



教育部大学计算机课程改革项目规划教材

大学计算机基础习题与实验指导 (第2版)

韩宪忠 主 编

苑迎春 李 满 副主编

高等教育出版社



教育部大学计算机课程改革项目规划教材

大学计算机基础 习题与实验指导

Daxue Jisuanji Jichu Xiti yu Shiyān Zhidao

(第2版)

韩宪忠 主编

苑迎春 李满 副主编

高等教育出版社·北京

内容提要

本书是根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会提出的高等学校计算机基础课程教学基本要求组织编写的,是教育部“大学计算机课程改革”项目规划教材《大学计算机基础(第2版)》(韩宪忠主编)的配套教材。

全书的主要内容包括《大学计算机基础(第2版)》各章的知识要点、习题及部分答案、涉及操作内容的实验指导。操作部分主要包括 Windows 7 操作系统、Word 2010 文字处理软件、Excel 2010 表格处理软件、PowerPoint 2010 演示软件、计算机网络与 Internet 基础应用、多媒体技术及其应用等。

本书可作为高等学校非计算机专业大学计算机基础课程的教学用书,也可供相关从业人员学习参考。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础习题与实验指导/韩宪忠主编. —
2 版. —北京:高等教育出版社, 2014. 8

ISBN 978-7-04-040595-8

I. ①大… II. ①韩… III. ①电子计算机—高等学校
—教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 171822 号

策划编辑 武林晓
插图绘制 杜晓丹

责任编辑 武林晓
责任校对 胡美萍

封面设计 于文燕
责任印制 尤 静

版式设计 马敬茹

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100120
印 刷 北京四季青印刷厂
开 本 787mm×1092mm 1/16
印 张 9.5
字 数 230 千字
购书热线 010-58581118
咨询电话 400-810-0598

网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landraco.com>
<http://www.landraco.com.cn>
版 次 2011 年 8 月第 1 版
2014 年 8 月第 2 版
印 次 2014 年 8 月第 1 次印刷
定 价 16.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换
版权所有 侵权必究
物 料 号 40595-00

前 言

为了迎接全球范围信息技术迅猛发展的挑战,世界各国都把发展信息技术作为社会和经济发展的一项重大战略目标。大力推进国民经济和社会信息化,已经成为覆盖现代化全局的重大战略举措,掌握信息技术知识是时代发展对当代大学生的基本要求。信息技术涉及计算机技术、通信技术和网络技术,它们是构成当今信息化社会的三大技术支柱。计算机是其中的核心,“大学计算机基础”是各专业大学生必修的计算机基础课程,是学习其他信息类课程的基础,随着我国中小学信息技术课程的普及,大学新生计算机知识的起点逐年提高,对高校计算机基础教育提出了更高的要求。在教育部大学计算机课程教学指导委员会的领导下,将计算思维融入计算机基础教学的改革已经启动,本书作为此次改革的规划教材,在培养学生用计算思维解决和处理问题的能力方面做了有益的尝试。

本书是教育部“大学计算机课程改革”项目规划教材《大学计算机基础(第2版)》(韩宪忠主编,高等教育出版社出版)的配套教材。全书的主要内容包括《大学计算机基础(第2版)》各章的知识要点、习题及部分答案、涉及操作内容的实验指导。操作部分主要包括 Windows 7 操作系统、Word 2010 文字处理软件、Excel 2010 表格处理软件、PowerPoint 2010 演示软件、计算机网络与 Internet 基础应用、多媒体技术及其应用等。为使学生们上机时不用再带其他教材,本书对有关操作的要点、方法、步骤和过程的叙述力求翔实、图文并茂。实验内容所用的教学资源可到“中国高校计算机课程网”下载,具体方法是:打开网址 <http://computer.cncourse.com>,单击“教材中心”按钮,在“教材搜索”处利用书名、作者或书号搜索出《大学计算机基础习题与实验指导(第2版)》一书,在打开的教材页面单击“配套资源”按钮,即可下载相关资源(主要包括下面几个文件夹:wordlx、sjklx、pptlx、excellx、dmtlx),各文件夹包括了实验指导操作中需要用到的相关文件。

本书编写人员分工:第1章由韩宪忠、王克俭编写,第2章由杨断利、赵维龙、王希望编写,第3章由刘丽娟、何志强、郑艳娟编写,第4章由吕继兴、程茂、刘永福编写,第5章由陈晨、张晓茹、肖珂、张立国编写,第6章由苑迎春、李满、金花编写,第7章由贺小扬、王军皓、王福顺编写。统稿工作由韩宪忠、王克俭、苑迎春完成。

由于本书编写时间紧迫,加之编者水平有限,书中难免有不尽如人意之处,衷心希望读者给予批评指正。

编 者

2014年5月

郑重声明

高等教育出版社依法对本书享有专有出版权。任何未经许可的复制、销售行为均违反《中华人民共和国著作权法》，其行为人将承担相应的民事责任和行政责任；构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。为了维护市场秩序，保护读者的合法权益，避免读者误用盗版书造成不良后果，我社将配合行政执法部门和司法机关对违法犯罪的单位和个人进行严厉打击。社会各界人士如发现上述侵权行为，希望及时举报，本社将奖励举报有功人员。

反盗版举报电话 (010) 58581897 58582371 58581879

反盗版举报传真 (010) 82086060

反盗版举报邮箱 dd@hep.com.cn

通信地址 北京市西城区德外大街4号 高等教育出版社法务部

邮政编码 100120

目 录

第 1 章 计算机与信息技术..... 1

1.1 知识要点	1
1.1.1 计算机的发展及分类	1
1.1.2 计算机系统	1
1.1.3 信息与信息技术	2
1.1.4 数据存储与信息编码	2
1.1.5 计算机病毒与木马	3
1.1.6 计算机及网络新技术	4
1.2 练习题及参考答案	5
1.2.1 判断题	5
1.2.2 单项选择题	5
1.2.3 填空题	7
1.2.4 问答题	8
1.2.5 参考答案	8

第 2 章 Windows 7 操作系统..... 10

2.1 知识要点	10
2.1.1 操作系统简介	10
2.1.2 Windows 7 基本操作	10
2.1.3 信息资源管理	10
2.1.4 控制面板、附件和磁盘管理功能 的使用	10
2.2 实验指导	11
实验一 Windows 7 的基本操作	11
实验二 Windows 资源管理器的使用	15
实验三 控制面板的使用和磁盘管理 功能	21
2.3 练习题及参考答案	24
2.3.1 单项选择题	24
2.3.2 参考答案	27

第 3 章 Word 2010 文字处理软件..... 28

3.1 知识要点	28
3.1.1 文字编辑基本操作	28
3.1.2 排版基本操作	28
3.1.3 表格基本操作	28
3.1.4 图文混排	28
3.2 实验指导	29
实验一 Word 2010 的基本操作及文字 排版	29
实验二 Word 2010 的表格制作	38
实验三 Word 2010 的图文混排	45
3.3 练习题及参考答案	52
3.3.1 单项选择题	52
3.3.2 参考答案	57

第 4 章 Excel 2010 表格处理软件..... 58

4.1 知识要点	58
4.1.1 Excel 2010 基本编辑操作	58
4.1.2 Excel 2010 数据处理操作	58
4.1.3 数据图表和数据透视表分析	58
4.2 实验指导	58
实验一 Excel 2010 基本编辑操作	58
实验二 Excel 2010 数据处理操作	64
实验三 数据图表和数据透视表分析	68
4.3 练习题及参考答案	73
4.3.1 单项选择题	73
4.3.2 多项选择题	79
4.3.3 参考答案	82

第 5 章 PowerPoint 2010 演示文稿..... 83

5.1 知识要点	83
5.1.1 演示文稿的基本操作	83
5.1.2 演示文稿的外观及风格	83

5.1.3 加入多媒体成分和动画效果	83
5.1.4 演示文稿的放映、打印与打包	83
5.2 实验指导	83
实验一 PowerPoint 2010 的基本操作及幻灯片编辑	83
实验二 PowerPoint 2010 的动画和多媒体操作	93
5.3 练习题及参考答案	106
5.3.1 单项选择题	106
5.3.2 多项选择题	107
5.3.3 参考答案	109
第 6 章 多媒体技术基础	110
6.1 知识要点	110
6.1.1 图形图像软件的使用	110
6.1.2 音频处理软件的使用	110
6.1.3 视频处理软件的使用	110
6.1.4 数据压缩软件 WinRAR	110
6.2 实验指导	110
实验一 图像处理与图像捕捉	110
实验二 音频处理软件的使用	114
实验三 视频处理软件的使用	116
实验四 数据压缩软件的使用	118

6.3 练习题及参考答案	120
6.3.1 单项选择题	120
6.3.2 参考答案	121
第 7 章 计算机网络与 Internet	122
7.1 知识要点	122
7.1.1 计算机网络基础与组成	122
7.1.2 计算机网络体系结构	122
7.1.3 计算机局域网	122
7.1.4 Internet 基础	122
7.1.5 因特网技术	122
7.1.6 万维网应用	122
7.1.7 电子邮件 E-mail	122
7.2 实验指导	123
实验一 IE 浏览器的使用	123
实验二 电子邮件基本操作	131
7.3 练习题及参考答案	140
7.3.1 单项选择题	140
7.3.2 多项选择题	142
7.3.3 操作题	143
7.3.4 参考答案	143
参考文献	144

第 1 章 计算机与信息技术

1.1 知 识 要 点

1.1.1 计算机的发展及分类

1. 计算机的发展

计算机的发展可以分为以下几个阶段。

(1) 第一代计算机(1946 年至 1955 年), 采用电子管作为逻辑元件, 用阴极射线管和水银延迟线作为主存储器, 外存依赖纸带、卡片等。它们的计算速度每秒可达几千至几万次, 程序设计使用机器语言或汇编语言。

(2) 第二代计算机(1956 年至 1964 年), 采用晶体管或半导体作为开关逻辑部件, 使其具有体积小、耗电少和寿命长等优点, 且运算速度有所提高。

(3) 第三代计算机(1965 年至 1970 年)。这一代计算机的特征是采用中、小规模集成电路(IC)代替分立元件的晶体管。在几平方毫米的单晶硅片上, 可以集成几十个甚至几百个电子器件组成的逻辑电路, 运算速度每秒可达几十万次至几百万次。

(4) 第四代计算机(1971 年至今), 以大规模集成电路为计算机的主要功能部件, 具有更高的集成度、运算速度和内存储器容量。

2. 计算机的分类

(1) 根据用途和使用范围, 计算机可以分为专用计算机和通用计算机。专用计算机功能单一, 适应性较差, 能高速可靠地解决问题; 通用计算机通用性强, 应用面广, 运行效率、速度和经济性依据不同的对象而不同。

(2) 根据计算机的运算速度、储存容量、软件配置等多方面的综合性能指标, 可分为巨型机、大型机、小型机、工作站和微型计算机等。

3. 计算机的特点

计算机具有处理速度快、计算精确度高、存储容量大, 记忆能力强的特点, 另外, 它还有逻辑判断能力、按程序自动工作的能力和广泛的应用领域。

1.1.2 计算机系统

(1) 微型计算机的硬件系统采用冯·诺依曼体系结构, 由控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备组成。这些部件通过总线相连接, 总线是计算机中连接各部件并在其间传输信息的公共通道。有 3 种总线: 数据总线(Data Bus, DB)、地址总线(Address Bus, AB)和控制总线(Control Bus, CB)。

(2) 软件是计算机系统的一个重要组成部分。软件是支持计算机运行的各种程序, 以及开发、使用和维护这些程序的各种技术资料的总称。计算机软件系统通常分为系统软件和应用软件两类。

① 系统软件是为整个计算机系统配置的不依赖特定应用领域的通用软件。这些软件对计算机系统的硬件和软件资源进行控制和管理, 并为用户使用其他程序提供服务。

② 应用软件处于软件系统的最外层, 直接面向用户, 为用户服务。

(3) 外存储器是指除计算机内存及CPU缓存以外的存储器, 此类存储器一般断电后仍然能保存数据。外存储器扩大计算机的存储容量。外存储器有磁盘存储器、光盘存储器及可移动外存储器等。

(4) 输入(Input)设备主要用于把信息与数据转换成电信号, 并通过计算机的接口电路将这些信息传送至计算机的存储设备中。常用的输入设备有字符输入设备(键盘), 图形输入设备(鼠标)、图像输入设备(扫描仪)等。

(5) 输出(Output)设备将计算机处理的结果通过接口电路以人或机器能识别的信息形式显示或打印出来。常用的输出设备有显示器、打印机和绘图仪等。

1.1.3 信息与信息技术

(1) 信息(Information)是对客观世界中各种事物的变化和特征的反映; 是客观事物之间相互作用和联系的表征; 是客观事物经过感知或认识后的再现。狭义的“信息”是指信息接收主体所感觉到并能理解的东西。

(2) 信息技术就是人类开发和利用信息资源的所有手段的总和。信息技术是由计算机技术、通信技术、信息处理技术和控制技术 etc 构成的一门综合性高新技术, 它是所有高新技术的基础和核心。

(3) 人类信息技术的发展史经历了 5 次信息革命。第一次信息革命是人类语言的诞生。第二次信息革命是文字的创造。第三次信息革命是造纸术和印刷术的发明。第四次信息革命是电话、电报、广播、电视的出现。第五次信息革命是计算机的发明。

(4) 信息、数据和媒体的关系: 信息是人们想要得到的数据, 是按照一定要求以一定格式组织起来的数据, 是以适合于通信、存储或处理的形式来表示的知识或消息。数据(Data)是科学实验、检验、统计等方式所获得的和用于科学研究、技术设计、查证、决策等的数值。媒体(Medium)是传播信息的载体或平台。信息、数据和媒体三者之间不可分割、相互依存。

1.1.4 数据存储与信息编码

(1) 计算机内使用二进制数 0 和 1 表示数据, 0、1 代表两种状态, 电子器件设计容易实现。计算机有 3 类基本运算, 分别为算术运算、关系运算和逻辑运算。

(2) 非十进制数与十进制数的转换。

① 非十进制数转换为十进制数: 把非十进制数按基数权展开即可。

② 十进制数 m 转换成 J 进制数的方法: 将整数部分和小数部分分开考虑。整数部分: 将 m 的整数部分除 J 取余, 再重复地用相除后的整数部分除 J 取余, 直到整数部分为 0 时止。按

先后次序,将所得余数由右到左(即由低到高)排列,即得到 J 进制数的整数部分。小数部分:将 m 的小数部分乘 J 取整,再重复地用相乘后的小数部分乘 J 取整,直到小数部分为0或达到要求精度时为止。按先后次序将所得到的整数由左到右(即由高到低)排列,即得到 J 进制数的小数部分。

(3) 二进制数与八进制数和十六进制数之间的转换。

① 二进制数与八/十六进制数之间的转换:从二进制数转换成八/十六进制数时,从小数点开始,分别向左右分开,每3/4位分为一组,不满足3/4位的用0补足,然后将每组二进制数用相应的八/十六进制数表示。

② 将八/十六进制数转换为二进制数是上述过程的逆过程,即将每一个八/十六进制数码转换为3/4位的二进制数即可。

(4) 信息编码(Information Coding)是为了方便信息的存储、检索和使用,在进行信息处理时赋予信息元素以代码的过程。

① 十进制编码是将十进制数变换为二进制数,即用0和1的不同组合来表示十进制数。在二一十进制编码中最常用的一种是8421码。

② 字符编码:国际上通用的字符编码是美国标准信息交换码,即ASCII码,可以用7位二进制数对128个字符进行编码,使得每个字符得到的码值都不重复。

③ 汉字编码表由 94×94 的表构成,即有94行,94列。每一行称为一个“区”,共有94区,编号为第01区、第02区、……、第94区;每一列称为一个“位”,共94位,编号为第01位、第02位、……、第94位。整个表分为如下4个部分。

第一部分:第1~15区,为图形符号区,包括各种字母、标点符号、数学符号、制表符(线条)、自定义符号等。

第二部分:第16~55区,为一级常用汉字区,包括3755个汉字,按汉字的拼音顺序排列汉字。

第三部分:第56~87区,为二级常用汉字区,包括3008个汉字,按汉字的偏旁部首排列汉字。

第四部分:第88~94区,为自定义汉字区。用户可以自定义自己的汉字或符号。

汉字的表示就使用该编码表提供的编码,即用“区码”和“位码”作为汉字的编码,“区码”为高位(在左),“位码”为低位(在右)。

1.1.5 计算机病毒与木马

(1) 计算机病毒是指编制或者在计算机程序中插入的破坏计算机功能或者数据,影响计算机使用并且能够自我复制的一组计算机指令或者程序代码。计算机病毒具有传染性、破坏性、隐蔽性、潜伏性和可触发性的特征。

(2) 计算机病毒的预防措施。

① 对系统软件和存有重要数据的磁盘要定期复制备份,并加写保护。

② 不使用来历不明的软件及非法复制的软件。

③ 安装实时监控的杀毒软件,定期更新病毒库,安装网络防火墙。

④ 经常运行操作系统升级程序,安装操作系统补丁程序。

⑤ 不要随意打开来历不明的电子邮件及陌生人传来的页面链接。

(3) 木马是一类恶意程序。其名称取自希腊神话的特洛伊木马计,英文叫做“Trojan Horse”。它是一种基于远程控制的黑客工具,以控制计算机为主,一般不会直接对电脑产生危害,具有隐蔽性和非授权性的特点。

1.1.6 计算机及网络新技术

(1) 物联网是通过射频识别(RFID)装置、红外感应器、全球定位系统、激光扫描器等信息传感设备,按约定的协议,把任何物品与互联网相连接,进行信息交换和通信,以实现智能化识别、定位、跟踪、监控和管理的一种网络。现在在工业、农业、交通、环境、安监、电力、家居、卫生、物流等各行各业和生活的各个方面都有物联网的应用。

(2) 云计算是一种新的思想方法,将计算任务分布在大量计算机构成的称为“云”的资源池上,使各种应用系统能够根据需要获取计算能力、存储空间和信息服务。“云”是一些可以自我维护和管理的虚拟计算资源,通常为一些大型服务器集群,包括计算服务器、存储服务器、宽带资源等。云计算的特点是超大规模、虚拟化、高可靠性、通用性、高可扩展性、按需服务、廉价性等。

(3) “大数据”是一个体量特别大,数据类别特别多,无法用传统数据库工具对其内容进行抓取、管理和处理的数据集。其基本特征可以用4个V来总结(Volume、Variety、Value和Velocity),即体量大、多样性、价值密度低、速度快。目前大数据在通信行业、智慧医疗行业、城市交通领域、商业运营、汽车产业、客户跟踪分析、城市管理 etc 都有应用,应用领域非常广泛。

(4) 3D 打印技术,是一种以数字模型文件为基础,运用粉末状金属或塑料等可粘合材料,通过逐层打印的方式来构造物体的技术。这一技术在多个领域得到应用,人们用它来制造服装、建筑模型、汽车、食品等。

(5) 移动终端是指可以在移动中使用的计算机设备,包括手机、笔记本电脑、平板电脑、POS 机甚至包括车载电脑。现代的移动终端已经拥有极为强大的处理能力(CPU 主频已经接近 2GHz)、内存、固化存储介质以及像计算机一样的操作系统,可以完成复杂的处理任务。移动终端也拥有非常丰富的通信方式,即可以通过 GSM、CDMA、WCDMA、EDGE、3G、4G 等无线运营网通信,也可以通过无线局域网、蓝牙和红外进行通信。今天的移动终端不仅可以通话、拍照、听音乐、玩游戏,而且可以实现包括定位、信息处理、指纹扫描、身份证扫描、条码扫描、RFID 扫描、IC 卡扫描以及酒精含量检测等丰富的功能,成为移动执法、移动办公和移动商务的重要工具。

(6) 计算思维是运用计算机科学的基础概念进行问题求解、系统设计以及人类行为理解等涵盖计算机科学之广度的一系列思维活动。计算思维提出了面向问题解决的系列观点和方法,这些观点和方法有助于人们更加深刻地理解计算的本质和计算机求解问题的核心思想。计算思维是一种根本技能,是每一个人为了在现代社会中发挥职能所必须掌握的;计算思维是人类求解问题的一条途径,但决非要使人类像计算机那样地思考。

1.2 练习题及参考答案

1.2.1 判断题

在下列各题中，正确的在括号内画√，错误的在括号内画×。

1. 计算机的 CPU 中有一个核心运算部件，称为算术逻辑部件。（ ）
2. 二进制位是计算机中信息存储和管理的基本单位。（ ）
3. 一个汉字由 8 位二进制位组成。（ ）
4. 字符 B 的 ASCII 码为 1000010，十进制值为 66。（ ）
5. 字符 a 的 ASCII 码为 1000001，十进制值为 65。（ ）
6. 国际上通用的字符编码是美国标准信息交换码，简称 ASCII 码。（ ）
7. 信息（Information）是对客观世界中各种事物的变化和特征的反映。（ ）
8. 我国颁布了《信息交换用汉字编码字符集·基本集》（代号 GB 2312—80），称“国标码”。该字符集收入了共 8 000 多个字符。（ ）
9. 内存存储器一般断电后仍然能保存数据，外存储器断电后数据丢失。（ ）
10. 存储单元也就是计算机处理数据的地方。（ ）
11. 计算机机箱内一般包括有主板、CPU、内存、输入输出接口等。（ ）
12. 硬盘的平均寻道时间是指硬盘的磁头从初始位置移动到盘面指定磁道所需的时间，单位是 ms（毫秒），它是影响硬盘内部数据传输率的重要技术指标。（ ）
13. 信息系统安全是指保护计算机信息系统中的资源免受毁坏、替换、盗窃和丢失。（ ）
14. 在计算机系统中，硬件系统比较重要。（ ）
15. 人类信息技术的发展史经历了 3 次信息革命。（ ）
16. 应用软件处于软件系统的最外层，直接面向用户，为用户服务。（ ）
17. 总线是计算机中连接各部件并在其间传输信息的公共通道。（ ）
18. 计算机病毒是一个程序或一段可执行代码，具有独特的复制能力。（ ）
19. 木马程序不会直接对电脑产生危害，所以一般不用管它。（ ）
20. CPU 不能直接访问的存储器是 CD-ROM。（ ）

1.2.2 单项选择题

1. 计算机的特点是处理速度快、计算精度高、存储容量大、可靠性高、工作全自动以及（ ）。
A. 造价低廉 B. 便于大规模生产
C. 适用范围广、通用性强 D. 体积小巧
2. 十进制数 215 用二进制数表示是（ ）。
A. 1100001 B. 11011101 C. 0011001 D. 11010111

3. 有一个数是 123, 它与十六进制数 53 相等, 那么该数值是 ()。
 - A. 八进制数
 - B. 十进制数
 - C. 五进制数
 - D. 二进制数
4. 下列 4 种不同数制表示的数中, 数值最大的一个是 ()。
 - A. 八进制数 227
 - B. 十进制数 789
 - C. 十六进制数 1FF
 - D. 二进制数 1010001
5. 某汉字的区位码是 5 448, 它的机内码是 ()。
 - A. D6D0H
 - B. E5E0H
 - C. E5D0H
 - D. D5E0H
6. 中国国家标准汉字信息交换编码是 ()。
 - A. GB 2312-80
 - B. GBK
 - C. UCS
 - D. BIG-5
7. 用户用计算机高级语言编写的程序, 通常称为 ()。
 - A. 汇编程序
 - B. 目标程序
 - C. 源程序
 - D. 二进制代码程序
8. 将高级语言编写的程序翻译成机器语言程序, 所采用的两种翻译方式是 ()。
 - A. 编译和解释
 - B. 编译和汇编
 - C. 编译和链接
 - D. 解释和汇编
9. 计算机中使用的数据库属于 ()。
 - A. 科学计算方面的计算机应用
 - B. 过程控制方面的计算机应用
 - C. 数据处理方面的计算机应用
 - D. 辅助设计方面的计算机应用
10. 一个完整的微型计算机系统应包括 ()。
 - A. 计算机及外部设备
 - B. 主机箱、键盘、显示器和打印机
 - C. 硬件系统和软件系统
 - D. 系统软件和系统硬件
11. 电子计算机的发展按其所采用的逻辑器件可分为几个阶段? ()。
 - A. 2 个
 - B. 3 个
 - C. 4 个
 - D. 5 个
12. 二进制数 1111101011011 转换成十六进制数是 ()。
 - A. 1F5B
 - B. D7SD
 - C. 2FH3
 - D. 2AFH
13. 十六进制数 CDH 对应的十进制数是 ()。
 - A. 204
 - B. 205
 - C. 206
 - D. 203
14. 下列 4 种不同数制表示的数中, 数值最小的一个是 ()。
 - A. 八进制数 247
 - B. 十进制数 169
 - C. 十六进制数 A6
 - D. 二进制数 10101000
15. 我国第一台电子计算机诞生于哪一年? ()。
 - A. 1948 年
 - B. 1958 年
 - C. 1966 年
 - D. 1968 年
16. 与十进制数 254 等值的二进制数是 ()。
 - A. 11111110
 - B. 11101111
 - C. 11111011
 - D. 11101110
17. CAD 是计算机主要应用领域, 它的含义是 ()。
 - A. 计算机辅助教育
 - B. 计算机辅助测试
 - C. 计算机辅助设计
 - D. 计算机辅助管理
18. 下面列出的 4 项中, 不属于计算机病毒特征的是 ()。

A. 潜伏性 B. 激发性 C. 传播性 D. 免疫性

19. 微型计算机存储系统中, PROM 是 ()。

A. 可读写存储器 B. 动态随机存取存储器
C. 只读存储器 D. 可编程只读存储器

20. 计算机病毒是一种 ()。

A. 特殊的计算机部件 B. 游戏软件
C. 人为编制的特殊程序 D. 能传染的生物病毒

21. 物联网的英文名称是 ()。

A. Internet of Matters B. Internet of Things
C. Internet of Theorys D. Internet of Clouds

22. 物联网的核心技术是 ()。

A. 射频识别 B. 集成电路 C. 无线电 D. 操作系统

23. 按照部署方式和服务对象可将云计算划分为 ()。

A. 公有云、私有云和混合云 B. 公有云、私有云
C. 公有云、混合云 D. 私有云、混合云

24. 智慧城市是 () 与 () 相结合的产物。

A. 数字乡村 物联网 B. 数字城市 互联网
C. 数字城市 物联网 D. 数字乡村 局域网

25. 计算思维是运用计算机科学的 () 进行问题求解、系统设计、以及人类行为理解等涵盖计算机科学之广度的一系列思维活动。

A. 思维方式 B. 程序设计原理
C. 基础概念 D. 操作系统原理

1.2.3 填空题

1. 计算机的运算器是对数据进行_____运算和_____运算的部件, 故又简称为“数逻部件”。

2. 将下列十进制数转换成二进制数。

$(63.0625)_{10} = ()_2$ $(296.25)_{10} = ()_2$

3. 将下列二进制数转换成十进制数。

$(11010011)_2 = ()_{10}$ $(11011100)_2 = ()_{10}$

4. 完成十六进制与二进制之间的转换。

$(2CE)_{16} = ()_2$ $(10110111)_2 = ()_{16}$

5. 常用的输入设备有_____。

6. 汉字编码表含有_____个一级常用汉字, _____个二级常用汉字。

7. 计算机硬件和计算机软件既相互依存, 又互为补充。可以这样说, _____是计算机系统的躯体, _____是计算机的头脑和灵魂。

8. 计算机系统的内部硬件最少由 5 个单元结构组成, 即_____、_____、_____、_____、_____。

____、____和控制器。

9. 与计算机信息处理有关的媒体有：____媒体，____媒体，____媒体，____媒体，____媒体等。

10. 第一代计算机使用的主要元器件是____，第二代是____，第三代是____，第四代是____。

11. 按鼠标的工作原理划分，目前市场上的鼠标主要分为____、____、____。

12. 键盘从内部结构可以分为____和____两种。

13. CPU 主频的高低与 CPU 的外频和倍频有关，其计算公式为____。

14. 计算机病毒是一种以____和干扰计算机系统正常运行为目的的程序代码。

15. 计算机系统所面临的威胁主要有两种：____和____。

16. 云计算是以相对集中的资源、运行____的应用，由少数商家提供云资源，多数人申请专有资源使用。

17. 计算思维是人类求解问题的一条途径，但决非要使人类像____那样地思考。

1.2.4 问答题

1. 人类经历了哪 5 次信息革命？每一次信息革命的主要内容是什么？

2. 计算机的发展经历了哪几代？它们各使用何种电子器件？

3. 解释下列名词：信息；数据；多媒体；CAD；CIMS；CAI；CAM。

4. 计算机的主要应用有哪些？

5. 简述冯·诺依曼计算机的特点。

6. 计算机中为什么要采用二进制表示数据？

7. DVD 的碟片基本类型有哪些？

8. 目前的个人计算机主要使用哪些操作系统？

9. 简要说明计算机语言的种类及特点。

10. 请列举对计算机病毒的预防措施（至少 3 个）。

11. 什么是物联网？物联网中最重要核心技术是什么？

12. 什么是云计算？云计算的特点是什么？

13. 什么是大数据技术？

14. 什么是 3D 打印技术？

15. 目前常见的移动终端有哪些？

16. 什么是计算思维？如何用计算思维思考问题？

1.2.5 参考答案

一、判断题

1. √ 2. × 3. × 4. √ 5. × 6. √ 7. √ 8. √ 9. × 10. ×
11. √ 12. √ 13. √ 14. × 15. × 16. √ 17. √ 18. √ 19. × 20. √

二、单项选择题

1. C 2. D 3. A 4. B 5. A 6. A 7. C 8. A 9. C 10. C
11. C 12. A 13. B 14. C 15. C 16. A 17. C 18. D 19. D 20. C
21. B 22. A 23. A 24. C 25. C

三、填空题

1. 算术 逻辑

2. $(63.0625)_{10} = (111111.0001)_2$ $(296.25)_{10} = (100101000.01)_2$

3. $(11010011)_2 = (211)_{10}$ $(11011100)_2 = (220)_{10}$

4. $(2CE)_{16} = (1011001110)_2$; $(10110111)_2 = (B7)_{16}$

5. 键盘 鼠标

6. 3 755 3 008

7. 硬件 软件

8. 输入设备 运算器 存储器 输出设备

9. 感觉媒体 表示媒体 存储媒体 表现媒体 传输媒体

10. 电子管 晶体管 中、小规模集成电路 大规模集成电路

11. 机械鼠标 光电鼠标 无线鼠标

12. 机械式键盘 电容式键盘

13. 主频 = 外频 × 倍频

14. 破坏

15. 自然威胁 人为威胁

16. 分散

17. 计算机

四、问答题

略

第2章 Windows 7 操作系统

2.1 知识要点

2.1.1 操作系统简介

(1) 操作系统是计算机中最基本的系统软件，它是管理和控制计算机系统所有软、硬件资源的一组程序，是计算机软件系统的核心，利用操作系统可以提高计算机系统的整体性能。

(2) 操作系统根据应用领域可分为桌面操作系统、服务器操作系统、主机操作系统、嵌入式操作系统等。

目前比较大众化的操作系统是 Windows 7，其特点是操作简便、运行可靠、稳定且速度快。

2.1.2 Windows 7 基本操作

(1) Windows 7 操作系统的启动、用户切换、重启和关机。

(2) Windows 7 的桌面、任务栏、小工具的基本操作。

(3) Windows 7 的窗口、菜单、对话框、中文输入法的基本操作。

Windows 7 基本操作中，应重点掌握桌面、窗口、菜单、对话框、中文输入法的基本操作。

2.1.3 信息资源管理

(1) “计算机”与“资源管理器”的窗口组成部分及作用。

(2) 利用“资源管理器”管理计算机中的文件与文件夹。

(3) 以不同方式查看和排列文件、文件夹。

(4) 查看、设置文件及文件夹的属性。

(5) 文件和文件夹的创建、复制、移动、删除、恢复及重命名。

(6) 搜索文件和文件夹。

(7) 创建快捷方式。

操作系统最基本、最重要的功能是管理计算机系统的信息资源，本节应重点掌握文件和文件夹的查看、创建、复制、剪切、粘贴、删除、重命名、文件搜索等基本文件管理操作，其中文件、文件夹以及其他各种资源的搜索是重点和难点。

2.1.4 控制面板、附件和磁盘管理功能的使用

控制面板是用来进行系统设置和设备管理的一个工具集。用户可根据自己的需要对显示器、鼠标、键盘、打印机等进行设置和管理，还可以进行应用程序的添加或删除等操作。