

Golden Books

Richard Scarry 理查德·斯凯瑞 [美]



# 斯凯瑞最high的 游戏书



贵州出版集团公司 · 贵州人民出版社



Richard Scarry 理查德·斯凯瑞 [美]

# 斯凯瑞最 *high* 的 游戏书



Richard Scarry's Best Rainy Day Book Ever  
Copyright © 1974 by Richard Scarry  
Copyright renewed in 2002 by Richard Scarry 2nd  
Copyright © 2010 by Guizhou People's Publishing House (Chinese translation)



## 图书在版编目 ( CIP ) 数据

斯凯瑞金色童书·益智游戏 / (美) 斯凯瑞著; 谭萌, 静博译.  
— 贵阳: 贵州人民出版社, 2010.8  
(蒲公英图画书馆·金色童书系列)  
ISBN 978-7-221-09051-5

I. ①斯… II. ①斯… ②谭… ③静… III. ①智力游戏—  
儿童读物—现代 IV. ① G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 162633 号

如发现有印装质量问题, 请与印刷厂联系调换  
版权所有, 未经许可, 不得转载

## 斯凯瑞金色童书·益智游戏

### 斯凯瑞最 high 的游戏书 [美] 理查德·斯凯瑞 著 谭萌 静博 译

出版人	曹维琼
策划	远流经典文化
执行策划	颜小鹏 李奇峰
责任编辑	苏桦 静博
设计制作	曾念 陈田田
出版	贵州出版集团公司 贵州人民出版社
地址	贵阳市中华北路 289 号
电话	010-85805785 (编辑部)
网址	www.poogoyo.com
印制	北京国彩印刷有限公司 (010-69599001)
版次	2010 年 09 月第一版
印次	2010 年 09 月第一次印刷
成品尺寸	250mm × 285mm 1/12
印张	31
定价	89.00 元 (全三册)

## 风靡世界的童书大师



理查德·斯凯瑞

Richard Scarry (1919-1994)

理查德·斯凯瑞，1919年出生于波士顿，美国最负盛名的儿童畅销书作家。一生创作儿童图书三百余部，全球销量超过3亿册，是世界童书界的幽默大师。他的“金色童书”系列风靡世界四十余年，陪伴了一代又一代人的成长，是美国家庭书架和美国国家图书馆的必藏书。

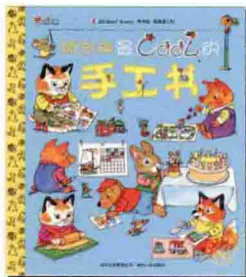
以善良可爱的动物形象来模拟人类的行为，向孩子揭示日常生活的秘密，是斯凯瑞童书的最大特色。图书中丰富的信息量，精心设计的微小细节，以及故事中的游戏性和天马行空般的想象，会引导孩子长时间地投入观察和阅读，培养他们的观察力和想象力。斯凯瑞的童书对于幼儿学习语言，了解自然界和社会生活有着很大的帮助，非常适合亲子阅读。

斯凯瑞的童书中充满了快乐和温情，在世界范围内受到了广泛欢迎。他曾说：“我不希望我写出的书是那种读过一遍以后就放在书架上，从此被遗忘的书。如果人们将我的书读旧了，甚至破到需要用透明胶带粘起来，是对我最大的褒奖。”

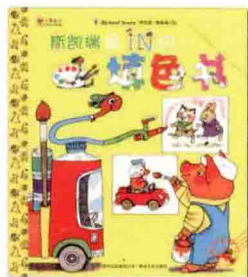
1976年，斯凯瑞荣获美国爱伦·坡特别奖（Edgar Allen Poe Special Award）。



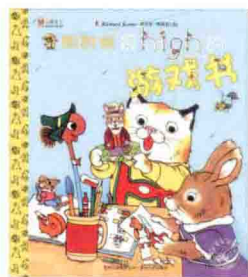
### 斯凯瑞“金色童书”第七辑



· 斯凯瑞最cool的手工书



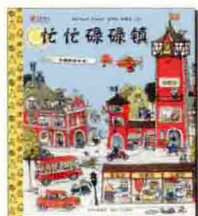
· 斯凯瑞最in的填色书



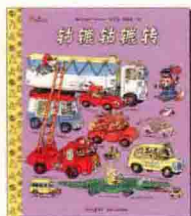
· 斯凯瑞最high的游戏书

# 理查德·斯凯瑞 “金色童书” 系列

## 斯凯瑞“金色童书”第一辑



· 忙忙碌碌镇



· 轱辘轱辘转



· 会讲故事的单词书

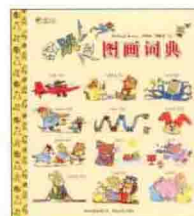


· 斯凯瑞最受欢迎的故事

## 斯凯瑞“金色童书”第二辑



· 我的第一本书



· 会跳的图画词典

## 斯凯瑞“金色童书”第三辑



· 警察局的一天



· 消防站的一天



· 飞机场的一天

## 斯凯瑞“金色童书”第五辑



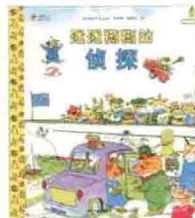
· 热热闹闹的世界



· 农夫猪和绿皮龙



· 上学一二三



· 迷迷糊糊的侦探

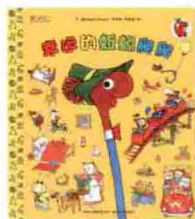
## 斯凯瑞“金色童书”第六辑



· 斯凯瑞的空气大书



· 好忙好忙的小屁孩儿



· 幸运的蚯蚓爬爬



· 倒霉的弗兰伯先生

## 斯凯瑞“金色童书”第四辑



· 我喜欢的鹅妈妈童谣



· 斯凯瑞最棒的故事集

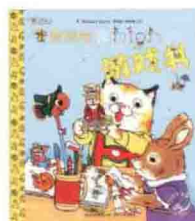
## 斯凯瑞“金色童书”第七辑



· 斯凯瑞最cool的手工书



· 斯凯瑞最in的填色书



· 斯凯瑞最high的游戏书



Richard Scarry 理查德·斯凯瑞 [美]

# 斯凯瑞最 *high* 的 游戏书



# 这本书这么玩

祝妈妈  
生日快乐





你可以给这本书上的每一幅图画涂上颜色；可以使用任何填色工具和材料，比如蜡笔、彩色铅笔、彩色碳素笔、油画棒、水彩颜料等等。双面涂色也不用担心，纸张是足够厚的。



有些彩色笔的墨水很容易透到纸的另一面，你在选择这种笔的时候一定要小心！先选一支笔试一下，看颜色有没有透过纸张。



水彩颜料上色很容易使纸张产生褶皱，如果你想保持纸张平整，最好撕下要涂色的那页纸，然后用胶带将纸的四边固定在厚的硬纸板上，一定要粘牢。等你画上的水彩颜料彻底干透后，再把粘上的胶带撕下来。如果是在雨天，最好把画好的画晾一晚上，再撕下胶带。



书中有些手工训练需要用到剪刀、胶水、胶带，或者彩笔以外的其他工具和材料，每次说明文字中都会对所需工具材料有详细地罗列。在做手工之前，先把要做的那一页纸剪下来，会让你的手工劳作更方便。不过，在使用剪刀时，一定要注意安全哦！





# 做一本日历



让我们一起来做一本日历吧。

一年有12个月。有的月份有30天，有的月份有31天。二月一般只有28天（闰年的二月有29天）。每一个月的日历页上都会告诉你当月的天数。

如果你想给每个月的日历页填写上日期，首先，你要弄清楚每个月的第一天从星期几开始。你可以看看其他日历或者问问爸爸妈妈。

知道了每个月的第一天从星期几开始后，就在第一行对应的方格里写上“1”，然后按照从左到右的顺序把剩下的方格一行行填满，就像下面那张小屁孩儿做的日历一样。

有的月份，当你写到这个月最后一个日期时，最后一行方格还有剩余；也有些月份，当你写完最后一行的最后一个方格时，还剩一个或两个日期没写，这时，你就得把剩下的日期和最后一行的其他日期挤在同一个方格里。你可以参考小屁孩儿的做法。

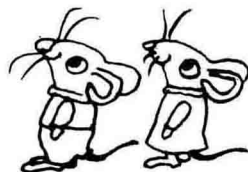
遇到周末和假期，你可以用红笔在对应的日期上画圈，也可以用其他颜色的笔填写数字。别忘了标记出自己的生日哦！

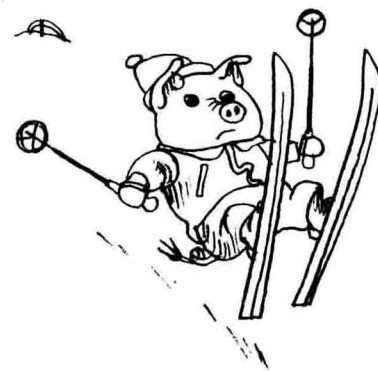
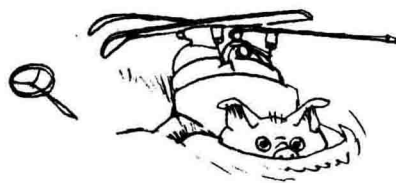
填写完日期后，给日历上的图画涂上颜色，再在画⊗的地方打孔，系上丝带，你就可以把日历挂到你的房间里了。

现在就开始制作你自己的日历吧。一月的日历页就在下一页，而其他月份的日历页都穿插在这本书后面的页码里。



一月						
星期日	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六
					1	2
③	4	5	6	7	8	9
⑩	11	12	13	14	15	16
⑰	18	19	20	21	22	23
⑳ ㉑	25	26	27	28	29	30

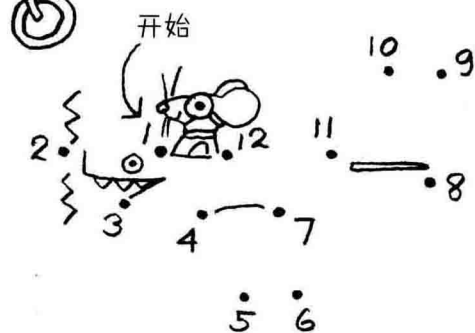
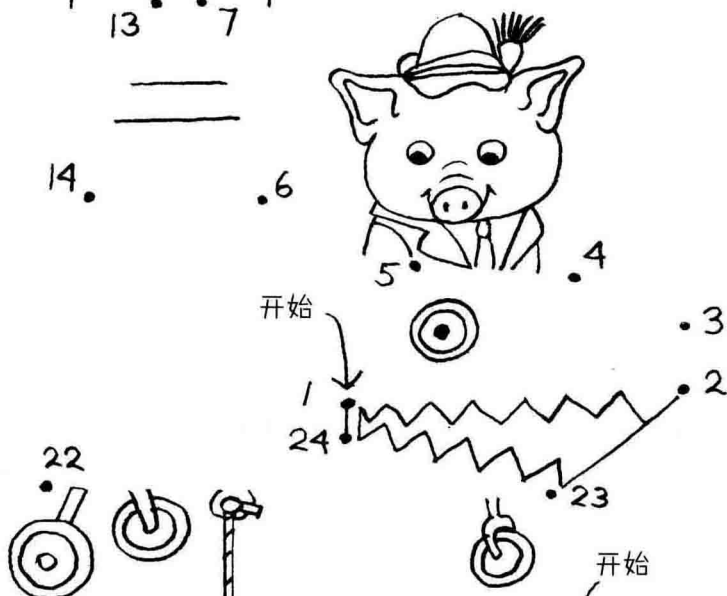
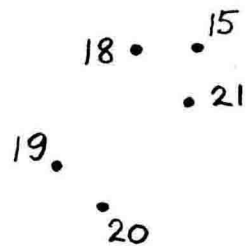
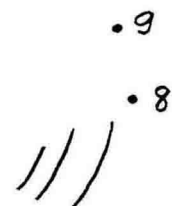
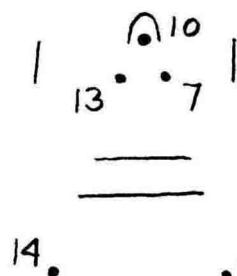
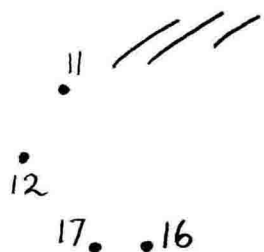




31天                      一月                      元旦节 1月1日

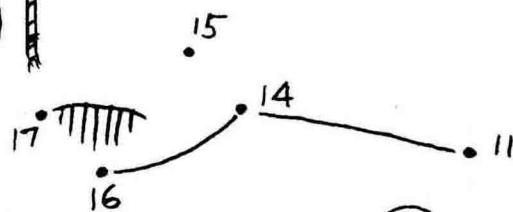
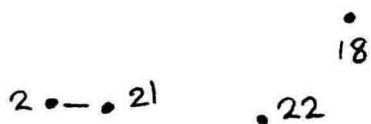
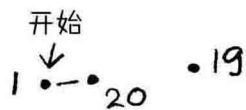
星期日	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六

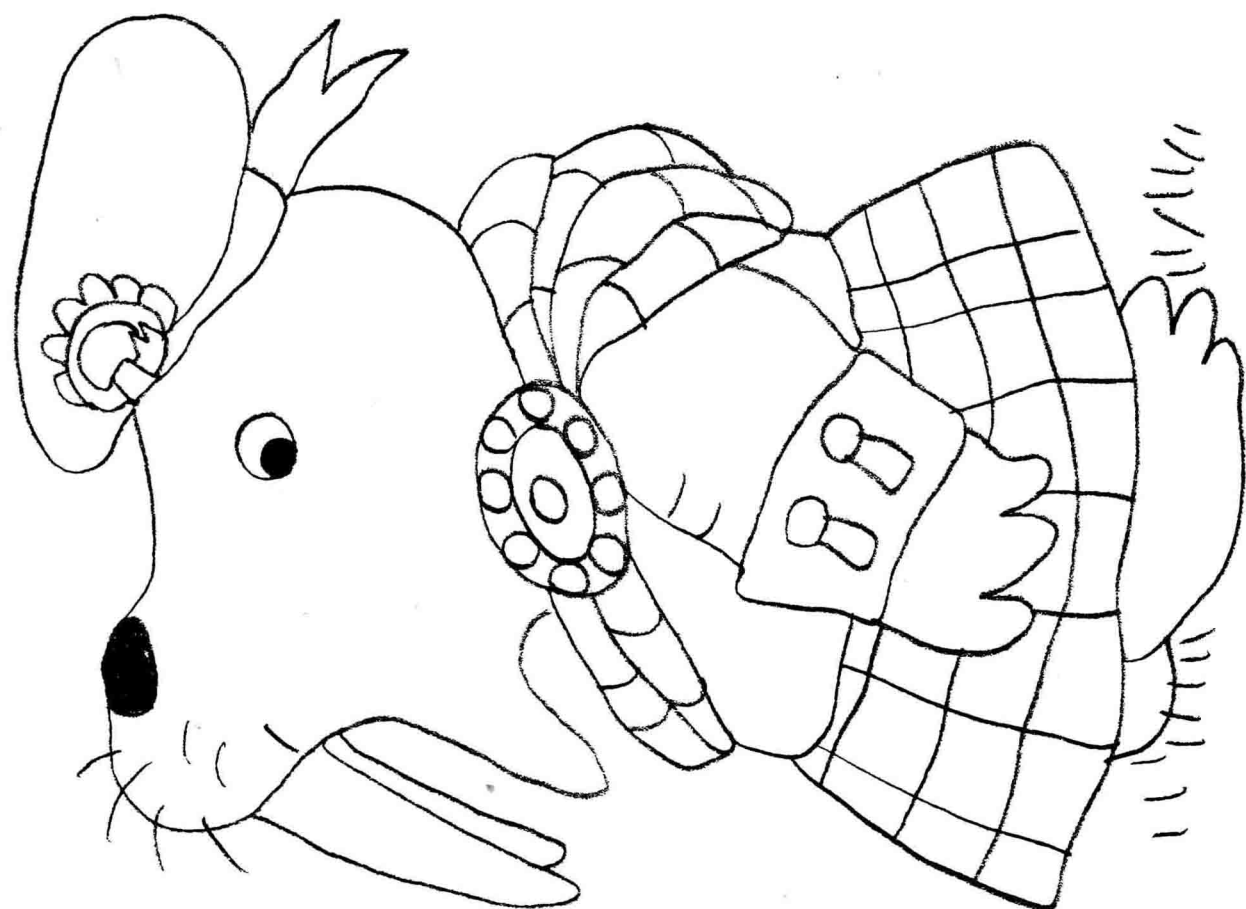
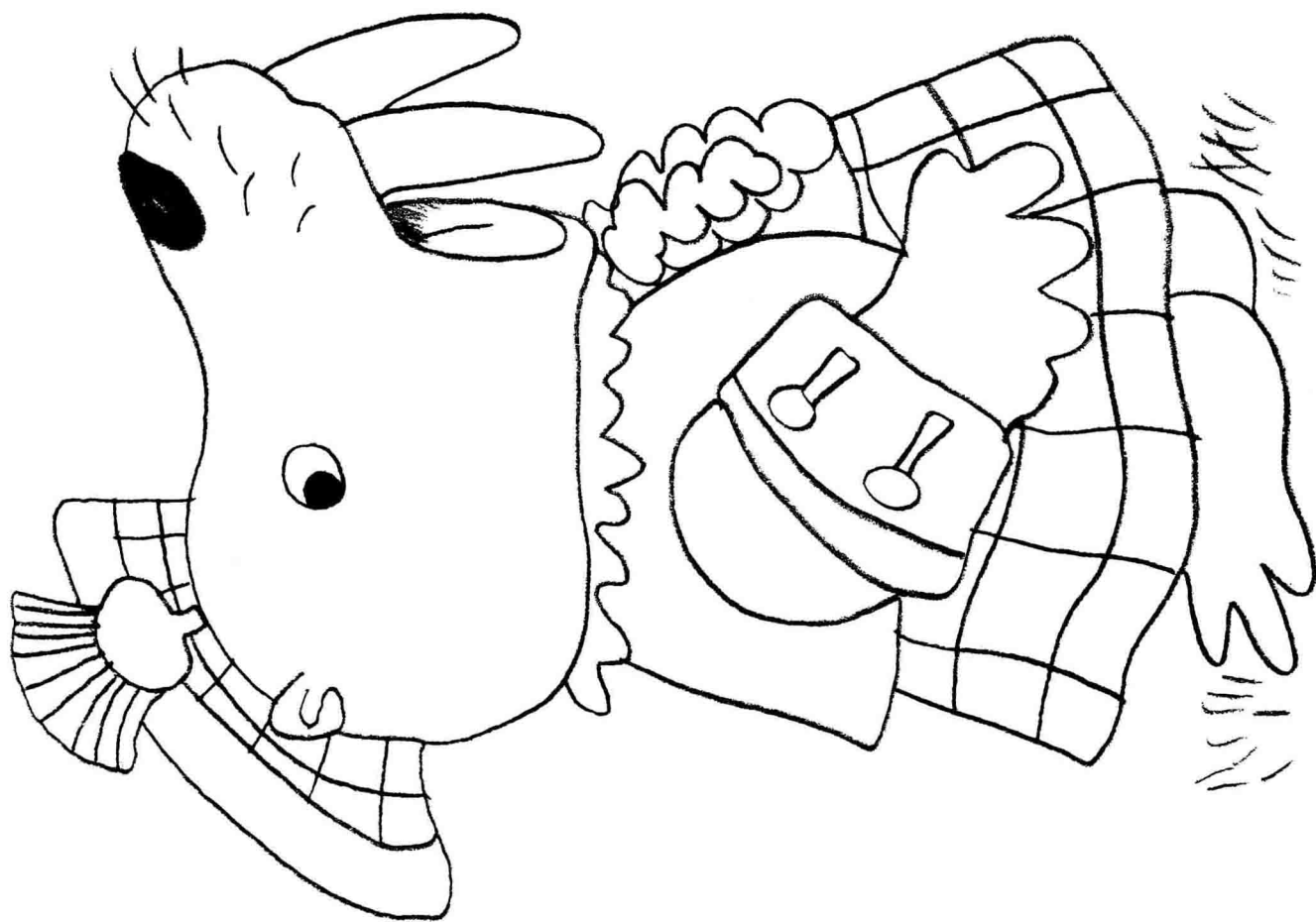




大猫山姆陷入了麻烦，小猪达利赶紧过来帮忙。

按数字顺序将三组圆点分别连接起来，看看山姆到底遇到了什么麻烦。





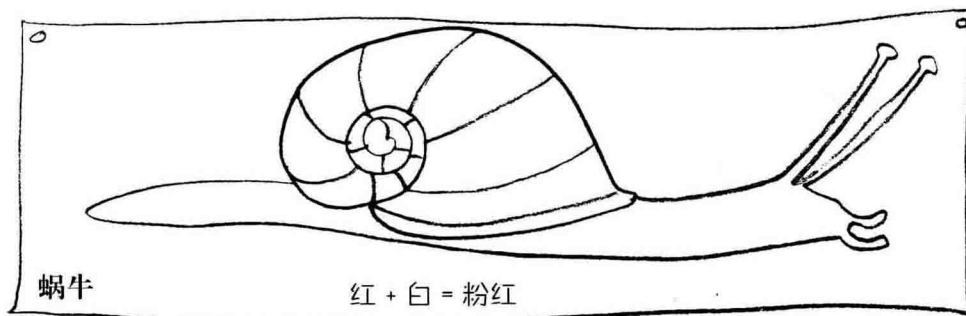
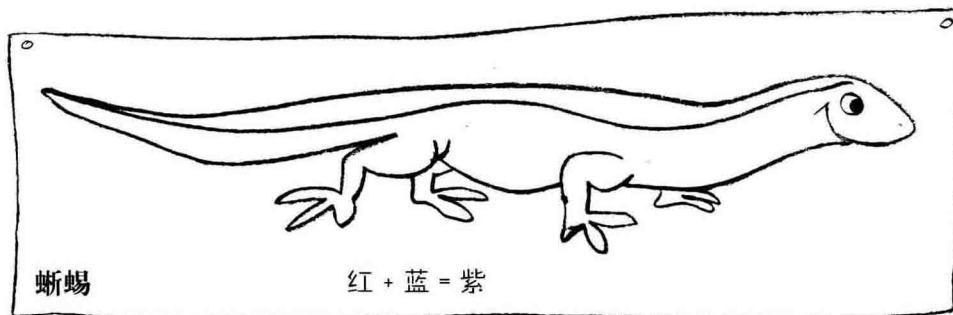
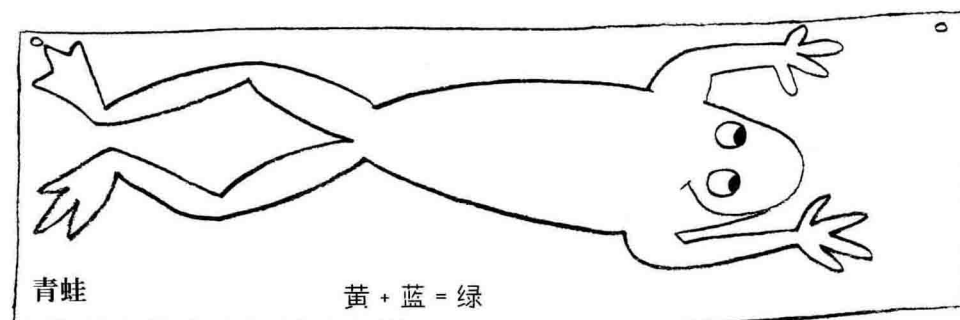
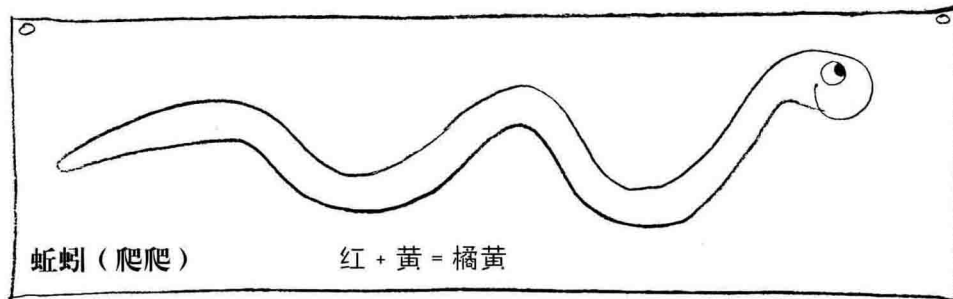
海象兄妹罗里·迈克和安格斯·迈克

小猫凯瑟琳正在调配自己喜欢的颜色，你能调出自己喜欢的颜色吗？

先给蚯蚓涂上红色，再给它涂上黄色，哈哈，一条橘黄色的蚯蚓就出现了。

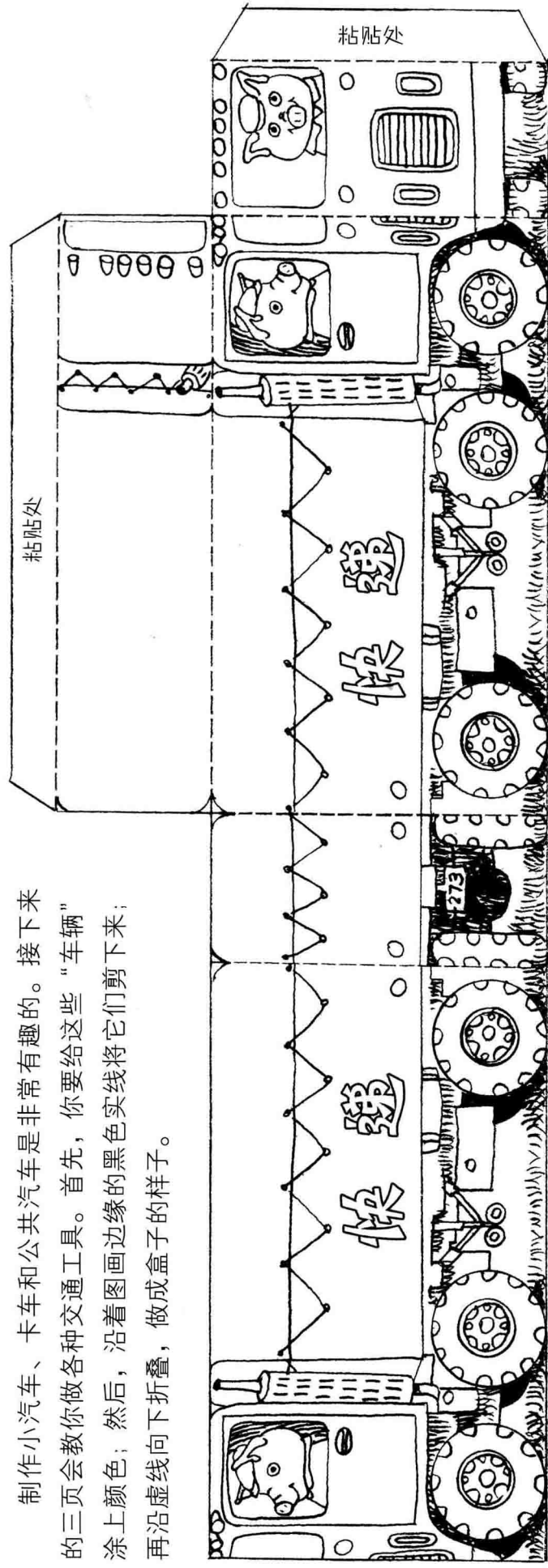
黄色加蓝色可以涂出一只绿色的青蛙。

好了，现在请你按照右边图画的指示，混合两种颜色，看看能得到什么新颜色。



# 小汽车、卡车和公共汽车

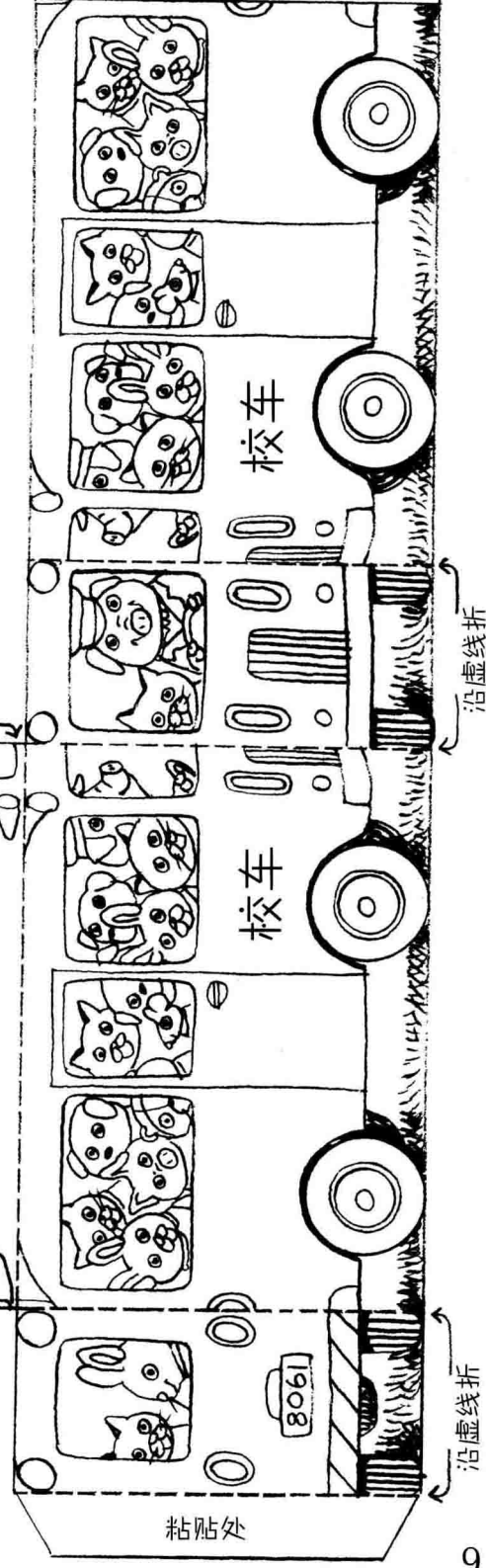
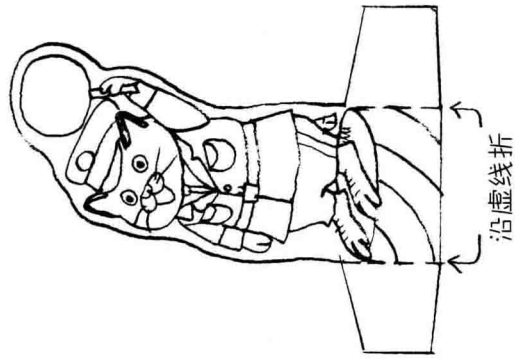
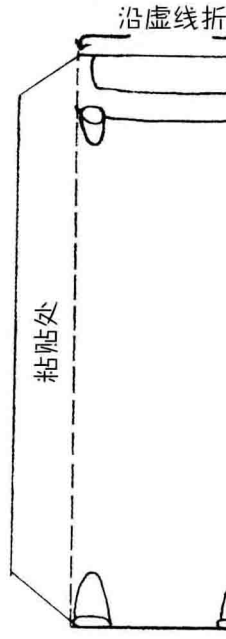
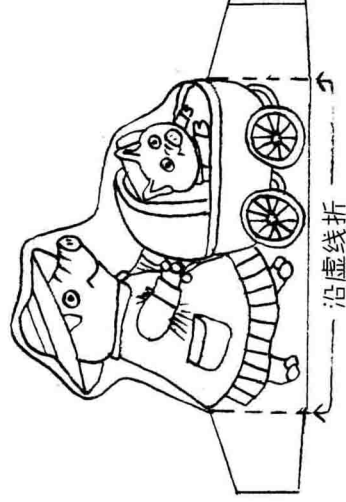
制作小汽车、卡车和公共汽车是非常有趣的。接下来  
的三页会教你做各种交通工具。首先，你要给这些“车辆”  
涂上颜色；然后，沿着图画边缘的黑色实线将它们剪下来；  
再沿虚线向下折叠，做成盒子的样子。



将侧“粘贴处”涂抹胶水后，插进盒子内侧，  
粘牢。以同样的方式将上“粘贴处”粘牢。

## 道路上的其他人

首先给这些“行人”涂上颜  
色，然后将它们剪下来，再沿虚  
线将两边空白部分向后折，使它  
们能够立在桌子上。



一路畅通!



