

# 高等数学

## (上)

gaodeng shuxue

◆ 主编 汤四平 赵雨清 陈国华



北京理工大学出版社  
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

# 高等数学

(上册)

主编:汤四平 赵雨清 陈国华

主审:刘金旺



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

## 内 容 简 介

本书共分上下两册,主要介绍了函数与极限、导数与微分、中值定理与导数应用、不定积分、定积分及其应用、空间解析几何与向量代数、多元函数微分法及其应用、二重积分与三重积分、曲线积分与曲面积分、无穷级数(含傅立叶技术)、常微分方程等内容。

通过学习本课程,可以培养学生的抽象思维能力、问题概括能力、逻辑推理能力、空间想象能力和自学能力,还特别注意培养学生的运算能力、运用所学知识分析和解决实际问题的能力。

本书适用于高等院校各专业的高等数学教学用书,也可作为考研、自学人员的参考用书。

版权专有 侵权必究

### 图书在版编目(CIP)数据

高等数学. 上/汤四平,赵雨清,陈国华主编. —北京:北京理工大学出版社,2009.8 (2011.8 重印)

ISBN 978 - 7 - 5640 - 2784 - 1

I . 高… II . ①汤… ②赵… ③陈… III . 高等数学-高等学校-教材  
IV . O13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 150526 号

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68944990(批销中心) 68911084(读者服务部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 三河市南阳印刷有限公司

开 本 / 710 毫米×1000 毫米 1/16

印 张 / 21

字 数 / 407 千字

版 次 / 2009 年 8 月第 1 版 2011 年 8 月第 2 次印刷

印 数 / 10001~11500 册

定 价 / 39.00 元

责任校对 / 陈玉梅

责任印制 / 王美丽

图书出现印装质量问题,本社负责调换

## 前　　言

数学是研究客观世界数量关系和空间形式的一门科学。随着现代科学技术和数学科学的发展，“数量关系”和“空间形式”有了越来越丰富的内涵和更加广泛的外延。数学不仅是一种工具，而且是一种思维模式；不仅是一种知识，而且是一种素养；不仅是一门科学，而且是一种文化。数学教育在培养高素质科技人才中具有其独特的、不可替代的作用。对于高等学校工科类专业的本科生而言，高等数学课程是一门非常重要的基础课，它内容丰富，理论严谨，应用广泛，影响深远。不仅为学习后继课程和进一步扩大数学知识面奠定必要的基础，而且在培养学生抽象思维、逻辑推理能力，综合利用所学知识分析问题解决问题的能力，较强的自主学习的能力，创新意识和创新能力上都具有非常重要的作用。

本教材面对高等教育大众化的现实，以教育部非数学专业数学基础课教学指导分委员会制定的新的“工科类本科数学基础课程教学基本要求”为依据，以“必须够用”为原则确定内容和深度。知识点的覆盖面与“基本要求”相一致，要求度上略高于“基本要求”。本教材对基本概念的叙述清晰准确；对定理的证明简明易懂，但对难度较大的理论问题则不过分强调论证的严密性，有的仅给出结论而不加证明；对例题的选配力求典型多样，难度上层次分明，注意解题方法的总结；强调基

本运算能力的培养和理论的实际应用;注重对学生的思维能力、自学能力和创新意识的培养.

考虑到不同学校、不同专业对高等数学课程内容广度和深度的不同要求,《高等数学》作了适当的处理,以适应不同层次、不同专业的需要.

《高等数学》中存在的问题,欢迎专家、同行及读者批评指正.

编 者

# 目 录

<b>第一章 函数、极限与连续</b> .....	1
<b>第一节 集合</b> .....	1
一、集合的概念及表示法 .....	1
二、集合同间的关系 .....	2
三、集合的运算 .....	2
四、区间与邻域 .....	3
<b>第二节 函数</b> .....	4
一、函数的概念 .....	4
二、函数的一些几何特性 .....	8
三、反函数与复合函数.....	11
四、基本初等函数 .....	13
五、初等函数 .....	16
六、建立函数关系式举例 .....	18
<b>第三节 数列的极限</b> .....	20
一、数列的概念 .....	20
二、数列极限的概念 .....	22
三、数列极限的性质 .....	25
<b>第四节 函数的极限</b> .....	27
一、 $x \rightarrow \infty$ 时函数的极限 .....	29
二、 $x \rightarrow x_0$ 时函数的极限 .....	30
三、函数极限的性质 .....	33
<b>第五节 无穷小量与无穷大量</b> .....	34
一、无穷小量 .....	35
二、无穷大量 .....	37
三、无穷小与无穷大的关系 .....	38
<b>第六节 极限的运算法则</b> .....	38
一、极限的四则运算法则 .....	39
二、复合函数的极限运算法则 .....	42
<b>第七节 极限存在准则及两个重要极限</b> .....	43
一、极限存在准则 .....	43
二、两个重要极限 .....	48

<b>第八节 无穷小的比较</b>	51
<b>第九节 函数的连续与间断</b>	54
一、函数的连续性	54
二、函数的间断点及其分类	57
三、连续函数的运算	60
四、初等函数的连续性	62
五、闭区间上连续函数的性质	63
<b>习题一</b>	66
<b>第二章 一元函数的导数与微分</b>	73
<b>第一节 导数的概念</b>	73
一、导数概念的引入	73
二、导数的定义	74
三、导数的几何意义	78
四、可导与连续的关系	79
<b>第二节 求导法则</b>	80
一、导数的四则运算法则	81
二、反函数的求导法则	83
三、复合函数的求导法则	85
四、参数方程表示的函数的求导法则	88
五、隐函数的求导法则	90
六、相关变化率	92
<b>第三节 高阶导数</b>	93
<b>第四节 函数的微分</b>	98
一、微分的定义	98
二、微分的几何意义	101
三、微分的运算法则	101
四、基本初等函数的微分公式	104
五、微分在近似计算中的应用	105
<b>习题二</b>	106
<b>第三章 微分中值定理与导数的应用</b>	114
<b>第一节 微分中值定理</b>	114
一、罗尔定理	114
二、拉格朗日中值定理	116
三、柯西中值定理	118
<b>第二节 洛必达法则</b>	119
一、 $\frac{0}{0}$ 型与 $\frac{\infty}{\infty}$ 型未定式	120

二、 $0 \cdot \infty, \infty - \infty, 0^0, 1^\infty, \infty^0$ 型未定式 .....	122
<b>第三节 泰勒公式</b> .....	124
<b>第四节 函数的单调性与极值</b> .....	129
一、函数的单调性 .....	129
二、函数的极值 .....	132
<b>第五节 函数的最大(小)值及其应用</b> .....	135
一、函数 $f(x)$ 在 $[a, b]$ 上的最值 .....	135
二、实际问题的最值 .....	136
<b>第六节 曲线的凹凸性、拐点</b> .....	139
<b>第七节 函数图形的描绘</b> .....	142
一、渐近线 .....	142
二、函数图形的描绘 .....	143
<b>第八节 曲率</b> .....	146
一、弧微分 .....	147
二、曲率及其计算公式 .....	148
三、曲率圆 .....	150
<b>第九节 导数在经济学中的应用</b> .....	151
一、边际概念 .....	151
二、弹性概念 .....	155
三、增长率 .....	158
<b>习题三</b> .....	159
<b>第四章 不定积分</b> .....	166
<b>第一节 不定积分的概念与性质</b> .....	166
一、原函数的概念 .....	166
二、不定积分的概念 .....	167
三、基本积分表 .....	169
四、不定积分的性质 .....	170
<b>第二节 换元积分法</b> .....	172
一、第一类换元积分法 .....	172
二、第二类换元积分法 .....	178
<b>第三节 分部积分法</b> .....	182
<b>第四节 有理函数的积分</b> .....	187
一、有理函数的积分 .....	187
二、可化为有理函数的积分 .....	190
<b>习题四</b> .....	193

<b>第五章 定积分及其应用</b> .....	197
<b>第一节 定积分的概念与性质</b> .....	197
一、引例 .....	197
二、定积分的定义 .....	200
三、定积分的性质 .....	202
<b>第二节 微积分基本公式</b> .....	206
一、引例 .....	206
二、积分上限函数 .....	207
三、牛顿-莱布尼兹公式 .....	209
<b>第三节 定积分的换元法与分部积分法</b> .....	211
一、定积分的换元法 .....	211
二、定积分的分部积分法 .....	214
<b>第四节 广义积分</b> .....	217
一、无穷限的广义积分 .....	217
二、无界函数的广义积分 .....	219
三、广义积分审敛法 .....	222
四、 $\Gamma$ 函数 .....	226
<b>第五节 定积分在几何上的应用</b> .....	228
一、元素法 .....	228
二、定积分在几何上的应用 .....	230
<b>第六节 定积分在物理学中的应用</b> .....	243
一、变力沿直线所做的功 .....	243
二、水压力 .....	245
三、引力 .....	246
四、转动惯量 .....	247
五、平均值 .....	248
<b>第七节 定积分在经济学中的应用</b> .....	250
一、由边际函数求原函数 .....	250
二、由边际函数求最优问题 .....	251
三、资金流的现值与终值 .....	252
<b>习题五</b> .....	254
<b>第六章 常微分方程</b> .....	263
<b>第一节 微分方程的基本概念</b> .....	263
<b>第二节 可分离变量的微分方程</b> .....	266
一、可分离变量的微分方程 .....	266
二、齐次方程 .....	268

---

三、可化为齐次方程的微分方程	270
第三节 一阶线性微分方程	272
一、一阶线性微分方程	272
二、伯努利方程	274
第四节 可降阶的二阶微分方程	276
一、 $y'' = f(x)$ 型	276
二、 $y'' = f(x, y')$ 型	276
三、 $y'' = f(y, y')$ 型	277
第五节 二阶线性微分方程解的结构	278
第六节 二阶常系数线性微分方程	281
一、二阶常系数齐次线性微分方程	281
二、二阶常系数非齐次线性微分方程	285
*第七节 微分方程组与欧拉方程	289
一、常系数线性微分方程组	289
二、欧拉方程	290
习题六	292
附录 I 几种常用的曲线	297
附录 II 积分表	—
答案	—

# 第一章 函数、极限与连续

函数是数学的基本概念之一,高等数学以函数为主要研究对象.极限概念是微积分的理论基础,微积分中许多概念都要用极限来描述.极限方法是研究函数的基本方法.连续是函数的重要性质,高等数学研究的函数大多是连续函数.本章将介绍函数、极限和连续的基本概念及其基本性质.

## 第一节 集合

19世纪末,康托尔<sup>①</sup>创建了集合论.迄今为止,集合论的概念和方法已渗透到数学的各个分支,成为数学的一种语言,集合论本身也发展为数学的一个内容非常丰富的分支.为了今后学习的需要,本节介绍有关集合的一些基本知识.

### 一、集合的概念及表示法

集合,就是具有某种特定性质的对象的全体,简称集.组成一个集合的对象叫做这个集合的元素,有时简称元.例如,某商店的所有商品构成一个集合,其中的每件商品都是这个集合的一个元素;抛物线  $y=x^2+1$  上的所有点构成一个集合,这条抛物线上的每个点都是这个集合的一个元素.

元素通常用小写的英文字母  $a,b,c,\dots$  表示;集合通常用大写的英文字母  $A,B,C,\dots$  表示.若  $a$  是集合  $A$  的一个元素,则称  $a$  属于  $A$ ,记作  $a \in A$ ;若  $a$  不是集合  $A$  的元素,则称  $a$  不属于  $A$ ,记作  $a \notin A$ (或  $a \not\in A$ ).

由有限个元素构成的集合,称为有限集;由无限多个元素构成的集合称为无限集;不含有任何元素的集合称为空集,记为  $\emptyset$ .例如,某校的全体学生构成的集合是有限集;平面上所有点构成的集合是无限集;不等式  $x^2+x+1<0$  的解构成的集合是空集.

集合通常有以下两种表示方法:

一是列举法,即把集合中的元素一一列举出来,写在花括号内.例如,由整式  $x^2, 3x+2, 5y^2-x, x^2+y^2$  构成的集合可表示为  $\{x^2, 3x+2, 5y^2-x, x^2+y^2\}$ ;所有正整数构成的集合可表示为  $\{1, 2, 3, \dots, n, \dots\}$ .用列举法表示集合时要注意元素不要重复,不要遗漏,元素与元素之间要用逗号分隔,列举元素时可不计先后次序.列举法一般适用于有限集和可数无限集.

<sup>①</sup> 康托尔(Cantor G. 1845—1918),德国数学家.

二是描述法,即把集合中元素的公共属性描述出来,写在花括号内. 这时通常在花括号内先写上这个集合的元素的一般形式,再划一条竖线,在竖线右边写上这个集合的元素的公共属性. 例如,具有某种性质  $P$  的元素  $x$  的全体所构成的集合  $M$  可表示为  $M=\{x|x \text{ 具有的性质 } P\}$ ; 由抛物线  $y=x^2+1$  上所有的点构成的集合可以表示为  $\{(x,y)|y=x^2+1\}$ .

只有一个元素的集合,称为**单元素集**. 例如,  $\{a\}$  表示只含一个元素  $a$  的集合.(注意  $a$  与  $\{a\}$  的区别!)

元素为数的集合称为**数集**. 一些常用的特殊数集通常用特定的字母表示. 例如,  $N$  表示自然数集,  $Z$  表示整数集,  $Q$  表示有理数集,  $R$  表示实数集,  $R^+$  表示正实数集,  $Q^+$  表示正有理数集,  $Z^+$  表示正整数集.

## 二、集合间的关系

若集合  $A$  的每一个元素都属于集合  $B$ , 则称  $A$  是  $B$  的**子集**, 记作  $A \subseteq B$  (读作  $A$  包含于  $B$ ) 或  $B \supseteq A$  (读作  $B$  包含  $A$ ). 显然有, 任何一个集合是它本身的子集(即对于任何一个集合  $A$ , 有  $A \subseteq A$ ). 另外, 我们规定: 空集是任何集合的子集(即对于任何一个集合  $A$ , 有  $\emptyset \subseteq A$ ).

若集合  $A$  是集合  $B$  的子集, 而且  $B$  中至少有一个元素不属于  $A$ , 则称  $A$  是  $B$  的**真子集**, 记作  $A \subsetneq B$ . 显然, 空集是任何非空集合的真子集.

若集合  $A$  和集合  $B$  所包含的元素完全相同, 则称**集合  $A$  与  $B$  相等**, 记作  $A=B$ . 显然有  $A=B \Leftrightarrow A \subseteq B, B \subseteq A$ .

例如:

$$(1) N \subsetneq Z \subsetneq Q \subsetneq R;$$

$$(2) \text{若 } A=\{x|x^2+3x+2=0\}, B=\{-1, -2\}, \text{则 } A=B.$$

## 三、集合的运算

集合有交、并、差三种基本运算.

一个元素  $a$  若同时属于  $A$  和  $B$  两个集合, 则称  $a$  是  $A$  和  $B$  的**共同元**.

集合  $A$  和集合  $B$  的所有共同元所构成的集合, 称为  $A$  与  $B$  的**交集**, 记作  $A \cap B$ , 即

$$A \cap B = \{x|x \in A \text{ 且 } x \in B\}.$$

若  $A \cap B \neq \emptyset$ , 则称  $A$  与  $B$  相交; 若  $A \cap B = \emptyset$ , 则称  $A$  与  $B$  不相交.

由至少属于集合  $A$  和  $B$  之一的一切元素所构成的集合, 称为  $A$  与  $B$  的**并集**, 记作  $A \cup B$ , 即

$$A \cup B = \{x|x \in A \text{ 或 } x \in B\}.$$

由所有属于  $A$  而不属于  $B$  的一切元素所构成的集合, 称为  $A$  与  $B$  的**差集**, 记作  $A \setminus B$ , 即

$$A \setminus B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \notin B\}$$

在研究集合与集合之间的关系时,若这些集合都是某一个集合  $U$  的子集,则称这个集合  $U$  为全集或基本集,称  $U$  与  $A$  的差集  $U \setminus A$  为  $A$  在  $U$  中的余集或补集,简称为  $A$  的余集或补集,记作  $C_U A$ ,简记为  $C A$ ,即

$$C_U A = \{x | x \in U \text{ 且 } x \notin A\}.$$

例如,在实数集  $\mathbf{R}$  中,集合  $A = \{x | |x| \leq 2\}$  的余集为

$$C_A = \{x | x < -2 \text{ 或 } x > 2\}.$$

集合的交、并、余的运算满足下列运算律.

(1) 交换律  $A \cap B = B \cap A, A \cup B = B \cup A$ ;

(2) 结合律  $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$ ,

$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C);$$

(3) 分配律  $(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$ ,

$$(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C);$$

(4) 吸收律  $A \cap \emptyset = \emptyset, A \cup \emptyset = A$ ;

(5) 幂等律  $A \cap A = A, A \cup A = A$ ;

(6) 对偶律  $\complement(A \cap B) = \complement A \cup \complement B, \complement(A \cup B) = \complement A \cap \complement B$ .

以上这些运算律都可根据集合相等的定义验证. 留给读者自己完成.

#### 四、区间与邻域

区间是高等数学中常用的实数集,设  $a, b$  为两个实数,且  $a < b$ ,数集  $\{x | a < x < b\}$  称为开区间,记作  $(a, b)$ ,即

$$(a, b) = \{x | a < x < b\}.$$

数集  $\{x | a \leq x \leq b\}$  称为闭区间,记作  $[a, b]$ ,即

$$[a, b] = \{x | a \leq x \leq b\}.$$

数集  $\{x | a < x \leq b\}$  和  $\{x | a \leq x < b\}$  均称为半开区间,分别记作  $(a, b]$  和  $[a, b)$ ,即

$$(a, b] = \{x | a < x \leq b\}, [a, b) = \{x | a \leq x < b\},$$

这里实数  $a, b$  称为上述各区间的端点. 注意到  $a, b \notin (a, b), a, b \in [a, b]$ .

以上各区间均称为有限区间,数  $b - a$  称为区间的长度. 有限区间在几何上表示为数轴上的长度有限的线段,此外还有无限区间. 引进记号  $+\infty$  (读作正无穷大)和  $-\infty$  (读作负无穷大),可以类似地表示无限区间. 例如

$$(a, +\infty) = \{x | x > a\}, [a, +\infty) = \{x | x \geq a\},$$

$$(-\infty, a) = \{x | x < a\}, (-\infty, a] = \{x | x \leq a\}.$$

特殊地,实数集  $\mathbf{R} = (-\infty, +\infty)$ ,它也是无限区间.

邻域也是高等数学中常用的一类集合.

设  $a$  与  $\delta$  是两个实数,且  $\delta > 0$ ,数集  $\{x | a - \delta < x < a + \delta\}$  称为点  $a$  的  $\delta$  邻域,

记为  $U(a, \delta)$ , 即

$$U(a, \delta) = \{x \mid a - \delta < x < a + \delta\},$$

其中点  $a$  叫做该邻域的中心,  $\delta$  叫做该邻域的半径(图 1-1).

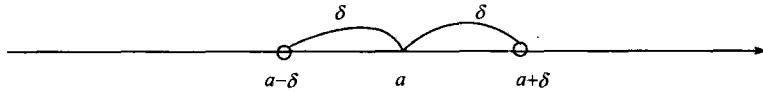


图 1-1

显然有

$$U(a, \delta) = (a - \delta, a + \delta),$$

$$U(a, \delta) = \{x \mid |x - a| < \delta\}.$$

因为  $|x - a|$  表示数轴上的点  $x$  与点  $a$  之间的距离, 所以  $U(a, \delta)$  表示与点  $a$  的距离小于  $\delta$  的所有点  $x$  构成的集合.

若把邻域  $U(a, \delta)$  的中心  $a$  去掉, 所得到的邻域称为点  $a$  的去心  $\delta$  邻域, 记为  $\overset{\circ}{U}(a, \delta)$ , 即

$$\overset{\circ}{U}(a, \delta) = U(a, \delta) - \{a\},$$

亦有

$$\overset{\circ}{U}(a, \delta) = \{x \mid 0 < |x - a| < \delta\}.$$

为了研究问题的方便, 有时将数集  $\{x \mid a - \delta < x < a\}$  和  $\{x \mid a < x < a + \delta\}$  分别称为  $a$  的去心左  $\delta$  邻域和  $a$  的去心右  $\delta$  邻域, 分别记为  $\overset{\circ}{U}(a^-, \delta)$  和  $\overset{\circ}{U}(a^+, \delta)$ , 即

$$\overset{\circ}{U}(a^-, \delta) = \{x \mid a - \delta < x < a\} = (a - \delta, a),$$

$$\overset{\circ}{U}(a^+, \delta) = \{x \mid a < x < a + \delta\} = (a, a + \delta).$$

当不需要特别指明邻域的半径时, 常用  $U(a)$  和  $\overset{\circ}{U}(a)$  分别表示  $a$  的某邻域和  $a$  的某去心邻域.

在本节即将结束之际, 介绍几个今后常用的数学符号.

“ $\forall$ ”表示“对于任意给定的”或“对于每一个”, 它是英文 Any 的第一个字母的倒写.“ $\exists$ ”表示“存在”, 它是英文 Exist 中第一个字母的反写.“max”表示“最大”, “min”表示“最小”.

## 第二节 函数

### 一、函数的概念

在某一问题中, 常常同时出现几个变量, 并且这些变量的变化不是孤立的, 而是相互联系、相互依赖的. 微积分不是孤立地研究每一个变量, 而是研究变量

之间的确定的依赖关系. 变量之间的这种确定的依赖关系, 就是函数.

**定义 1.2.1** 设  $x$  和  $y$  是两个变量,  $D$  是一个给定的非空数集, 如果  $\forall x \in D$ , 按照某种对应法则  $f$  都有确定的  $y$  值与之对应, 则称  $y$  是  $x$  的函数, 记作  $y=f(x)$ . 其中  $x$  叫做自变量,  $y$  叫做因变量. 数集  $D$  叫做这个函数的定义域, 记作  $D_f$ , 即  $D_f=D$ .

当  $x$  取数值  $x_0 \in D_f$  时, 与  $x_0$  对应的  $y$  的数值称为函数  $y=f(x)$  在点  $x_0$  处的函数值, 记作  $f(x_0)$  或  $y|_{x=x_0}$ , 此时, 称函数  $f(x)$  在  $x_0$  处有定义.

当  $x$  取遍  $D_f$  的每个值时, 对应的函数值的全体所构成的集合称为函数  $f$  的值域, 记作  $R_f$  或  $f(D)$ , 即

$$R_f = f(D) = \{y \mid y = f(x), x \in D_f\}$$

从函数的定义可以看出, 构成函数的两要素是定义域和对应法则. 如果两个函数的定义域相同, 对应法则也相同, 那么这两个函数就是相同的, 否则就是不同的.

例如函数  $y=\sin x$  与函数  $y=\frac{x \sin x}{x}$  是不同的函数(它们的定义域不同); 函数  $y=\lg x^3$  与  $y=3 \lg x$  是相同的函数(它们的定义域和对应法则都相同).

函数的定义域通常根据函数的具体情形来确定, 一般有以下两种情形:

一种是用抽象的解析式表达的函数, 通常约定这种函数的定义域是使解析式有意义的一切实数构成的集合, 这种定义域称为函数的自然定义域. 例如, 函数  $y=\frac{1}{1+x^2}$  的定义域是实数集  $\mathbf{R}$ , 函数  $y=\sqrt{x^2-1}$  的定义域是区间  $(-\infty, -1]$  及  $[1, +\infty)$ .

另一种是有实际背景的函数, 根据自变量的实际意义来确定函数的定义域. 例如, 从地面上高  $h$  处自由下落的质点, 它下落的距离  $s$  是下落的时间  $t$  的函数, 且有  $s=\frac{1}{2}gt^2$ . 设开始下落的时刻  $t=0$ , 则落地的时刻  $t=\sqrt{\frac{2h}{g}}$ , 这个函数的定义域是闭区间  $\left[0, \sqrt{\frac{2h}{g}}\right]$ .

从几何上看, 在平面直角坐标系中以自变量  $x$  为横坐标, 与  $x$  对应的函数值  $y$  为纵坐标的点构成的集合

$$C = \{(x, y) \mid y = f(x), x \in D_f\}$$

称为函数  $y=f(x)$  的图形(如图 1-2 所示). 函数的图形具有直观性和明显性, 使我们有可能利用几何方法研究函数的有关特性, 相反, 一些几何问题也可借助函数来做理论研究.

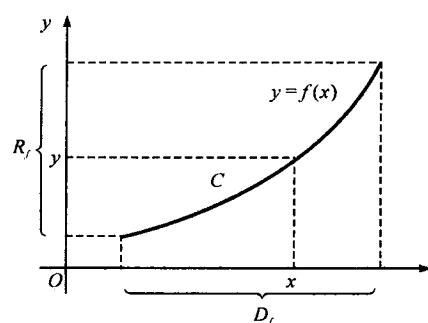


图 1-2

下面举几个具体函数的例子.

**例 1.2.1** 常函数  $y=C$ .

定义域  $D_f=\mathbf{R}$ , 值域  $R_f=\{C\}$ , 它的图形是一条平行于  $x$  轴的直线(图形略).

**例 1.2.2** 绝对值函数

$$y=|x|=\begin{cases} x, & x \geq 0, \\ -x, & x < 0 \end{cases}$$

定义域  $D_f=\mathbf{R}$ , 值域  $R_f=[0, +\infty)$ , 它的图形如图 1-3 所示.

**例 1.2.3** 设  $x$  为任一实数, 不超过  $x$  的最大整数称为  $x$  的整数部分, 记作  $[x]$ . 把  $x$  看作变量, 则函数  $y=[x]$  称为取整函数. 它的定义域  $D_f=\mathbf{R}$ , 值域  $R_f=\mathbf{Z}$ , 它的图形如图 1-4 所示, 称为阶梯曲线.

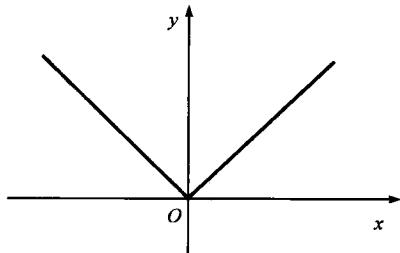


图 1-3

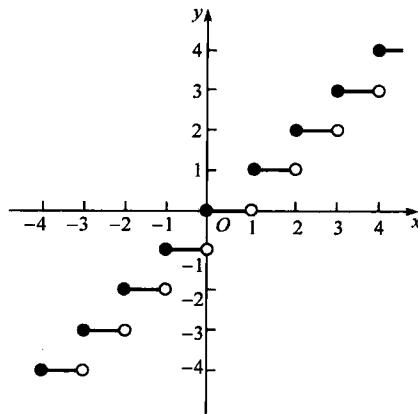


图 1-4

**例 1.2.4** 符号函数(克朗涅哥<sup>①</sup>函数)

$$y=\operatorname{sgn} x=\begin{cases} 1, & x>0, \\ 0, & x=0, \\ -1, & x<0 \end{cases}$$

定义域  $D_f=\mathbf{R}$ , 值域  $R_f=\{-1, 0, 1\}$ , 它的图形如图 1-5 所示, 显然有  $|x|=x\operatorname{sgn} x$ .

**例 1.2.5** 函数

$$y=\begin{cases} -x, & x<0, \\ x^2, & 0 \leq x \leq 1, \\ 1, & x>1 \end{cases}$$

定义域是  $D_f=\mathbf{R}$ , 值域  $R_f=[0, +\infty)$ , 它的图形如图 1-6 所示.

① 克朗涅哥(Kronecker, 1823—1891), 德国数学家.

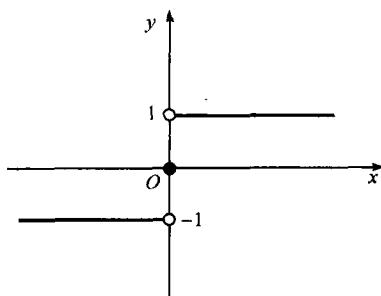


图 1-5

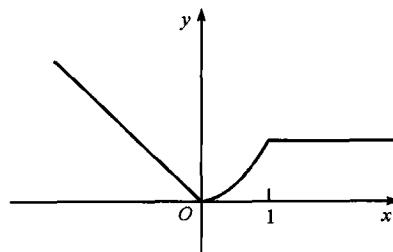


图 1-6

### 例 1.2.6 狄利克雷<sup>①</sup>函数

$$y = D(x) = \begin{cases} 1, & x \text{ 为有理数,} \\ 0, & x \text{ 为无理数} \end{cases}$$

定义域  $D_f = \mathbf{R}$ , 值域  $R_f = \{0, 1\}$ . 无法作出该函数的图形.

关于函数概念的几点说明:

(1) 函数  $y=f(x)$  中表示对应法则的记号  $f$  也可改用其他英文字母或希腊字母, 如“ $g$ ”, “ $F$ ”, “ $\varphi$ ”等. 相应地, 函数可记作  $y=g(x)$ ,  $y=F(x)$ ,  $y=\varphi(x)$  等. 有时还直接用因变量的记号来表示函数, 即把函数记作  $y=y(x)$ . 但在同一问题中, 不同的函数要用不同的记号以示区别.

(2) 从例 1.2.2~例 1.2.6 中看到, 有时一个函数要用几个式子表示, 这种在自变量的不同变化范围内, 对应法则用不同式子来表示的函数, 称为分段函数.

(3) 如果自变量在定义域内任取一个数值时, 对应的函数值总是只有一个, 这种函数称为单值函数; 否则称为多值函数. 我们前面遇到的例 1.2.1~例 1.2.6 都是单值函数. 下面举一个多值函数的例子. 设变量  $x$  和  $y$  之间的对应法则为  $x^2 + y^2 = 36$ , 因为  $\forall x \in [-6, 6]$ , 由法则  $x^2 + y^2 = 36$  可确定出对应的  $y$  值, 而且当  $x \in (-6, 6)$  时, 对应的  $y$  值有两个, 所以  $x^2 + y^2 = 36$  确定了一个多值函数. 通常多值函数可以在一定的附加条件下转化为单值函数来讨论, 这样得到的单值函数称为多值函数的单值分支. 例如, 在  $x^2 + y^2 = 36$  中分别附加条件“ $y \geq 0$ ”和“ $y \leq 0$ ”, 可分别得到这个多值函数的两个单值分支  $y = \sqrt{36 - x^2}$  和  $y = -\sqrt{36 - x^2}$ .

以后凡是没有特别说明的函数都是指单值函数.

(4) 函数的表示方法是多种多样的, 常用的有以下三种.

① 表格法.

在实际应用中, 常将一系列的自变量值与对应的函数值列成表格, 如平方表、三角函数表、火车时刻表、银行外汇兑换表等. 这种表示函数的方法称为表

<sup>①</sup> 狄利克雷(Dirichlet PGL. 1805—1859), 德国数学家.