

棋牌快速入门一本通丛书

20天

国际象棋

快速入门一本通

何凤岐 编著

国际象棋
智者的游戏



化学工业出版社

棋牌快速入门一本通丛书

20天 国际象棋 快速入门一本通

何凤岐 编著



化学工业出版社

· 北 京 ·

图书在版编目(CIP)数据

20天国际象棋快速入门一本通 / 何凤岐编著.
北京: 化学工业出版社, 2011.5
(棋牌快速入门一本通丛书)
ISBN 978-7-122-10857-9

I. 20… II. 何… III. 国际象棋-基本知识
IV. G891.1

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第050050号

责任编辑: 史 懿
责任校对: 王素芹

装帧设计: 关 飞

出版发行: 化学工业出版社(北京市东城区青年湖南街13号
邮政编码100011)

印 装: 大厂聚鑫印刷有限责任公司
850mm×1168mm 1/32 印张8¼ 字数219千字
2011年9月北京第1版第1次印刷

购书咨询: 010-64518888(传真: 010-64519686)

售后服务: 010-64518899

网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

定 价: 23.00元

版权所有 违者必究

前 言

国际象棋是集体育、娱乐、科学与艺术为一体的智力体育项目，列宁称它为人类“智慧的体操”。从中世纪风靡欧洲后，现已遍及全世界，国际象棋世界联合会有近180个会员国，是仅次于国际足联的几个最大的单项体育组织。

国际象棋有启智功能、教育功能、竞技功能、娱乐功能和提升民族文化素质的五大功能。从开发青少年智力（启智功能）的角度而言，智力因素主要包括：注意力、观察力、想象力、记忆力和计算能力，而国际象棋对于这些能力的培养是其他科目所不能比拟的。同样国际象棋对于非智力因素：品德、性格、意志、毅力等的培养和养成也是不可或缺的。本书从零开始，系统地讲解国际象棋的基础知识，按天安排学习内容，只要您潜心学习，不出一个月您将斩获一门高雅的棋艺。

笔者对于化学工业出版社的成书创意与辛勤组稿深表谢意，本书得到中国棋院、北京棋院及棋界朋友的支持与关注在此一并致谢！

由于日常教学与事务性工作繁忙，成书较为仓促，不足之处在所难免，诚请读者原谅。

作者

2011年5月

目 录

第一章 行棋的基本知识

第一天	国际象棋基本知识	3
一、	国际象棋的起源与沿革	3
二、	国际象棋的棋盘	4
三、	国际象棋的棋子及一般走法	6
第二天	国际象棋棋谱记法与胜负	9
一、	国际象棋的记录与读谱	9
二、	国际象棋的胜负、和棋	10
第三天	国际象棋特殊走法	17
一、	兵的升变	17
二、	王车易位	17
三、	吃过路兵	20

第二章 国际象棋的基础杀王

第四天	基础杀王一	27
一、	双车杀单王	27
二、	车后杀单王	29
三、	双象杀单王	30
四、	单后杀单王	32
第五天	基础杀王二	37
一、	单车杀单王	37
二、	马象杀单王	42

第六天	区域性杀王一	48
	一、底线杀王.....	48
	二、次底线杀王.....	53
第七天	区域性杀王二	57
	一、斜线杀王.....	57
	二、边线杀王.....	62
第八天	区域性杀王三	63
	一、闷杀.....	63
	二、夹肩杀.....	63
	三、阿拉伯式杀（立马车）.....	64
	四、伯顿式杀王（剪刀式杀王）.....	64
	五、其他杀法.....	65

第三章 国际象棋中局基本战术手段

第九天	基本战术手段一——双马防御（现代变例）	73
	一、全牵制战术.....	73
	二、半牵制战术.....	74
	三、闪将战术.....	74
	四、双将战术.....	75
	五、暗牵制战术.....	75
	六、闪击战术.....	76
	七、腾位战术（弃子腾位战术）.....	77
	八、引离战术（弃子引离战术）.....	77
	九、消除保护战术.....	77
第十天	基本战术手段二	83
	一、引入战术（弃子引入战术）.....	83
	二、开线战术（弃子开线战术）.....	83

三、隔断战术·····	86
四、双重攻击战术·····	91
五、捉双战术·····	93
六、腾挪战术·····	93

第十一天 其他战术手段与战术组合·····	100
------------------------------	------------

第十二天 兑子的几个原则及目的·····	115
一、兑子的原则·····	115
二、兑子的策略·····	122
三、兑子的方法·····	125

第四章 国际象棋的残局

第十三天 王兵残局·····	131
一、王单兵对单王·····	131
二、王单兵对王单兵·····	137

第十四天 车兵残局·····	145
一、车单兵对单车王（一）·····	145
二、车单兵对单车王（二）·····	148

第十五天 后兵、马兵、象兵残局·····	153
一、单后对王单兵·····	153
二、简单马兵、象兵残局（单马或单象对王单兵）·····	157

第五章 国际象棋的开局知识

一、国际象棋的开局要领·····	167
二、国际象棋的开局与类型·····	171

第十六天 开放性布局·····	172
一、意大利开局·····	172
二、西班牙开局·····	174

三、苏格兰开局·····	177
四、双马防御·····	178
五、俄罗斯开局·····	179
六、王翼弃兵局·····	181
七、飞象式开局·····	183
八、匈牙利防御·····	185

第十七天 半开放、半封闭性布局····· 187

一、法兰西防御·····	187
二、彼尔茨-乌菲姆采夫防御·····	188
三、卡罗-康防御·····	190
四、西西里防御·····	192
五、阿辽亨防御·····	194
六、现代防御·····	195

第十八天 封闭性布局····· 198

一、后翼弃兵局·····	198
二、古印度防御·····	199
三、英国式开局·····	201
四、尼姆左维奇防御·····	203

第六章 国际象棋名局欣赏

第十九天 名局欣赏一····· 209

一、无冕之王的万古长青之局·····	209
二、第一位世界冠军的旷世之作·····	211
三、一首迷人的小夜曲·····	214
四、小荷刚露尖尖角·····	216

第二十天 名局欣赏二····· 220

一、首胜玛雅·齐布尔达尼泽·····	220
二、西班牙开局、古印度防御都是她的法宝·····	222

三、棋理的胜利·····	225
四、世界十大名局之一·····	228

附录1 中局战术习题

一、双重攻击战术·····	235
二、闪击、闪将战术·····	236
三、全牵制战术·····	238
四、全牵制、半牵制战术·····	239
五、引入战术·····	240
六、引离战术·····	241
七、消除保护战术·····	242
八、堵塞战术·····	243
九、隔断、封锁战术·····	244
十、腾位、腾挪战术·····	245
十一、过渡着战术·····	246
十二、斜线攻击战术·····	247
十三、子力负载战术·····	248

附录2 中局战术习题答案

一、双重攻击战术·····	249
二、闪击、闪将战术·····	249
三、全牵制战术·····	249
四、全牵制、半牵制战术·····	250
五、引入战术·····	250
六、引离战术·····	250
七、消除保护战术·····	250
八、堵塞战术·····	251
九、隔断、封锁战术·····	251
十、腾位、腾挪战术·····	251
十一、过渡着战术·····	252
十二、斜线攻击战术·····	252
十三、子力负载战术·····	252

第一章

行棋的基本知识

这一章我们要学习国际象棋的起源知识和行棋规则。把中国象棋的棋盘去掉河界和九宫的斜线就是国际象棋的棋盘，只不过是64个黑白相间的格子。棋子走在格子里，而不是交叉点上。棋子有车、马、象、兵、王和后六个兵种。车、马、象的摆法、走法和中国象棋一样，只是马不蹩腿，象走斜线，黑格里的象沿黑格走，白格里的象沿白格走，能走的地方就能吃子。小兵直走斜吃，到对方底线可以升变成后、车、马、象。皇后是把车和象的走法结合在一起，线路为一个大米字形，国王一次只能走一个格，线路是一个小米字形。国际象棋还有一些特殊走法，一入门你就能学会。

第一天 国际象棋基本知识

一、国际象棋的起源与沿革

说起国际象棋（Chess）的起源，至今还没有盖棺论定，大体上有印度起源说和中国起源说两种。

1. 印度起源说

传说古代印度是由许多小邦国组成，连年的战争使老百姓民不聊生，生活非常悲惨、困苦。有一位聪明的贤臣名叫西萨他发明了一种有4个兵种的棋，并教会了国王，国王喜欢上了这种棋，便停止杀戮。为了奖励西萨，国王许诺可以把半个王国赐予他，而他只要小麦：在棋盘的第一个格上放一粒小麦，在第二个格上放两粒，第三个格放四粒，依此类推每格增加一倍……结果国库都搬光了也不够填满64格的棋盘。

现代的人们经计算这是一个天文数字，2的64次方为20位数，折合小麦重量为2587亿吨以上，而现代人类半个世纪也生产不出这么多小麦。

还有一个和平主义的传说，说是发明国际象棋的老者向国王提出废止战争的请求，国王听取了老者的请求在军队推广了象棋，用国际象棋模拟的战争取代了残忍的血腥战争。

2. 中国起源说

主张中国起源说的人是20世纪70年代英国皇家学会会员、剑桥大学冈维尔和凯厄斯学院院长、英国著名科学家李约瑟博士，在他的巨著《中国科学技术史》一书中列举了中国古代对人类做出巨大贡献的数十种技术发明其中明确提出象棋是中国人的创造。他分析了中国古代的游戏——六博戏与天文、相术、数学的关系，他认为中国古代易经讲述的黑白与阴阳五行的理论是带有天文性质的占卜术，这种占卜术继而发展为带有军事性质的一种游戏。

1984年前苏联科学院远东研究所研究员切列夫考博士在他的研究论文中把易经和现代国际象棋有机地结合起来，令人折服，他认为易经中的八八六十四卦与国际象棋的棋盘、棋子的黑白与阴阳的对应关系绝非巧合，是中国古老道家思想的延伸。

而象棋传到哪里就融入了哪里民族的文化、习俗和宗教信仰。例如：在蒙古把象改为了骆驼，走法和象的走法相同，在西班牙把兵称为劳工，在德国兵又去务农了称为农夫，中国象棋中的战车——車(jū)，在俄罗斯把它称为船，在欧洲称为城堡，中国象棋中的相传到印度成了大象，再传回来就长了鼻子，传到欧洲就变成了传教士，骑兵变成了骑士，王变成了教皇，臣变成了女性，成了皇后。

经过一千多年的传播和演变，在16世纪初已基本形成了现制的国际象棋。国际象棋中兵的升变、吃过路兵和王车易位三种特殊走法也完全产生在欧洲，和她的发源地亚洲没有任何渊源。

目前，国际象棋联合会已有164个会员国，我国棋手谢军、诸宸、许昱华等多次获得女子世界冠军，女队已多次蝉联世界团体冠军，男队也早已进入世界八强。我国国际象棋人口正在逐年扩大。

二、国际象棋的棋盘

国际象棋的棋盘是黑白相间的有 $8 \times 8 = 64$ 个格的正方形棋盘，正确摆放的棋盘右下角应该是白色的格子（如图1-1）。

8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1
	a	b	c	d	e	f	g	h

图1-1

讲解用的磁性挂盘和训练用的棋盘，还要有英文小写字母和阿拉伯数字组成的坐标。白方的棋子摆放在1、2两横排格内，黑方的棋子摆放在7、8两横排格内。棋盘从白方左侧竖行开始数为：a、b、c、d、e、f、g、h八行。棋盘从白方底线开始数为：第一横排、第二横排……以此类推共八横排。

每个格子都有自己的代号，这就是棋盘的坐标，行棋做记录的时候就根据棋子的代号和棋盘的坐标记录，称作数字记录法。棋盘除了坐标以外还有其他一些术语：第一横排和第八横排又称底线，第二横排和第七横排又称次底线；a行和h行靠棋盘的边，称边线；从a1格至h8格是一条黑色的大斜线，从a8格至h1格是一条白色的大斜线（如图1-2），紧挨着这两条大斜线的是四条次斜线，其他称小斜线。皇后所在的d1格和d8格（即a、b、c、d四行）一翼为后翼，国王所在的e1和e8格（即e、f、g、h四行）一翼为王翼。d4、d5、e4、e5是棋盘的中心，称中心格（如图1-3），围绕中心格一周c3、c4、c5、c6、d3、d6、e3、e6、f3、f4、f5、f6为扩展中心格。

中心格是棋盘的制高点，是兵家必争之地，有极其重要的战略意义，底线和次底线也很重要，因为王就盘踞在底线，双方的主要进攻目标都是针对王展开的。

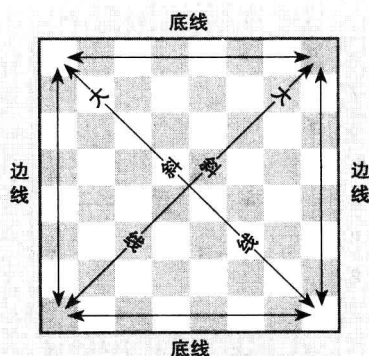


图1-2

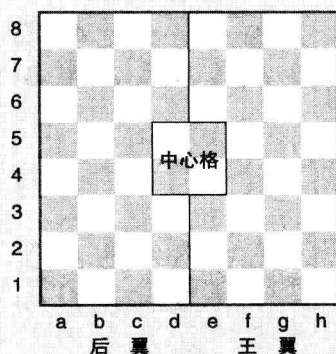


图1-3

三、国际象棋的棋子及一般走法

国际象棋每方各有一王一后，两只车、两只马、两只象和八只小兵。图1-4是讲解用挂盘的平面图形和摆放好棋子的棋盘。

摆放棋子的小窍门：黑皇后黑（黑格），白皇后白（白格）；白王黑（黑格），黑王白（白格）；车、马、象顺着摆；双方小兵站前排，白方一、二两横排，黑方七、八排上摆。

国际象棋棋子所走到之处都能吃掉对方的棋子，但不能吃掉对方王，下一步将要吃对方王的时候称将军（简称将），将军时必须应将。

车的走法和中国象棋的走法相同，“横冲直撞”走一个“十”字形，最多最少都能控制14个格，由于它不受颜色限制，所以它的子力分值（简称分值）是5~5.5分，人们都把车称为长兵器，因此它属于重子，也称强子（如图1-5）。

国际象棋中象的走法是“×”形，原始位置摆在黑格里的象沿着黑格走，摆在白格里的象沿着白格走，在角格它最少控制7个格，在中心最多能控制13个格，虽然它也是长兵器，但由于受格子颜色限制，分值为3分，属于轻子，也称弱子（如图1-6）。

后的走法是一个大“米”字形，在角格最少控制21个格，在

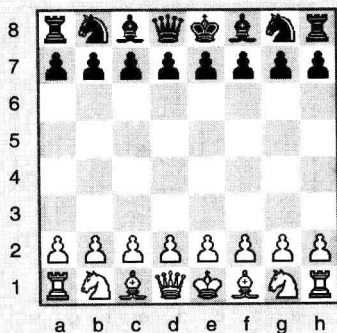


图1-4

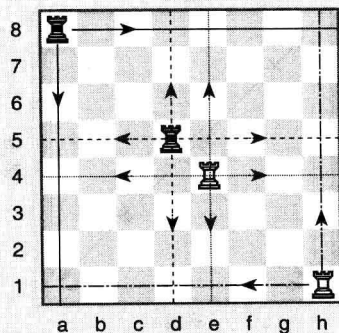


图1-5

中心格最多能控制27个格，是超长兵器，威力最大，它的分值是9~10分，是强子（如图1-7）。

王的走法和后的走法相似，也是一个米字形，不过是个小“米”字形，一次只能走一格，在角格最少控制3个格，在中心最多控制8个格，它不能兑换其他棋子，所以它没有分值，不过在进入残局的时候，它可以御驾亲征参加战斗，相当于一个车来使用，它的相对分值约等于5分（如图1-8）。

国际象棋中马的走法和中国象棋中马的走法一样，只不过它不受蹩马腿的限制，它的走法是一个直格一个斜格一次完成，像

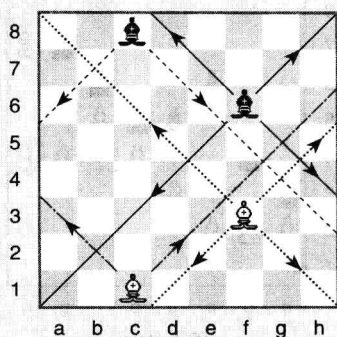


图1-6

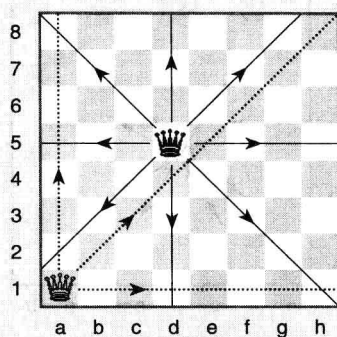


图1-7

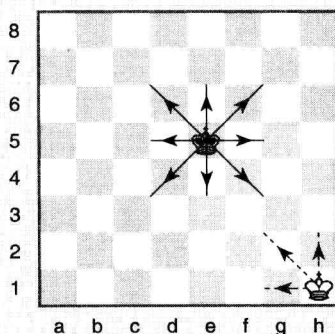


图1-8

个风车形，它在角格只能控制2个格，在中心能控制8个格，俗称“马踏八方”，由于每次只能走两个格所以是短兵器，分值是3分，为轻子（如图1-9）。

国际象棋中最难走的棋子就是兵，因为规则规定它只能前进不能后退，小兵的走法是直走斜吃，像个树杈形，在原始位置上一次可以走两个格，也可以走一个格。离开原始位置后，小兵一次只能走1个格。边兵只能控制1个格，其他兵控制2个格，它的分值只有1分。从狭义上讲，兵不算子（如图1-10）。

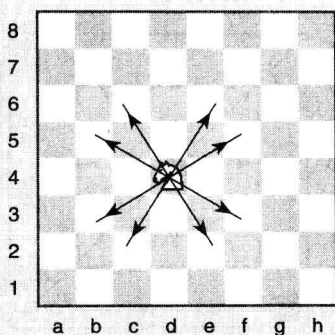


图1-9

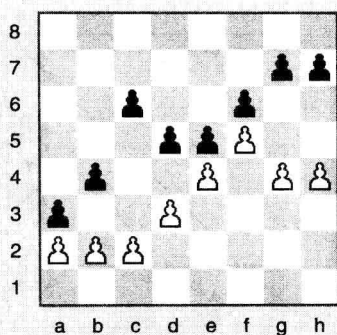


图1-10