

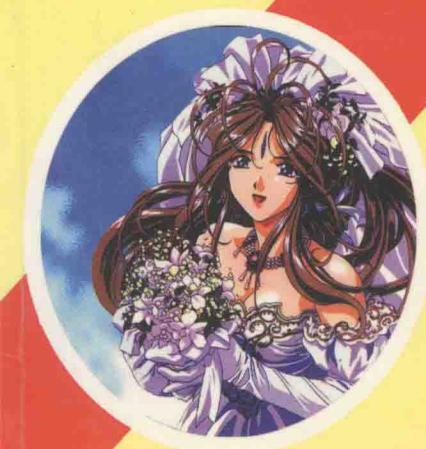


# 卡通漫画

ATONGMANHUA

JIFAZHINAN

# 技法指南



入门技巧篇  
制作基础篇

# 卡通漫画技法指南

制作基础篇  
入门技巧篇

(日)Go office 林晃 编著  
徐 墨 译



中国青年出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

卡通漫画技法指南/(日) Go office/林晃编著；徐墨译. -北京：中国青年出版社，2005.11

ISBN 7-5381-4542-7

I .卡… II .①G…②徐… III.漫画—技法（美术） IV.J218.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 087524 号

书 名：卡通漫画技法指南

编 者：(日) Go office/林晃

出版发行：中国青年出版社

地 址：北京市东四十二条 21 号 邮政编码：100007

印 刷 山东新华印刷厂德州厂

开 本 787×1092 1/16 印 张 16

版 次 2005 年 11 月北京第 1 版

印 次 2005 年 11 月第 1 次印刷

书 号 7-5381-4542-7

定 价 38.00 元

# 目 录

---

## 制作基础篇

|                          |      |
|--------------------------|------|
| 第1章 基本画具——钢笔 墨水 白纸 ..... | (3)  |
| T1 画漫画的必备品 .....         | (4)  |
| T2 绘制漫画原稿的画材·画具 .....    | (5)  |
| T3 关于钢笔 .....            | (6)  |
| T4 关于笔杆 .....            | (7)  |
| T5 笔头种类 .....            | (8)  |
| T6 适当选用笔头种类 .....        | (11) |
| T7 新旧笔头选择使用 .....        | (14) |
| T8 不同的钢笔绘出线条的效果不同 .....  | (15) |
| T9 使用钢笔的原因 .....         | (16) |
| T10 关于毫米笔 .....          | (17) |
| T11 不同的墨水种类 .....        | (18) |
| T12 钢笔不出水时怎么办? .....     | (20) |
| T13 关于漫画用纸 .....         | (21) |
| T14 原稿对页的制作方法 .....      | (24) |

|                     |      |
|---------------------|------|
| T15 纸洇的原因及漫画用纸的使用   | (26) |
| T16 修正方法——关于修正液     | (28) |
| T17 水性修正液           | (30) |
| 第2章 一起来画漫画人物吧! (33) |      |
| T18 怎样才能画好呢         | (35) |
| T19 发现差别的方法         | (36) |
| T20 利用资料画出脑中所想      | (38) |
| T21 利用资料时的注意事项      | (40) |
| T22 利用镜子来学习         | (41) |
| T23 如何保持平衡          | (42) |
| T24 “头身”与比率         | (44) |
| T25 寻找自己喜欢的平衡       | (45) |
| T26 “2头身”到“8头身”     | (46) |
| T27 全身略图及关节         | (48) |
| T28 面部绘画步骤          | (49) |
| T29 不同侧脸角度的变化       | (50) |
| T30 面部:抬头与低头时的变化    | (51) |
| T31 头形画法            | (52) |
| T32 发现素描不妥之处        | (53) |
| T33 俯瞰图的画法          | (54) |
| 问答                  | (56) |

|                     |      |
|---------------------|------|
| 第3章 让我们试着用网点纸吧 (57) |      |
| T34 关于网点纸           | (58) |
| T35 网点纸的粘贴方法        | (60) |

|                                 |              |
|---------------------------------|--------------|
| T36 网点纸处理的种种                    | (62)         |
| T37 网点纸处理的技巧                    | (65)         |
| T38 关于色调的渐变                     | (70)         |
| 问答                              | (72)         |
| <br>                            |              |
| <b>第 4 章 让我们一起画漫画吧!</b>         | <b>(73)</b>  |
| T39 画漫画的步骤                      | (74)         |
| T40 关于构图                        | (82)         |
| T41 构图的设计方法                     | (84)         |
| T42 分格的原理(右页和左页)                | (88)         |
| T43 往原稿插入构图时 - 1(裁边与左页, 右页)     | (90)         |
| T44 往原稿插入构图时 - 2(对话框和原稿的大小不一致时) | (91)         |
| T45 分格的修正——关于画面的构成              | (92)         |
| T46 大画格的选取方法                    | (94)         |
| T47 画格的间隔与边线的粗细                 | (98)         |
| T48 边线的画法                       | (99)         |
| T49 关于对话框                       | (102)        |
| T50 关于闪光场面                      | (103)        |
| 问答                              | (104)        |
| <br>                            |              |
| <b>第 5 章 有背景的漫画</b>             | <b>(105)</b> |
| T51 时间和地点的安排                    | (106)        |
| T52 为什么要画背景?                    | (107)        |
| T53 背景的画法 - 1                   | (110)        |
| T54 背景的画法 - 2(往里的线)             | (113)        |
| T55 两点透视和三点透视                   | (114)        |

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| T56 一点透视画法 -1(水平线) .....      | (116) |
| T57 一点透视画法 -2(消失点) .....      | (118) |
| T58 一点透视画法 -3(进深建筑物的画法) ..... | (120) |
| T59 一点透视画法 -4(补充) .....       | (122) |
| T60 最后呢? .....                | (124) |

## 入门技巧篇

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| 钢笔技法 .....            | (127) |
| 与钢笔有关的画具 .....        | (189) |
| 色调处理技巧 .....          | (193) |
| 色调处理的工具 .....         | (239) |
| 附加篇·刮网的种种 .....       | (240) |
| 色调的知识·网点纸的种种 .....    | (242) |
| 色调的知识·网点纸的分类和特征 ..... | (246) |

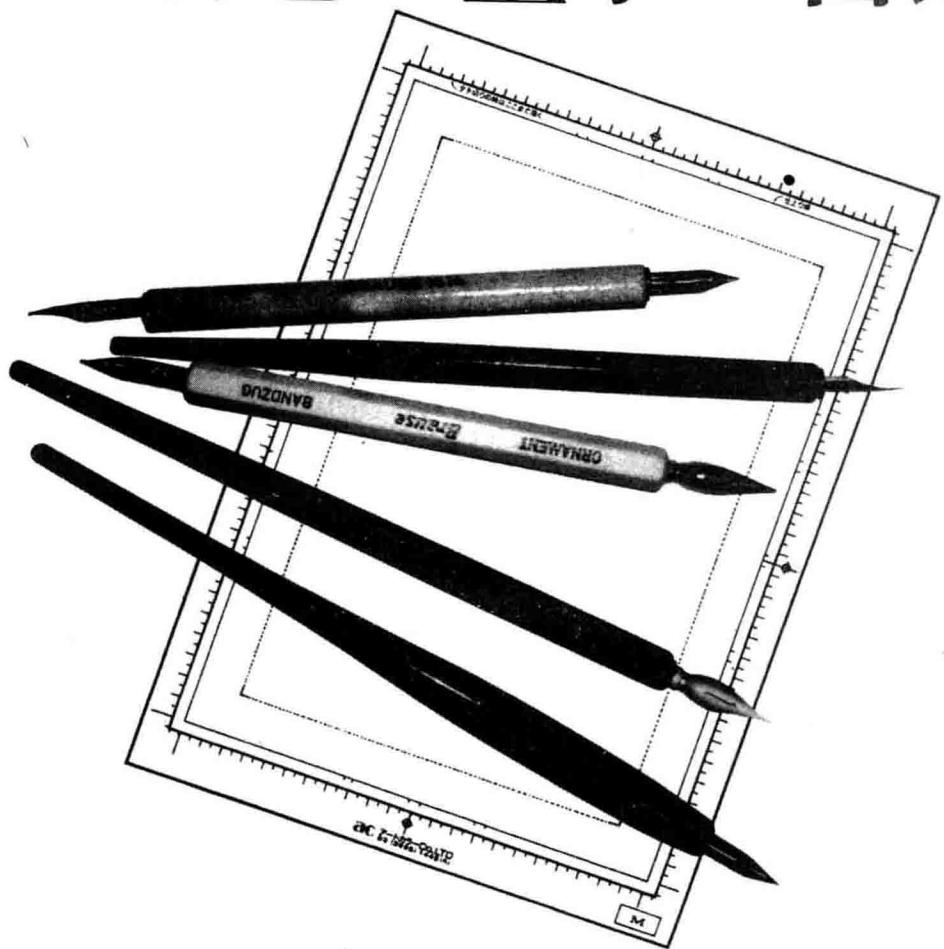
# 制作基础篇





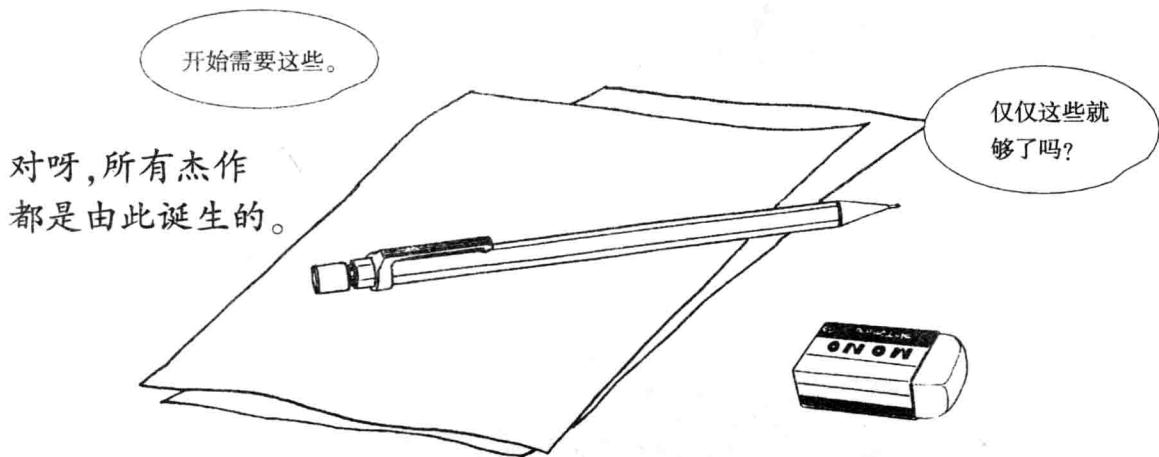
# 第1章

## 基本画具 ——钢笔 墨水 白纸



# Topic 1 画漫画的必备品

广告纸背面、自动铅笔与橡皮



大家准备的东西真是多种多样呀!  
从最基本的写字用具体开始吧!

## Topic 2 绘制漫画原稿的画材·画具

### 漫画用纸/笔头/笔杆/墨水

漫画原稿用钢笔和墨水绘制而成。

尺子、羽毛刷、修正液等根据需要依次备齐。



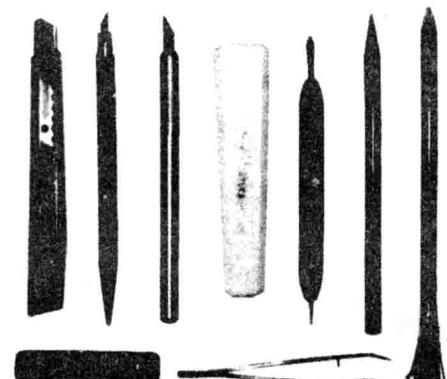
钢笔·墨水类



写字用具



修正用具



色调处理·粘贴用具



各种尺子·制图板



其他用具

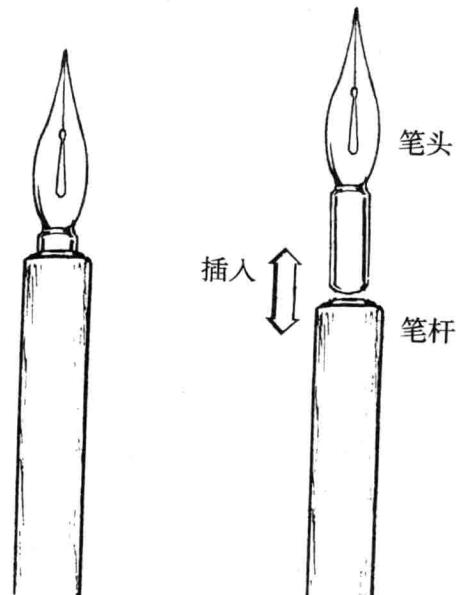
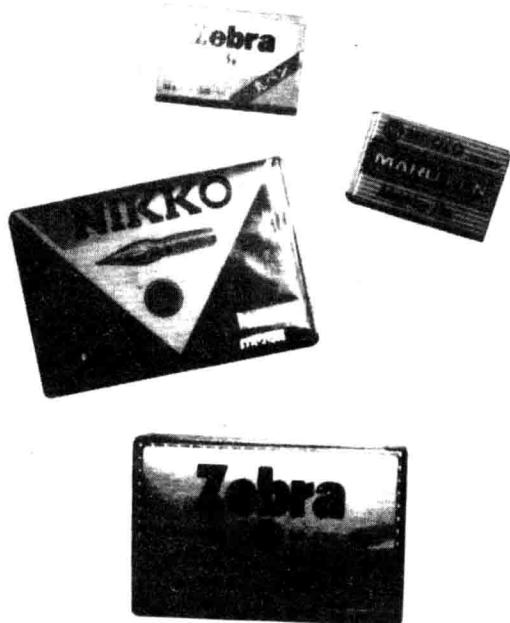
## Topic 3 关于钢笔

笔头和笔杆是分开来卖的。此外，笔头可以新旧交替使用。

由于笔尖经常会有磨损，所以要准备几枝以备用。

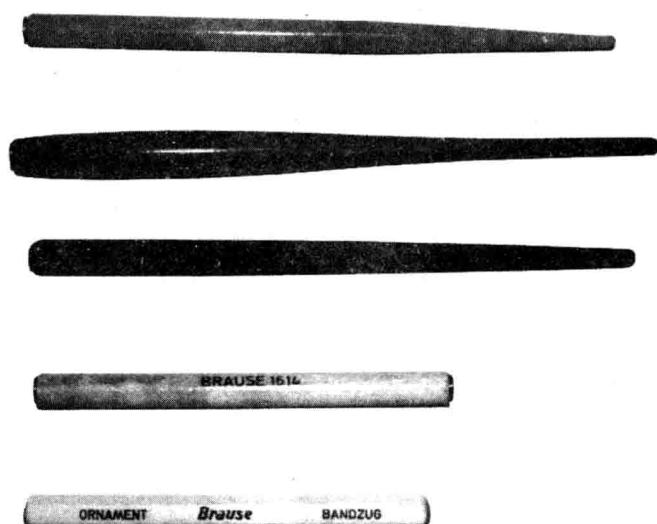


如下图，笔头插入笔杆使用！

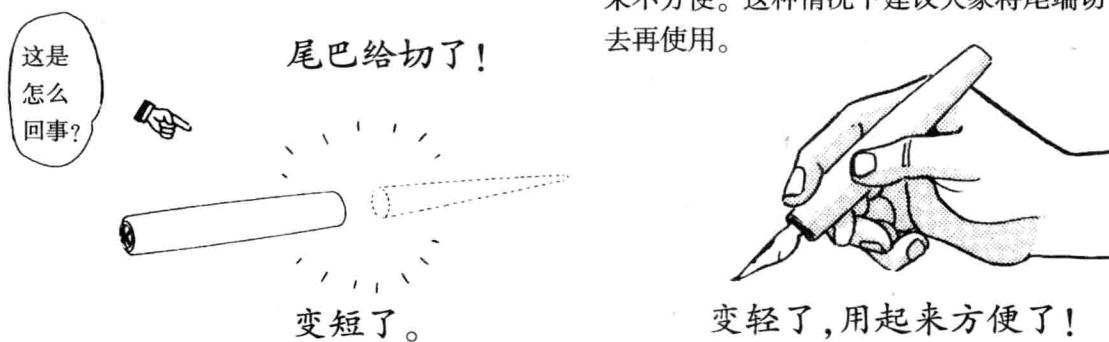


## Topic 4 关于笔杆

为什么笔杆多种多样呢？因为不同的人习惯使用的笔杆是不同的。选择自己用起来方便的笔杆就可以了。

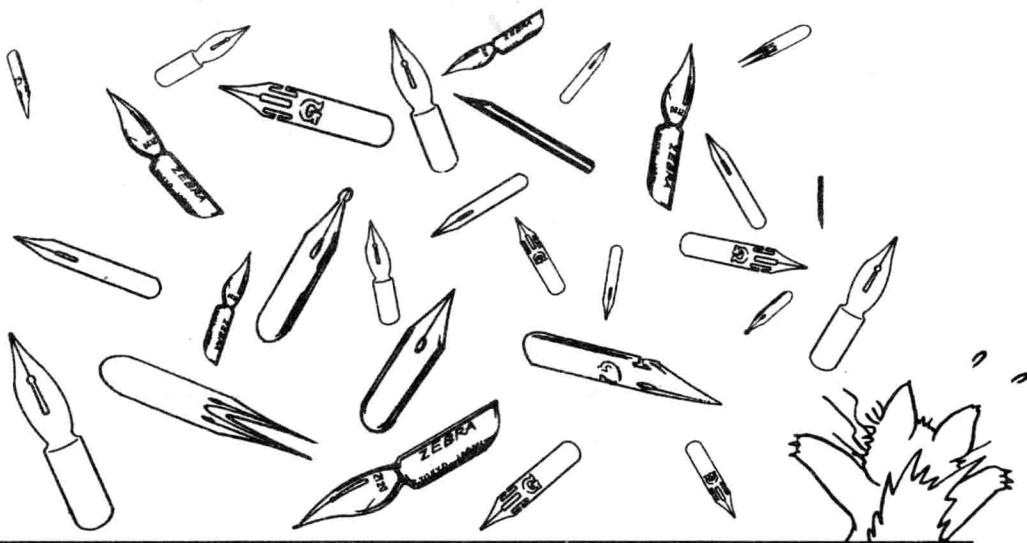


有不少人说带尾部的笔杆重而长，使用起来不方便。这种情况下建议大家将尾端切去再使用。



# Topic 5 笔头的种类

笔头多种多样，用于画漫画的  
笔头主要有以下 4 种。



G 形钢笔



立川



日光



斑马

圆形笔



凝视



立川



日光



斑马

勺形笔



立川(铝)



立川(铬钢)



日光



斑马(铝)



斑马(铬钢)

○使用 G 形钢笔和圆形笔的人居多。

○勺形笔使用者占少数。

○手劲大的人适合用学校钢笔。

学校钢笔



立川

**圆形笔：**

画起来手感稍硬，可体现出粗细线条的抑扬顿挫。



**G形钢笔：**

画起来柔软顺滑，粗线条也很容易画出。



**学校钢笔：**

手感最硬，适合画极细线条。



**勺形笔：**

顺滑稍柔软。



相反，也有人用勺形笔作为画细线条，而用G形笔和圆形笔画粗线条。

抑扬顿挫，有力度而且有“情趣”、“生机勃勃”的线条用G形钢笔或者勺形笔

单一的细线条用学校钢笔或圆形笔。



不同的人也许对笔头选用的看法是完全不同的。



手劲大的人用勺形笔画出G形钢笔的效果。

也有人不用勺形笔，而用  
G形钢笔画柔软线条。



立川 勺形笔



斑马 勺形笔  
(铝)



日光 勺形笔



斑马 勺形笔  
(铬钢)

根据厂家与原材料的不同，钢笔使用起来的手感与所描绘线条的特点也会有所差异。应多尝试几种钢笔，从中选出最适合自己的。