



# 智能数学

大班2



全脑开发

# 智能数学



图书在版编目(CIP)数据

全脑开发智能数学. 大班. 2 / 李思惠编著. — 长春: 吉林美术出版社, 2013. 6

ISBN 978-7-5386-7292-3

I. ①全… II. ①李… III. ①数学课—学前教育—教学参考资料 IV. ①G613.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第082185号

书名 全脑开发智能数学. 大班. 2

作者 李思惠  
出版人 赵国强  
责任编辑 吴振波  
责任校对 孙 颖  
封面设计 魏琳琳  
开 本 720mm×960mm 1/16  
字 数 2千字  
印 张 3.5  
印 数 10000  
版 次 2013年7月第1版  
印 次 2013年7月第1次印刷

出 版 吉林出版集团  
吉林美术出版社  
行 址 长春市人民大街4646号  
地 址 130021  
邮 电 0431—84722081  
电 话 130021  
印 刷 长春百花彩印有限公司

ISBN 978-7-5386-7292-3 定价: 8.00 元

ISBN 978-7-5386-7292-3



9 787538 672923 >

# 目录

## (一) 数一数

1. 哪个最多..... 2
2. 美丽的夜晚..... 3
3. 收集松果..... 4
4. 小鸡找妈妈..... 5

## (二) 20以内的不退位减法

1. 圈一圈..... 6
2. 小猴吃桃子..... 7
3. 转盘转起来..... 8
4. 西瓜连连看..... 9
5. 比比看..... 10

## (三) 趣味计算

1. 爬格子..... 11
2. 找一找..... 12
3. 甜甜棒棒糖..... 13
4. 小兔找胡萝卜..... 14
5. 炸弹飞机..... 15

## (四) 看图写算式

1. 小鸟喳喳叫..... 16
2. 大皮球..... 17
3. 小轮船..... 18
4. 大菠萝..... 19

## (五) 数字排序

1. 填数字..... 20
2. 小风车..... 21
3. 多彩的球..... 22
4. 花儿朵朵..... 23

## (六) 比一比

1. 算一算(一)..... 24
2. 算一算(二)..... 25
3. 算一算(三)..... 26
4. 算一算(四)..... 27
5. 算一算(五)..... 28

## (七) 找不同

1. 乡村风光..... 29
2. 小猴捞月..... 34

## (八) 观察力

1. 选一选.....
2. 拼图.....
3. 补一补.....
4. 看一看, 画一画..... 36

## (九) 逻辑推理

1. 魔法数字..... 37
2. 可爱的昆虫..... 38

3. 好吃的食物..... 39
4. 密码是什么..... 40

## (十) 创造力

1. 小羊的新帽子..... 41
2. 树叶画..... 42
3. 果蔬比拼..... 43
4. 孤单的小鱼..... 44

## (十一) 量的守恒

1. 变魔术..... 45
2. 画一画..... 46
3. 玩具蛇..... 47
4. 数一数..... 48
5. 水盆分水..... 49

## (十二) 综合练习

1. 数方块..... 50
2. 谁说得对..... 51
3. 跳远比赛..... 52
4. 猜影子..... 53
5. 甜甜的旅程..... 54
6. 小蜜蜂采蜜..... 55

## ◆本月测评表

# 1. 哪个最多 (点数)

数一数，下面哪个鱼缸里的小鱼最多，把它圈出来吧！



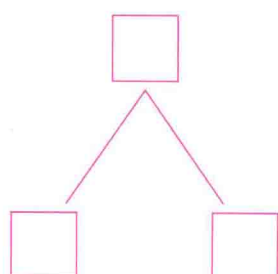
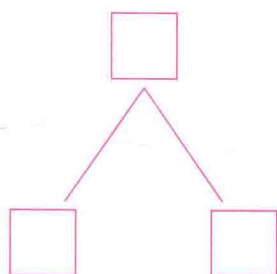
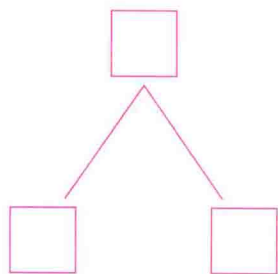
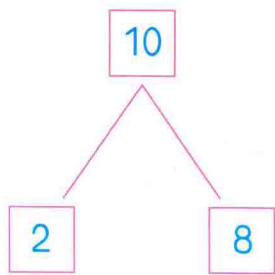
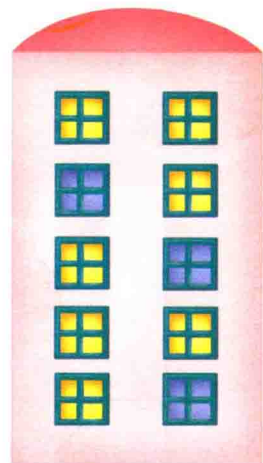
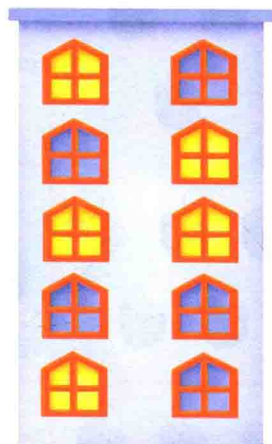
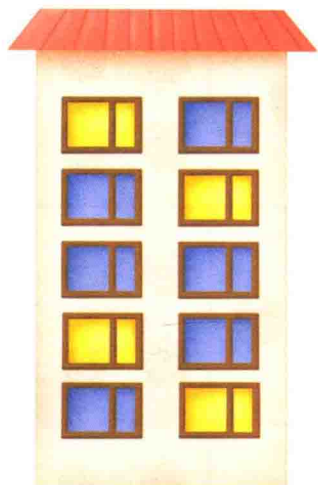
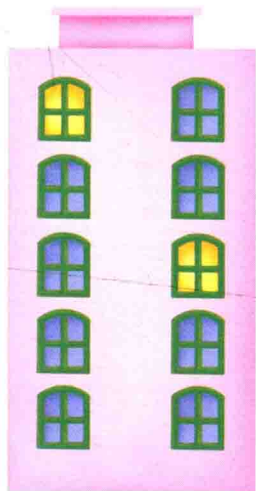
引导幼儿分别点数出每个鱼缸里金鱼的正确数量，然后进行比较。



## 2. 美丽的夜晚 (分解)

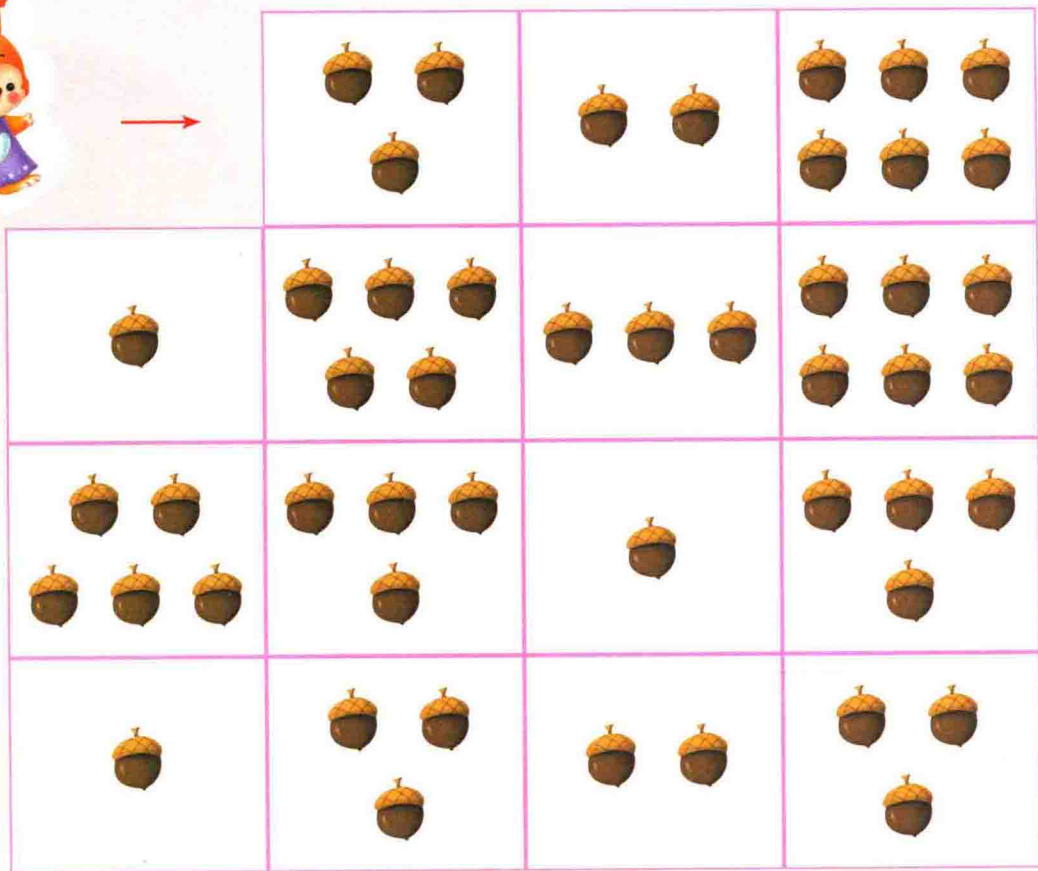
(一) 数一数

数一数每栋楼房里有几户人家，有几户亮灯，几户没亮，照样子记录在下面的空格里。



### 3. 收集松果 (思维)

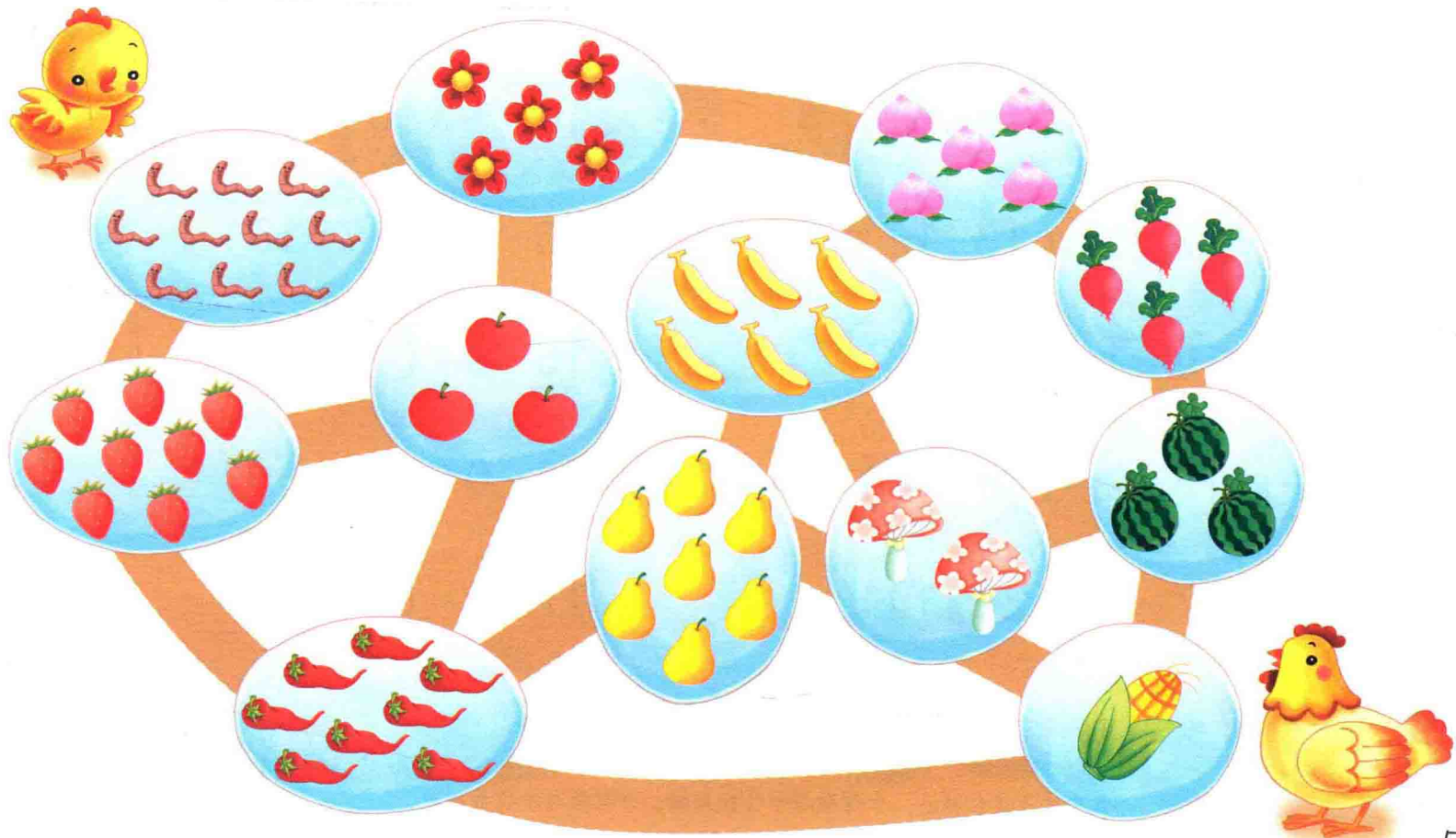
小松鼠要在回家的路上收集20颗松果，它该怎么走呢？请你把路线画出来。



# 4. 小鸡找妈妈 (倒数)

(一) 数一数

小鸡只有按照数量是10~1的路线走，才能找到妈妈，请你帮它画出正确的路线吧！



# 1. 圈一圈 (计算)

圈出正确的答案。

$18-2=(16 \quad 14)$

$16-6=(0 \quad 10)$

$17-5=(13 \quad 12)$

$15-2=(17 \quad 13)$

$19-1=(20 \quad 18)$

$18-6=(12 \quad 15)$

$13-2=(11 \quad 15)$

$13-0=(13 \quad 0)$

$17-3=(20 \quad 14)$

$17-1=(18 \quad 16)$



专家点击

20以内的不退位减法：十位数与十位数相减，个位数与个位数相减。



## 2. 小猴吃桃子 (计算)

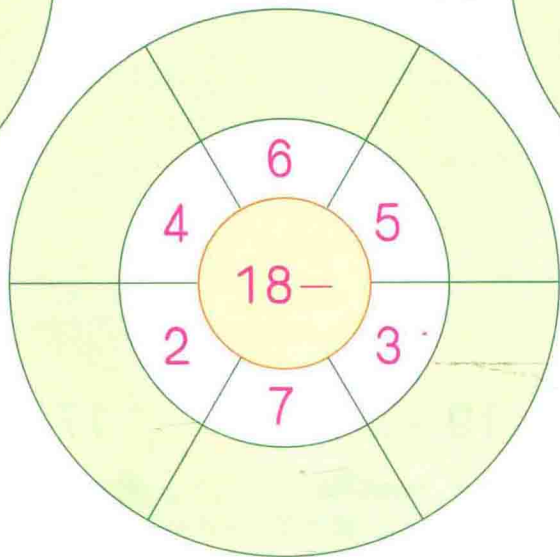
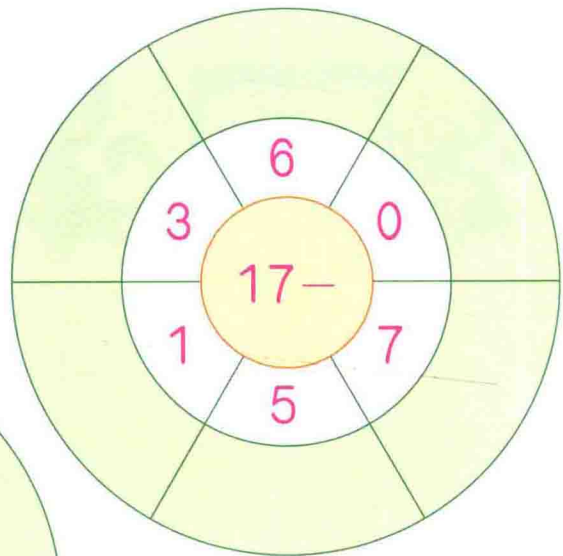
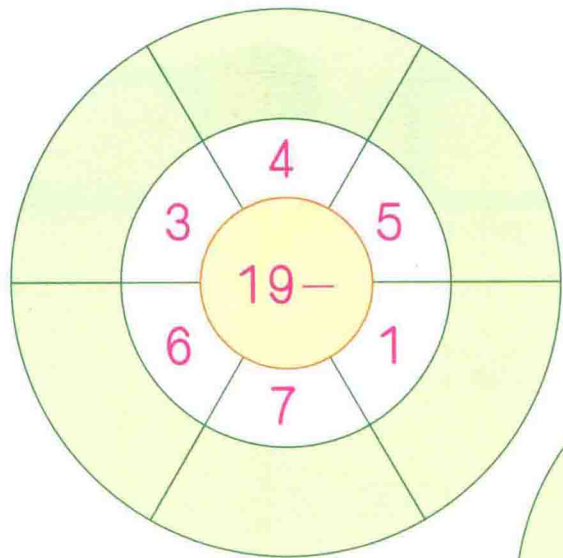
(二) 20以内的不退位减法

□算下列各题，将算式结果相同的小猴和桃子用线连起来。



### 3. 转盘转起来 (计算)

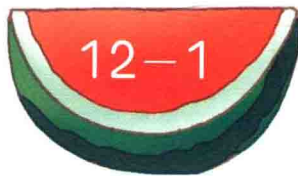
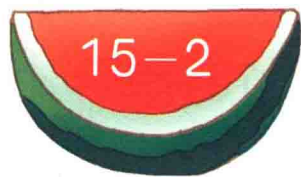
在最外圈的空格中, 应该填哪些数字, 请你算一算, 填一填吧!



## 4. 西瓜连连看 (计算)

(二) 20以内的不退位减法

□算下列各题，将得数相同的两个算式用线连起来。




# 5. 比比看 (计算)

你来算一算，看一看能得到几面红旗。

 $15-3=\square$

 $17-5=\square$

 $15-2=\square$

 $17-6=\square$

 $18-4=\square$

 $18-8=\square$

 $19-4=\square$

 $16-2=\square$

 $16-6=\square$

 $16-3=\square$

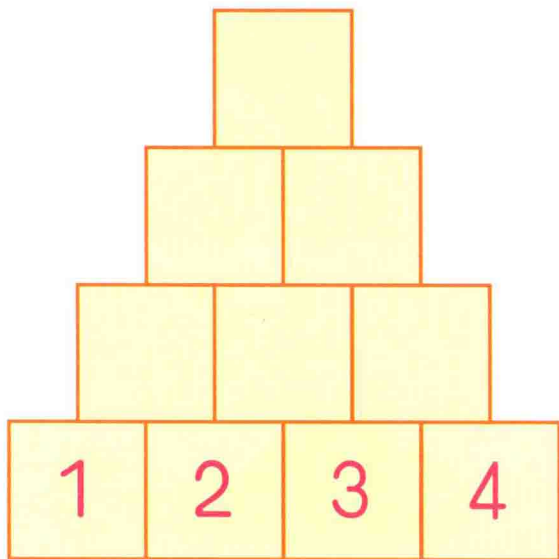
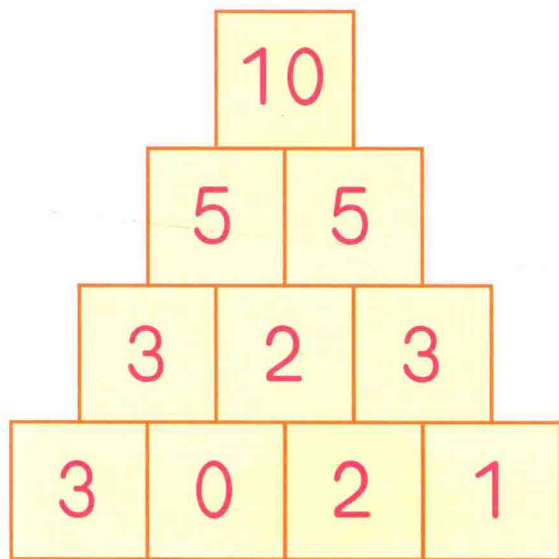
 $17+0=\square$

 $15-5=\square$



# 1.爬格子 (计算)

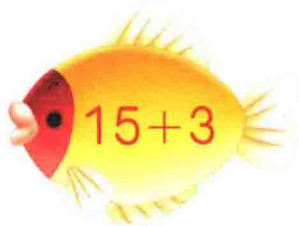
照样子算一算。



通过不同的形式, 帮助幼儿提高20以内数加减运算的准确率。

## 2. 找一找 (思维)

请你算一算，找出正确的答案，在 ( ) 里画“√”。



18

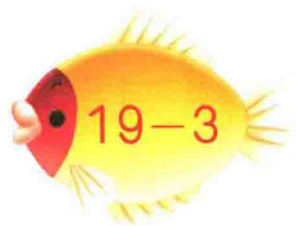
16

15

( )

( )

( )



15

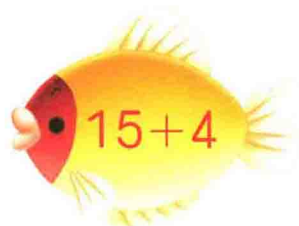
16

17

( )

( )

( )



15

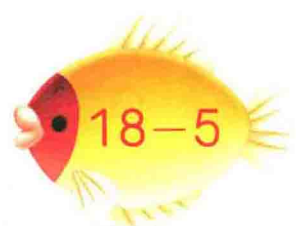
16

19

( )

( )

( )



13

12

14

( )

( )

( )

### 3. 甜甜棒棒糖 (思维)

### (三) 趣味计算

算一算，圈出正确的答案。



$18-7=(11 \quad 12)$



$16+3=(14 \quad 19)$



$18+1=(19 \quad 17)$



$14+5=(20 \quad 19)$



$16-2=(14 \quad 18)$



$15-15=(15 \quad 0)$



$15+3=(12 \quad 18)$



$15-4=(11 \quad 19)$



$11-10=(1 \quad 11)$



$12-2=(10 \quad 14)$

# 4. 小兔找胡萝卜 (思维)

哪只兔子找到了正确的胡萝卜? 请你在找对的 ( ) 里画“√”, 错的画“○”。



$19-2$

( )



$15-2$

( )



$11-4$

( )



$17-5$

( )



$13+4$

( )



$15+1$

( )



# 5. 炸弹飞机 (思维)

算式结果是6的才是炸弹飞机，请你用笔把它圈出来。

