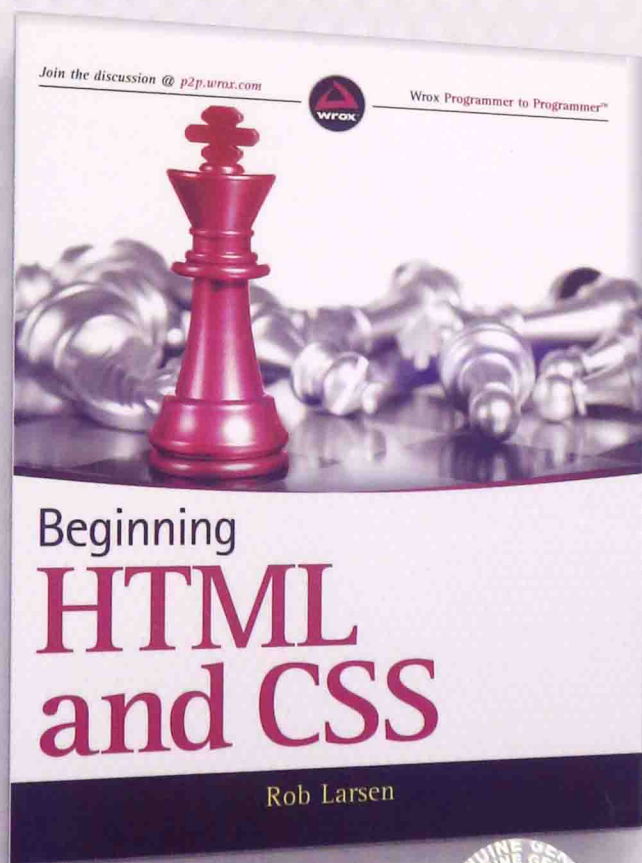




HTML5 & CSS3 编程入门经典



[美] Rob Larsen 著
崔楠 译



HTML5 & CSS3

编程入门经典

[美] Rob Larsen 著

崔楠 译

清华大学出版社

014022084

Rob Larsen

Beginning HTML & CSS

EISBN: 978-1-118-34018-9

Copyright © 2013 by John Wiley & Sons, Inc.

All Rights Reserved. This translation published under license.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing, Inc. 授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可，不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字：01-2013-8909

Copies of this book sold without a Wiley sticker on the cover are unauthorized and illegal.

本书封面贴有 Wiley 公司防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML5 & CSS3 编程入门经典/(美) 拉尔森(Larsen, R.) 著; 崔楠 译.—北京: 清华大学出版社, 2014

书名原文: Beginning HTML & CSS

ISBN 978-7-302-36412-2

I. ①H… II. ①拉… ②崔… III. ①超文本标记语言—程序设计②网页制作工具 IV. ①TP312
②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 098466 号

责任编辑: 王 军 于 平

装帧设计: 牛艳敏

责任校对: 成凤进

责任印制: 宋 林



出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社总机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 清华大学印刷厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185mm×260mm

印 张: 36.25

字 数: 882 千字

版 次: 2014 年 6 月第 1 版

印 次: 2014 年 6 月第 1 次印刷

印 数: 1~4000

定 价: 79.80 元

产品编号: 056623-01

译者序

众所周知，互联网并不是近十年来才出现的新事物。自 20 世纪 90 年代国际互联网进入中国以来，国内各种大大小小的网站、论坛一直都在不温不火地发展着。昂贵的接入成本以及与之相对的简陋贫瘠的内容，使网络在人们生活中仅仅成为奢侈的点缀。然而时至今日，短短十多年时间，Web 2.0 时代的互联网已经几乎成为像水和电一样在每个现代人生活中不可或缺的元素。

Web 2.0 是一系列软硬件资源与技术有机结合共同作用的产物，其中包括高速宽带网络、搜索引擎以及成熟的富 Web 客户端技术等。而提到富 Web 客户端技术，就不能不提到如雷贯耳的 AJAX。它是一种有机结合 HTML、CSS 以及 JavaScript 的页面异步交互技术。AJAX 的横空出世，使 Web 应用能够实现很多以往只有桌面应用才能够实现的功能，极大增强了 Web 应用的用户体验。电子商务、电子政务、维基百科、社交网络……以往很多仅有原始雏形，甚至只能停留在头脑中的天才想法，终于有了现实的实现手段，互联网迎来了它真正的大爆发。作为 AJAX 实际组成部分的 HTML、CSS 以及 JavaScript 则是这一切的基础，也是三把打开通向 Web 2.0 奥秘之门的钥匙。而将这三把钥匙交到你的手中，正是本书的目的所在。

这是一本关于最新 Web 前端开发技术的书籍，也是一本可以日后经常回顾的详尽参考手册。如果你是一位正在寻找打开通向 Web 2.0 奥秘之门方法的初学者，或者是一位想要更加详尽理解最新前端技术的开发人员，本书正是你的所需。

本书内容介绍详尽，示例到位，通俗易懂。按照内容结构本书主要分为三个部分，分别依次介绍了 HTML、CSS 以及 JavaScript 三大主题。作者在内容中兼顾最新技术标准(如 HTML5、CSS3)以及仍在广泛应用的现有标准(如 XHTML、CSS2)，结合大量示例以及详实的讲解，使本书成为初学者不可多得的 Web 前端入门教材的同时，也成为现役开发人员从已有技术基础向最新技术过渡的有力助手。除此之外，在译者看来本书的最可贵之处，是包含了对 JavaScript，尤其是 jQuery 的介绍。JavaScript 之于 AJAX 就像发动机之于汽车，试想如果给你一辆没有发动机的汽车，你将如何才能开动它。正因为有了关于 JavaScript 的三章内容，本书才不至沦为了一本 HTML5 和 CSS3 的参考手册，也才真正能够为你打开通向 Web 2.0 编程的大门。

本书在翻译过程中得到了清华大学出版社编辑们的大力支持与帮助，在此我深表感谢。我还要感谢我温柔美丽、善良贤淑的女朋友，如果没有她的关心与爱护，本书不可能顺利付梓。最后，我要感谢我的家人，尤其是我的外公，是他教会了我做一个诚实、正直的人。

由于译者水平有限，虽已竭尽全力，但译文中难免会出现这样那样的错误，希望能够得到读者的谅解，同时也非常欢迎指正，我将不胜感激！

崔楠

作者简介



Rob Larsen 拥有 13 年作为前端工程师与团队主管的经验，为多个世界知名品牌开发过网站及应用。

他是一名活跃的 Web 技术作者和演讲者，特别关注 HTML5、CSS3 这类涌现中的标准，以及正在进行中的 JavaScript 编程语言革命。他是《jQuery 高级编程》(已由清华大学出版社引进并出版)一书的合著者。他还活跃于开源社区，帮助在 Web 开发前线与驱动 Web 工具的开发之间搭建桥梁。

在他的职业生涯中，他先后工作于 Sapient Global Markets、Isobar、The Brand Experience，并且在 Cramer 担任独立顾问。多年以来，他曾经为众多客户解决了各种各样独特的问题，这些客户包括三星、阿迪达斯、摩托罗拉、飞利浦、锐步、Gillette、Boston's Museum of Science 以及 Harvard Kennedy School。

(作者照片由 Ricardo Salema 拍摄：www.ricardosalema.com)

致 谢

感谢 Carol Long 以及 Wiley 的其他同事们给我这个创作机会。没有本书的撰写，我可能会将半个夏天花费在玩电子游戏上。

我还必须感谢 Katherine Burt 超过一百万次的耐心和帮助，让我这个行动迟缓的怪物能够跟住进度。

Dan Maharry 在技术方面的洞察力是我的无价之宝——在每一章中都教会我一两件事，并在整个过程中始终会提出正确的问题。正是他的参与，才使得本书变得更好。

在写了一些这种感谢的话之后，如果不感谢一下我们的复制编辑 San Dee Phillips，那我肯定是疯了。我应该先道个歉。

我还想感谢来自 Studio B 的 Lynn Haller，她帮忙在写书的商业层面为我提供指导。

我还得为 John Duckett 大声呐喊——站在巨人肩膀上以及所有这类的赞美。

一如既往，我要感谢在 Cramer、Isobar 以及 Sapient 与我一同工作过的出色的前端工程师们和同事，是他们推动我成为一名更优秀的程序员、经理。

最后，我想要感谢我的妻子在整个过程中的支持与理解。没有她我不可能完成本书。

前 言

市面上有很多介绍如何构建网页的书籍，所以非常感谢你选择了本书。我过去 13 年都在致力于网站的建设，因此我希望选出一些能够与你分享的知识，使你的购买物有所值。

如果你刚刚开始着手构建网页，那么说明你选择了一个极好的启动时机。网页构建的方式此时此刻正发生着剧变。虽然我们在过去 15~20 年间使用的基础技术仍然存在，但新的版本已经可用，这使得像我一样的人们对网络的未来充满兴奋。

本书对于结合使用最新的以及最出色的技术来创建网站的过程提供了很实用的介绍，并且对于一些已经存在一段时间的旧技术也提供了合理的解释。本书中所描述的技术据说已经能够解决现实世界中的大多数问题。因此，尽管本书一方面着眼于未来，但同时又致力于此时此刻网站的实际构建。

你将学会用几种不同的语言来创建有效且吸引人的网页：

- **HTML 用于解释网页的“结构”**。这个页面由很多单词构成。在网页中，解释这些单词的结构是 HTML 的工作——哪些单词来自标题，段落在哪里开始以及在哪里结束，哪些文本应该带有项目符号等。这种语言还可以指定其他事物，如不同网页间的链接，应该在何处显示图片，在何处显示视频，以及用于填入文本的表单。
- **CSS 用于控制页面应如何显示**。例如，可以使用 CSS 指定一种字型应该是大的粗体 Arial 字型，或者某个页面的背景应该为浅绿色。还可以使用 CSS 控制不同项在页面中的显示位置，例如将三个文本列依次相邻放置。
- **JavaScript 可以在网页中加入交互性**。JavaScript 本身是一个巨大的主题，因此它并未以 HTML 与 CSS 同样的深度进行介绍。但我会教你足够的 JavaScript 知识来编写你自己的基本脚本，并能够有效地使用 jQuery，它是世界上最流行的 JavaScript 库。

关于本书

本书将介绍如何使用 HTML 控制网页的结构，如何使用 CSS 设置页面的样式，以及如何使用 JavaScript 及 jQuery 添加交互性。学习这些代码的工作原理，将为构建网站提供坚实的基础，与此同时，还将介绍足够的实用建议，帮助你了解在开始构建网站时可能遇到的问题。

在学习如何编写代码时，你将看到很多关于“使用性”的建议——如何构建易于使用的网站，并使访问者能够获得他们所需要的内容。在本书的一些部分中，我还讨论了有关

访问性的问题——使网站对尽可能多的人可用(特别对于具有身体障碍的人士而言,他们可能具有受损的视力,或者不便于使用鼠标)。很多国家的法律要求建筑设计师将建筑物设计成易于访问的,与此类似,对于构建网站而言,也存在严格的指导方针,以确保网站不会排除访问者。在构建网站前稍加考虑,就能使视觉有障碍的人士要么以较大字体访问网站,要么使用一种叫做“屏幕阅读器”(screen reader)的软件来阅读内容。有些书整本都专注于介绍有关易用性和易访问性的主题,并且瞄准需要学习如何使代码更加易于访问与使用的 Web 开发人员。我的目标是教会你从一开始就在头脑中带有这些原则来编写代码。

尽管学习使用这些语言创建网页的最新实践很重要,但如果你想要创建任何人都能访问的网站,还必须学习你所遇到的语言的一些历史。这很重要,因为并不是所有人都在他或她的计算机中安装了最新的 Web 浏览器。因此,最新的特性可能无法对于所有人都适用,而在这种情况下,你需要学习在那些目前仍然流行的老式浏览器中可用的技术。

到本书结束时,你将会编写不仅能够使用最新技术,而且在老式浏览器中也仍然可以阅读的网页——这种页面不仅看上去很棒,而且还能够被有视觉或身体障碍的人士所访问。这些页面不仅致力于当今受众的需求,同时还能够使用涌现中的新技术——而因此你所将要学习的内容也相对更多。

本书读者对象

本书适用于任何希望学习如何创建网页的读者,以及那些曾经涉足过网页编写(很可能使用了某种网页编写工具),而又希望对 Web 语言进行真正理解的读者,本书能够使他们更好地控制自己创建的页面。

经验更加丰富的 Web 开发者也能从本书中获益,因为它可以传授一些最新的技术,并鼓励他们不仅要拥抱那些符合新的 Web 访问设备需求的标准,同时也要拥抱那些能够帮助使他们的网站对于更多访问者可用的标准。

学习本书你不需要预先具有任何编程经验。本书就是攀登编程阶梯的第一步。无论你只是一个业余爱好者,还是希望将 Web 编程作为自己的职业,本书都将教会你 Web 编程的基础。

本书涵盖的内容

到本书结束时,你将能够创建专业水准、良好编码的网页。

你不仅将学习用于标记 HTML 的代码,还将看到如何应用这些代码,从而使你能够为你的页面创建精致复杂的布局,在希望的位置放置文本及图片,并且获得你想要的颜色与字体。在这个过程中,你将了解如何使你的页面易用,并对于尽可能多的最广泛受众都可以访问。

本书涵盖的主要技术是 HTML 与 CSS。此外,你还会学习 JavaScript 的基础——足够

使用一些示例向页面中添加交互性，并能够使用 jQuery 进行工作。

我所鼓励你编写的代码基于所谓的 Web 标准。HTML 和 CSS 由“万维网联盟”(World Wide Web Consortium)或叫做 W3C(www.w3.org/)的组织创建和维护，它是一个致力于 Web 发展的组织。你还将学习一些这些标准之外的内容。如果你遇到这类标记并且需要了解其作用，这些知识会很有帮助。在介绍这些内容时，我会明确指出这些内容不是标准的一部分。

学习本书所需要的工具

学习本书所需要的全部工具是一台计算机，其中安装了 Web 浏览器(首选最新版本的 Firefox、Chrome、IE 9 或更新版本)，以及简单文本编辑器，如 Windows 系统中的 Notepad 或 Sublime Text，以及 Mac 系统中的 TextEdit 或 Sublime Text。

本书的组织方式

本书的第 1 章将会向你展示创建网站的主要任务，即使用“元素”与“特性”来“标记”希望在你的网站中显示的文本。如你所见，这些元素与特性描述了一个文档的结构(什么是标题，什么是文本段落，什么是链接等)。

本书的前 6 章描述了用于标记 HTML 的不同元素及特性，以及如何使用它们编写网页。这几章按照任务相关领域进行组织，如以标题与段落组织文档结构，创建页面间的链接，添加图片、音频及视频，以及显示表格。在介绍每个任务或主题时，首先会看到一个示例，从而了解哪些是可能的。然后就可以详细了解可以使用的元素及特性。

当第一次阅读本书时，不需要仔细阅读每个元素的详尽解释。只要你理解该标记的主旨，就可以向下阅读，然后在需要时再回过头来仔细阅读。

在每章的结尾都有练习题，能够用来实践刚刚学过的概念。如果为了完成练习而需要回顾该章内容，请不要担心。本书的创建初衷就是应该成为你在未来数年内的有用参考，所以不要觉得你需要将所有内容都记在心里。在这一过程中，你将了解哪些浏览器能够支持每一种元素，并且你还将了解足够多的用于创建专业级网页的提示、技巧和技术。

在了解了如何使用 HTML 创建并组织文档结构之后，第 7~9 章将向你展示如何使用 CSS 使你的页面更具吸引力。例如，你将学习如何改变字型与字体的大小、文本的颜色、背景以及围绕这些内容的边框。此外，还将学习如何控制元素在页面上的位置，从而使你能够创建更具吸引力的布局。

在学习完关于 CSS 的三章内容之后，使用书中的示例，你应该能够编写相当复杂的网页了。到此为止各章内容可以作为你日后经常回顾的有用参考，而其中的示例也将作为你构建自己网站时的工具包。

第 10 章将介绍 JavaScript，它是一种能够向页面中添加交互性的编程语言。虽然完整

的 JavaScript 语言想在一章中教会你显得过于庞大，但你将学习如何创建自己的基本脚本，以及如何将其他人编写的脚本集成到页面中。

第 11 章及第 12 章将介绍 jQuery，作为一个库，它将有助于你更加轻松地编写 JavaScript。jQuery 是目前为止最流行的使用 JavaScript 的库。它非常易于使用，并且有趣，位于一个巨大的脚本生态系统中央，能够帮助你增强自己的网站。

最后一章，第 13 章，包含一个检查清单。这些内容将散布在整本书中的一些主题汇总到一起。

本书还包含一些有用的附录，包括 HTML 元素与 CSS 属性的参考。还有一个解释 HTML 及 CSS 如何指定颜色的附录。其他附录展示了可在 HTML、XHTML、CSS 以及 JavaScript 中使用的字符编码、语言编码以及转义字符。最后，还有一个附录概述了 HTML 最后两个主要版本之间的主要区别。

源代码

在练习书中的示例时，可以选择手动输入代码或者使用本书附带的源代码文件。书中用到的所有源代码都可以从 www.wrox.com 下载。进入站点 <http://www.worx.com> 后，只需要找到本书的书名(使用 Search 搜索框或书名列表)，单击本书详细信息页面上的 Download Code 链接，就可以得到本书所有的源代码。



注意：因为很多书的书名都相似，所以用 ISBN 搜索更为容易。本书英文版的 ISBN 是 978-1-118-34018-9。

下载完代码后，用你喜欢的压缩工具把它解压缩。此外，也可以去 Wrox 的主下载页面 www.worx.com/dynamic/books/download.aspx 找到本书或 Wrox 出版的其他书籍的代码。

勘误表

尽管我们已经尽了各种努力来保证文章或代码中不出现错误，但是错误总是难免的，如果你在本书中找到了错误，例如拼写错误或代码错误，请告诉我们，我们将非常感激。通过勘误表，可以让其他读者避免受挫，当然，这还有助于提供更高质量的信息。

要在网站上找到本书的勘误表，可以登录 <http://www.wrox.com>，通过 Search 工具或书名列表查找本书，然后在本书的细目页面上，单击 Book Errata 链接。在这个页面上可以查看 Wrox 编辑已提交和粘贴的所有勘误项。完整的图书列表还包括每本书的勘误表，网址是 www.wrox.com/misc-pages/booklist.shtml。

如果在 Book Errata 页面上没有看到你找出的错误，请进入 www.worx.com/contact/

techsupport.shtml, 填写表单, 发电子邮件, 我们会检查你的信息, 如果是正确的, 就在本书的勘误表中粘贴一个消息, 我们将在本书的后续版本中采用。

p2p.wrox.com

P2P 邮件列表是为作者和读者之间的讨论而建立的。读者可以在 p2p.wrox.com 上加入 P2P 论坛。该论坛是一个基于 Web 的系统, 用于传送与 Wrox 图书相关的信息和相关技术, 与其他读者和技术用户交流。该论坛提供了订阅功能, 当论坛上有新帖子时, 会给你发送你选择的主题。Wrox 作者、编辑和其他业界专家和读者都会在这个论坛上进行讨论。

在 <http://p2p.wrox.com> 上有许多不同的论坛, 帮助读者阅读本书, 在读者开发自己的应用程序时, 也可以从这个论坛中获益。要加入这个论坛, 必须执行下面的步骤:

- (1) 进入 p2p.wrox.com, 单击 Register 链接。
- (2) 阅读其内容, 单击 Agree 按钮。
- (3) 提供加入论坛所需的信息及愿意提供的可选信息, 单击 Submit 按钮。
- (4) 然后就可以收到一封电子邮件, 其中的信息描述了如何验证账户, 完成加入过程。



提示: 不加入 P2P 也可以阅读论坛上的信息, 但只有加入论坛后, 才能发送自己的信息。

加入论坛后, 就可以发送新信息, 回应其他用户的帖子。可以随时在 Web 上阅读信息。如果希望某个论坛给自己发送新信息, 可以在论坛列表中单击该论坛对应的 **Subscribe to this Forum** 图标。

对于如何使用 Wrox P2P 的更多信息, 可阅读 P2P FAQ, 了解论坛软件的工作原理, 以及许多针对 P2P 和 Wrox 图书的常见问题解答。要阅读 FAQ, 可以单击任意 P2P 页面上的 FAQ 链接。

目 录

第 1 章 为 Web 结构化文档	1
1.1 结构化文档的 Web	1
1.2 HTML5 介绍	2
1.2.1 标签与元素	4
1.2.2 区分头部与主体	5
1.2.3 特性描述元素	6
1.2.4 通过查阅源代码向他人学习	8
1.2.5 用于标记文本的元素	8
1.3 特性组	9
1.3.1 核心特性	9
1.3.2 国际化	11
1.4 核心元素	12
1.4.1 关于 DOCTYPE	12
1.4.2 <html>元素	13
1.4.3 <head>元素	13
1.4.4 <title>元素	13
1.4.5 链接与样式表	14
1.4.6 确保 HTML5 标签的向后兼容性	15
1.4.7 <body>元素	15
1.4.8 常见的内容元素	15
1.5 基本文本格式化	16
1.5.1 空格与流	16
1.5.2 使用<h1>元素创建标题	17
1.5.3 使用<p>元素创建段落	19
1.5.4 使用 元素创建换行	19
1.5.5 使用<pre>元素预格式化文本	21
1.6 理解块级元素与行内元素	23
1.7 内容分组	24
1.7.1 HTML5 的新摘要算法	24

1.7.2 <div>元素	25
1.7.3 <header>元素	25
1.7.4 <hgroup>元素	26
1.7.5 <nav>元素	26
1.7.6 <section>元素	26
1.7.7 <article>元素	27
1.7.8 <hr>元素	27
1.7.9 <blockquote>元素	27
1.7.10 在<blockquote>元素中使用 cite 特性	28
1.7.11 <aside>元素	28
1.7.12 <footer>元素	28
1.7.13 <address>元素	29
1.8 使用列表	29
1.8.1 使用元素创建无序列表	29
1.8.2 有序列表	30
1.8.3 定义列表	32
1.8.4 列表嵌套	33
1.9 本章小结	34
第 2 章 文本的微调	35
2.1 描述文本级语义的元素	35
2.1.1 元素	35
2.1.2 元素	36
2.1.3 元素	36
2.1.4 元素	37
2.1.5 <i>元素	37
2.1.6 和以及和<i>	37
2.1.7 <small>元素	37
2.1.8 <cite>元素	37

2.1.9	<q>元素	37	4.1.4	向网页中添加图片	75
2.1.10	<dfn>元素	38	4.2	使用图片作为链接	76
2.1.11	<abbr>元素	38	4.3	选择正确的图片格式	76
2.1.12	<time>元素	38	4.3.1	GIF 图片	78
2.1.13	<code>元素	39	4.3.2	动态 GIF	81
2.1.14	<figure>及<figcaption> 元素	40	4.3.3	JPEG 图片	82
2.1.15	<var>元素	40	4.3.4	PNG 图片	83
2.1.16	<samp>元素	41	4.3.5	保持小尺寸文件	84
2.1.17	<kbd>元素	41	4.4	为网页添加 Flash、视频以及 音频	86
2.1.18	<sup>元素	41	4.4.1	向页面中添加 YouTube 电影	87
2.1.19	<sub>元素	42	4.4.2	使用<audio>及<video>元素 添加富媒体	88
2.1.20	<mark>元素	42	4.4.3	使用<audio>元素向网页中 添加音频	89
2.2	编辑文本	45	4.4.4	关于容器和编解码器	90
2.3	使用字符实体显示特殊字符	46	4.4.5	向网页中添加 Flash 影片	90
2.4	注释	47	4.4.6	跨浏览器视频——使用 “Video for Everybody”	93
2.5	本章小结	47	4.4.7	视频规格	95
第 3 章	链接与导航	49	4.4.8	仔细观察<object>与<param> 元素	95
3.1	基本链接	50	4.4.9	<param>元素	96
3.1.1	链接到其他网页	50	4.5	本章小结	96
3.1.2	链接到电子邮件地址	51	第 5 章	表格	101
3.2	理解目录以及目录结构	54	5.1	表格介绍	101
3.3	理解 URL	55	5.2	基本表格元素与特性	108
3.3.1	绝对与相对 URL 地址	57	5.2.1	<table>元素创建表格	108
3.3.2	<base>元素	59	5.2.2	创建基本表格	110
3.4	使用<a>元素创建页内链接	59	5.3	为表格添加标题	111
3.4.1	使用 href 特性创建源锚	60	5.4	表格区域分组	112
3.4.2	使用 name 与 id 特性创建 目的锚(链接至页面内特定 位置)	60	5.4.1	使用 colspan 特性跨越列	112
3.4.3	<a>元素的其他特性	62	5.4.2	使用 rowspan 特性跨域行	113
3.5	高级电子邮件链接	67	5.4.3	将表格分解为表头、表体及 表尾	114
3.6	本章小结	68	5.4.4	使用<colgroup>元素进行 列分组	117
第 4 章	图片、音频与视频	71			
4.1	使用元素添加图片	72			
4.1.1	src 特性	72			
4.1.2	alt 特性	72			
4.1.3	height 与 width 特性	73			

5.4.5	使用<col>元素在列间共享 样式	118	6.7.1	标签遍历顺序	164
5.5	嵌套表格	119	6.7.2	快捷键	165
5.6	易访问表格	120	6.8	disabled 与 readonly 控件	167
5.6.1	如何线性化表格	121	6.9	向服务器发送表单数据	168
5.6.2	使用 id、scope 及 headers 特性	121	6.9.1	HTTP get	168
5.6.3	创建易访问表格	122	6.9.2	HTTP post 方法	169
5.7	本章小结	124	6.10	创建更有用的表单字段	170
第 6 章	表单	127	6.11	本章小结	173
6.1	表单介绍	128	第 7 章	层叠样式表	175
6.2	使用<form>元素创建表单	131	7.1	CSS 介绍	176
6.2.1	action 特性	131	7.1.1	一个基本示例	177
6.2.2	method 特性	131	7.1.2	继承	181
6.2.3	id 特性	132	7.2	可以添加 CSS 规则的位置	181
6.2.4	name 特性	132	7.2.1	<link>元素	182
6.2.5	enctype 特性	132	7.2.2	<style>元素	184
6.2.6	accept-charset 特性	132	7.2.3	外部样式表的优势	184
6.2.7	novalidate 特性	133	7.3	CSS 属性	185
6.2.8	target 特性	133	7.4	控制文本	187
6.2.9	autocomplete 特性	133	7.4.1	font-family 属性	188
6.3	表单控件	133	7.4.2	font-size 属性	189
6.3.1	文本输入控件	134	7.4.3	font-weight 属性	190
6.3.2	新的 HTML5 输入控件 类型与特性	139	7.4.4	font-style 属性	191
6.3.3	按钮	143	7.4.5	font-variant 属性	192
6.3.4	复选框	146	7.5	文本格式化	193
6.3.5	单选按钮	148	7.5.1	color 属性	193
6.3.6	选择框	150	7.5.2	text-align 属性	193
6.3.7	文件选择框	154	7.5.3	vertical-align 属性	194
6.3.8	隐藏控件	155	7.5.4	text-decoration 属性	196
6.3.9	新的 HTML5 表单元素	156	7.5.5	text-indent 属性	196
6.4	创建一个联系方式表单	158	7.5.6	text-shadow 属性	197
6.5	使用<label>元素为控件创建 标签	160	7.5.7	text-transform 属性	198
6.6	使用<fieldset>及<legend>元素 组织表单结构	162	7.5.8	letter-spacing 属性	199
6.7	焦点	163	7.5.9	word-spacing 属性	199
			7.5.10	white-space 属性	200
			7.5.11	direction 属性	201
			7.6	文本伪类	202
			7.6.1	first-letter 伪类	202
			7.6.2	first-line 伪类	202

7.7	文本样式化	202	8.3	列表	244
7.8	选择器	205	8.3.1	list-style-type 属性	244
7.8.1	通用选择器	205	8.3.2	list-style-position 属性	246
7.8.2	类型选择器	205	8.3.3	list-style-image 属性	247
7.8.3	类选择器	205	8.3.4	list-style 属性(缩略形式)	247
7.8.4	id 选择器	206	8.4	表格	248
7.8.5	子选择器	207	8.4.1	表格专用属性	250
7.8.6	后代选择器	207	8.4.2	border-collapse 属性	250
7.8.7	相邻兄弟选择器	207	8.4.3	border-spacing 属性	252
7.8.8	一般兄弟选择器	207	8.4.4	empty-cells 属性	252
7.8.9	使用子选择器与兄弟选择器减少对于标记中类型的依赖	208	8.4.5	caption-side 属性	254
7.8.10	特性选择器	209	8.4.6	table-layout 属性	254
7.9	长度	211	8.5	轮廓	256
7.9.1	相对单位	212	8.5.1	outline-width 属性	256
7.9.2	绝对单位	213	8.5.2	outline-style 属性	257
7.9.3	百分比	213	8.5.3	outline-color 属性	257
7.10	盒子模型介绍	214	8.5.4	outline 属性(缩略形式)	257
7.10.1	一个演示盒子模型的示例	215	8.6	:focus 与:active 伪类	258
7.10.2	border 属性	216	8.7	生成的内容	258
7.10.3	padding 属性	219	8.7.1	:before 与:after 伪元素	259
7.10.4	margin 属性	220	8.7.2	content 属性	260
7.10.5	内容盒子的尺寸	221	8.8	杂项属性	263
7.11	为程序代码创建样式表	228	8.8.1	cursor 属性	263
7.12	本章小结	232	8.8.2	display 属性	265
8.8.3	visibility 属性	265	8.8.3	visibility 属性	265
第 8 章	关于层叠样式表的更多介绍	235	8.9	额外规则	266
8.1	链接	235	8.9.1	@import 规则: 模块化的样式表	266
8.2	背景	237	8.9.2	!important 规则	267
8.2.1	background-color 属性	237	8.10	使用 CSS 定位与布局	268
8.2.2	background-image 属性	238	8.10.1	正常流	269
8.2.3	background-repeat 属性	240	8.10.2	position 属性	269
8.2.4	background-position 属性(用于定位背景)	241	8.10.3	盒子偏移属性	270
8.2.5	background-attachment 属性(用于水印)	242	8.10.4	相对定位	270
8.2.6	background 属性(缩略形式)	243	8.10.5	绝对定位	271
			8.10.6	固定定位	273
			8.10.7	z-index 属性	274
			8.10.8	使用 float 属性实现流动	275
			8.10.9	clear 属性	277

8.10.10 构建样例布局.....	278	10.7.5 字符串操作符(将+号与 字符串结合使用).....	327
8.11 本章小结.....	282	10.8 函数.....	327
第 9 章 圆角、动画、自定义字体以及 CSS3 的更多内容.....	285	10.8.1 如何定义函数.....	327
9.1 CSS3 的模块化方式.....	286	10.8.2 如何调用函数.....	327
9.2 成熟的 CSS3 模块.....	286	10.8.3 return 语句.....	328
9.2.1 更强大的 CSS 选择器.....	286	10.8.4 函数表达式和匿名函数.....	329
9.2.2 高级颜色可选方案.....	289	10.9 条件语句.....	329
9.2.3 背景及边框模块.....	292	10.9.1 if 语句.....	330
9.2.4 多列布局模块.....	294	10.9.2 if...else 语句.....	330
9.2.5 媒体查询.....	297	10.9.3 switch 语句.....	331
9.3 新的以及开发中的模块.....	299	10.10 循环.....	333
9.3.1 使用@font-face 指令自定义 字体.....	300	10.10.1 while.....	333
9.3.2 变形、动画以及过渡的 高级 CSS 操控.....	304	10.10.2 do...while.....	334
9.4 本章小结.....	309	10.10.3 for.....	334
第 10 章 学习 JavaScript.....	313	10.10.4 无限循环和 break 语句.....	335
10.1 关于编程.....	314	10.11 事件.....	335
10.2 如何在页面中添加脚本.....	316	10.12 内置对象.....	336
10.2.1 JavaScript 中的注释.....	317	10.12.1 String.....	336
10.2.2 <noscript>元素.....	318	10.12.2 Date.....	340
10.3 创建外部 JavaScript.....	318	10.12.3 Math.....	343
10.4 文档对象模型.....	319	10.12.4 数组.....	344
10.4.1 使用点符号访问值.....	320	10.12.5 window.....	347
10.4.2 不同类型的对象.....	320	10.13 编写 JavaScript.....	348
10.5 开始使用 JavaScript 进行 编程.....	320	10.13.1 数据类型.....	349
10.5.1 JavaScript 控制台.....	321	10.13.2 关键字.....	350
10.5.2 总体编程概念.....	322	10.14 本章小结.....	350
10.6 变量.....	323	第 11 章 使用 jQuery.....	353
10.6.1 为变量赋值.....	323	11.1 为什么使用 jQuery.....	354
10.6.2 变量的生命周期.....	324	11.2 在页面中加入 jQuery.....	354
10.7 操作符.....	324	11.3 jQuery 基础.....	356
10.7.1 算术操作符.....	325	11.3.1 \$函数介绍.....	356
10.7.2 赋值操作符.....	325	11.3.2 链式结构.....	356
10.7.3 比较操作符.....	325	11.3.3 使用\$(document).ready() 以智能方式启动脚本.....	357
10.7.4 逻辑或布尔操作符.....	326	11.4 jQuery 与 DOM.....	357
		11.4.1 使用 jQuery 选择元素.....	357
		11.4.2 创建和添加元素.....	359
		11.4.3 使用 jQuery 操控元素.....	360

11.4.4	基本动画与特效	365	13.2.1	创建文档	409
11.5	使用 jQuery 管理事件	367	13.2.2	结构和语义标记	409
11.5.1	使用 \$.on() 和 \$.off()		13.2.3	链接和导航	410
	绑定事件	367	13.2.4	图像和多媒体	410
11.5.2	jQuery 遗留事件处理	369	13.2.5	颜色	410
11.5.3	使用 jQuery、CSS 和 HTML 添加交互性	370	13.2.6	表格	411
11.6	本章小结	373	13.2.7	表单	411
第 12 章	jQuery: 超越基础	375	13.2.8	样式表	411
12.1	jQuery 的 Ajax 功能	375	13.2.9	JavaScript	411
12.1.1	JSON、XML 或文本	377	13.2.10	跳跃链接	412
12.1.2	GET 和 POST	379	附录 A	练习答案	413
12.1.3	表单校验	382	附录 B	HTML 元素参考	441
12.1.4	使用 jQuery 为网站添加联系方式表单	384	附录 C	CSS 属性	475
12.2	jQuery UI	388	附录 D	颜色名称与值	507
12.2.1	获取 jQuery UI	388	附录 E	字符编码	517
12.2.2	jQuery UI 行为	389	附录 F	特殊字符	521
12.2.3	jQuery UI 部件	393	附录 G	语言代码	533
12.3	本章小结	401	附录 H	MIME 媒体类型	539
第 13 章	检查清单	405	附录 I	HTML4 与 HTML5 之间的变化	551
13.1	搜索引擎优化检查清单	405			
13.1.1	页上技术	405			
13.1.2	识别关键词和短语	406			
13.1.3	页下技术	408			
13.2	可访问性检查清单	409			