

21世纪高职高专系列规划教材·计算机类专业
高职高专“十二五”规划教材

网页制作技术

与案例教程

WANGYE ZHIZUO JISHU
YU ANLI JIAOCHENG

主 编◎于 斌 丁怡心
副主编◎刘新海 曹为民
曹文文



北京师范大学出版集团
BEIJING NORMAL UNIVERSITY PUBLISHING GROUP
北京师范大学出版社

21世纪高职高专系列规划教材·计算机类专业
高职高专“十二五”规划教材

网页制作技术

与案例教程

WANGYE ZHIZUO JISHU
YU ANLI JIAOCHENG

主 编◎于 斌 丁怡心
副主编◎刘新海 曹为民
曹文文



北京师范大学出版集团
BEIJING NORMAL UNIVERSITY PUBLISHING GROUP
北京师范大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页制作技术与案例教程/于斌,丁怡心主编.—北京:北京师范大学出版社,2011.9

(21世纪高职高专系列规划教材)

ISBN 978-7-303-13156-3

I. ①网… II. ①于…②丁… III. ①网页-制作-高等职业教育-教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第149691号

出版发行:北京师范大学出版社 www.bnup.com.cn

北京新街口外大街19号

邮政编码:100875

印 刷:保定市中华美凯印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:184 mm × 260 mm

印 张:14.25

字 数:280千字

版 次:2011年9月第1版

印 次:2011年9月第1次印刷

定 价:26.00元

策划编辑:周光明

责任编辑:周光明

美术编辑:高霞

装帧设计:国美嘉誉

责任校对:李茵

责任印制:孙文凯

版权所有 侵权必究

反盗版、侵权举报电话:010-58800697

北京读者服务部电话:010-58808104

外埠邮购电话:010-58808083

本书如有印装质量问题,请与印制管理部联系调换。

印制管理部电话:010-58800825

前 言

随着互联网技术的飞速发展,人们的生活越来越信息化。大量的用户通过访问网站,实现了互联网真正的大众传媒的作用。网页是企业向用户提供信息的一种方式,是互联网上宣传和反映企业形象和文化的重要窗口。各种精美的个人网站、企业网站为展现自我、展示企业文化提供了平台。网站的开发离不开网页制作技术,而网页制作包含的技术比较多。目前,各高校都有开展网页制作技术课程,网页制作技术实践性很强,大多数教材案例比较少,这样不利于学生学习网页制作技术。我们在汲取其他教材优点的同时,针对不同的技术要点编制了一些案例。希望通过这些案例,让学生轻松掌握网页制作技术要点。

本书配套光盘中包含了书中所有案例的素材及效果文件。另外,为方便教师教学,本书配备了详尽的课后习题的操作步骤以及PPT课件、教学大纲丰富的教学资源,本书的参考学时为72学时。其中实训环节为20学时。

本书作为网页设计技术案例教程,内容主要包括:网页设计技术基础知识、网页设计工具、Dreamweaver CS4的常用技术(超级链接、图像、多媒体、表格、表单、框架、层、模板和库、CSS样式和行为)、动态网页设计技术、图像处理技术Fireworks CS4、动画制作技术Flash CS4等。全书共由15章组成。本书内容丰富全面,围绕技术要点设计了丰富的案例,适合大学本科、高职高专类学生学习,也可作为网页技术基础培训教材及学习参考书。

本书参编者均为具有丰富教学和实践经验的计算机一线教学及实验的老师。广州民航职业技术学院于斌、丁怡心任此书主编,负责全书大纲及统稿、审阅;第1章由广州民航职业技术学院廖勇毅编写;第2、4、5章由广州民航职业技术学院雷家星编写;第3、6、7章由广州民航职业技术学院高强编写;第8、9、10章由广州民航职业技术学院丁怡心、顺德职业技术学院刘新海共同编写;第11、12章由广州民航职业技术学院林良玉、新疆大学曹为民共同编写;第13章由何晓东、东莞南博职业技术学院曹文共同编写;第14章由刘志刚编写;第15章由高猛编写。本书由魏远明担任主审。

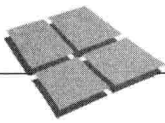
由于时间紧、编者水平有限,书中错误难免,敬请读者提出宝贵意见。

本书的电子课件请登录网站下载(<http://www.51press.net>)。

编者
2011年3月

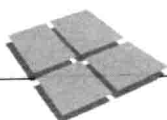
目 录

第 1 章 网页设计基础知识	(1)	2.3.1 新建空白文档	(18)
1.1 网页的基本知识	(1)	2.3.2 设置页面属性	(20)
1.2 网页设计常用工具	(2)	2.3.3 在网页中输入文本	(23)
1.2.1 文本编辑器	(2)	2.3.4 设置文本属性	(25)
1.2.2 Dreamweaver 网页设计软件	(2)	2.3.5 插入特殊字符	(26)
1.2.3 Photoshop 图像处理软件	(3)	2.3.6 插入水平线和日期时间	(26)
1.2.4 Flash 动画设计软件	(3)	2.3.7 网页中插入文件头部内容	(27)
1.2.5 Fireworks 网页图像处理软件	(4)	课后习题	(28)
1.3 网页制作基本流程	(5)	第 3 章 超级链接	(29)
1.3.1 确定主题	(5)	3.1 插入基本链接	(29)
1.3.2 网站总体结构设计	(5)	3.1.1 超级链接的基本概念	(29)
1.3.3 网站素材收集	(5)	3.1.2 内部链接与外部链接	(29)
1.3.4 网页制作	(5)	3.1.3 E-mail 链接	(32)
1.3.5 网页测试与发布	(5)	3.1.4 锚点链接	(33)
1.4 HTML 语言	(6)	3.1.5 脚本链接	(35)
1.4.1 HTML 的基本结构	(6)	3.2 其他特殊链接	(36)
1.4.2 常用的 HTML 标签命令	(7)	3.2.1 FTP 链接	(36)
课后习题	(12)	3.2.2 下载链接	(36)
第 2 章 网页设计工具——Dreamweaver CS4	(13)	3.2.3 空链接	(37)
2.1 Dreamweaver CS4 简介	(13)	3.2.4 图像热区链接	(37)
2.1.1 Dreamweaver CS4 的功能和特点	(13)	课后习题	(39)
2.1.2 Dreamweaver CS4 的工作界面	(13)	第 4 章 图像	(40)
2.1.3 一个简单的网页实例	(15)	4.1 图像的插入和设置	(40)
2.2 创建与管理站点	(16)	4.1.1 插入图像并设置图像属性	(40)
2.2.1 站点的基本知识	(16)	4.1.2 插入图像占位符	(42)
2.2.2 创建与管理站点	(16)	4.1.3 编辑与优化图像	(43)
2.3 文档与文本操作	(18)	4.2 制作交互图像	(45)
		4.2.1 alt 属性的使用	(45)
		4.2.2 鼠标经过图像设置	(46)



4.2.3 制作导航条	(47)	7.2.1 制作文本域	(82)
课后习题	(50)	7.2.2 制作隐藏域	(83)
第5章 多媒体	(52)	7.2.3 制作单选按钮和复选框	(84)
5.1 插入动态元素	(52)	7.2.4 制作列表和菜单	(87)
5.1.1 插入 Flash 对象	(52)	7.2.5 制作按钮	(89)
5.1.2 插入 Shockwave 动画	(55)	7.2.6 制作文件域	(90)
5.1.3 添加音频文件	(56)	7.2.7 制作跳转菜单	(90)
5.1.4 插入视频文件	(57)	7.2.8 制作标签和字段集	(92)
5.2 使用 Java Applet 特效	(58)	课后习题	(93)
5.2.1 Java Applet 的概念及基本 结构	(58)	第8章 框架	(95)
5.2.2 制作倒影	(59)	8.1 框架的基本知识	(95)
5.2.3 制作图像轮显	(60)	8.2 创建框架及框架集	(96)
5.2.4 制作滚动字幕	(62)	8.2.1 插入预定义框架集	(96)
课后习题	(65)	8.2.2 自定义框架集	(98)
第6章 表格	(66)	8.3 保存框架及框架集	(99)
6.1 表格的基本操作	(66)	8.3.1 保存框架文档	(99)
6.1.1 插入表格	(66)	8.3.2 保存框架集文档	(99)
6.1.2 选择表格	(67)	8.3.3 保存框架集中所有文档	(100)
6.1.3 输入内容	(69)	8.4 设置框架及框架集的 属性	(100)
6.1.4 单元格的拆分与合并	(69)	8.4.1 框架集的属性设置	(100)
6.1.5 行(列)的添加与删除	(71)	8.4.2 框架的属性设置	(101)
6.1.6 嵌套表格	(72)	8.5 内联框架	(104)
6.2 表格属性	(72)	课后习题	(107)
6.2.1 设置表格属性	(72)	第9章 层	(109)
6.2.2 设置行、列和单元格属性	(73)	9.1 层的基本知识	(109)
6.2.3 制作细线表格	(74)	9.2 层的基本操作	(109)
6.3 表格实例	(75)	9.2.1 创建层	(109)
6.3.1 导入表格数据	(75)	9.2.2 层面板操作	(111)
6.3.2 排序表格	(76)	9.2.3 移动层、对齐层	(111)
课后习题	(77)	9.2.4 设置层的属性	(112)
第7章 表单	(80)	9.3 层的高级操作	(114)
7.1 创建表单	(80)	9.3.1 使用层排版页面	(114)
7.1.1 制作表单域	(81)	9.3.2 层和表格互换	(115)
7.1.2 设置表单属性	(81)	9.3.3 显示-隐藏层行为	(116)
7.2 创建表单对象	(81)	9.3.4 拖动层	(118)
		9.3.5 设置层文本行为	(120)

课后习题	(121)	课后习题	(144)
第 10 章 模板和库	(123)	第 12 章 行为	(146)
10.1 模板的基本知识	(123)	12.1 认识行为面板	(146)
10.2 模板的创建与编辑	(123)	12.1.1 什么是行为	(146)
10.2.1 创建模板	(123)	12.1.2 行为面板的基本操作	(146)
10.2.2 编辑模板	(125)	12.2 添加事件	(147)
10.3 模板的应用	(126)	12.3 使用 Dreamweaver CS4	
10.3.1 创建基于模板的文档	(126)	内置的行为	(148)
10.3.2 更新模板	(126)	12.3.1 弹出信息	(148)
10.4 库的基本知识	(126)	12.3.2 打开浏览器窗口	(148)
10.5 库的创建与应用	(127)	12.3.3 播放声音	(149)
10.5.1 创建库项目	(127)	12.3.4 调用 JavaScript	(149)
10.5.2 插入库项目	(128)	12.3.5 改变属性	(150)
课后习题	(128)	12.3.6 检查表单	(151)
第 11 章 CSS 样式	(130)	12.3.7 检查插件	(152)
11.1 CSS 样式概述	(130)	12.3.8 交换图像	(152)
11.1.1 CSS 的基础知识	(130)	12.3.9 设置导航栏图像	(153)
11.1.2 CSS 的优点	(130)	12.3.10 设置文本	(154)
11.1.3 CSS 的基本语法	(131)	12.4 下载并安装扩展行为	(155)
11.1.4 CSS 的应用方式	(131)	12.4.1 插件管理器	(155)
11.2 使用 CSS 面板	(131)	12.4.2 应用插件实例	(156)
11.2.1 “所有”模式与“当前”模式	(132)	课后习题	(156)
11.2.2 基本操作	(133)	第 13 章 创建动态网页	(158)
11.3 在 Dreamweaver 中创建		13.1 动态网页简介	(158)
与应用 CSS	(133)	13.1.1 动态网页的一般特点	(158)
11.3.1 新建 CSS 文件	(133)	13.1.2 静态网页与动态网页的	
11.3.2 新建 CSS 规则	(134)	区别	(158)
11.3.3 应用 CSS	(134)	13.1.3 动态网页的执行过程	(159)
11.4 CSS 属性	(135)	13.2 交互式动态网页实现技术	
11.4.1 类型属性	(136)	简介	(161)
11.4.2 背景属性	(137)	13.2.1 几种目前颇受关注的	
11.4.3 区块属性	(138)	新技术	(161)
11.4.4 方框属性	(139)	13.2.2 Dreamweaver CS4 对动态	
11.4.5 边框属性	(140)	语言的支持	(162)
11.4.6 列表属性	(141)	13.3 Dreamweaver CS4 和动态	
11.4.7 定位属性	(141)	网页设计	(162)
11.5 CSS 布局实例	(142)		



13.3.1	Dreamweaver CS4 设计动态网页的步骤	(162)
13.3.2	准备建立动态站点	(163)
13.3.3	Dreamweaver CS4 和动态网页设计相关的菜单和面板介绍	(165)
13.4	综合案例——在线聊天	(167)
	课后习题	(176)
第 14 章	Fireworks 的应用	(178)
14.1	初识 Fireworks	(178)
14.1.1	菜单栏	(179)
14.1.2	“工具”面板	(179)
14.1.3	“属性”检查器	(179)
14.1.4	浮动面板	(179)
14.1.5	矢量图形和位图图形	(180)
14.2	Fireworks 基础应用	(181)
14.2.1	创建和打开文件	(181)
14.2.2	使用位图	(181)

14.2.3	使用矢量对象	(183)
14.2.4	使用文本	(184)
14.3	Fireworks 的高级应用	(186)
14.3.1	文本特效	(186)
14.3.2	创建按钮和弹出菜单	(187)
14.3.3	制作 GIF 动画	(190)
	课后习题	(192)

第 15 章	动画制作工具 Flash	(194)
15.1	补间动画	(194)
15.1.1	补间形状动画	(194)
15.1.2	补间动作动画	(197)
15.2	逐帧动画	(200)
15.3	交互式动画 (遮罩动画)	(202)
	课后习题	(203)
	课后习题参考答案	(206)
	参考文献	(219)

第1章 网页设计基础知识

学习目标

- (1) 熟悉网页的基本概念；
- (2) 熟悉网页的制作工具；
- (3) 熟悉网页设计的基本流程；
- (4) 掌握 HTML 语言。

如今，上网冲浪已经成为一种时尚，构成了现代人生活中一道独特而又亮丽的风景线。当在网上漫游之际，一定会对那漂亮的网页羡慕不已。其实，用户也可以制作自己的个人网页，然后在网上发布。为了能够使用户对网页制作有一个总体的认识，本章将首先介绍网页的基本概念和一些常用的网页设计软件，然后介绍网页设计的基本流程以及网页设计中用到的最重要的一门语言——HTML 语言。

1.1 网页的基本知识

Internet，中文正式译名为因特网，又叫做国际计算机互联网，它是利用通信设备和线路将全世界不同地理位置的数以千万计的计算机系统互连起来，通过网络通信协议实现网络资源共享和信息交换的数据通信网络。

WWW(World Wide Web)：即万维网，是一个资料空间，在这个空间中每一个有用的事物都称为一个“资源”，并且由一个全域“统一资源定位符”(URL)标识。这些资源通过超文本传输协议传送给使用者，而后者通过单击链接来获得资源。

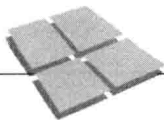
URL(Uniform Resource Locator)：统一资源定位符，它是网络上每个资源的完整地址。每个资源都对应一个唯一的 URL，这样网络上的资源才能被访问到。URL 是有统一规则的，它的语法格式如下：

协议名称：//服务器主机名称[: 通信端口/文件目录/文件名称]

网站(Web Site)：是一个存放在网络服务器上的完整信息的集合体。它包含一个或多个网页，这些网页以一定的方式链接在一起，成为一个整体，用来描述一组完整的信息或达到某种期望的宣传效果。有的网站内容众多，如雅虎、网易等门户网站；有的网站只有几个页面，如个人网站。

网页(Web Page)：在浏览器上看到的页面叫网页，进入某个网站看到的第一个页面称为主页(Home Page)。网页实际上是一个文件，网页里可以有文字、图像、声音及视频信息等。网页可以看成是一个单一体，是网站的一个元素。

浏览器(Browser)：是安装在计算机上的一种软件，通过它可以方便地看到 Internet 上提供的各种资源，常用的浏览器有 Internet Explorer、Firefox 等。



超链接(Hyperlink)：超链接在本质上属于一个网页的一部分，它是一种允许我们同其他网页或站点之间进行连接的元素。各个网页链接在一起后，才能真正构成一个网站。所谓的超链接是指从一个网页指向一个目标的连接关系，这个目标可以是另一个网页，也可以是相同网页上的不同位置，还可以是一个图片，一个电子邮件地址，一个文件，甚至是一个应用程序。而在一个网页中用来超链接的对象，可以是一段文本或者是一个图片。当浏览者单击已经链接的文字或图片后，链接目标将显示在浏览器上，并且根据目标的类型来打开或运行。

1.2 网页设计常用工具

我们知道，网页的本质上就是 HTML 源代码，但是现在很少人直接用 HTML 语言来编辑网页了，主要原因是 HTML 语言不能使网页设计的过程立即以直观的形式显示出来，所以目前绝大多数网页制作工作都是用专门的网页制作工具来完成，此外还需要使用素材处理工具对一些原始材料进行处理。

1.2.1 文本编辑器

不仅在记事本中可以编写 HTML 代码，任何文本编辑器都可以编写 HTML。比如写字板、Word 等，但保存的时候必须保存为 .html 或 .htm 格式。

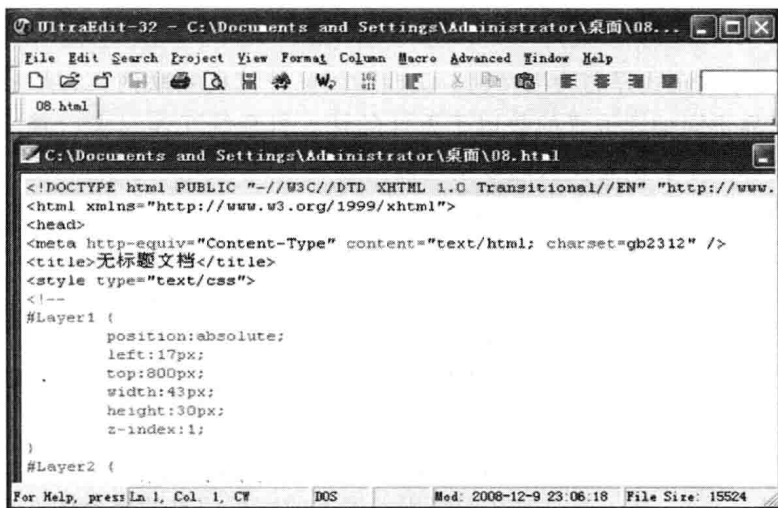


图 1-1 UltraEdit 文本编辑器

有一些文本编辑器专门提供网页制作及程序设计等许多有用的功能，支持 HTML、CSS、PHP、ASP、Perl、C/C++、Java、JavaScript、VBScript 等多种语法的着色显示。例如：EmEditor、EditPlus、UltraEdit，见图 1-1。

1.2.2 Dreamweaver 网页设计软件

Dreamweaver 网页设计软件是现在使用最广泛的网页编辑工具之一，见图 1-2。Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页编辑工具。它是一个所见即所得网页编辑器，支持最新的 DHTML(Dynamic HTML, 动态 HTML)和 CSS 标准。采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得非常简单。另

外还有 Microsoft 公司开发的 FrontPage 也是设计网页和管理网站的软件。除了所见即所得的编辑功能之外,也可以直接编辑 HTML 标记,让设计者可以轻松的编辑网页。

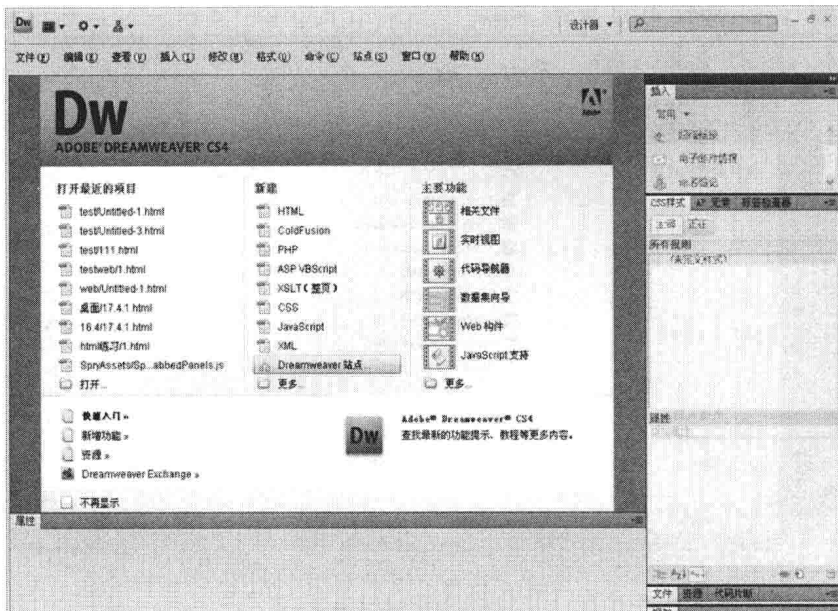


图 1-2 Adobe Dreamweaver

1.2.3 Photoshop 图像处理软件

Photoshop 是 Adobe 公司推出的功能强大的平面图像处理软件,Photoshop 在图像编辑、桌面出版、网页图像编辑、广告设计、婚纱摄影等领域都广泛应用,它已成为许多涉及图像处理的行业的事实标准。

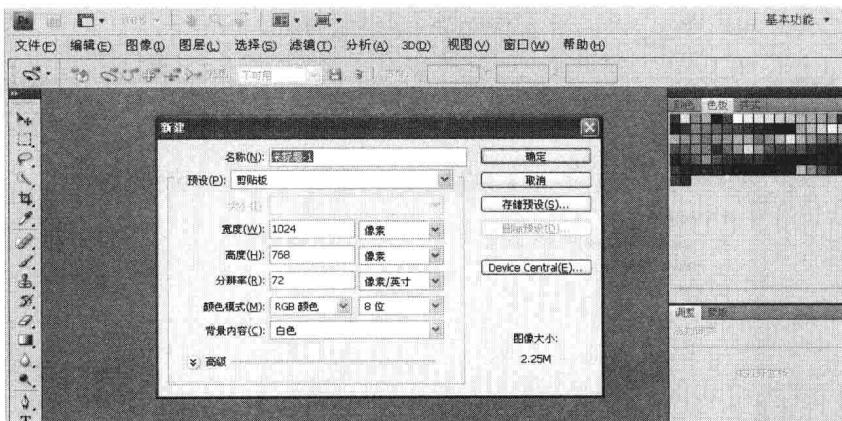
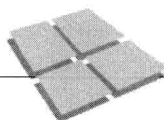


图 1-3 Photoshop

1.2.4 Flash 动画设计软件

Flash 是 Macromedia 公司开发的一款优秀的网页动画开发软件,从简单的动画到复杂的交互式 Web 应用程序,它使用户可以创建任何作品。通过添加图片、声音和视频,可以使 Flash 应用程序媒体丰富多彩。



Flash 被称为“最灵活的前台”，其独特的编译方式和跨平台的能力，广泛的应用(软件、游戏、Web 应用程序、多媒体娱乐等多方面)，使之成为一种越来越重要的工具。

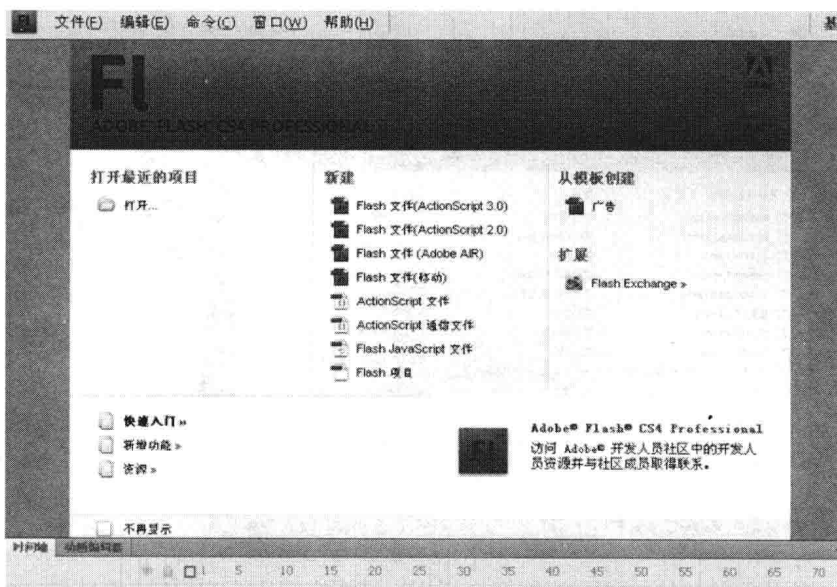


图 1-4 Adobe Flash

1.2.5 Fireworks 网页图像处理软件

Fireworks 是 Macromedia 公司发布的一款专为网络图形设计的图形编辑软件，使用 Fireworks 可以轻松地制作出尺寸较小的图形、GIF 动画。如果将 Photoshop 比作全能的图像处理大师的话，Fireworks 就是精于网页图像处理的专家。

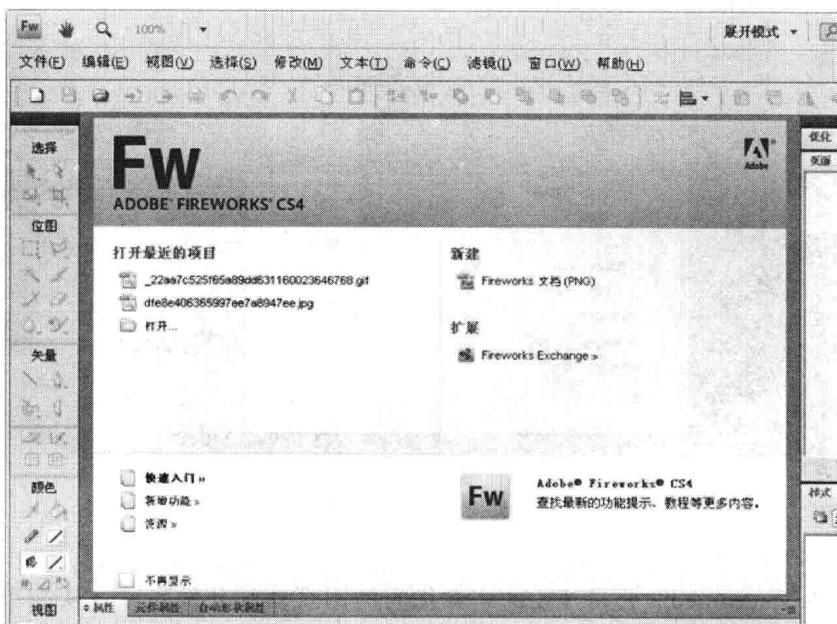


图 1-5 Adobe Fireworks

它在矢量图形的处理方面有其独特之处。在 Web 应用方面, Fireworks 是最早提供切片功能的图像处理软件。Fireworks 支持在图像中绘制热区并直接生成网页文档, 并且具备简单的 GIF 动画制作能力, 同时支持将动画转换为 Flash 文件并嵌入到网络中播放。

▶ 1.3 网页制作基本流程

1.3.1 确定主题

在制作网页之前, 先要确定网站的主题内容。主题要小而精, 特别是对于个人网站, 大而全的主题会让你越来越举步维艰, 同时很难做得深入, 题材要是自己熟悉的或喜欢的又或是新颖的内容。

主题一般反映在标题上, 标题名称要切题、易记、有特色。

1.3.2 网站总体结构设计

网站的主题确定后, 接下来要设计网站的总体结构了。总体结构的确立是能否成功的关键所在。如果对网站的总体结构了如指掌, 则设计起来游刃有余; 但是如果网站的总体结构比较混乱, 在设计过程中就会颠三倒四, 无法将自己的想法表达出来, 这样的网站一般不会成功。

1.3.3 网站素材收集

在对自己未来的网站有了一个初步的构思后, 还需要有丰富的内容去充实它。Internet 的迷人之处就在于丰富的内容, 如果网站只有漂亮的外观而实质的内容很少, 那么就不会有多少人在其中停留。当然网站的内容必须合法。

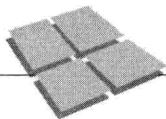
网站的具体内容由许多的素材组成, 收集素材也是制作网站的一大任务, 素材收集得全面, 网站就能制作得比较完善。一般素材包括图片、图形、图标、文字和表格等。图片可通过数码相机和扫描仪获得。图形和图标可用素材设计软件设计。文字和表格, 在收集到原始资料后, 可直接录入和制作。现在 Internet 中有许多的素材库, 设计者可在素材库获取各种各样的素材。

1.3.4 网页制作

网页制作是指有了总的设计思路后, 根据草图, 将素材通过网页制作软件有机地结合起来。现在, 能够用来制作网页的方法有很多, 可以使用 HTML 来编辑, 也可以使用网页制作工具来设计。

1.3.5 网页测试与发布

网页制作好后, 对所有的页设置超链接, 然后进行测试, 在浏览器中测试每个页面, 看内容是否能正确显示, 超链接是否能正确工作。为了保证浏览者能看到相同的页面效果, 应将页面在不同的显示分辨率下进行测试。另外, 还可以在不同大小字体显示情况下进行测试, 以保证不同字体设置的浏览器都能看到同一页面。测试好后, 就可以申请网站空间和上传页面了。



1.4 HTML 语言

1.4.1 HTML 的基本结构

HTML(Hyper Text Markup Language)即超文本标记语言,它不是一种编程语言,而是一种标记语言,用来描述网页的一种语言。HTML 是目前网络上应用最为广泛的语言,也是构成网页文档的主要语言。HTML 文本是由 HTML 命令组成的描述性文本,HTML 命令可以说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。

1. HTML 的标签结构

HTML 文档和 HTML 元素是通过 HTML 标签进行标记的,其具体形式是用一对尖括号“< >”括起来的字符串。HTML 使用标签来告诉浏览器如何对文本进行格式化和显示,如何对网页元素进行分割和标记,以形成文本的布局、文字的格式及五彩缤纷的画面。

HTML 语言使用标签对的方法编写文件,既简单又方便。一般来讲,HTML 中的标签有以下三种。

(1)双标签。这是最常用的标签结构,双标签由开始标签和结束标签组成,必须成对使用,其中开始标签告诉浏览器从此处开始执行该标签表示的功能,结束标签告诉浏览器在这里结束该功能。双标签的语法是:

<标签名>内容</标签名>

其中“内容”部分就是要被这对标签施加作用的部分。例如:你想对某段文字施加闪烁效果就可以将该段文字放在<BLINK></BLINK>标签中:

<BLINK>闪烁的文字</BLINK>

(2)单标签。只需要单独使用就能完整地表达意思的标签称为“单标签”,这类标签的语法是:

<标签名>,常用的单标签如
,表示换行

(3)属性标签。很多单标签和双标签的开始标签内可以包含一些属性,其语法是:

<标签名 属性名=属性值 [...]>

一个标签可以有多个属性,各属性之间无先后次序,属性也可以省略(即取默认值),例如:

```
<body bgcolor="red" text="blue">
```

```
<p>红色背景,蓝色文本
```

```
</body>
```

表示<body>这个标签作用范围内的文本用红色的背景蓝色的文字。

2. HTML 的文件结构

一个 HTML 文档通常由两部分组成:头部(head)和主体(body)。

头部(head):存放该 HTML 文档的属性内容,通常此处都包含有页面的标题(title)。

主体(body):定义页面的具体内容。

在 HTML 文档中,各个部分所定义的项都称为元素(element)。头部定义的元素

称为头元素，在主体定义的元素称为主体元素。

【例 1-1】一个 HTML 文档的基本结构如下例所示：

```
<html>
<head>
    <title>网页标题</title>
</head>
<body>
    网页正文…
</body>
</html>
```

其中：<html>在最外层，表示这对标签间的内容是 HTML 文档。<head>之间包括文档的头部信息，如标题等。<body>标签表示正文内容的开始。

1.4.2 常用的 HTML 标签命令

HTML 标签的命令种类繁多，常用 HTML 标签命令可分为以下几种类型：文件结构命令、文字版面编辑命令、链接命令、列表命令、表格命令、表单命令、图像命令、框架命令。

1. 文件结构命令

文件结构命令用来标记出 HTML 文件的结构。下面介绍常用的文件结构命令。

(1)<html></html>。<html>标签用于 HTML 文档的最前边，用来标记 HTML 文档的开始，它告诉浏览器正在处理的是 HTML 文件。而</html>则放在 HTML 文档的最后面，用来标记 HTML 文档的结束，两个标签必须一起使用。

(2)<head></head>。<head>和</head>构成 HTML 文档的头部，它们之间的内容不会在浏览器的框内显示出来，而是通过另外的方式起作用。例如：标题是在头部定义的，它会出现在窗口的标题栏上。

(3)<title></title>。<title>和</title>之间的文本是 HTML 文档的标题，会在浏览器最上边蓝色部分显示。<title></title>标签对只能放在<head></head>标签对之间。

(4)<body></body>。<body></body>是 HTML 文档的主体部分，在此标签对之间放置的内容是页面中的所有内容，该标签内所定义的文本、图像等将会在浏览器窗口内显示。

2. 文字版面编辑命令

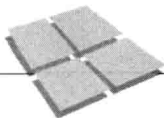
文字版面编辑命令用来将 HTML 文件中的文字以特定的格式显示。

(1)标题标签<h>。一般文章都有标题、副标题、章和节等结构，HTML 中也提供了相应的标题标签<h>，其中 n 为标题的等级。HTML 总共提供 6 个等级的标题，n 越小标题字号越大。

(2)文件段落标签<p></p>。为了排版的整齐、清晰，文字段落之间常用<p></p>来做标记。文字段落的开始用<p>来标记，段落的结束用</p>来标记。</p>是可以省略的，因为下一个<p>的出现就意味着上一个<p>的结束。

(3)文字格式控制标签。标签用于控制文字的字体、大小和颜色。控制方式是利用属性设置来实现的。格式为：

```
<font face=属性值 1 size=属性值 2 color=属性值 3>文字</font>
```



属性 face, size, color 分别用来设置文本的字体, 大小和颜色。

(4) 格式化文本标签。为了让文字富有变化, 或者为了着重强调某一部分, HTML 提供了一些标签产生这些效果, 常用的标签如下:

- 粗体
- <I> </I> 斜体
- <U> </U> 加下画线
- <TT> </TT> 打印机字体
- <BIG> </BIG> 大型字体
- <SMALL> </SMALL> 小型字体
- <BLINK> </BLINK> 闪烁效果
- 表示强调, 一般为斜体
- 表示特别强调, 一般为粗体
- <CITE> </CITE> 用于引证、举例, 一般为斜体

(5) 行中断标签
。在 HTML 语言规范中, 每当浏览器窗口被缩小时, 浏览器会自动把右边的文字转折到下一行, 而对应自己需要断行的地方, 应加上
。
是个单标签。

(6) 文字滚动标签<marquee></marquee>。滚动文字的使用使整个网页更有动感, 显得很有生气。用 HTML 的<marquee>滚动字幕标签所需的代码最少, 能够以较少的下载时间换来较好的效果。该标签语法格式如下:

```
<marquee>滚动文字</marquee>
```

3. 链接命令

超文本中的链接是其最重要的特性之一, 使用者可以从一个页面直接跳转到其他的页面、图像或服务器。链接命令就是用来标记超文本链接, 一个链接的基本格式如下:

```
<a href="资源地址">链接文本</a>
```

标签<a>表示一个链接的开始, 表示一个链接的结束。

属性"href"定义这个链接所指的地方。

通过单击“链接文字”可以到达指定的资源。

链接分为本地链接、URL 链接和内部链接。在链接的各种要素中, 资源地址是最重要的, 一旦地址出错, 资源就无法获得。

4. 列表命令

在 HTML 中, 列表命令可以起到提纲挈领的作用。列表主要分为两种类型: 一是符号列表, 二是有序列表。

(1) 符号列表。符号列表使用的一对标签是, 每一个列表项前使用。其结构如下:

```
<ul>
<li>第一项
<li>第二项
<li>第三项
```



```
</ul>
```

【例 1-2】符号列表。

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<ul>符号列表
```

```
<li>第一项
```

```
<li>第二项
```

```
<li>第三项
```

```
</ul>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

运行结果如图 1-6 所示。



图 1-6 符号列表

(2) 序号列表。序号列表和符号列表的使用方法基本相同，它使用标签``，每一个列表项前使用``。每个项目都有前后序号之分，多数用数字表示。其结构如下：

```
<ol>
```

```
<li>第一项
```

```
<li>第二项
```

```
<li>第三项
```

```
</ol>
```

【例 1-3】序号列表。

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<ol>序号列表
```

```
<li>第一项
```

```
<li>第二项
```

```
<li>第三项
```

```
</ol>
```

```
</body>
```

```
</html>
```