

LEARNING

学会的 学就去的

学车考证技巧

王淑君

编著



化学工业出版社

一学就会的 学车考证技巧

王淑君 编著



化学工业出版社

·北京·

图书在版编目 (CIP) 数据

一学就会的学车考证技巧 / 王淑君编著. —北京：
化学工业出版社, 2013.5

ISBN 978-7-122-16817-7

I . ①—… II . ①王… III. ①汽车驾驶 - 基本
知识 IV. ①U471.1

中国版本图书馆CIP数据核字 (2013) 第056814号

责任编辑：黄 淼
责任校对：顾淑云

文字编辑：云 雷
装帧设计：尹琳琳



出版发行：化学工业出版社（北京市东城区青年湖南街13号 邮政编码 100011）
印 装：北京云浩印刷有限责任公司
710mm×1000mm 1/16 印张10 字数165千字 2013年7月北京第1版第1次印刷

购书咨询：010-64518888（传真：010-64519686） 售后服务：010-64518899
网 址：<http://www.cip.com.cn>
凡购买本书，如有缺损质量问题，本社销售中心负责调换。

定 价：29.80元

版权所有 违者必究

PREFACE



前言

凡事都有

其自身的规律，成为驾驶高手也不例外。

汽车学车考证的过程中包含很多技巧或窍门，掌握了，才能顺利走出驾校，从一名准驾驶员转正为驾驶员。当然，熟能生巧，如果多花一些时间和精力的话，这些经验和技巧我们自己也可以逐渐摸索出来，但是这个过程会比较慢，需要日常学车过程中多加练习、不断地总结经验教训才能做到。

因此，为帮助广大准汽车驾驶员朋友和那些刚刚走出驾校校门的新驾驶员朋友们，快速提高驾驶技能，掌握更多的学车考证技巧，尽快地走出驾校上路驾驶，特编著了此书。

本书结合笔者多年驾校培训经历以及自身驾驶过程中不断研究、总结、提炼出来的学车考证方法和技巧，精选出一系列便捷实用的方法和技巧，编撰成书，奉献给广大读者。

本书内容主要以培养实际道路安全驾驶技能、学车考证为出发点，对学车考证的基本知识、基础驾驶训练、空间判断能力的培养、参照点选取规律和技巧、科目二、科目三驾驶训练及应考技巧进行了直观详细而又通俗易懂的讲解。此外，本书还对实际驾驶中遇到的视觉现象里的奥妙进行了详细解释，并总结了一些行之有效的判断车辆位置的方法，以达到快速、灵活学车的目的。

全书内容力求简洁易懂，尽可能“用图说话”，图片精美、直观形象，一看就懂、一学就会。

这里需要强调并提醒学员们注意的是：本书中选取的参照点是用来示范驾驶方法的。由于每个人的具体操作都有自己的特点，因此参照点的选取位置也不唯一。同样的方法完成同样的操作，不同的人看到的参照点的位置都有些小差别，同一个人驾驶姿势变了参照点的位置也会随之改变。所以学员们要通过书中的实例学方法。学会方法后，才能一通百通，学车效率就会倍增。

参照点的选取原则是：以驾驶操作要求（指定的位置或路线等）为目标，选取适合自己习惯和特点的参照点位置。熟练后也可以动态地选取参照点，而且应当是多个点，要扫视每个关键参照点，这样就可以准确判定车体在立体空间中所处的位置，从而安全准确地开到目标位置，在实际驾驶中就可以避免四角刮擦等事故。

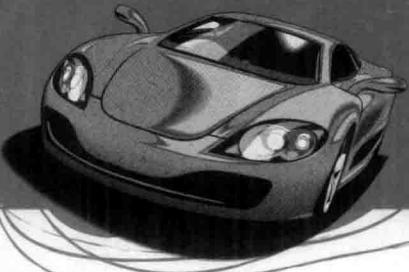
本书由王淑君编著，感谢王苏巍、王业荣、苏国芳、金燕、王会军、牛玉兰、王海琼、石磊、张秀丽、李康、李晓星、王玉玲、苏国勤、苏国平对本书编著过程中插图绘制和整理等方面所做的大量工作。

希望本书能够成为广大驾校学员及新老驾驶员朋友提高驾驶技能和日常行车的良师益友。

由于编著者水平有限，书中不妥之处在所难免，敬请批评指正。

编著者

目录



驾驶基础知识

001

1.1 常见驾驶俗语	002
1.2 驾驶中的视觉规律	003
1.2.1 光的直线传播规律和远小近大规律	003
1.2.2 车体自身产生的盲区及其变化规律	005
1.2.3 车外物体产生的盲区及其规律	007
1.2.4 后视镜也有盲区	010
1.2.5 驾驶中的视觉错觉与排除	010
1.2.6 后视镜成像规律	012
1.2.7 利用后视镜判断后方车距的技巧	014
1.2.8 判断车身位置和准确判断车轮位置的技巧	014
1.3 了解转弯规律防止转弯事故	020

基本操作技巧

021

2.1 上下车与合适的驾驶姿势	022
2.2 常用操纵机件的使用	027
2.2.1 方向盘的使用	027
2.2.2 变速杆的握法	029
2.2.3 离合器踏板的操纵技巧	029
2.2.4 油门踏板的操纵技巧	030
2.2.5 行车制动器的操纵技巧	030
2.2.6 驻车制动器（手刹）的操纵技巧	030

CONTENTS

2.3	仪表、开关的识别和运用	031
2.4	发动机启动、升温与熄火	036
2.4.1	启动(含自动挡)	036
2.4.2	升温	037
2.4.3	熄火	037
2.5	手动挡汽车基本驾驶操作技巧	038
2.6	自动挡汽车基本驾驶操作技巧	048
2.6.1	操纵装置基本知识	048
2.6.2	起步行驶与停车	050

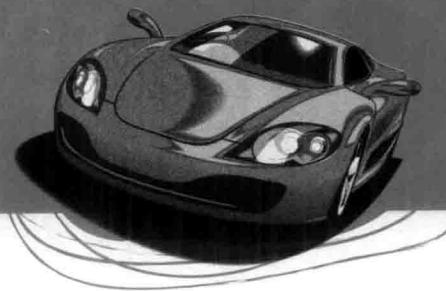
3

科目二考试攻略与实用技能训练

053

3.1	倒车入库考试攻略(考试项目)	054
3.1.1	场地布局	054
3.1.2	操作要求	054
3.1.3	考试攻略	055
3.2	坡道定点停车和起步(考试项目)	062
3.2.1	考核目的	062
3.2.2	考场布局与评判标准	062
3.2.3	操作要求	063
3.2.4	考试攻略	063
3.3	侧方停车(考试项目)	065
3.3.1	考核目的	065
3.3.2	考场布局及评判标准	065
3.3.3	操作要求	066
3.3.4	考试攻略	066
3.4	曲线行驶(考试项目)	071
3.4.1	考核目的	071
3.4.2	考场布局与评判标准	071

目录



3.4.3 操作要求	071
3.4.4 考试攻略	071
3.5 直角转弯（考试项目）	074
3.5.1 考核目的	074
3.5.2 考场布局与评判标准	074
3.5.3 考试攻略	075
3.6 窄路掉头（实用技能训练）	079
3.6.1 操作要求	079
3.6.2 训练方法	079
3.7 高速公路驾驶（实用技能训练）	082
3.7.1 高速公路的特点	082
3.7.2 高速公路上的行驶特性	083
3.7.3 上高速路前的准备	084
3.7.4 安全驶入高速公路	085
3.7.5 高速公路行车道行驶	085
3.7.6 安全驶离高速公路	086
3.8 复杂条件驾驶与紧急情况处置（实用技能训练）	087
3.8.1 连续急弯山区路驾驶	087
3.8.2 隧道驾驶	090
3.8.3 雨天驾驶	091
3.8.4 雾天驾驶	092
3.8.5 光滑路面驾驶（冰雪路）驾驶	093
3.8.6 紧急情况驾驶	095
3.8.7 突发故障应急驾驶	096

道路驾驶技巧

101

4.1 上车准备

102

4

CONTENTS

4.2 起步	104
4.3 直线行驶	108
4.4 跟车	110
4.5 变更车道	117
4.6 通过路口	119
4.7 通过人行横道线、学校区域和公共汽车站	123
4.8 会车	124
4.9 超车	125
4.10 靠边停车	132
4.11 掉头	134
4.12 夜间行驶	135
4.13 起伏路驾驶	143
4.13.1 考核目的	143
4.13.2 考场布局及评判标准	143
4.13.3 操作要求	144
4.13.4 考试攻略	144
4.14 百米加减挡	147
4.14.1 考核目的	147
4.14.2 考场布局及评判标准	147
4.14.3 操作要求	147
4.14.4 考试攻略	148

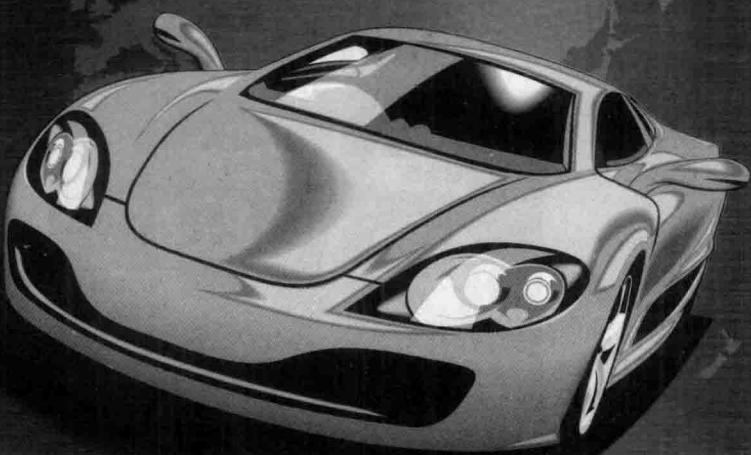
附录

149

附录1 科目二、科目三考试综合评判标准	150
附录2 科目二、科目三考试程序	152



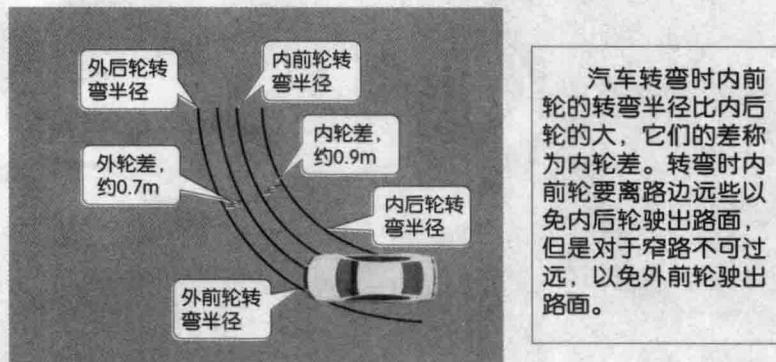
驾驶基础知识





1.1

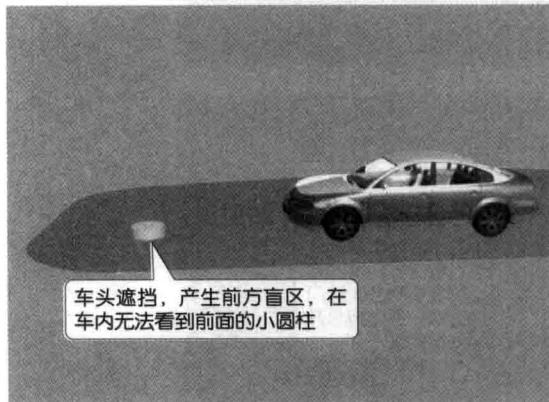
常见驾驶俗语



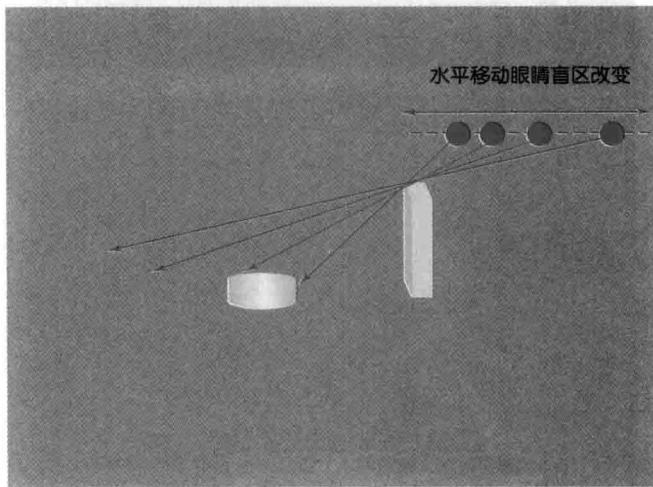
1.2 驾驶中的视觉规律

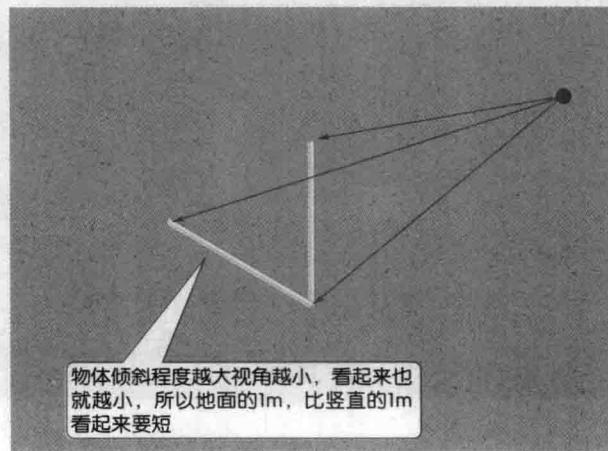
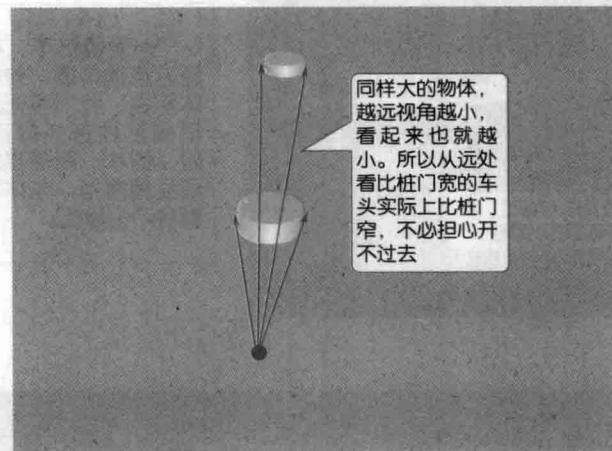
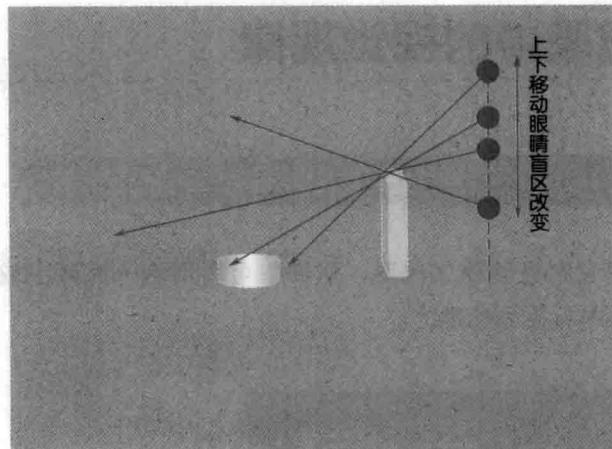
1.2.1 光的直线传播规律和远小近大规律

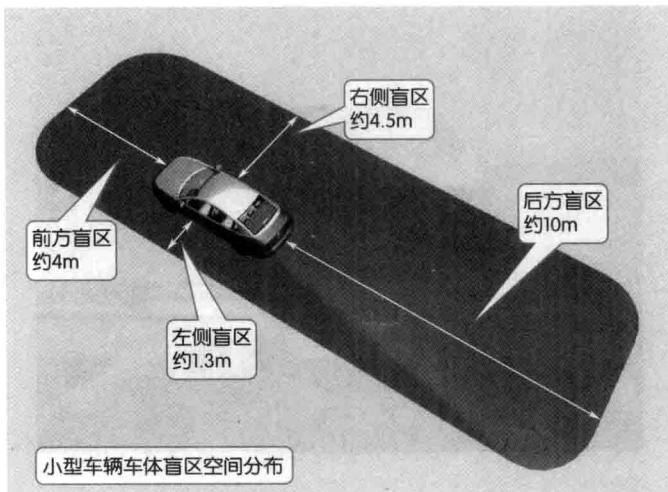
眼的位置变化时盲区随之改变，驾驶中可利用这一点减小或改变盲区，从而看到原来盲区中看不到的地方。



一般情况下，在空气中光只能沿直线传播，传播中如果有物体阻挡，我们将无法看到，就会形成各种各样的盲区。比如房屋、树木、街道建筑物、坡、车辆互相遮挡，车体本身的遮挡等都会产生盲区。



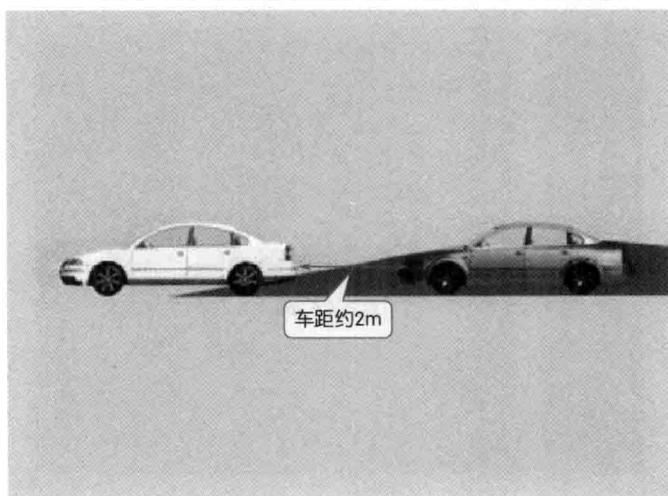


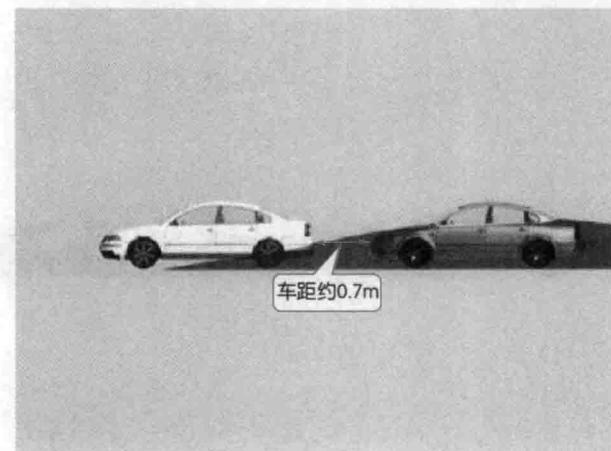


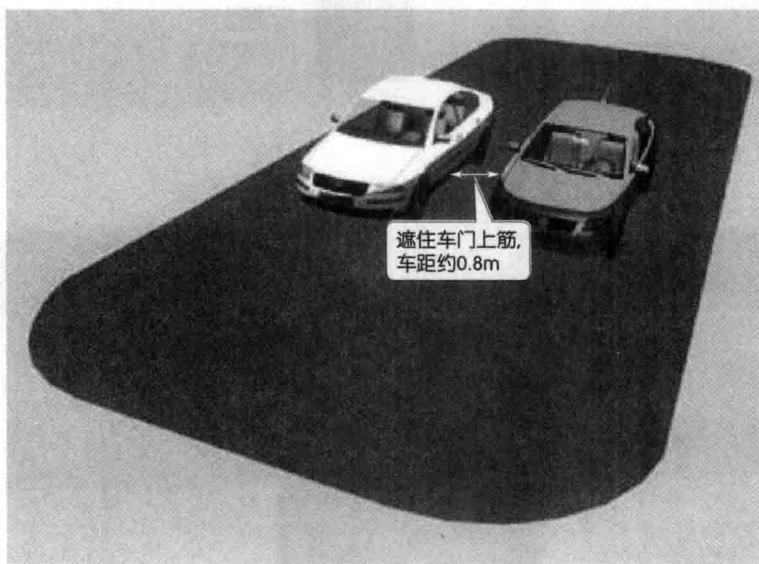
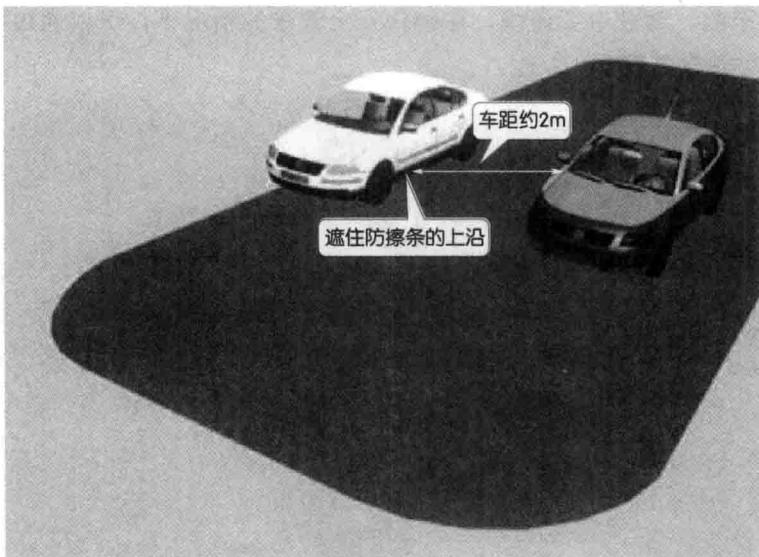
1.2.2 车体自身产生的盲区及其变化规律

车头遮住前方物体的高度越高，距离就越近。如果前方物体是车辆，可以看前车尾部有特征的部位来大致判断车距，如看车底边、后保险杠的上、下沿，尾灯等部位。平时要注意观察这些部位的高度所对应的车距，不需要精确，只要确保安全即可。对于左右两侧来说，方法类似。

举例如下：







1.2.3 车外物体产生的盲区及其规律

房屋、树木、街道建筑物、斜坡、车辆等车外物体的遮挡会产生各种各样的盲区，盲区里可能会出现行人、非机动车、机动车等。其它车辆遮挡产生的





盲区是动态的，驾驶中要谨慎，在确保安全驾驶的情况下，可以通过大幅度移动头部的方法进行观察。

