

# 死活 新辞典

黄焰围棋工作室 编译

韩国围棋  
精品图书

青島出版社  
QINGDAO PUBLISHERS

国家一级出版社  
全国百佳图书出版单位

# 死活 新辞典

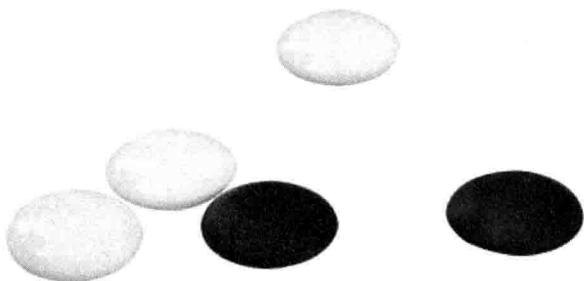
黄焰围棋工作室 编译



青岛出版社  
QINGDAO  
PUBLISHING HOUSE

国家一级出版社  
全国百佳图书出版单位

韩版围棋  
精品图书



## 图书在版编目 ( CIP ) 数据

死活新辞典 / ( 韩 ) 书林出版社编著; 黄焰围棋工作室编译. — 青岛: 青岛出版社, 2014.3  
( 韩版围棋精品图书 )

ISBN 978-7-5552-0207-3

I. ①死… II. ①书… ②黄… III. ①死活棋 ( 围棋 ) — 词典

IV. ①G891.3-61

中国版本图书馆CIP数据核字 ( 2014 ) 第056591号

韩国书林出版社授权出版

山东省版权局著作权合同登记号 图字: 15-2014-160号

书 名	韩版围棋精品图书 死活新辞典
编 著	韩国书林出版社
编 译	黄焰围棋工作室
出版发行	青岛出版社
社 址	青岛市海尔路182号 ( 266061 )
本社网址	<a href="http://www.qdpub.com">http://www.qdpub.com</a>
邮购电话	13335059110 ( 0532 ) 85814750 ( 兼传真 ) ( 0532 ) 68068026
责任编辑	吴清波
特约编辑	陈卉敏
排 版	青岛新华出版照排有限公司
印 刷	青岛新华印刷有限公司
出版日期	2014年6月第1版 2014年6月第1次印刷
开 本	16开 ( 710 mm × 1000 mm )
印 张	20
书 号	ISBN 978-7-5552-0207-3
定 价	39.80 元

编校质量、盗版监督服务电话 **4006532017 0532-68068670**

青岛版图书售后如发现质量问题, 请寄回青岛出版社出版印务部调换。

电话 ( 0532 ) 68068629

## 序 言

围棋是以空的多少定胜负的游戏。在下棋的过程中,除了要注重空的扩张,更要注重每一手棋的效率。

无论是围空还是子的效率,都是建立在良好的计算力的基础之上。有了良好的计算力,才更有可能将每一步棋下在高效率的位置,也才能围住更多的空。在布局、定式、中盘、官子阶段,计算力都贯穿始终,想要提高计算力,就不能不做死活题的训练。

对每一个阶段的棋手来说,死活题的训练是必不可少的,强化计算力的同时,也培养对棋形要点的敏感度。

此书将我们平时对局中常出现的题型通过问题的形式一一呈现,读者可带着思考去阅读,或在棋盘上摆一摆,久而久之,相信读者朋友不仅能在对局中游刃有余,同时会大大提高计算力。

编 者

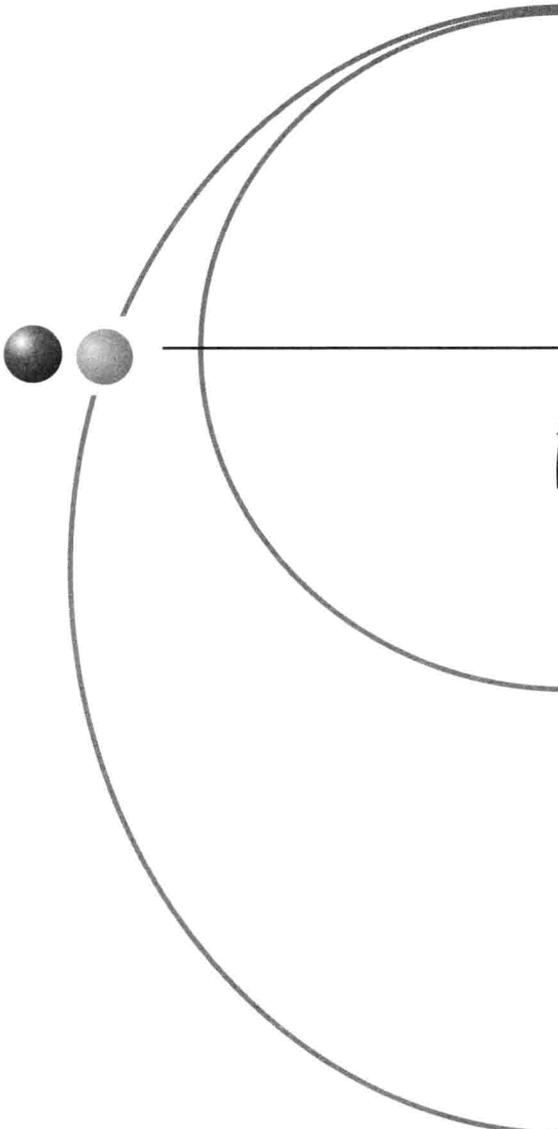
# 目 录

## 序 言

第一章 角的死活 .....1

第二章 边的死活 .....143

第三章 死活的应用 .....191

An abstract graphic design featuring a horizontal line that passes through the centers of two overlapping semi-circles on the left side of the page. The semi-circles are drawn with thin black lines. To the right of the semi-circles, the text '第一章' is written in a bold, black, sans-serif font. Below this, the text '角的死活' is written in a similar font. The right half of the page has a light gray background.

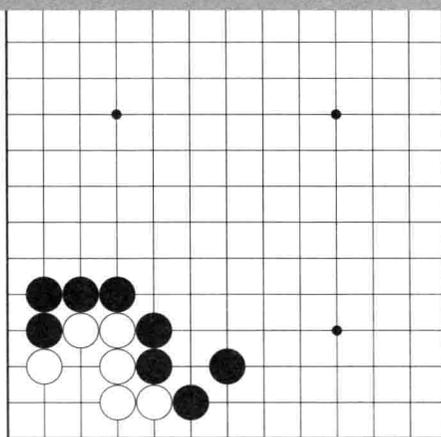
第一章

角的死活

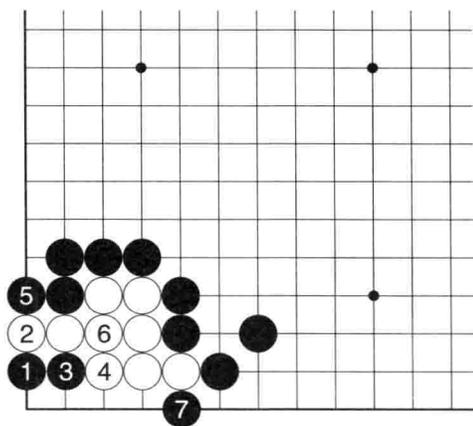


# 1型

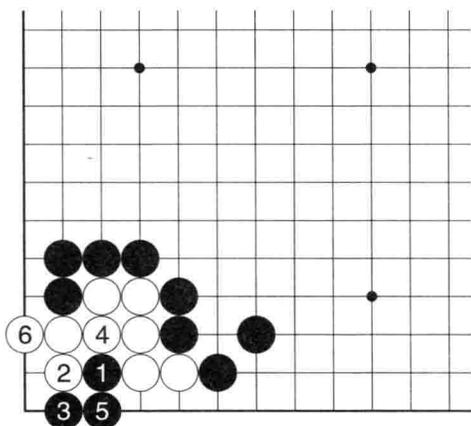
## 黑先 白死



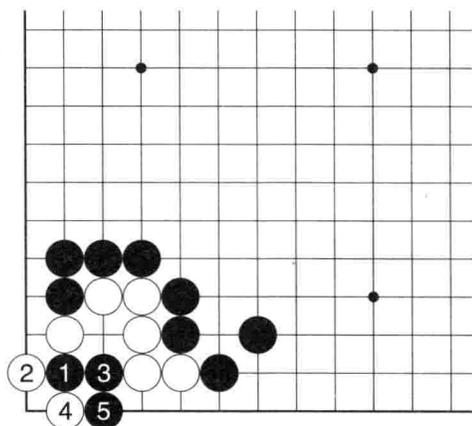
白棋气紧是解此题的关键。  
利用气紧行棋。



1图 正解  
白1点是正解。  
白2只能切断,至黑7,白死。



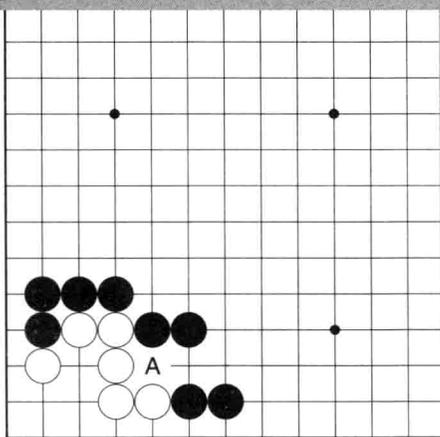
2图 失败  
乍一看,黑1的点是急所,但白2挡则黑难办,至白6黑攻击失败。



3图 劫  
黑1夹也是急所的一种。  
但至黑5成劫后黑失败。

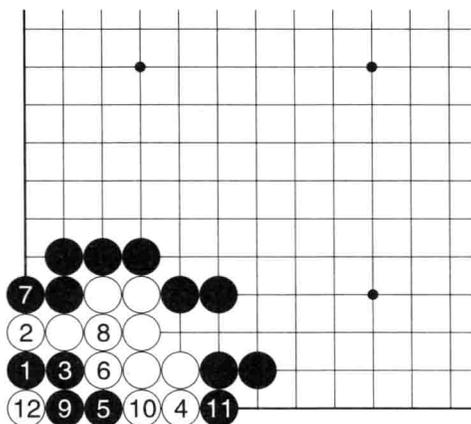
## 2 型

### 黑先 劫



和前面的题不同，A处松一口气，是差别所在。

当然其攻击方法也不一样。

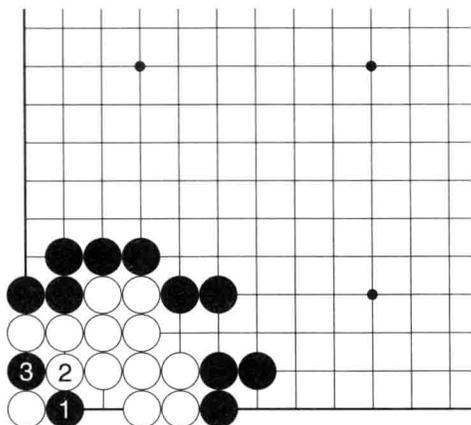


1图 正解

黑1点是第一手。

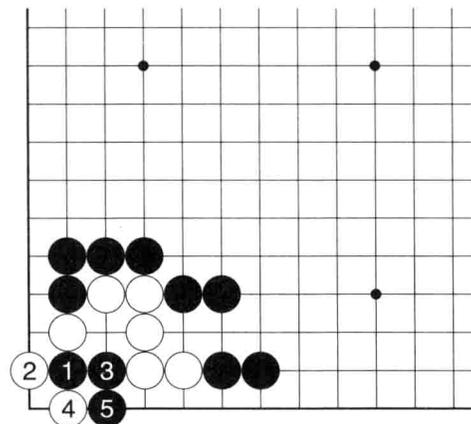
白2切断后，白4立下是最强的抵抗。

至白12白看似活棋，接着……



2图 继续

白提四子后，黑1打成立。白2打吃，黑3最终成劫。

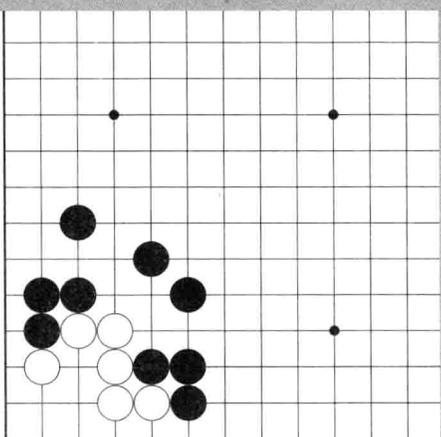


3图 变化

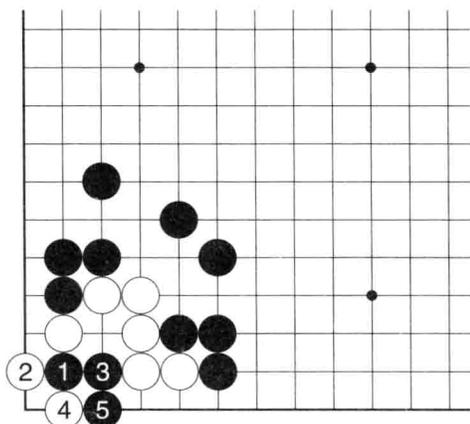
黑1夹也能做劫。至黑5是手順，和正解比，官子黑略损。

# 3 型

## 黑先 劫



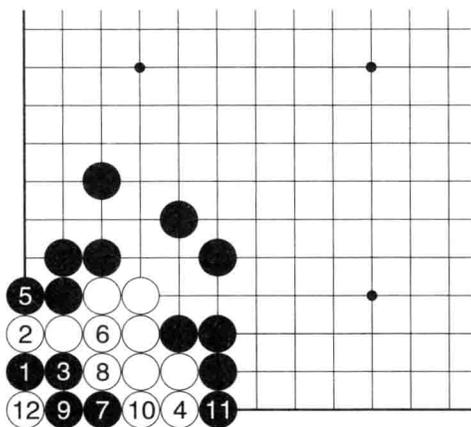
白棋松了两气。要留意这一点来解题。



1图 正解

这时要黑1夹攻击。

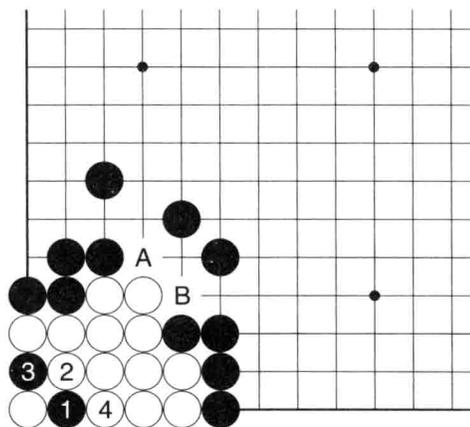
接着白2扳，以下至黑5成劫是最好结果。



2图 失败

黑1点进行攻击此时有疑问。

至白12是一泻千里的进行，接着——

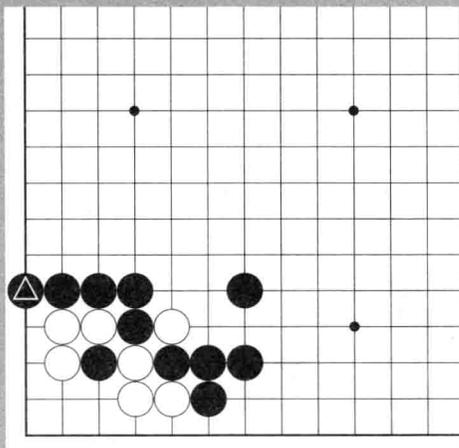


3图 继续

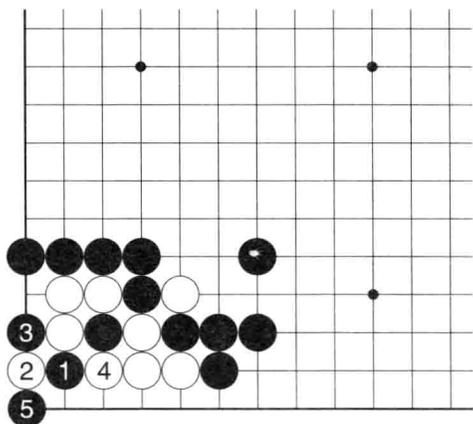
继2图，即使黑1打，白有2、4打的手段准备着，形成“胀死牛”白活棋。

# 4 型

## 黑先 白死

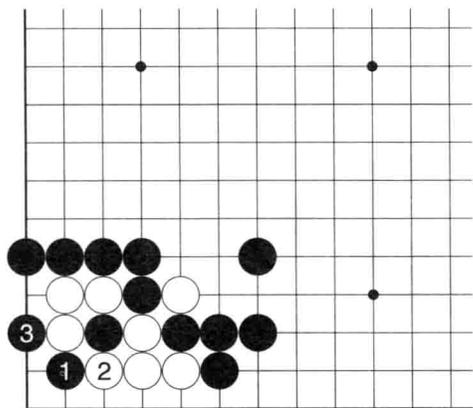


由于有黑△立下的一子，  
可吃白棋。  
利用气紧的常用手筋。



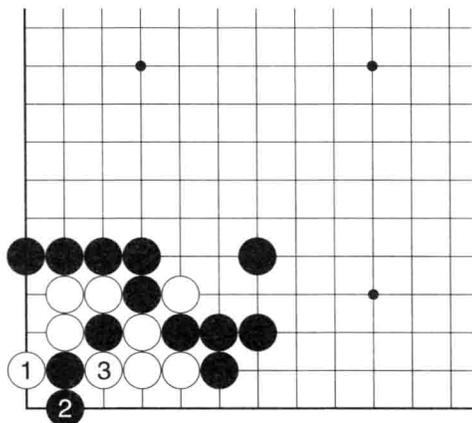
1图 正解

黑1扳是正解。  
白2扳则黑3送吃是手筋。  
白4时黑5提，白死。



2图 变化

黑1时白2提，则黑3扳可简单渡过。

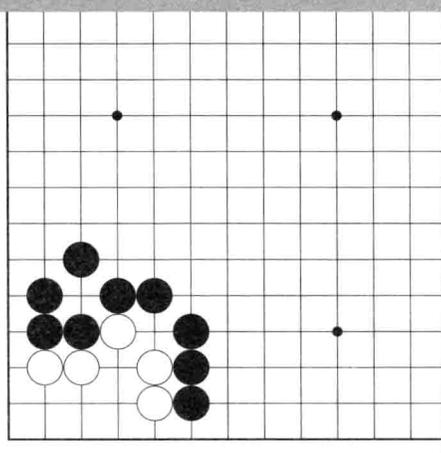


3图 失败

在图1的手顺中，白1扳时黑2立下是大恶手。  
白3提，则白活。

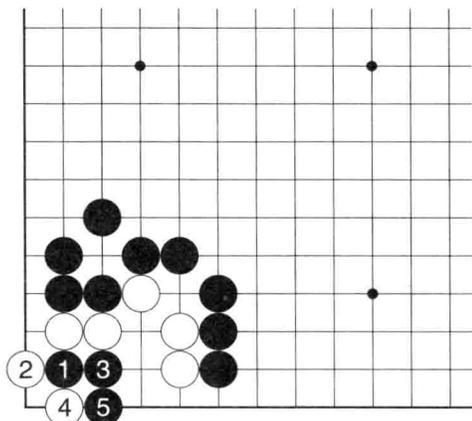
# 5型

## 黑先 劫



白角看起来很大，但黑可以成劫。

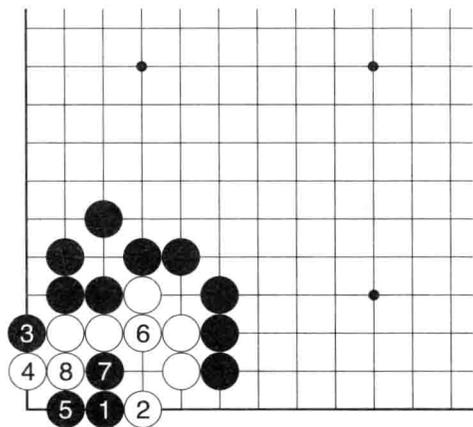
第一手是死活的要点。



1图 正解

黑1夹是正解。

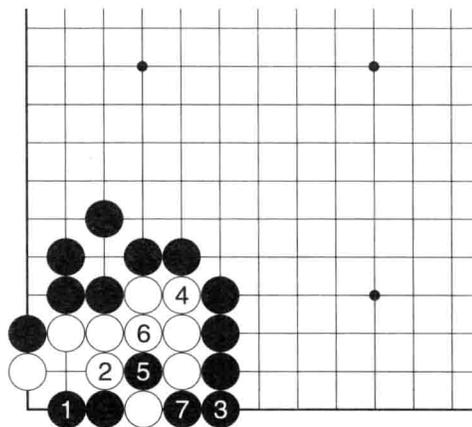
接着，白2扳，黑3、5成劫是最佳应对。



2图 失败

黑1的点是错误的攻击。

白2尖顶后，以下至8可成双活。



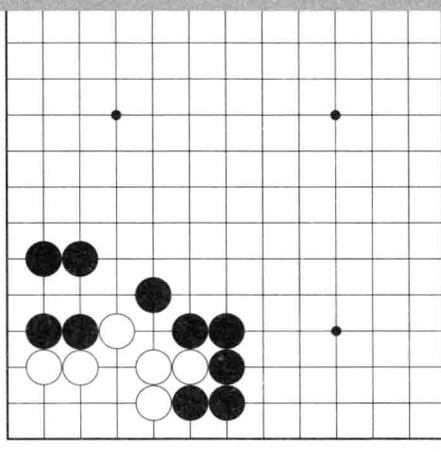
3图 劫

黑1时，白2顶失误。

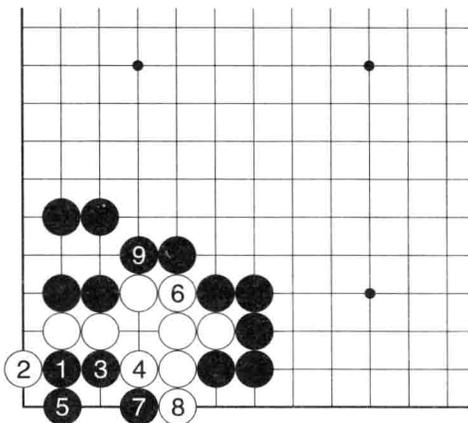
黑3立下后至黑7的进行，成劫。

# 6型

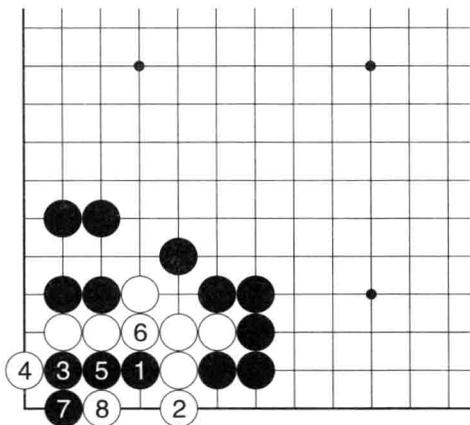
## 黑先 劫



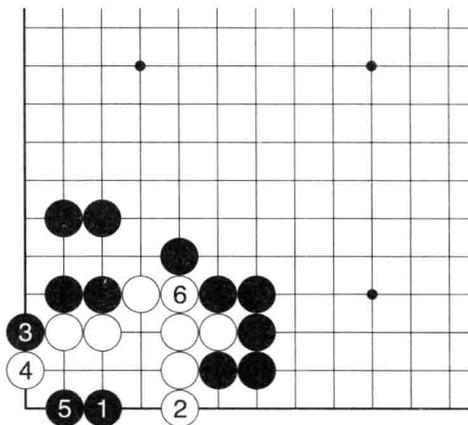
是和前面的问题相似的题。  
不同的是外面气的状况不同。



1图  
黑首先走1夹进行攻击。  
接着，白2扳后，再4位顶进行防御，至黑9成劫。



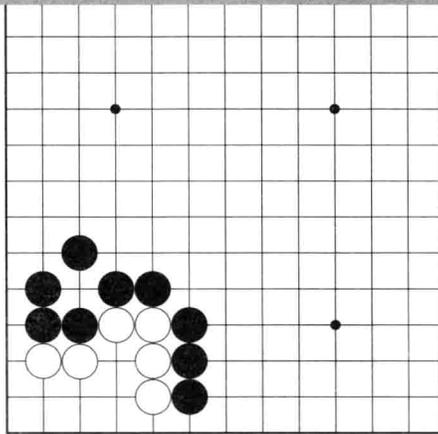
2图 失败  
黑1夹攻击时，白2立是好手。  
至黑7虽尽全力，但白8是好手，活棋。



3图 共活  
黑1的点同样是疑问。  
白2立下，做大眼后，以下至6是双活。

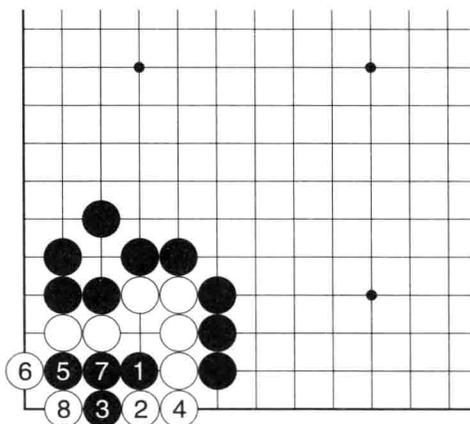
# 7型

## 黑先 劫



由于外围的气紧，黑才能进攻成立。

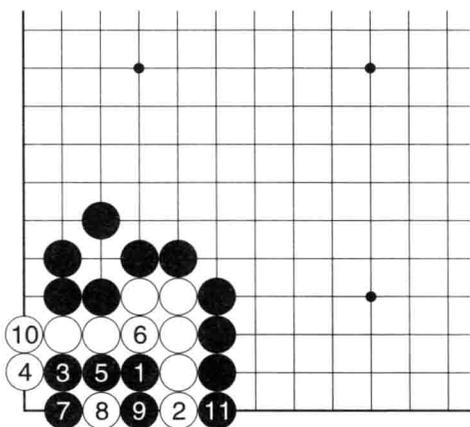
黑只要做劫就成功。



1图 正解

黑1的夹是正解。

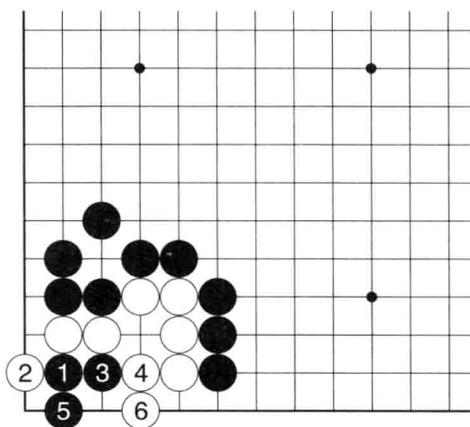
接着，白2扳应是好手，以下至白8成劫。



2图 变化

黑1时白2立下是疑问手。

黑3夹后，以下至黑11，黑有眼杀无眼吃白棋。

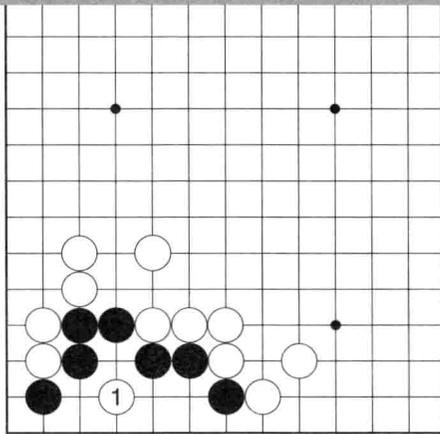


3图 双活

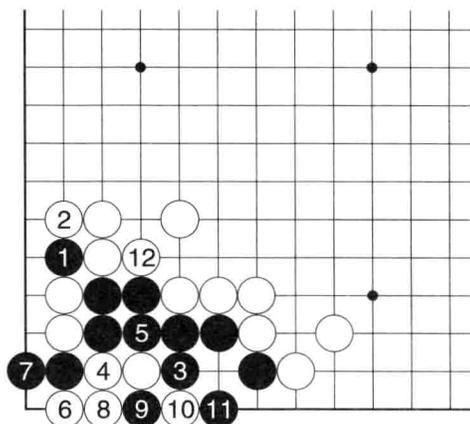
黑1夹，此时不好。白2扳后以下至6的进行，双活。

# 8型

## 黑先 劫

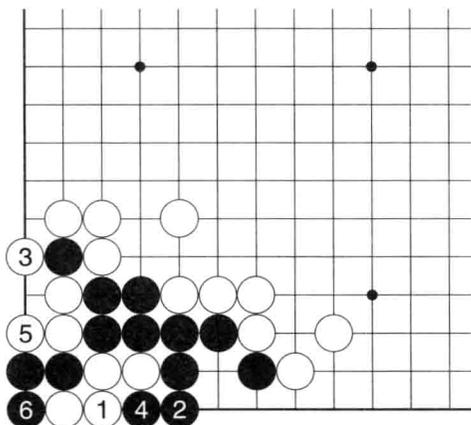


白1点是急所。  
黑棋要尽全力用劫抵抗。



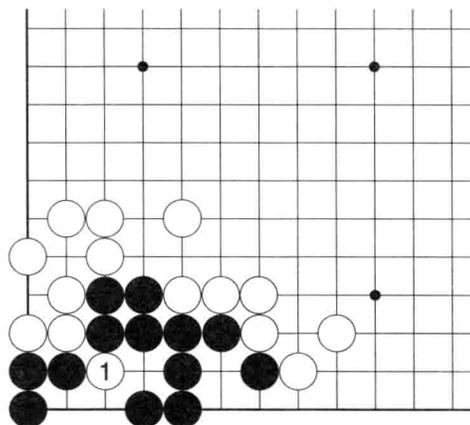
### 1图 正解

黑1断后,再3挡重要。  
接着,白4断,以下至白12成劫是  
双方最佳结果。  
手順中黑9是重要一手。



### 2图 变化

白1粘时,黑棋于2立下有疑问。  
乍一看,至黑6提白四子是黑活,  
但是……

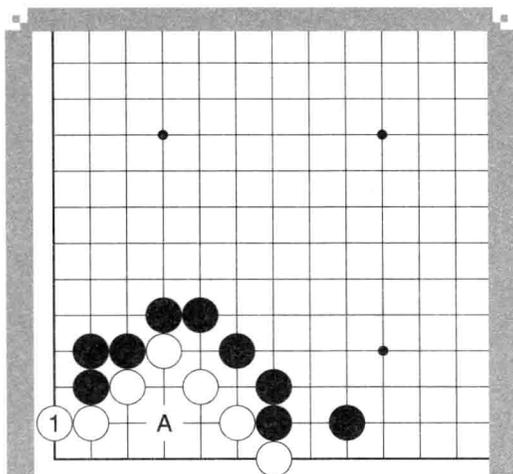


### 3图

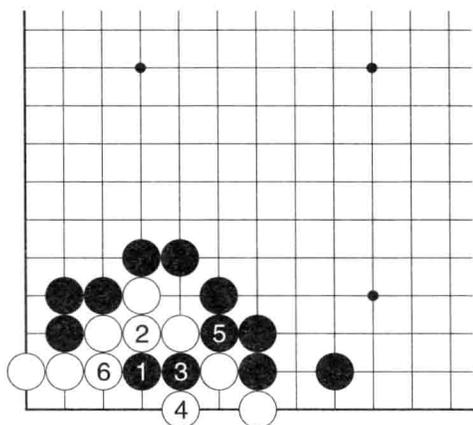
继图2,对白来说有1位打吃的手  
段。黑死。

# 9型

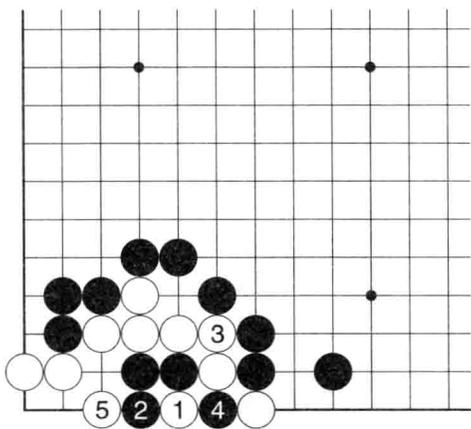
## 黑先 劫



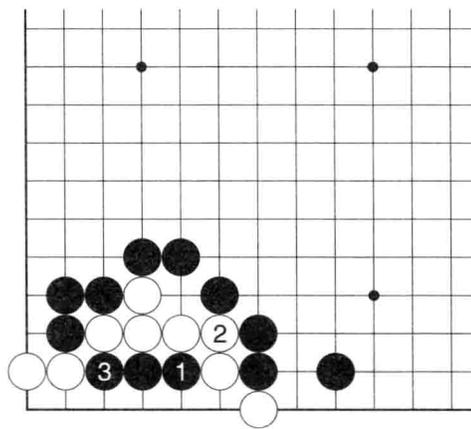
白1立下活想，目数多些。  
但白1是无理的贪婪，走  
A是正手。  
黑棋的正确的攻击方法是？



1图 正解  
黑1点是正解。  
白2只能粘，黑3重要，白至6只  
能用劫抵抗。



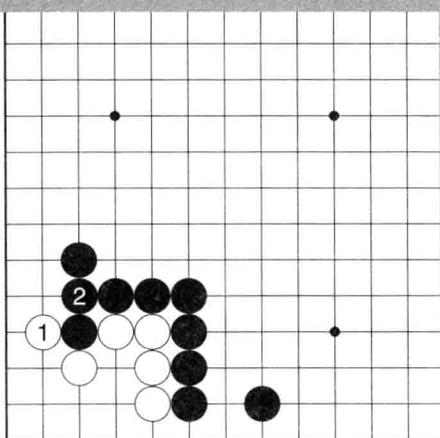
2图 失败  
白1时黑2即使打也可成劫的判  
断失误。  
至白5的进行，成接不归，白活棋。



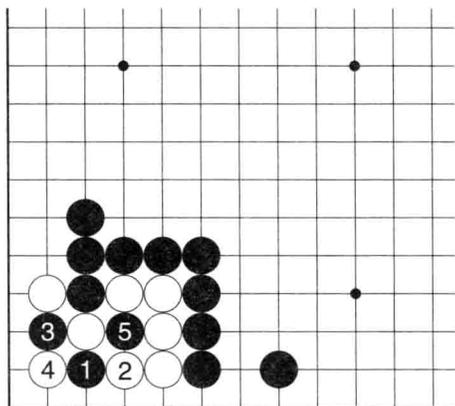
3图 白死  
黑1时，白2粘有疑问。  
被黑3断则连劫也做不成，白被  
擒。

# 10型

## 黑先 劫

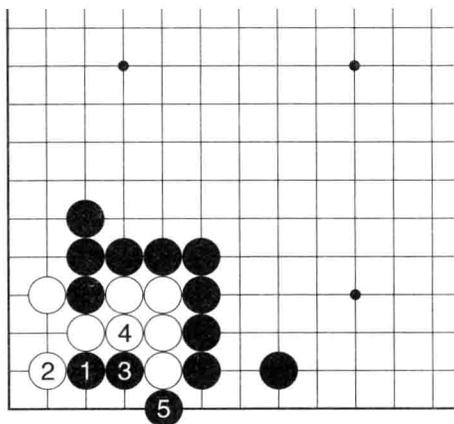


白1打后脱先的局面。  
白棋角上安全吗？



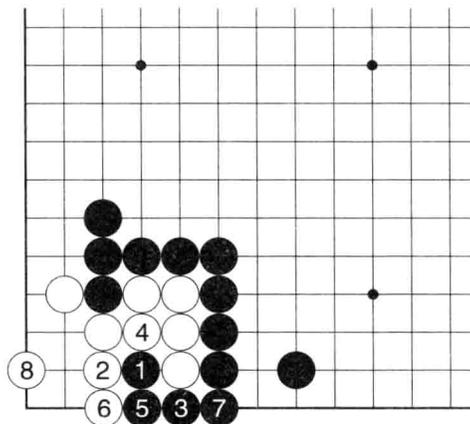
1图 正解

黑1夹是追究白棋脱先的急所。  
白只能走2位顶用劫抵抗。



2图 变化

黑1时白2扳的手段不成立。  
黑3、5渡过，则不成劫，白被擒。



3图 失败

黑1夹只不过是收官。  
以下至8白可干净活棋。