

INNOVATION

给创意挠挠痒

激活创意的
发散训练题

张祥斌 主编



华中科技大学出版社

<http://www.hustp.com>

INNOVATION

给创意挠挠痒

激活创意的 发散训练题

张祥斌 主编



华中科技大学出版社

<http://www.hustp.com>

中国·武汉

图书在版编目(CIP)数据

给创意挠挠痒——激活创意的发散训练题 / 张祥斌 主编. -- 武汉: 华中科技大学出版社, 2014.3

ISBN 978-7-5609-9964-7

I. ①给… II. ①张… III. ①思维训练 IV. ①B80

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第055681号

给创意挠挠痒——激活创意的发散训练题

张祥斌 主编

策划编辑: 张 丛

责任编辑: 刘晓燕

封面设计: Seven G

责任校对: 孙 倩

责任监印: 张贵君

出版发行: 华中科技大学出版社(中国·武汉)

武昌喻家山 邮政编码: 430074 电话: 027-81321915 010-64155588

印 刷: 湖北新华印务有限公司

开 本: 710mm×1000mm 1/16

印 张: 19

字 数: 285千字

版 次: 2014年10月第1版第1次印刷

定 价: 35.00元



本书若有印装质量问题, 请向出版社营销中心调换
全国免费服务热线: 400-6679-118 竭诚为您服务
版权所有 侵权必究

随着信息化时代的到来，在日新月异的环境中，全球的人才争夺战也更加激烈。人才能够突破常规，能够勇于创新。哈佛大学第21任校长艾略特就曾说过：“人类的希望取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年，超前几代人甚至几个世纪。”优秀的人之所以优秀，并不在于他们有多聪明，而在于他们掌握了科学的思维方法。爱因斯坦也曾经说过：“创新能力比知识更重要。”创新能力是综合各种知识和实践经验的能力，是人类最重要和最有价值的一种能力，是发挥个人潜能的关键要素，是企业成功的原动力，也是社会进步的推动力。无论从事什么职业，处于什么岗位，无论是企业经营、领导管理、创业或是设计创作，创新能力都是成功必不可少的关键因素。

本书是一本“给创意挠挠痒”、激活创意的趣味游戏书，它将引领你在充满乐趣的挑战过程中迈向创意思考的天才之路。古人云：“击石不已，火光始现；工夫不断，悟头始出。”创意游戏不仅是一个益智的活动，更是一个启迪创意智商、开发思维创新能力的活动，它的最大价值在于通过这些生动有趣的游戏，发掘你的创新感觉，培养创新意识，锻炼创新能力。本书以训练创新性思维为出发点，从多种思维视点的角度对各类思维游戏进行精心的选择和设计，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易有度，形式活泼，它们都会对固有思维方式发起冲击与挑战。在游戏的过程中，需要大胆的设想、判断与推测，多角度审视问题。这种激荡联想、触发创意的思考模式，将彻底让思维高速运



转起来，带来冲破思维局限后的喜悦，更重要的是让你在游戏的过程中，得到更多解决问题的视角和方法，让你在学习与生活中有更出色的表现。

翻开此书，一段非凡的智慧之旅由此而开启，一场前所未有的思维革命由此而经历！当你为其中某些精彩的游戏而陶醉时，你会惊奇地发现：原来思维的空间竟然如此广阔，大脑的潜能如此惊人！你会明白，思维游戏是一种为了让普通人也能具有天才般的思考方式的思维工具。相信通过思维游戏的训练，我们会让所有的人都聪明起来！

第1章 会当凌绝顶，**一览众山小**.....001

——微观思维视点 /

宏观思维视点.....001

例题精选.....002

例1 时针和分针之间的

角度.....002

例2 表针完全重合.....003

例3 飞机加油.....003

专题训练.....004**初 级**.....004

登上维苏威火山.....004

弟弟比哥哥大.....004

少了的零花钱.....004

画富贵竹.....004

聪明的裁缝.....005

吹牛比赛.....005

巨款过关.....005

考察眼力.....006

找出另类.....006

裁错的纸板.....007

花色错误.....007

细心的门卫.....007

中 级.....008

作案时间.....008

计算年龄.....008

卖苹果.....009

兄弟排座位.....009

丈夫和妻子.....009

聚会.....009

赛马的名次.....009

发财妙计.....010

红花、蓝花和紫花.....010

最后一个.....010

高 级.....011

神奇的飞行员.....011

上楼.....011

上楼梯的走法.....011

多少人能获救.....011

影子最大的物体.....011

超人拯救地球.....012

手绘师.....012

控制区域.....012

国家间的距离.....013

参考答案.....013



第2章 射人先射马，

擒贼先擒王.....020

——要素思维视点 /

联系思维视点.....020

例题精选.....021

例1 “？”是几.....021

例2 加个什么词.....022

例3 有几条病狗.....022

专题训练.....024

初 级.....024

控制无人机.....024

排兵布阵.....025

子女不和.....025

福尔摩斯的考试.....025

数字推理.....026

找相同点.....026

找规律填数字.....026

既简单又复杂的趣题.....026

桌子和椅子.....027

在瑞士旅行的中国人.....027

耕地能手和播种能手.....027

孙臆的计策.....027

不规则形状的玻璃瓶.....027

下一站.....028

九宫格猜谜.....028

游戏迷.....028

找出三个数字.....029

林肯的推理.....029

河畔谋杀案.....030

血写的X.....031

中 级.....031

奇怪的电报.....031

房子的麻烦.....031

困惑的文学家.....031

暗中取袜.....032

拣豆子.....032

无动于衷的船员.....032

无动于衷的警察.....032

失职的警察.....032

美军医院.....032

选零件.....033

射击游戏.....033

飞镖大赛.....034

花手帕.....034

奇怪的钥匙.....034

派大星的问题.....035

打开保险箱.....035

报警的数字.....036

破解情报密码.....036

破译密电.....037

怪诗藏金.....037

高 级.....038

乾隆祝寿.....038

你想不到吧.....038

去错医院.....038

阿丙的父亲.....038



出国旅行	038
难以置信的事情	038
这是什么东西	039
摆豆子	039
迷魂阵	039
中尉身上的密码	040
参考答案	041

第3章 路遥知马力，

日久见人心	050
-------------	-----

——过程思维视点 /

环境思维视点	050
--------------	-----

例题精选	052
------------	-----

例1 蜗牛爬井	052
---------------	-----

例2 燃香计时	053
---------------	-----

例3 地球上特殊的点	053
------------------	-----

专题训练	053
------------	-----

初 级	053
-----------	-----

猫狗赛跑	053
------------	-----

挑瓜过桥	054
------------	-----

等巴士的先生	054
--------------	-----

有多少人	054
------------	-----

招侦察员	054
------------	-----

智斗莽汉	054
------------	-----

盲人也能赢	055
-------------	-----

酒鬼喝酒	055
------------	-----

早起渡河	055
------------	-----

令人费解的自杀	055
---------------	-----

雷鸣之夜	055
------------	-----

移尸真相	056
------------	-----

夜半凶案现场	057
--------------	-----

浴室杀人案	057
-------------	-----

完美的推理	058
-------------	-----

中 级	058
-----------	-----

怎样通过	058
------------	-----

肯尼亚动物园	058
--------------	-----

神奇的巫师	058
-------------	-----

刑警的破案秘诀	059
---------------	-----

安全过桥	059
------------	-----

失效的捕蝇器	059
--------------	-----

运西瓜的船	060
-------------	-----

下沉的木块	060
-------------	-----

瞬间杀戮	060
------------	-----

情侣的死因	060
-------------	-----

森林里的杀人案	060
---------------	-----

郁金香的秘密	061
--------------	-----

空中谋杀案	061
-------------	-----

弄巧成拙的杀手	062
---------------	-----

高 级	062
-----------	-----

压不破的鸡蛋	062
--------------	-----

妙计过桥	062
------------	-----

火车过桥	063
------------	-----

胆大妄为的先生	063
---------------	-----

巧拖沉船	063
------------	-----

奇怪的天气预报	063
---------------	-----

寻宝记	063
-----------	-----

炸弹谋杀案	064
-------------	-----



一个陌生女人的来信·····	064
公园尸体真相·····	065
凶手的领带·····	066
生日酒会之谜·····	066
不在场的证明·····	067
参考答案·····	068

第4章 汝果欲学诗，

功夫在诗外·····073

——有形思维视点 /

无形思维视点·····073

例1 1999条直线·····074

专题训练·····075

初 级·····075

16点游戏·····075

无字天书·····075

画出水杯·····075

巧叠五边形·····076

智者醉诗·····076

宝塔诗·····077

戏弄秀才·····077

奇怪的文字·····078

苏东坡的烦恼·····078

才女苏小妹·····079

心领神会·····080

敦煌怪诗·····080

中 级·····081

汽车经过的概率·····081

哪个影子大·····081

国王的两道难题·····081

农夫做了个啥动作·····081

巧切正四面体·····082

一诗四读·····082

高 级·····083

距离相同的线·····083

池边植树·····083

不相连的线·····083

不重叠的三角形·····083

最短的距离·····083

会做诗的厨师·····084

付清欠款·····084

两兄弟分蛋糕·····084

找出合理路线·····085

参考答案·····085

第5章 知否？知否？

应是绿肥红瘦·····091

——直接思维视点 /

间接思维视点·····091

例题精选·····092

例1 这桩买卖怎么样·····092

例2 一人一瓶·····093

专题训练·····093

初 级·····093

原来有多少只鸡·····093

二手助动车·····094



平分甘蔗	094
训练公鸡	094
卓别林的头发谁来剪	094
识联济贫	094
穿雨衣的看客	095
巧取王冠	095
教堂牧师夜弹琴	096
水都威尼斯的快照	096
袖口的血迹	096
智识小偷	096
骗局	097
敲诈文物	097
中 级	098
最多可以喝几瓶汽水	098
巧画线条	098
兄弟姐妹	098
牧童考秀才	098
智送秘密文件	099
孙臆请师出屋	099
不打自招	099
特工被杀	100
谁是凶手	100
女歌手之死	101
杀人后的谎言	101
高 级	102
三张扑克牌	102
樵夫捆柴	102
遗嘱	103

进谏	103
小指头	103
魔术师	103
引蛇出洞	104
作伪证	104
收藏家之死	105
参考答案	106

第6章 些小吾曹州县吏，

一枝一叶总关情

——局部思维视点 /

整体思维视点

例题精选

例1 多长的鱼

例2 100美元哪里去了

专题训练

初 级

各有多少钱

给工人付费

书盒的价值

切蛋糕

分苹果

买杂物的夫人

花瓣游戏

工资条

快速复原

滥竽充数的盒子

玩具礼盒



方格涂色	118
平分土地	118
不占便宜	118
中 级	119
少了1块钱	119
称水	119
分油问题	119
公平分酒法	119
分月饼	120
恶劣的珠宝商人	120
王冕对字谜	121
模特表演	122
快速归位	122
椭圆拼图	122
汽车人的能量块	123
剪纸艺术	123
高 级	124
寻找被污染的药丸	124
妙法称重	124
称零件	124
苏东坡巧猜半句谜	124
半月飞镖	125
拆解纸箱	125
候机大厅	126
参考答案	127

第7章 问渠哪得清如许， 为有源头活水来

——形式思维视点 /

本质思维视点

例题精选

例1 字母排序	136
例2 得到红球的几率	136
例3 红蓝颜料的比例	137

专题训练

初 级	138
不知道	138
奇怪的青年	138
哥伦布的鸡蛋问题	138
牛奶和咖啡	138
怎样过河	139
霸王自刎的秘密	139
解谜高手	139
奇怪的比赛项目	139
蠢笨的父子俩	140
将错就错	140
寡妇嫁女	140
妙笔惩恶	141
集市里的明白人	142
比一比	142
正话反说	142
不死心	143
可笑的罚款	143
结婚与当兵	144



血统问题	144	可怜巴巴	152
保密的原则	144	马克·吐温的道歉	153
人小不可欺	144	莫泊桑的回信	153
不公平的竞争	145	莫泊桑的大胡子	153
反被戏弄	145	男女有别	153
先去种树	146	丢掉错误	154
处处皆可抗日	146	化解尴尬	154
附加的梦想	147	丘吉尔的反击	154
安徒生的反击	147	袒露心扉	155
艺术家的尊严	148	出身问题	155
反手一击	148	骄傲的投稿者	156
中 级	148	揭老底	156
抓果冻	148	富翁和仆人	156
抛硬币	148	漏洞百出的借口	156
红色牌与黑色牌	149	爱护动物	157
男女的概率	149	不卑不亢	157
巧取钻石	149	将错就错	157
拴苹果	149	和蔼的老总	158
占卜三件事	149	俄国大力士	158
考子射箭	150	高 级	159
一封家书	150	赛马	159
破除迷信	150	百担榆柴	159
脸红的医生	151	武皇析字	159
消除尴尬	151	国王的意思	160
歌功颂德	151	智者的回答	160
不会下厨	152	干什么都行	160
军训	152	自娱自乐	161
喝醉的牛仔	152	吝啬鬼请客	161



智答提问	162
惩罚恶奴	162
口误	163
炫耀者	163
有点狼狈	163
分不清楚	163
突发奇想的国王	163
天下第一辩	164
不服老	165
贫嘴的小伙子	166
相亲请客	166
一语双关	167
校长选贤	168
借景抒情	168
隐晦的药方	168
戏弄县官	169
灯节骂贪官	169
纪晓岚题字戏和珅	170
狗屁分三等	170
嘲讽袁世凯	170
说谎也上税	171
业余作家	172
先救谁	172
参考答案	172

第8章 横看成岭侧成峰， 远近高低各不同

——静态思维视点 /

动态思维视点

例题精选

例1 挖沟问题

例2 化缘的小和尚

例3 全部过桥

专题训练

初 级

猫抓老鼠

爬楼所需时间

巧妙利用

长方形变三角形

祖传之宝

江面宽窄的争论

相同的咖啡杯

打电话

寻找捷径

寻人

中 级

移动棋子

火柴游戏两则

小猴子搬香蕉

科芬的独木舟

奇妙的齿轮

毕业考试



高 级	191	杀夫的妇人	207
渡河问题	191	贼喊捉贼	207
杯垫游戏	191	资料盗窃案	208
火柴棍等式	191	墙上的血手印	208
跷跷板问题	192	掉进狮笼的妻子	209
四只甲虫	192	看在上帝的份上	210
移动的蟑螂	192	车祸掩饰的谋杀	210
漫长的行军	193	中 级	211
不走回头路	193	提水过桥	211
求职测试	194	谁会赢	211
培训测评	195	无动于衷的售票员	211
参考答案	195	镜子的学问	211
 		大学生的争论	211
第9章 世事洞明皆学问，		商人的请帖	212
人情练达即文章	203	傲气十足的局长	212
——感性思维视点 /		不完美的谎言	212
理性思维视点	203	照片中的线索	212
例题精选	205	瞎眼的逃犯	213
例1 变换排序	205	撒谎	213
例2 如果你是教练	205	抢劫运钞车	213
专题训练	206	高 级	214
初 级	206	错误的假设	214
星期几的问题	206	寄回钥匙	215
倒霉的保镖	206	平衡的跷跷板	215
过独木桥	206	热胀？冷缩？	215
多疑的男子	206	潮水和绳梯	215
还有多长	207	奇怪的下沉	215
一共几桶	207	杂技演员过桥	215



宝钗应谜	216
骗局	216
谁是抢劫犯	217
雨夜凶杀	217
哪颗子弹先杀人	217
石膏鞋印	218
参考答案	219

第10章 纸上得来终觉浅，

绝知此事要躬行

——主观思维视点 /

客观思维视点

例题精选

例1 确定开关和灯的 对应关系	225
例2 关熄状态的灯	226
例3 临界的层高	227

专题训练

初 级	228
父亲的疑问	228
跳不出去的圆圈	228
树枝的形状	228
如何分开砂糖和沙子	228
高个子先生	228
回家	228
新手司机	229
剩下的蜡烛	229
冒领遗产	229

谁是小偷	230
越狱	230
自作聪明	231
寻找作案的汽车	231
中 级	232
最后剩下谁	232
难做的动作	232
用线提水	232
打杯子	232
谁怀疑丈夫有外遇	233
复印明信片	233
向公主求婚	233
杯子的问题	234
有力气还使不上了	234
珠宝盗窃案	234
雪夜凶杀案	234
愚昧的目击者	235
高 级	235
雪地取火	235
“通用”的钥匙	235
弹不了的曲子	236
排除挡路石	236
巧放巨岩	236
复写纸张的问题	236
火车上的盗窃案	236
诬陷	237
时间差	238
参考答案	238



第11章 两利相权取其重， 两害相衡取其轻·····242

——有利思维视点 /
有害思维视点·····242

例题精选·····244

例1 去哪家公司·····244
例2 是否该打赌·····245
例3 海盗分宝·····245

专题训练·····246

初 级·····246
要求加薪·····246
是否公平·····247
聪明的债主·····247
发黄的字据·····247
假如卢浮宫不幸失火·····248
牺牲哪一位·····248
巧用标点·····248
解缙化险·····249
妙计入城·····249
女演员的急智·····249
为什么没血迹·····250
谋杀·····250
赖不掉的证据·····251
中 级·····251
与职业杀手决斗·····251
不喜欢四方形的老爷爷·····251
懒惰的人·····252
郁金香之谜·····252

医院的自杀者·····253
保持通话·····253
高 级·····254
如何分遗产·····254
怎样分牛·····254
郊游的饭团钱·····254
聪明的牧羊人·····254
共同分担家务·····255
招贤迷阵·····255
智取硬币·····256
求救信号·····256
女间谍失踪案·····257
杰克之死·····257
盲人的枪法·····257

参考答案·····258

第12章 双兔傍地走，安能辨我 是雄雌？·····262

——肯定思维视点 /
否定思维视点·····262

例题精选·····263

例1 是快是慢·····263
例2 哪个袋子里有金子·····263
例3 戴帽子的囚犯·····264

专题训练·····266

初 级·····266
如何活命·····266
叽里咕噜·····266



不死之药	267
还我零花钱	267
关于个性的诡辩	267
富人和骗子	267
不相信的事情	267
讨厌的狗吠声	268
有惊无险	268
巧取小球	268
撒谎的杀人犯	268
移尸	269
安眠	269
伪造的现场	270
酒鬼之死	270
伪造的自杀现场	270
欲盖弥彰	271
中 级	271
问路	271
向导	272
剩下哪个桶	272
头绳的颜色	272
智斗霸主	272

难倒智多星	273
结核病死亡率	273
古壁画拓片	273
精明的考古学家	273
分辨圆木根梢	273
被杀的断臂人	274
欲盖弥彰的凶手	274
街头血案	275
溺水而亡	275
偷天换日	276
高 级	277
淋不着雨的地方	277
不小心掉的帽子	277
南瓜进瓷瓮	277
近邻	277
踏花归来马蹄香	278
钻石被谁偷了	278
不可能出现的情况	279
旅馆枪杀案	279
你就是凶手	280
参考答案	281