

软件开发
羊皮卷

DUAN FIAN KAI FA
YANG PI GUAN

程序员是怎样炼成的？在持续激励中磨砺，在反复练习中成长，Visual Basic疯狂特训内容，尽在本书中……

的24堂课

学通Visual Basic

高春艳 安剑 巩建华 © 等编著

130集大型多媒体教学视频

429个中小实例训练
214个应用模块精解

640余段源码分析
6大项目案例展示



DVD大型多媒体光盘

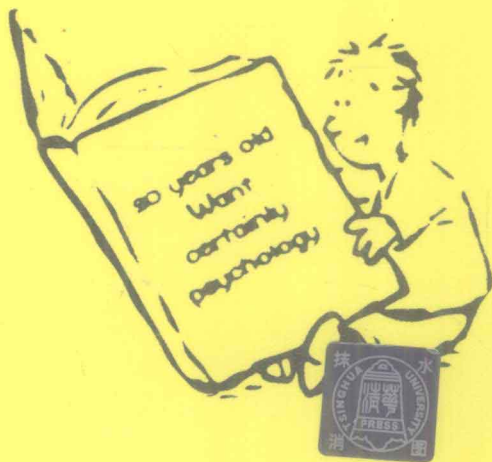
130集教学视频：130集（436段）多媒体教学视频，听程序员现场讲解

429个中小实例：夯实必备知识，强化基本功训练

640余源码分析：寻找编程感觉，培养编程思想

214个应用模块：激发学习兴趣，突出开发实战

6大项目案例：体验项目开发过程，积累项目开发经验



清华大学出版社

软件开发羊皮卷

学通 Visual Basic 的 24 堂课

(130 集大型多媒体教学视频)

高春艳 安 剑 巩建华 等编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书以 24 堂课的形式,从初学者的角度出发,用科学合理的设计全面讲述了使用 Visual Basic 6.0 进行程序开发必备的知识和技能,突出学、练、用结合。内容包括走进 Visual Basic 的世界、Visual Basic 语言基础、程序控制结构、数组、函数、过程、窗体、标准控件、ActiveX 控件、菜单、工具栏和状态栏、对话框、文件系统编程、图形图像技术、鼠标与键盘、网络编程、多媒体程序、SQL 语言基础、数据库访问控件、数据库控件、报表、企业进销存管理系统、在线考试系统和酒店客房管理系统。

本书适合有志于从事软件开发的初学者、高等院校计算机相关专业学生和毕业生使用,也可作为软件开发人员的参考手册及高等院校的教学参考书。

本书通过教学视频、实例训练、综合应用、项目实践、自我测试、行动指南逐步深入和强化训练等方式,并辅之以心理励志,来持续激发读者主动学习、自发学习。

本书给出了 429 个小型实例,214 个综合应用,6 个项目案例(部分在光盘中),各类技巧、试验 200 余个,测试题目 210 个,以方便读者训练、测试和快速提升。

本书 DVD 光盘给出了 130 集(436 段)多媒体教学视频讲解,每个实例都给出了相应的源程序,可直接复制源码学习或应用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

学通 Visual Basic 的 24 堂课/高春艳,安剑,巩建华等编著. —北京:清华大学出版社,2011.6
(软件开发羊皮卷)

ISBN 978-7-302-25639-7

I. ①学… II. ①高… ②安… ③巩… III. ①BASIC 语言-程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 099501 号

责任编辑:刘利民

版式设计:文森时代

责任校对:张彩凤

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:203×260 印 张:44.5 字 数:1435 千字

(附 DVD 光盘 1 张)

版 次:2011 年 6 月第 1 版 印 次:2011 年 6 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:79.80 元

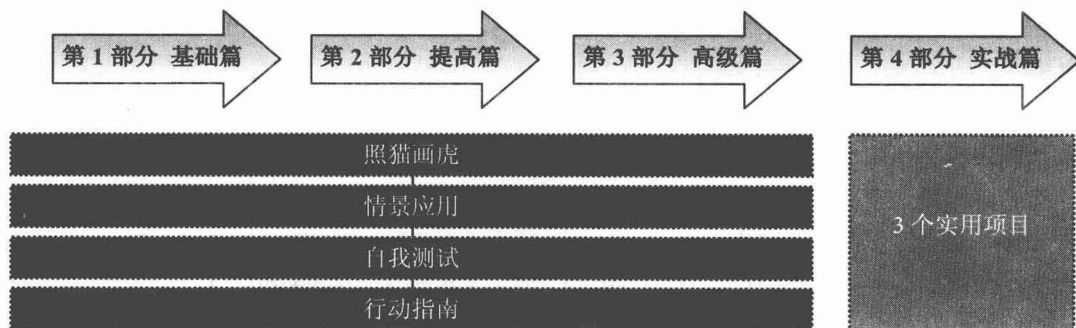
前言

Preface

Visual Basic 6.0 是微软公司推出的一款基于 Windows 环境的可视化编程工具，是微软 Visual Studio 家族的一个产品，可用于开发数据库管理系统、多媒体应用程序、图形图像应用程序和游戏软件等。凭借 Visual Basic 语言的庞大用户群体，Visual Basic 6.0 已成为应用最广泛的编程工具之一。

本书内容

学、练、用到精通只需 24 堂课。本书从初学者的角度，通过 24 堂课全面讲述了使用 Visual Basic 6.0 进行程序开发必备的知识和技能，其体系结构如下图所示。



第 1 部分 基础篇（第 1~6 堂课）：讲述了 Visual Basic 集成开发环境、Visual Basic 语言基础、程序控制结构、数组、函数和过程等内容。这些都是程序语言的基础，掌握该篇知识，再学其他篇，相信会很简单。

第 2 部分 提高篇（第 7~14 堂课）：讲述了使用 Visual Basic 6.0 进行应用程序开发的各种常用技术，包括窗体、标准控件、ActiveX 控件、菜单、工具栏和状态栏、对话框、文件系统编程和图形图像技术。通过这一篇的学习，读者能够开发小型应用程序，可以进行对文件、图形图像的处理和多媒体应用等。

第 3 部分 高级篇（第 15~21 堂课）：讲述了鼠标与键盘、网络技术、数据库技术的相关知识。通过这一篇的学习，读者可以掌握键盘鼠标技术，能够开发小型网络程序和数据库应用程序。

第 4 部分 实战篇（第 22~24 堂课）：讲述了企业进销存管理系统、在线考试系统和酒店客房管理系统 3 个完整的项目案例设计全过程。通过该篇的学习，读者可以积累项目开发经验。

本书特点

- ☑ 配备 130 集（436 段）多媒体教学视频讲解。

本书 DVD 光盘提供了覆盖全书的语音视频讲解，读者可以通过视频，快速、直观、轻松地学习。

- ☑ 每一堂课都结合“照猫画虎”、“情景应用”。

为了提高读者的动手能力，激发学习兴趣，本书安排了“照猫画虎”和“情景应用”栏目，根据

实例模仿练习是学习编程的最快方式。

- ☑ 每一堂课都结合励志故事和“行动指南”，时刻激励和鼓舞读者。

我们认为学习中尤其是最初一段时间，非常有必要不断地给予学习者以激励和鼓舞，让他们坚持下来是至关重要的，因此本书用一些励志故事和“行动指南”去鼓舞其信心。

- ☑ 光盘提供了本书的所有代码，即使只有一行。

本书光盘不仅提供了所有实例的源程序，还提供了书中所有示例的源代码，哪怕只有一行。读者可以直接复制，以提高学习效率。

- ☑ 本书所有习题都给出了答案，部分习题还有解析，读者可以对照参考。

读者对象

- | | |
|----------------|---------------------|
| ☑ 有志于软件开发的初学者 | ☑ 高等院校计算机相关专业的老师和学生 |
| ☑ 准备从事软件开发的求职者 | ☑ 进行毕业设计的学生 |
| ☑ 初中级程序开发人员 | ☑ 程序测试及维护人员 |

本书作者

本书由明日科技组织编写，参加编写的程序员有安剑、高春艳、巩建华、王国辉、赛奎春、潘凯华、刘欣、李慧、陈丹丹、李伟、孙秀梅、杨丽、刘玲玲、朱晓、刘燕、陈英、李鑫、李贺、肖鑫、张丽娜、沈博、刘冠男、曹飞飞、李丽、聂喜婷、王明昭、张英豪、王小科、赵会东和白伟明等。

由于水平有限，书中疏漏和不足之处在所难免，恳请广大读者朋友批评指正。

技术支持与服务

秉持“十年服务，始终如一”的理念，我们承诺如果您在学习或使用本书的过程中遇到问题或疑惑，可以通过如下方式与我们联系。

1. 登录技术服务网站：www.mingribook.com，查阅相关问题或者留言。
2. 通过企业服务邮箱：tmoonbook@sina.com 或 th_press@263.net。
3. 申请加入服务 QQ：100310063。

我们承诺将在 5 个工作日内给您提供解答。

最后，感谢您选择本书，希望本书能成为您编程路上的铺路石。

祝读书快乐！

特别提醒：

亲爱的读者朋友，由于近期纸张价格和印制成本大幅上涨，为不增加读者朋友的负担，又不减少书的内容，本书的最后几章内容不得不放在配书光盘中（参见目录），由此给您带来了不便，在此深表歉意。

编 者

目 录

Contents

第 1 部分 基础篇

第 1 堂课 走进 Visual Basic 的世界	3	1.8.1 基本功训练 1——设置控件大小一致	20
 视频讲解: 160 分钟		1.8.2 基本功训练 2——带背景的窗体	22
1.1 Visual Basic 概述	4	1.8.3 基本功训练 3——手动计数器	23
1.1.1 Visual Basic 简述	4	1.8.4 基本功训练 4——设置工具栏	23
1.1.2 Visual Basic 的特点	4	1.8.5 基本功训练 5——显示文字	23
1.2 用 Visual Basic 做什么	5	1.9 情景应用——拓展与实践	24
1.3 学习 Visual Basic 的几点建议	5	1.9.1 情景应用 1——加法计算器	24
1.4 Visual Basic 的安装与启动	6	1.9.2 情景应用 2——动起来的 TextBox 控件	25
1.4.1 Visual Basic 6.0+SP6 的安装	6	1.9.3 情景应用 3——让窗体动起来	25
1.4.2 Visual Basic 6.0 的启动	7	1.9.4 情景应用 4——编程实现乘法计算	26
1.5 纵览 Visual Basic 6.0 集成开发环境	9	1.9.5 情景应用 5——特效标题	26
1.5.1 集成开发环境总述	9	1.9.6 情景应用 6——动态设置窗体标题	27
1.5.2 菜单栏	9	1.10 自我测试	28
1.5.3 工具栏	11	1.11 行动指南	29
1.5.4 工具箱	12	1.12 成功故事 迅雷创始人——邹胜龙	30
1.5.5 工程资源管理器	13	第 2 堂课 Visual Basic 语言基础	31
1.5.6 属性窗口	14	 视频讲解: 136 分钟	
1.5.7 窗体布局窗口	15	2.1 关键字和标识符	32
1.5.8 对象窗口	15	2.2 数据类型	32
1.5.9 代码窗口	15	2.2.1 基本数据类型	32
1.6 Visual Basic 6.0 的帮助系统	16	2.2.2 记录类型	35
1.7 我的第一个 Visual Basic 程序	17	2.2.3 枚举类型	36
1.7.1 创建工程文件	17	2.3 变量	36
1.7.2 设计界面	17	2.3.1 什么是变量	36
1.7.3 编写代码	18	2.3.2 变量的命名	37
1.7.4 调试运行	19	2.3.3 变量的声明	37
1.7.5 保存工程	19	2.3.4 变量的作用域	39
1.7.6 编译程序	20	2.3.5 静态变量	40
1.8 照猫画虎——基本功训练	20	2.4 常量	40

2.4.1 常量的声明	40	3.2.2 双分支 If...Then...Else 语句	68
2.4.2 局部常量和全局常量	40	3.2.3 If 语句的嵌套	69
2.5 运算符和表达式	41	3.2.4 多分支 If...Then...Elseif 语句	70
2.5.1 运算符	41	3.2.5 Select Case 语句	72
2.5.2 表达式	42	3.2.6 If 函数	73
2.5.3 运算符在表达式中的优先级	44	3.3 循环结构	74
2.6 代码编写规则	45	3.3.1 For...Next 循环语句	74
2.6.1 对象命名规则	45	3.3.2 For Each...Next 循环语句	76
2.6.2 代码书写规则	46	3.3.3 Do...Loop 循环语句	76
2.6.3 处理关键字冲突	47	3.3.4 多重循环	79
2.6.4 代码注释规则	47	3.4 其他辅助控制语句	80
2.7 照猫画虎——基本功训练	49	3.4.1 跳转语句 GoTo	80
2.7.1 基本功训练 1——声明多个变量	49	3.4.2 复用语句 With...End With	80
2.7.2 基本功训练 2——两个数相加	49	3.4.3 退出语句 Exit	81
2.7.3 基本功训练 3——判断距离 2012 年春节 还有多少天	50	3.4.4 结束语句 End	81
2.7.4 基本功训练 4——比较局部变量和 模块级变量	51	3.5 照猫画虎——基本功训练	82
2.7.5 基本功训练 5——判断输错口令次数	51	3.5.1 基本功训练 1——用 Print 语句打印 工资数据	82
2.8 情景应用——拓展与实践	52	3.5.2 基本功训练 2——用 If 语句求 Y 的值	83
2.8.1 情景应用 1——用户注册程序	52	3.5.3 基本功训练 3——用 For...Next 语句 求解整数 n 的阶乘	83
2.8.2 情景应用 2——欢迎窗体	53	3.5.4 基本功训练 4——用 Do While...Loop 语句输出数字 0~9	84
2.8.3 情景应用 3——计算圆的面积	54	3.6 情景应用——拓展与实践	85
2.8.4 情景应用 4——日期提醒程序	54	3.6.1 情景应用 1——用户登录	85
2.8.5 情景应用 5——袖珍计算器	55	3.6.2 情景应用 2——小游戏“石头剪子布”	87
2.8.6 情景应用 6——猜 12 月	56	3.6.3 情景应用 3——兑换零钱	88
2.9 自我测试	58	3.6.4 情景应用 4——计算最大公约数和 最小公倍数	89
2.10 行动指南	59	3.6.5 情景应用 5——判断闰年	90
2.11 成功故事 “盖茨第二”—— 马克·扎克伯格	60	3.7 自我测试	91
第 3 堂课 程序控制结构	63	3.8 行动指南	93
 视频讲解: 189 分钟		3.9 成功故事 3D 王国的开创者—— 约翰·沃克	94
3.1 顺序结构	64	第 4 堂课 数组	95
3.1.1 赋值语句	64	 视频讲解: 173 分钟	
3.1.2 数据的输入	65	4.1 数组的概述	96
3.1.3 数据的输出	66	4.1.1 数组的概念	96
3.2 选择结构	67		
3.2.1 单分支 If...Then 语句	67		

4.1.2 数组与简单变量的区别	96	4.7.4 情景应用 4——模拟投币结果	113
4.1.3 数组的分类	96	4.7.5 情景应用 5——成绩排名	114
4.2 静态数组	97	4.8 自我测试	115
4.2.1 静态数组的声明和使用	97	4.9 行动指南	119
4.2.2 一维数组	98	4.10 成功故事 暴雪公司的领航者—— 迈克·莫汉	120
4.2.3 二维数组	99		
4.2.4 多维数组	100		
4.3 动态数组	101	第 5 堂课 函数	121
4.3.1 动态数组的声明	101	 视频讲解: 148 分钟	
4.3.2 动态数组的使用	102	5.1 字符串函数	122
4.3.3 数组的清除	102	5.1.1 获取字符长度 (Len 函数)	122
4.4 控件数组	103	5.1.2 取左 (右) 面指定个数的字符 (Left 和 Right 函数)	122
4.4.1 控件数组的概念	103	5.1.3 截取字符串 (Mid 函数)	124
4.4.2 控件数组的创建	103	5.1.4 获取字符出现的位置 (InStr 和 InStrRev 函数)	124
4.4.3 控件数组的使用	103	5.1.5 去除空格 (Trim、RTrim 和 LTrim 函数)	126
4.4.4 加载和删除控件数组中的控件	104	5.1.6 将字符串转换为大 (小) 写 (UCase 和 LCase 函数)	127
4.5 数组相关函数及语句	105	5.2 数学函数	128
4.5.1 使用 Array 函数创建数组	105	5.2.1 求绝对值 (Abs 函数)	128
4.5.2 使用 UBound 和 LBound 函数获取数组 上、下标	106	5.2.2 求平方根 (Sqr 函数)	128
4.5.3 使用 Split 函数生成一维字符串数组	106	5.2.3 e 的 n 次方 (Exp 函数)	129
4.5.4 使用 Option Base 语句声明数组下标 最大值	107	5.2.4 求自然对数 (Log 函数)	129
4.6 照猫画虎——基本功训练	107	5.2.5 返回符号 (Sgn 函数)	130
4.6.1 基本功训练 1——输出数组各个元素 的值	107	5.2.6 取整 (Int 和 Fix 函数)	130
4.6.2 基本功训练 2——使用 Split 函数分隔 明日公司网址	108	5.3 判断函数	131
4.6.3 基本功训练 3——插入新的数组元素	108	5.3.1 判断是否为数组 (IsArray 函数)	131
4.6.4 基本功训练 4——动态添加 CommandButton 控件的数组元素	109	5.3.2 判断是否为 Null (IsNull 函数)	132
4.6.5 基本功训练 5——查找数组中指定 元素的索引值	110	5.3.3 判断是否为数字 (IsNumeric 函数)	132
4.7 情景应用——拓展与实践	111	5.4 类型转换函数	132
4.7.1 情景应用 1——利用数组随机抽取 幸运观众	111	5.4.1 Str 函数 (转换为字符型)	132
4.7.2 情景应用 2——统计文字段落数	112	5.4.2 Val 函数 (转换为数值型)	133
4.7.3 情景应用 3——制作彩虹标签	113	5.4.3 Asc 函数 (转换为 AscII)	133
		5.4.4 Chr 函数 (转换为字符)	134
		5.5 日期和时间函数	135
		5.5.1 Date、Now、Time 函数	135
		5.5.2 Weekday 函数	135

5.5.3 Year、Month、Day 函数	136	6.4.2 调用函数过程	165
5.5.4 Hour、Minute、Second 函数	137	6.4.3 函数过程与子过程的区别	166
5.6 随机函数	137	6.5 参数的传递	166
5.6.1 初始化随机数 (Randomize 函数)	137	6.5.1 认识参数	166
5.6.2 生成随机数 (Rnd 函数)	138	6.5.2 按值和按地址传递参数	168
5.7 格式化函数	138	6.5.3 数组参数	169
5.8 照猫画虎——基本功训练	140	6.5.4 对象参数	170
5.8.1 基本功训练 1——获取当前日期与 指定日期差的绝对值	140	6.6 嵌套过程	170
5.8.2 基本功训练 2——获取任意小数的 整数位	141	6.7 递归过程	171
5.8.3 基本功训练 3——将文本框中的 数字转换为带有分节符的数字	142	6.8 属性过程 (Property 过程)	172
5.8.4 基本功训练 4——二进制与 十六进制转换	143	6.8.1 使用属性过程建立类的属性	172
5.8.5 基本功训练 5——四舍五入程序	143	6.8.2 使用类属性	174
5.9 情景应用——拓展与实践	144	6.8.3 只读属性和对象属性	174
5.9.1 情景应用 1——获取汉字拼音简码	144	6.9 工程中的模块	174
5.9.2 情景应用 2——婚礼上的谎言	147	6.9.1 窗体模块	174
5.9.3 情景应用 3——身份号 15 位转 18 位	148	6.9.2 标准模块	175
5.9.4 情景应用 4——幸运抽奖	149	6.9.3 类模块	175
5.9.5 情景应用 5——猜数字	150	6.9.4 标准模块与类模块的区别	176
5.10 自我测试	153	6.10 过程的作用域	177
5.11 行动指南	156	6.11 照猫画虎——基本功训练	179
5.12 成功故事 因特网的点火人—— 马克·安德森	156	6.11.1 基本功训练 1——获取“明日科技” 字符串长度	179
第 6 堂课 过程	159	6.11.2 基本功训练 2——用递归计算 50 年后 存款的总金额	180
 视频讲解: 121 分钟		6.11.3 基本功训练 3——创建改变窗体颜色的 过程	180
6.1 认识过程	160	6.11.4 基本功训练 4——计算平方根	182
6.2 事件过程	160	6.11.5 基本功训练 5——创建静态过程限制 密码尝试次数	182
6.2.1 建立事件过程	161	6.12 情景应用——拓展与实践	183
6.2.2 调用事件过程	161	6.12.1 情景应用 1——利用递归实现求最大 公约数	183
6.3 子过程 (Sub 过程)	162	6.12.2 情景应用 2——判断闰年	184
6.3.1 建立子过程	162	6.12.3 情景应用 3——计算水果的加权 平均值	185
6.3.2 调用子过程	163	6.12.4 情景应用 4——十进制转换为其他进制	186
6.3.3 调用其他模块中的子过程	164	6.12.5 情景应用 5——输出杨辉三角	187
6.4 函数过程 (Function 过程)	165	6.13 自我测试	189
6.4.1 建立函数过程	165		

6.14 行动指南	193
6.15 成功故事 微型博客 Twitter	

创始人——埃文·威廉姆斯	193
--------------------	-----

第 2 部分 提高篇

第 7 堂课 窗体	197
-----------------	-----

视频讲解：181 分钟

7.1 窗体概述	198
7.1.1 窗体的结构	198
7.1.2 模式窗体和无模式窗体	198
7.1.3 SDI 窗体和 MDI 窗体	199
7.2 窗体的属性	199
7.2.1 名称 (Name 属性)	199
7.2.2 标题 (Caption 属性)	200
7.2.3 图标 (Icon 属性)	200
7.2.4 背景 (Picture 属性)	201
7.2.5 边框样式 (BorderStyle 属性)	202
7.3 窗体的事件	203
7.3.1 单击和双击 (Click / DbClick) 事件	203
7.3.2 载入和卸载 (Load / QueryUnload / Unload) 事件	204
7.3.3 初始化 (Initialize) 事件	205
7.3.4 活动性 (Activate / Deactivate) 事件	206
7.3.5 焦点 (GotFocus / LostFocus) 事件	207
7.3.6 重绘 (Paint) 事件	208
7.3.7 调整大小 (Resize) 事件	208
7.4 窗体事件的生命周期	209
7.5 窗体的方法	211
7.5.1 加载窗体 (Load 方法)	211
7.5.2 卸载窗体 (Unload 方法)	211
7.5.3 显示窗体 (Show 方法)	211
7.5.4 隐藏窗体 (Hide 方法)	212
7.5.5 移动窗体 (Move 方法)	213
7.5.6 清除窗体 (Cls 方法)	214
7.5.7 在窗体上显示文本 (Print 方法)	214
7.5.8 打印窗体 (PrintForm 方法)	215
7.6 MDI 窗体	215

7.6.1 MDI 窗体概述	215
7.6.2 MDI 窗体的创建	215
7.6.3 在 MDI 窗体中添加控件	217
7.6.4 MDI 子窗体 (MDIChild 属性)	218
7.6.5 MDI 窗体的特点	218
7.7 照猫画虎——基本功训练	219
7.7.1 基本功训练 1——改变窗体的 背景颜色	219
7.7.2 基本功训练 2——创建没有图标的固定 窗体	220
7.7.3 基本功训练 3——退出程序的提示 对话框	221
7.7.4 基本功训练 4——控件随窗体大小而 改变	221
7.7.5 基本功训练 5——屏幕自适应窗体	223
7.8 情景应用——拓展与实践	223
7.8.1 情景应用 1——程序启动界面	223
7.8.2 情景应用 2——闪烁的警告窗体	224
7.8.3 情景应用 3——窗体背景平铺	225
7.8.4 情景应用 4——窗体抖动	226
7.8.5 情景应用 5——登录窗体	227
7.9 自我测试	228
7.10 行动指南	231
7.11 成功故事 玩出传奇—— 世界第一人称射击游戏之父	231

第 8 堂课 标准控件	233
-------------------	-----

视频讲解：178 分钟

8.1 控件概述	234
8.1.1 控件的作用	234
8.1.2 控件的分类	234
8.1.3 控件的命名	235
8.1.4 控件的属性、方法和事件	236

8.2 控件的相关操作	236	8.11 时钟控件 (Timer 控件)	258
8.2.1 向窗体上添加控件	236	8.11.1 Timer 控件的属性和事件	258
8.2.2 设置控件的大小和位置	236	8.11.2 利用 Timer 控件设计小游戏	259
8.2.3 复制控件	237	8.12 照猫画虎——基本功训练	260
8.2.4 删除控件	237	8.12.1 基本功训练 1——使用 ListBox 控件	
8.2.5 锁定控件	237	选出打印项目	260
8.2.6 使用窗体编辑器调整控件布局	238	8.12.2 基本功训练 2——为 TextBox 控件	
8.3 界面设计的基本原则	238	添加列表选择框	261
8.4 标签控件 (Label 控件)	240	8.12.3 基本功训练 3——利用 Image 制作	
8.4.1 标签控件概述	240	小动画	263
8.4.2 标签控件的常用属性	240	8.12.4 基本功训练 4——使用 HScrollBar	
8.4.3 利用标签控件实现鼠标交互效果	241	控件计算商品的折扣	264
8.5 文本框控件 (TextBox 控件)	241	8.12.5 基本功训练 5——使两个文本框的	
8.5.1 文本框控件概述	241	内容同步	265
8.5.2 文本框控件的常用属性、方法和事件	242	8.13 情景应用——拓展与实践	265
8.5.3 利用文本框控件实现用户登录	244	8.13.1 情景应用 1——“赛马”游戏	265
8.6 命令按钮控件		8.13.2 情景应用 2——掷骰子	267
(CommandButton 控件)	245	8.13.3 情景应用 3——制作倒计时对话框	270
8.6.1 命令按钮控件概述	245	8.13.4 情景应用 4——星座查询	270
8.6.2 命令按钮控件的常用属性和事件	245	8.13.5 情景应用 5——贪吃蛇	273
8.6.3 利用命令按钮实现加载图片的功能	247	8.14 自我测试	275
8.7 单选按钮、复选框及框架控件	247	8.15 行动指南	277
8.7.1 单选按钮控件 (OptionButton 控件)	247	8.16 成功故事 图文世界的缔造者——	
8.7.2 复选框控件 (CheckBox 控件)	249	约翰·沃洛克	278
8.7.3 框架控件 (Frame 控件)	249	第 9 堂课 ActiveX 控件	279
8.7.4 设置字体显示效果	249	 视频讲解: 150 分钟	
8.8 列表框控件 (ListBox 控件)	250	9.1 ActiveX 控件的使用	280
8.8.1 列表框控件概述	250	9.1.1 ActiveX 控件概述	280
8.8.2 列表框控件的常用属性和方法	251	9.1.2 注册 ActiveX 控件	280
8.8.3 随机抽取列表框中数据	254	9.1.3 添加 ActiveX 控件	281
8.9 组合框控件 (ComboBox 控件)	254	9.1.4 删除 ActiveX 控件	282
8.9.1 组合框控件概述	254	9.2 图像列表控件 (ImageList 控件)	282
8.9.2 组合框控件的常用属性	255	9.2.1 认识 ImageList 控件	282
8.10 滚动条控件 (HScrollBar 和		9.2.2 添加图像	283
VScrollBar 控件)	256	9.2.3 与其他控件关联	284
8.10.1 滚动条控件概述	256	9.2.4 创建组合图像	286
8.10.2 滚动条控件的属性和事件	256	9.3 视图控件 (ListView 控件)	286
8.10.3 利用滚动条浏览大幅图片	257	9.3.1 认识 ListView 控件	286

9.3.2 添加数据	287	9.9 情景应用——拓展与实践	305
9.3.3 用 ListView 控件+数据表创建报表视图 ...	287	9.9.1 情景应用 1——企业部门信息查询 导航栏	305
9.3.4 用 ListView 控件创建大图标视图	289	9.9.2 情景应用 2——数据库备份操作的 进度条	306
9.4 树状控件 (TreeView 控件)	290	9.9.3 情景应用 3——保质期计算器	307
9.4.1 认识 TreeView 控件	290	9.9.4 情景应用 4——制作带有图标的 客户管理系统导航栏	308
9.4.2 添加数据	291	9.9.5 情景应用 5——RTF 阅读器	309
9.4.3 删除指定节点数据	292	9.10 自我测试	310
9.4.4 节点展开与折叠	292	9.11 行动指南	311
9.5 选项卡控件 (SSTab 控件)	293	9.12 成功故事 征途巨人史玉柱的 第一桶金	312
9.5.1 认识 SSTab 控件	293	第 10 堂课 菜单	313
9.5.2 设置选项卡数目和行数	293	 视频讲解: 133 分钟	
9.5.3 在选项卡中添加控件	294	10.1 菜单概述	314
9.5.4 运行时启用和停用选项卡	294	10.1.1 菜单的概念	314
9.5.5 定制不同样式的选项卡	294	10.1.2 菜单的组成	314
9.5.6 图形化选项卡	295	10.1.3 菜单的状态	314
9.6 进度条控件 (ProgressBar 控件)	296	10.1.4 菜单编辑器	315
9.6.1 认识 ProgressBar 控件	296	10.2 标准菜单	317
9.6.2 显示进展情况	296	10.2.1 最简菜单	317
9.6.3 将 Max 属性设置为已知的界限	296	10.2.2 菜单无效状态	317
9.6.4 隐藏 ProgressBar 控件	297	10.2.3 级联菜单	318
9.6.5 用 ProgressBar 控件显示清空数据的进度	297	10.2.4 菜单分隔条	318
9.7 日期/时间控件 (DateTimePicker 控件) ..	298	10.2.5 复选菜单	319
9.7.1 认识 DateTimePicker 控件	298	10.2.6 菜单的快捷键和访问键	320
9.7.2 设置和返回日期	298	10.2.7 创建菜单数组	321
9.7.3 实时读取 DTPicker 控件中的日期	299	10.2.8 修饰菜单	322
9.7.4 使用 CheckBox 属性选择无日期	299	10.2.9 为菜单事件添加代码	322
9.7.5 使用日期和时间的格式	299	10.3 弹出式菜单	323
9.7.6 使用 DTPicker 控件计算日期或天数	300	10.3.1 弹出式菜单概述	323
9.8 照猫画虎——基本功训练	301	10.3.2 PopupMenu 方法	323
9.8.1 基本功训练 1——使用 MaskedTextBox 控件限制日期输入格式	301	10.3.3 弹出式菜单的设计和调用	323
9.8.2 基本功训练 2——进度条循环滚动	302	10.3.4 利用弹出式菜单为无标题栏窗体 添加菜单	324
9.8.3 基本功训练 3——使用 ImageCombo 控件制作图片列表	303	10.4 照猫画虎——基本功训练	327
9.8.4 基本功训练 4——使用 SysInfo 控件 获取系统消息	303	10.4.1 基本功训练 1——在控件上单击右键	
9.8.5 基本功训练 5——使用 MonthView 控件设置系统日期	304		

弹出菜单.....	327	11.3.2 基本功训练 2——向工具栏中 添加 ComboBox 控件.....	350
10.4.2 基本功训练 2——利用符号修饰 菜单项.....	328	11.3.3 基本功训练 3——制作开关按钮.....	351
10.4.3 基本功训练 3——动态生成菜单项.....	328	11.3.4 基本功训练 4——显示当前用户的 状态栏.....	351
10.4.4 基本功训练 4——根据表中数据动态 生成菜单.....	329	11.3.5 基本功训练 5——创建组按钮.....	352
10.4.5 基本功训练 5——可伸展的菜单.....	331	11.4 情景应用——拓展与实践.....	352
10.5 情景应用——拓展与实践.....	333	11.4.1 情景应用 1——创建“企业人事 管理系统”的工具栏.....	352
10.5.1 情景应用 1——保存历史信息的菜单.....	333	11.4.2 情景应用 2——时间显示到秒的 状态栏.....	353
10.5.2 情景应用 2——创建“记事本”的 “文件”菜单项（普通项加热键）.....	334	11.4.3 情景应用 3——创建“车辆管理系统” 的状态栏.....	354
10.5.3 情景应用 3——创建“记事本”的 “格式”菜单项（复选菜单项）.....	335	11.4.4 情景应用 4——创建“车辆管理系统” 的工具栏.....	355
10.5.4 情景应用 4——模仿“我的电脑”的 “查看”菜单项中级联菜单.....	336	11.4.5 情景应用 5——制作可移动按钮位置的 工具栏.....	356
10.5.5 情景应用 5——创建“写字板”的 右键菜单.....	336	11.5 自我测试.....	357
10.6 自我测试.....	338	11.6 行动指南.....	358
10.7 行动指南.....	339	11.7 成功故事 “杀毒王”王江民—— 不可思议的传奇人生.....	359
10.8 成功故事 缔造华人的硅谷 传奇——杨致远.....	339		
第 11 堂课 工具栏和状态栏.....	341	第 12 堂课 对话框.....	361
 视频讲解：61 分钟		 视频讲解：70 分钟	
11.1 工具栏设计.....	342	12.1 输入对话框.....	362
11.1.1 工具栏概述.....	342	12.2 消息对话框.....	363
11.1.2 利用 Toolbar 控件创建最简工具栏.....	342	12.3 公用对话框.....	365
11.1.3 为工具栏按钮添加图片.....	343	12.3.1 公用对话框概述.....	365
11.1.4 为工具栏按钮设置分组.....	344	12.3.2 “打开”对话框.....	366
11.1.5 为工具栏按钮添加下拉菜单.....	345	12.3.3 “另存为”对话框.....	367
11.1.6 给工具栏按钮添加事件处理代码.....	346	12.3.4 “颜色”对话框.....	368
11.2 状态栏设计.....	347	12.3.5 “字体”对话框.....	368
11.2.1 状态栏概述.....	347	12.3.6 “打印”对话框.....	369
11.2.2 利用状态栏显示操作员信息.....	347	12.3.7 “帮助”对话框.....	370
11.2.3 利用状态栏显示日期、时间.....	348	12.4 照猫画虎——基本功训练.....	370
11.2.4 利用状态栏显示鼠标位置.....	349	12.4.1 基本功训练 1——使用输入对话框 输入运行变量.....	370
11.3 照猫画虎——基本功训练.....	349	12.4.2 基本功训练 2——生成信息提示 对话框.....	371
11.3.1 基本功训练 1——带下拉菜单的 工具栏.....	349		

12.4.3 基本功训练 3——生成选择对话框	372	13.5 二进制文件	393
12.4.4 基本功训练 4——使用“打开” 对话框打开图片	373	13.5.1 二进制文件的打开与关闭	393
12.4.5 基本功训练 5——使用“颜色” 对话框设置窗体背景颜色	373	13.5.2 二进制文件的读取与写入操作	393
12.5 情景应用——拓展与实践	374	13.6 常用的文件操作语句与函数	394
12.5.1 情景应用 1——设置滚动字幕的颜色	374	13.6.1 常用的文件操作语句	394
12.5.2 情景应用 2——制作“运行”对话框中 的“浏览”对话框	375	13.6.2 常用的文件操作函数	396
12.5.3 情景应用 3——创建“输入格式不匹配” 对话框	376	13.7 照猫画虎——基本功训练	398
12.5.4 情景应用 4——创建“是否替换文件” 对话框	377	13.7.1 基本功训练 1——将每次的开机时间 保存到指定文件	398
12.5.5 情景应用 5——调用“进销存管理系统” 帮助文件	379	13.7.2 基本功训练 2——根据文件日期对照片 进行自动归类	399
12.6 自我测试	380	13.7.3 基本功训练 3——将文件按编号批量复 制到指定文件夹	400
12.7 行动指南	381	13.7.4 基本功训练 4——批量修改文件属性	401
12.8 成功故事 中国第一程序员—— 求伯君	382	13.7.5 基本功训练 5——每日文件备份系统	402
第 13 堂课 文件系统编程	383	13.7.6 基本功训练 6——利用文件控件制作 文件浏览器	403
 视频讲解：150 分钟		13.8 情景应用——拓展与实践	404
13.1 文件的基本概念	384	13.8.1 情景应用 1——过滤文件中的 重要数据	404
13.1.1 文件的结构	384	13.8.2 情景应用 2——为顺序文件记录添加 数字编号	406
13.1.2 文件的分类	384	13.8.3 情景应用 3——对两个文件内容 对比检验	407
13.1.3 文件处理的一般步骤	384	13.8.4 情景应用 4——简单保存用户设置的 程序	408
13.2 文件系统控件	384	13.8.5 情景应用 5——复制文件夹到指定 路径	410
13.2.1 驱动器列表框 (DriveListBox) 控件	385	13.8.6 情景应用 6——多个文件首尾合并 程序	411
13.2.2 目录列表框 (DirListBox) 控件	386	13.9 自我测试	413
13.2.3 文件列表框 (FileListBox) 控件	387	13.10 行动指南	415
13.2.4 文件系统控件的联动	388	13.11 成功故事 80 后新贵—— 泡泡网 CEO 李想	416
13.3 顺序文件	389	第 14 堂课 图形图像技术	417
13.3.1 顺序文件的打开与关闭	389	 视频讲解：120 分钟	
13.3.2 顺序文件的读取操作	390	14.1 坐标系统	418
13.3.3 顺序文件的写入操作	391	14.1.1 默认的坐标系统	418
13.4 随机文件	392		
13.4.1 随机文件的打开与关闭	392		
13.4.2 随机文件的读取操作	392		
13.4.3 随机文件的写入操作	393		

14.1.2 自定义的坐标系	418	14.6.2 使用 PSet 方法绘制点	432
14.2 图形图像中的颜色	419	14.6.3 使用 Point 方法获取颜色值	432
14.2.1 QBColor 函数	419	14.6.4 使用 Line 方法绘制线	433
14.2.2 RGB 函数	420	14.6.5 使用 Circle 方法绘制圆	434
14.3 图形处理控件	420	14.6.6 使用 PaintPicture 方法绘制图形	435
14.3.1 Line 控件	420	14.7 图像处理函数	436
14.3.2 利用 Line 控件设计分隔线	421	14.7.1 使用 LoadPicture 函数加载图像	436
14.3.3 Shape 控件	421	14.7.2 使用 SavePicture 函数保存图片	437
14.4 图像处理控件	422	14.8 照猫画虎——基本功训练	437
14.4.1 Image 控件	422	14.8.1 基本功训练 1——图片反色处理	437
14.4.2 利用 Image 控件制作小动画	423	14.8.2 基本功训练 2——图像的合成	438
14.4.3 PictureBox 控件	423	14.8.3 基本功训练 3——绘制立体三棱锥	439
14.4.4 利用 PictureBox 控件浏览大幅图片	424	14.8.4 基本功训练 4——绘制正方形	440
14.5 图形属性	425	14.8.5 基本功训练 5——图像翻转效果	441
14.5.1 使用 CurrentX 和 CurrentY 属性绘制 坐标	425	14.9 情景应用——拓展与实践	442
14.5.2 使用 BackColor 和 ForeColor 属性 设置背景色和前景色	426	14.9.1 情景应用 1——利用图片实现电影 胶片的效果	442
14.5.3 使用 FillColor 和 FillStyle 属性设置 填充效果	427	14.9.2 情景应用 2——绘制沙丘图案	443
14.5.4 使用 DrawWidth、DrawStyle 和 DrawMode 属性设置绘制效果	428	14.9.3 情景应用 3——物理课上的图形 绘制工具	444
14.5.5 使用 BorderStyle、BorderWidth 和 BorderColor 属性设置图形的边框 效果	430	14.9.4 情景应用 4——教学软件过渡特效	446
14.6 图形方法	432	14.9.5 情景应用 5——图像颜色吸管	447
14.6.1 使用 Cls 方法清屏	432	14.10 自我测试	448
		14.11 行动指南	449
		14.12 成功故事 使计算机成为生活的 必需品	450

第 3 部分 高级篇

第 15 堂课 鼠标与键盘

 视频讲解：110 分钟

15.1 鼠标指针的设置	454
15.1.1 设置鼠标指针的形状	454
15.1.2 设置鼠标指针为指定的图片	455
15.1.3 设置鼠标指针为指定的动画	455
15.1.4 设置窗体的鼠标指针样式	456

15.1.5 设置系统的鼠标指针样式	458
15.2 鼠标事件的响应	460
15.2.1 鼠标单击和双击事件（Click 和 DblClick 事件）	461
15.2.2 鼠标按下和抬起事件 （MouseDown 和 MouseUp 事件）	462
15.2.3 鼠标移动事件（MouseMove 事件）	463

15.3 拖放操作	463	16.2.2 Winsock 控件	489
15.3.1 与拖放相关的属性 (DragMode 和 DragIcon 属性)	464	16.2.3 开发客户端/服务器端聊天程序	491
15.3.2 与拖放相关的事件 (DragDrop 和 DragOver 事件)	464	16.3 Internet Transfer 控件编程	494
15.3.3 与拖放相关的方法 (Move 和 Drag 方法)	466	16.3.1 Internet Transfer 控件	494
15.4 键盘事件的响应	468	16.3.2 文件上传与下载	496
15.4.1 KeyDown 和 KeyUp 事件的使用	468	16.4 WebBrowser 控件编程	499
15.4.2 KeyPress 事件的使用	469	16.4.1 WebBrowser 控件	499
15.5 照猫画虎——基本功训练	470	16.4.2 制作自己的浏览器	500
15.5.1 基本功训练 1——跟随鼠标指针飞翔 的蝴蝶	470	16.5 照猫画虎——基本功训练	501
15.5.2 基本功训练 2——为程序设置热键	471	16.5.1 基本功训练 1——获得本地计算机 名称	501
15.5.3 基本功训练 3——将 Enter 键变成 Tab 键	471	16.5.2 基本功训练 2——获得本机 IP 地址	501
15.5.4 基本功训练 4——避免按 Enter 键 产生“嘀”声	472	16.5.3 基本功训练 3——判断输入的 IP 地址 是否符合要求	502
15.5.5 基本功训练 5——按 Enter 键 移动焦点	473	16.5.4 基本功训练 4——IPC\$密码暴力破解	503
15.6 情景应用——拓展与实践	474	16.5.5 基本功训练 5——获取 HTTP 头部 信息	505
15.6.1 情景应用 1——警察抓小偷	474	16.6 情景应用——拓展与实践	506
15.6.2 情景应用 2——神奇读心术	476	16.6.1 情景应用 1——获取天气预报	506
15.6.3 情景应用 3——画桃花	478	16.6.2 情景应用 2——制作多选项卡浏览器	507
15.6.4 情景应用 4——爱情测试	480	16.6.3 情景应用 3——提取网页源码	510
15.6.5 情景应用 5——打造自己的开心农场	481	16.6.4 情景应用 4——制作 FTP 文件上传 程序	511
15.7 自我测试	483	16.6.5 情景应用 5——获得网页中的所有 超链接	512
15.8 行动指南	485	16.7 自我测试	514
15.9 成功故事 知识改变命运, 科技改变生活	486	16.8 行动指南	515
第 16 堂课 网络编程	487	16.9 成功故事 中国通信设备行业的 领跑者——任正非	515
 视频讲解: 90 分钟		第 17 堂课 多媒体程序	517
16.1 网络基础知识	488	 视频讲解: 95 分钟	
16.1.1 OSI 参考模型	488	17.1 MMControl 控件	518
16.1.2 HTTP 协议	488	17.1.1 认识 MMControl 控件	518
16.1.3 FTP 协议	488	17.1.2 MMControl 控件的属性	518
16.2 Winsock 控件编程	488	17.1.3 MMControl 控件的事件	522
16.2.1 TCP 与 UDP 基础	488	17.2 MediaPlayer 控件	523
		17.2.1 认识 MediaPlayer 控件	523
		17.2.2 MediaPlayer 控件的属性	524

17.2.3 MediaPlayer 控件的方法.....	524	18.3.1 排序数据.....	547
17.3 ShockwaveFlash 控件.....	525	18.3.2 按多个列排序.....	548
17.3.1 认识 ShockwaveFlash 控件.....	525	18.3.3 按列位置排序.....	548
17.3.2 ShockwaveFlash 控件的属性.....	526	18.3.4 指定排序方向.....	548
17.3.3 ShockwaveFlash 控件的方法.....	526	18.3.5 对新生成的列进行排序.....	549
17.3.4 ShockwaveFlash 控件的事件.....	526	18.4 过滤数据 (WHERE 子句).....	549
17.4 Animation 控件.....	527	18.4.1 使用 WHERE 子句.....	549
17.4.1 认识 Animation 控件.....	527	18.4.2 WHERE 子句比较运算符.....	549
17.4.2 Animation 控件的属性.....	528	18.4.3 检索指定范围的值.....	550
17.4.3 Animation 控件的方法.....	528	18.4.4 模式条件查询.....	551
17.5 照猫画虎——基本功训练.....	529	18.4.5 组合条件查询 (AND、OR 和 NOT).....	551
17.5.1 基本功训练 1——播放 WAV 文件.....	529	18.5 高级查询.....	552
17.5.2 基本功训练 2——播放 MIDI 文件.....	529	18.5.1 汇总数据.....	552
17.5.3 基本功训练 3——播放 GIF 动画.....	530	18.5.2 分组统计.....	552
17.5.4 基本功训练 4——使用 ShockwaveFlash 控件播放透明动画.....	531	18.5.3 子查询.....	553
17.5.5 基本功训练 5——制作 CD 播放器.....	533	18.6 插入数据.....	553
17.6 情景应用——拓展与实践.....	534	18.6.1 插入完整的行.....	554
17.6.1 情景应用 1——播放 AVI 动画.....	534	18.6.2 插入部分行.....	554
17.6.2 情景应用 2——制作 VCD 播放器.....	535	18.6.3 插入检索出的数据.....	554
17.6.3 情景应用 3——制作 MP3 播放器.....	537	18.6.4 将一个表中的数据复制到另一个表.....	555
17.6.4 情景应用 4——仿 QQ 宠物.....	538	18.7 修改和删除数据.....	555
17.6.5 情景应用 5——多媒体演示程序.....	539	18.7.1 修改数据.....	555
17.7 自我测试.....	540	18.7.2 删除数据.....	556
17.8 行动指南.....	541	18.8 照猫画虎——基本功训练.....	556
17.9 成功故事 软件业的华人教父—— 王嘉廉.....	542	18.8.1 基本功训练 1——查询控件中的 字符型数据.....	556
第 18 堂课 SQL 语言基础.....	543	18.8.2 基本功训练 2——查询控件中的 数值型数据.....	558
 视频讲解: 141 分钟		18.8.3 基本功训练 3——查询控件中的 日期型数据.....	559
18.1 SQL 基础.....	544	18.8.4 基本功训练 4——取出数据 统计结果前 10 名数据.....	560
18.1.1 什么是 SQL.....	544	18.8.5 基本功训练 5——查询空数据.....	561
18.1.2 执行 SQL 语句的工具.....	544	18.9 情景应用——拓展与实践.....	562
18.2 检索数据 (SELECT 子句).....	545	18.9.1 情景应用 1——系统登录.....	562
18.2.1 SELECT 子句.....	546	18.9.2 情景应用 2——操作员权限设置.....	564
18.2.2 检索单个列.....	546	18.9.3 情景应用 3——房态状态管理.....	567
18.2.3 检索多个列.....	547	18.9.4 情景应用 4——订单数据输入.....	569
18.2.4 检索所有列.....	547		
18.3 排序检索数据 (ORDER BY 子句) ...	547		