



# 儿童 数字

# 训练游戏书

新手妈咪  
每天只玩 **5** 分钟

还在为孩子对数学不感兴趣而烦恼吗？

如何让孩子喜欢上数学呢？

《儿童数字训练游戏书》分三段式，为学前儿童提供最科学、最有趣的数字训练游戏！

3~4 岁  4~5 岁  5~6 岁



海峡出版发行集团  
THE STRAITS PUBLISHING & DISTRIBUTING GROUP

福建少年儿童出版社  
FUJIAN CHILDREN'S PUBLISHING HOUSE

书香童年  
SHUXIANGTONGNIAN

# 儿童 数字 训练游戏书

新手妈咪  
每天只玩  
5分钟

3~4岁  4~5岁  5~6岁

书香童年 编著



海峡出版发行集团 | 福建少年儿童出版社  
THE STRAITS PUBLISHING & DISTRIBUTING GROUP | FUJIAN CHILDREN'S PUBLISHING HOUSE

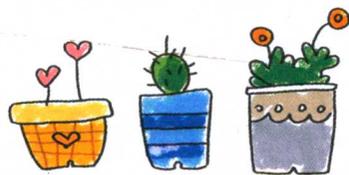
新手妈咪·每天只玩5分钟

图书在版编目(CIP)数据

儿童数字训练游戏书. 5~6岁 / 书香童年编著. —  
福州: 福建少年儿童出版社, 2012.1  
(新手妈咪·每天只玩5分钟系列)  
ISBN 978-7-5395-4134-1

I. ①儿… II. ①书… III. ①数学课—学前教育—教  
学参考资料 IV. ①G613.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第092115号



## 儿童数字训练游戏书·5~6岁

策划设计: 金瑞文化

编 著: 书香童年

责任编辑: 陈捷翔

出版发行: 海峡出版发行集团

福建少年儿童出版社

社 址: 福州市东水路76号17层 邮 编: 350001

http: //www.fjcp.com e-mail: fcph@fjcp.com

经 销: 福建新华发行(集团)有限责任公司

印 刷: 杭州杭新印务有限公司

开 本: 889×1194毫米 1/16

字 数: 11千字

印 张: 5

版 次: 2012年1月

印 次: 2012年1月

ISBN 978-7-5395-4134-1

定 价: 18.00元

如有印、装质量问题, 影响阅读, 请直接与承印者联系调换。

# 序

# 5分钟



# 玩出数学能力

有一位妈妈曾经有这样的烦恼：“儿子今年上大班，我发现他一点也不喜欢数学，最简单的加减法也不会做，看到邻居家上小班的孩子10以内的加减法都算得那么好，我就为儿子头痛。怎样才能使他对数学产生兴趣？怎么培养他的数学思维呢？”

新手妈咪们，您是否也有这样的困惑？是啊，孩子天真烂漫，对这个世界充满好奇，什么都想探索，什么都想知道，是整天都在问“为什么”的年龄。其实，孩子天生是喜欢数学的。

那么，孩子需要数学吗？幼教专家认为，数学是孩子了解环境、开发智力的工具之一。简单、有效的数学训练是孩子的最佳“益智配方”，它可以促进孩子的大脑发育，让他们越来越聪明。孩子在日常生活中，也与成人一样，需要计数、计算和推理能力。然而，数学是一门比较抽象的科学，需要逻辑思维，所以孩子接受起来就比较困难。从心理学的角度说，幼儿在某一点的注意力不会超过十五分钟，您能让他（她）像喜欢玩耍一样喜欢学数学吗？作为父母，您应该充分发挥孩子的天性，用恰当的方法引导他（她）喜欢数学，最大限度地发掘孩子的数学潜能。

幼儿期恰好是人一生中数学能力发展的敏感期，也是数学启蒙教育的关键期。如果新手妈咪们能提供必要的教具和良好的学习氛围，幼儿的数学能力就会得到迅速发展，并将受益终身。

本系列以“玩”为引子，专门为3~6岁儿童提供了210个生动、活泼的数学游戏，让孩子在寓教于乐中实实在在地体会到数学的乐趣。书中提供了不少贴合生活实际的数学游戏，希望通过每天短短的5分钟，帮助孩子养成乐于学习数学的好习惯。

兴趣是最好的老师，新手妈咪们在平时应当肯定和鼓励孩子的点滴进步。教育孩子是一个伟大的工程，不可能一蹴而就。为了孩子的明天，让我们共同努力吧！



## 1. 数学世界…… P. 1~19



### 这样玩的好处

通过对比、算式等游戏，培养孩子的注意力、观察力，提高数学能力和对比能力。



### 玩出来的能力

注意力 观察力 对比能力 算术能力



### 实物练习

去菜场时，如孩子在身边，可以考考孩子，菜场里的蔬菜哪些长、哪些短，以实物巩固孩子的对比能力。

## 2. 统计飞毯…… P. 20~44



### 这样玩的好处

通过游戏统计各种各样不同与相同的东西，培养孩子的观察力、对比能力与统计能力，提高孩子对图形和色彩的分辨能力。



### 玩出来的能力

观察力 对比能力 统计能力 对图形的认知能力



### 实物练习

日常生活中，用积木搭一座小房子或者小动物，让孩子找找其中有几种不同形状的积木，相同形状的积木又有几个，进行统计和分类，帮助孩子复习有关图形的知识。

### 3. 测试快车……P. 45~70



#### 这样玩的好处

通过各种各样的游戏，培养孩子的观察力、计算能力以及寻找规律的能力，巩固孩子的对比能力、统计能力等。



#### 玩出来的能力

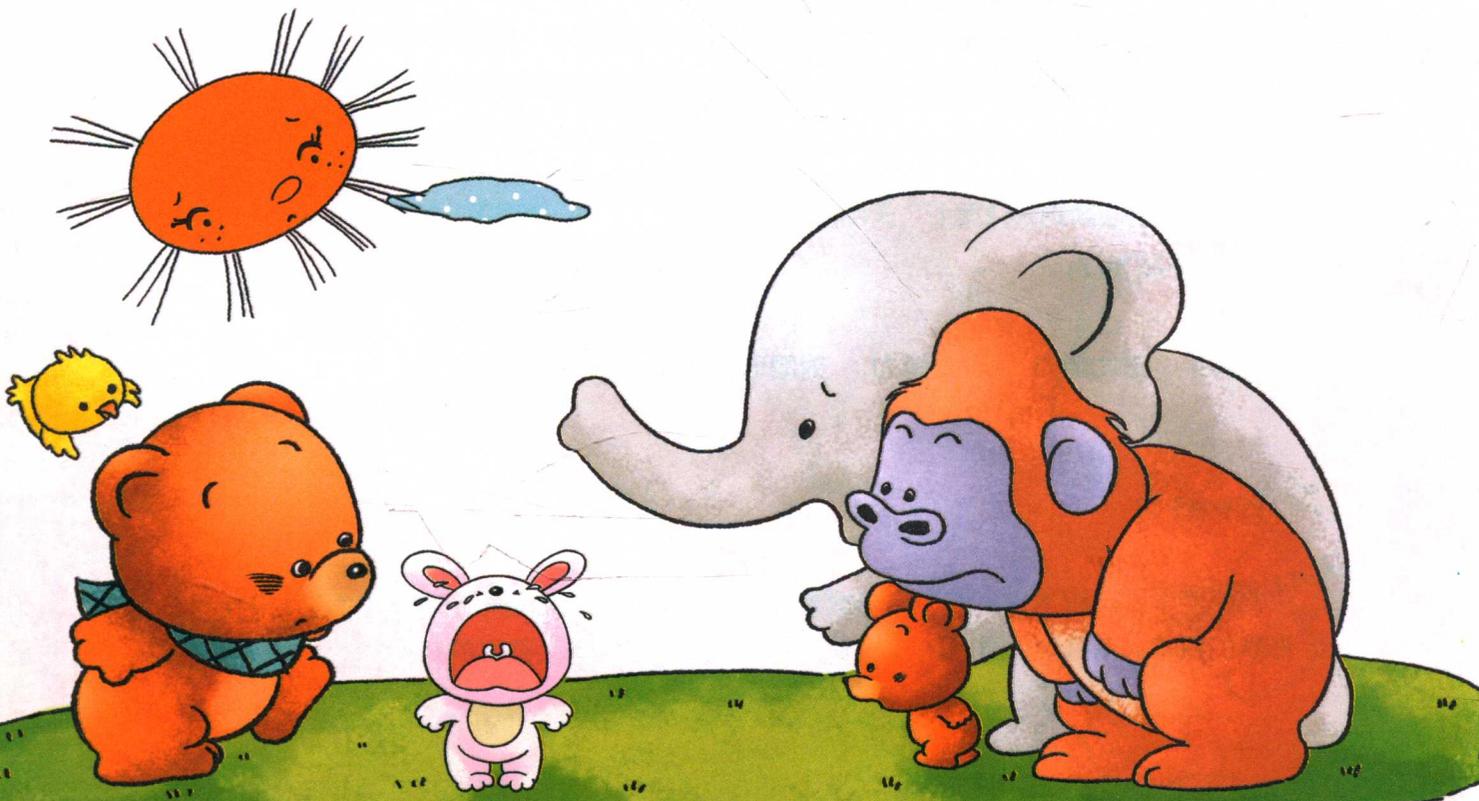
观察力 统计能力 计算能力 寻找规律的能力



#### 实物练习

试着将水果或积木等按照一定的规律排列起来，再从中抽出几个，让孩子找找它们各自的正确位置。千变万化的游戏能逐渐巩固孩子寻找规律的能力。

### 4. 答案……P. 71~75



# 1. 数学世界

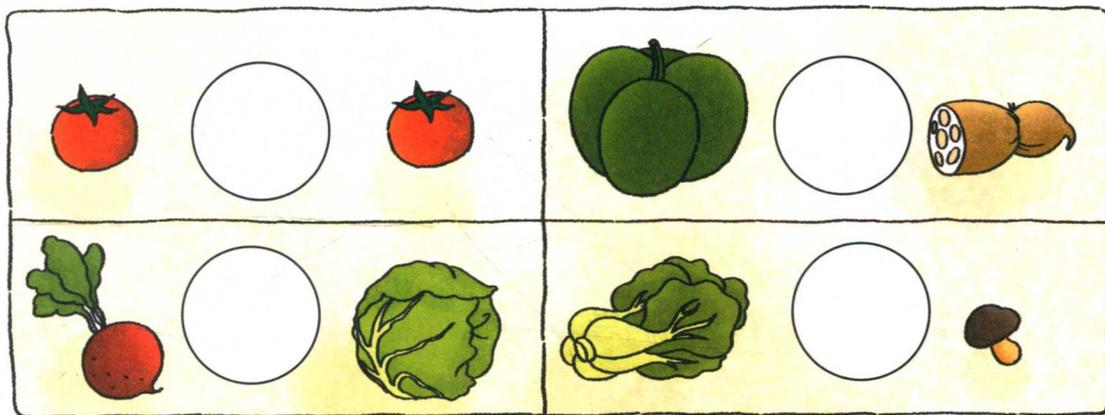
## 波波熊探亲记 (1)

游戏小提示：建议在3分钟内完成，培养孩子的注意力、观察力，提高对数字的认知和对比能力

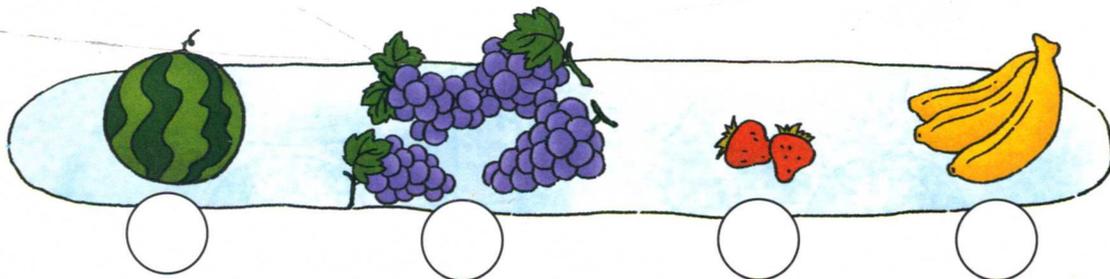
游戏难度



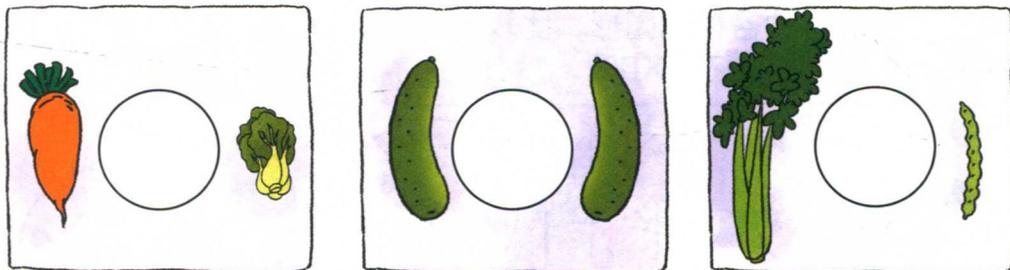
波波熊的外婆最疼波波熊了。过年了，波波熊要去外婆家做客，它打算给外婆买些新鲜的水果和蔬菜。比较下面各种水果蔬菜的大小，把相应的 $<$ 、 $=$ 、 $>$ 填在 $\bigcirc$ 中吧。



外婆爱吃葡萄、香蕉，数一数下面各种水果的数量，在数量最多的 $\bigcirc$ 中画上 $\checkmark$ 。



比比看，胡萝卜、黄瓜等蔬菜的长度，把相应的 $<$ 、 $=$ 、 $>$ 填在 $\bigcirc$ 中吧。



### 新手妈咪充电站

平时，新手妈咪去菜场时，如孩子在身边，可以考考孩子，菜场里的蔬菜哪些长、哪些短，以实物加强孩子的对比能力。



游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆

# 波波熊探亲记 (2)

游戏难度

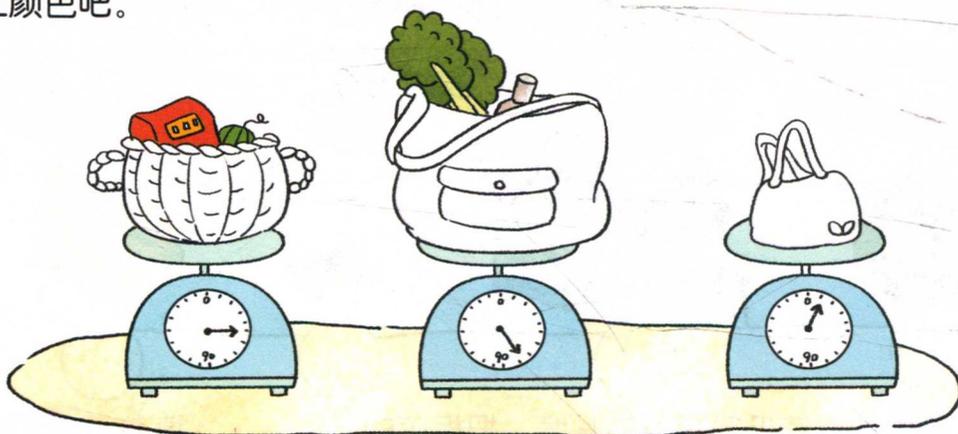


游戏小提示：建议在3分钟内完成，培养孩子的注意力、观察力，提高对数字的认知和对比能力

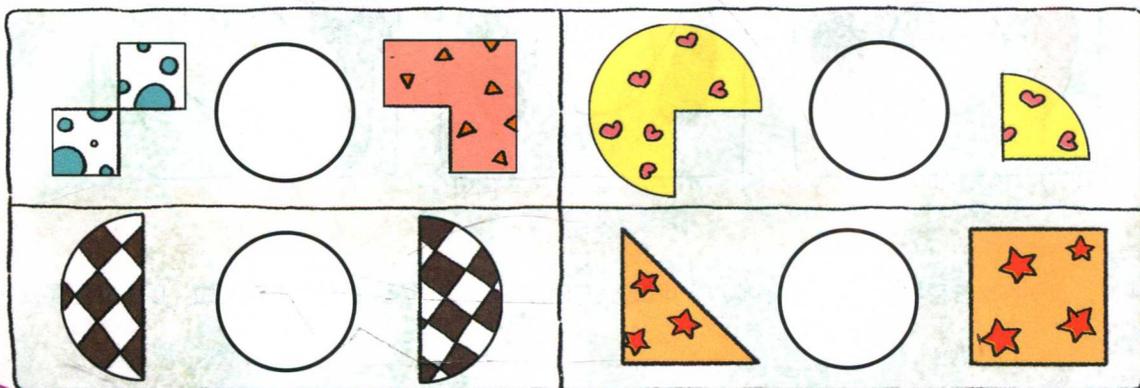
外婆最爱吃蜂蜜。超市里有“自助蜂蜜”，可以自己装瓶，想吃多少就装多少。波波熊装了三瓶蜂蜜，请你仔细观察，帮它找出最多的一瓶圈起来吧。



波波熊买完蔬菜和水果，拎着塑料袋去称重量。哪个袋子最重呢？把最重的那个袋子涂上颜色吧。



超市的地砖上有着各种各样的图形，比较下面几块地砖上的图形，它们哪个面积大呢？把相应的 <、=、> 填在○中吧。



2

游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆



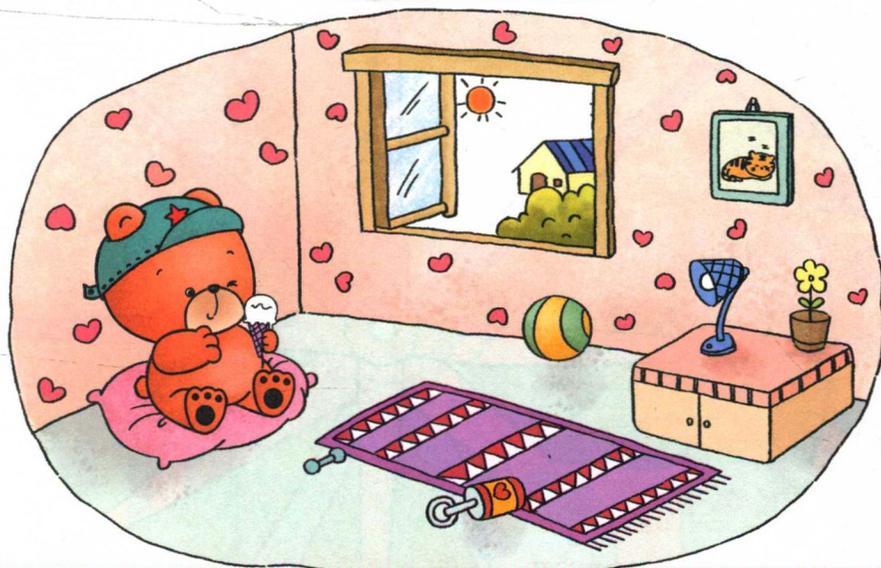
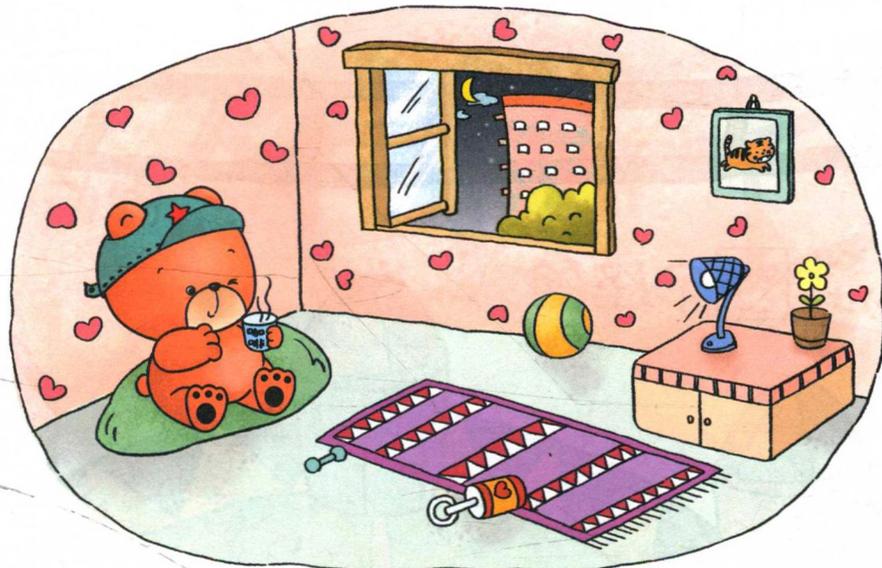
# 波波熊探亲记 (3)

游戏小提示：建议在3分钟内完成，培养孩子的注意力、观察力，提高对比能力

游戏难度

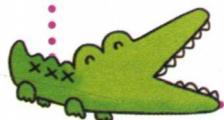


爬过野花遍地的山坡，趟过潺潺而流的小溪，波波熊终于到外婆家啦。现在，考考你，下面的两幅图中有很多不同：冷和热、高和低、软和硬、深和浅、动和静、明和暗……你能找出这些不同点吗？快来试试吧。



## 新手妈咪充电站

孩子对于软和硬、冷和热等概念很模糊，这时新手妈咪可以拿出一些实物，让孩子摸一摸，通过直接感受来加深印象。



游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆

# 欢乐儿童节 (1)

游戏难度



游戏小提示：建议在5分钟内完成，培养孩子的注意力、观察力，提高算术能力

六一儿童节到了，波波熊和伙伴们去游乐园玩耍啦！“过山车”有几节车厢？“摩天轮”上有几个座舱？“跳跳蛙”上有几个小动物？“充气船”上有几个气球？快数数看吧，把数字填在下面的□里。

个座舱



## 游戏小窍门

统计摩天轮的座舱时，孩子可能会忘记开始的第一个座舱，从而导致重复。这时，拿上笔，在每个数过的座舱旁加一个记号，重复的问题便能迎刃而解啦。

## 新手妈咪充电站

生活中，新手妈咪们可以不时向孩子提问，比如：前面有几颗小树？人一共有几个手指？等等，训练孩子的观察力和算术能力。

节车厢

只小动物

个气球

游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆

# 欢乐儿童节 (2)

游戏难度



游戏小提示：建议在5分钟内完成，培养孩子的观察力、握笔能力，提高算术能力

在游乐园玩累了，波波熊和小伙伴准备去郊外野炊，那儿的风景可漂亮啦！它们拍了好多好多照片。咦，这张照片没有颜色，快来给它涂上颜色吧。再仔细数一数照片中的东西，把正确的数字填到下面的□里。



- 个太阳
- 座房子
- 只蝴蝶
- 只蜜蜂
- 只鸡
- 条鱼
- 棵树
- 朵花

彩虹有  种颜色    树上有  个苹果    草地上有  朵花

## 新手妈咪充电站

进行颜色填充时，新手妈咪可以适时提问：苹果是什么颜色？太阳公公是什么颜色？在提问中激发孩子回忆生活中接触到的各种东西的颜色。



游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒    我的表现：☆☆☆☆☆



## 算术大奖赛 (1)

游戏难度



游戏小提示：建议在5分钟内完成，培养孩子的算术能力

幼儿园正在举行算术城堡挑战赛，参赛选手要在限定的时间内连闯三关，才能获胜，波波熊是3号选手，大家快帮帮它呀。

第一关：大门谜题

算术城堡的大门上有这样一道算术题：表格一共有五排，每排第一格是一个数字，后面四格的算式中，有一个算式能得出这个数字。快将它们找出来，这样大门才会打开。

限时5分钟，超过时间大门将永久关闭。



8	$9-2$	$2+8$	$5+6$	$8-0$
5	$5+5$	$6-1$	$1+7$	$5+4$
10	$10-9$	$6+6$	$5-5$	$3+7$
3	$2+7$	$4-3$	$9-6$	$0+2$
0	$8-4$	$1+1$	$10-5$	$0+0$



## 新手妈咪充电站

遇到算式时，孩子有时会感到疲劳，甚至产生抗拒心理。这时新手妈咪们可以与孩子一起玩，提出一个自己认为正确的答案，让孩子算一遍进行验证。这样做不仅可以培养孩子认真检查的习惯，还可以激发他（她）探索的勇气。

游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆



# 算术大奖赛 (2)

游戏难度

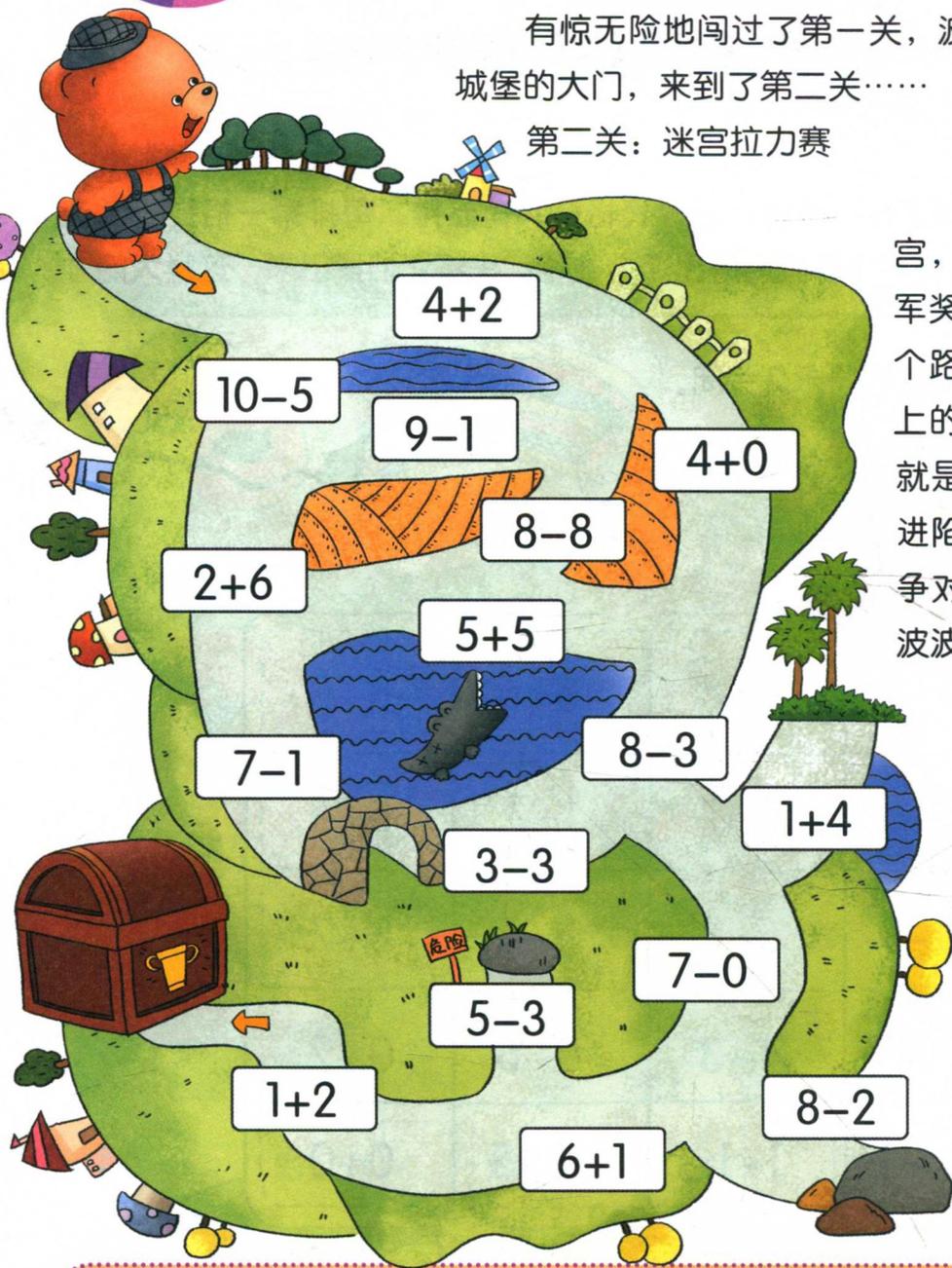


游戏小提示：建议在4分钟内完成，培养孩子的抗视觉干扰能力、注意力和空间感，提高算术能力

有惊无险地闯过了第一关，波波熊顺利地跨进了算术城堡的大门，来到了第二关……

第二关：迷宫拉力赛

城堡里有一个大型迷宫，迷宫的尽头就是藏有冠军奖杯的宝箱。迷宫中的每个路口都会出现2个或2个以上的算式。计算结果大的，就是安全的路线，否则将掉进陷阱或者走入死胡同。竞争对手很多，限时4分钟，波波熊可要抓紧时间呀。



## 新手妈咪充电站

在算出答案的同时，还要比较两个答案的大小。新手妈咪们可以适时加以提醒。记住：只能提醒步骤，不要直接将答案告诉孩子，以免使其产生依赖父母的心理。

8

游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆



## 算术大奖赛 (3)

游戏小提示：建议在3分钟内完成，培养孩子的抗视觉干扰能力、注意力和空间感，提高算术能力

游戏难度



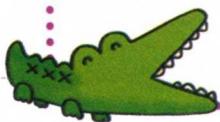
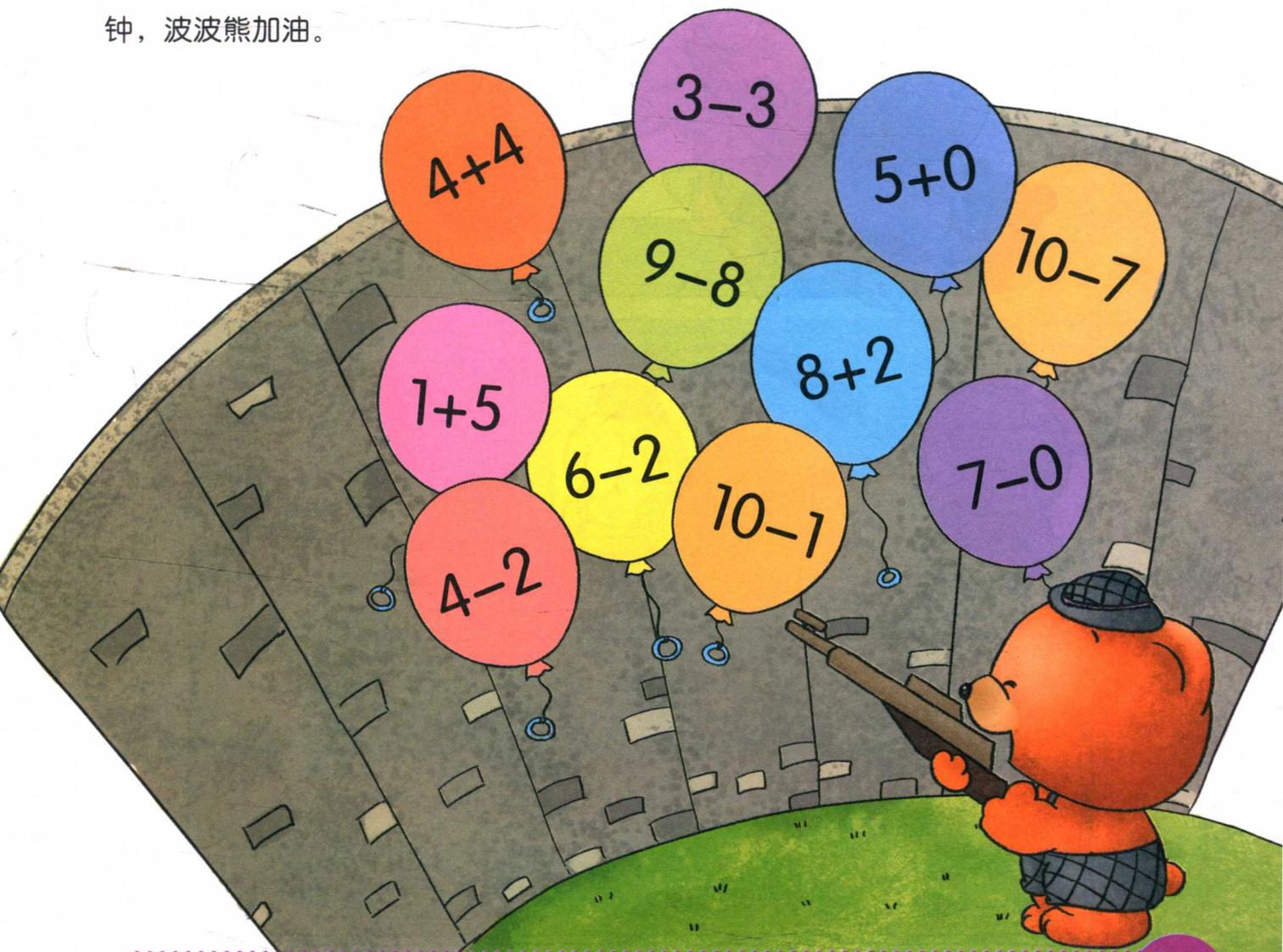
好不容易来到终点，波波熊正准备打开宝箱，突然“扑通”一声，它掉进陷阱里了。陷阱很高，波波熊爬不上来，不过它在陷阱里找到一把弹珠枪，原来这就是第三关。

第三关：气球脱险

陷阱上空挂了许多气球，上面有各种各样的算式。波波熊需要按照算式结果，从0~10逐次用弹珠枪打破气球，这样才能得到算术城堡挑战赛的冠军。限时3分钟，波波熊加油。

## 游戏小窍门

进行游戏时，可以让孩子先算出各个算式的答案，再按照答案的数字顺序排序，看似复杂的难题一下就解决了。



游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆

# 只有影子的玩具

游戏难度

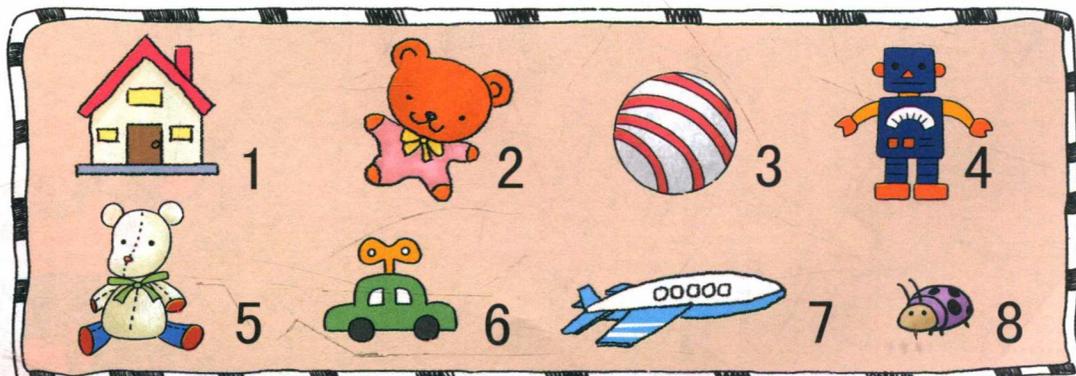
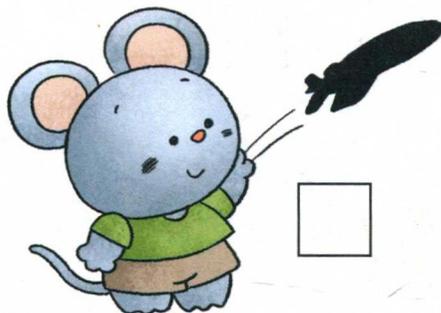
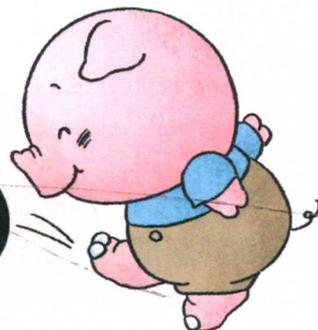
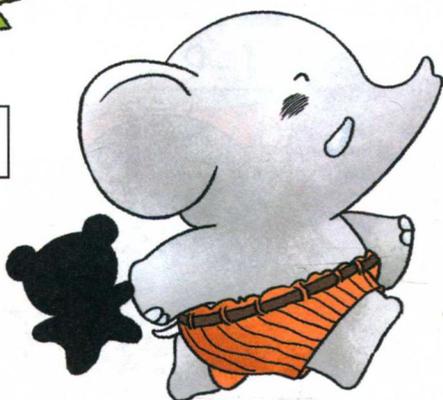


游戏小提示：建议在3分钟内完成，培养孩子的注意力、观察力以及认真仔细的品质

小动物们正在玩玩具，可是玩具只有影子，猜猜看它们玩的是什么玩具。在下面选出正确的玩具，把玩具的号码写在□里。

## 新手妈咪充电站

生活中，新手妈咪们可以与孩子玩玩手影游戏，这不仅能激发孩子的想象力，还能让孩子的小手更灵巧。



10

游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆



# 抓小偷 (1)

游戏小提示：建议在3分钟内完成，培养孩子的注意力、观察力，以及提高对图形的认知能力

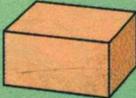
游戏难度



最近，森林里发生了一件怪事，小动物的家里不断有东西丢失，小偷非常狡猾，来无影去无踪。这一天，小兔丢丢家又丢了一个皮球和一盒蛋糕，那是它收到的生日礼物。丢丢非常着急，找来了聪明的波波熊。波波熊决定帮丢丢抓住小偷，找回皮球和蛋糕。

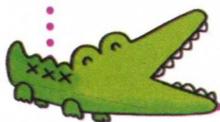
在下面的物品中找出小兔丢丢被偷的皮球和蛋糕，画上√，并把所有物品的形状和相应图形的名称连起来。



	●		●	●	三棱柱
	●		●	●	长方体
	●		●	●	圆柱体
	●		●	●	球体

## 新手妈咪充电站

对于纸上的立体图形，孩子可能无法理解，这时可以用实物让孩子有更直观的感受，比如拿一本书放在地上让孩子观察，通过这种方法训练他（她）对纸上图形的理解。



游戏计时：\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒 我的表现：☆☆☆☆☆