

全世界优等生都在做的1000个益智思维游戏

最强的大脑

魏方生一编著

世界上最科学的脑力训练法

 企业管理出版社
ENTERPRISE MANAGEMENT PUBLISHING HOUSE

最强大脑

魏方生一编著

图书在版编目 (CIP) 数据

最强大脑 / 魏方生编著. —北京: 企业管理出版社, 2014. 6
ISBN 978 - 7 - 5164 - 0812 - 4

I. ①最… II. ①魏… III. ①智力游戏—青少年读物
IV. ① G898. 2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 092319 号

书 名: 最强大脑
编 著: 魏方生
责任编辑: 张 羿
书 号: ISBN 978-7-5164-0812-4
出版发行: 企业管理出版社
地 址: 北京市海淀区紫竹院南路17号 邮编: 100048
网 址: <http://www.emph.cn>
电 话: 编辑部 (010) 68453201 发行部 (010) 68701638
电子信箱: 80147@sina.cn zhs@emph.cn
印 刷: 北京慧美印刷有限公司
经 销: 新华书店
规 格: 170毫米×240毫米 16开本 24.5印张 390千字
版 次: 2014年6月第1版 2014年7月第2次印刷
定 价: 36.80元

如发现图书质量问题, 可联系调换。质量投诉电话: 010-82069336

前 言

科学研究发现，人的大脑中有2000亿个脑细胞，可存储1000亿条信息，它就好像是一台超大型的计算机，控制着人们的感觉、情绪、身体动作及思想，这架不可思议的机器主宰着一个人一生的发展。

所以说，人生制胜的关键就在于能否正确有效地操作这台超大型的计算机，并通过各种训练不断提升它的性能，让思维能力尽可能地得到开发并发挥作用。每个人的一生都应该由自己把握，而聪明的大脑就是你人生之旅的发动机。21世纪是智力竞争的时代，也是思维潜能竞争的时代。在思维的大海中，谁先学会游泳，谁就赢得了竞争的主动权。

然而，有意识地训练思维往往是一个枯燥而乏味的过程，那么，有没有什么方法既能有效提升思维能力又不失趣味呢？答案是肯定的！那就是思维游戏。

美国著名心理学家米哈伊·奇克森特米哈伊把思维游戏称为“使思维流动的活动”，它是一种能够让人感到轻松愉快的思维训练方式，有助于开发个人思维潜能，提高多方面的思维能力。

游戏是我们最好的老师，玩游戏可以活跃思维，打开脑力活动的快速通道，提高我们对问题的分析认识能力，使我们在面对问题的时候具有与众不同的思维方式，从而更快、更有效率地解决问题。通过思维游戏，参与者不仅能够从解答难题中获得满足感和成就感，更重要的是，还能在解答问题的过程中提高自己的形象思维能力、逻辑思维能力、创新能力等，从而在轻松有趣的游戏中，自然而然地挖掘大脑潜能，使其能力得到提升。

本书搜集了风靡全世界的数千个经典、有趣的思维游戏，并附有详细的文字说明及生动的图片。每道题目都有浅显易懂的解答，每一类游戏都经过精心的设计，每个游戏都具有代表性；游戏内容丰富，难易适度，形式活泼。本书还特意增加了数独游戏的内容，数独游戏由18世纪末瑞士数学家欧拉创造，受到全世界优等生的喜爱，已成为国际上流行的一种用以锻炼思维能力的工具。看似简单的游戏，却能给你带来一场震撼性的思维风暴，是你最强大脑的最佳训练场。

目录/CONTENTS

第一章	洞察力训练	/ 1
第二章	思维敏捷力训练	/ 53
第三章	逻辑分析力训练	/ 183
第四章	发散思维训练	/ 229
第五章	综合思维训练	/ 273
第六章	挑战脑力极限	/ 355

第一章 洞察力训练

二维图像和三维立体图是人类智慧宝库的基础，对平面图和立体图进行观察、对比、分析，于细微处提升洞察力，是打开智慧之门的魔法钥匙。

1. 许特尔记忆图表

许特尔图表是指在一幅5×5的方格图表中，无序地排列着阿拉伯数字1~25，请你按照1~25的顺序边读边指出每个数字的准确位置。要求用最快速度找出全部数字。

【答案】

可以自行将此类图放大，经常训练，这样不仅能增强记忆力，还能提高阅读速度。

13	10	17	24	4
5	21	1	8	14
11	6	15	22	19
3	18	12	2	25
16	7	20	23	9

25	4	16	7	20
14	18	21	2	10
23	6	24	13	17
8	1	15	12	3
11	19	5	9	22

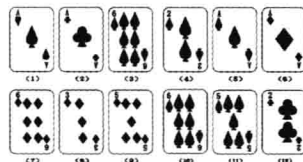
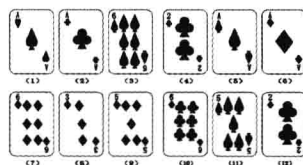
2. 花色和点数

请仔细观察右侧上图，记住扑克牌的花色和点数。

规定时间（如半分钟）一到，把上图遮盖住，根据记忆在下图中找出与上图不同的扑克牌。

【答案】

图4、图10与上图不同。

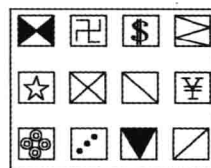
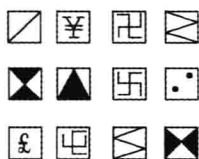


3. 见过的图形

观察左图两分钟，然后在右侧方框中找出你在左图中看过的图形并打“√”。

【答案】

略。

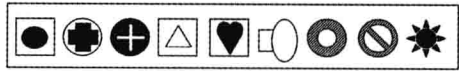




4. 圈图记忆

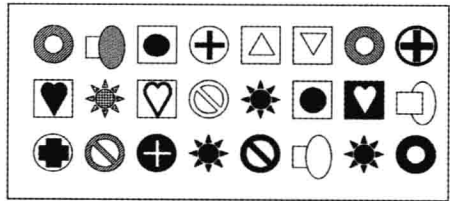
仔细观察右侧上图。

从下面的图形中迅速找出刚才见过的图形，并用彩笔把它圈出来。



【答案】

这类图形记忆题，可以采取分类法记忆，即将最外层图形是方形的归为一类，圆形的归为一类，不规则的归为一类，然后再一组一组地去记忆。



5. 忧心忡忡

如图所示，忧心忡忡的孙子，怒气冲天的爷爷，你有什么办法可以使祖孙二人笑逐颜开吗？



【答案】

把图倒过来看。

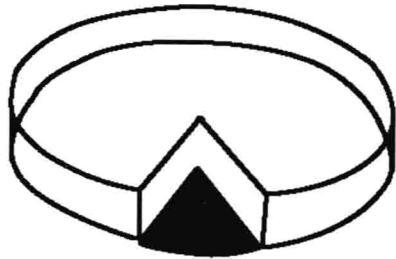


6. 只剩一角

右侧这幅图是一个被切掉了一角的蛋糕吗？其实是只剩了一角的蛋糕，你知道是怎么看出来的吗？

【答案】

把图倒过来，就能看到这块剩下的蛋糕了。



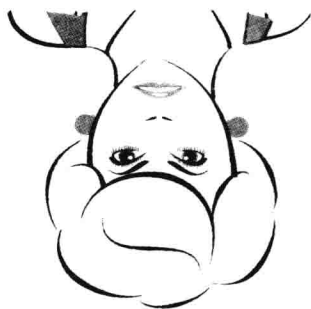
7. 微笑的少女

我们看到的，未必就是真实的，很多东西就在你眼前明目张胆地玩花招。花几

秒钟看看这张微笑的少女的脸，其实这幅图并不是你看到的那样，你能指出来吗？

【答案】

将图倒过来看，你就会发现答案。这个少女不仅没笑，而且很愤怒。

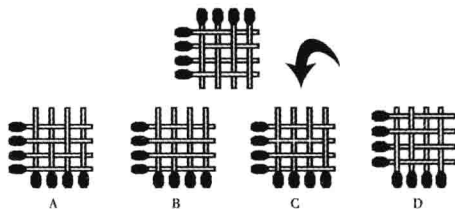


8. 翻身

请你把右侧的火柴图向箭头所指的方向翻一个身，它会变成图中哪一个？

【答案】

D。

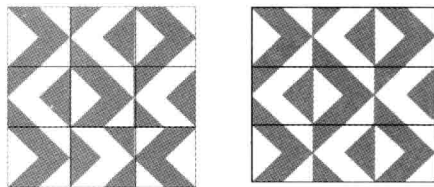


9. 倒置镜像

错觉是一种常见的现象。人们极易把它看作空间图，倒置镜像便是其中一种。如下图所示，假设下面左边这个图样中每一行的小片是它们左边的小片的倒置镜像，也就是说，颜色相反且小片沿纵轴翻转。请问：哪一个小片没有遵循这条规则？

【答案】

如右图所示，最后两块小片没有遵循规则。



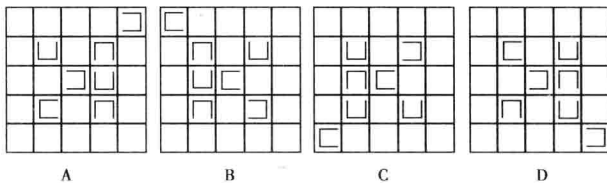
10. 镜像

在这两对镜像图中，你能看出哪对图有一个错误吗？

【答案】

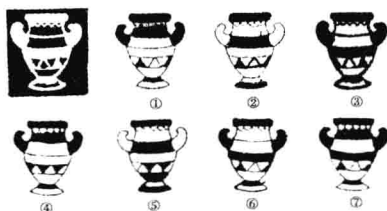
C和D。

把D图看作C图的镜像，则第四行第二个图应是开口朝上。



11. 底片

用1分钟时间观察右侧左上角的图片，然后盖上图片，说出这张瓷瓶照片的底片是①~⑦中的哪一张。

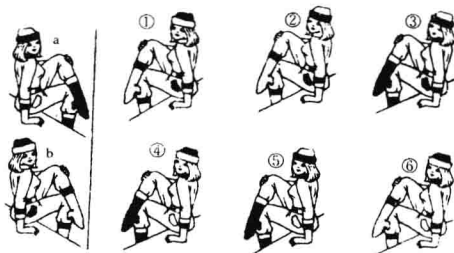


【答案】

图③。底片是照片的反相。

12. 反影照片

a、b两个女孩的反影照片分别是右面①~⑥幅中的哪一幅呢？

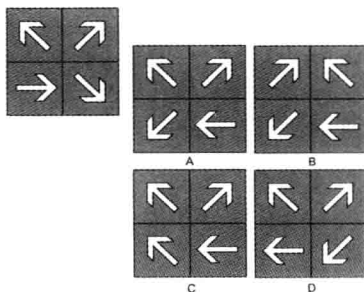


【答案】

a, 图⑤; b, 图①。

13. 瓷砖镜像

下面哪个选项才是左上角这块瓷砖的镜像呢？

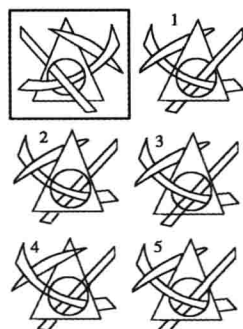


【答案】

A。

14. 寻找相同图案

这里有5幅图案，哪一幅与小方格内的图案表示的是同种物体的组合？



【答案】

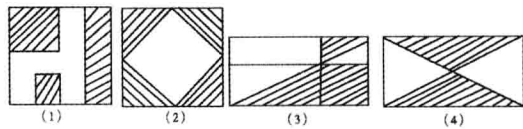
图5，二者是镜像图关系。

15. 阴影面积

四个图形中，黑白两部分面积相等吗？

【答案】

(1) 不相等，黑色部分面积大；(2) 黑白两部分面积相等；(3) 黑白两部分面积相等；(4) 黑白两部分面积相等。

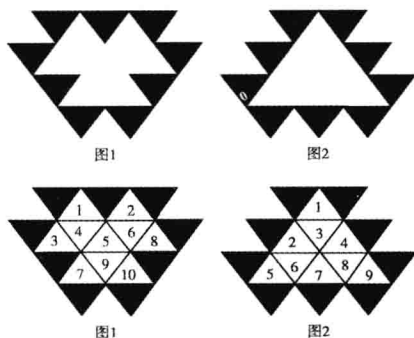


16. 空白面积

右侧两幅图，哪个空白面积大？

【答案】

图1中的空白面积大。比较结果如右图所示。

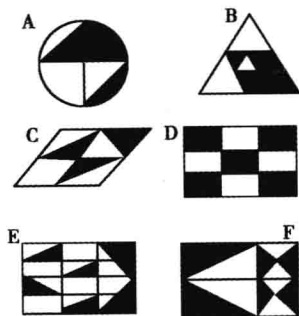


17. 图形面积相等

在A~F几何图形中，同一图形内黑白两部分面积相等的有哪些？

【答案】

A、F两个图形里的黑白两部分面积相等。

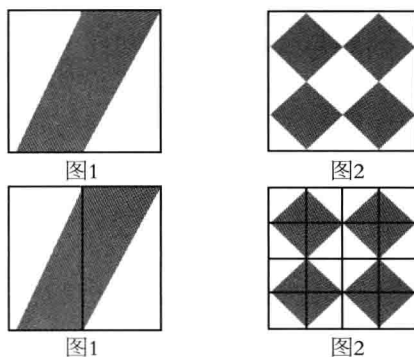


18. 比一比

右侧图1、图2是两个大小相等的正方形，你能判断出哪个正方形中灰色部分面积大吗？请你找个巧妙的方法比较比较。

【答案】

相等。如图所示。

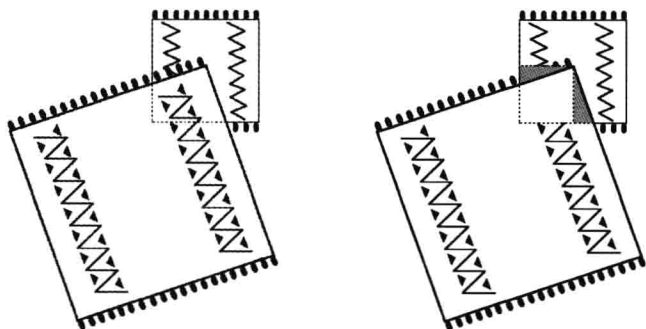


19. 地毯

一块边长2米的地毯覆盖了一块边长1米的地毯的一角。大地毯的一个顶点放在小地毯的中心。不考虑周围的流苏，小地毯有百分之几被大地毯遮住了？

【答案】

大地毯恰好遮住了小地毯的25%。如右图所示，因为大地毯的顶点正好放在小地毯的中心，所以，阴影部分面积是相等的。

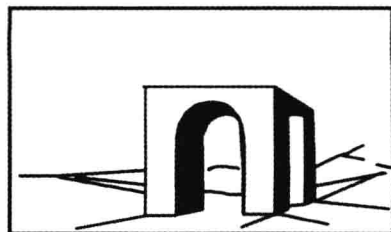


20. 判断

仔细观察右图，然后做判断：图中两个门一样大吗？马路与房子的一面平行吗？

【答案】

两门一样大。平行。

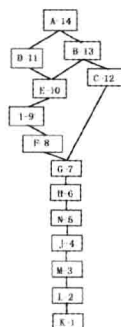
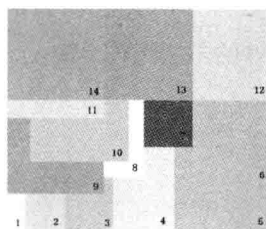
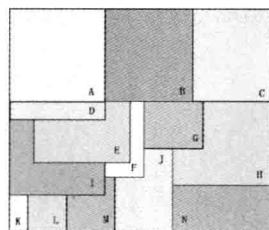


21. 叠放次序

14个正方形叠放成了图中所示的长方形。你能确定这些正方形的叠放次序吗？请从最底下的说起。

【答案】

从底下的各正方形开始编上号码，如右图所示，无法确定D-11和B-13的顺序。类似地，C-12可以被放在8~12步的任意一步上。

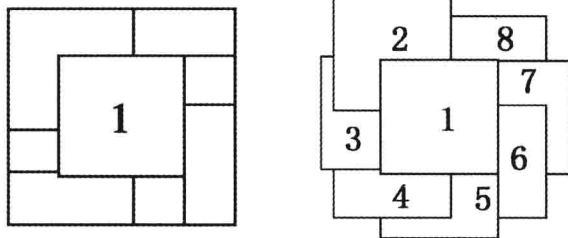


22. 纸片重叠

有8张同样大小的正方形纸片叠在一起了，如下面左图所示。只有标号为“1”的那张纸片能被全部看见，其余的7张纸片都只能看到一部分，看谁能从上至下用手中的纸片摆放成图中的样子。

【答案】

如右图所示。

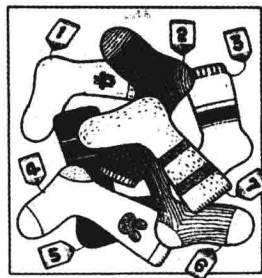


23. 几号袜子

图中7只袜子随意摆放着，请你仔细地观察一下，放在最下面的是几号袜子呢？

【答案】

1号。



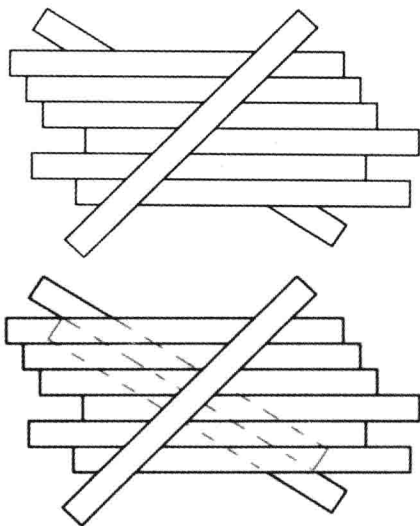
24. 取木条

看看这张图，你能不能从中取走8根木条，使得最后还有一根木条留下呢？

注意，图中所有的木条都是看得见的。

【答案】

如果你观察得十分仔细，就会发现最下面其实有两根木条，如右图所示。所以，你当然可以拿走8根木条而仍然有一根木条留下。

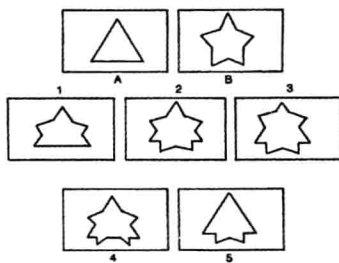


25. 图形轮廓

如果将图A放在图B上，将会出现1~5中哪种图形轮廓？

【答案】

将会出现2号图。



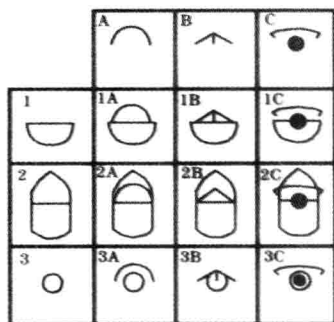
26. 叠加出错

图中从1A到3C的9个小方格中的图形，是由上方A、B、C与左侧1、2、3各图两两相叠加而成的。但其中有一个图形叠加错了，请你找出来。

【答案】

2B。

B图形未使用完全。

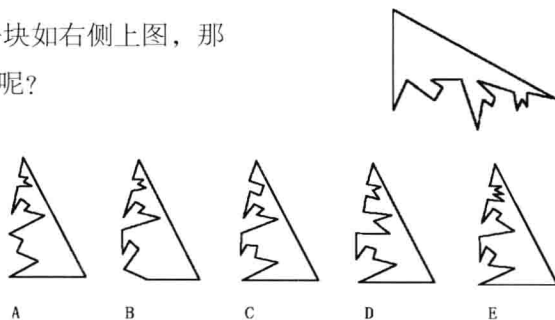


27. 损坏的三角尺

有一个三角尺坏了，其中一块如右侧上图，那么另外一块是下面A~E中的哪个呢？

【答案】

B。



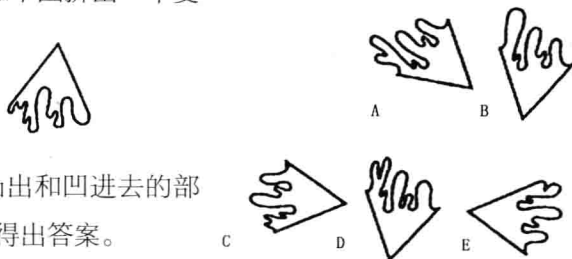
28. 找对手

A、B、C、D、E中有一个能和下图拼出一个菱形来，想一想是哪个？

【答案】

C。

将原图的缺失部分，特别是凸出和凹进去的部分，与所给的答案进行对比，就可得出答案。

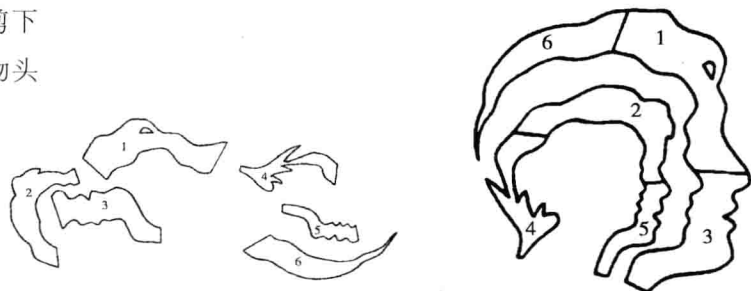


29. 人物头像

把下面6块图形剪下来，可以拼出4个人物头像，你能做到吗？

【答案】

如右图所示。

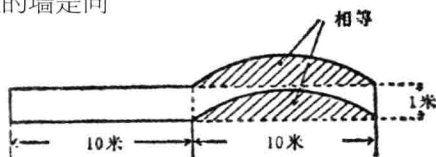
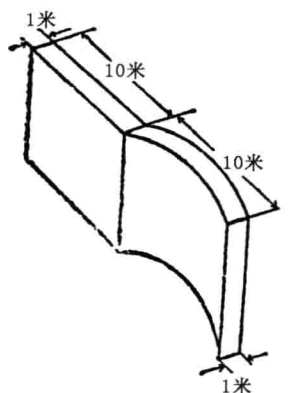


30. 工匠的不满

有一户人家准备垒一段围墙，形状如右图所示。请了两个工匠，让他们分别垒左右两边的各10米墙。等他们垒完墙，主人分别给了他们500元，可是垒右边一段墙的工匠表示很不满。据他说，他不满意是因为垒右边一段墙时用的材料多。请问，实际情况是这样的吗？

【答案】

垒右边墙的工匠因为用的材料多而产生不满，这是毫无道理的。用的材料是相等的，由上往下看，就会发现这两面墙（如图所示），体积相等。右边的墙是向上鼓出来的。



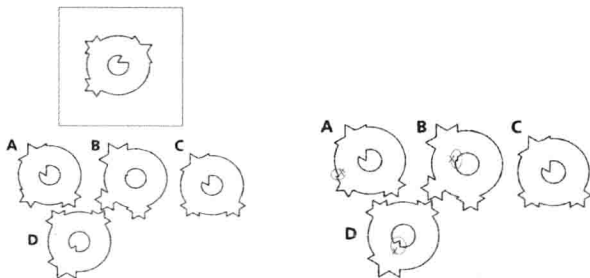
31. 洞的形状

下面哪个图形和图中的洞的形状是吻合的——A、B、C还是D？

【答案】

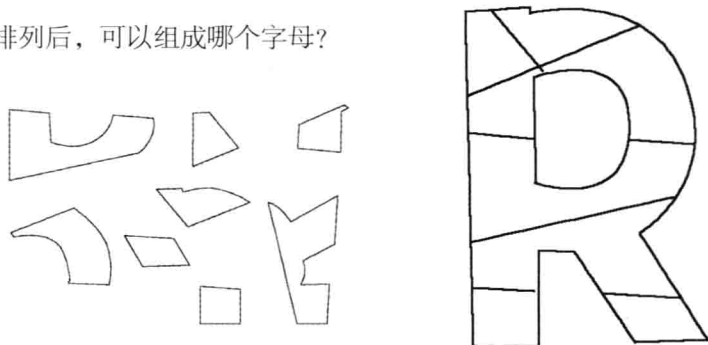
C。

如右图所示。



32. 图片与字母

将这些图片重新排列后，可以组成哪个字母？



【答案】

字母R。

33. 拼字母

在这个经典的小游戏里，4块拼板可以拼出字母“T”。你能看出来吗？

在看答案前，先把它们复制后剪下来拼拼看。



【答案】

美国著名的智力题创造者山姆·罗依德发明了这个“T”形七巧板游戏。就其优雅和简洁而言，没有其他游戏可以超越。它太简单了，只有这么几块。但它那乍一看简单得出奇的拼板往往会导致思维障碍。如果形成了这种障碍，那就会无论怎么拼也拼不出答案来。

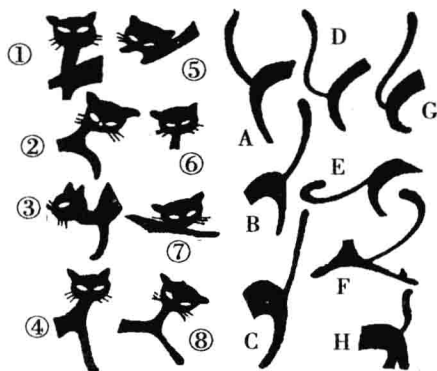


34. 正确连接

在两分钟内，把猫的两截正确连接（找寻猫尾）起来，不要搞错它的尾巴。

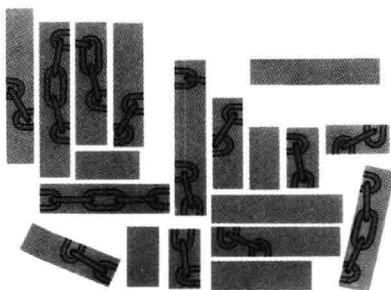
【答案】

①H，②D，③C，④G，⑤B，⑥F，
⑦E，⑧A。



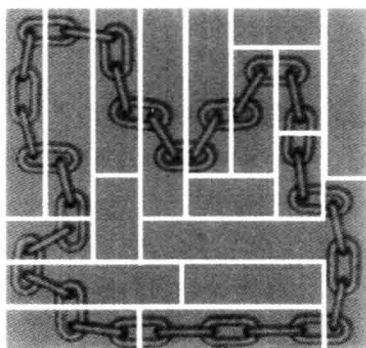
35. 不断的链条

这是西蒙卡尼公司1893年在巴黎刊登的“不断的链条”的测试题。你要做的就是把这些图片组成一个正方形，且链条不允许中断。因为不知道链条形状和这些长条的排列顺序，这道题难倒了无数人。



【答案】

你可以考虑一下链条断裂的地方，也许能找到线索。如右图所示：



36. 失踪的正方形

把一张方格纸贴在纸板上。如图1所示在方格纸上画出图形，然后沿直线将方格纸切成5小块。但是当你按图2的样子把这些小块拼成正方形的时候，中间居然出现了一个洞！

图1的正方形是由49个小正方形组成的。图2的正方形却只有48个小正方形。哪一个小正方形没有了？它到哪儿去了？

【答案】

5小块中最大的两块对换了一下位置后，被那条对角线切开的每个小正方形都变得高比宽大了一点点。这就意味着这个大正方形不再是严格意义上的正方形了。它的高增加了，从而导致面积也增加了，所增加的面积恰好等于那个方洞的面积。

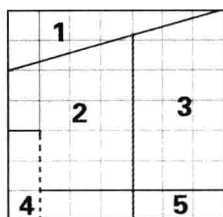


图1

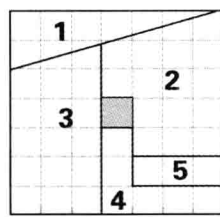


图2

37. 剪开方格

在 10×10 的方格中有一个如图1所示的三角形，把三角形沿着图中的线剪开，然后打乱次序，再排成图2的形式，你会发现中间有两个格没有排满。你知道这是为什么吗？

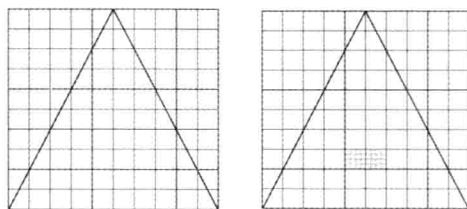


图1

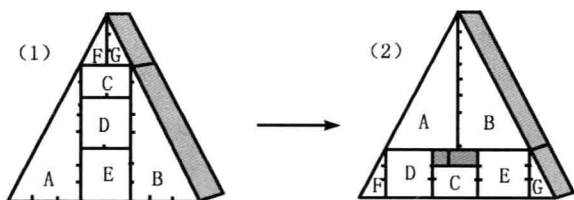
图2

【答案】

因为三角形的腰不是直线所致。

38. 空缺的积木

卡娅一个人在家玩积木，她用A、B、C、D、E、F、G7块积木搭成一个三角体（如下面左图所示）。图中每刻度都为1厘米，可以看出底边是8厘米，高是11厘米。但当卡娅用同样的7块积木搭成右图形状时，虽然底边与高的长度不变，正中却有一个 $2 \text{厘米} \times 1 \text{厘米}$ 的空缺。这是怎么回事？



【答案】

这两个三角体其实并不是完全标准的三角体，如图所示。

