

方洲新概念

全彩版



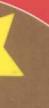
# 哈佛经典 益智游戏大全

## 欧美优等生 创造力训练题库

◆ 主编 / 方 洲

# HARVARD

华语教学出版社



学习  
天才

\*GENIUS\*



# 哈佛经典 益智游戏大全

欧美优等生  
创造力训练题库



主编：方洲

副主编：段其民 王彦芳

# HARVARD

华语教育出版社



**图书在版编目 (CIP) 数据**

哈佛经典益智游戏大全：欧美优等生创造力训练题

方洲主编。—北京：华语教学出版社，2009

ISBN 978-7-80200-571-6

I . 哈 … II . 方 … III . 智力游戏 — 青少年读物 IV . G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2009) 第068869号

**哈佛经典益智游戏大全 欧美优等生创造力训练题库**

**出版人** 王君校

**主 编** 方 洲

**副 主 编** 段其民 王彦芳

**责任编辑** 傅 眉 张 莉

**封面设计** 盛琳兰图书品牌机构

**版式设计** 大恒工作室

**出 版** 华语教学出版社

**社 址** 北京百万庄大街24号

**邮政编码** 100037

**电 话** (010) 68995871

**传 真** (010) 68326333

**网 址** www.sinolingua.com.cn

**电子信箱** fxb@sinolingua.com.cn

**印 刷** 河北大厂回族自治县彩虹印刷有限公司

**经 销** 全国新华书店

**开 本** 16开(787×960)

**字 数** 311(千) 15印张

**版 次** 2009年6月第1版第1次印刷

**标准书号** ISBN 978-7-80200-571-6

**定 价** 26.80元

# 哈佛经典游戏大全

## 汇集欧美100所名校 培养学习尖子生的益智游戏精华

用经典的游戏题目，帮你成为学习天才！

### 学习天才的5大特征

1. 能充分利用任何有利条件，善于运用变换思维、发散思维。
2. 独树一帜，别具匠心，思维见解绝不因循守旧，总是更胜一筹。
3. 能有意识地培养自己的推理能力、记忆力和反应力，游刃有余地解决问题。
4. 观察仔细，在细微处捕捉智慧的闪光点。
5. 能很好地驾驭语言，尽情地施展文字魅力。

### 本书是如何培养学习天才的

1. **题目典型，有代表性：**从欧美百所名校题库中精选各类经典益智题目，帮助学生进行行之有效的练习。
2. **难易适中，寓学于乐：**题目难易度适中，有趣有益，适合中国的孩子们训练思维。
3. **阶梯训练，逐步提高：**练习题设置四个梯度，从易到难，循序渐进，逐步提高，保证不同层次的学生都能找到最适合自己的题目。
4. **注重方法，详解思路：**每道例题都配以详尽具体的思路解析，不但让学生知其然，并且知其所以然，快速提高思维能力。

## 精彩推荐

### 典例分析

对具有代表性的游戏题目进行剖析，详细阐释推荐的理由以及可以提升的能力。



选取具有代表性的典型游戏题目，把握游戏基本类型，让学生在游戏的过程中，领悟益智游戏的解题规律。

### 快速求和

78+59. 50+121. 61+12. 43+66. 50=( )  
A. 343. 73 B. 343. 83  
C. 344. 73 D. 338. 04

#### 思维训练

本题是学习尖子喜爱的一道数学思维游戏题，不仅使学生在数学计算上得到锻炼，而且能够使学生尽快找到速算规律，从而寻找简便方法增加解题速度。



### 套娃价格

套娃是俄罗斯的一种民间工艺品。套娃里面有小套娃，小套娃里面有更小的套娃。现在有一个特产商店里出售这种套娃，一整套套娃的价格是8700元。当然可以买卖，而且相领大、小套娃的价格是相同的。请问：在这种六重套娃之中，最小的一套娃的价格是多少元？



用代数的思维方式来解决这个问题。最里面的套娃假设用x元表示，第二小的是 $x+300$ ，第三小的是 $x+300+300$ ，第六个（最大的套娃是） $x+300+300+300+300$ 。所有这些全部加起来，是： $6x+300\times 5=6x+1500$ 。因为上面的式子应该等于8700（一套套娃的价格），即 $6x+1500=8700$ 。那么 $6x=4200$ 。 $x=700$ 。所以答案是700元。

### 智慧演练

阶梯	题目	最具人气程度	最具启发程度	难易程度
第一阶梯	73~89	★★★	★★	★★
第二阶梯	90~103	★★★	★★	★★
第三阶梯	104~119	★★★★	★★★	★★
第四阶梯	120~144	★★★★	★★★	★★

### 智慧演练

将游戏根据最具人气程度、最具启发程度、难易程度分为四个阶梯，让孩子有选择地练习，逐步提升。

### 思维启迪

### 思维启迪

对典型题目进行详细解析，具体说明推理的过程，激发孩子的潜能，启迪孩子的思维。

### 思维启迪

老师给学生出了这样一道题，假如现在在外面下雨，风很大，把线杆吹倒了，屋内停电了，我们开始点蜡烛，一共点了8根蜡烛，可是我们忘记关窗子了，风把蜡烛都吹灭了，第一次吹灭了3根，第二次又吹灭了2根，等把窗户关上之后就再也没有吹灭过蜡烛了。你

34

题库

# 益智游戏导图

图形类  
益智游戏

辨别能力  
图形认知能力

通过转换、组合、分割等方式，分辨图形的形状，辨别真伪，找出不同，探究语言中隐藏的含义，提高辨别能力。

数学类  
益智游戏

演算能力

根据一定的条件，推理、分析，计算出正确的答案，通过多样类型题的训练，提高演算能力。

逻辑类  
益智游戏

推断能力  
分析能力

根据所给的条件，推断出符合题意的结果，提高推断能力。  
对比较复杂的事物，按条件或特点进行分析，提高分析能力。

创意类  
益智游戏

创新能力

联系生活实际，发挥想象，能打破常规，合情合理地思考问题，解决问题，培养创新能力。

推理类  
益智游戏

分析能力  
推断能力

根据所给的条件，推断出符合题意的结果，提高推断能力。  
对比较复杂的事物，按条件或特点进行分析，提高分析能力。

趣味类  
益智游戏

反应能力

通过有趣的游戏题目，启发变向思维，提高孩子的反应能力。



# 目 录

## 第一部分 图形类益智游戏

本部分集纳了哈佛学习天才经常做的经典图形类益智游戏，通过这些游戏的练习能够锻炼孩子的形象思维，使得眼、脑、手的配合以及相应的形象思维能力的进一步增强。

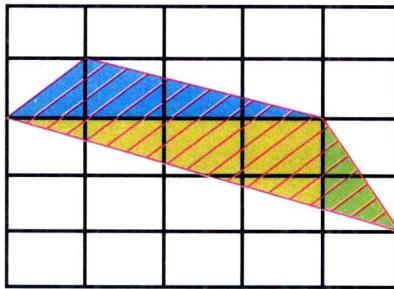
欧美

优等生

创造力训练题库

### 典例分析

2



### 智慧演练

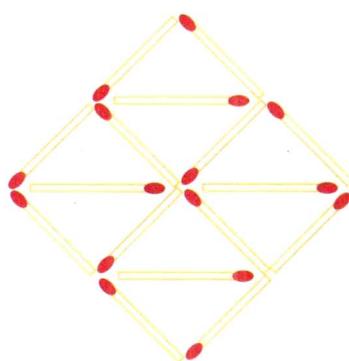
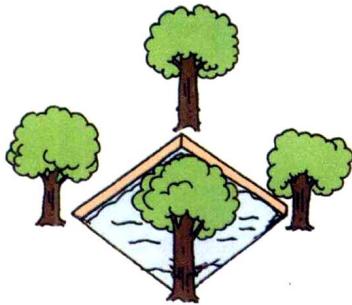
5

第一阶梯 难易程度 ★★

5

第二阶梯 难易程度 ★★★

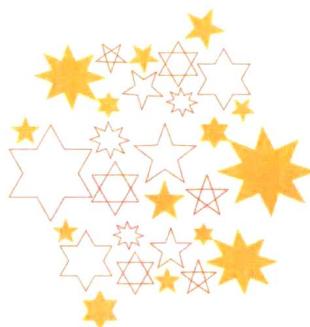
10





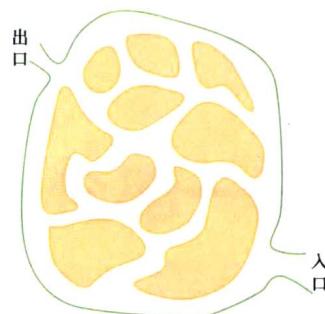
第三阶梯 难易程度 ★★★★

16



第四阶梯 难易程度 ★★★★★

24



欧美

优等生

创造力训练题库

## 第二部分 数学类益智游戏

本部分是哈佛百年典藏培养世界顶尖人才的经典数学类益智游戏题，能够让学生在这些游戏中既体会到数学的乐趣，也能学到应用数学的知识，使孩子数学功底上一个新的台阶。

典例分析

34



智慧演练

37

第一阶梯 难易程度 ★★

38

第二阶梯 难易程度 ★★★

42

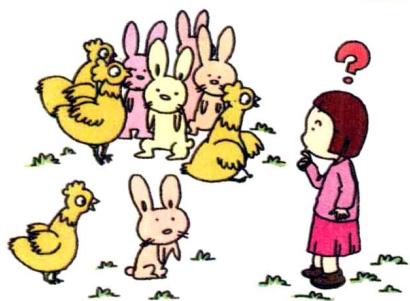


第三阶梯 难易程度 ★★★★

48

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

55

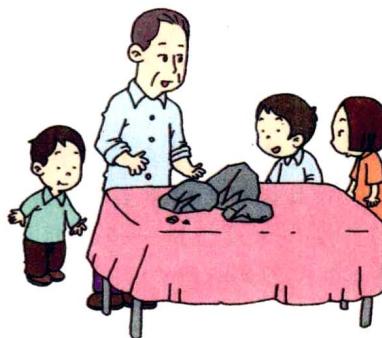


## 第三部分 逻辑类益智游戏

本部分是哈佛百年典藏培养世界顶尖人才的经典逻辑类益智游戏题，这些经典的逻辑分析类的游戏能够使孩子的思维、分析、想象能力以及逻辑思考问题的能力得到有效的锻炼，让中国孩子的逻辑思维能力得到有效的提升。

典例分析

68





## 智慧演练

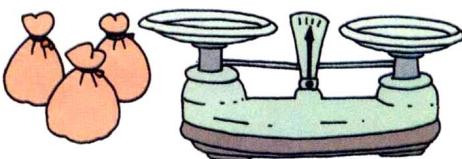
71

第一阶梯 难易程度 ★★

72

第二阶梯 难易程度 ★★★

80

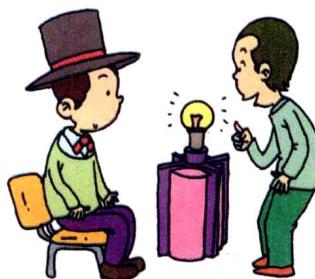


第三阶梯 难易程度 ★★★★

89

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

98



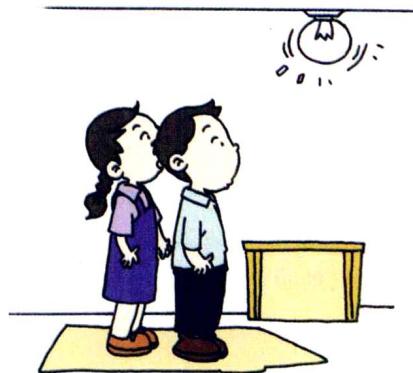
## 第四部分 创意类益智游戏

本部分是哈佛百年典藏培养世界顶尖人才的经典创意类益智游戏题，这些题目能够激发学生的创新能力，创新思维，让中国孩子能够在思维的广度和深度上进一步得到拓宽和加深，从而提升他们的创新能力，培养创造性思维能力。



## 典例分析

108



## 智慧演练

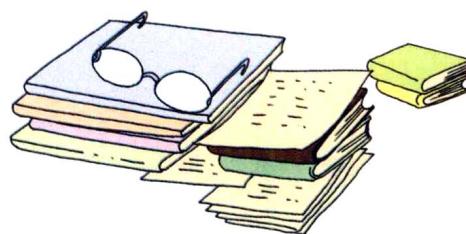
111

第一阶梯 难易程度 ★★

111

第二阶梯 难易程度 ★★★

118

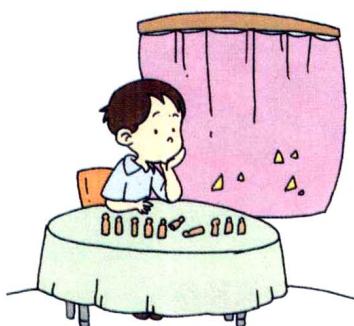


第三阶梯 难易程度 ★★★★

124

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

130



## 第五部分 推理类益智游戏

本部分是哈佛百年典藏培养世界顶尖人才的经典推理类益智游戏题，经过许多人亲身训练证明，这些游戏题目适合开发中国学生的智力，从而让他们的推理能力上升到一个更高的层次。

### 典例分析

138



### 智慧演练

142

第一阶梯 难易程度 ★★

第二阶梯 难易程度 ★★★

148



第三阶梯 难易程度 ★★★★

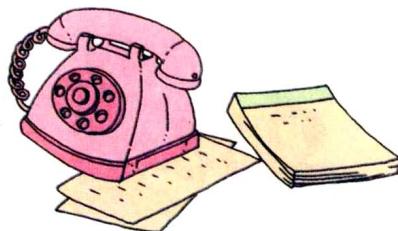
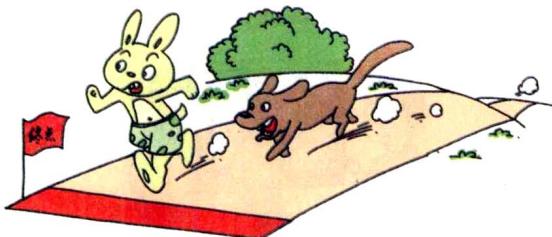
154

第四阶梯 难易程度 ★★★★★

164



&lt;&lt;&lt;



## 第六部分 趣味类益智游戏

本部分是哈佛百年典藏培养世界顶尖人才的经典趣味类益智游戏题，这些游戏题目能很好地开发学生的智力，真正适合中国孩子的智力开发，让孩子在游戏中学会积极思考，在娱乐中学习，在学习中娱乐，越玩越聪明。

欧美  
优等生创造力训练题库

### 典例分析

172



### 智慧演练

175

**第一阶梯 难易程度 ★★**



175

**第二阶梯 难易程度 ★★★**

181



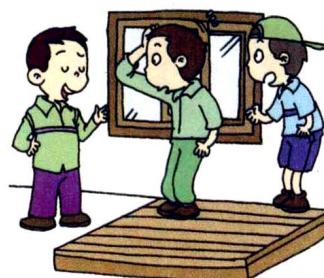
第三阶梯 难易程度 ★★★★

186



第四阶梯 难易程度 ★★★★★

192



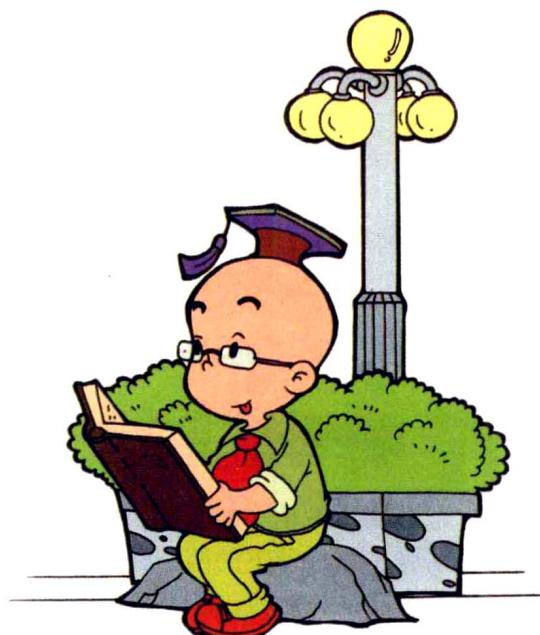
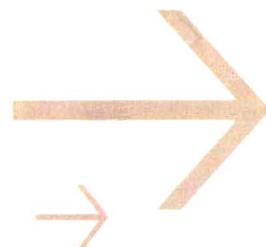
参考答案

199

# 第一部分

## 图形类益智游戏 >>>

本部分集纳了哈佛学习天才经常做的经典图形类益智游戏，通过这些游戏的练习能够锻炼孩子的形象思维，使得眼、脑、手的配合以及相应的形象思维能力的进一步增强。





## 典例 1

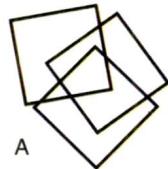
## 观察正方形 \*

观察下列图形，其中有一项与示例有相同特点，这一特点是什么？哪一组与之相配？

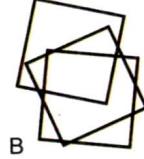
欧美优等生创造力训练题库



示例



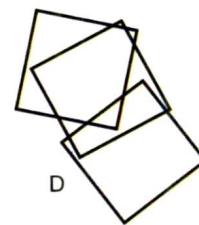
A



B



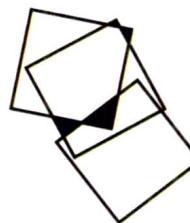
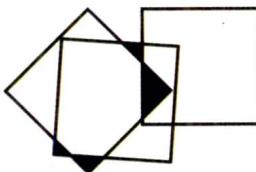
C



D



D项与之相配。如图，这三个正方形相交组成了4个三角形。



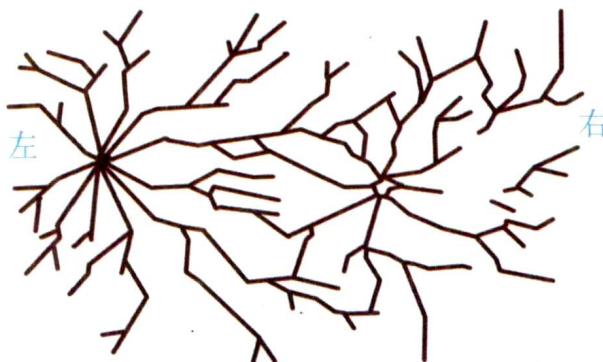
## 典例 2

## 玻璃上的弹孔 \*

某寓所发生一起命案，下图是窗上玻璃被子弹击穿后留下的两个弹孔。你能分辨出哪个弹孔是先射的，哪个是后射的吗？

## 精彩推荐

本题是典型的图形思维游戏题，结合实际的故事，将图形的分析与现实相结合，使得孩子的分析以及联系现实的理解能力得到有效锻炼。



### 思维启心

左边的是先射的。右边的枪孔周围裂痕扩散受到了限制，因此可以判断得出左边是先射的。

欧美  
优等生



创造力训练题库

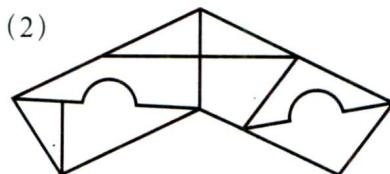
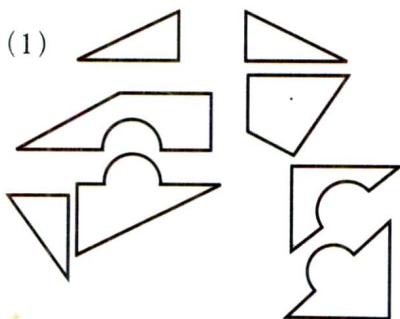
### 百变玻璃

一所教堂在许多的窗户上安装了有色玻璃。其中有一个窗子的形状如图（2）所示，装了8块形状如图（1）所示的彩色玻璃。现在想把这些玻璃拆下来，改装在一个长方形的窗户上，你说能不能用这8块正好组成一个长方形呢？

### 典例3

#### 精彩推荐

本题是很多孩子喜欢的拼图类游戏，让孩子根据图形特点的分析，达到一个更新的高度，从而使得孩子的综合分析能力得到提升。



### 思维启心

可以。如果你的眼睛紧盯着图（1）中的8块玻璃想如何组装，而忽略