



工业和信息化普通高等教育“十二五”规划教材立项项目

21 世纪高等学校计算机规划教材

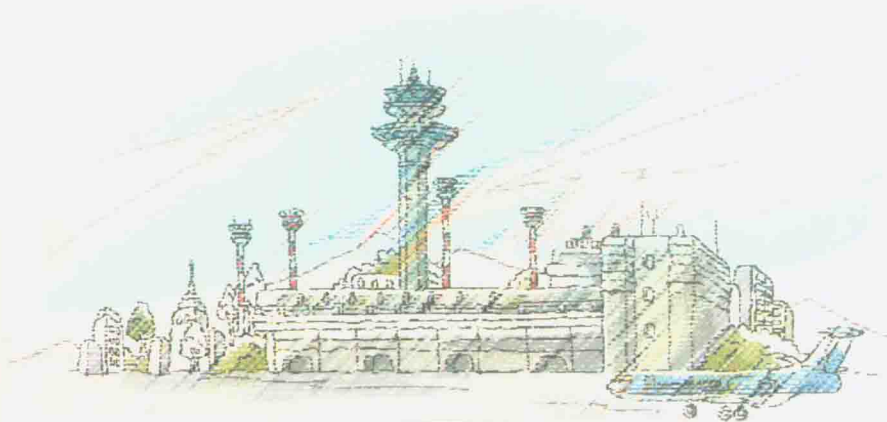
21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

计算机文化基础 实验教程

The Experiment Course in The Basis of
Computer Culture

主 编 王太雷 叶长国

- 内容新颖，结构紧凑
- 层次清楚，图文并茂
- 通俗易懂，便于教学



高校系列

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



工业和信息化普通高等教育“十二五”规划教材立项项目

21 世纪高等学校计算机规划教材

21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

计算机文化基础 实验教程

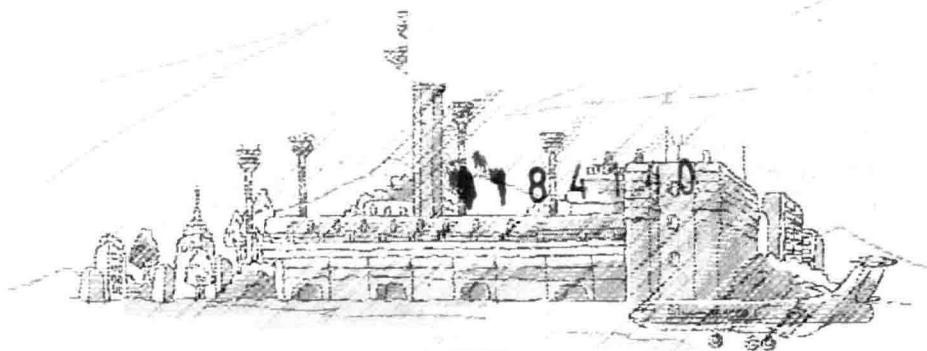
The Experiment Course in The Basis of
Computer Culture

主 编 王太雷 叶长国

副主编 魏念忠 李 芳 冯 玲 周京伟 赵拥华

参 编 刘 婧 段西强 王 霞 徐 萍 刘 彬 乔 赛

朱莉莉 郭小春 朱翠英 许 盈 郑爱云



高校系列

人 民 邮 电 出 版 社

北 京

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机文化基础实验教程 / 王太雷, 叶长国主编

— 北京: 人民邮电出版社, 2013. 9

21世纪高等学校计算机规划教材

ISBN 978-7-115-32974-5

I. ①计… II. ①王… ②叶… III. ①电子计算机—
高等学校—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第205818号

内 容 提 要

本书是《计算机文化基础》的配套实验用书。本书每章都包含三部分内容: 第一部分为“教学要求及大纲”; 第二部分为“习题”; 第三部分为“实验操作”。

本书共分 10 章, 包括信息技术与计算机文化, 多媒体技术基础, Windows XP 操作系统, 字处理软件 Word 2003, 电子表格系统 Excel 2003, 演示文稿软件 PowerPoint 2003, 数据库管理系统 Access 2003, 计算机网络基础, 网页制作, 信息安全, 以及各章习题的参考答案。

本书可作为大学本科非计算机专业或高职高专院校各专业“计算机文化基础”课程的教学辅导书, 也可作为各类工程技术人员和参加等级考试(一级)的读者的参考书。

-
- ◆ 主 编 王太雷 叶长国
副 主 编 魏念忠 李 芳 冯 玲 周京伟 赵拥华
参 编 刘 婧 段西强 王 霞 徐 萍 刘 彬
乔 赛 朱莉莉 郭小春 朱翠英 许 盈
郑爱云
责任编辑 武恩玉
执行编辑 王伟
责任印制 彭志环 焦志炜
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
三河市海波印务有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 11.5 2013 年 9 月第 1 版
字数: 297 千字 2013 年 9 月河北第 1 次印刷
-

定价: 26.00 元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223
反盗版热线: (010)67171154

随着计算机技术的飞速发展和计算机应用的日益普及,计算机在经济建设及社会发展中的地位日益重要,计算机应用能力已成为当代社会人们生活的基本需要。作为当代大学生,学好计算机文化基础是步入信息社会的基本要求。根据非计算机专业学生的计算机应用能力培养目标,教育部制定了高等院校非计算机专业的计算机基础课程体系,目的是使学生了解计算机的基础知识和工作原理,掌握计算机的基本操作技能。学习计算机文化基础的最终目的在于应用。经验证明,在掌握必要理论的基础上,上机实践操作才是提高应用能力的基础和捷径,只有通过实际的上机实验才能深入理解和牢固掌握所学的理论知识。为了配合《计算机文化基础》的教学与山东省文化基础考试,根据多年从事“计算机文化基础”课程教学和组织等级考试的经验以及计算机学科发展的一些新内容,我们编写了这本专门用于强化学生实际动手能力的计算机文化基础实验教材,以与相应的《计算机文化基础》教材配套使用。

本书具有内容新颖、结构紧凑、层次清楚、图文并茂、通俗易懂、便于教学、可操作性强等特点,内容包括3个方面:教学要求及大纲、习题、实验操作,便于学生了解学习要求,掌握必要的知识点,学会必需的操作技能。

全书共分10章。其中第1章由段西强、徐萍编写,第2章由王霞编写,第3章由周京伟、刘彬编写,第4章由王太雷编写,第5章由冯玲编写,第6章由赵拥华编写,第7章由魏念忠编写,第8章由叶长国编写,第9章由李芳编写,第10章由刘婧编写,参加教材编写的还有乔赛、朱翠英、许盈、朱莉莉、郭小春、郑爱云等。全书由王太雷、叶长国统稿。

本书的每个实验都与教学大纲的要求相对应,通过上机操作中的说明,把计算机基础知识与操作有机地结合在一起,不仅有利于读者快速掌握计算机操作技能,而且加深了读者对计算机基础知识的理解,从而达到巩固理论教学、强化操作技能的目的。实验中给出了详细的步骤,以满足初学者的要求。这些步骤仅供参考,读者不必受其束缚,完成实验的方法很多,关键是要抓住重点,开阔思路,提高分析问题、解决问题的能力。此外,我们在大部分章节后配有综合练习,帮助读者强化操作技能。

由于时间仓促,编者水平有限,书中难免有不足或不妥之处,敬请专家与广大读者批评指正。

编者
2013年6月

目 录

第 1 章 信息技术与计算机文化 1

1.1 教学要求及大纲	1
1.2 习题	1
1.3 实验操作	13
1.3.1 实验一	13
1.3.2 实验二	15
1.3.3 实验三	16
1.3.4 实验四	17

第 2 章 多媒体技术基础 18

2.1 教学要求及大纲	18
2.2 习题	18
2.3 实验操作	23
2.3.1 实验一	23
2.3.2 实验二	25

第 3 章 Windows XP 操作系统 32

3.1 教学要求及大纲	32
3.2 习题	33
3.3 实验操作	41
3.3.1 实验一	41
3.3.2 实验二	42
3.3.3 实验三	47
3.3.4 综合实验	49

第 4 章 字处理软件 Word 2003 50

4.1 教学要求及大纲	50
4.2 习题	50
4.3 实验操作	66
4.3.1 实验一	66
4.3.2 实验二	68
4.3.3 实验三	69
4.3.4 实验四	70

4.3.5 实验五	72
4.3.6 综合实验	73

第 5 章 电子表格系统 Excel 2003 75

5.1 教学要求及大纲	75
5.2 习题	76
5.3 实验操作	89
5.3.1 实验一	89
5.3.2 实验二	91
5.3.3 实验三	93
5.3.4 实验四	96
5.3.5 实验五	98
5.3.6 实验六	102
5.3.7 综合实验	104

第 6 章 演示文稿软件 PowerPoint 2003 107

6.1 教学要求及大纲	107
6.2 习题	107
6.3 实验操作	117
6.3.1 实验一	117
6.3.2 实验二	120
6.3.3 实验三	122
6.3.4 实验四	123

第 7 章 数据库管理系统 Access 2003 125

7.1 教学要求及大纲	125
7.2 习题	125
7.3 实验操作	132
7.3.1 实验一	132
7.3.2 实验二	138
7.3.3 实验三	140
7.3.4 实验四	141

第 8 章 计算机网络基础	144	9.3 实验操作	158
8.1 教学要求及大纲	144	9.3.1 实验一	158
8.2 习题	144	9.3.2 实验二	159
8.3 实验操作	150	9.3.3 实验三	161
8.3.1 实验一	150	第 10 章 信息安全	163
8.3.2 实验二	152	10.1 教学要求及大纲	163
第 9 章 网页制作	154	10.2 习题	163
9.1 教学要求及大纲	154	参考答案	171
9.2 习题	154	参考文献	176

第 1 章

信息技术与计算机文化

1.1 教学要求及大纲

信息技术是衡量一个国家科技发展水平的重要标志。信息技术已经广泛应用于社会和经济生活的各个领域，本章讲述计算机的基础知识。本章主要应掌握的知识点如下。

1. 了解计算机的应用领域及发展趋势，掌握计算机的起源与发展、计算机的特点及分类。
2. 掌握各种进制和数在计算机中的表示，主要包括：进制的概念、特点及二进制、八进制、十进制、十六进制之间的相互转换规则；计算机中数据的单位——位、字节（B）、KB、MB、GB、TB；字的概念及数字编码、字符编码、汉字编码。
3. 掌握计算机系统的组成、硬件系统的组成、软件系统的分类以及计算机语言及语言处理程序。
4. 了解微机的构成、微机的常见总线及作用，掌握微型计算机的分类、微机的主要性能指标、微机的常见输入/输出设备。
5. 了解信息技术的概念、计算机文化的概念，掌握数据的概念、信息的概念、数据和信息的关系。

参考学时：授课 4 学时，实验 4 学时。

1.2 习 题

一、单项选择题

1. 关于计算机的发展，下列说法正确的是（ ）。
 - A. 我国从 1958 年开始研制计算机
 - B. 1854 年，英国数学家布尔提出了符号逻辑的思想
 - C. 在晶体管计算机时代，出现了操作系统和会话式语言
 - D. 我们现在使用的计算机属于新一代计算机
2. 计算机分代的依据是（ ）。
 - A. 计算机的存储容量
 - B. 计算机的体积
 - C. 制造计算机的主要电子元器件
 - D. 计算机的速度

3. 运算器和控制器合成的整体称为()。
A. I/O B. RAM C. ROM D. CPU
4. ()是计算机各功能部件之间传送信息的公共通信干线,它是由导线组成的传输线束。
A. 芯片 B. 接口卡 C. 扩展槽 D. 总线
5. 在计算机存储器中,一个字节可保存()。
A. 0 到 1024 间的任何一个整数 B. 1 个 ASCII 码表中的字符
C. 1 个英文句子 D. 1 个汉字
6. 计算机语言的发展经历了() 3 个阶段。
A. 机器语言、汇编语言和 C++ 语言
B. 机器语言、汇编语言和高级语言
C. 机器语言、BASIC 语言和 C 语言
D. 二进制代码语言、机器语言和 FORTRAN 语言
7. 以下各类计算机中,()的输入和输出既可以是数字数据,也可以是模拟数据。
A. 模拟计算机 B. 数字计算机 C. 专用计算机 D. 混合计算机
8. 某台显示器有一项 1024×768 的性能指标,它表示显示器的()。
A. 显示颜色 B. 分辨率 C. 像素 D. 显示存储器容量
9. 系统启动后,操作系统常驻()。
A. 外存 B. 硬盘 C. 软盘 D. 内存
10. 将一张软盘设置写保护后,对该软盘来说,下列说法正确的是()。
A. 能读出盘上的信息,但不能将信息写入这张盘
B. 不能读出盘上的信息,但能将信息写入这张盘
C. 能读出盘上的信息,也能将信息写入这张盘
D. 不能读出盘上的信息,也不能将信息写入这张盘
11. 在计算机应用中,“计算机辅助测试”的英文缩写是()。
A. CBE B. CIMS C. CAI D. CAT
12. 系统软件中最重要的是()。
A. 语言处理程序 B. 工具软件 C. 操作系统 D. 数据库管理系统
13. 常见的计算机指令系统包括复杂指令系统和()。
A. 精简指令系统 B. 简单指令系统
C. 单一指令系统 D. 精确指令系统
14. 第一代计算机主要用于()。
A. 过程控制 B. 信息管理 C. 科学计算 D. 人工智能
15. 下列说法中错误的是()。
A. 同一个信息也可以用不同形式的数据表示
B. 信息是对数据进行加工后得到的结果
C. 数据包括文字、字母和数字等,还包括了图形、图像、音频、视频等多媒体数据
D. 信息是数据的载体
16. 主频是计算机的重要指标之一,它的单位是()。
A. BHz B. MIPS C. MB D. MHz
17. 微处理器处理的数据基本单位为字,一个字的长度通常是()。

- A. 与微处理器芯片的型号有关 B. 32 个二进制位
C. 64 个二进制位 D. 16 个二进制位
18. 计算机的内存储器比外存储器 ()。
A. 价格便宜 B. 读写速度快 C. 读写速度慢 D. 存储容量大
19. 以下各类计算机中, () 专用于处理连续的模拟数据的计算机, 其特点是参与运算的数值由不间断的连续量表示, 其运算过程是连续的。
A. 混合计算机 B. 专用计算机
C. 数字计算机 D. 模拟计算机
20. 信息社会的经济形式, 是以 () 为主导的。
A. 农业生产 B. 网上购物 C. 工业生产 D. 信息经济
21. 第三代集成电路计算机, 其主要逻辑元件是 ()。
A. 电子管 B. 大规模或超大规模集成电路
C. 晶体管 D. 中小规模集成电路
22. 在计算机的发展历程中, 操作系统出现在 ()。
A. 第四代 B. 第一代 C. 第三代 D. 第二代
23. CPU 与 () 一起构成了计算机的主机部分。
A. 内存储器 B. 运算器
C. 控制器和运算器 D. 控制器
24. Unicode 字符集是 Unicode 联盟开发的一种 () 位字符编码标准。
A. 16 B. 64 C. 32 D. 8
25. 计算机存储器是由一个个存储单元构成的, 每个存储单元的大小就是一个 ()。
A. 字 B. 字节 C. 字长 D. 位
26. 19 世纪英国数学家巴贝奇 ()。
A. 最先提出通用数字计算机的基本设计思想
B. 研发出了世界上第一台电子计算机
C. 发明了计算尺
D. 提出了符号逻辑的思想
27. 液晶显示器的英文缩写是 ()。
A. LCD B. CCD C. PCB D. CRT
28. 下列关于文化的说法错误的是 ()。
A. 文化有着一系列共有的概念、价值观和行为准则
B. 没有社会就不会有文化, 在同一社会内部, 文化也具有不一致性
C. 每个民族、每个人都有相同的文化属性
D. 文化应当具有信息传递和知识传授功能
29. 一台家用计算机的配置: HD-120G 指的是 ()。
A. 内存容量 B. 光盘驱动器的速度
C. 显示器的大小 D. 硬盘容量
30. 计算机中, I/O 通常表示 ()。
A. 输入设备 B. 存储设备 C. 输出设备 D. 输入输出设备
31. 分辨率是影响图像质量的重要参数, 它基本分为 3 类, 其中不包括 ()。

- A. 像素分辨率 B. 显示分辨率 C. 颜色分辨率 D. 图像分辨率
32. 在专业图片领域,为了取得更加逼真的效果,一般使用()打印机。
A. 激光 B. 喷墨 C. 点阵 D. 热升华
33. 分辨率不是()设备的主要性能指标。
A. 鼠标器 B. 数码相机 C. 显示器 D. 扫描仪
34. 显示器显示图像的清晰程度,主要取决于显示器的()。
A. 亮度 B. 分辨率 C. 对比度 D. 尺寸
35. 计算机系统由硬件系统和()两部分组成。
A. 应用软件 B. 系统软件 C. 软件系统 D. 操作系统
36. 下列关于 ASCII 码说法错误的是()。
A. 7 位标准 ASCII 码规定其最高位为 0
B. ASCII 码有 7 位 ASCII 码和 8 位 ASCII 码两种
C. 8 位扩展 ASCII 码可表示 128 个不同字符
D. ASCII 码是 American Standard Code for Information Interchange 的缩写
37. 标准 ASCII 码表示()个不同字符。
A. 256 B. 128 C. 72 D. 512
38. 标准的 ASCII 码是()位码。
A. 8 B. 7 C. 16 D. 32
39. 数值在计算机中的表示一般用 8421BCD 码,那么十进制 45 的 8421BCD 码的表示为()。
A. 10101011 B. 01000101 C. 11011111 D. 110111101
40. 十进制数-78 的反码表示为()。
A. 10101101 B. 10110011 C. 01100101 D. 10110001
41. 二进制数 11111011.11 转换成八进制数为()。
A. FB.C B. 373.2 C. 373.4 D. 373.6
42. 二进制数 110101011.101 转换成十六进制数为()。
A. 653.5 B. 653.A C. 1AB.5 D. 1AB.A
43. 二进制数 111011.11 转换成十进制数为()。
A. 59.25 B. 58.75 C. 58.5 D. 59.75
44. X 是八进制数 456, Y 是十六进制数 6E, 则 X+Y 结果的十进制数是()。
A. 412 B. 567 C. 456 D. 401
45. 八进制数 625.35 转换成十六进制数为()。
A. 195.35 B. 195.74 C. 195.73 D. 194.74
46. 把十进制数 123 表示为机器数为()。
A. 01111011 B. 10000101 C. 10000100 D. 11111011
47. 在十六进制中, E5-8=()。
A. E7 B. D7 C. DD D. ED
48. 与十六进制数 BC.E 等值的二进制数()。
A. 10111100.11 B. 10111100.111
C. 10110101.111 D. 10110101.101

49. 十进制数转化为八进制数, 小数部分的转化采用()。
- A. 乘8取整法 B. 乘8取余法 C. 除8取余法 D. 除8取整法
50. 已知字母“n”的ASCII码是6EH, 则字母“r”的ASCII码是()。
- A. 74H B. 67H C. 56H D. 72H
51. 常见的用来标识计算机运算速度的单位是()。
- A. MIPS 和 BIPS B. BPS 和 MHZ
C. MB 和 BPS D. MHZ 和 MIPS
52. 面向特定专业应用领域(如图形、图像处理等)使用的计算机一般是()。
- A. 工作站 B. 笔记本电脑
C. 巨型机 D. 大型主机
53. 有关计算机内部的信息表示, 下面不正确的叙述是()。
- A. 计算机内部的信息表示有多种标准
B. 计算机内部的汉字编码全部由中国制定
C. 我国制订的汉字标准代码在计算机内部是用二进制表示的
D. ASCII码是由美国制订的一种标准码
54. MPEG是一种图像压缩标准, 其含义是()。
- A. 联合静态图像专家组 B. 国际电报电话咨询委员会
C. 联合活动图像专家组 D. 国际标准化组织
55. 多任务操作系统是指()。
- A. 不同用户可以使用同一台计算机完成各自的任务
B. 不同时间段可以运行不同的应用程序
C. 同一时间可以运行多个应用程序
D. 一个用户使用计算机可以完成多项任务
56. 电子政务主要由政府部门内部的数字办公, 政府部门之间的信息共享和实时通信及()三部分组成。
- A. 政府部门内部的财务安全保障
B. 政府部门访问 Internet 的管理
C. 政府部门通过网络与国外政府进行双向交流
D. 政府部门通过网络与公众进行双向交流
57. 关于计算机语言, 下面叙述不正确的是()。
- A. 一般来讲, 与高级语言相比, 机器语言程序执行的速度较快
B. 高级语言是独立于具体的机器系统的语言
C. 汇编语言对于不同类型的计算机基本上不具备通用性和可移植性
D. 高级语言是先于低级语言诞生的
58. 早期的DOS操作系统属于()。
- A. 单用户操作系统 B. 网络操作系统
C. 实时操作系统 D. 多用户操作系统
59. 目前计算机发展经历了四代, 高级程序设计语言出现在()。
- A. 第三代 B. 第四代 C. 第二代 D. 第一代
60. 计算机中的所有信息在计算机内部都是以()表示的。

- A. 二进制编码 B. BCD 编码 C. 十进制编码 D. ASCII 编码
61. 下列说法错误的是()。
- A. 数据是指存储在某种媒体上的可以鉴别的符号资料
B. 信息有着明确的、严格的定义
C. 信息能够消除事物的不确定性
D. 信息是自然界、人类社会和人类思维活动中普遍存在的一切物质和事物的属性
62. 微型计算机系统中,下面与 CPU 概念最不等价的是()。
- A. 控制器和运算器 B. 主机
C. 中央处理器 D. 微处理器
63. 计算机系统中,“位(bit)”的描述性定义是()。
- A. 度量信息的最小单位,是一位二进制位所包含的信息量
B. 通常用 8 位二进制位组成,可代表一个数字、一个字母或一个特殊符号。也常用来度量计算机存储容量的大小
C. 进位计数制中的“位”也就是“凑够”多少个“1”就进一位的意思
D. 计算机系统中,在存储、传送或操作时,作为一个单元的一组字符或一组二进制位
64. 计算机系统中,“字节(byte)”的描述性定义是()。
- A. 度量信息的最小单位,是一位二进制位所包含的信息量
B. 把计算机中的每一个汉字或英文单词分成几个部分,其中的每一部分就叫一个字节
C. 通常用 8 位二进制位组成可代表一个数字、一个字母或一个特殊符号。也常用来度量计算存储容量的大小
D. 计算机系统中,在存储、传送或操作时,作为一个单元的一组字符或一组二进制位
65. 目前公认的人类发明的第一台电子计算机是()。
- A. ENIAC B. 分析机 C. EDVAC D. 差分机
66. 关于社会信息化的说法错误的是()。
- A. 信息化的发展使人类的相互影响变得更大
B. 信息化的发展使人类的联系更加容易,所以有“地球村”的说法
C. 信息化的发展既能促进社会的发展,也对社会的发展有负面影响
D. 信息化的发展只会促进社会的发展
67. 习惯上,CPU 与()组成了计算机的主机。
- A. 控制器 B. 运算器 C. 内存储器 D. 控制器和运算器
68. 用户从键盘上输入的汉字编码被称为()。
- A. 字型码 B. 国标码 C. 输入码 D. 区位码
69. 打印机能够输出的是()。
- A. 字符字模 B. 汉字内码 C. 图形码 D. 机内码
70. 我们现在广泛使用的计算机是()。
- A. 混合计算机 B. 模拟计算机
C. 数字计算机 D. 小型计算机

71. 第三代计算机的主要逻辑元件是()。
- A. 中小规模集成电路 B. 大规模或超大规模集成电路
C. 晶体管 D. 电子管
72. 我国 1958 年研制出第一台()。
- A. 巨型机 B. 集成电路计算机
C. 电子管计算机 D. 晶体管计算机
73. 计算机内, 内存被分为若干个存储单元, 每个存储单元可存放()位二进制数。
- A. 16 B. 8 C. 64 D. 32
74. 微机内部信息的传送是通过()进行的。
- A. 芯片 B. CPU C. 总线 D. 内存
75. ()是 CPU 可直接访问的存储器。
- A. 内存 B. 硬盘 C. 软盘 D. 优盘
76. 协调 CPU 与内存之间的速度差的部件是()。
- A. RAM B. CACHE C. BUS D. ROM
77. 下列存储设备中, 不属于外存的是()。
- A. 硬盘 B. 光盘 C. 优盘 D. RAM
78. 计算机系统中最靠近硬件的系统软件是()。
- A. 应用软件 B. 管理软件 C. 操作系统 D. 机器语言
79. 汇编语言是()的“符号化”。
- A. 机器语言 B. 程序语言 C. 低级语言 D. 高级语言
80. 下列不属于操作系统的是()。
- A. UNIX B. LINUX C. DOS D. PASCAL
81. 用户用计算机高级语言编写的程序通常称为()。
- A. 二进制代码程序 B. 源程序
C. 目标程序 D. 汇编程序
82. PCI 总线是()的标准。
- A. 系统总线 B. 片内总线 C. 片总线 D. 外总线
83. 输入计算机的信息一般有两类: 数据和()。
- A. 程序 B. 字符 C. 文档 D. 数值
84. 下列程序中, ()不是语言处理程序。
- A. 解释程序 B. 翻译程序 C. 编译程序 D. 汇编程序
85. 主频是计算机 CPU 在单位时间内发出的脉冲数, 它的单位是()。
- A. MIPS B. Hz C. BIPS D. BPS
86. ()决定了指令直接寻址的能力。
- A. 字节 B. 位 C. 字 D. 字长
87. 计算机的()是计算机区别于其他计算工具的重要特征。
- A. 存储性 B. 速度快 C. 通用性 D. 精确性
88. ()提出的“存储程序”工作原理决定了计算机硬件系统有 5 个基本组成部分。
- A. 巴贝奇 B. 布尔 C. 莱布尼兹 D. 冯·诺依曼
89. 信息论的创始人是美国数学家()。

- A. 冯·诺伊曼 B. 维纳 C. 香农 D. 比尔·盖茨
90. 第三代互联网是指()。
- A. 网格 B. 阿帕网 C. 传统互联网 D. Web
91. CERnet 是指()。
- A. 中国金桥网 B. 中国教育科研网
C. 中国互联网 D. 中国科技网
92. 我国是从“三金”工程起步建设信息高速公路的,金桥工程是指()。
- A. 电子货币工程 B. 国家对外经济贸易信息网工程
C. 电子政务工程 D. 国家公用经济信息网工程

二、多项选择题

1. 下列说法正确的是()。
- A. 二进制数只由两位数组成
B. 十进制转化为其他进制时,其整数部分和小数部分在转换时需作不同的计算
C. 二进制转化为十六进制时,当分组不足 4 位,分别向高位或低位补 0 凑成 4 位
D. 八进制转化为十六进制时,可以通过二进制数作为中间桥梁,先转化为二进制,再转化为十六进制
E. 二进制转化为八进制时,当分组不足 3 位,分别向高位或低位补 0 凑成 3 位
2. 机器数 11110111 化成真值为()。
- A. 247 B. +247 C. -247 D. -1110111 E. +1110111
3. 下列设备中,属于输入设备的是()。
- A. 数码摄像机 B. 扫描仪 C. 打印机
D. 数码相机 E. 条形码阅读器
4. 关于八进制的说法正确的是()。
- A. 借一当八 B. 八进制数各位的位权是以 8 为底的幂
C. 逢十进一 D. 八进制的基数是 8
E. 它由 0、1、2…、8 这 9 个数码组成
5. 下列计算机术语中,显示系统的主要性能指标有()。
- A. 颜色质量 B. 打印效果 C. 显示分辨率
D. 内存容量 E. 刷新速度
6. 文化在严格意义上应具有的基本属性是()。
- A. 广泛性 B. 统一性 C. 教育性
D. 深刻性 E. 传递性
7. 下列说法中正确的是()。
- A. 计算机内部的数据不都是以二进制形式表示和存储的
B. 计算机处理的对象可以分为数值数据和非数值数据
C. 一个字通常由一个字节或若干个字节组成
D. 常见的微处理器字长有 8 位、16 位、30 位和 64 位等
E. 计算机的运算部件能同时处理的二进制数据的位数称为字长
8. 目前大部分计算机实现了资源的共享,这里的共享是指()等。
- A. 存储资源 B. 计算资源 C. 信息资源

-

19. 所谓计算机文化,就是以计算机为核心,集()为一体的文化。
A. 大众文化 B. 网络文化 C. 多媒体文化
D. 艺术文化 E. 信息文化
20. 下列属于微机的主要性能指标的是()。
A. 内核 B. 字长 C. 字节
D. 主频 E. 内存容量
21. 下面()是数制中的名词术语。
A. 地址 B. 基数 C. 位权 D. 数码 E. ASCII 码
22. 标志人类文化发展的里程碑有()。
A. 语言的产生 B. 印刷术的发明
C. 计算机的发明 D. 文字的使用 E. 网络的应用
23. 我们生活在一个以计算机网络为核心的信息时代,其特征是()。
A. 数字化 B. 自动化 C. 广泛化
D. 网络化 E. 信息化
24. 微型计算机系统中,关于主板说法正确的是()。
A. 是一块带有各种插口的大型印刷电路板
B. 主板将主机的 CPU 芯片、存储器芯片、控制芯片、ROM BIOS 芯片等各个部分有机地组合起来
C. 有时又称为母板或系统板
D. 通过主板 CPU 可以控制硬盘、键盘、鼠标等各种设备
E. 主板是微型计算机系统中最大的一块电路板
25. 二进制由两个基本数码组成,分别是()。
A. 3 B. 2 C. 4 D. 1 E. 0
26. 常用的鼠标操作主要有()。
A. 拖动 B. 左击或右击 C. 双击 D. 移动 E. 释放
27. 在信息化社会中,以信息的()为主要经济形式的信息经济在国民经济中占据主导地位。
A. 加工 B. 收集 C. 删除 D. 传播 E. 转变
28. 微机中的总线一般分为()等。
A. 控制总线 B. 神经总线 C. 信息总线
D. 地址总线 E. 数据总线
29. 下列有关计算机系统软件的描述中,正确的有()。
A. 语言处理程序不属于计算机系统软件
B. 计算机系统中非系统软件一般是通过系统软件发挥作用的
C. 操作系统属于系统软件
D. 数据库管理系统不属于系统软件
E. 计算机软件系统中最靠近硬件层的是系统软件
30. 对于十进制数 456,下面各种表示方法中正确的是:()。
A. 456D B. 456 C. 4560
D. 456H E. 456B

31. 计算机的算法具有以下性质 ()。
- A. 输入/输出 B. 确定性 C. 有穷性
D. 可行性 E. 有用性
32. 文化具有的属性是 ()。
- A. 完整性 B. 深刻性 C. 教育性
D. 广泛性 E. 传递性
33. 关于我国制定的国家标准《通信用汉字字符集标准集》(国家标准代号 GB 2312-80)，下面不正确的是 ()。
- A. GB 2312-80 中的汉字不到 6000 个
B. GB 2312-80 中的汉字不到 5000 个
C. GB 2312-80 中的汉字不到 3000 个
D. GB 2312-80 中的汉字不到 7000 个
E. GB 2312-80 中的汉字不到 4000 个
34. 在 16×16 点阵的汉字字库中，存储一个汉字的字模信息需要的字节数，哪些是不正确的？()
- A. 128 B. 16 C. 32 D. 256 E. 64
35. 关于计算机语言，下面叙述正确的是 ()。
- A. 汇编语言可以被计算机直接识别并执行
B. 一般来讲，某种机器语言只适用于某种特定类型的计算机
C. 机器语言编制的程序都是用二进制编码组成的
D. 机器语言属于硬件，而高级语言属于软件
E. 高级语言最终要被翻译为机器语言后才能被计算机直接识别并执行
36. 控制器由 ()、时序电路和控制电路组成。
- A. 控制门 B. 指令计数器 C. 指令寄存器
D. 运算单元 E. 指令译码器
37. 打印机可分为哪几种类型？()
- A. 喷墨式 B. 扫描式 C. 光学式
D. 激光式 E. 点阵式
38. 计算机的发展趋势是 ()。
- A. 多媒体化 B. 智能化 C. 巨型化
D. 微型化 E. 网络化
39. 根据计算机的用途划分，可将计算机分为 ()。
- A. 专用计算机 B. 模拟计算机 C. 混合计算机
D. 数字计算机 E. 通用计算机
40. 软件是指使计算机运行所需的 ()。
- A. 有关的文档 B. 地址 C. 数据
D. 程序 E. 对象
41. 从应用的角度来看，信息技术经历了 () 阶段。
- A. 数值处理 B. 智能处理 C. 知识处理
D. 数据处理 E. 网络处理