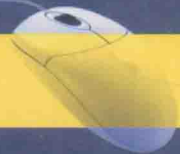


高等院校计算机系列教材



# 网页制作与网站设计

主编 阳西述 周端锋 梁小满



WUHAN UNIVERSITY PRESS

武汉大学出版社

高等院校计算机系列教材

# 网页制作与网站设计

主 编 阳西述 周端锋 梁小满

副主编 郭广军 陈 娟 黄益民 李春芳 赵乘麟

参 编 周 辉 李科锋



WUHAN UNIVERSITY PRESS

武汉大学出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

网页制作与网站设计/阳西述,周端锋,梁小满主编. —武汉:武汉大学出版社,2012.9

高等院校计算机系列教材

ISBN 978-7-307-09975-3

I. 网… II. ①阳… ②周… ③梁… III. ①网页—制作—高等学校—教材 ②网站—设计—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 153760 号

责任编辑:林莉

责任校对:刘欣

版式设计:支



出版发行:武汉大学出版社 (430072 武昌 珞珈山)

(电子邮件:cbs22@whu.edu.cn 网址:www.wdp.com.cn)

印刷:通山金地印务有限公司

开本:787×1092 1/16 印张:18 字数:453千字

版次:2012年9月第1版 2012年9月第1次印刷

ISBN 978-7-307-09975-3/TP·437

定价:36.00元

版权所有,不得翻印;凡购买我社的图书,如有质量问题,请与当地图书销售部门联系调换。

# 前 言

网页是互联网上实现信息共享的主要形式，网站是互联网上最基本的信息发布平台。网页制作与网站设计是大学计算机专业、信息专业、现代教育技术专业 and 电子商务等专业学生应该掌握的一项基本技能。一本适合于高校教学需要，从基础到提高、从理论到实践有机结合的网页制作与网站设计教材，是本书编著的目的。

本教材共分为九章，按照循序渐进、突出重点、难度适中、结合实例讲理论与方法的原则，系统介绍了网页与网站基础、使用网页工具制作静态网页技术、网页图形与图像处理技术、网站的规划与设计、用 JavaScript 语言设计动态网页技术、用 VBScript 语言创作动态服务器网页（ASP）技术基础、ASP 对象操作技术、ASP 存取数据库技术和 BBS 微型论坛技术等内容。书中有大量实例，都经过了作者认真的调试。本书可作为高等院校计算机专业、网络专业、信息专业、现代教育技术和电子商务等专业的网页制作与网站设计课程的教材，也可供从事网页与网站开发设计的工程技术人员作为参考书。

本教材由湖南省第一师范学院网络中心阳西述副教授、信息技术系周端锋老师和衡阳师范学院计算机科学系梁小满副教授主编，由湖南省第一师范学院阳西述、周端锋，衡阳师范学院梁小满，湖南人文科技学院计算机科学系郭广军，湖南工程职业技术学院陈娟，吉首大学师范学院数学与计算机系黄益民，长沙理工大学计算机与通信学院李春芳，邵阳学院信息与电气工程系赵乘麟等工作在教学一线、具有丰富经验的老师共同编写。教材最终统稿由阳西述和周端锋两位主编完成。

感谢高等院校计算机系列教材编委会及各参编作者所在单位的院系领导及教师对本教材的支持，感谢各位读者使用本教材。

由于时间仓促，水平有限，缺点错误难免，恳请读者批评。

作 者

2012 年 9 月

## 目 录

<b>第1章 网页与网站基础</b> .....	1
1.1 WWW 简介.....	1
1.2 网页与网站的关系.....	2
1.3 静态网页、动态网页和动态服务器网页.....	3
1.4 用 HTML 编写静态网页.....	4
1.4.1 HTML 简介.....	4
1.4.2 HTML 静态网页基本结构.....	5
1.4.3 网页内的文字格式.....	6
1.4.4 分段、换行与预格式.....	7
1.4.5 媒体元素的插入.....	8
1.4.6 超链接的使用.....	11
1.4.7 表格的设计.....	13
1.4.8 网页属性的设置.....	16
1.4.9 HTML 标记分类.....	17
1.5 网站的建设步骤.....	18
【练习一】.....	19
【实验一】 用 HTML 语言制作含多个静态网页的个人网站.....	19
<b>第2章 使用网页工具制作静态网页</b> .....	20
2.1 Dreamweaver 入门.....	21
2.1.1 Dreamweaver 8 的界面.....	21
2.1.2 建立本地站点.....	23
2.1.3 新建 HTML 网页.....	24
2.2 在网页中使用表格.....	25
2.2.1 插入表格.....	25
2.2.2 编辑表格.....	26
2.2.3 表格的嵌套.....	29
2.3 插入图像、动画与媒体元素.....	31
2.3.1 插入图像.....	31
2.3.2 插入动画和其他媒体元素.....	32
2.4 使用表单.....	33
2.4.1 插入表单和表单对象.....	33
2.4.2 表单应用示例.....	35

2.5	插入超链接	36
2.6	CSS 技术	38
2.6.1	自定义 CSS 样式	39
2.6.2	用 CSS 重新定义特定 HTML 标记符的外观	42
2.6.3	定义 CSS 伪类	44
2.6.4	特定 ID 标记符样式	45
2.6.5	链接外部样式表	46
2.6.6	在标记符中直接嵌套样式信息	47
2.6.7	CSS 小结	48
2.7	层的使用	48
2.7.1	使用 CSS 定位层	48
2.7.2	表格和层的相互嵌套	50
2.7.3	使用菜单插入层	51
2.7.4	使用层布局页面	52
2.8	创建框架	54
2.8.1	什么是框架	54
2.8.2	框架集	54
2.8.3	框架的应用示例	57
	【练习二】	58
	【实验二】 投票系统外观设计	59
<b>第 3 章 网页图形与图像处理</b>		<b>60</b>
3.1	Fireworks 简介	60
3.1.1	Fireworks 8 的新功能	60
3.1.2	Fireworks 8 的安装、启动与退出	61
3.1.3	Fireworks 8 的界面	62
3.1.4	创建 Fireworks 文件	66
3.2	图形的绘制与编辑	68
3.2.1	绘图工具简介	68
3.2.2	基本图形绘制与变形	68
3.2.3	层与蒙版	80
3.2.4	按钮与动画	86
3.3	图像处理	91
3.3.1	图像选择修饰	91
3.3.2	滤镜效果应用	97
3.3.3	特效与样式使用	101
3.3.4	图像合成	102
3.4	图像的优化与导出	105
3.4.1	图像的优化	105
3.4.2	图像的导出	108



【练习三】 .....	110
【实验三】 网页图形与图像处理实验 .....	112
<b>第4章 网站的规划与设计</b> .....	113
4.1 网站的栏目规划 .....	113
4.1.1 逻辑结构介绍 .....	113
4.1.2 栏目规划的任务 .....	116
4.1.3 栏目规划举例 .....	118
4.2 网站的目录结构设计 .....	120
4.2.1 目录结构设计原则 .....	120
4.2.2 目录结构设计举例 .....	121
4.3 网站的风格设计 .....	122
4.3.1 色彩搭配基础 .....	122
4.3.2 版面布局设计 .....	127
4.4 网站的导航设计 .....	132
4.4.1 导航的实现方法 .....	132
4.4.2 导航的设计策略 .....	134
【练习四】 .....	135
【实验四】 ×××个人网站的规划与设计 .....	135
<b>第5章 JavaScript 与 DHTML 技术</b> .....	136
5.1 使用客户端脚本 .....	136
5.2 JavaScript 简介 .....	139
5.2.1 JavaScript 语言基础 .....	139
5.2.2 使用 JavaScript 对象 .....	145
5.2.3 使用浏览器对象 .....	150
5.2.4 Window 对象 .....	154
5.2.5 form 对象 .....	156
5.3 DHTML 技术 .....	159
5.3.1 什么是 DHTML .....	159
5.3.2 DHTML 应用示例 .....	160
【练习五】 .....	165
【实验五】 选项页式菜单的定制 .....	165
<b>第6章 动态服务器网页 ASP 基础</b> .....	167
6.1 静态网页与动态网页的工作原理 .....	167
6.2 ASP 入门 .....	168
6.2.1 ASP 概述 .....	168
6.2.2 ASP 的运行环境 .....	168
6.2.3 制作一个简单的 ASP 文件 .....	170

6.2.4	ASP 文件的基本组成	172
6.2.5	开发 ASP 程序时的注意事项	172
6.3	VBScript 代码的基本格式	172
6.4	VBScript 的数据类型、常量与变量	173
6.4.1	VBScript 的数据类型	173
6.4.2	VBScript 常量	174
6.4.3	VBScript 变量	174
6.5	VBScript 数组	175
6.6	VBScript 运算符	175
6.7	VBScript 内置函数	177
6.7.1	转换函数	177
6.7.2	字符串相关函数	177
6.7.3	日期和时间函数	179
6.7.4	数学函数	181
6.7.5	检验函数	182
6.8	VBScript 过程和函数	182
6.8.1	Sub 过程	182
6.8.2	Function 函数	185
6.8.3	过程和函数的位置	186
6.9	VBScript 的控制结构	188
6.9.1	判断结构	188
6.9.2	循环结构	189
6.10	注释语句和容错语句	193
6.10.1	注释语句	193
6.10.2	容错语句	193
	<b>【练习六】</b>	193
	<b>【实验六】 ASP 网页编程基础实验</b>	193
第 7 章	ASP 中的对象	195
7.1	Request 对象	195
7.1.1	使用 Request.Form 获取表单中的数据	196
7.1.2	使用 Request.QueryString 获取 URL 变量	199
7.1.3	使用 Request.ServerVariables 获取环境变量信息	200
7.2	使用 Response 对象	202
7.2.1	使用 Response.write 输出信息	202
7.2.2	使用 Response.Redirect 重定向页面	203
7.2.3	使用 Response.End 终止当前 ASP 程序	204
7.3	使用 Cookies 在客户端保存信息	204
7.3.1	存入信息到 Cookies 中	204
7.3.2	设置特定 Cookies 的有效期	205





7.3.3 获取特定 Cookies 的值	205
7.4 使用 Session 对象	207
7.4.1 利用 Session 存储信息	207
7.4.2 读取 Session 信息	208
7.4.3 利用 Session.Timeout 属性设置 Session 有效期	208
7.4.4 利用 Session.Abandon 方法清除 Session 信息	208
7.5 使用 Application 对象	209
7.6 使用 Server 对象	211
7.6.1 ScriptTimeout 属性	212
7.6.2 HTMLEncode 方法	212
7.6.3 MapPath 方法	213
【练习七】	214
【实验七】 使用 ASP 对象编辑一个投票系统	214
<b>第 8 章 ASP 存取数据库</b>	<b>215</b>
8.1 数据库的基本知识	215
8.1.1 数据库的基本术语	215
8.1.2 建立 Access 数据库	216
8.1.3 SQL 语言简介	219
8.2 ADO 概述	222
8.3 Connection 对象	223
8.4 Command 对象	225
8.5 Recordset 对象	226
8.5.1 建立 Recordset 对象与数据库表的操作	226
8.5.2 Recordset 对象的属性	231
8.5.3 Recordset 对象的方法	235
8.5.4 使用分页属性分页显示记录集	236
8.5.5 使用 Field 对象和 Fields 集合	240
8.6 ASP 存取数据库的综合应用——用户注册、登录与退出登录	242
【练习八】	249
【实验八】 ASP 存取数据库实验	250
<b>第 9 章 ASP 微型 BBS 论坛设计与实现</b>	<b>251</b>
9.1 简单 BBS 论坛的构成	251
9.2 数据库文件 BBS#.mdb	252
9.3 mainCSS.css、mainJs.js、mainFun.asp	254
9.4 BBS 论坛主页 index.asp	256
9.5 版块主题帖列表页 block.asp	259
9.6 发表新主题帖功能页 newTopic.asp	264
9.7 显示特定的主题帖和回复页 topic.asp	267

9.8 发表回复帖 reply.asp .....	272
【练习九】 .....	275
参考文献 .....	276



# 第1章 网页与网站基础

## 【本章要点】

1. WWW、网页与网站的关系
2. 静态网页、动态网页和动态服务器网页
3. 用 HTML 编写静态网页的技术
4. 网站建设的步骤

## 1.1 WWW 简介

互联网（Internet）把世界上无数台计算机连接成一个巨大的计算机网络，其主要目的就是要实现信息资源的共享。互联网实现信息资源共享的主要途径，便是 WWW 服务。

WWW 是 World Wide Web 的缩写，即世界范围内的网络的意思，也叫万维网，有时简称为 Web。WWW 服务采用一种客户机浏览器 / 服务器体系结构。在这种体系结构中，WWW 客户机通常比较简单，它仅仅是已接入 Internet 并具有网页浏览器的计算机。而 WWW 服务器相对复杂得多，它除了负责接收所有来自客户机的访问请求并进行相应的处理之外，还需要对自身的资源进行合理的配置、管理和优化。

WWW 服务的信息资源是以 Web 网页的形式组织起来的，Web 网页存放在资源提供者的 WWW 服务器里。互联网上每一台 WWW 服务器都有不同的地址，普通的互联网用户只要在计算机的浏览器中输入不同的 WWW 服务器地址就能“浏览”不同 WWW 服务器里的 Web 网页。在 Web 网页中通过一种“链接”技术，可以实现 Web 网页之间的连接与跳转，用户只要点击 Web 网页里的某个“链接”就可以跳转并打开相应的另一个 Web 网页。

Web 网页在 WWW 服务器与 WWW 客户机之间按照 http 协议进行传输。http 是 hypertext transfer protocol（超文本传输协议）的缩写，它是实现 Web 网页在互联网（Internet）上传输的应用层协议。WWW 服务的体系结构可用图 1-1 简单示意。

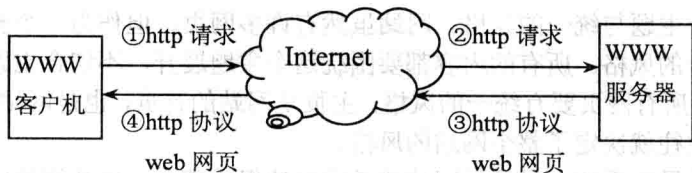


图 1-1 WWW 服务体系结构图

从图 1-1 中可以看出，WWW 客户机和 WWW 服务器之间的通信通常分为四个步骤：

- (1) 首先客户机通过浏览器向服务器发送 http 请求，请求一个特定的 Web 网页；
- (2) 这个请求通过 Internet 传送到服务器端；

(3) 服务器接收这个请求, 找到所请求的网页, 然后用 http 协议再将这个 Web 网页通过 Internet 发送给客户机;

(4) 客户机接收这个 Web 网页, 并将其显示在浏览器中。

## 1.2 网页与网站的关系

Web 网页, 简称为网页, 一般是用 HTML 语言和其他 Script 语言编写而成的程序文件。HTML 是 HyperText Markup Language 的缩写, 即超文本标记语言; Script 语言是嵌入式脚本语言, 如 JavaScript、VBScript、JScript 等。除文本以外, 其他媒体素材 (图像、声音、动画和影像等), 都需要保存成单独的文件, 然后才能嵌入到网页文件中。

一个 WWW 服务器里常常有许多网页和相关文件, 将这些网页及相关文件存放到一个主目录 (也叫根目录) 下, 为便于分类查找、组织和管理, 常常将它们分类存放同一主目录下的不同子目录下。然后将这些网页以链接的形式组织起来, 并确定一个主网页 (主网页存放在根目录下), 就形成了一个网站。当互联网用户访问到某网站时, 首先打开的就是该网站的主网页 (简称为主页), 通过链接, 用户可以方便地从主网页到达各个分网页, 也可以从分网页很容易地回到主网页。如图 1-2 所示为网站内多个网页之间的链接关系。

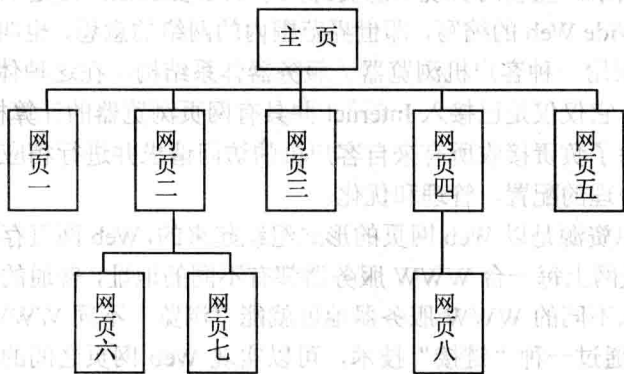


图 1-2 一个网站内多个网页之间的链接

从用户的角度来看, 网站的主要特征有:

(1) 拥有众多的网页。从某种意义上讲, 建设网站就是制作网页, 网站主页是最重要的网页。

(2) 拥有一个主题与统一的风格。网站虽然有许多网页, 但作为一个整体来讲, 它必须有一个主题和统一的风格。所有的内容都要围绕这个主题展开, 不切合主题的内容不应出现在网站上。网站内所有网页要有统一的风格, 主页是网站的首页, 也是网站最为重要的网页, 所以首页的风格往往就决定了整个网站的风格。

(3) 有便捷的导航系统。导航是网站非常重要的组成部分, 也是衡量网站是否优秀的一个重要标准。便捷的导航能够帮助用户以最快的速度找到自己所需的网页。导航系统常用的实现方法是导航条、导航菜单、路径导航等。

(4) 分层的栏目组织。将网站的内容分成若干个大栏目, 每个大栏目的内容都放置在网站内的一个子目录下, 还可将大栏目分成若干小栏目, 也可将小栏目分成若干个更小的栏目。



这就是网站所采用的最简单、最清晰的层次型组织方法。

(5) 有用户指南和网站动态信息。除了能完成相应的功能之外, 还应有相应的网站说明, 指导用户如何快捷地搜索、查看网站里的内容。网站还应具有动态发布最新信息的功能。

(6) 与用户双向交流的栏目。网站还有一个重要的功能, 就是收集用户的反馈信息, 与用户进行双向交流。双向交流栏目常采用 E-mail、留言板或 BBS 的方式。

(7) 有一个域名。任何发布在互联网上的网站都有不同于其他网站的域名, 互联网上每一台主机(客户机和服务器)都有一个不同于别的主机的 IP 地址。网站域名必须要与该网站所在 WWW 服务器的 IP 地址相对应, 如百度网站的域名是 `www.baidu.com`, 它所在的 WWW 服务器的 IP 地址是 `220.181.18.155`。从域名到 IP 地址的解析, 是由域名服务器(DNS)完成的。

### 1.3 静态网页、动态网页和动态服务器网页

Web 网页有很多种, 例如 HTML 网页、DHTML 网页、ASP 网页、JSP 网页、PHP 网页等, 但总的来说可以分为三类: 静态网页、动态网页和动态服务器网页。

静态网页指的就是 HTML 网页, 即用 HTML 语言编写的网页, 它是所有其他网页技术的基础。其中所有的网页对象, 包括文字、图片、超链接、Flash 动画、表格、列表等都需要通过 HTML 才能展现出来。当客户机通过 Internet 向 WWW 服务器发出 http 请求时, WWW 服务器响应请求, 如果发现这是一个 HTML 网页, WWW 服务器找到这个 HTML 网页文件后, 就用 http 协议通过 Internet 将这个网页发送到客户机, 网页在客户机浏览器里按照 HTML 的规则呈现出来。如图 1-3 (a) 所示。

动态网页主要指的是 DHTML 网页, 它主要通过脚本(包括 JavaScript、VBScript 和 JsScript)、层叠样式表(CSS)及文档对象模型(DOM)的综合使用, 能让网页中的对象产生各种动态变化, 例如鼠标移上后弹出快捷菜单、随滚动条移动的广告图片等。动态网页与静态网页的访问方式相似, 不同的是, 网页文件到达客户端后由 HTML 语言和 DHTML 脚本语言共同确定网页在浏览器里如何显示。

动态服务器网页是在 WWW 服务器端动态生成网页的技术, ASP、JSP、PHP 等都属于动态服务器网页技术, 本书将学习目前非常流行的 ASP 技术。动态服务器网页一般都需要通过访问数据库(或文本类文件)来实现网页的生成, 系统中可有一台单独的数据库服务器(存放数据库), 也可以是 WWW 服务器与数据库服务器合二为一。当 WWW 客户机通过互联网向 WWW 服务器发出 http 请求时, WWW 服务器响应客户机的 http 请求, 如果发现请求的是一个动态网页(如 ASP、JSP 或 PHP 等动态网页), WWW 服务器就需要将这个请求转交给一个应用程序(如 ASP、JSP、PHP 程序等), 应用程序根据需要从数据库(或其他文本型文件)中取出相应的数据并对其进行相应的处理, 然后动态生成一个新的 HTML 网页, 再由 WWW 服务器通过 HTTP 协议将这个 HTML 网页传递给客户机。最后, 在客户机浏览器里按照 html 和 DHTML 规则呈现出网页效果。如图 1-3 (b) 所示。

不同的网页技术, 其作用范围不同。HTML 和 DHTML 是作用在客户端浏览器中, 也就是说它们是在网页下载到客户端浏览器之后发生作用; 而动态服务器网页技术(ASP, JSP, PHP 等)作用在 WWW 服务器端, 它们在即时生成 HTML 静态网页文件之后便不再对网页发生任何作用。

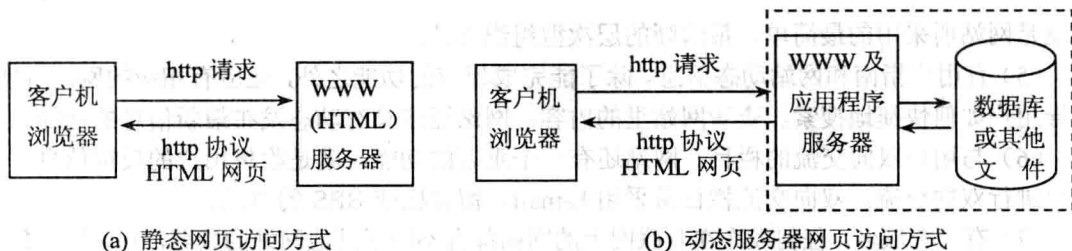


图 1-3 静态网页及动态服务器网页的访问方式

## 1.4 用 HTML 编写静态网页

### 1.4.1 HTML 简介

HTML 的英文全称为 HyperText Markup Language，中文称为超文本标记语言。用 HTML 语言编写的网页是静态网页。HTML 是网页的基本语言，也是其他网页技术的基础，所以如果要学习如何做网页，首先就必须从 HTML 开始学起。

HTML 是一种结构化的语言，采用标记来描述网页内容，所有的标记都是由“<”、标记字符串（暂用“tag”、“/tag”代表）和“>”组成，HTML 语言使用类似于“<tag>...</tag>”的结构来描述网页中所有的内容，如头部信息、段落、列表、超链接、图片、表格等。其中“<tag>”被称为起始标记，“</tag>”被称为结束标记，统称标记。起始标记、结束标记及其中间内容组成 HTML 元素，HTML 元素是 HTML 的基本组成单位，例如段落元素（<p>...</p>）、头部元素（<head>...</head>）、超链接元素（<a>...</a>）等。大多数元素都有配对的起始标记和结束标记，少数只有起始标记而没有结束标记（或结束标记可省略）。另外，每个元素都有一些相关的属性，属性只出现起始标记里，并且具有固定的描述结构，这个结构形如：属性名=“属性值”。

例如下面一个描述超链接的例子，所有代码组成的是一个完整的超链接元素：

```
<a href="http://www.163.com" target="_blank">网易网站</a>
```

其中“<a>”是超链接元素的起始标记，“</a>”是超链接元素的结束标记。“网易网站”是网页中将要出现的链接文字，当单击这个字符串时将会打开“href”所指向的网页。“href”和“target”是元素 a 的两个属性，“http:// www.163.com”是“href”的属性值，表示链接目标地址；“\_blank”是“target”的属性值，表示将在一个新窗口中打开目标网页。地址标记名称与属性之间、属性与属性之间要有空格符相隔。

可以用任意一种文本编辑工具（如记事本、写字板、WORD 等）来编写 HTML 网页文件。

注意：

(1) HTML 标记只能使用半角字符，HTML 的标记字母可采用半角大写或小写的形式，本章所有的 HTML 标记字母都采用半角小写字母。

(2) HTML 文件名要采用半角英文或半角其他 ASCII 字符命名，如果采用中文字符命名，在互联网上可能查找不到。HTML 文件的扩展名为.htm 或.html。

(3) HTML 的注释，采用“<!--...-->”表示，凡在符号“<!--”与“-->”之间的所有内容（可以跨行）都是注释，浏览网页时注释内容不会显示出来。

本章将大量使用这一注释方法来解释 HTML 标记的功能、参数及含义。

## 1.4.2 HTML 静态网页基本结构

### 1. HTML 最基本的标记

<code>&lt;html&gt;</code>	<code>&lt;!-- HTML 网页文件起始标记--&gt;</code>
<code>&lt;/html&gt;</code>	<code>&lt;!-- HTML 网页文件结束标记 --&gt;</code>
<code>&lt;head&gt;</code>	<code>&lt;!--网页头部说明起始标记 --&gt;</code>
<code>&lt;/head&gt;</code>	<code>&lt;!--网页头部说明结束标记 --&gt;</code>
<code>&lt;title&gt;</code>	<code>&lt;!--网页标题起始标记 --&gt;</code>
<code>&lt;/title&gt;</code>	<code>&lt;!--网页标题结束标记 --&gt;</code>
<code>&lt;body&gt;</code>	<code>&lt;!--网页主体开始标记 --&gt;</code>
<code>&lt;/body&gt;</code>	<code>&lt;!--网页主体结束标记 --&gt;</code>

一个 HTML 网页文件总是从`<html>`标记开始，以`</html>`标记结束；网页的标题（浏览网页时，显示在浏览器的标题栏）总是在`<title>`和`</title>`之间定义；网页主体内容则在`<body>`和`</body>`之间描述。

### 2. HTML 网页的基本结构

由上述基本 HTML 标记可构成 HTML 网页的基本结构。如 1-1.htm 所示：

清单 1-1 1-1.htm

```

<html>
  <head>
    <title>HTML 网页基本结构</title>
  </head>
  <body>
    这是我制作的第一个网页。
    <!-- Hello! How do you do!
    这里是注释内容，不会显示 -->
  </body>
</html>

```

浏览 1-1.htm 网页文件，效果如图 1-4 所示。

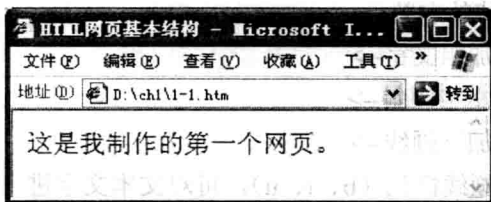


图 1-4 基本 HTML 网页

由此可以看出，网页的主体内容是在`<body>`和`</body>`之间定义的。



注意：若采用记事本编辑 HTML 文件，保存文件并给文件命名时，注意要将文件名和扩展名（.htm 或 .html）都写上。在有的系统中，还要在“保存类型”下拉框中选择“所有类型”，才能确定保存文件的扩展名为 .htm 或 .html，否则保存的文件名称可能是“XXXX.htm.txt”或“XXXX.html.txt”。

### 1.4.3 网页内的文字格式

#### 1. 标题字体的定义

`<hn align="#">..... </hn>`

`<!--` 定义第 n 号标题字体，n=1~7，n 值越大，字越小；

align 属性定义文字水平对齐方式，# 可选 center、left 或 right，分别表示居中、左对齐、右对齐，双引号可以省略，align 属性为可选项。

以下许多标记中都含有可选属性 align 项，其功能、格式与此相同。-->

如：`<h1>.....</h1>`

`<h2>.....</h2>`

等等。

#### 2. 文本文字的定义

`<font face="fontname" size=n color=rrggbb align="#">.....</font>`

`<!--` 定义文字的各种属性。

face 属性定义文字的字体，fontname 为能获得的字体名称；

size 属性定义文字的大小，n 为正整数，n 值越大则字越大；

color 属性定义文字的颜色，颜色属性值由红（red）、绿（green）、蓝（blue）三原色所占比例多少来确定，每种颜色用 2 位十六进制数来表示，合起来用 rrggbb 表示，其取值范围为 000000~ffffff，可在数字前加一个“#”，如 #0077ff，表示这是个十六进制数，也可以不写“#”，因为默认就是十六进制数；

align 含义与前面所述相同。

face、size、color 和 align 属性都是可选项，排列顺序任意。-->

如：`<font face="黑体">.....</font>`

`<font face="宋体" size=4>.....</font>`

等等。

#### 3. 加粗、倾斜与下画线的定义

`<b>.....</b>` `<!--加粗文字-->`

`<i>.....</i>` `<!--文字倾斜-->`

`<u>.....</u>` `<!--加下画线-->`

使用加粗、倾斜与下画线标记（b、i、u），可对文本文字进一步修饰。

如：`<b><font size=5>.....</font></b>`，等等。

含有这些标记组成的一个网页文件 1-2.htm 如下：





清单 1-2 1-2.htm

```

<html>
  <head>
    <title>标题字体与文本文字的定义</title>
  </head>
  <body>
    <h1>第1号标题字体</h1>
    <h2>第2号标题字体</h2>
    <h3>第3号标题字体</h3>
    <h4>第4号标题字体</h4>
    <h5 align="center">第5号标题字体（居中）</h5>
    <font face="黑体" size=3>黑体3号文字</font>
    <i><u><font face="仿宋体" size=4>仿宋体4号文字（倾斜、下画线）</font></u></i>
    <font face="宋体" size=5 color=ff0000>宋体5号红色文字</font>
  </body>
</html>

```

浏览 1-2.htm 网页文件，效果如图 1-5 所示。

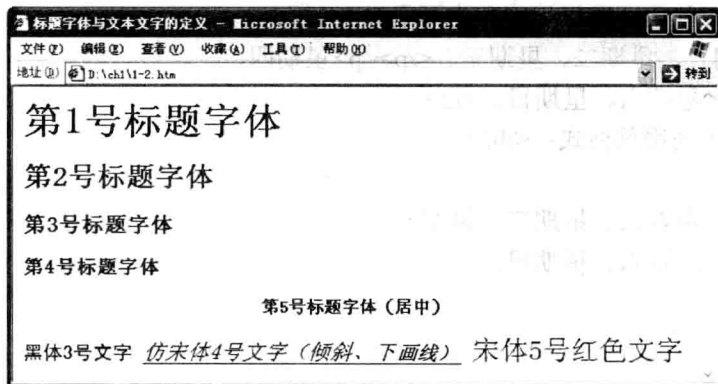


图 1-5 标题字体和文本文字的定义

注意：HTML 大多数标记都有起始标记和结束标记，这些起始标记/结束标记对可以嵌套使用，但不能相互交叉。

#### 1.4.4 分段、换行与预格式

##### 1. 分段标记

```
<p align="#">.....</p>
```

!-- 分段标记，align 属性可选，属性值#可为 left、center 或 right，双引号可省略，<p>可省略。-->