

21世纪高等院校精品规划教材



# 网页制作教程

21SHIJIGAODENGYUANXIAOJINGPINGUIHUAJIAOCAI  
WANGYEZHIZUOJIAOCHENG

主编 唐国纯 罗自强



中国传媒大学出版社

21 世纪高等院校精品规划教材

# 网页制作教程

主 编 唐国纯 罗自强  
副主编 寇从芝 陈长全  
侯小丽 张海峰

中国传媒大学 出版社

## 内 容 简 介

本书以 Adobe Dreamweaver CS 4 为基本工具,由浅入深、循序渐进地介绍了 Dreamweaver CS 4 的各种功能以及网页制作知识。全书结构安排合理、通俗易懂、图文并茂,安排了大量有针对性的实例,并将实例融入到每个知识点中,力求让读者通过亲自动手操作达到掌握所学知识的目的。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作教程 / 唐国纯, 罗自强 主编. —北京: 中国传媒大学出版社, 2011. 3

ISBN 978 - 7 - 5657 - 0192 - 4

I. ①网… II. ①唐…②罗… III. ①网页制作工具, Dreamweaver CS 4—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 041266 号

## 网页制作教程

作 者: 唐国纯 罗自强

责任编辑: 王 进 田 洁

责任印制: 曹 辉

封面设计: 千山文苑

出 版 人: 蔡 翔

出版发行: 中国传媒大学 出版社 (原北京广播学院出版社)

社 址: 北京市朝阳区定福庄东街 1 号 邮编: 100024

电 话: 65450532 或 65450528 传真: 010 - 65779405

网 址: <http://www.cucp.com.cn>

经 销: 全国新华书店

印 刷: 北京金明盛印刷有限公司

开 本: 787 × 1092 毫米 1/16

印 张: 19.5

字 数: 486 千字

版 次: 2011 年 4 月第 1 版 2011 年 4 月第 1 次印刷

ISBN 978 - 7 - 5657 - 0192 - 4/TP · 0192

定价: 37.00 元

版权所有

翻印必究

印装错误

负责调换

Internet 随着计算机的普及迅速地走进了人们的工作和生活,越来越多的企事业单位和个人建设网站,以 Internet 为平台走向世界。网站作为面向世界的窗口,其设计和制作包含多种技术。

本书以 Adobe Dreamweaver CS 4 为基本工具,由浅入深、循序渐进地介绍了 Dreamweaver CS 4 的各种功能以及网页制作知识。全书共分 12 章,分别为第 1 章导论,第 2 章制作简单网页,第 3 章使用表格、框架、模板和库,第 4 章表单应用,第 5 章 HTML 和 CSS 样式表,第 6 章使用 CSS + Div 布局页面,第 7 章 JavaScript 与行为使用,第 8 章使用 Spry 框架——Dreamweaver 中的 Ajax 技术,第 9 章网页制作常用技巧,第 10 章组建和发布 Dreamweaver 本地站点,第 11 章图形图像处理,第 12 章网页动画制作。内容涵盖了网页设计基础, Dreamweaver CS 4 概述,定义站点,管理网页,HTML 基础,文本、图像、模板,资源与库,网站测试与发布,以及 Web 标准,超链接,表格,框架,APDiv, CSS, 表单,行为,时间轴, Spry 框架, JavaScript 特效。另外,本书还介绍了 Fireworks CS 4、Flash CS 4 的使用。本书结构安排合理、通俗易懂、图文并茂,安排了大量有针对性的实例,并将实例融入到每个知识点中,力求让读者通过亲自动手操作达到掌握所学知识的目的。

本书既可作为高职高专院校和培养应用型人才的普通本科院校计算机类专业或信息类及相关专业的教材,也可作为计算机应用人员和工程技术人员的参考书。

本书由唐国纯、罗自强担任主编,寇从芝、陈长全、侯小丽、张海峰担任副主编。参加本书编写的有(以姓氏笔画为序):陈长全、张海峰、罗自强、侯小丽、唐国纯、寇从芝、董倩。

由于编写时间紧,作者水平有限,书中难免存在疏漏与不足之处,敬请广大读者批评指正,以使教材更加完善。

编者

2011 年 2 月

# 目 录

QIANYAN

|                                    |      |
|------------------------------------|------|
| 前 言 .....                          | (1)  |
| 第 1 章 导论 .....                     | (1)  |
| 1.1 网页的基础知识 .....                  | (1)  |
| 1.1.1 网页中常见的一些概念 .....             | (1)  |
| 1.1.2 网页的组成元素和构成 .....             | (3)  |
| 1.1.3 网页制作的相关工具 .....              | (4)  |
| 1.1.4 网页的设计原则 .....                | (5)  |
| 1.1.5 静态网页与动态网页的区别与联系 .....        | (6)  |
| 1.1.6 网站建设规划流程 .....               | (7)  |
| 1.2 初识 Dreamweaver CS 4 .....      | (8)  |
| 1.2.1 Dreamweaver CS 4 简介 .....    | (8)  |
| 1.2.2 Dreamweaver CS 4 的工作界面 ..... | (10) |
| 本章小结 .....                         | (21) |
| 第 2 章 制作简单网页 .....                 | (22) |
| 2.1 创建站点 .....                     | (22) |
| 2.2 管理站点 .....                     | (26) |
| 2.2.1 创建站点目录结构 .....               | (27) |
| 2.2.2 站点编辑 .....                   | (27) |
| 2.2.3 站点视图 .....                   | (28) |
| 2.3 设置网页文本 .....                   | (29) |
| 2.3.1 版面设计 .....                   | (29) |
| 2.3.2 本地资源 .....                   | (30) |
| 2.3.3 文本、水平线与设置文件头 .....           | (31) |
| 2.4 图像处理 .....                     | (39) |
| 2.4.1 插入图像 .....                   | (39) |
| 2.4.2 图像属性设置 .....                 | (40) |
| 2.4.3 设置图像为背景 .....                | (41) |
| 2.5 多媒体处理 .....                    | (42) |
| 2.5.1 插入 Flash .....               | (42) |
| 2.5.2 在网页中添加声音 .....               | (43) |
| 2.5.3 添加背景音乐 .....                 | (44) |
| 2.5.4 在网页中插入视频 .....               | (44) |
| 2.5.5 插入 ActiveX 控件 .....          | (44) |
| 2.6 超级链接 .....                     | (46) |
| 2.6.1 超级链接的类型 .....                | (46) |
| 2.6.2 超级链接路径 .....                 | (46) |

|            |                                 |              |
|------------|---------------------------------|--------------|
| 2.6.3      | 创建链接 .....                      | (47)         |
| 2.6.4      | 利用链接属性创建网页导航条 .....             | (50)         |
| 2.6.5      | 链接检查器的应用 .....                  | (51)         |
|            | 本章小结 .....                      | (53)         |
| <b>第3章</b> | <b>使用表格、框架、模板和库 .....</b>       | <b>(54)</b>  |
| 3.1        | 表格的基本操作 .....                   | (54)         |
| 3.1.1      | 创建表格 .....                      | (54)         |
| 3.1.2      | 编辑表格 .....                      | (55)         |
| 3.1.3      | 表格数据的导入导出 .....                 | (57)         |
| 3.1.4      | 利用嵌套表创建布局 .....                 | (59)         |
| 3.2        | 使用框架 .....                      | (60)         |
| 3.2.1      | 框架和框架集 .....                    | (60)         |
| 3.2.2      | 创建和编辑框架页面 .....                 | (65)         |
| 3.2.3      | Frame、Iframe、Frameset 的区别 ..... | (66)         |
| 3.3        | 使用模板 .....                      | (68)         |
| 3.3.1      | 创建并编辑模板 .....                   | (69)         |
| 3.3.2      | 通过模板创建网页 .....                  | (75)         |
| 3.3.3      | 管理模板 .....                      | (79)         |
| 3.4        | 使用库 .....                       | (80)         |
| 3.5        | 历史面板 .....                      | (83)         |
|            | 本章小结 .....                      | (83)         |
| <b>第4章</b> | <b>表单应用 .....</b>               | <b>(84)</b>  |
| 4.1        | 关于表单 .....                      | (84)         |
| 4.2        | 表单元素 .....                      | (84)         |
| 4.2.1      | 创建表单域 .....                     | (85)         |
| 4.2.2      | 向表单插入文本字段 .....                 | (86)         |
| 4.2.3      | 插入多行文本框 .....                   | (89)         |
| 4.2.4      | 插入隐藏表单 .....                    | (90)         |
| 4.2.5      | 插入复选框 .....                     | (90)         |
| 4.2.6      | 插入单选按钮 .....                    | (91)         |
| 4.2.7      | 插入下拉列表/菜单 .....                 | (93)         |
| 4.2.8      | 插入跳转菜单 .....                    | (95)         |
| 4.2.9      | 插入按钮/图像按钮 .....                 | (96)         |
| 4.2.10     | 插入文件域 .....                     | (98)         |
| 4.2.11     | 插入标签 .....                      | (98)         |
| 4.2.12     | 插入字段集 .....                     | (99)         |
| 4.3        | 应用表单制作页面 .....                  | (99)         |
|            | 本章小结 .....                      | (101)        |
| <b>第5章</b> | <b>HTML 和 CSS 样式表 .....</b>     | <b>(102)</b> |
| 5.1        | 了解 HTML 代码 .....                | (102)        |
| 5.2        | 编辑 HTML 代码 .....                | (103)        |
| 5.3        | 关于 XHTML .....                  | (104)        |

|              |                                    |              |
|--------------|------------------------------------|--------------|
| 5.3.1        | XHTML 元素分类 .....                   | (104)        |
| 5.3.2        | XHTML 基本语法 .....                   | (104)        |
| 5.3.3        | XHTML 常用元素简介 .....                 | (105)        |
| 5.4          | 了解 CSS 样式表 .....                   | (106)        |
| 5.4.1        | CSS 的含义 .....                      | (106)        |
| 5.4.2        | CSS 的种类 .....                      | (106)        |
| 5.4.3        | CSS 语法 .....                       | (107)        |
| 5.5          | 应用和管理 CSS 样式 .....                 | (110)        |
| 5.5.1        | 应用 CSS 样式 .....                    | (110)        |
| 5.5.2        | 创建 CSS 文件 .....                    | (112)        |
| 5.5.3        | 新建 CSS 规则与编辑 CSS 样式 .....          | (117)        |
| 5.6          | 设置 CSS 样式 .....                    | (122)        |
| 5.6.1        | 文本样式设置 .....                       | (122)        |
| 5.6.2        | 背景样式设置 .....                       | (123)        |
| 5.6.3        | 区块样式设置 .....                       | (123)        |
| 5.6.4        | 方框样式设置 .....                       | (124)        |
| 5.6.5        | 边框样式设置 .....                       | (125)        |
| 5.6.6        | 列表样式设置 .....                       | (125)        |
| 5.6.7        | 定位样式设置 .....                       | (125)        |
| 5.6.8        | 扩展样式设置 .....                       | (126)        |
| 5.7          | HTML5 发展窥探 .....                   | (127)        |
|              | 本章小结 .....                         | (128)        |
| <b>第 6 章</b> | <b>使用 CSS + Div 布局页面 .....</b>     | <b>(129)</b> |
| 6.1          | 创建 Div 元素样式的页面布局 .....             | (129)        |
| 6.1.1        | Div + CSS 的优势 .....                | (129)        |
| 6.1.2        | 预览要完成的页面布局 .....                   | (130)        |
| 6.1.3        | 创建页面并定义 body 标签样式 .....            | (136)        |
| 6.1.4        | 设计顶部布局 .....                       | (138)        |
| 6.1.5        | 设计导航布局 .....                       | (138)        |
| 6.1.6        | 设计水平线样式 .....                      | (139)        |
| 6.1.7        | 设计中间布局 .....                       | (139)        |
| 6.1.8        | 设计底部布局 .....                       | (140)        |
| 6.1.9        | 使用 Dreamweaver 提供的预设计 CSS 布局 ..... | (140)        |
| 6.2          | 使用标尺和辅助线调整页面设计 .....               | (144)        |
| 6.2.1        | 关于标尺 .....                         | (144)        |
| 6.2.2        | 关于辅助线 .....                        | (144)        |
| 6.2.3        | 调整页面设计 .....                       | (145)        |
| 6.3          | 导出 CSS 样式 .....                    | (149)        |
| 6.4          | 关于 AP 元素和 APDiv .....              | (151)        |
| 6.4.1        | 关于 Dreamweaver 中的 AP 元素 .....      | (151)        |
| 6.4.2        | APDiv 元素的 HTML 代码 .....            | (151)        |
| 6.4.3        | 插入 APDiv .....                     | (152)        |
| 6.4.4        | 查看或设置 AP 元素首选参数 .....              | (154)        |

|              |                                           |              |
|--------------|-------------------------------------------|--------------|
| 6.4.5        | 查看或设置单个 AP 元素的属性                          | (155)        |
| 6.4.6        | 在 AP 元素和表格之间转换                            | (157)        |
|              | 本章小结                                      | (158)        |
| <b>第 7 章</b> | <b>JavaScript 与行为使用</b>                   | <b>(159)</b> |
| 7.1          | JavaScript 简介                             | (159)        |
| 7.2          | JavaScript 基本语法                           | (159)        |
| 7.2.1        | 常量和变量                                     | (161)        |
| 7.2.2        | 运算符和表达式                                   | (162)        |
| 7.2.3        | 基本程序语句                                    | (164)        |
| 7.2.4        | 函数                                        | (167)        |
| 7.3          | JavaScript 事件                             | (167)        |
| 7.4          | JavaScript 的对象                            | (169)        |
| 7.4.1        | 浏览器对象                                     | (169)        |
| 7.4.2        | JavaScript 内置对象                           | (174)        |
| 7.4.3        | 自定义对象                                     | (175)        |
| 7.5          | 了解行为                                      | (176)        |
| 7.5.1        | 事件和动作                                     | (177)        |
| 7.5.2        | Dreamweaver 内置行为                          | (177)        |
| 7.5.3        | 添加行为与编辑行为                                 | (178)        |
| 7.6          | 在页面中应用行为                                  | (180)        |
| 7.6.1        | 应用交换图像行为                                  | (180)        |
| 7.6.2        | 应用跳转菜单行为                                  | (182)        |
| 7.6.3        | 调用 JavaScript 行为                          | (182)        |
| 7.6.4        | 应用改变属性行为                                  | (183)        |
| 7.7          | JavaScript 库                              | (183)        |
|              | 本章小结                                      | (184)        |
| <b>第 8 章</b> | <b>使用 Spry 框架——Dreamweaver 中的 Ajax 技术</b> | <b>(185)</b> |
| 8.1          | 了解 Ajax 和 Spry 框架                         | (185)        |
| 8.2          | XML 基础知识                                  | (186)        |
| 8.2.1        | 理解 XML 标记                                 | (186)        |
| 8.2.2        | XML 属性                                    | (187)        |
| 8.2.3        | XML 声明                                    | (187)        |
| 8.2.4        | XML 文档的结构                                 | (187)        |
| 8.2.5        | 创建 XML 文档                                 | (188)        |
| 8.3          | 使用 Spry 数据控件                              | (189)        |
| 8.3.1        | 创建 Spry 数据集                               | (190)        |
| 8.3.2        | 使用 Spry 区域                                | (194)        |
| 8.3.3        | 使用 Spry 重复列表                              | (196)        |
| 8.3.4        | 使用 Spry 重复项                               | (196)        |
| 8.4          | 使用 Spry 布局控件                              | (197)        |
| 8.4.1        | 使用 Spry 菜单栏                               | (197)        |
| 8.4.2        | 使用 Spry 选项卡式面板                            | (199)        |
| 8.4.3        | 使用 Spry 折叠式控件                             | (202)        |

|             |                               |              |
|-------------|-------------------------------|--------------|
| 8.4.4       | 使用 Spry 可折叠面板                 | (204)        |
| 8.4.5       | 使用工具提示控件                      | (205)        |
| 8.5         | 使用 Spry 表单控件                  | (206)        |
| 8.5.1       | 使用 Spry 验证文本域控件               | (206)        |
| 8.5.2       | 使用 Spry 验证文本区域控件              | (208)        |
| 8.5.3       | 使用 Spry 验证复选框                 | (209)        |
| 8.5.4       | 使用 Spry 验证选择控件                | (209)        |
| 8.6         | 应用 Spry 效果                    | (210)        |
|             | 本章小结                          | (213)        |
| <b>第9章</b>  | <b>网页制作常用技巧</b>               | <b>(214)</b> |
| 9.1         | 网页制作要领                        | (214)        |
| 9.2         | 网页制作规范                        | (216)        |
| 9.2.1       | 网站目录建立规范                      | (216)        |
| 9.2.2       | 注释规范                          | (217)        |
| 9.2.3       | CSS 样式表书写规范                   | (217)        |
| 9.2.4       | 表格代码书写规范                      | (218)        |
| 9.2.5       | 空格的使用规范                       | (218)        |
| 9.2.6       | Width 和 Height 使用规范           | (218)        |
| 9.2.7       | 网页命名规范                        | (219)        |
| 9.2.8       | 图片命名规范                        | (219)        |
| 9.2.9       | 网页大小                          | (219)        |
| 9.3         | 网页设计色彩搭配                      | (221)        |
| 9.3.1       | 确定主体色                         | (221)        |
| 9.3.2       | 选择相近色                         | (221)        |
| 9.3.3       | 使用跳跃色                         | (222)        |
| 9.4         | 搜索引擎优化标准与原则                   | (222)        |
| 9.5         | Dreamweaver 扩展                | (222)        |
| 9.6         | Dreamweaver 的高级应用技巧           | (224)        |
| 9.6.1       | 为页面添加“关闭窗口”按钮                 | (224)        |
| 9.6.2       | 防止访问者另存网页                     | (224)        |
| 9.6.3       | 标题栏上的跑马灯文字                    | (225)        |
| 9.6.4       | 状态栏上的跑马灯文字                    | (225)        |
| 9.6.5       | 设置 meta 网页过渡效果                | (226)        |
| 9.6.6       | 加入收藏夹                         | (229)        |
| 9.6.7       | 导航扩展                          | (229)        |
|             | 本章小结                          | (234)        |
| <b>第10章</b> | <b>组建和发布 Dreamweaver 本地站点</b> | <b>(235)</b> |
| 10.1        | 建站前的准备知识                      | (235)        |
| 10.1.1      | 网站的空间和域名                      | (235)        |
| 10.1.2      | 网站的设计流程                       | (236)        |
| 10.2        | 创建 Dreamweaver 站点             | (237)        |
| 10.2.1      | 配置支持 asp 开发环境                 | (237)        |
| 10.2.2      | 创建 Dreamweaver 本地动态站点         | (239)        |

|                                      |       |
|--------------------------------------|-------|
| 10.2.3 创建和管理本地文件、文件夹 .....           | (242) |
| 10.3 发布 Dreamweaver 本地站点 .....       | (242) |
| 本章小结 .....                           | (244) |
| <b>第 11 章 图形图像处理</b> .....           | (245) |
| 11.1 Fireworks 快速入门 .....            | (245) |
| 11.1.1 矢量图形和位图图形 .....               | (245) |
| 11.1.2 Fireworks CS 4 窗口的组成 .....    | (245) |
| 11.1.3 Fireworks CS 4 工具与面板的使用 ..... | (248) |
| 11.2 Fireworks CS 4 应用实例 .....       | (255) |
| 11.2.1 制作网页图像和文字 .....               | (255) |
| 11.2.2 切割图像和图像映射 .....               | (257) |
| 11.2.3 创建按钮符号 .....                  | (260) |
| 11.2.4 制作导航条 .....                   | (261) |
| 11.2.5 制作弹出菜单 .....                  | (261) |
| 本章小结 .....                           | (264) |
| <b>第 12 章 网页动画制作</b> .....           | (265) |
| 12.1 初识 Flash CS 4 .....             | (265) |
| 12.1.1 中文 Flash CS 4 的工作环境 .....     | (265) |
| 12.1.2 Flash CS 4 工具箱的使用 .....       | (268) |
| 12.2 动画制作入门 .....                    | (275) |
| 12.2.1 “时间轴” 面板 .....                | (275) |
| 12.2.2 图层 .....                      | (277) |
| 12.2.3 帧 .....                       | (279) |
| 12.3 动画制作 .....                      | (281) |
| 12.3.1 运动动画 .....                    | (281) |
| 12.3.2 形变动画 .....                    | (284) |
| 12.3.3 其他动画制作 .....                  | (287) |
| 12.4 动画的测试、发布与导出 .....               | (292) |
| 本章小结 .....                           | (294) |
| <b>附 录</b> .....                     | (295) |
| <b>参考文献</b> .....                    | (302) |

# 第1章 导 论



## 学习要点:

- ▲网页的基础知识
- ▲初识 Dreamweaver CS 4

## 1.1 网页的基础知识

### 1.1.1 网页中常见的一些概念

在学习网页制作,建设个人主页、公司站点之前,应了解网络中的一些基本概念,如互联网、Web 页、HTML、URL 等概念。

#### 1. Internet 的概念

因特网 (Internet) 是一个建立在网络互联基础上的网际网,是一个全球性的巨大的信息资源库。它没有一个统一的严格的定义,可以这样理解,因特网是通过路由器将世界不同地区,规模大小不一,类型不同的网络互相连接起来的网络,是一个全球性的计算机互联网络,因此也称“国际互联网”。它是世界上最大的、信息资源极其丰富的计算机网络。因特网提供的服务一般有:电子公告板 (BBS)、新闻 (Usenet)、文件查询 (Archie)、关键字检索 (WAIS)、网络论坛 (Netnews)、聊天室 (IRC)、网络电话、电子商务、网上购物等。

#### 2. HTML 的概念

网页是使用 HTML 编写的。它是全球广域网上描述网页内容和外观的标准。HTML 不是程序设计语言,它是一种标记语言。HTML 语言告诉 Web 浏览器如何显示页面内容 (如文本、图片等),它还可以告诉用户如何使用超链接,将一个文档链接到站点中的其他文档,甚至是互联网中的其他资源。

HTML 文件是 ASCII 码文件,也就是说,它可以用文本编辑器 (如 Windows 自带的记事本、UltraEdit-32) 打开和编写,保存时只要把代码文件存为 .htm 或 html 格式即可。

#### 3. URL 的概念

URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位器) 用来描述 Web 页的地址和访问它时所用的协议。简单地说,URL 就是网络服务器主机的地址,也称为网址。

URL 的格式如下:

协议://IP 地址或域名/路径/文件名

其中:

协议是服务方式或是获取数据的方法,如 http、ftp 等。

IP 地址或域名是指存放该资源的主机的 IP 地址或域名。

路径和文件名是用路径的形式表示 Web 页在主机中的具体位置(如文件夹、文件名等)。

如 http://www.webdn.com/web\_file/color.html 就是一个 Web 页的 URL。它告诉系统:使用超文本传输协议(http);资源是域名为 www.webdn.com 的主机上文件夹 web\_file 下的一个 HTML 语言文件 color.html。

在浏览器的地址栏中输入如上信息,就可以定位到指定的 Web 页。

#### 4. HTTP

HTTP(Hypertext Transfer Protocol)称为超文本传输协议,是万维网之间通信的核心协议,是一个属于应用层的面向对象的协议,适用于分布式超媒体信息系统。HTTP 主要用于 Web 数据格式的规范,以及客户端与服务器间数据交换过程的定义,是建立在客户端与服务器之间的请求与应答标准。

HTTP 基于请求/响应(Request/Response)模式,其基本工作过程为:客户端首先建立与服务器的连接,然后按照 HTTP 规定的格式,向服务器发送一个请求;服务器接到请求后,生成相应的响应信息,并返回给客户端。HTTP 的工作原理如图 1-1 所示。

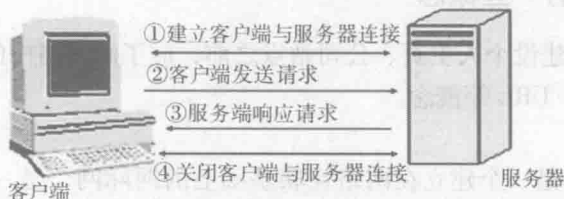


图 1-1 HTTP 的工作原理

HTTP 的主要特点如下:

(1) 是基于客户机/服务器模式的一种通信协议。

(2) 使用简单灵活快捷。HTTP 使用简单,服务程序简洁,通信速度快捷。

(3) 不保持连接。HTTP 限定每次建立的连接只用来处理一个请求,请求应答完毕,即立即断开连接。这种方式可极大地节省传输时间,使系统资源的占用较少。

(4) 无状态。HTTP 对于事务处理没有记忆功能,即使重复处理相同的请求,也必须重新建立连接。

HTTP 定位网络资源时要使用 URL。

#### 5. 浏览器

浏览器是把 Internet 上找到的文本文档和其他类型的文件翻译成网页的软件。通过浏览器可以方便地与 Internet 互连,从而充分地利用网上的免费资源进行各种工作。目前使用最广泛的是基于 Windows 平台的浏览器,主要有 Microsoft Internet Explorer(IE), Maxthon(傲游)浏览器,Firefox(火狐)和 TencentTraveler(TT)等。

#### 6. 客户机/服务器的概念

Web 是一种基于客户机/服务器(Client/Server,简称 C/S)的体系结构,而基于浏览器的 C/S 结构称之为浏览器/服务器(Browser/Server,简称 B/S)结构。在 B/S 体系结构中,

通常人们将“浏览器”和“服务器”理解为网络两端的计算机。但事实上,“浏览器”和“服务器”在概念上更多的是指软件。浏览器软件和服务器软件可以安装在相距遥远的两台计算机上,也可以安装在同一台计算机中。在网页制作过程中,常常采用第二种方式,这样可以很方便地调试和测试自己的网页。标准的 Web 网络传输协议是超文本传输协议 HTTP。基于 HTTP 协议的客户机/服务器模式的信息交换分 4 个过程:建立连接、发送请求信息、发送响应信息以及关闭连接,如图 1-2 所示。



图 1-2 客户机/服务器模式的信息交换过程

### 1.1.2 网页的组成元素和构成

网页之所以生动形象,与其组成元素是分不开的。其中文本和图像是网页中最基本的元素,是网页信息的主要载体,它们在网页中起着基本框架的作用。而动画、音乐和网页特效的添加则进一步丰富了网页的构造,使网页更加美观。一般说来,网页有几项基本内容:标题、背景、文本、图片、网站的标志、页眉和页脚、导航栏、表格、表单以及其他内容等。

#### 1. 标题

设计一个页面,首先要有明确的标题。标题能够体现出网页设计的目的,在很大程度上决定了网页其他元素的定位。一个好的网页要求其标题有概括性、简短、有特色、易记,还要符合自己的总体风格,页面中的内容要紧紧围绕其标题来组织,绝对不要出现名不副实的现象。

#### 2. 背景

背景是指网页的底部图案;许多网页的背景都为纯色的,实际上并不一定要这样,网页选用的背景应该与整套页面的色彩相协调。要使自己的网页美观,合理地使用颜色是非常重要的。

如果网页属于庄重型的,可以使用蓝色作背景,因为这样看来比较肃穆一些;如果网页属于感情化的,就多使用一些浪漫的颜色,如粉红色、淡紫色和玫瑰红等。黑色不常用,因为黑色太深沉,给人以压抑感。在图案设计中,黑色通常用来勾画或点缀最深沉的部分。

#### 3. 文本

网页的主体一般以文本为主。在制作网页时,可以根据需要设置文本的字体、字号、颜色以及所需要的其他格式。

#### 4. 图片

一个页面上如果没有图片只有文字叙述,肯定会让人感到索然无味,就会不愿意多看,因此必须在网页上加一些图片,以增加其可视性。但必须注意到,美观只是网页的要求之一,还必须内容充实。

## 5. 网站的标志

网站作为一种信息交流的媒体,在传递信息的同时,也需要对自身进行宣传,就是说它需要有自己的特定标志。网站标志如同一个产品的商标,集中体现了网站的特色、内容、文化内涵及个性。一般网站的标志都十分醒目、独特,并设置在网页的显要位置,给浏览者留下深刻的印象。

当前常见的网站,其网站标志的位置一般在页面的左上方。

## 6. 页眉和页脚

页眉是指网页上端的部分,它和整个页面的设计风格相同,良好的页眉在页面中会起到较好的标志作用。页眉的位置是浏览者注意力较集中的地方,大多数网站设计者会在这里放置广告条或一些重要链接等。

页脚是指页面的低端部分,页脚的部分一般用来标注网站所属的企事业单位的名称、地址,网站的版权及电子信箱等,浏览者可以从这里了解到一些站点所有者的情况。

## 7. 导航栏

成功的网页是不能缺少导航栏这个重要部分的。导航栏是网站设计中的一个独立部分,它的位置对网页的结构和整体布局有着至关重要的作用。导航栏的位置一般有4种:页面左侧、右侧、顶部和底部。有的网站设置了多种导航,就是为了增强网页的可访问性。

## 8. 表格

网页中的表格是一种用于控制网页页面布局的有效方法。

## 9. 表单

表单通常用于收集信息或实现一些交互式的效果。表单的主要功能是接收浏览者在浏览器端的输入信息,然后将这些信息发送到浏览者设置的目的端。

## 10. 其他内容

如果想使自己的网站更具有特色,可适当地使用一些网页制作技巧,如添加背景音乐、视频、制作动态网页等,这些措施可以让网页更有可观性,但是这些技巧不要加得太多,否则会影响网页下载的速度。

### 1.1.3 网页制作的相关工具

尽管选择什么样的工具并不会影响设计网页的好坏,但是一款功能强大、使用简单的软件往往可以起到事半功倍的效果。从前台设计的角度上看,网页制作工具主要包括网页编辑工具和网页图像与动画制作工具两大类。

#### 1. Front Page

Front Page 是 Microsoft 公司出品的入门级网页编辑软件。Front Page 支持所见即所得的编辑方式,它不需要用户掌握很深的网页制作技术,甚至可以不了解 HTML 的语法规则。只要会使用 Word,就能很快学会使用 Front Page,因为它的基本使用方法同 Word 很相似,可以像 Word 文档一样在文章中加入表格,加入图像,甚至可以加入声音、动画和电影。Front Page 带有的向导和模板能使初学者在编辑网页时感到更加方便。

Front Page 最强大之处是其站点的管理功能。在更新服务器上的站点时,不需要创建更改文件的目录,Front Page 将自动跟踪文件并复制那些新版的文件。

## 2. Dreamweaver

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页制作产品,它是一个用于可视化设计与管理网页和网站的工具,支持最新的 Web 技术,包含可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、能处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式和动态 HTML。它与 Macromedia 公司的 Freehand 配合使用,功能更为强大,是目前专业人士首选的网页制作工具。

网页图像与动画制作工具。现在的网页通常具有丰富多彩的图像和动画。对于网页中的图像和动画,既要求质量高,同时又要求文件所占存储空间小。

## 3. Flash

Flash 是 Macromedia 公司专门为网页设计的一个交互性矢量动画设计软件。网页设计者可以随心所欲地设计各种动态 Logo (商标、图案)、动画和导航条,还可以加入动感音乐,以及其他多媒体的各项功能。由于矢量图形不会因为缩放而导致影像失真,因此 Flash 在 Web 上应用很广泛。

## 4. Fireworks

Fireworks 是 Macromedia 公司专门设计的 Web 图形工具软件,它可以用最少的步骤生成最小但质量很高的 JPEG 和 GIF 图像,这些图像可以直接用于网页上。Fireworks 是 Web 图形工具的首选软件。

## 5. Photoshop

Photoshop 是由 Adobe 公司出品的著名的图形图像处理软件。它能够实现各种专业化的图像处理,是专业图像创作的首选软件。

## 6. Ulead GIF Animator

Ulead GIF Animator 是友立 (Ulead) 公司发布的一个动画 GIF 制作工具。它可以将多幅外部图像文件组合成动画,还具有滤镜功能、条幅文字效果等。网页设计者可使用 Ulead GIF Animator 快速、轻松地创建和编辑网页动画文件。

## 7. COOL3D

COOL3D 是友立 (Ulead) 公司推出的一款优秀的三维立体文字特效工具,它广泛地应用于平面设计和网页制作领域。COOL3D 主要用于制作文字的各种静态或动态特效。

### 1.1.4 网页的设计原则

设计是网站的核心和灵魂。一个成功吸引用户并最终带来经济效益的企业网站首先需要优秀的设计,然后辅之优秀的制作。设计一般都应遵循五个大的原则:统一、连贯、分割、对比及和谐。统一指设计作品的整体性和一致性;连贯指设计中应利用各组成部分在内容上的内在联系和表现形式上的相互呼应,整个页面设计的各个部分在视觉上和心理上表现极为融洽;分割指将页面分成若干小块,可以被视为对于页面内容的一种分类归纳;对比就是通过矛盾和冲突。例如:多与少、曲与直、强与弱、长与短、粗与细、疏与密、虚与实、主与次、黑与白、动与静、美与丑、聚与散等。使用对比的时候应慎重,对比过强容易破坏美感,影响统一。和谐是指整个页面符合美的法则,不仅要看结构形式,而且要看作品所形成的视觉效果能否与人的视觉感受形成一种沟通,产生心灵的共鸣。这是设计能否成功的关键。制作网页的设计者,都会自然而然地提出这样的问题:

(1) 怎样才能使我制作的网页给访问者留下深刻的印象或好感?

(2) 怎样才能使我制作的网页区别于其他网页?

(3) 怎样才能轻松地使访问者了解我所制作的网页是怎样的网页?

(4) 怎样才能为访问者提供他们最需要的服务?

(5) 怎样才能使访问者对网页产生信赖?

(6) 怎样才能为网页注入生命力?

(7) 怎样揭示网页现在的面貌及未来的发展?

在无数相互竞争的网页中,能够突显自己制作的网页的最有效、最基本的方法之一,就是构筑特定网页的特性,并积极地加以表现,这也是制作成功网页的方法。

### 1.1.5 静态网页与动态网页的区别与联系

根据工作机制与运行特征的不同,网页可分为静态网页和动态网页两大类。

#### 1. 静态网页

静态网页(Static Web Pages)一般是指由纯粹的 HTML 实现的网页,网页文档存储在 Web 服务器的文件系统中,网页内容通常固定不变,不随浏览者的不同需求而改变。静态网页文档一般以 htm、html、shtml 等作为文档的扩展名。每当终端用户通过 HTTP 向服务器申请网页内容时,服务器都会将文件系统上的 HTML 代码传送一份给申请资源的用户,这些不同的用户将在浏览器中看到效果相同的网页信息。静态网页的工作原理如图 1-3 所示。

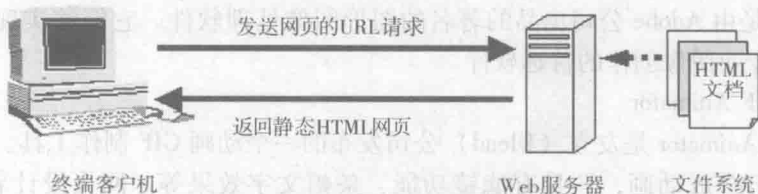


图 1-3 静态网页的工作原理:

静态网页的工作原理概括如下:

(1) 用户在浏览器地址栏中输入要访问网页的 URL,并按 Enter 键触发这一请求;浏览器将请求发送到指定的 Web 服务器上。

(2) 服务器接受用户的 URL 请求。

(3) 服务器查找文件系统或内存,找到相应的 HTML 文档。

(4) 服务器将网页文档传回给客户端浏览器。

(5) 用户浏览器负责解析传过来的 HTML 文档并将解析结果显示出来。

静态网页一般不使用数据库;不需要与浏览者交互;网页内容相对稳定,一旦上传到服务器以后,任何时候浏览这些静态网页,其界面与内容都是相同的。静态网页所谓的“静态”特征,是指网页内容的相对稳定,并非不可以包含视觉动画效果,静态网页可以包含 Flash 动画、GIF 动画、滚动字幕以及各类视频,甚至还可以嵌入 JavaScript/VBScript 等脚本代码。与动态网页不同的是,静态网页脚本运行是在客户端浏览器中,而不是在后台服务器上。

#### 2. 动态网页

动态网页(Dynamic Web Pages)技术产生之前的早期网站一般都由静态网页构成。随着 PHP、JSP、ASP、ASP.NET、RUBY、PYTHON 等服务器端脚本语言的出现,数据库技术

的发展,网站人机交互需求的提升,动态网页技术应运而生,越来越多的网站开始采取动态建网方案。

动态网页是指由 Web 服务器接到用户访问请求后动态生成的页面。动态网页的内容会随着访问时间和访问者的变化而有所不同。

动态网页并不简单地局限于网页具有显示各种动画、滚动字幕等视觉动态效果的功能,而是指网页文件中含有服务器处理代码,这些代码能够根据用户的即时需求与选择,自动生成新的页面传到用户端,从而使不同的用户在不同的时间访问同一网址时,能够得到满足其特定要求的不同网页。因此,当用户向浏览器发出一个带有参数的 URL 请求时,他们需要的网页实际上并不存在;服务器接到请求后,根据用户的操作,动态地生成用户所需的网页,并回传到客户端,显示在浏览器中。动态网页的工作原理如图 1-4 所示。

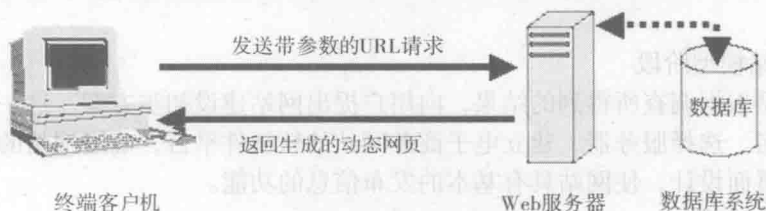


图 1-4 动态网页的工作原理

对于动态网页的处理,服务器需要完成以下任务:

- (1) 接受用户的 URL 请求。
- (2) 执行服务器处理程序,解释并处理用户请求。
- (3) 实时生成动态网页内容。
- (4) 将生成的网页传回给客户端用户。

### 3. 静态网页与动态网页的区别与联系

静态网页与动态网页无论在工作机制上,还是在功能特性上,都存在着较大的差异。可从以下几方面对两者进行区分。

#### (1) 根据制作网页的语言进行区分

静态网页一般使用 HTML 实现。而动态网页在客户端可以使用 HTML 及 JavaScript、VBScript、Flash 等脚本语言,在服务器端则需要使用 PHP、JSP、ASP 等编程语言。

#### (2) 根据代码运行的位置进行区分

运行于前台客户端的网页、程序、组件、插件等,其内容相对稳定,应属于静态网页范畴,如 HTML 文档、JavaScript、VBScript 或 Flash 脚本。如果这些代码有一部分运行在后台服务器上,其结果会随机变化,则属于动态网页,如运行于服务器上的 PHP、JSP 或 ASP 等应用程序。

#### (3) 根据是否需要数据库技术支持进行区分

静态网页没有能力使用数据库,而动态网页一般需要后台数据库的支持。

## 1.1.6 网站建设规划流程

任何一个项目,都需要对项目的进度进行规划,以期能够保质保量地完成任务。网站建设的流程规划一般如图 1-5 所示。