

HTML5 & CSS3 & JavaScript App

朱明中 策划及审校
周忠庆 陈葵懋 著



程序开发实战

台湾微软开发工具暨平台推广处

技术推广协理
应用开发技术经理

蔡孟儒
上官林杰

专文
推介

范例程序下载地址: <http://www.tdpress.com/zyzx/tsscflwj/>

- 深入讲解HTML5基础架构、HTML API的概念, 以及CSS3与HTML5的整合应用
- 活用以document对象为入口、DOM对象树为模型的DOM API
- 运用HTML5、JavaScript与CSS3, 详解实际开发App程序并送审上架全部流程

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

014039315

TP312HT
126

HTML5 &

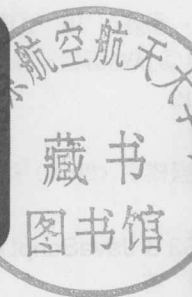
朱明中 策划及审校
周忠庆 陈葵懋 著

CSS3 &

JavaScript

App

程序开发实战



TP312HT
126



北航

C1726764

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

北京市版权局著作权 合同登记号：图字01-2013-4729

版 权 声 明

本书为精诚资讯股份有限公司-悦知文化授权中国铁道出版社于中国大陆（台港澳除外）地区出版的中文简体版本（中文繁体版本为《HTML5 & JavaScript 程序开发实战》ISBN：978-986-5912-33-8）。本著作物之专有出版权为精诚资讯股份有限公司-悦知文化所有。该专有出版权受法律保护，任何人不得侵害。

图书在版编目（CIP）数据

HTML5 & CSS3 & JavaScript App程序开发实战 / 周忠庆, 陈葵懋著. — 北京：中国铁道出版社, 2014.5
ISBN 978-7-113-17994-6

I. ①H… II. ①周… ②陈… III. ①超文本标记语言—程序设计②网页制作工具③JAVA语言—程序设计 IV. ①TP312②TP393.092③TP312

中国版本图书馆CIP数据核字（2014）第023229号

书 名：HTML5 & CSS3 & JavaScript App程序开发实战
作 者：周忠庆 陈葵懋 著

策 划：苏 茜
责任编辑：吴媛媛
责任印制：赵星辰

读者热线电话：（010）63560056
特邀编辑：黄园园
封面设计：多宝格

出版发行：中国铁道出版社（北京市西城区右安门西街8号 邮政编码：100054）
印 刷：三河市宏盛印务有限公司
版 次：2014年5月第1版 2014年5月第1次印刷
开 本：720mm×1000mm 1/16 印张：34 字数：590千
书 号：ISBN 978-7-113-17994-6
定 价：69.00元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书，如有印制质量问题，请与本社读者服务部联系调换。电话：（010）51873174

打击盗版举报电话：（010）51873659

各位可能知道，自从10年前微软推出 .NET Framework 以来，使用 C#/VB.NET 程序语言的开发人员也逐年稳定地增长。但各位可能不知道，即便使用 .NET 的开发人员在全球已经超过 700 万人，但是网页开发者（Web Developers）的人数，却是这个数目的7倍，而且也已经超过5 000万人！近年，随着HTML5各项相关技术的快速发展，以及各家浏览器的广泛支持，更使得学习HTML5/JavaScript 成为近年的热门。

由 HTML5 & JavaScript 进入开发App 的世界

不仅如此，正如作者序中所提，HTML5/JavaScript已成为开发Windows Store App的“钦定”开发语言之一了，也就是网页工程师除了可使用熟悉的 HTML5/JavaScript语言来开发网页应用程序之外，只要使用同样的语法，再加上一些学习，就可以进入开发Windows Store App的世界。

如我们的观察，去年底推出的Windows 8，甚至未来的 Windows 版本，与以往的操作系统如XP、Vista、Windows 7等最大的不同，除了打造出一个崭新的用户界面（旧称 Metro Style）之外，最重要的应该就是同时于231个国家和地区开放的 Windows 应用商店了吧。也就是让一般开发者、创业团队甚至学生，都可以将自己的创意实现为Windows Store App之后，在多个国家或地区上架。这样的做法，就好像让你的App同时通过全球超过数亿个7-11（连锁便利店）同时上架一样。

当然，以经营一个App应用商店而言，微软的脚步的确是慢了许多。在过去几年由Apple以至于Google所打造出来的Apps热潮，仍然方兴未艾；而目前在这两个平台上的Apps数目也相继超过75万了。但这么一个庞大的数字，也让既有的Apps市场成为一个红海市场，造成了其中其实有超过60%的Apps从未被下载过的事实，简而言之，在这两个平台上要出头已愈显困难。

Windows Store——全新的蓝海市场

而随着Windows Store在去年2012年对全球开发者正式推出以后，让许多趋势分析家视为一个全新的蓝海市场，并鼓励开发者朝Windows Store Apps上开展，以享有少数竞争者时的“聚光灯效应”，并及早进入这个不可忽视的Apps市场。

在此欣闻悦知文化找到小朱、Clark及Ian来完成本书，由专家讲解概念及案例，相信各位由此书学到的，不仅仅是最新的HTML5/JavaScript的网页应用，还有机会在Apps市场上，闯出自己的一片天！

蔡孟儒 Raymond Tsai

台湾微软开发工具暨平台推广处 技术推广协理

我 大约在1998年左右接触到网页开发，那个时候对于网页相关开发技术也是懵懵懂懂，只知道定义网页结构是用HTML语法描述的、页面样式要使用CSS语法来设置，而要学会编写VBScript/JScript之类的程序语言来让网页上的内容“动”起来。往后将近10年的时间里，我总是需要做网站（页）时才在可视化工具与网络上抄写来的范例中进行学习HTML/CSS以及终于标准化的JavaScript。

就在我从学校毕业踏入业界的时候，Web 2.0的名词、Web Application的概念开始流行，自己又刚好踏入了相关的产业，这下终于得好好学习HTML/CSS/JavaScript了，在接下来的几年慢慢学出一些心得，而在HTML5的概念流行、各家网页浏览器逐步支持之后，就觉得只要好好使用这些技术，便能在Web的基础上实现各种原本只能是独立应用程序才能做到的功能。

不过信息技术总是不断地推陈出新，移动设备的应用程序——App 成为这几年的主流，面对这么多的新平台，网页开发人员总是在使用HTML5做移动版网站（Mobile Web、Responsive Web Design 等）还是要学习新技术来开发App之间做抉择。

而在Microsoft推出Windows 8/RT后，不仅家家户户习惯用的台式计算机操作系统有了“Windows 应用商店”能下载开发人员开发的App，也因为这些新平台而推出的平板电脑、All-in-One计算机或是具有触控屏幕的笔记本式计算机等都使用了这些平台，开发人员也多了一个舞台可以发挥创意、赚取收益。而对于网页开发人员来说，可以在不需要学习新开发技术的情况下，便能直接以HTML5的技术开发Windows 8/RT的App（官方称为“Windows应用商店应用程序”或是“Windows Store App”），大大降低了学习的门坎。

本书的作者Ian以及Clark巨细靡遗地讲解HTML/CSS/JavaScript的技术细节，不论读者是否曾经学习过HTML5的相关知识，应该都能轻松地阅读本书的内容，除了学会如何运用这些技术编写丰富有趣的网页之外，也能从Windows Store App的章节部分一窥Windows 8/RT的平台架构，把原本只能用在网页上的技术以App的形式发挥出来，广泛地将创意展现在更多人的面前。

我推荐这本书给想了解HTML5/JavaScript以及Windows 8/RT app的开发人员。

上官林杰

台湾微软开发工具暨平台推广处 应用开发技术经理

HTML5在Google与各大浏览器主力厂商的推广之下，俨然已成为一股新兴的Web开发势力，主流的浏览器几乎都已支持HTML5，但因为标准不一，使得HTML5的支持度仍有些许落差，但我们可以预见，HTML5和原有的HTML相比是一次巨大的翻修与更新。以往，JavaScript的角色顶多是辅助性质，HTML5给了JavaScript强大的前端处理功能，加上新增的HTML5 APIs与浏览器互动的功能，让JavaScript成为十分重要的前端应用的主程序语言，再加上CSS的能力增强，以及jQuery等使用CSS-like的JavaScript Framework盛行，开发人员也不得不了解CSS的功能及语法。因此，未来身为Web开发人员，必须同时了解前端HTML、JavaScript、CSS，以及后端服务器服务的开发，例如，ASP.NET或ASP.NET MVC等。

这次笔者力邀在JavaScript深耕许久的好友Clark主笔JavaScript部分，这个部分和其他书籍内容有相当大的不同，Clark认为要使用JavaScript开发HTML5网页应用程序，必须要熟悉HTML和浏览器间的API与动作架构，因此，他在这些部分编写了很多的概念性内容，尤其是CSS/DOM那两章相当精彩！想了解更多关于JavaScript和浏览器间互动行为的读者，绝对不能错过。

另外，HTML5也被微软采用为Windows 8 应用程序（Windows Store App）的钦定开发平台之一，因此，笔者邀请了Ian参与这本书的写作，并负责Windows Store App的部分。通过他的文字，读者能够迅速了解Windows Store App的开发元素，以及如何使用HTML5加上JavaScript以及WinRT for JavaScript组件库来开发Windows Store App，最后也详细说明了如何将开发好的Windows Store App上架到Windows Store以供用户下载，非常精彩。

最后，希望您能通过此书顺利进入HTML5开发以及Windows Store App开发的世界。

朱明中（小朱）

HTML是软件开发人员必备的技能之一，不论是写ERP系统、银行系统甚至是固件开发，都免不了被客户要求提供一打开浏览器就能操作的界面。笔者在职场上，最主要的工作是专注在软 / 硬件整合这个领域，但是有太多的项目都被客户要求要提供网页形式的用户界面，因而与HTML结下长久的合作关系。此次，很荣幸地受到微软MVP朱明中（小朱）的邀约与另一位作者陈葵懋（Ian）共同完成这本书，也算是为这几年使用HTML开发系统做一个总结整理。

近代软件技术，每分每秒都在推陈出新，除非是神人等级的开发人员，否则，开发人员独自熟悉所有开发技术的时代早已经过去。在开发技术的学习上，笔者秉持“学习关键核心、遇到需求才学习细节”的概念，希望能大量且快速地学习各种技术，用来应付工作上各种合理、不合理的开发需求。对照本书的HTML、CSS、JavaScript等技术，在书里也都是以介绍关键核心的角度作为说明主轴，并且针对实际项目开发使用到的细节数据再做说明。希望能以这样的方式让开发人员一窥技术核心，而不是都只学习如何使用技术。

在博客上看过笔者发表技术文章的开发人员就会知道，笔者是出了名的省字一哥。这省字的习惯，除了是笔者很懒之外（先认罪Orz），更多的原因是为了提供读者更多的发挥空间。毕竟在技术学习之后，十个人就有十种不同的应用；让技术能应用到更多场合，是笔者期待的一种知识分享模式。但这个省字的习惯，对照到写书这件事，就不怎么适合了，毕竟一本书如果只有不到十页，应该很快就会被某些人追着打了。为此，笔者改善了省字的习惯，希望提供开发人员完整、对工作有帮助的内容，让对HTML、CSS、JavaScript等技术有兴趣的开发人员能有所获益。

最后要感谢身边的亲朋好友，在写书的这段时间，笔者处于闭关的状态，跟大家几乎没有生活上的交集，感谢大家的体谅与支持。当然也要特别感谢微软MVP朱明中隔三岔五的问候，让我努力地编写每个章节。还要特别感谢程序设计俱乐部的站长 Jammy，一直没有将笔者这个懒惰的JavaScript版主开除。最后，要特别感谢我的老婆Jane，在这段时间默默地支持与付出，即使我因压力而体重直线上升也没有嫌弃我，我会努力减肥的T_T。

当然，在作者序中，最后必须要写的是，本书虽经过多次校正检阅，但难免会有所疏漏之处，若您发现错误的地方，欢迎不吝指教，以期能让本书更尽完善。

周忠庆 Clark Chou

Windows 8——微软推出的新操作系统软件；Windows Store App——崭新的用户操作体验，无疑为软件开发者打开了另一个全新的开发体验。在移动平台日益普及的趋势之下，微软有着原本PC操作平台的优势，再加上新推出Windows Store的整合之下，相信势必会掀起一股热潮。而正因为是一个全新的应用程序形态，使得开发者必须重新适应及学习，所幸微软官方也为此提供了不少的学习资源及开发指导文件。此次很荣幸地受到微软MVP朱明中（小朱）的邀约与另一位作者周忠庆（Clark）共同完成这本书，着实为笔者增添了人生中精彩的一页。

本书的内容，笔者虽不敢说是完整涵盖HTML5、CSS3、JavaScript及Windows Store App四大主轴的所有技术应用，但对于这四大主轴的技术层面上，着实提供了很好的入门引用数据。当初在受邀协同编写本书时，即抱持着一颗分享的心，希望尽可能通过本书，将笔者所了解的内容提供给有意从事Windows Store App开发的同好们，以减少一些从头摸索的时间，并快速地了解什么是Windows Store App。

因此，每当有人问起：“在台湾写书有好的获利机会吗？”笔者总是笑笑回答：“那不是重点。”因为在技术这条路上，我们曾受到很多前辈们的指导和解惑，当笔者能有机会出点心力时，何乐而不为呢？

本书在编写的过程中，最大的压力莫过于时间上的安排，由于笔者白天仍是全职的程序设计师，因此，只能利用假日及晚上的时间来进行本书的编写；另一方面，还得研究国内外的官方文件来实际验证，时程上着实相当紧凑，所幸最后仍得以顺利完成。希望本书的内容能对想一窥HTML5、CSS3、JavaScript及Windows Store App开发的您有所帮助。

最后笔者要再一次感谢身旁的朋友及家人。在笔者写书的这段时间上，不论是精神上或实质上的支持，都是本书得以顺利完成的重要因素。特别是微软MVP朱明中，从本书的策划、主题安排及写作要点等，提供了相当多的帮忙，使得本书得以顺利出版。

虽经过多次校正检阅，但难免会有所疏漏之处，若您发现错误的地方，欢迎不吝指教，以期能让本书更尽完善。

陈葵懋 Ian Chen

本书是针对HTML5、CSS3、JavaScript，以及使用前述三大技术来开发Windows Store App，共四个方向为出发点所编写，随着浏览器支持度越来越高，对于大部分的前端网页开发人员来说，HTML5应该是近期相当受到注目的一个课题。此外，原先在传统窗口界面的应用程序开发领域里，前端网页开发人员几乎无法以自身已熟知的技术能力参与其中。然而，随着Windows Store App的出现，这个限制已被打破，HTML5、CSS3及JavaScript可以被用来开发Windows Store App，因此，前端网页开发人员得以跨越以往的藩篱，进入窗口界面应用程序的开发领域中，这无疑是为前端网页开发人员打开了更广阔的航道。

本书章节在内容安排上，将会先由HTML谈起，接着介绍CSS3、HTML5及JavaScript，最后再以Windows Store App实例作为本书的结束，期望带领读者们从基础入门开始学起，最后再配合实务开发，让您具有一个完整的学习体验之旅。

Chapter 1 HTML的基础

运行在浏览器上的网页是由HTML所构成，HTML可以说是网页的骨架，开发人员创建的网页必须要使用HTML的标签，才能在浏览器上呈现给用户使用。本章将介绍HTML的创建与运行，并对于开发网页时会接触到的主要标签、API引用、对象节点、HTML与Web关系进行说明。

Chapter 2 CSS的基础

如果说HTML是网页的骨架，那么CSS就可以说是网页的皮肤，开发人员创建的网页必须要通过CSS的装饰才能吸引用户的目光。本章将介绍样式的组成与套用，并针对开发时最常使用的选择器、盒子模型、定位模式进行说明，也会在最后一个小节介绍各种排版布局的基础模板。

Chapter 3 DOM——文件对象模型

HTML与CSS构成了网页的骨架与皮肤，而DOM则是用来提供开发人员通过程序代码更改HTML与CSS的工具。本章将介绍DOM模型的概念与使用，并对于开发时最常使用的节点选择、节点操作、节点事件进行说明。

Chapter 4 全新HTML5基础

HTML是一个不断在升级的标签语言，目前正在从HTML4往HTML5的方向升级。本章将介绍HTML5的概念，并对HTML5所提供的影像描绘、影音播放、数据存储、数据传输等实用又有趣的新功能进行说明。

Chapter 5 必知的JavaScript语言

JavaScript是种介于面向过程、面向对象之间的程序语言，是一种简单、好用、十分灵活的开发工具。本章将介绍JavaScript的各种语言特性，并对于JavaScript如何实现面向对象中的封装、继承、多态等概念进行说明，也会在最后一个小节介绍如何在JavaScript上实现软件架构的设计。

Chapter 6 Windows Store App 开发概念

Windows Store App在Windows 8平台是一种新形态的应用程序。本章将介绍何谓Windows Store App，以及开发Windows Store App所应事先准备的环境和工具，并针对现行开发工具Visual Studio 2013所内置的项目模板架构逐一说明，接着介绍关于Windows Store App的应用程序生命周期及应用协议，为实际开发打下基础。

Chapter 7 使用JavaScript和HTML5实作Windows Store App

本章将介绍以HTML5+JavaScript开发Windows Store App两大主轴核心Windows Runtime Library及Windows Library for JavaScript，并介绍如何使用WinJS控件，最后会以实际开发范例，由开发到正式送审上架做一个完整的示范说明。

范例程序与工具说明

本书在编写范例程序代码时，所采用的开发工具是Visual Studio 2013，若您是由微软官方网站下载免费开发版本，要注意必须选择Express for Windows 版本。另外，要特别提醒您，本书第6章及第7章的部分，由于是在介绍Windows Store App的开发，因此，除了开发工具的选择之外，操作系统也必须是Windows 8及以上版本方能进行演练。至于范例程序代码，您可以在<http://www.tdpress.com/zyzx/tsseflwj/>取得，由于本书是以HTML5及JavaScript为主轴技术的开发实战，相对地，在Windows Store App的开发上，我们也采用相同的技术来进行讲解，因此不会涉及XAML及C#、VB等其他程序语言的内容。

第1章 HTML的基础

28	1-1 HTML 创建与运行	2
09	1-1-1 HTML 创建	2
18	1-1-2 HTML 运行	3
58	1-2 HTML API 概念	6
58	1-2-1 API 概念	6
68	1-2-2 静态引用	7
88	1-2-3 动态引用	8
88	1-3 HTML 根节点	10
07	1-3-1 window 对象	10
15	1-3-2 全局根节点	11
15	1-3-3 document 属性	14
85	1-3-4 onload 事件	15
68	1-4 HTML 标签	16
88	1-4-1 标签组成	16
19	1-4-2 文件组成	18
18	1-4-3 script 标签	20
18	1-4-4 script 标签的运行顺序	22
88	1-4-5 style 标签及 link 标签	25
38	1-4-6 HTML5 新增标签	27
88	1-5 HTML 网页与 ASP.NET 网页	30
89	1-5-1 HTML 网页	30
69	1-5-2 ASP.NET 网页	32

第2章 CSS的基础

40	2-1 CSS 样式	40
40	2-1-1 样式组成	40
20	2-1-2 样式套用	42
10	2-1-3 样式继承	44
18	2-1-4 样式重设	46
53	2-2 CSS 选择器	48
53	2-2-1 选择器概念	48
80	2-2-2 Type 选择器	50
53	2-2-3 ID 选择器	51
85	2-2-4 Class 选择器	52
53	2-2-5 Universal 选择器	53
	2-2-6 Attribute 选择器	53

2-2-7 Child 组合器	56
2-2-8 Descendant 组合器	57
2-2-9 General Sibling 组合器	58
2-2-10 Adjacent Sibling 组合器	60
2-2-11 Grouping 组合器	61
2-3 CSS 盒子模型	62
2-3-1 盒子模型概念	62
2-3-2 margin 属性	64
2-3-3 border 属性	66
2-3-4 padding 属性	68
2-3-5 width 属性、height 属性	70
2-4 CSS 定位模式	71
2-4-1 定位模式概念	71
2-4-2 display 属性	78
2-4-3 overflow 属性	83
2-4-4 z-index 属性	88
2-5 CSS 排版布局	91
2-5-1 排版布局概念	91
2-5-2 满版 100% 布局	91
2-5-3 满版分列布局	93
2-5-4 满版分行布局	95
2-5-5 水平居中布局	96
2-5-6 垂直居中布局	98
2-5-7 固定居中布局	99

第3章 DOM——文件对象模型

3-1 DOM 模型	104
3-1-1 DOM 概念	104
3-1-2 DOM 对象树	105
3-1-3 document 对象	107
3-1-4 DOM 节点	115
3-2 DOM 节点选择	123
3-2-1 节点选择概念	123
3-2-2 getElementById 方法	126
3-2-3 getElementsByTagName 方法	127
3-2-4 querySelector、querySelectorAll 方法	128
3-2-5 childNodes、parentNode 属性	132

3-3 DOM 节点操作	135
3-3-1 节点操作概念	135
3-3-2 style 属性	135
3-3-3 appendChild 方法	140
3-3-4 setAttributeNode 方法	142
3-3-5 removeChild 方法	144
3-3-6 removeAttributeNode 方法	146
3-4 DOM 节点事件	149
3-4-1 节点事件概念	149
3-4-2 节点事件通知	150
3-4-3 addEventListener 方法	151
3-4-4 removeEventListener 方法	155

第4章 全新HTML5基础

4-1 HTML5 概念	160
4-1-1 HTML 优势	160
4-1-2 HTML4 困境	161
4-1-3 HTML5 升级	163
4-1-4 HTML 标签升级	163
4-1-5 CSS 样式升级	165
4-1-6 DOM 模型升级	166
4-1-7 HTML API 升级	167
4-2 HTML5 图像描绘	169
4-2-1 功能说明	169
4-2-2 canvas 标签	170
4-2-3 路径描绘	172
4-2-4 文字描绘	175
4-2-5 颜色描绘	176
4-2-6 图片描绘	179
4-2-7 图片加载	181
4-2-8 图片输出	183
4-2-9 GPU加速	185
4-3 HTML5 影音播放	185
4-3-1 功能说明	185
4-3-2 video 标签	187
4-3-3 视频格式	189
4-3-4 视频操作	190
4-3-5 视频事件	192
4-3-6 视频截图	194

4-3-7 audio 标签	197
4-4 HTML5 数据存储	198
4-4-1 功能说明	198
4-4-2 storage 对象	200
4-4-3 访问操作	203
4-4-4 访问范围	206
4-4-5 跨页传值	208
4-5 HTML5 数据传输——服务器推送	208
4-5-1 功能说明	208
4-5-2 HTTP 通信协议	210
4-5-3 服务器推送机制	214
4-5-4 服务器推送数据包	215
4-5-5 EventSource 对象	217
4-5-6 数据接收	219
4-5-7 断线重连	223
4-6 HTML5 数据传输——双向传输	226
4-6-1 WebSocket 通信协议	226
4-6-2 WebSocket 通信数据包	228
4-6-3 WebSocket 对象	230
4-6-4 数据传送	235
4-6-5 数据接收	239

第5章 必知的JavaScript语言

5-1 JavaScript 概念	246
5-1-1 概念	246
5-1-2 全局变量	246
5-1-3 局部变量	247
5-1-4 函数	249
5-1-5 对象	251
5-1-6 原型	255
5-1-7 闭包	258
5-2 JavaScript 面向对象	259
5-2-1 概念	259
5-2-2 类	260
5-2-3 封装	261
5-2-4 继承	262
5-2-5 多态	264
5-2-6 静态成员	266
5-2-7 命名空间	268

5-3 JavaScript 架构设计	269
5-3-1 概念	269
5-3-2 三层式架构	269
5-3-3 架构设计	270
5-3-4 逻辑层实现	273
5-3-5 数据层实现	275
5-3-6 展示层实现	276

第6章 Windows Store App开发概念

6-1 Windows Store App 概观	283
6-2 开发第一步：取得开发人员授权	290
6-3 Windows Store App 项目模板及架构	292
6-3-1 空白应用程序模板 (Blank App)	294
6-3-2 网格应用程序模板 (Grid App)	301
6-3-3 拆布局应用程序模板 (Split App)	316
6-3-4 固定配置的应用程序模板 (Fixed-Layout App)	321
6-3-5 浏览应用程序模板 (Navigation App)	323
6-4 应用程序协议及应用程序生命周期	325
6-4-1 应用程序周期	325
6-4-2 启动运行	326
6-4-3 暂停	328
6-4-4 恢复运行	330
6-4-5 终止	331
6-4-6 关闭	333
6-4-7 意外关闭	334
6-4-8 其他的 WinJS 事件	334
6-4-9 应用程序协议 (App Contracts)	336
6-4-10 设置协议 (Settings Contract)	338
6-4-11 共享目标协定 (Share Contract)	347
6-4-12 搜索协议 (Search Contract)	351

第7章 使用JavaScript和HTML5实作Windows Store App

7-1 Windows Runtime Library 概观	362
7-2 WinJS (Windows Library for JavaScript) 概观	371
7-2-1 如何引用 WinJS Library	382
7-2-2 如何引用外部第三方 JavaScript Library	386
7-2-3 开发上的差异	390

7-3 WinJS 控件介绍	411
7-3-1 什么是 WinJS 控件	411
7-3-2 常用控件	423
7-3-3 数据集合控件	449
7-4 实作Windows Store App案例	456
7-4-1 Windows Store App 的内容及重点功能	457
7-4-2 Windows Store App UI 的设计	458
7-4-3 Windows Store App 数据的设计	467
7-4-4 页面查看的整合调整	473
7-4-5 加入数据维护功能	484
7-4-6 搜索、分享协议	495
7-5 如何将 Windows Store App上架至	
Windows 应用商店	501
7-5-1 注册取得开发人员账户	501
7-5-2 使用 Windows 应用程序认证包测试应用程序	508
7-5-3 封装应用程序	513
7-5-4 上架送审	517

附录 参考资料

附录 A 开发环境搭建	520
A-1 安装 Visual Studio	520
A-2 安装 Windows SDK	520
A-3 安装 Windows Store App	520
A-4 安装 Windows Store App	520
A-5 安装 Windows Store App	520
A-6 安装 Windows Store App	520
A-7 安装 Windows Store App	520
A-8 安装 Windows Store App	520
A-9 安装 Windows Store App	520
A-10 安装 Windows Store App	520
A-11 安装 Windows Store App	520
A-12 安装 Windows Store App	520
附录 B 开发环境搭建	520
B-1 安装 Visual Studio	520
B-2 安装 Windows SDK	520
B-3 安装 Windows Store App	520
B-4 安装 Windows Store App	520
B-5 安装 Windows Store App	520
B-6 安装 Windows Store App	520
B-7 安装 Windows Store App	520
B-8 安装 Windows Store App	520
B-9 安装 Windows Store App	520
B-10 安装 Windows Store App	520
B-11 安装 Windows Store App	520
B-12 安装 Windows Store App	520

HTML5 & CSS3 &

JavaScript App

程序开发实战

chapter

1

HTML的基础

HTML 创建与运行

HTML API 概念

HTML 根节点

HTML 标签

HTML 网页与 ASP.NET 网页

