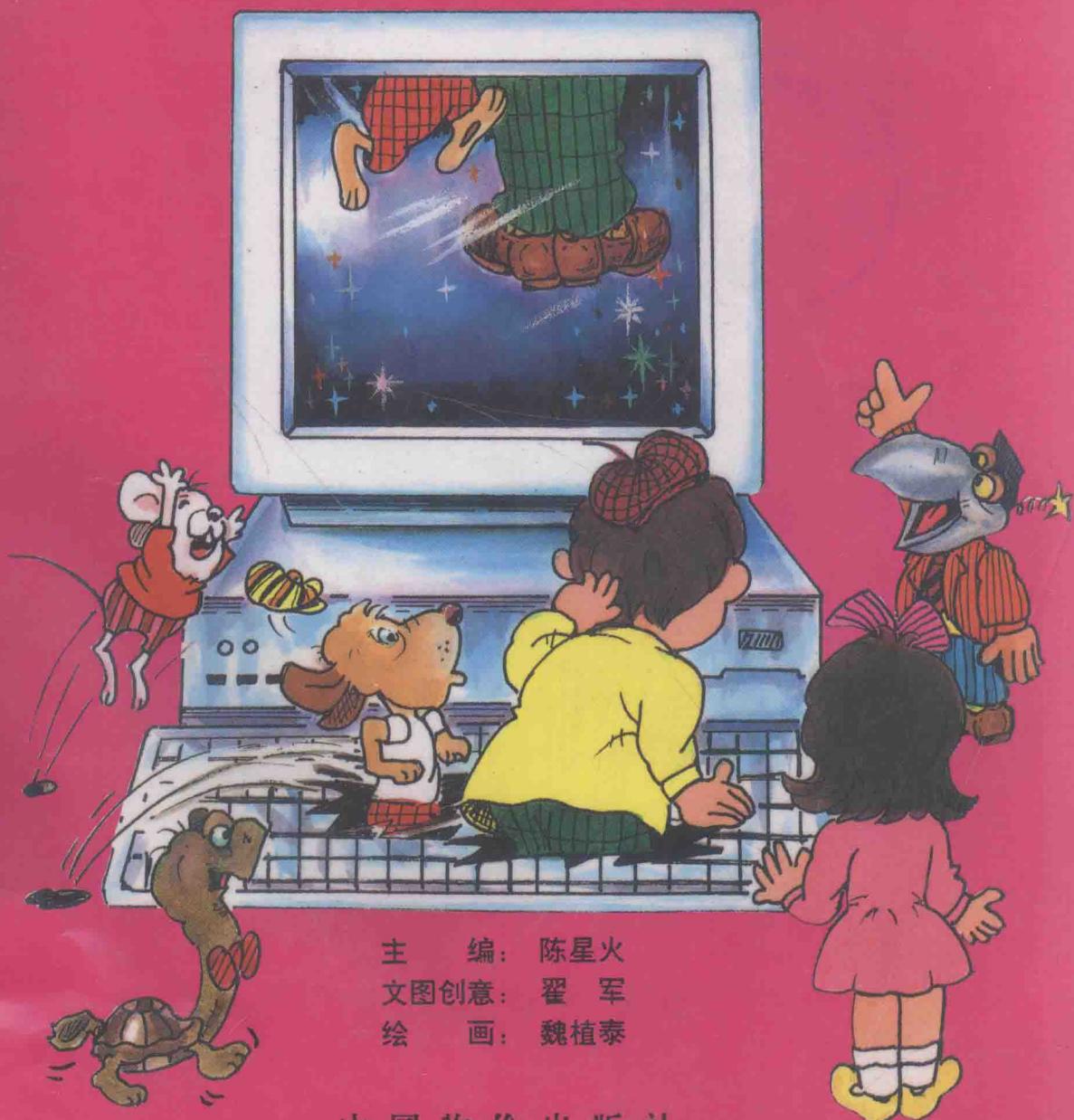


看漫画学电脑丛书

火星鸟与电脑

——火星鸟教我学电脑



主 编：陈星火
文图创意：翟 军
绘 画：魏植泰

中国物价出版社

火星鸟与电脑

张良玉著



看漫画学电脑丛书

火星鸟与电脑

——火星鸟教我学电脑

主 编：陈星火

文图创意：翟 军

绘 画：魏植泰



中国物价出版社

(京)新登字第098号

火星鸟与电脑



看漫画学电脑丛书

火星鸟与电脑

——火星鸟教我学电脑

主 编：陈星火

文图创意：翟 军

绘 画：魏植泰

*

中国物价出版社出版发行

全国各地新华书店经销

北京外文印刷厂印刷

开本：787×1092 1/16 印张：6 字数：30千

1995年2月第1版 1995年2月第1次印刷

印数：00,001—20,000册

ISBN 7-80070-407-6/G.67 定价：12.00元

序 言



教儿童学电脑是一个很有意义,但又是一个难度很大的课题。对学龄前和小学低年级的儿童进行电脑知识的教学,不能采用教成年人的方法,需要顾及他们的年龄特点,符合认知规律。提高兴趣,寓教于乐,使孩子们感到“真好玩”、“很好用”,可能就达到了引进门的目的了。

《看漫画学电脑》丛书一改传统电脑普及读物以文字为主的模式,采用儿童喜闻乐见的漫画形式。书中的主人公是一些活泼可爱、憨态可掬的卡通人物。这里有智能超群的“火星鸟博士”,不用问,博士肯定是主讲教师了。“淘气的亮仔”、“好问的月儿”……学生们各有特点。“软件狗”、“小海龟”、“小白兔”和“毛毛鼠”都在书中扮演着重要的角色。

引人入胜是这套丛书的宗旨,让孩子们看过之后,要跟着学、跟着做。无论是对于孩子,还是对于大人,学电脑的大忌就是“纸上谈兵”,无机教学近乎“天方夜谭”。如果我们给孩子们灌输了“学电脑在书上看看就会了”的错误概念,那就大错而特错了。《看漫画学电脑》丛书给孩子们创造了一个亲自动手的环境。只有让孩子们动手,才能揭开电脑神秘的面纱,才能化难为易。让孩子们敢于去触摸现代高科技的产品,敢于去使用“人类通用的智力工具”,这种成就感会对儿童心理健康发展起到难以估量的作用。

这套丛书是专门给少年儿童编绘的,注意了循序渐进,难度当然不大。本丛书的主编陈星火老师是一位有十几年教学经验的计算机教师。这套丛书的创意是很好的,能够集教育性、趣味性、启发性和实用性于一体。我认为这件事有相当大的难度,因为要图文并茂,以图为主,既要介绍电脑知识,又要让娃娃们喜欢,爱看、爱学、爱跟着实地动手操作。

我看过了初稿,也多次和星火老师讨论过这套丛书,我相信星火老师和他的合作伙伴们的水平和能力。“计算机的普及要从娃娃做起”,需要一大批有识之士付出心血,做出奉献。为孩子们多写好书,为的是二十一世纪中华的腾飞,五星红旗放射出更加耀眼的光芒。

中国计算机学会普及委员会主任
国际信息学奥林匹克中国队总教练
北京计算机奥林匹克学校校长
清华大学计算机科学与技术系教授

吴文虎

1995年1月5日

目 录



序言	(i)	3. 有趣的键盘(二)	(44)
新朋友自我介绍	(1)	七、电脑语文学学校——拼音班	(46)
一、漫游电脑世界	(2)	1. 初级班——全拼输入法	(48)
1. 神奇的电脑世界	(3)	2. 中级班——词组输入法	(50)
2. 电脑全家福	(5)	3. 高级班——联想输入法	(51)
3. 微型电脑是由哪几部分组成的	(7)	4. 你学会了吗? 练一练	(51)
4. 我和电脑来比较	(6)	八、电脑语文学学校——认知码班	(52)
二、奇妙的盘子——磁盘	(8)	1. 什么是认知码	(53)
1. 磁盘各部位的名称	(9)	2. 怎样拆分汉字	(58)
2. 开机、关机	(10)	3. 怎样给认知码的汉字编码	(61)
3. 请注意	(12)	4. 怎样给认知码的词语编码	(64)
三、在键盘上游戏	(13)	5. 练一练	(65)
1. 有趣的键盘(一)	(14)	6. 附录: 认知码基本部件简表、	
2. 键盘操作姿势	(17)	基本笔画表	(66)
3. 键盘指法	(17)	九、编辑部的故事	(67)
4. 我来考考你 你学会了吗?	(18)	1. 基本编辑方法(插入、改写、删	
5. 练一练	(19)	除、退出)	(68)
四、能干的 DOS	(21)	2. 编辑技巧(排版、替换、块操作、	
1. 文件和文件名	(22)	制表)	(73)
2. DOS 的常用命令	(23)	3. 我来考考你	(81)
3. 你学会了吗?	(32)	4. 练一练	(82)
4. 练一练	(33)	十、《亮仔游记》出版了	(83)
五、来到火星鸟出版社	(34)	1. 各式各样的字体字型	(85)
1. 亮仔应邀来到出版社	(35)	2. 怎样打印文件	(85)
2. 火星鸟教大家点菜单	(39)	3. 练一练	(86)
3. 火星鸟介绍出版社	(40)	十一、小词典(按拼音字母表顺序排列)	(87)
六、走进电脑编辑部	(41)	十二、电脑初级班结业典礼	(90)
1. 进入编辑状态	(42)	《看漫画学电脑》丛书内容简介	(91)
2. 编辑环境介绍	(43)		

新朋友自我介绍

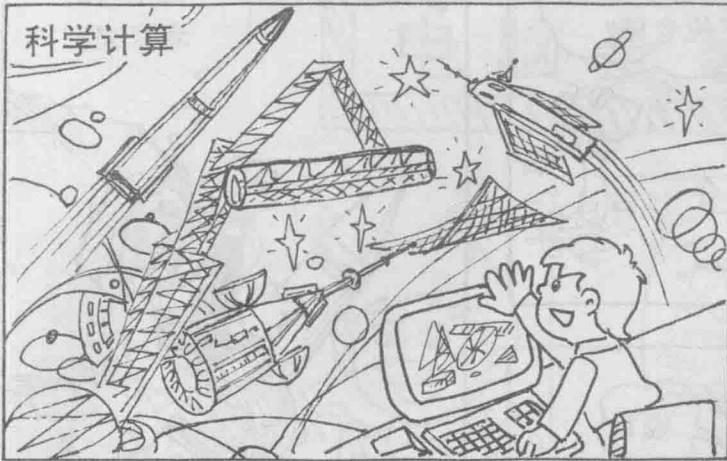


漫游电脑世界

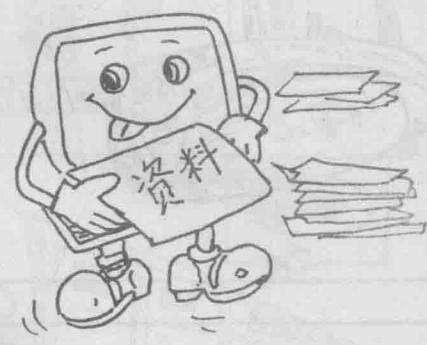


神奇的电脑世界

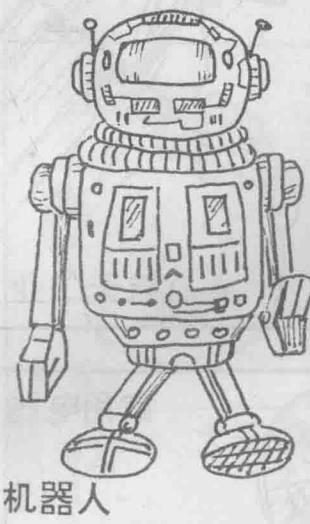
科学计算



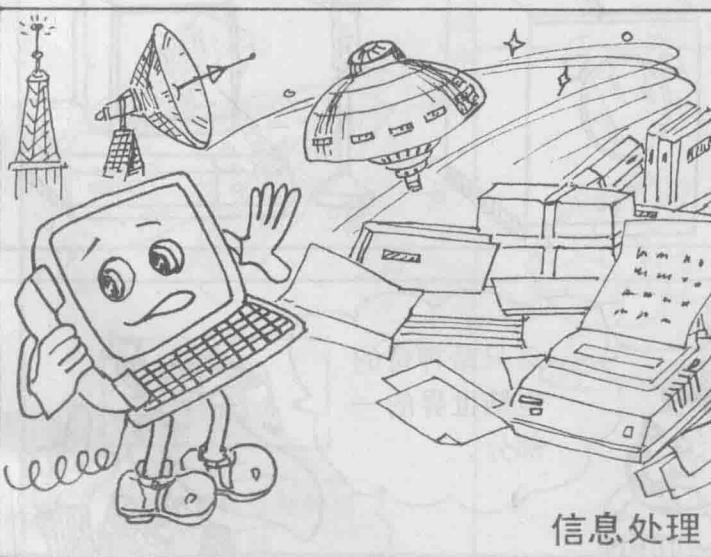
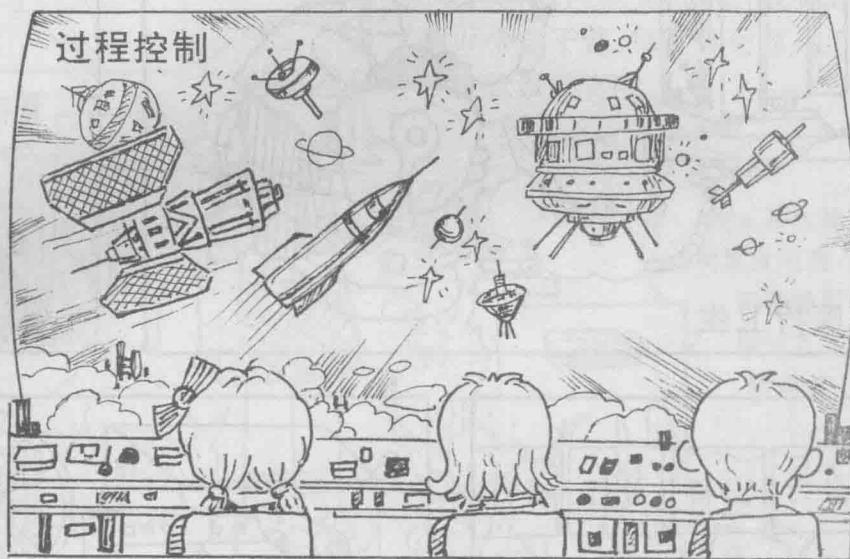
资料检索



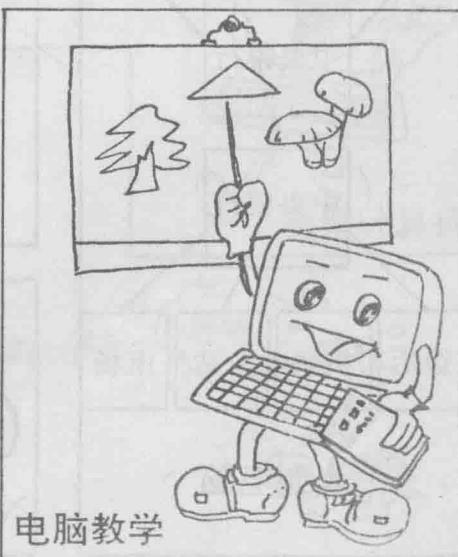
机器人



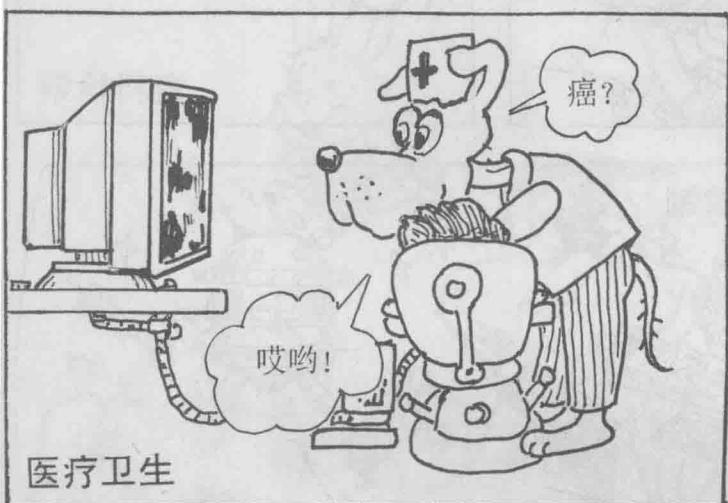
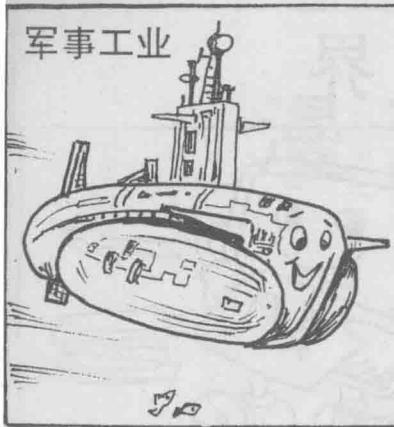
过程控制



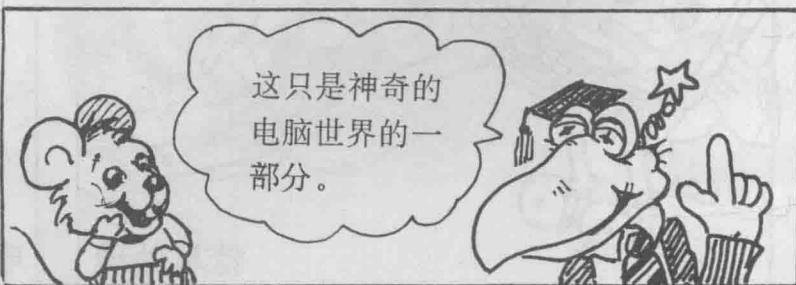
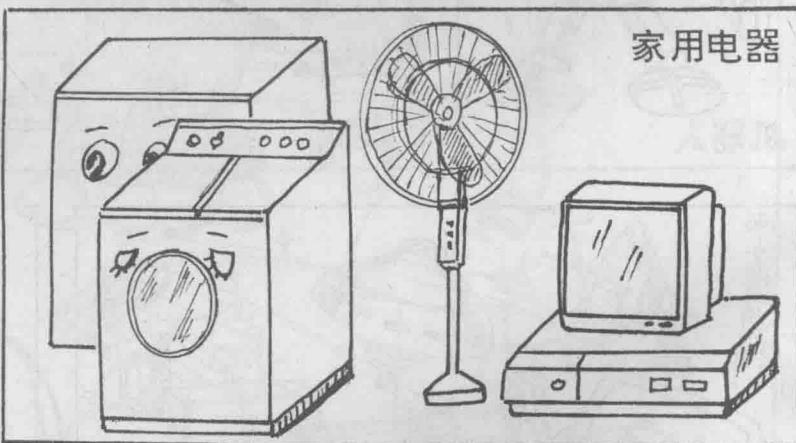
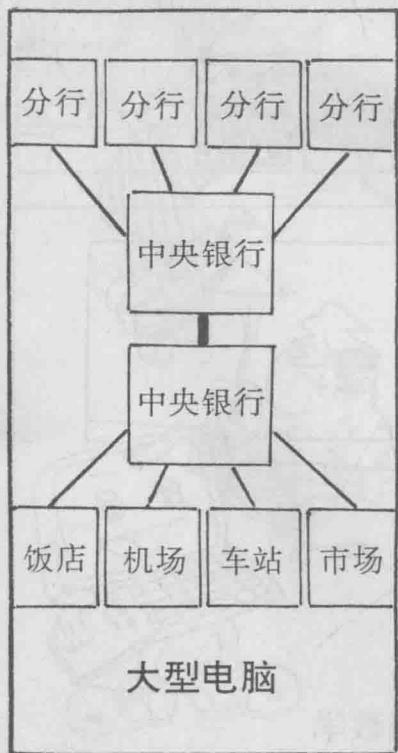
信息处理



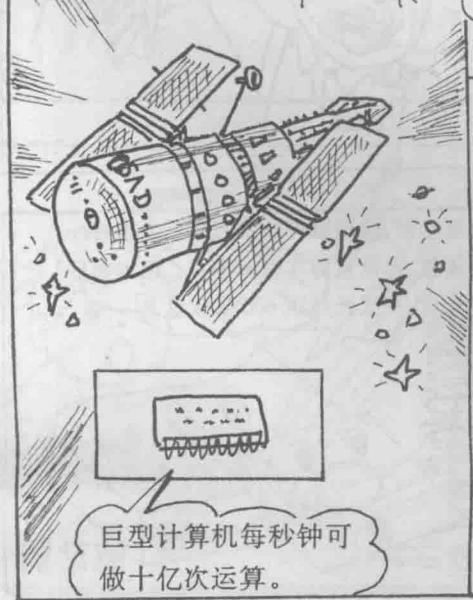
电脑教学



航天工业



电脑全家福



微型电脑是由哪几部分组成的



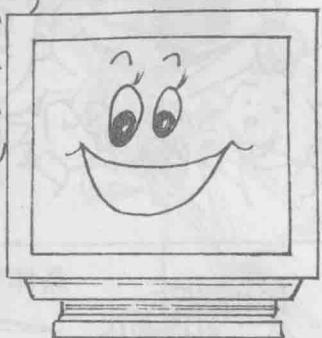
键盘



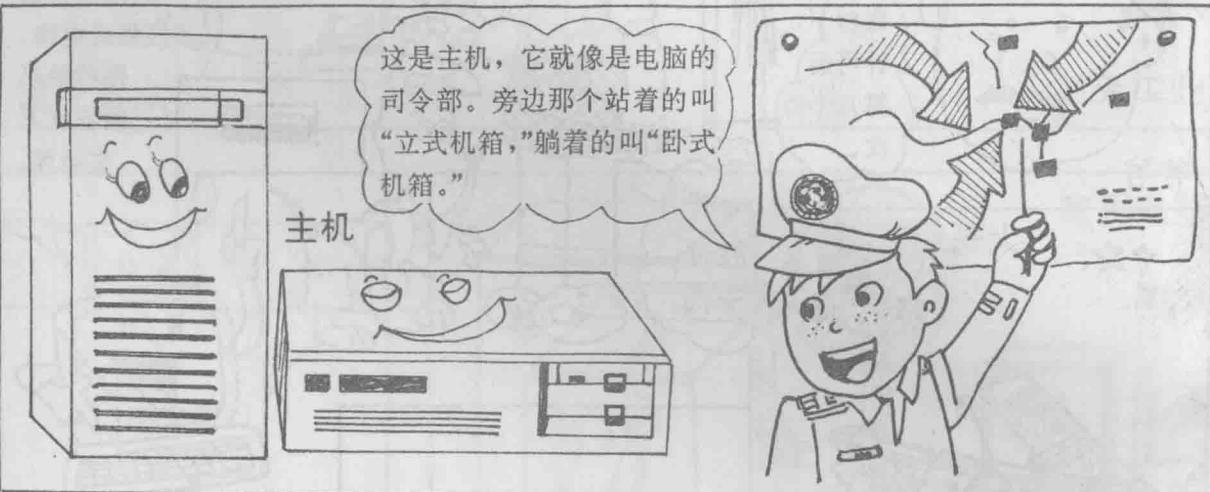
鼠标



我的样子很像电视机。我能把电脑做的事情都显示出来。我是电脑的输出设备。



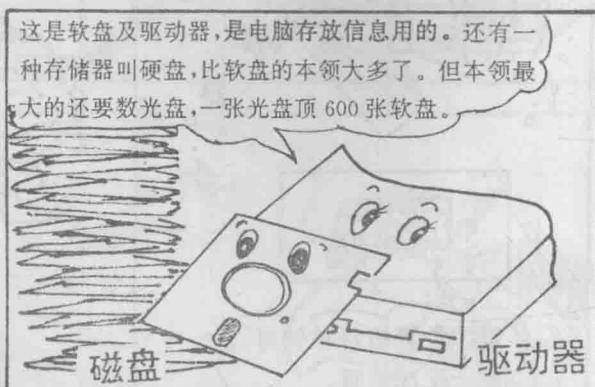
显示器



主机



打印机



磁盘

驱动器

我和电脑来比较

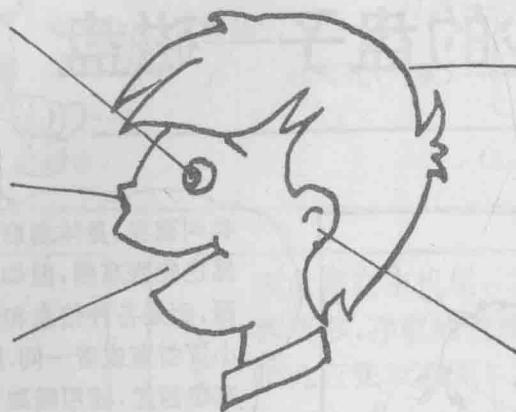
眼睛看东西
——输入

鼻子吸气——输入
鼻子呼气——输出

嘴巴吃东西——输入
嘴巴说话——输出

大脑记忆、思考、想事情
——控制、运算、记忆

耳朵听声音
——输入



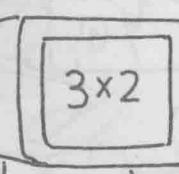
$$3 \times 2 = ?$$

输入



$$3 \times 2$$

处理



看，电脑就是这样工作的。这些看得见，摸得着的东西，叫做电脑的硬件。

输出

$$3 \times 2 = 6$$



电脑的硬件

火星鸟把我们编成
程序存起来了！

软件看不见
摸不着。

美妙的歌曲
存入磁盘变
成了软件。

电脑的软件

奇妙的盘子——磁盘



查资料



我叫磁盘，身体扁扁的有点像盘子，虽然也能盛东西，但却不是那种好吃的东西，而是各种信息和数据。我就像个小小资料室或者一间小仓库，主人带着我东走西走，随用随取，轻捷又方便。你说奇妙不奇妙？

小小资料室

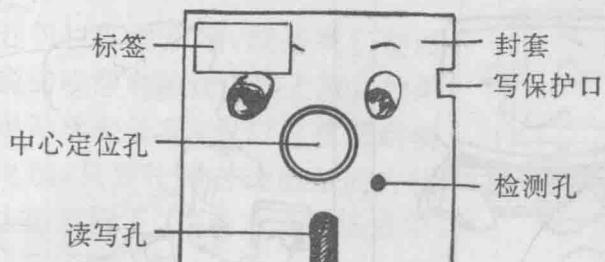


资料太多，快压死我了！

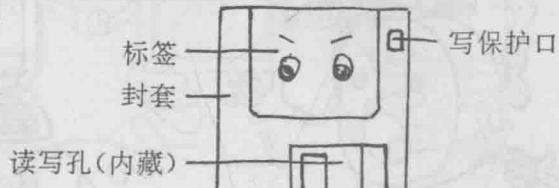
小仓库



磁盘各部分的名称



(5.25 英寸软磁盘)

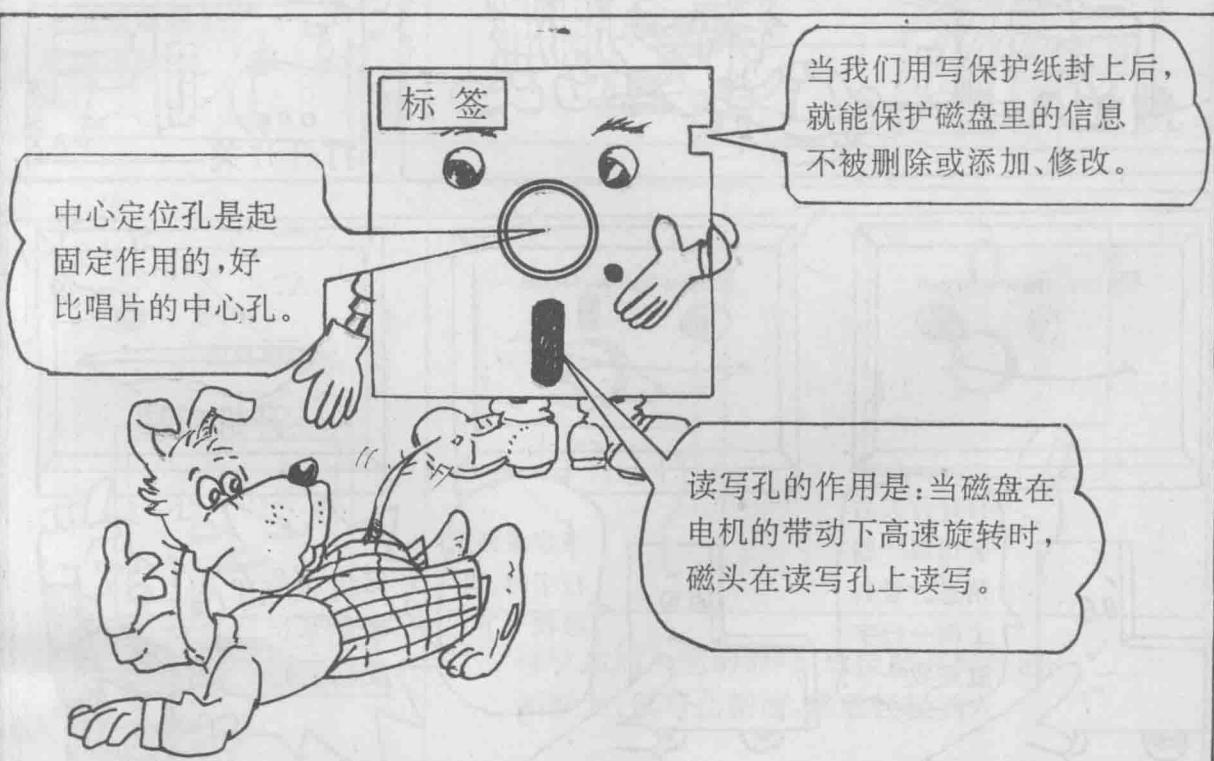


(3.5 英寸软磁盘)

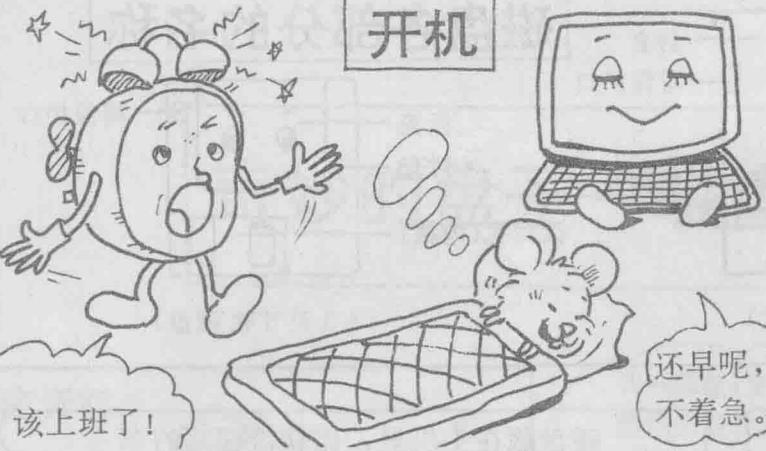


(8 英寸盘)

现在人们都不理
睬我了。呜……



开机



冷启动的步骤——用软盘启动

嘘！

插上电源

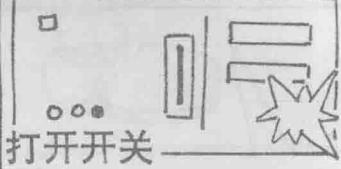
放好软盘—

启动电脑要先接通电源，然后将软盘插入驱动器，关好驱动器的门。
这是从软盘启动。如果
用硬盘启动，接通电源后
直接打开开关就行了。



哈欠！

打开显示器和主
机的电源开关。



Enter new day

Enter new time

A>

打开开关后
会出现一些
信息。看到
上面一行字
就敲我一下。

当你看到这
行字时，再
敲我一下。

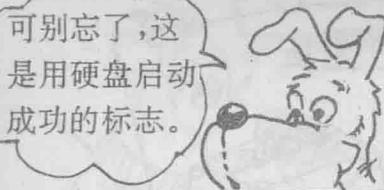
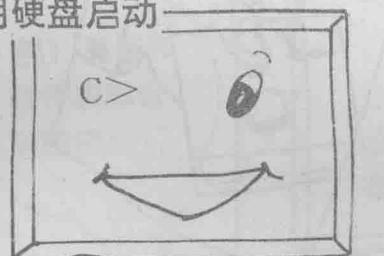
开机成功

这个符号
表示开机
成功了！

开机也叫冷启动，就是我们前面说的唤醒电脑让电脑上班。如果电脑已经开机，我们想重新启动电脑，只要按照右边图示的方法去做就行了。这种方法叫热启动。

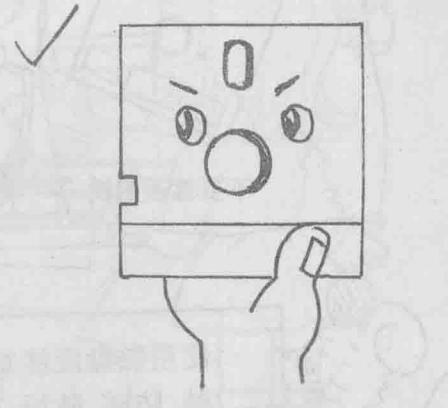
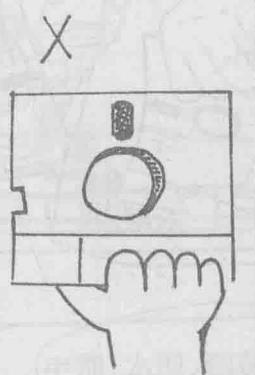


用硬盘启动



干完活请别忘记取出软盘放进纸套里

然后关上
主机和显示
器的电源开关。
这叫关机。



将软盘插入驱动器时，应使贴有标签的一面朝上，读写孔朝前，然后轻轻插入。