

POTENTIAL

给潜能挠挠痒

唤醒潜能的 思维训练题

张祥斌 主编



华中科技大学出版社

<http://www.hustp.com>

POTENTIAL

给潜能挠挠痒

唤醒潜能的 思维训练题

张祥斌 主编



华中科技大学出版社

<http://www.hustp.com>

中国·武汉

图书在版编目 (CIP) 数据

给潜能挠挠痒——唤醒潜能的思维训练题 / 张祥斌 主编. — 武汉: 华中科技大学出版社, 2014.3

ISBN 978-7-5609-9963-0

I. ①给… II. ①张… III. ①思维训练 IV. ①B80

中国版本图书馆CIP数据核字 (2014) 第055680号

给潜能挠挠痒——唤醒潜能的思维训练题

张祥斌 主编

策划编辑: 张 丛

责任编辑: 孙 倩

封面设计: Seven G

责任校对: 刘晓燕

责任监印: 张贵君

出版发行: 华中科技大学出版社 (中国 · 武汉)

武昌喻家山 邮政编码: 430074 电话: 027-81321915 010-64155588

印 刷: 湖北新华印务有限公司

开 本: 710mm × 1000mm 1/16

印 张: 19

字 数: 285千字

版 次: 2014年9月第1版第1次印刷

定 价: 35.00元



本书若有印装质量问题, 请向出版社营销中心调换

全国免费服务热线: 400-6679-118 竭诚为您服务

版权所有 侵权必究

科学家告诉我们，人类的大脑就像是一个沉睡的巨人，普通人终其一生也不过应用了4%~6%的大脑潜能，而其他绝大部分潜能都处在沉睡状态！每个人都拥有强大思维能力的潜质，所谓的天才，并不是天生的，任何一个人都有成为天才的可能。很多人在处理事情的时候总是“捉襟见肘”，感觉脑力不够用。此时，与其怨天尤人，不如行动起来提升自己的思维能力。要知道，我们的大脑潜能是无穷的，假如能唤醒那些沉睡的大脑潜能，那么每一个人都能成为天才。从某种意义上讲，人类的思维实际上受到了诸如传统习惯等多种因素的禁锢。如何打破这种禁锢，有效开发出大脑潜能呢？

国外一项调查表明，在哈佛、剑桥等世界顶级名校的高材生中，90%的人在童年或青少年时期均自觉或不自觉地接受过思维游戏的训练。通过思维游戏，大脑的潜能得到了有力的开发。本书是一本“给潜能挠痒痒”“唤醒潜能”的趣味游戏书，在介绍世界上普遍流行的思维游戏的同时，讲解顺序是从简单到复杂，逐渐从理论性过渡到实践性。在编写过程中，我们本着“去粗取精，去伪存真，由此及彼，由表及里”的创作原则，认真设计了每一个游戏，精心制作了每一组脑力测验图片，力求用一种时尚流行的载体，把日常生活中需要的各种思维能力展现在图书这个平台上，让读者接受丰富多彩的脑力训练。

思维游戏在使人感到愉快的同时发掘了个人潜能，是一种通过轻松有趣的游戏来训练思维能力的方式。参与者从中不仅可以获得解题的快



乐和满足，更重要的是通过游戏能不断提高观察、推理、判断、想象及创新等诸项能力。总之，读者能够于游戏中找到乐趣，于乐趣中获得知识，抱着游戏与轻松的心态，在有意无意间充分开发了大脑，拓展了各方面的思维能力。

实践证明，行之有效的思维训练能够让人们拥有正确的思维方法和思维习惯，从而提高人们分析、解决问题的能力。相信本书能够为读者打开一扇成功的大门，让大家拥有高质量的脑力素质，进而近距离地拥抱成功！



CONTENTS

目 录

第1章 形象思维..... 001**例题精选**..... 001

例1 大象究竟有几条腿..... 001

例2 找出相同的图像..... 002

例3 阿凡提猜珍珠..... 002

专题训练..... 004**初 级**..... 004

人脸与花瓶..... 004

平分水果..... 004

四等分图形..... 005

直线切图..... 005

不同角度的观察..... 005

补全菱形..... 006

多少条腿..... 006

大鱼和巨鸟..... 007

看到几个人..... 007

深海银鲛..... 008

L形格子..... 008

四J拼方..... 009

通行无阻..... 009

趣味看图..... 010

不易拿到..... 010

厨房一景..... 011

不可能的图形..... 011

中 级..... 012

叠放次序..... 012

组合金字塔..... 012

巧分星星..... 013

等分图形..... 013

方格涂色..... 014

巧移动..... 014

画圆圈..... 014

男女有别..... 015

奇妙的划法..... 015

剪成大环..... 016

智力拼板..... 017

组合矩形..... 017

巧修黑板..... 017

有多少个呢..... 018

找图形..... 018

穿过花心的圆..... 018

巧妙分蛋糕..... 019

高 级..... 019

不同寻常的保险箱..... 019

看图片找规律..... 020

趣味数学..... 021

巧画斜线..... 021

智剪巧分..... 022



巧拼矩形	023	数字阶梯	044
最大面积	023	中 级	045
比较大小	024	画正方形	045
两个正方形	024	数字八卦阵	045
五一变方	024	奇异空间	046
巧剪“十·一”	025	箭头后的数字	046
更多三角形	025	按规律变换数字	046
七边形之谜	026	字母的值	047
为啥少一块	026	圆的难题	047
参考答案	027	数字连线	047
第2章 抽象思维	038	对应的数	048
例题精选	038	数字球	048
例1 找规律填数字	038	图形变换	049
例2 房子的麻烦	039	方格之谜	049
例3 房子的麻烦	039	骨牌的困惑	050
专题训练	040	巧填数字	050
初 级	040	四阶魔方	051
特殊的数字	040	高 级	051
找不同	040	找出特殊数字	051
双行数独	040	三角运算	051
填什么数	041	数字光盘	052
看图片找规律	041	数字地基	052
数字填充	041	数字屋顶	052
智去数字	041	完成谜题	053
A计划	042	数字推理	053
数字转盘	042	找规律填数字	054
数字七角星	043	问号处应填什么数	054
圆的谜题	043	问号处的数	055
圆盘的难题	044	船里少了什么数	055
表格填数	044	数字六边形	055



数字联系	056	特殊的瓷砖	073
参考答案	056	特殊的马赛克组合	073
第3章 类比思维	062	图形变化	074
例题精选	063	图案序列	074
例1 看图片, 找规律	063	填在空白处	075
例2 图形配伍	063	哪个适合	075
例3 图形变动	064	图案组合	076
专题训练	065	挑选图像	076
初 级	065	图形组合想象	077
最好的类比	065	找出合适图片	077
类比排列	065	“三角形”谜题	078
选出特殊图形	066	看图片找规律	078
多余的图形	066	图形变化	078
排列规律最接近的圆	066	符号序列	079
缺失的图形	067	找规律, 选图形	079
填补图形	067	替代问号的图形	080
哪个棋子组合是特殊的	067	图形转换的规律	080
大圆和小圆	068	延续画面的序列	081
三角形接龙	068	按规律变换图形	081
选不同	069	高 级	082
图形变换	069	寻找合适的图形	082
三个正方形	069	找出变换的图形	082
创意圆圈	070	问号处适合的图形	083
星月组合	070	挑选合适的瓷砖	083
怎么延续	071	哪个更适合呢	084
延续序列的图形	071	图形分类	084
特殊的图形	071	填补空白	085
找出与众不同的图	072	找规律, 选择合适的图案	085
金字塔之巅	072	按规律变化	086
中 级	073	带阴影的方格	086



变化的回形针	087	复印明信片	100
串起的棋子	087	潮水和绳梯	100
可疑的圆	087	谁会赢	100
看图片找规律	088	蓄水池中的科学	100
找规律填图形	088	寻宝记	101
金字塔之谜	089	中 级	101
填在空白处	089	国家的名字	101
问号处的图形	090	盲人也能赢	102
怎样继续	090	哪个火车头在前面	102
根据规律选图	091	谁撒谎了	102
选择靶标	091	竖立鸡蛋	102
参考答案	092	有毒的昆虫	102
第4章 认知思维	096	倒霉的鸟	103
例题精选	096	不规则形状的玻璃瓶	103
例1 埃菲尔铁塔的谜团	096	冰川考察队	103
例2 影子最大的物体	097	山谷	103
例3 砝码	097	拜访好友	103
专题训练	098	潜水小瓶	104
初 级	098	最后剩下谁	104
星期几的问题	098	星形英语拼字游戏	104
哪来的声音	098	高 级	105
回家	098	奇怪的东西	105
古壁画拓片	098	分辨圆木根梢	105
雪地取火	099	巧妙过桥	105
运西瓜的船	099	镜子的学问	105
装插座	099	奇怪的铅球	105
向前还是向后	099	可怜的奴隶	105
火车的挂钩	099	过去发生的事	106
谁说得对	100	地面上最高之处	106
汽车超越	100	弟弟比哥哥大	106



斐济小岛商店	106	牧童考秀才	121
下一个字母	106	包拯训儿	122
参考答案	107	小姑挨打	122
第5章 想象思维	111	文必正猜谜	123
例题精选	111	农夫巧谜戏秀才	123
例1 巧联得安宁	111	会作诗的厨师	124
例2 数字国名谜	112	数字成语谜	124
例3 加法字谜	112	数字物谜	124
专题训练	113	加法字谜	124
初 级	113	加法等式字谜	125
带“口”的汉字	113	加法等式成语谜	126
加字得字	113	减法字谜	126
才女卓文君	114	加减法字谜	126
传统诗谜	114	中 级	126
传统词谜	115	智解“申”字	126
传统数字镶边谜	115	加字得字	126
民女喊冤	116	传统词谜	127
贵姓	116	孔子猜谜	127
唐伯虎卖画	117	县令点遗书	128
有趣的“谜吃谜”	117	以谜求静	128
郑板桥的谜语	117	《玉房怨》诗谜	128
卖画不要钱	118	考媳妇	129
王安石字谜招书童	119	缺少标点的谜语	130
三谜一字	119	聪明的秀才	130
伍子胥猜谜	119	三兄弟求学	130
猜猜看	119	明月挂天边	131
互通姓名	120	古诗密码	131
父子对话	120	父女猜谜	131
船翁考子	121	聪明的姑娘	132
神童解缙	121	谜诗破谜	133



正月初一	133
李白访友	134
吴知县猜谜	134
巧训武官	134
数字成语谜	135
加法字谜	135
乘法成语谜	136
乘法字谜	136
乘法等式成语谜	136
除法等式字谜	136
除法成语谜	137
符号谜语	137
高 级	137
马鞍题诗谜	137
相思病	137
农夫与秀才	138
他们各姓什么	138
改对联	139
欧阳修智对过关	139
苏小妹试夫	140
商贾考子	140
县令拍错马屁	141
点戏	141
螃蟹咒奸臣	142
叶简释弓箭	142
徐文长手对知府	143
巧对成巧谜	143
无字家书	144
纪晓岚的哑谜	144
“看家虎”	145

数字成语谜	145
加法等式字谜	145
加法·乘法字谜	146
加法·除法字谜	146
等式字谜	146
不等式字谜	147

参考答案	148
------------	-----

第6章 应变思维	155
----------------	-----

例题精选	155
------------	-----

例1 三角形变六角形	155
例2 倒转三角形	156
例3 军校学生的测验题	157

专题训练	158
------------	-----

初 级	158
改变朝向	158
鱼头向右	158
首尾互换	158
纠正错误的 inequality	159
倒立金字塔(1)	159
倒立金字塔(2)	159
巧摆三角形	159
偶数排列	160
剩下4个	160
3个变5个	160
4个变3个	161
移火柴游戏	161
火柴棒之谜	162
速算24(I)	162
速算24(II)	163
11和13交替	164



扑克牌三角形	165	扑克长方形	178
商等于3	165	圆凳上的棋子	179
猜猜第9张牌	166	放硬币问题	179
独行独列	166	取火柴游戏	179
添象棋游戏	167	取象棋游戏	180
移象棋游戏	167	四对数字	180
关于硬币的魔术	168	有胜算吗	181
10颗钉子	168	扑克牌游戏	182
硬币的正反面问题	168	纸牌把戏	182
翻瓶盖	168	扑克牌中的秘密	182
数独游戏的运用	169	扑克牌三阶幻方	183
中 级	169	套正方形	183
“不三不四”	169	最后的一个筹码	184
摆出“11”	169	改头换面的思维	184
雪花变菱形	170	组合与推理问题	185
火柴正方形	170	二倍二倍快躲开	185
4个和5个	170	高 级	187
6个变4个	170	三分土地	187
8个变4个	171	火柴组字	188
8个变5个	171	是热是冷	188
9个变5个	172	火柴横向思维	189
排火柴	172	巧拼红十字	189
井和口	172	小船变梯形	190
小矮人与巨人之战	173	一弓变二口	190
速算24 (Ⅲ)	174	扩大总面积	190
速算24 (Ⅳ)	175	棋子一样多	191
扑克牌三角形	176	看不见的扑克牌	191
摆数游戏	177	纵横平方	192
纵横平方	177	加牌成平方	192
猜猜第12张牌	178	酒桌上的问题	192



纸牌与魔方阵问题·····	193	高个子先生·····	244
扑克牌三阶幻方·····	193	扔出去的球·····	244
不相称的棋子方阵·····	194	改造后的宫门·····	244
圆盘中的棋子·····	194	一刀断水·····	244
怎样更有利·····	195	骑马·····	245
多少个棋孔·····	195	丢了几头牛·····	245
装棋子的盒子·····	195	饥饿的老鹰·····	245
植树造林来考你·····	196	卖药人·····	245
三枚硬币·····	196	合适的鞋子·····	246
放硬币·····	197	避不开的绊路石·····	246
圆周取牌·····	197	使乒乓球跳起来·····	246
连接三角形·····	198	巧打绳结·····	246
好玩的硬币游戏·····	198	记号竞赛·····	246
超难硬币小游戏·····	199	怎样才能看见对方呢·····	246
图钉棋的游戏·····	200	不懂礼貌的先生·····	246
飞镖游戏·····	200	有多少人·····	247
分数的演绎与传奇·····	201	祖传之宝·····	247
火柴盒电脑·····	202	天真可爱的小女孩·····	247
参考答案·····	203	分钱的诀窍·····	247
第7章 实践思维 ·····	241	白罐黑罐·····	247
例题精选·····	241	早起渡河·····	248
例1 如何移动·····	241	尼姑背醉汉·····	248
例2 马德里的复杂街道·····	242	胆大妄为的先生·····	248
例3 停了多长时间·····	243	中 级 ·····	248
专题训练 ·····	243	分袜子·····	248
初 级·····	243	听不见的声音·····	249
生下来第一件事·····	243	跨不过去的线·····	249
不寻常的医院·····	243	如何分开砂糖和沙子·····	249
剩下的蜡烛·····	244	奇怪的铅笔·····	249
装睡·····	244	颜色·····	249



很像的东西	249	巧取钻石	255
有力气还使不上了	249	称苹果	255
设想情景	249	直线编织的网	255
失效的捕蝇器	250	参考答案	256
弄坏礼物	250	怪钟	256
不怕冷的工作	250	混乱的时间	256
酷热地区的车辆	250	参考答案	256
拼命骑车	250	第8章 创新思维	263
满载的货车	250	例题精选	263
奇怪的交通工具	250	例1 调转图形	263
看不见的车厢	251	例2 最短的距离	264
一共几桶	251	例3 扑克牌字谜	265
巧取小球	251	专题训练	265
水中的筷子	251	初 级	265
下沉的木块	252	讲鬼	265
量东西的秘诀	252	苹果怎样分	265
大米和沙子	252	智斗莽汉	266
朋友家的蛋糕	252	跳不出去的圆圈	266
高 级	253	找地方	266
不小心掉的帽子	253	纸粘剪刀	266
牢牢拴住	253	创意喝酒	266
巧系绳子	253	没有指针的时钟	266
测量灯泡的容积	253	快速吃泡面的方法	266
杯子的数量	253	国民投票审查	267
出众的视力	254	大硬币穿过小窟窿	267
小船过桥洞	254	扑克牌字谜	267
压不破的鸡蛋	254	中 级	267
砸不到的乒乓球	254	巧画线条	267
巧拖沉船	254	树枝的形状	267
牛顿过河	254	考子射箭	268



奇怪的青年	268
剪不断的布	268
废品	268
难做的动作	268
打杯子	269
“通用”的钥匙	269
用线提水	269
向公主求婚	269
杯子的问题	269
看棋局，猜成语	270
摆火柴，猜成语	272
看日历，猜字谜	272
图像字谜	272
字母谜语（1）	273
字母谜语（2）	273
字母谜语（3）	273
拼音谜语（1）	274
拼音谜语（2）	274
拼音谜语（3）	274
图文成语谜（1）	274
图文成语谜（2）	274

镂空字谜	275
高 级	275
不相连的线	275
过桥	275
弹不了的曲子	275
排除挡路石	275
玻璃新包装	276
大明拿鸡蛋	276
狭路超越	276
五边形瓷砖	276
日历字谜	277
图像字谜（1）	277
图像字谜（2）	277
拼音成语谜（1）	278
拼音成语谜（2）	278
英文单词字谜	278
偏旁谜语	278
反字谜（1）	278
反字谜（2）	279
反字谜（3）	279
参考答案	279



第1章 形象思维

形象思维是用直观形象和表象解决问题的思维，其特点是具体形象性，属于感性认识阶段。形象思维是在对形象信息传递的客观形象体系进行感受、储存的基础上，结合主观的观察和认识进行识别，并用一定的形式、手段和工具创造和描述形象来解决问题的一种基本的思维形式。

训练形象思维能力的最基本手段是培养出敏锐的观察力。大凡智商高的人，其观察力都不是一般的高。科学家可以从平常的现象中悟出非同一般的规律，艺术家可以抓住一刹那的事物特征而构思出美好动人的艺术形象，经常是由他们超人的观察力所带来的。本章主要从图像类思维游戏和文字类思维游戏两个方面培养读者的形象思维，希望能起到举一反三的启发作用。

—— 例题精选 ——

例1 大象究竟有几条腿

图1-1所示的图像是一幅视幻图形。仔细观察该图中的大象究竟有几条腿。

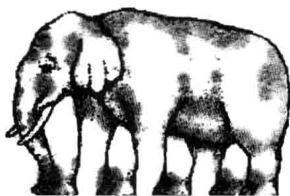


图1-1

**答案：**

如果目光停留在大象的身体上，或许觉得从它的浑圆躯干往下长出4条立柱似的粗腿，外表正常，并无异样。但是，将视线迅速移到画面下端，注意观察象脚，数一数，共计有几只脚，然后将视线缓慢向上移动，看看脚怎样连着腿，腿怎样连着身体，就能发现这头大象的非凡之处。

例2 找出相同的图像

图1-2中有6幅图，哪两个图相同？

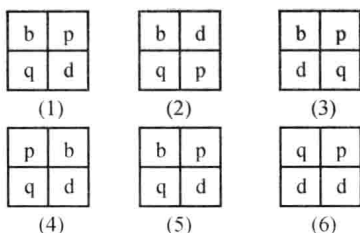


图1-2

答案：

此题有一个巧妙的方法。可以先观察每图中第一个字母是否相同，(1)(2)(3)(5)这4幅图是第一个字母相同的；再观察这4幅图中第二个字母，只有(1)(3)(5)这3幅图是第二个字母相同的；接着观察这3幅图中第三个字母，只有(1)(5)这2幅图是第三个字母相同的；最后观察这2幅图中第四个字母也完全一样，所以只有(1)(5)这2幅图是相同的。

例3 阿凡提猜珍珠

图1-3是一个迷宫，外形像帽子，我们把它叫作帽子迷宫。图中的黑色粗线表示墙壁，黑线间的空白表示走廊。图形下部左右两端各有一