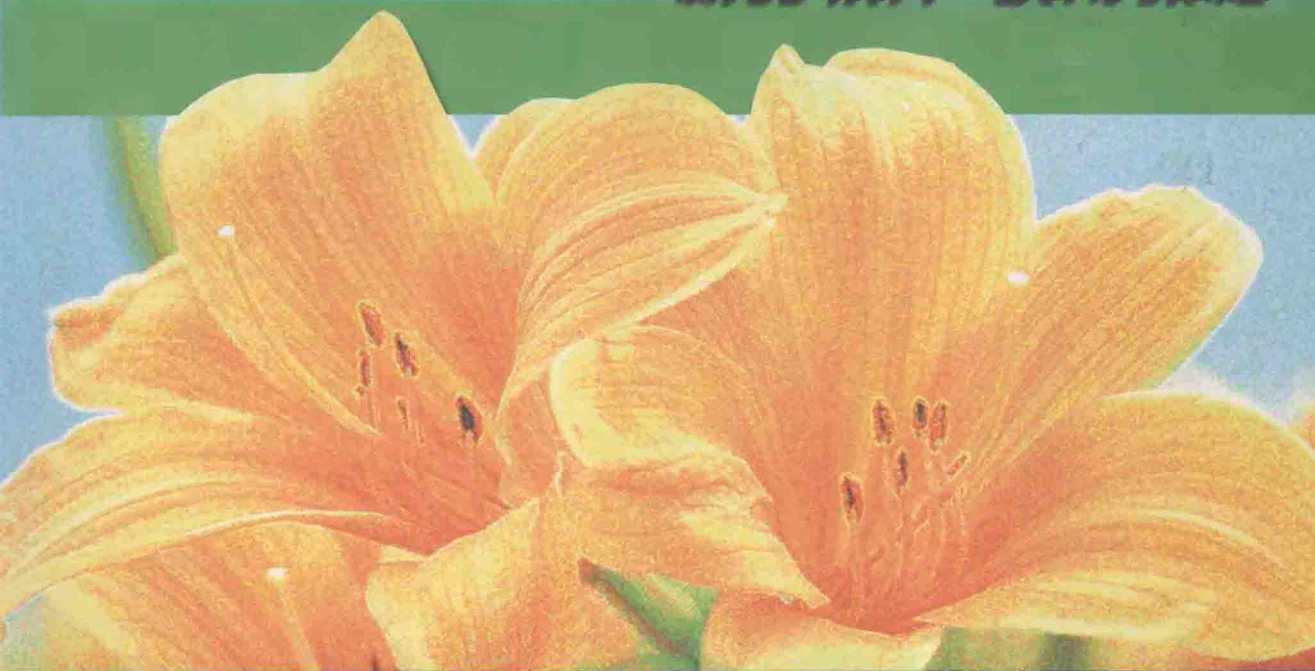


精品软件 实用教程



Dreamweaver 8 , Flash 8 , Fireworks 8 三合一 实用教程

胡宝成 编著

✓ Dreamweaver, Flash和Fireworks新功能全新体验

✓ 由浅入深的功能展示, 让你一步步领略三个软件的风采

✓ 实例生动丰富, 让你轻松完成新手到行家的转变

✓ 细致讲解重点和难点, 让学习过程更加轻松愉悦

✓ 详细透彻的实例讲解, 让你熟练掌握各个软件的精髓



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

精品软件 实用教程



Dreamweaver 8, Flash 8, Fireworks 8 三合一 实用教程

胡宝成 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8 这三个软件是制作网站和网页的必备利器，俗称网页制作三剑客，把它们结合起来是制作网页及网上动画的最佳组合。

全书分三个部分，全面系统地介绍了这三个软件的使用方法和技巧，让读者一步步领略这三个软件的风采，完成从新手到行家的转变。本书通过详细的操作步骤，循序渐进地展示了网页和网上动画制作的全过程。

本书适合于广大网页制作爱好者学习使用，也可作为培训班学员用书。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8 三合一实用教程 / 胡宝成编著.

北京: 电子工业出版社, 2007.1

精品软件实用教程

ISBN 7-121-03414-X

I .D... II .胡... III .主页制作—图形软件, Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8—教材 IV .TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 132800 号

责任编辑: 郝志恒

印 刷: 北京市通州大中印刷厂

装 订: 三河鹏成印业有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱

邮编: 100036

开 本: 787 × 1092 1/16

印张: 35.75

字数: 1030 千字

印 次: 2007 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 49.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系电话: (010) 68279077; 邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件到 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

出版说明

为了满足一部分用户想在较短的时间内真正学会计算机某项专门知识和操作技能的愿望,我们组织计算机教学和应用这两方面的专家共同策划和编写了“精品软件实用教程”丛书。本丛书的宗旨是帮助那些想从事计算机行业的人员快速掌握某项计算机专业技能,完成从新手到行家的转变。

本套丛书的读者对象

本套丛书的读者对象是计算机初学者,也可作为计算机培训班的教材。

本套丛书的特点

本套丛书在写作风格上注重实用、注重好用,从读者的接受能力和使用要求出发,合理调配内容结构,达到事半功倍的效果和举一反三的目的。

在图书内容组织和体例上,作者把丰富的教学经验融入到图书中,条例清楚、循序渐进,使读者学起来得心应手,很容易吸收和掌握。本套丛书十分强调上机操作与课本知识相结合,通过实际操作,加深对所学内容的理解,提高学习的效率。

本套丛书的内容

本套丛书涵盖计算机的基础知识和技能,包括办公应用软件、操作系统、图形图像处理和网页制作等,具体书目如下:

《Dreamweaver 8, Flash 8, Fireworks 8 三合一实用教程》

《中文版 Office 2003 三合一实用教程》

《中文版 Authorware 7 实用教程》

《AutoCAD 2007 实用教程》

《中文版 Photoshop CS 实用教程》

编 者

前言

Dreamweaver, Flash 和 Fireworks 俗称网页制作三剑客,这三个软件是制作网站和网页的尖兵利器。三个软件各有特色,把它们结合起来使用是最好不过了。利用 Dreamweaver 来制作网页和网站,该软件是制作跨平台跨浏览器网页的最佳工具,而且界面友好使用方便。利用 Flash 制作网上动画,该软件简单实用,它所制作出的动画是其他软件所不能比拟的。利用 Fireworks 处理 Web 图像,该软件擅长对网页中的图形进行设计、优化和整合,能自由导入图像和文本,并可制作网上流行的阴影和立体按钮等特殊效果的组件。

本书全面系统地介绍了这三个软件的使用方法和技巧,通过大量的实例,让读者一步步领略这三个软件的风采,完成从新手到行家的转变。本书的作者都是网页制作方面的专家,具有多年的开发经验和教学实践,通过本书把自己的制作经验的技巧展现给大家。

本书通过简洁的语言、详细的步骤,介绍了网站、网页和动画制作的全过程。最后一章是制作实用网页的详细步骤,这个全过程使读者达到掌握和熟练使用这三个软件的程度。另外,为了帮助大家学习,本书还附带了一些简单练习,帮助读者加深和巩固所学知识,提高学习的效率。

尽管我们力求准确和完美,但书中难免有一些疏漏和不足,衷心希望广大读者批评指正。

编 者

目 录

第一部分 Dreamweaver 8

第1章 网页和网页制作工具	2
1.1 网页基本知识	2
1.1.1 网站和网页	2
1.1.2 网页的类型	3
1.1.3 网页的构成元素	4
1.1.4 常见的网络术语	8
1.2 网站制作流程	10
1.2.1 网站策划	10
1.2.2 收集资料和素材	10
1.2.3 制作网页	11
1.2.4 测试站点	11
1.2.5 发布站点	11
1.2.6 更新和维护站点	11
1.3 网页制作工具	12
1.3.1 网页编辑工具	12
1.3.2 网页图形工具	12
1.3.3 网页动画工具	12
1.4 Dreamweaver 8/Flash 8/Fireworks 8 的安装	13
1.4.1 系统配置要求	13
1.4.2 Dreamweaver 8 的安装	13
1.4.3 Fireworks 8 的安装	16
1.4.4 Flash 8 的安装	17
习 题	19
第2章 Dreamweaver 8 基本操作	20
2.1 启动和退出 Dreamweaver 8	20
2.1.1 启动 Dreamweaver 8	20
2.1.2 Dreamweaver 8 的工作区布局	21
2.1.3 退出 Dreamweaver 8	21
2.2 Dreamweaver 8 工作界面	21
2.2.1 标题栏	22
2.2.2 菜单栏	22
2.2.3 插入栏	23
2.2.4 编辑窗口	24
2.2.5 状态栏	26
2.2.6 属性面板	28

2.2.7 控制面板组	28
2.3 网页文件的基本操作	28
2.3.1 Dreamweaver 8 的文件类型	28
2.3.2 在 Dreamweaver 8 中创建新文件	30
2.3.3 在 Dreamweaver 8 中保存文件	31
2.3.4 在 Dreamweaver 8 中打开文件	32
2.4 创建站点并制作简单网页	32
2.4.1 创建站点	33
2.4.2 用 Dreamweaver 8 制作简单网页	37
习题	44
第 3 章 文本和图像	45
3.1 文本的输入和编辑	45
3.1.1 插入普通文本	45
3.1.2 插入特殊字符	47
3.2 设置文本属性	48
3.2.1 设置文本字体格式	49
3.2.2 设置文本的段落格式	52
3.2.3 使用 HTML 标签格式化文本	53
3.2.4 创建列表	55
3.2.5 创建文本超链接	57
3.3 插入图像并设置属性	58
3.3.1 在网页中插入图像	58
3.3.2 设置图像大小	60
3.3.3 图像的对齐	62
3.3.4 调整图像间距	63
3.3.5 设置边框	64
3.3.6 使用外部编辑器修改图像	65
3.3.7 创建图像映射	66
3.4 设置图像效果	68
3.4.1 设置鼠标经过图像	68
3.4.2 轮换图像的设置	70
3.4.3 导航栏图像的设置	71
3.4.4 设置预载图像	72
3.4.5 插入导航条	73
3.4.6 插入和替换图像占位符	74
习题	76
第 4 章 网页中的表格和层	79
4.1 在网页中插入表格	79
4.1.1 插入表格	79
4.1.2 调整表格大小	80
4.2 选中表格	80
4.2.1 选中整个表格	80
4.2.2 选中单个单元格	81

4.2.3	选中多个单元格	81
4.2.4	选中表格行	82
4.2.5	选中表格列	82
4.2.6	取消表格选中状态	82
4.3	操作表格或单元格	83
4.3.1	设置表格或单元格属性	83
4.3.2	插入行或列	84
4.3.3	删除行或列	84
4.3.4	合并单元格	84
4.3.5	拆分单元格	85
4.3.6	在单元格中输入内容	86
4.3.7	排序表格	88
4.3.8	嵌套表格	89
4.4	创建层	89
4.4.1	层的概念	89
4.4.2	创建普通层	90
4.4.3	创建 CSS 层	90
4.4.4	创建嵌套层	91
4.5	层的基本操作	92
4.5.1	设置层属性	92
4.5.2	选择层和移动层	93
4.5.3	层的更名	93
4.5.4	层的显示与隐藏	94
4.5.5	在层中添加内容	94
4.5.6	层的对齐	95
4.6	转换层与表格	96
4.6.1	将表格转换为层	96
4.6.2	将层转换为表格	97
	习题	98
第 5 章	超链接与多媒体	100
5.1	创建超链接	100
5.1.1	超链接的类型	100
5.1.2	创建超链接的方法	100
5.1.3	创建网页间的超链接	101
5.1.4	创建锚点超链接	102
5.1.5	创建 E-mail 超链接	104
5.1.6	创建跳转菜单	105
5.2	制作多媒体页面	105
5.2.1	在页面中使用视频	105
5.2.2	插入音频	106
5.2.3	插入 Flash 影片	107
5.2.4	插入 Flash 按钮	108
5.2.5	插入 Flash 文本对象	108
5.3	插入其他对象	109
5.3.1	插入 Fireworks 图像	110

5.3.2	插入日期	111
5.3.3	插入注释	111
习题		112
第6章	布局和框架	114
6.1	布局模式	114
6.1.1	使用【插入栏】切换	114
6.1.2	使用菜单命令切换	115
6.1.3	从【代码】视图中切换	115
6.1.4	退出【布局模式】	115
6.2	布局表格和单元格基本操作	116
6.2.1	绘制布局表格和布局单元格	116
6.2.2	向布局单元格中添加内容	118
6.2.3	移动布局表格和单元格	119
6.2.4	改变布局表格和单元格大小	119
6.3	设置布局表格和单元格格式	120
6.3.1	设置布局表格格式	120
6.3.2	设置布局单元格格式	120
6.3.3	设置【布局模式】参数	121
6.4	框架概述	123
6.4.1	用【插入栏】创建框架	123
6.4.2	手动创建框架	124
6.5	编辑框架属性	124
6.5.1	设置框架属性	125
6.5.2	设置框架集属性	126
6.6	编辑框架页面	126
6.6.1	页面编辑	126
6.6.2	保存框架	129
6.6.3	删除框架	129
习题		130
第7章	表单和行为	132
7.1	表单概述	132
7.1.1	表单简介	132
7.1.2	表单的HTML代码	133
7.2	创建表单	135
7.2.1	插入表单域	135
7.2.2	设置表单域属性	135
7.3	表单属性的设置	136
7.3.1	单行文本	136
7.3.2	多行文本	137
7.3.3	密码	138
7.3.4	隐藏区域	138
7.4	复选框与单选按钮	139
7.4.1	复选框	139
7.4.2	单选按钮	139

7.4.3 如何添加并设置单选按钮组	140
7.5 列表/菜单和跳转菜单	140
7.5.1 列表/菜单	140
7.5.2 设置跳转菜单属性	141
7.6 图像区域、文件域和按钮	142
7.6.1 图像区域	143
7.6.2 设置文件域属性	144
7.6.3 设置按钮属性	145
7.7 设置其他表单的属性	146
7.8 样式表	147
7.8.1 【CSS 样式】面板	147
7.8.2 使用 CSS 样式表	148
7.9 行为	149
7.9.1 【行为】面板	149
7.9.2 Dreamweaver 的内置行为	151
7.10 应用行为	152
7.10.1 拖动层	152
7.10.2 控制 Shockwave 或 Flash	153
7.10.3 将行为附加到文本	154
7.11 更改行为	155
习题	156
第 8 章 站点管理与测试上传	158
8.1 站点管理	158
8.1.1 打开本地站点	158
8.1.2 编辑站点属性	159
8.1.3 操作站点文件	159
8.1.4 刷新站点列表	161
8.2 站点地图	161
8.2.1 设置主页	161
8.2.2 显示站点地图	162
8.2.3 修改站点地图布局	163
8.3 管理站点资源	164
8.3.1 在文档中添加资源	164
8.3.2 编辑资源	166
8.3.3 在多个站点中共享资源	166
8.3.4 在【收藏】列表中添加资源	167
8.3.5 将资源归类到收藏夹中	168
8.4 站点的测试	169
8.4.1 设置站点基本属性	169
8.4.2 测试本地站点	170
8.5 站点的上传	173
8.5.1 上传到远端服务器	173
8.5.2 同步本地和远端站点上的文件	174
8.5.3 取出和存回文件	176



8.5.4 设计备注选项	178
习题	180

第二部分 Flash 8

第9章 Flash 8使用入门	184
9.1 Flash 8的启动与退出	184
9.1.1 Flash 8的启动	184
9.1.2 Flash 8的退出	185
9.2 Flash 8工作环境	186
9.2.1 标题栏	186
9.2.2 菜单栏	186
9.2.3 工具栏	187
9.2.4 工具箱	188
9.2.5 文档选项卡	191
9.2.6 时间轴	191
9.2.7 场景与帧	191
9.2.8 舞台	192
9.2.9 常用面板	192
9.3 Flash 8文档操作	195
9.3.1 新建文档	195
9.3.2 保存文档	197
9.3.3 打开文档	197
9.3.4 导入文档	198
9.4 Flash 8帮助	199
习题	200
第10章 绘图工具和图形编辑工具	201
10.1 基本绘图工具	201
10.1.1 绘图模型	201
10.1.2 线条工具	203
10.1.3 铅笔工具	205
10.1.4 钢笔工具	206
10.1.5 椭圆工具	210
10.1.6 矩形工具	211
10.1.7 多角星形工具	212
10.1.8 刷子工具	214
10.2 辅助绘图工具	217
10.2.1 选择工具	217
10.2.2 部分选取工具	220
10.2.3 套索工具	222
10.2.4 手形工具	225
10.2.5 缩放工具	225
10.2.6 橡皮擦工具	226
10.3 颜色设置工具	228

10.3.1	墨水瓶工具	228
10.3.2	颜料桶工具	228
10.3.3	滴管工具	229
10.3.4	使用渐变色	230
10.3.5	填充变形工具	232
10.4	文本工具	234
10.5	编辑图形	236
10.5.1	任意变形工具	236
10.5.2	对象的对齐	239
10.5.3	对象的组合与分离	242
10.5.4	调整对象的叠放次序	242
10.5.5	捕捉对象	244
习 题		245
第 11 章	Flash 动画基础	246
11.1	时间轴	246
11.1.1	时间轴简介	246
11.1.2	时间轴基本操作	248
11.2	动画帧	249
11.2.1	帧简介	249
11.2.2	帧标识	250
11.2.3	帧频率	250
11.3	编辑帧	251
11.3.1	插入帧	251
11.3.2	查看帧内容	252
11.3.3	复制和粘贴帧	252
11.3.4	清除和删除帧	252
11.3.5	帧的其他操作	253
11.4	动画分类及基本制作方法	254
11.4.1	动画分类	254
11.4.2	制作逐帧动画	254
11.4.3	制作形状渐变动画	257
11.5	形状渐变动画	259
11.5.1	添加形状提示符	259
11.5.2	设置形变动画的属性	262
11.6	运动渐变动画	263
11.6.1	创建运动渐变	264
11.6.2	设置运动渐变属性	267
11.6.3	控制运动渐变动画的旋转	268
11.7	编辑动画	271
11.7.1	绘图纸外观模式	271
11.7.2	绘图纸外观轮廓模式	271
11.7.3	多帧编辑模式	272
11.7.4	修改绘图纸外观标记	272
习 题		273



第 12 章	图层和场景	275
12.1	图层	275
12.1.1	图层基础	275
12.1.2	图层的基本操作	275
12.1.3	图层模式	278
12.2	引导层	278
12.2.1	添加引导层	278
12.2.2	编辑运动引导层的内容	279
12.3	遮罩层	281
12.4	场景	283
12.4.1	操作场景	283
12.4.2	设置场景	284
12.4.3	使用场景制作动画	284
习题		286
第 13 章	元件、声音和组件	288
13.1	元件与实例	288
13.1.1	元件	288
13.1.2	实例	290
13.2	图形元件的创建与应用	295
13.2.1	创建图形元件	295
13.2.2	图形元件的应用	297
13.3	按钮元件的创建与应用	298
13.3.1	创建按钮元件	299
13.3.2	按钮元件的应用	300
13.4	影片剪辑元件的创建与应用	301
13.4.1	创建影片剪辑元件	301
13.4.2	影片剪辑元件的应用	303
13.5	导入声音和编辑声音	304
13.5.1	导入声音	305
13.5.2	声音属性设置	305
13.5.3	其他属性设置	307
13.6	使用 Flash 组件	308
13.6.1	在 Flash 文件中添加组件	309
13.6.2	使用组件	310
习题		313
第 14 章	ActionScript 基本编程和应用	315
14.1	ActionScript 概述	315
14.1.1	ActionScript 简介	315
14.1.2	关于行为	315
14.1.3	关于 ActionScript 和事件	316
14.2	ActionScript 编程界面	317
14.3	ActionScript 编程基础	319
14.3.1	变量	319
14.3.2	常数	324

14.3.3	运算符和表达式	326
14.3.4	条件语句	331
14.3.5	循环语句	333
14.3.6	函数	337
14.3.7	ActionScript 语法规则	342
14.4	常用 ActionScript 命令	343
14.4.1	gotoAndPlay 命令	343
14.4.2	gotoAndStop 命令	344
14.4.3	play 命令	344
14.4.4	stop 命令	345
14.4.5	stopAllSound 命令	345
14.5	ActionScript 编程的事件	345
14.5.1	帧事件	345
14.5.2	鼠标事件	347
14.6	外部控制语句	351
14.6.1	装载和卸载外部影片	351
14.6.2	传递参数	354
14.7	动态控制影片剪辑实例	354
14.7.1	复制和删除影片剪辑实例	354
14.7.2	设置影片剪辑实例属性	355
14.7.3	控制影片剪辑例子	356
14.8	控制鼠标的命令	359
习题		361

第三部分 Fireworks 8

第 15 章	Fireworks 8 入门	364
15.1	Fireworks 8 简介	364
15.2	Fireworks 8 启动与退出	365
15.2.1	Fireworks 8 的启动	365
15.2.2	退出 Fireworks 8	365
15.3	Fireworks 8 工作环境	366
15.3.1	标题栏	367
15.3.2	菜单栏	367
15.3.3	工具栏	368
15.3.4	工具箱	369
15.3.5	编辑窗口	369
15.3.6	属性面板	370
15.3.7	组合面板	371
15.3.8	状态栏	372
15.4	文件的基本操作	372
15.4.1	创建新文档	373
15.4.2	保存文档	374
15.4.3	打开文档	374
15.4.4	导入文件	375

15.4.5	导出文件	377
15.5	设置文件属性	379
15.5.1	修改画布颜色	379
15.5.2	改变画布大小	380
15.5.3	改变图像大小	382
15.5.4	旋转画布	383
15.5.5	撤销与重做操作	384
15.6	使用帮助信息	386
习题		388
第 16 章	绘制矢量图与文本操作	390
16.1	位图和矢量图	390
16.1.1	位图	390
16.1.2	矢量图	390
16.1.3	位图与矢量图的比较	391
16.2	绘制矢量图形	391
16.2.1	直线工具	391
16.2.2	矩形工具	394
16.2.3	椭圆工具	398
16.2.4	多边形和星形工具	398
16.2.5	【自动形状】工具	401
16.3	对象的基本操作	404
16.3.1	选定对象	404
16.3.2	移动对象	406
16.3.3	复制对象	406
16.3.4	删除对象	408
16.3.5	对齐对象	408
16.3.6	改变对象的叠放顺序	409
16.3.7	隐藏和显示对象	410
16.3.8	组合对象	410
16.3.9	对象的变形	410
16.4	绘制与编辑路径	413
16.4.1	使用【钢笔】工具绘制路径	413
16.4.2	使用【矢量路径】工具绘制路径	415
16.4.3	使用【重绘路径】工具绘制路径	415
16.4.4	调整路径形状	416
16.4.5	编辑路径	417
16.4.6	整形路径	421
16.5	文本操作	424
16.5.1	文本输入	424
16.5.2	文本编辑	426
16.5.3	移动和变换文本对象	427
16.5.4	为文本应用效果	428
16.5.5	编辑文本外形轮廓	428
16.5.6	文本沿路径排列	429
16.6	矢量图形应用实例	430

习题	433
第 17 章 位图的选择和编辑	435
17.1 位图概述	435
17.1.1 由对象模式切换到位图模式	435
17.1.2 由位图模式切换到对象模式	436
17.2 在位图中设定选区	436
17.2.1 【选取框】工具	436
17.2.2 【套索】工具和【多边形套索】工具	438
17.2.3 【魔术棒】工具	440
17.3 选区的调整	441
17.3.1 增删选择区域	441
17.3.2 反选选区	443
17.3.3 选区相似	443
17.3.4 取消选中的像素区域	444
17.4 编辑和修饰位图	445
17.4.1 剪切或复制图像	445
17.4.2 修饰位图	446
17.5 绘制与编辑位图	451
17.5.1 【铅笔】工具	451
17.5.2 【刷子】工具	452
17.5.3 擦除像素	453
17.5.4 填充图像	453
17.5.5 选取一种颜色用做笔触颜色或填充颜色	456
17.6 位图应用实例	457
习题	459
第 18 章 图层、蒙版和滤镜	461
18.1 图层概述	461
18.2 图层基本操作	463
18.2.1 选中图层	463
18.2.2 新建图层	463
18.2.3 重制层	464
18.2.4 重命名图层	465
18.2.5 改变层的重叠顺序	466
18.2.6 合并图层对象	466
18.2.7 网页层的操作	467
18.2.8 设置层的属性	467
18.2.9 编辑图层中的对象	468
18.2.10 在所有帧中共享图层	469
18.2.11 删除图层	470
18.3 设置不透明度和混合模式	471
18.3.1 设置不透明度	471
18.3.2 如何设置混合模式	473
18.4 蒙版	475
18.4.1 蒙版的种类	475



18.4.2	用现有对象创建蒙版	476
18.4.3	使用【层】面板创建蒙版	478
18.4.4	使用【显示】和【隐藏】命令创建蒙版	478
18.4.5	组合对象创建蒙版	479
18.5	滤镜和特效	480
18.5.1	滤镜简介	480
18.5.2	【其他】滤镜组	481
18.5.3	【杂点】滤镜	482
18.5.4	【模糊】滤镜	482
18.5.5	【调整颜色】滤镜	485
18.5.6	【锐化】滤镜	488
18.5.7	第三方滤镜	489
18.6	特效	490
18.6.1	斜角和浮雕	491
18.6.2	颜色填充特效	492
18.6.3	阴影和光晕特效	492
习题		494
第 19 章	制作动画及交互效果	497
19.1	动画基础	497
19.1.1	动画简介	497
19.1.2	帧面板	498
19.1.3	帧的基本操作	499
19.1.4	帧编辑	501
19.2	元件和实例	504
19.2.1	创建图形元件	504
19.2.2	创建动画元件	506
19.2.3	编辑元件	507
19.2.4	创建实例	507
19.3	创建动画	508
19.3.1	组合图像创建动画	508
19.3.2	使用元件生成动画	510
19.3.3	使用【洋葱皮】编辑动画	512
19.4	切片的使用	513
19.4.1	创建切片	514
19.4.2	编辑切片对象	516
19.4.3	设置切片超链接 (URL)	518
19.4.4	切片的交互功能	519
19.4.5	导出切片	520
19.5	热点的使用	521
19.5.1	创建热区	521
19.5.2	编辑热区	522
19.5.3	热点链接	522
19.6	按钮的使用	523
19.6.1	创建按钮	523
19.6.2	编辑按钮	526