

电脑游戏秘技攻略口袋书

月光宝盒

YUEGUANGBAOHE

策略游戏篇

张丽君 池凤玲 杨平 编著

花山文艺出版社

电脑游戏秘技攻略口袋书

月光宝盒

YUEGUANGBAOHE

策略游戏篇

张丽君 池凤玲 杨平 编著



SZ0021625

花山文艺出版社

图书在版编目(CIP)数据

月光宝盒·策略游戏篇/张丽君,池凤玲,杨平编
著. —石家庄:花山文艺出版社,2001
(电脑游戏秘技攻略口袋书)
ISBN 7-80673-133-4

I. 月… II. ①张…②池…③杨… III. 游戏—
应用程序 IV. G899

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第091666号

电脑游戏秘技攻略口袋书

月光宝盒

策略游戏篇

张丽君 池凤玲 杨平 编著

责任编辑:刘红哲

装帧设计:赵建 小明

题图设计:叶军 王晨

美术编辑:赵小明

责任校对:齐欣

出版发行:花山文艺出版社(河北省石家庄市和平西路新
文里8号)

网 址:<http://www.hspul.com>

E-mail: hswycbs@heinfo.net

印 刷:河北新华印刷二厂(石家庄市石栾路45号)

经 销:新华书店

880×1230 1/64 3.125印张 99千字 2002年1月第1版

2002年1月第1次印刷 印数:1—3000 定价:6.00元

ISBN 7-80673-133-4/I·075

(如发现印装质量问题,请寄回我厂调换)



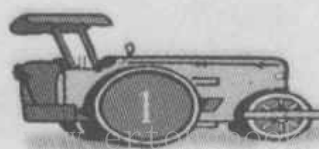


G8
3



贵阳师专图书馆藏书

三国志 VII	1
黑金企业	63
信长之野望——岚世记 IX	78
近距离作战 IV	94
幕府将军	107
魔法门之英雄无敌 III	122
王国兴亡录	154
战国策 II	163
三国志 VIII	171



G899



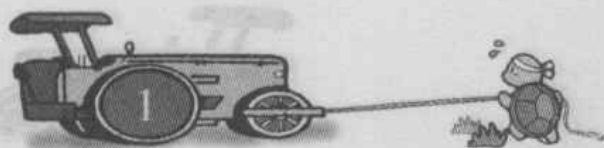
三国志 VII

一直以来,光荣公司的三国策略游戏所扮演的都是君主级人物,而在《三国志VII》中,你将可以扮演所有的武将角色,只要你选择的剧情年代已出现该名武将就可以了。被你选中的武将可以以君主、军师、太守、一般、在野五种身份出现在游戏中。五种不同身份的人,在乱世的三国中,有着不同的期望和目标,作为君主,当然是以一统天下、完成霸业为目标;而军师即以辅助君主统一天下为目标;太守可以尽忠职守,亦可以独立成为君主,一争天下;一般身份便以成为军师或太守为目标;在野是自由度最高又最大难度的,你可以成为某国的将军、太守、军师,亦可以在野扬旗成为君主,以一统中国为目标。

《三国志》系列的指令大同小异,只是在《三国志VII》中增加了一些全新的指令,下面就为大家介绍一下内政和战争指令,希望大家可以很快上手,进入精彩的三国世界中。

内政方面的指令:

人事:





月光宝盒

呼召——君主在本国势力范围内，召唤相连都市的武将。每次最多可以呼召 10 名武将，并可以同时运送金、兵粮、预备兵等。

移动——武将移动到本国势力范围内相连接的都市，每次最多可移动 10 名武将，也可以移动到空白都市。

搜索——在统治的都市内搜索在野的武将，成功的机会的大小取决于武将魅力值的高低。

登用——录用统治都市的在野武将或其他国的都市内的武将，成功的话，目标武将会成为属下武将。与政治和魅力数值有关。

军事：

卖出——在有商人的城市中进行卖出军粮换取黄金的活动。

购入——在有商人的城市中向商人购入军粮。

训练——就是训练士兵，以提高其攻击力和行动力。

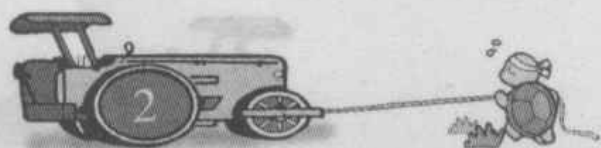
征兵——以每 10 人一金一粮的价钱征集军队。

出阵——攻击相连的其他势力城池，最多可以同时派出 10 名武将。

外交：

影响外交成功与否的因素是武将的政治度。

朝廷——进贡 1000 金以上给朝廷，提供朝廷





贡献值以换取君主的官位。

破弃——破坏和其他君主的同盟关系。

劝告——等于劝降。

共同——与同盟国家一同攻击连接的第三国家城池，需要 1000 金以上的报酬给同盟国。

同盟——和其他国家建立同盟关系。其他国家便不会轻易进攻你。需要 1000 金以上才能进行。

使者——送礼物给他国君主以增加友好度。

内政：

影响此项成果的是武将的内政度。

补修——对己方城池进行，提高城池的防御力。

技术——提升城内的技术开发水平，以增加生产武器装备的种类。

生产——根据城内的技术水平，生产装备供武将使用。

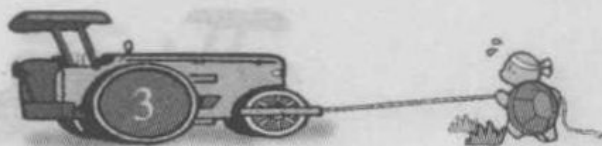
治安——提升城内的治安度。可以加快人口的增长率和商业的稳定。

开发——提升农地的开发度以增加粮食的收入。

商业——提升商业值，以增加税金收入。

计略：

在使用计略指令时，执行武将的智力高，对象





月光宝盒

武将的智力较低，成功的机会较大。

破坏——使其他国家势力都市的防御下降。防御力低对于我方攻击其都市时有利。

埋伏——派遣武将埋伏在其他国家势力的都市中。成功的话，可以打听到该都市的情报，战斗中，可令对方部队发生混乱，埋伏限期只有6个月。

流言——在其他国家势力的连接都市散播谣言，成功的话，对象都市的治安和武将忠诚度下降。

作弊——说服其他国家势力的武将寝返，成功的话，在战斗中用“寝返”指令，武将会成为我方人员。

谍报：

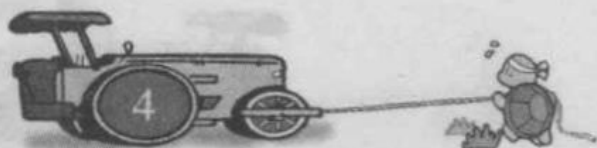
打听其他国势力都市的情报，需要武将有“谍报”的特技才可以执行。成功的话，可以得到对象都市及周围都市的情报。实行武将智力高，成功机会较大。

任免：

解雇——解雇属下的武将，被解雇的武将会变成在野武将，士兵则变成都市的预备兵。

没收——没收属下武将的宝物，被没收宝物的武将忠诚度会下降。

授与——把手上的宝物赏赐给属下武将，宝物





可提升武将的能力和忠诚度，但君主拥有宝物时才能执行。

评定——君主任命自己势力范围内其他都市太守的统治都市方针。

太守可以统治的方针：

治政——专注执行提升国力的指令。

技术——专注执行提升技术的指令。

防备——专注执行提升都市守备力的指令。

军备——专注执行提升都市军事力的指令。

待机——可以什么指令也不执行。

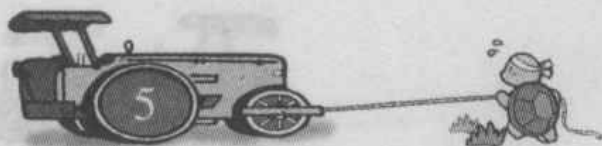
委任——随太守的意愿去执行统治都市方针。

将军——任命属下武将为将军，被任命为将军的武将忠诚度会上升。

太守——任命属下武将为自己势力范围内其他都市的太守。君主的都市太守必须由君主担任，被任命为太守的武将忠诚度会上升。

军师——任命属下武将为自己统治都市内的军师，军师的助言很重要，所以需要任命智力高的武将为军师，被任命为军师的武将忠诚度会上升。

俸禄——增加属下武将的俸禄，提升武将的忠诚度，而每年的1月、4月、7月、10月需要支付俸禄给武将。当金额不足支持武将的俸禄时，会使武将的忠诚度下降。





月光宝盒

财产：

引出——游戏中的金分为武将拥有的金和都市的金，引出就是武将拿出所在都市的金，会使民心掌握度下降。

寄赠——把武将自己拥有的金赠给所在都市，可提升功绩和名声。如果武将是军师，可增加其发言力。

卖——卖出武将自己拥有的宝物，需要有商人所在的都市才可以进行。

买——在商人的手上买入宝物，需要有商人所在的都市才可以进行。

交友：

访问——拜访所在都市的其他武将，可以增加亲密度。

赠答——把武将自己拥有的金赏赐给所在都市其他武将，可增加亲密度。但武将必须有200金才可执行。

手纸——写信给所在都市的其他武将，可以增加亲密度。

自己：

寝返——太守在统治的都市，说服其他势力的武将归降。

独立——太守在统治的都市独立成为君主，但





需要招聘 10 名或以上的在野武将才可以执行。

下野——武将下野成为在野武将，在都市所带领的兵士会成为预备兵，武将如果拥有将军的职位也会丧失。

推举——把在野武将或其他势力的武将推荐给君主。而和对象武将的亲密度需要在 1 或以上。

探访——在都市探访未被发现的在野武将。

巡察——巡察都市的现状，提升民心掌握值。民心掌握的提高有利于内政、计略、反乱、旗扬等。

锻炼——锻炼武力、智力、政治、魅力等方面的能力。每次锻炼都会提升经验值，当经验值到达 100 时，会提升 1 的能力值。另外，也可以向其他武将请教有关方面的知识，会得到多些经验值，但需要和对象武将的亲密度高才可以进行。

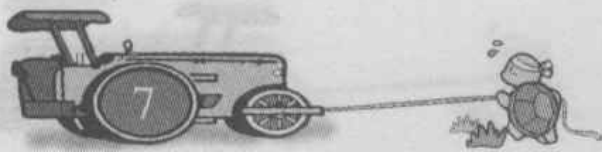
反乱——在所在都市反乱自立为君主。失败的话可能会被斩首或流放为在野武将。

仕官——在野武将向所在都市君主自荐成为其属下武将。

旗杨——在野武将在空白的都市揭竿成为君主。

放浪——在野武将移动到其他的都市。

休养：这个回合（月）的指令终了。





月光宝盒

战争指令

移动:移动我方部队。移动会有范围和地形限制,可移动的范围多少视乎部队的训练和兵种。移动后可以选择攻击或待机。

占领:占领敌军的据点,会使攻击方的士气上升,守备方士气下降。

退却:部队撤退,有马的武将,撤退成功机会较大。

待机:部队在所在位置什么也不做。

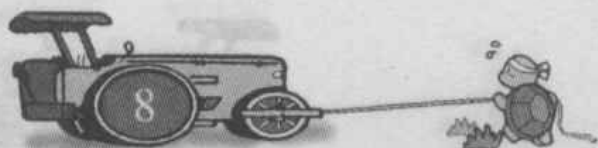
策略的指令

策略,就是计谋,主要由武将的智力决定成功与否。

火计——在战争前设置陷阱的策略。在野战地图上设置火陷阱对付敌军,当部队移动到火上时就会发动,而周围的部队也会被殃及到。

水计——在战争前设置陷阱的策略。在野战地图上设置水陷阱对付敌军,当部队移动到水上时就会发动,而周围8格内的部队也会受到殃及。

落石——在战争前设置陷阱的策略。在野战地图上的山地设置石陷阱对付敌军,当部队移动到石上时就会发动,而周围8格内的部队也会受到殃及。





战争中的策略指令

穴攻——在战争前设置陷阱的策略。在野战地图上设置穴陷阱对付敌军，当部队移动到穴上时就会发动，而周围连接的部队也会受到殃及。

毒计——在战争前设置陷阱的策略。在野战地图上设置毒陷阱对付敌军，当部队移动到毒上时就会发动，同时，中了毒的部队会发生混乱，而周围连接的部队也会受到殃及。

连环——在水上使用的策略。令敌方连接的部队失去移动力。

神速——提升我方所有部队机动力。

虚报——对敌方一个部队发放流言，强迫敌部队在野战或攻城战上撤退。

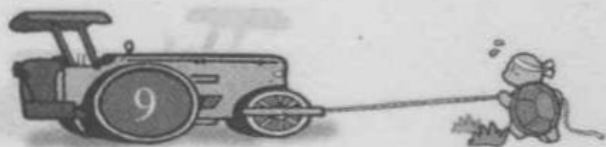
骂声——叫骂敌方部队，使其士气下降。士气为0的部队会战败。

鼓舞——激励我方的部队，提升士气。我方部队如在混乱、足止、挑拨等状态也可恢复过来。

仙术——治疗我方部队的全部负伤兵。

天变——改变战场上的天气。不同的天气可以配合不同的“策”，例如：在豪雨的天气使用落雷，或把火淋熄。

风变——改变战场上的风向。可以利用风向操纵火势蔓延来烧敌军。





月光宝盒

落雷——在豪雨的天气下才可以使用的策略，利用落雷攻击部队，但不能控制攻击哪个部队，我方的部队也可能被击中，被落雷击中的部队只会余下 $1/10$ 的兵士，而武将的健康也会下降。

幻术——使用幻术来使敌方多个部队混乱。混乱的部队每回合也会减少士兵数和不能行动。

反问——当敌军有共同军或援军时，可以使共同军或援军撤退。

急援——援军到达的时间提前在下一个回合到达。

暗杀——刺杀敌军的其中一个武将，令他处于临死状态。临死武将的武力会下降。

增计——增加我方部队的计略值。

勒令——由献帝发出勒书，命令攻击方部队马上撤退。朝廷贡献度越高，成功的机会越大。

穴攻——掘地道来破坏城墙，使都市的防御力下降。

水攻——以水浸攻击都市，使都市的防御力及守备方的士气下降。下雨或豪雨时的成功率较高。

扇动——扇动都市里的人民，使守备主的兵士及士气下降。

掠夺——在守备方都市的周围掠夺金及粮食，增加我方部队的金及粮食。





地突——挖掘地道突袭守卫方部队，令多个方部队的兵士下降。

阳动——把敌军部队引到其他地方，然后总攻击城门，使都市防御力下降。

空城——也就是著名的空城之计，成功的话，攻击方的士气、士兵数会下降和减少敌方的回合。

伪报——发放敌军出阵都市被攻击的流言，强迫攻击方部队撤退。成功的话，攻击方会全军撤退。

火积——火烧敌军的粮草，使敌军士气下降。在雨天或雪天，成功机会较低。

急袭——对攻击方发动快速总攻击。

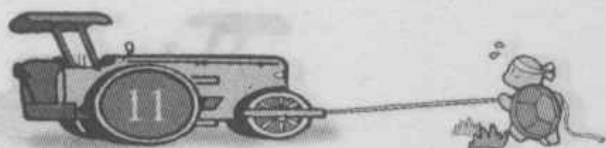
征兵——在守备方都市周围征兵，使我军的兵士增加。

声讨——在敌军散播流言，使敌军之间互相攻击。

攻击的指令

直接——对敌部队发动直接攻击，武将的武力、部队的训练、兵士数量、兵种、士气都会影响到直接攻击的效果。

弓矢——用弓箭间接攻击敌部队，可远距离攻击敌部队。武将的武力、部队的训练、兵士数量、





月光宝盒

兵种、士气都会影响到弓矢攻击的效果。弓矢可能会受到反击。

火矢——在晴天用火箭间接攻击敌部队，可远距离攻击敌部队，但必须有火矢的特技才可执行。武将的武力、部队的训练、兵士数量、兵种、士气都会影响到火矢攻击的效果。火矢可能会受到反击。

乱射——用弓箭对多个敌部队发动攻击，在自己部队的4格范围内有效，但必须有乱射的特技才可执行。武将的武力、部队的训练、兵士数量、兵种、士气都会影响到攻击的效果。乱射也可能受到反击。

突击——侵入敌军的阵地发动数次攻击，武将必须有突击的特技才可执行。武将的武力、部队的训练、兵士数量、兵种、士气都会影响到攻击的效果。另外，骑兵、铁骑兵、象兵不可以突击。

一骑——和敌武将单挑，胜利的话，可以捕获敌武将。

门坏——攻击守备方的城门，使都市的防御力下降。

计略——在使用计略的指令时，智力会直接影响到策的成效。执行武将的智力高，对象武将的智力较低，成功的机会较大。

火计——对连接的部队放火，被火烧的部队会

