

齐开霞 编著

越玩越聪明



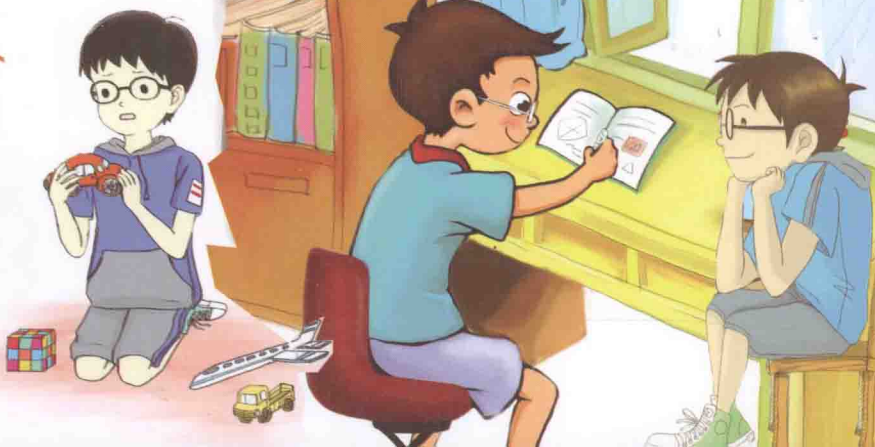
激发无限潜能的

300

个

思维游戏

在学习中找到乐趣，
在乐趣中掌握真正的方法



清华大学出版社

.....
齐开霞 编著
.....

越玩越聪明



激发无限潜能的

300

个



思维游戏



清华大学出版社
北京

内 容 简 介

曾任哈佛大学校长的艾略特先生曾经说过：“人类的希望取决于那些只是先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人，甚至几个世纪。”著名的科学家霍金也曾经说过：“有一个聪明的大脑，你就会比别人更接近成功。”这些都向我们说明了一个道理：赢在思维，赢在脑力。

思维能力的高低能体现出一个人的智力水平，而在游戏中培养和锻炼思维能力，无疑是提高智力的极好方式。本书精选 300 则以全方位训练人们思维为目的而设计的游戏，书中每个游戏都极具独特性和代表性，内容新颖，形式活泼，难易有度，引人入胜。让你在享受乐趣的同时，全面提升想象思维、创新思维、立体思维、发散思维、逆向思维、迂回思维、类比思维、移植思维、逻辑思维、数字思维等思维能力。发掘你的脑力潜能。让你在获得解题的快乐和满足的同时，增强挑战困难的信心。让你越玩越聪明，越玩越成功。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

激发无限潜能的 300 个思维游戏/齐开霞编著. —北京：清华大学出版社，2014
(越玩越聪明)

ISBN 978-7-302-34034-8

I. ①激… II. ①齐… III. ①智力游戏—儿童读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 234301 号

责任编辑：魏 莹

装帧设计：杨玉兰

责任校对：王 晖

责任印制：刘海龙

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>，<http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社总机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969，c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015，zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载：<http://www.tup.com.cn>，010-62791865

印 装 者：三河市李旗庄少明印装厂

经 销：全国新华书店

开 本：169mm×230mm 印 张：16.25 字 数：267 千字

版 次：2014 年 1 月第 1 版 印 次：2014 年 1 月第 1 次印刷

印 数：1~2600

定 价：29.50 元

谁都不能否认思维方式对于掌握知识和运用知识的重要性，曾任哈佛大学校长的艾略特先生就曾经说过：“人类的希望取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人，甚至几个世纪。”

智慧的阿凡提一直以刚正不阿和不依附权贵被小朋友们所熟知，那你们知不知道这样的一个故事呢：

据说当时有一个非常狡猾的贪官，因为看不惯阿凡提为民请命的种种行为，决定想办法刁难他，他派人将阿凡提叫到自己家，然后对阿凡提说：“我听大家说你非常聪明，那你今天就帮帮我，解决一下一个困扰了我很长时间的问题吧！我想知道我旁边的这个水池中有多少桶水？如果你的答案令我满意，那么我会考虑给你一块金子作为奖励，但是如果你的答案令我不满意的话，我就会让人从池子里舀一桶水，然后全部灌进你的肚子。”

如果面对这个问题的是你，你会怎么做？拿起桶一桶桶地往外装水，然后数装了多少桶水吗？这样的答案一定不会令贪官满意。聪明的阿凡提当然没有那么做，他并没有动手去拿旁边的水桶，而是对贪官说：“这要看大人的桶有多大了，如果和池子一样大，那么池子里就只有一桶水，如果只有池子的一半大，那么就有两桶水，如果桶只有池子的 $\frac{1}{3}$ 大，就会有三桶水！”

贪官听完之后，立刻觉得这一次整阿凡提的计划失败了，于是灰溜溜地扔下一块金子走了。这就是思维方式不同，解决问题的途径和方式也会不同的最明显的案例，如果阿凡提按照传统的思维模式去思考问题，那么他的结局肯定不会好看。

也许很多人都会有这样的迷惑，那就是同样一件事在不同人的手中，解决的方法和速度都是不一样的。有的人思考全面，有的人能够从不同的角度逆向或者迂回思考，还有的人能够在短时间内将自己的思维和认知以及自己的经历结合在一起，全方位考虑问题存在的可能性，为什么会产生这些差异？又有什么办法能缩小人与人之间的这种差异呢？唯一的办法就是进行思维训练。

著名的科学家霍金也曾经说过：“有一个聪明的大脑，你就会比别人更接近成功。” 很多人都在想办法提高自己的思维能力，改变自己的思维方式，但是事实上，很多思维能力的培养，最终都会变成一个枯燥乏味的过程，只有在学习中找到乐趣，才能在乐趣中掌握真正的方法。

本书就从快乐的游戏入手，精选了 300 个以全方位训练人们思维为目的而

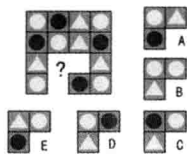
设计的游戏。书中的每个游戏都极具独特性和代表性，内容新颖，形式活泼，难易有度，引人入胜。让你在享受乐趣的同时，全面提升想象思维、创新思维、立体思维、发散思维、逆向思维、迂回思维、类比思维、移植思维、逻辑思维、数字思维等思维能力，发掘你的脑力潜能。让你在获得解题的快乐和满足的同时，增强挑战困难的信心。让你越玩越聪明，越玩越成功。



目 录

第 1 章 想象思维：天马行空任遨游，放飞孩子思维的翅膀

- | | | | |
|----------------------|----|---------------------|----|
| 1. 乒乓球游戏 | 2 | 17. 残缺的圆 | 12 |
| 2. 两岁山的由来 | 2 | 18. 证人的烦恼 | 13 |
| 3. 你看到了什么 | 3 | 19. 消失的子弹 | 14 |
| 4. 有趣的象形文字 | 3 | 20. 距离最短的桥 | 14 |
| 5. 如果你变成巨人会做什么 | 4 | 21. 动物园里的模仿者 | 16 |
| 6. 智进皇城 | 5 | 22. 情敌的毒针 | 17 |
| 7. 穿墙术 | 5 | 23. 冰船过河 | 18 |
| 8. 永远的白天或者黑夜 | 6 | 24. 谁是哥哥，谁是弟弟 | 18 |
| 9. 他们在做什么 | 6 | 25. 最精彩的结局 | 19 |
| 10. 奇怪的信 | 7 | 26. 鳄鱼池里的垃圾 | 19 |
| 11. 树该怎么种 | 10 | 27. 坏心的地主 | 20 |
| 12. 拼火柴 | 10 | 28. 老奶奶分衣服 | 21 |
| 13. 聪明的登山者 | 11 | 29. 偷运出去的橡胶 | 22 |
| 14. 抽考的时间 | 11 | 30. 为什么不让座 | 22 |
| 15. 追车的人 | 11 | | |
| 16. 折纸游戏 | 12 | | |

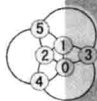


第2章 创新思维：层出不穷的新点子，助孩子在竞争中获胜

- | | | | |
|--------------------|----|--------------------|----|
| 1. 巧倒大米 | 26 | 16. 聪明的石匠 | 36 |
| 2. 奇怪的面试题 | 26 | 17. 小徒弟画观音 | 37 |
| 3. 骑马比赛 | 27 | 18. 雕像下面的绳子 | 38 |
| 4. 水为什么不溢出来 | 27 | 19. 被偷的灯泡 | 38 |
| 5. 过独木桥 | 28 | 20. 永不上当的同学 | 39 |
| 6. 挑选理发师 | 28 | 21. 自动放弃的应聘者 | 41 |
| 7. 怎么过桥 | 29 | 22. 国王的难题 | 41 |
| 8. 计算餐厅老板的岁数 | 30 | 23. 黑暗中的耳光 | 42 |
| 9. 失败的请假条 | 30 | 24. 租房子的人 | 43 |
| 10. 奇怪的人 | 31 | 25. 烤面包的时间 | 43 |
| 11. 失败的大力士 | 33 | 26. 师傅收徒 | 44 |
| 12. 掉不下来的珠子 | 34 | 27. 分饭的问题 | 44 |
| 13. 狂妄的同学 | 34 | 28. 智取玻璃珠 | 45 |
| 14. 保命的手枪 | 35 | 29. 深山藏古寺 | 45 |
| 15. 选班长 | 36 | 30. 挡路的石头 | 46 |

第3章 立体思维：360度旋转，促使孩子全面看问题

- | | | | |
|------------------|----|-------------------|----|
| 1. 模糊的日历 | 50 | 10. 复杂的旅游图 | 57 |
| 2. 难解的数学题 | 51 | 11. 双胞胎山羊 | 60 |
| 3. 最简单的路线 | 52 | 12. 开会的位置 | 61 |
| 4. 摆象棋 | 52 | 13. 缺失的图案 | 61 |
| 5. 多出来的小鸡 | 53 | 14. 蜗牛爬格子 | 62 |
| 6. 狡猾的店主 | 54 | 15. 变一为四 | 63 |
| 7. 玻璃上的弹纹 | 55 | 16. 藏宝图 | 64 |
| 8. 复杂的称重问题 | 56 | 17. 探病 | 65 |
| 9. 巧组成语 | 56 | 18. 移动杯子的问题 | 66 |



19. 邮寄鱼竿	67	25. 图形的重组	72
20. 爱丽丝的险境	67	26. 暴增的正方形	73
21. 最远的距离	69	27. 再次增加的正方形	74
22. 树叶的形状	70	28. 巧变三角形	75
23. 往反方向走	71	29. 分树木	76
24. 复杂的红十字	71	30. 吃馒头比赛	76

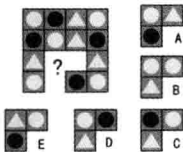
第4章 发散思维：多元扩散思考，开阔孩子的眼界

1. 上帝发怒了	80	16. 最失败的抢劫	90
2. 苹果的价格	80	17. 个子最高的人	91
3. 怪事	81	18. 爱的表白	91
4. 视力检测	81	19. 危险的炸弹	92
5. 谁的儿子	82	20. 分面包的问题	93
6. 怎么过河	82	21. 能言善辩的律师	94
7. 两只长颈鹿	83	22. 主席的演讲词	95
8. 买牛奶	84	23. 发财的秘密	96
9. 训练小狗	85	24. 老爷爷的葫芦钟	96
10. 如何过桥	85	25. 减肥奇迹	97
11. 哪儿来的蛋	87	26. 来客人的尴尬	97
12. 关于自己的疑问	87	27. 被解雇的原因	98
13. 出狱的犯人	88	28. 棋逢对手	98
14. 奇怪的事情	89	29. 饭桌上的游戏	99
15. 意外的新闻事件	89	30. 太阳冰水	100

第5章 逆向思维：正着不行反着来，启发孩子灵活解决问题

1. 数硬币	104	5. 导弹相距的距离	106
2. 火灾现场	104	6. 皮套的价格	107
3. 残忍的领主	105	7. 打不开的瓶盖	107
4. 竞选者的决定	105	8. 漂亮的花岗岩	108





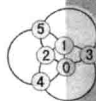
激发无限潜能的

300个思维游戏

9. 孙膑骗师傅	109	20. 学生的回答	117
10. 奇怪的酒柜	109	21. 离奇的表演	118
11. 最厉害的普通人	111	22. 冷漠的丈夫	119
12. 聪明的书商	112	23. 第一次出国	119
13. 不能在夜间吃的饭	112	24. 智过隧道	120
14. 消失的脚印	113	25. 画点	120
15. 酒鬼的决定	114	26. 大富翁的烦恼	121
16. 跑起来的大猫	114	27. 肚脐生在脚下的人	122
17. 巧妙的化妆	115	28. 爱因斯坦的回答	122
18. 拉不开的门	116	29. 机智的林肯	123
19. 安全行驶	116	30. 小丞相甘罗	124

第6章 迂回思维：绕弯路也有出路，让孩子学会“曲线制胜”

1. 打咚咚	128	16. 小偷是怎么进门的	138
2. 房间变黑之前	128	17. 随心所欲的石料	138
3. 睁一只眼闭一只眼	129	18. 能吃的金鱼	139
4. 哪儿来的血迹	129	19. 奇怪的医院	140
5. 建筑工地上的意外	130	20. 聪明的中国人	140
6. 警察缉枪	131	21. 奇怪的两个人	142
7. 不准过桥	131	22. 首相的尴尬	142
8. 塞满钱的书包	132	23. 老爷爷智擒贼	143
9. 考试之前	133	24. 公主的难题	144
10. 半个人都没有	133	25. 赛跑比赛	144
11. 理发店里的对话	134	26. 抢答比赛	145
12. 抽烟的人	135	27. 追尾事故能否发生	146
13. 叫什么	136	28. 撒谎的伙伴	146
14. 海啸预报	137	29. 从不撒谎的孩子	147
15. 即将沉没的船	137	30. 耍赖的地主	148

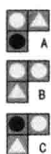
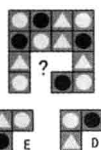


第7章 类比思维：对比中找差异，教会孩子由此及彼看问题

- | | | | |
|--------------------|-----|-------------------|-----|
| 1. 字母的性质 | 152 | 16. 称“老”的人..... | 162 |
| 2. 最便宜的大楼 | 152 | 17. 裁缝偷布..... | 162 |
| 3. 绝对买不到的书 | 153 | 18. 切床板..... | 163 |
| 4. 书呆子的书 | 154 | 19. 奇怪的等式..... | 164 |
| 5. 装菜的碟子 | 154 | 20. 倒霉的业务员..... | 164 |
| 6. 牛奶的作文 | 155 | 21. 奇怪的驾驶员..... | 166 |
| 7. 同名同姓的人 | 156 | 22. 法官的判决..... | 166 |
| 8. 三个太阳 | 156 | 23. 雷同试卷..... | 167 |
| 9. 小偷的颜色 | 157 | 24. 房子漏雨的问题..... | 168 |
| 10. 数一数二 | 157 | 25. 没有铁轨的路段..... | 168 |
| 11. 牵着羊进照相馆的人..... | 159 | 26. 遇到狼的人..... | 169 |
| 12. 明天真的不上课吗 | 159 | 27. 末日的敲门声..... | 169 |
| 13. 最全的食物 | 160 | 28. 好心人..... | 170 |
| 14. 从头做起 | 161 | 29. 雨淋不湿的人..... | 171 |
| 15. 经理的拿手菜 | 161 | 30. 死亡率最高的原因..... | 171 |

第8章 移植思维：靠联想牵线搭桥，鼓励孩子拓展新思路

- | | | | |
|--------------------|-----|-----------------|-----|
| 1. 奇怪的饮料 | 174 | 9. 不该出现的影子..... | 179 |
| 2. 特殊的要求 | 174 | 10. 笨强盗..... | 180 |
| 3. 神药 | 175 | 11. 老奶奶的年龄..... | 181 |
| 4. 谁去洗脸 | 176 | 12. 数字字谜..... | 182 |
| 5. 跨不过去的方格 | 176 | 13. 象棋字谜..... | 183 |
| 6. 浪漫的表白 | 177 | 14. 添加标点..... | 184 |
| 7. 聪明的携带方式 | 178 | 15. 走私犯的密信..... | 184 |
| 8. 拒不招供的“嫌犯” | 178 | 16. 爷爷的考验..... | 185 |



激发无限潜能的
300个思维游戏



17. 蒲松龄遇鬼记	186	24. 空降兵	192
18. 天下第一味	187	25. 中了几枪	193
19. 对联的意思	188	26. 骗子司机	193
20. 附庸风雅的财主	188	27. 致命触碰	194
21. 最厉害的人	190	28. 说话不算话的人	195
22. 神枪手	190	29. 客人	195
23. 瞎子应该怎么做	191	30. 扔下哪一个	196

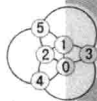
第9章 逻辑思维：缜密分析，帮孩子正确认识客观事物

1. 偷茄子的人	200	16. 用了多少水晶	210
2. 崩溃的电脑	200	17. 巧派钥匙	211
3. 谁是劫匪	201	18. 谁是说真话的人	212
4. 找出第三个错误	201	19. 数一数玩具的数量	212
5. 斯芬克斯的谜题	202	20. 他们点了什么菜	213
6. 偷吃不死药	203	21. 蚂蚁过地上通道	215
7. 敲门的贼	204	22. 野炊分工	215
8. 你愿意和我约会吗	204	23. 烦人的工作奖励	216
9. 自杀的画家	205	24. 囚犯的回答	216
10. 瞬息万变的人	206	25. 预测机的回答	217
11. 正直的问题	207	26. 谁是老大	218
12. 下一次聚会的时间	208	27. 裙子的颜色	218
13. 逃跑的时间	209	28. 找出凶手	219
14. 找出说谎的人	209	29. 买了什么东西	220
15. 照片上是谁	210	30. 希腊神话里的小偷	221

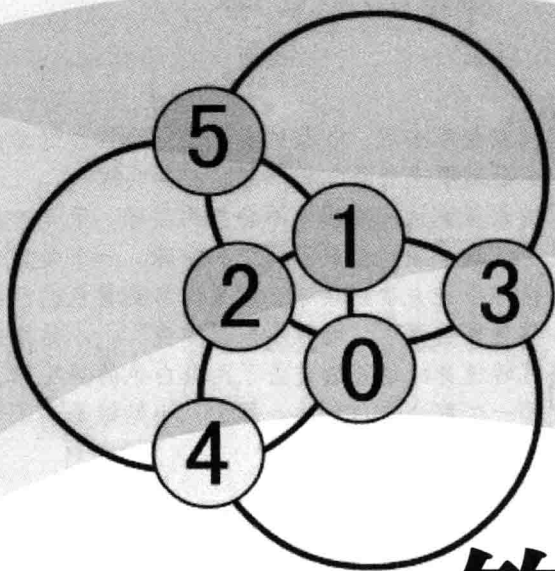
第10章 数字思维：心中有“数”，提高孩子准确运算能力

1. 搬砖的人数	224	3. 妈妈挣了多少钱	225
2. 学习的时间	224	4. 巧移数字	226





5. 分馒头	226	19. 消失的 1 元钱	235
6. 多少只兔子	227	20. 如何分羊	236
7. 君君的债务纠纷	227	21. 数学家的年龄	238
8. 有多少只羊	228	22. 损失了多少钱	238
9. 想见世面的井底之蛙	228	23. 新龟兔赛跑	239
10. 勇敢的阿凡提	229	24. 摸黑装信	240
11. 活命的最大把握	230	25. 丰产的柿子	240
12. 遗产的分配问题	231	26. 《静夜思》中的思维 游戏	241
13. 自作聪明的盗墓贼	232	27. 苹果不够的苦恼	241
14. 半价优惠	232	28. 有规律的水果	242
15. 分糖果	233	29. 喜庆的节日	243
16. 最会省钱的科学家	233	30. 错误的等式	243
17. 计算错误的侦探	234		
18. 神奇的算命人	235		

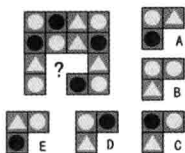


第 1 章

想象思维：天马行空任他游，

放飞孩子思维的翅膀

想象有多远，思维就会走多远。想象是孩子认知世界最基本的工具，只有通过想象，才能活跃他们的思维方式，才能在形似神似的世界中，找到天马行空的畅想之路。所以，认真观察身边的事物，不要拘束于它们现有的形状和形态，放飞你的想象，带着想象思维的翅膀飞翔吧！



Step1: 小试牛刀——思维游戏入门级

1. 乒乓球游戏

君君和爸爸、妈妈一起到叔叔家去玩，叔叔的女儿是一个活泼好动的小姑娘，吃完饭以后，小姑娘一个劲地要求爸爸和她一起去打乒乓球。

但是，叔叔正在和君君的爸爸说话，君君也不会打乒乓球。于是，叔叔想了一个办法。他对小姑娘说：“这个袋子里放了两个乒乓球，一个是黄色的，另一个是白色的。现在，你把伸手进去拿乒乓球。如果你拿到黄色的，我就跟你玩，但如果拿到白色的，你就要放弃了。而且不能再吵我”。小姑娘的眼睛顿时亮了起来，但此时却瞥见转过身的爸爸放进去了两个白色的乒乓球。

这样的话，不论她拿到哪一个都会是白色的。那么，小姑娘是不是玩不成乒乓球了呢？



启动思维马达

想象一下，既然爸爸说拿出了两种颜色的乒乓球，那么，小姑娘只要拿出任意一个乒乓球，并且要求爸爸看看袋子里的乒乓球的颜色，就能够迫使爸爸说出她拿出的乒乓球的颜色。

2. 两岁山的由来

寒冷的冬天终于过去了，君君和小朋友们终于盼到了美丽的春天。这不，天气刚刚转暖，君君就和好朋友们一起去爬山了。

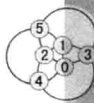
爬到山顶上的时候，君君已经是浑身大汗了，但是他心里非常高兴，看着远处连绵不绝的山峰，君君的心情好极了。他对朋友们说：“我们来玩游戏吧，我先出题。在很早的时候，有个地方有座山，山的高度是12365米，于是当地人就根据这个数字，将这座山命名为‘两岁山’，你们知道为什么吗？”

君君出完题后就笑嘻嘻地等着同伴们来解答，但是小朋友们都面面相觑，12365和几岁有什么关系呢？



启动思维马达

解答这道题，需要充分发挥小朋友们的思维能力噢！想想看，一年有多少

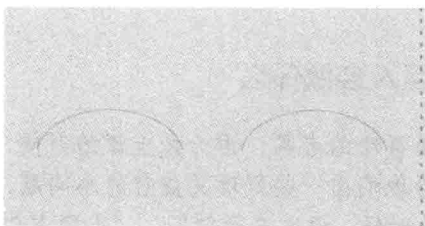


天？一年又是几个月呢？如果你想清楚了这两个问题，题目的答案就很容易想出来了。

3. 你看到了什么

吃完晚饭之后，君君一个人在沙发上看电视。可是好看的动画片都看完了，只有新闻联播，君君对此一点都不感兴趣，于是他到厨房找妈妈，让妈妈陪他玩游戏。

妈妈看着可爱的君君，虽然自己很忙，但还是不忍心拒绝，于是她想到一个办法。妈妈对君君说：“妈妈现在给你画一张图，等一会忙完之后，君君要告诉我你从图上看到了什么，并且用你喜欢的颜色将它画出来，好吗？”君君连忙说好，他正想做点有挑战的事，可是没想到，妈妈给他画了一张下面的图。



看到这张图，君君的脑袋马上变成两个大了，他从这两道简单的弧线上，什么都看不出来。



启动思维马达

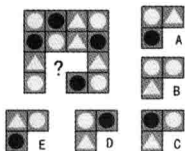
其实从这两道弧线中，你可以看出很多东西噢，只不过不要被简单的线条迷惑，充分发挥一下你的想象力，想想看什么东西是弧形的？夸张一点也没关系噢，只要你想出来的东西有和弧形吻合的部分就行了。



4. 有趣的象形文字

周末的时候，君君和爸爸妈妈一起去博物馆。他看到很多从前只在书上或者电视上才听说过的古董珍宝。不过，君君最高兴的事是，终于看到了自己一直好奇的象形文字。

爸爸看见君君很入迷的样子，就走过来对君君说：“儿子，上面的字你认



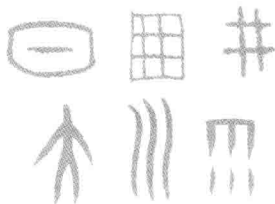
激发无限潜能的

300个思维游戏



识吗？”君君摇摇头，爸爸接着说：“来，咱们仔细观察一下这些象形文字，你想象一下，它们像什么？”君君看着爸爸手指的几个象形文字，但是想了半天，依然不知道是些什么字。

看到图中的这些字，你能知道它们对应现在汉语中的哪些字吗？



启动思维马达

象形文字，顾名思义，就是按照物体的形状或者特征，将生活中的事物用线条表现出来。例如“月”字，用象形文字表示的时候，就是一弯月亮的形状。所以，如果你认真观察图画中的那些象形文字，就一定能从它们的形态中，知道它们是什么字。



5. 如果你变成巨人会做什么

语文老师是君君最喜欢的老师，因为她上课的时候，不光教小朋友们书本上的知识，还会经常给他们出一些好玩又益智的小问题。

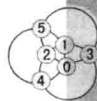
比如，今天上课的时候，语文老师就问：“小朋友们有没有看过《绿巨人》这部电影呀？”君君使劲地点头，暑假的时候，爸爸带君君去电影院看过这部电影。那个体形巨大，并且浑身绿色的愤怒怪人，到现在为止都一直萦绕在君君心中，他多想也成为那样一个力量强大的巨人哪。没想到，君君还没有想完，就听见语文老师问：“那么，如果让你当一次巨人，你会做些什么事呢？”

虽然一直希望自己有朝一日能变成巨人，但是当老师真的发问的时候，君君却突然不知道自己要做什么了。



启动思维马达

巨人虽然有很大的力气，很强壮的身体，但是他们的脾气一般都是非常暴躁的，比如电影中的绿巨人浩克，当他是正常人的时候，他看起来是一个非常好的人，但是当他变成绿巨人的时候，他的脾气就非常暴躁。除此之外，巨人的衣食住行可都是大问题呢，因为从前的衣服、床铺、食物等，都已经不能满足增长了10倍左右的身体呢。



6. 智进皇城

君君有一次和同学们一起到故宫游玩时，突然想到一个故事，于是他清清爽爽，给大家讲了起来：

从前有一个国家发生了一件大案，皇帝下令所有的人都不许进出皇城，并且下令守城门的士兵一定要注意巡查，不要放一个人进，也不允许一个人出。可这时候，刚好有一个人来皇城探亲，如果当天进不去，他就有可能饿死。守卫们像孙悟空一样，火眼金睛地盯着城里城外的每个人，不停地里外巡查，你们说，这个人要怎么做才能进城？

一个叫蓉蓉的小朋友说：“他可以等守卫不在的时候进去啊！”

君君说：“守卫不在的时候，大门关得非常死，他进不去！”

蓉蓉又说：“那找一个借口，把守卫骗开，再进去！”

君君说：“你笨哪，他只有一个人！”

蓉蓉没了主意，旁边小朋友的答案也都被君君否定了，不知道你有没有想到办法哦？



启动思维马达

虽然守卫查得很严，但是他得来回巡视，不能总盯着城外，或者一直盯着城内。如果他看着城内的时候，没有人走出来，但是当他巡视完城外，转身回来的时候，看到一个面向城外的人，会怎么想呢？

7. 穿墙术

早上去学校的路上，君君最好的朋友皮皮兴高采烈地走过来，说：“君君，昨天电影院放哈利·波特，你去看了吗？”

君君一听哈利·波特，立刻就两眼发光，急着说：“看了看了，真好看！我好喜欢里面那个可以穿墙而过的人！”

皮皮说：“我也是，不知道生活中是不是真有这样的人呢！君君，你说这样的人或者动物或者其他东西，存在吗？”听了皮皮的话，君君挠挠头，想了半天，最后还是无可奈何地说：“我也不知道，也许没有吧！”

那么，想想看，生活中真的没有穿墙而过的东西吗？好好运用你的想象力噢，即使我们没有亲眼见过，但是能够想象得到的东西中，有没有会穿墙术