.4 创建和编辑文本对象.....35	习题.....63
2.5 制作实例.....36	第4章 Fireworks 综合应用.....64
2.6 本章要点和概念.....38	4.1 页面布局.....64
习题.....39	4.2 图像批处理.....70
第3章 Fireworks 应用介绍.....40	4.3 本章要点和概念.....72
3.1 基本操作.....40	习题.....73

第三部分 Flash CS4

第5章 Flash 入门.....74	6.4 动画优化、发布与导出.....113
5.1 Flash 简介.....74	6.5 动画制作实例.....115
5.2 Flash 基础知识.....81	6.6 本章要点和概念.....123
5.3 动画实例.....93	习题.....124
5.4 本章要点和概念.....97	第7章 交互动画的制作.....125
习题.....98	7.1 按钮.....125
第6章 Flash 动画制作.....99	7.2 动作脚本.....131
6.1 Flash 动画类型.....99	7.3 交互动画制作实例.....139
6.2 Flash 动画制作.....105	7.4 AS 3.0 脚本应用实例.....144
6.3 动画制作技巧.....110	7.5 本章要点和概念.....151
	习题.....152

第四部分 Dreamweaver CS4

第 8 章 Dreamweaver 入门.....	153	第 10 章 网页交互及行为控制	203
8.1 Dreamweaver 简介	153	10.1 网页交互	203
8.2 Dreamweaver 基础知识	157	10.2 行为控制	209
8.3 制作简单网页	161	10.3 综合应用与管理	217
8.4 本章要点和概念	176	10.4 本章要点和概念	222
习题	177	习题	223
第 9 章 网页布局与风格.....	178	第 11 章 综合实训	224
9.1 网页布局定位	178	11.1 综合实训的目的	224
9.2 网页风格	194	11.2 综合实训的任务	224
9.3 本章要点和概念	202	11.3 考核方式	226
习题	202	参考文献	228

第一部分 网络基础

第1章 网页基础知识



本章知识点和技能点

- 1) Internet、HTML 基础知识。
- 2) 网站设计流程。
- 3) 网站及网页设计原则。

1.1 Internet 基础知识

随着计算机和互联网技术的迅猛发展，网页设计与制作已成为网上各种应用的基础。Internet 是以 TCP/IP 为基础组建的全球最大的互联网络，它提供了丰富的信息资源和先进的信息交流手段，大大缩短了人与人交流的空间距离。

1.1.1 Internet 相关概念

1. 超文本

超文本（Hypertext）是通过超级链接的方式连接多种相关信息的信息组织方式，它通过建立文档内部或者文档之间的非线性关系，为用户提供一种超越传统文本顺序的自由沟通途径。

2. 超媒体

通常将图形图像、音频、视频、动画等媒体格式表达的内容称为超媒体（Hyper Media）。

3. 超级链接

超级链接（Hyper Link）是指从一种文本、图形图像等内容对象链接或者映射到其他对象上。超级链接极大地扩充了互联网的表达能力，方便用户浏览信息。

4. HTML

HTML（Hyper Text Mark-up Language），即超文本标记语言，是一种通过多种标准化的标

记符 (Tag) 对网页内容进行标注, 对页面超媒体内容的输出格式以及各内容部分之间逻辑上的组织关系等进行描述和指定的计算机语言。

5. TCP/IP

TCP/IP (Transportation Control Protocol/Internet Protocol) 是 Internet 上所有计算机进行信息交互和传输所采用的协议, 也是 Web 服务器与其他网络计算机互连的基本通信协议。

6. IP 地址和域名系统

(1) IP 地址

与 Internet 相连的任何一台计算机都被称为主机, 每一台主机必须有一个唯一的 IP 地址以确定其位置。IP 地址由 4 组、每组 8 个二进制位构成, 实际表示时可用“点分十进制”编址, 如 194.135.12.37。

网络的 IP 地址分为 A、B、C、D、E 五类。其中 A、B、C 类是基本网络地址格式, D 类、E 类地址代表一些特殊类型的 IP 地址。

A 类地址的范围是 1.0.0.1~126.255.255.254, 网络数目为 126, 每个 A 类网络所能容纳的主机数量为 16777214 台。

B 类地址的范围是 128.0.0.1~191.255.255.254, 网络数目为 16384, 每个 B 类网络所能容纳的主机数量为 65534 台。

C 类地址 192.0.0.1~223.255.255.254, 网络数目为 2097151, 每个 C 类网络所能容纳的主机数量为 254 台。

(2) 域名系统

为了解决 IP 地址不便于记忆的问题, 同时为了便于网络地址的分层管理和分配, 在 Internet 中采用了一种字符型的地址标志, 这就是域名。每台主机的域名与它的 IP 地址是一一对应的, 域名的结构如下:

主机名.三级域名.二级域名.一级域名

域名分为 4 个区, 从左到右表示的区域范围越来越大。例如 www.sina.com.cn, 其中 cn 为顶级域名 (一级域名), 表示中国; com 是二级域名, 表示商业组织; sina 是三级域名, 表示组织结构名; www 是主机名, 表示新浪网的 WWW 主机。

7. HTTP

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol), 即超文本传输协议, 是一种用于在 Web 浏览器和 Web 服务器之间进行通信、传输超文本内容的应用层网络协议。

8. WWW

WWW (World Wide Web, Web), 即全球广域网, 亦称为万维网。它是一种基于超文本和 HTTP 的、全球性的、动态交互的、跨平台的分布式图形信息系统。WWW 是建立在 Internet 上的一种网络服务, 为浏览者在 Internet 上查找和浏览信息提供了一个图形化的、易于访问的直观界面, 其中的文档及超级链接将 Internet 上的信息节点组织成一个互为关联的网状结构。

9. URL

URL (Uniform/Universal Resource Locator), 即统一资源定位器。它提供了互联网上资源的准确位置, 描述了 Web 浏览器请求和显示某个特定资源所需要的全部信息, 包括使用的传

输协议、提供服务的主机名、客户与远程主机连接时使用的端口号以及 HTML 文档在远程主机上的路径和文件名等。

URL 的格式如下：

(协议)：// (主机名)：(端口号) / (文件路径) / (文件名)

例如，Http://www.buueb.net:80/new/index.html。

协议：可使用的信息传输协议有 HTTP（超文本传输协议）、FTP（文件传输协议）、Telnet（远程终端会话协议）等。

主机名：提供服务的远程主机名（域名）。

端口号：提供服务的远程主机端口号，如 HTTP 的端口号为 80，FTP 的端口号为 21。

文件路径：指文件在服务器系统中的相对路径。

文件名：指资源文件的名称。

1.1.2 浏览器及服务器

1. Web 浏览器

Web 浏览器是用来浏览 Web 上的超文本内容的软件工具，它使用超文本传输协议(HTTP)接收采用标准 HTML 语言编写的页面，以 URL 为统一的定位格式。它负责解释服务器传回的超媒体信息并展示在用户屏幕上。

浏览器是客户端程序，目前广泛使用的有 Microsoft 公司的 IE (Internet Explorer) 浏览器和 Mozilla 公司的 Firefox 浏览器等，在其地址栏中键入文件的 URL 即可浏览 HTML 文档。

2. Web 服务器

Web 服务器是指驻留于 Internet 上某种类型计算机的程序。当 Web 浏览器（客户端）连到服务器上并请求文件时，服务器将处理该请求并将文件发送到该浏览器上。

目前，常用的 Web 服务器包括 Microsoft IIS、IBM WebSphere、Apache、iPlanet Application Server、Oracle IAS、BEA WebLogic 等。

1.1.3 网络多媒体信息

1. 网络图片的格式

图片是网页的重要组成部分。目前，大多数浏览器支持的网络图片的格式主要有 JPEG、GIF 和 PNG 等。

(1) JPEG 格式

JPEG 格式是照片和连续色调图像的文件格式，它采用失真的压缩方式，可以将大型图像压缩得较小，同时能够保留图像的整体质量。JPEG 格式的文件可以使用任何色彩数目，支持 24 位全彩色。JPEG 格式的不足在于对图像压缩得越多，信息就丢失得越多，从而导致图像变得模糊、朦胧。

(2) GIF 格式

GIF 格式是非连续色调或具有大面积平面色彩图像的格式。它采用非失真的压缩方式，即

图像在压缩后不会有细节上的损失。GIF 格式支持透明功能、动画效果，主要用于保存和压缩基于文字的图像、线条和剪贴画等。GIF 格式最多保存 256 种颜色（8 位颜色）。

（3）PNG 格式

PNG 格式支持 48 位全彩色，采用非破坏性压缩，可以完整和精确地保存图像的亮度和彩度，同时还提供比 GIF 和 JPEG 格式更快的交错格式及更好的透明背景。但目前的一些浏览器还不支持 PNG 格式。

2. 网络音频文件的格式

声音文件的格式主要有 WAV、MID 和 MP3 等。

（1）WAV 格式

WAV（波形）是最基本的声音文件格式。它把声音的各种变化信息（频率、振幅、相位等）逐一转成 0 和 1 的电信号记录下来，记录的信息量相当大，其具体大小与记录的声音质量高低有关。

（2）MID 格式

MID 格式的文件又叫 MIDI 文件，其记录方法与 WAV 格式完全不同。其工作方式是首先在声卡中将各种频率、音色的信号固化下来，在需要发一个音时就到声卡中去调出这个音。因此，MIDI 文件体积较小，即使是长达十多分钟的音乐也不过十几至几十千字节。

（3）MP3 格式

MP3 可以说是目前最为流行的多媒体格式之一。它将 WAV 格式的文件以 MPEG-2 的多媒体标准进行压缩，压缩后体积只有原来的 1/10 至 1/15（约 1MB/s），而音质基本不变。

3. 网络视频文件的格式

视频文件的格式主要有 AVI、MPEG、RM 等。

（1）AVI 格式

AVI 格式允许视频和音频交错在一起同步播放，支持 256 色和 RLE 压缩，但 AVI 格式并未限定压缩标准，只是作为控制界面上的标准，不具有兼容性。AVI 格式的文件图像质量好，可以跨多平台使用，但体积过于庞大，而且压缩标准不统一。

（2）MOV 格式

MOV 即 QuickTime 文件格式，支持 25 位彩色及领先的集成压缩技术，提供 150 多种视频效果，并配有提供了 200 多种 MIDI 兼容音响和设备的声音装置。QuickTime 以其领先的多媒体技术和跨平台特性、较小的存储空间要求、技术细节的独立性以及系统的高度开放性，得到业界的广泛认可，目前已成为数字媒体软件技术领域事实上的工业标准。

（3）MPEG 格式

MPEG 文件格式是运动图像压缩算法的国际标准，它采用有损压缩方法减少运动图像中的冗余信息，同时保证每秒 30 帧的图像动态刷新率，几乎已被所有的计算机平台共同支持。同时，MPEG 格式文件的图像和音响的质量也非常好，并且在计算机上有统一的标准格式，兼容性相当好。

（4）RM 格式

RM 格式主要用来在低速率的广域网上实时传输视频影像，可以根据网络数据传输速率的不同而采用不同的压缩比，从而实现影像数据的实时传送和实时播放。

（5）ASF 格式

ASF 格式是一个在 Internet 上实时传播多媒体的技术标准，它能依靠多种协议在多种网络

环境下支持数据的传送。ASF 格式文件的视频部分采用了先进的 MPEG-4 压缩算法，音频部分采用了 WMV 压缩格式。

(6) WMV 格式

WMV 格式是一种独立于编码方式的在 Internet 上实时传播多媒体的技术标准，其主要优点包括本地或网络回放、可扩充的媒体类型、部件下载、可伸缩的媒体类型、流的优先级化、多语言支持、环境独立性、丰富的流间关系以及扩展性等。

1.2 HTML 简介

HTML 是 Web 页面的基础，它是一种描述文档结构的语言，使用描述性的标记符来指明文档的结构。使用 HTML 描述的网页文件称之为 HTML 页面或者 HTML 文件，这种文件以“.html”或者“.htm”为扩展名，是一种纯文本文件，可以使用记事本、写字板等文本编辑器来进行编辑，也可以使用 FrontPage、Dreamweaver 等网页制作工具来快速地创建及编辑。

1.2.1 HTML 标记语法

1. HTML 标记的组成

HTML 使用标记来编写文件，标记放置在尖括号“<>”中，起始标记由“<标记名称>”组成，如<head>；结束标记由“</标记名称>”组成，如</head>。HTML 标记分为非成对标记和成对标记。

- 1) 非成对标记：只有一个起始标记，用于说明一次性的指令，如<hr>、
、等。
- 2) 成对标记：由起始标记和结束标记构成，需要成对出现，如<div>、<p>、<table>等。

2. HTML 语法的规则

HTML 语法的基本规则如下：

- 1) HTML 源文件为文本文件，其列宽不受限制，多个标记符可写成一行，甚至整个文件可写成一行；一个标记符的内容也可以写成多行。标记可以嵌套，但不可以交叉。标记符忽略大小写。
- 2) 每个标记都拥有自己的属性，一个标记可以有多个属性，属性放置在起始标记中，各属性之间用空格进行分隔，属性的次序没有限定。
- 3) 在 HTML 中，使用<!--...-->来注释语句，注释内容可插入到文本的任何位置，注释的内容预览时不显示。

1.2.2 HTML 文件结构

HTML 文件均以<html>标记开始，以</html>标记结束。<head>...</head>标记之间的内容用于描述页面的头部信息，如页面的标题、作者、摘要、关键词、版权、自动刷新等信息。在

<body>...</body>标记之间的内容即为页面的主体内容。
HTML 文件的整体结构及对应的预览效果如图 1-1 所示。



图 1-1 简单的 HTML 文件

1. 页面标题标记<title>

<title>标记用于定义页面的标题，是成对标记，位于<head>标记之间，如图 1-1 中显示标题的语句为：

```
<title>此处显示标题</title>
```

2. 辅助标记<meta>

<meta>标记用于定义页面的相关信息，为非成对标记，位于<head>标记之间。使用<meta>标记可以描述页面的作者、摘要、关键词、版权、自动刷新等页面信息。<meta>标记语句格式如下：

```
<meta http-equiv="??" content="??">
```

其中 http-equiv 属性值可以是 refresh（页面刷新）、reply-to（页面回复信息）、keywords（页面关键字）、content-type（页面内容格式）、author（页面作者）、description（页面内容摘要）、copyright（页面版权信息）等。

例如，一个页面 10 秒后自动刷新到 abc.html 页面，则其<meta>标记语句如下：

```
<meta http-equiv="refresh" content="10 url=abc.html">
```

3. 正文标记<body>

<body>标记用于定义正文内容的开始，</body>用于定义正文内容的结束。在<body>...</body>之间的内容即为页面的主体内容。使用<body>标记的各种属性可以定义页面主体内容的不同表达效果，<body>标记的主要属性如下：

- bgcolor: 定义网页的背景色。
- background: 定义网页背景图像。

1.2.3 文本格式标记

1. 段落标记<p>

<p>标记用于划分段落，控制文本的位置。<p>是成对标记，用于定义内容从新的一行开始，并与上段之间有一个空行。可使用<p>标记的 align 属性定义新开始的一行内容在页

面中的对齐位置, 属性值可以是 left (左对齐)、center (居中对齐) 或者 right (右对齐)。例如:

```
<p align="center">欢迎您的到来! </p>
```

2. 标题标记<h1>

<h1>标记用于定义段落标题的大小级数。最大的标题级数是<h1>, 最小的标题级数是<h6>, 如图 1-2 所示。可使用<h1>标记的 align 属性来控制文字的对齐方式, 属性值可以是 left (左对齐)、center (居中对齐) 或者 right (右对齐)。

3. 换行标记

标记用于定义文本从新的一行显示。它不产生一个空行, 但连续多个的
标记可以产生多个空行的效果。
标记是非成对标记。

4. 水平线标记<hr>

<hr>标记用于产生一条水平线, 以分隔文档的不同部分。<hr>标记是非成对标记, 主要属性如下:

width: 定义水平线的宽度, 单位可以是像素或% (窗口的百分比)。

size: 定义水平线的粗细。

align: 定义水平线的对齐方式。

color: 定义水平线的颜色。

5. 字体标记

标记用于定义文字的字体、大小和颜色。标记是成对标记, 主要属性如下:

face: 定义文字的字体, 如 face="隶书"。

size: 定义文字的大小, 属性值为 1~7, 也可使用相对大小来设置, 如 size="+1"。

color: 定义文字的颜色, 可以使用颜色的英文名称或 16 进制 RGB 代码来表示。

6. 字形标记

字形标记用于设置文字的风格。常用的字形标记如下:

... 粗体标记。

<i>...</i> 斜体标记。

<big>...</big> 大字体标记。

<small>...</small> 小字体标记。

<u>...</u> 下划线标记。

^{...} 上标标记。

_{...} 下标标记。

... 斜体加黑体标记。

<blink>...</blink> 文字闪烁标记。

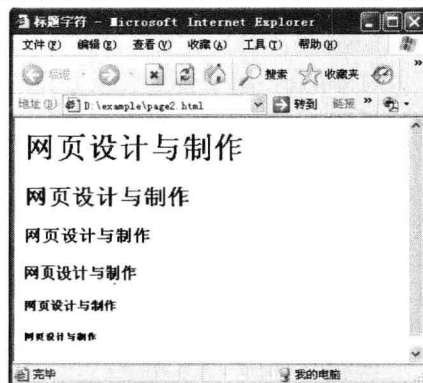


图 1-2 标题的级数

7. <div>标记

<div>标记可以用来排版大块 HTML 段落，也可用于格式化表，设置多个段落的文本对齐方式等。<div>标记是成对标记，主要属性如下：

position：用于设置定位方式，取值可以是 **absolute**（绝对定位）、**relative**（相对定位）等。

visibility：用于设置显示方式，取值可以是 **visible**（显示）、**hidden**（隐藏）、**inherit**（继承父级设置）。

left：用于设置相对于窗口左边的位置。

top：用于设置相对于窗口顶端的位置。

right：用于设置相对于窗口右边的位置。

bottom：用于设置相对于窗口底端的位置。

width：用于设置宽度。

height：用于设置高度。

z-index：用于设置层叠顺序。

margin：用于设置外边距。

padding：用于设置内边距。

border：用于设置边框。

1.2.4 图像标记

标记用于在 HTML 页面中插入图像。标记是非成对标记，主要属性如下：

src：定义图像文件的源地址，可使用相对路径或者绝对路径。

width：定义图像在页面中显示的宽度。

height：定义图像在页面中显示的高度。

alt：定义图像的说明文字。

border：定义图像的边框。

align：定义图像的对齐方式。当图像与文字混排时，可使用 **align** 属性定义文字与图像的对齐方式。

1.2.5 链接标记

<a>标记用于实现超级链接。<a>标记是成对标记，主要属性如下：

href：定义链接文件的地址。

target：定义链接目标的位置。

1. 指向电子邮件的链接

在 HTML 页面中，可以建立 E-mail 链接。当浏览者单击链接后，系统会启动默认的本地邮件服务系统发送邮件。例如：

```
<a href="mailto:gltxiaohong@buu.edu.cn">与我联系</a>
```

2. 指向站点内部文件的链接

站点内部文件的链接是指在同一个网站内部不同的 HTML 页面之间的链接关系。在建立网站内部文件的链接时,要明确哪个页面是当前页,哪个页面是链接的目标文件。内部链接一般采用相对路径,例如:

```
<a href="pages/quwen.html">动物趣闻</a>
```

3. 指向站点外部文件的链接

站点外部链接是指跳转到当前网站外部,与其他网站中的页面或元素之间的链接关系。这种链接的 URL 地址一般采用绝对路径,要有完整的 URL 地址,包括协议名、主机名、文件所在主机上的位置路径及文件名,例如:

```
<a href="http://www.buu.edu.cn">友情链接</a>
```

4. 指向本页面中特定部分的链接

一个较长页面的全部内容不能在一个窗口中满屏全部显示时,可使用指向页内的超级链接进行跳转。先定义锚点,再设置锚点的超级链接。整个过程如图 1-3 所示。

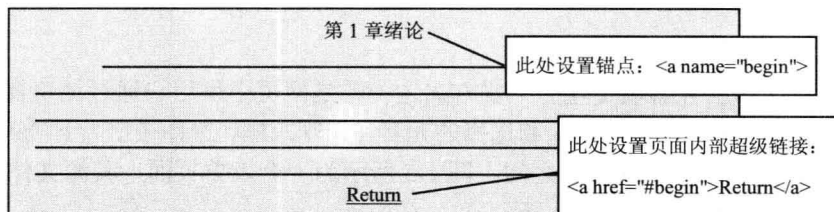


图 1-3 指向本页面中特定部分的链接

5. 指向空链接

空链接是指未指定链接对象的链接,可用于向页面中的对象附加行为。例如:

```
<a href="#">首页</a>
```

1.2.6 表格标记

所有表格内容均包括在<table>...</table>之间。表格是用行标记<tr>...</tr>来一行一行定义的,每行中用列标记<td>...</td>来定义各列。<table>、<tr>、<td>标记都有相应的属性,用来定义表格中内容的显示方式。含表格的 HTML 页面如图 1-4 所示,其源文件如下:

```
<html>
<head><title>表格的应用</title></head>
<body>
<table border="1" align="center" bordercolor="black">
<tr align="center"><td rowspan="2">学生总人数(人)</td><td colspan="2">男女比例</td></tr>
<tr align="center"><td>男(<td>女(</td></tr>
```

```
<tr align="center"><td>50</td><td>60</td><td>40</td></tr>
</table>
</body>
</html>
```

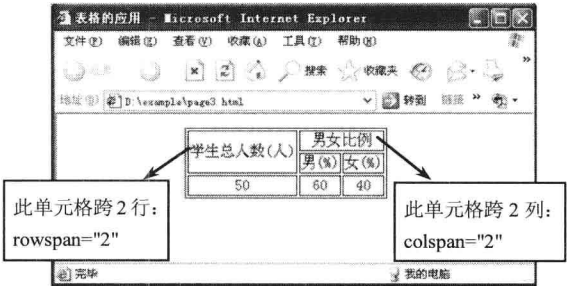


图 1-4 表格页面

1.2.7 表单标记

表单是客户端和服务端交互的主要方式之一，是网页中供用户通过浏览器输入或者选择信息的区域。所有提供浏览者输入和选择的元素（如输入框、选择按钮、下拉列表等）都应该包含在表单标记<form>...</form>之间。图 1-5 所示为一个表单页面，其源文件如下：

```
<html>
<head><title>表单的应用</title></head>
<body>
<form method="post" action="mailto:gltxiaohong@buu.edu.cn">
<table border="1" bordercolor="#000000" width="400" height="280" align="center" bgcolor="#00ccff">
<tr><td>姓名: </td><td><input type="text" name="name" size="20">*</td></tr>
<tr><td>密码: </td><td><input name="password" type="password" value="123456" size="20"></td></tr>
<tr><td>性别: </td><td><select name="select" size="1">
<option selected>请选择您的性别</option>
<option>男</option>
* <option>女</option> </select></td></tr>
<tr><td>请选择付款方式: </td><td><input type="radio" name="xb" value="信用卡" checked>信用卡
&nbsp;<input type="radio" name="xb" value="现金">现金</td></tr>
<tr><td>请选择旅游城市: </td><td>
<input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox">北京
<input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox">上海
<input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox">西安
<input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox">昆明</td></tr>
<tr><td>畅所欲言: </td><td><textarea name="intro" rows="4" cols="40"> </textarea></td></tr>
<tr><td colspan="2" align="center"><input type="submit" value=" 确定 "><input type="reset" value=" 重
```

```

填 "></td></tr>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

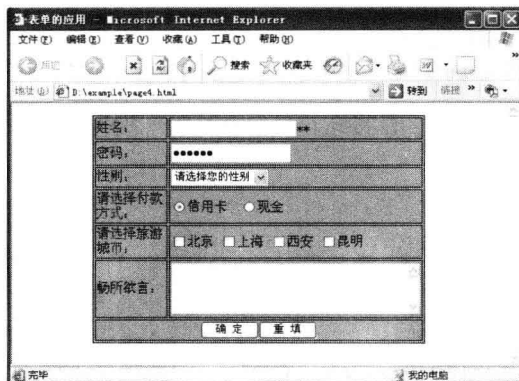


图 1-5 表单页面

1. 表单标记<form>

<form>标记是成对标记，其主要属性如下：

action: 定义当用户通过浏览器提交所输入或者选择的表单数据之后，服务器端调用什么程序对这些数据进行处理。

method: 定义提交表单的 http 方法。

2. 输入标记<input>

<input>标记定义输入的表单对象，它的类型由 type 属性来决定。<input>标记是非成对标记，需要嵌套在<form>标记中使用。<input>标记的主要属性如下：

name: 定义表单对象的名称。

size: 定义表单对象的长度。

value: 定义表单对象的初始值。

maxlength: 定义表单对象中可输入的最大字符数。

checked: 定义复选框、单选按钮的初始状态。

type: 定义该输入项的输入方式。不同的输入方式对应不同<input>标记的格式，type 类型的方式主要有以下几种。

1) **text** 类型：用于定义表单对象的类型为单行文本域。

2) **password** 类型：用于定义表单对象的类型为密码文本域，预览状态下输入内容时以“•”显示。

3) **checkbox** 类型：用于定义表单对象的类型为复选框，可在多个选择项之间选择一项或多项。

4) **radio** 类型：用于定义表单对象的类型为单选按钮，只能在多个选择项之间选择其中的一项。

5) **submit** 类型：用于定义在浏览器中产生一个提交按钮。单击该按钮时，用户输入的信息将被传送到服务器。一个表单中至少应有一个提交按钮。