

官子 新辞典

黄焰围棋工作室 编译

韩国围棋
精品图书



青岛出版社
QINGDAO
PUBLISHING HOUSE

国家一级出版社
全国百佳图书出版单位

官子 新辞典

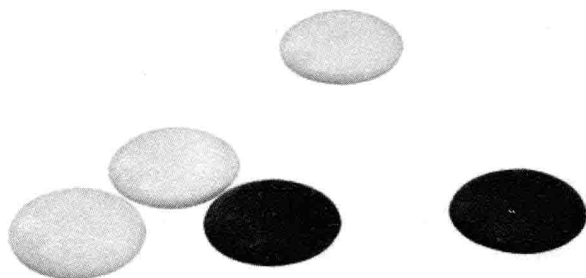
黄焰围棋工作室 编译



青岛出版社
QINGDAO
PUBLISHING HOUSE

国家一级出版社
全国百佳图书出版单位

韩版围棋
精品图书



图书在版编目 (CIP) 数据

官子新辞典 / (韩) 书林出版社编著; 黄焰围棋工作室编译.
—青岛: 青岛出版社, 2014.3
(韩版围棋精品图书)

ISBN 978-7-5552-0206-6

I. ①官… II. ①书… ②黄… III. ①官子 (围棋) — 词典
IV. ①G891.3-61

中国版本图书馆CIP数据核字 (2014) 第071293号

韩国书林出版社授权出版

山东省版权局著作权合同登记号 图字: 15-2014-163号

- | | |
|------|---|
| 书 名 | 韩版围棋精品图书
官子新辞典 |
| 编 著 | 韩国书林出版社 |
| 编 译 | 黄焰围棋工作室 |
| 出版发行 | 青岛出版社 |
| 社 址 | 青岛市海尔路182号 (266061) |
| 本社网址 | http://www.qdpub.com |
| 邮购电话 | 13335059110 (0532) 85814750 (兼传真) (0532) 68068026 |
| 责任编辑 | 吴清波 |
| 特约编辑 | 陈卉敏 王宜青 |
| 排 版 | 青岛新华出版照排有限公司 |
| 印 刷 | 青岛新华印刷有限公司 |
| 出版日期 | 2014年6月第1版 2014年6月第1次印刷 |
| 开 本 | 16开 (710 mm × 1000 mm) |
| 印 张 | 20 |
| 书 号 | ISBN 978-7-5552-0206-6 |
| 定 价 | 39.80 元 |

编校质量、盗版监督服务电话 4006532017 0532-68068670

青岛版图书售后如发现质量问题, 请寄回青岛出版社出版印务部调换。

电话 (0532) 68068629

序 言

为了一盘棋的胜利,要通过布局、定式、中盘等多个难关。从寥寥几手的布局阶段到中盘战斗的进行,都要全身心地进入到领土争夺战中。中盘战以后决定胜负的是官子阶段。从布局到中盘,不管你有多么大的优势和实利,如果最终的定型和收官处理不当的话,那么之前所获得的优势便不复存在,也就很难取得胜利,例如在高手和低手的让子棋中,官子阶段被逆转的现象时常发生。

下棋时,在布局、中盘阶段获得了明显的优势,但是最终结果却是以失败告终,这说明官子部分还有所欠缺。

官子和布局、中盘一样,都是非常重要的。所以要想取胜,官子水平的提高是不容忽视的。

本书从实际出发,结合官子基本下法和实战中常出现的棋形,根据难易程度,逐步加深官子阶段的训练,由“初级篇”“中级篇”“高级篇”构成。

本书以练习为主做了很多题目,只要掌握了方法,你的棋力就会有一个大的提高。

编 者

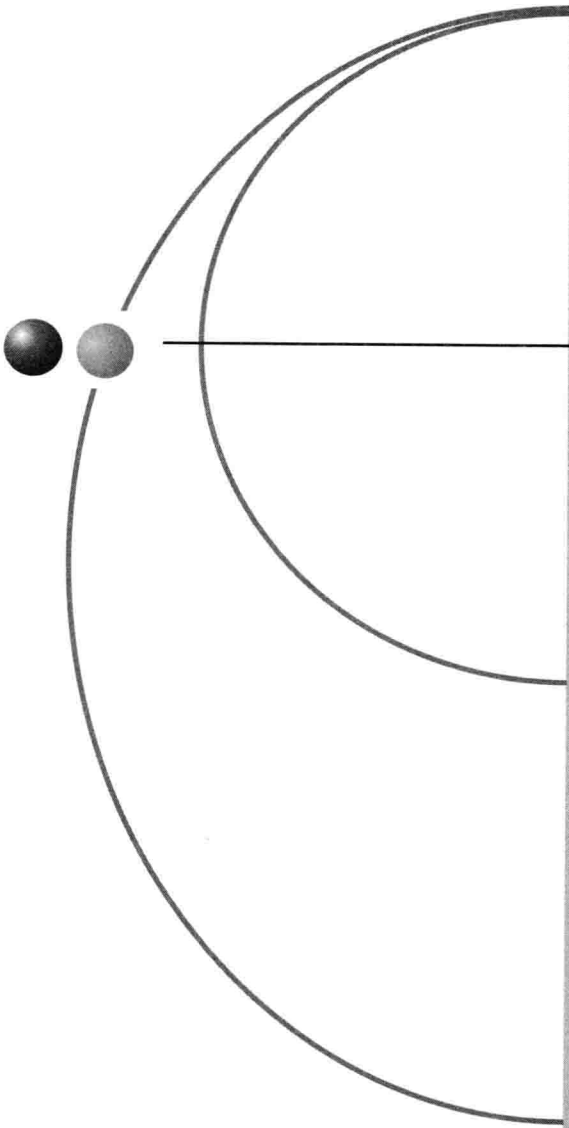
目 录

序 言

第一章 初级篇1

第二章 中级篇 79

第三章 高级篇185

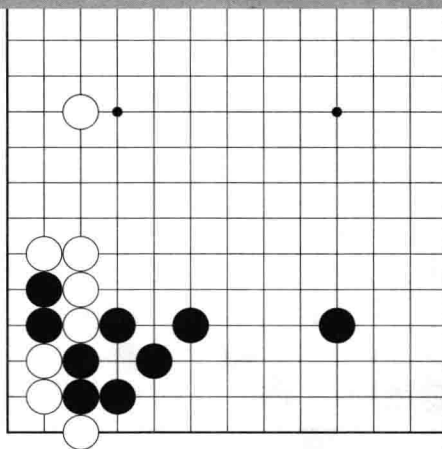


第一章

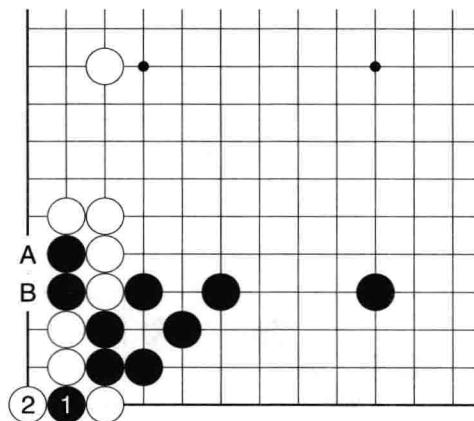
初级篇

1 型

提子

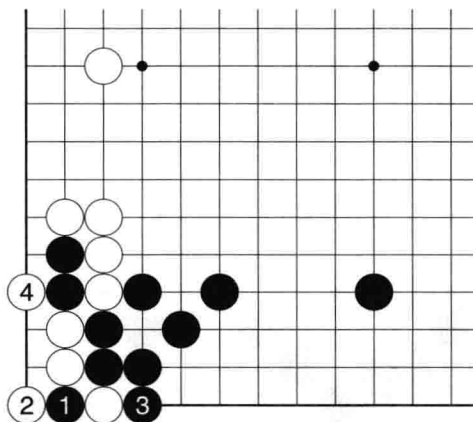


让白棋收气吃黑二子，缩小白的目数。黑棋应该如何下？



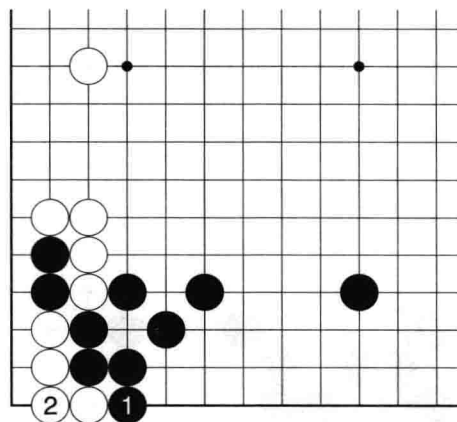
1图 正解

黑1扑是正解，以后白棋要在A和B下子。



2图 正解继续

黑1扑，白2提，黑3再叫吃，白4只有打吃，白目数变小。

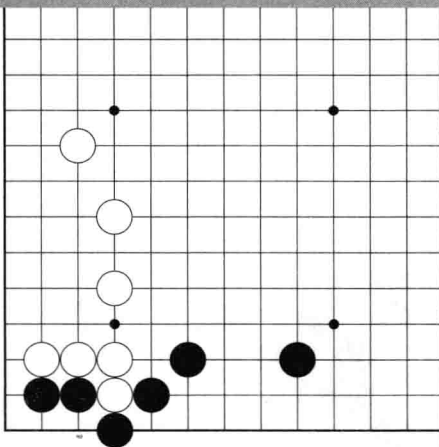


3图 失败

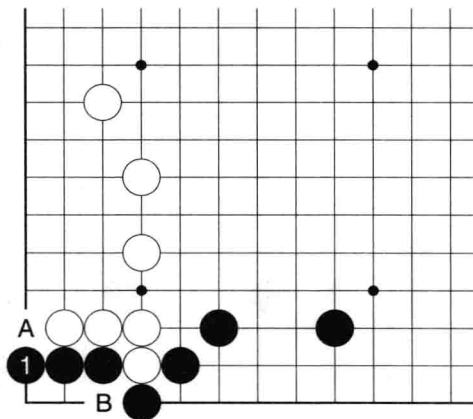
如单纯在1位打吃是疑问手，白2粘后，不用补棋了。

2 型

角上补棋

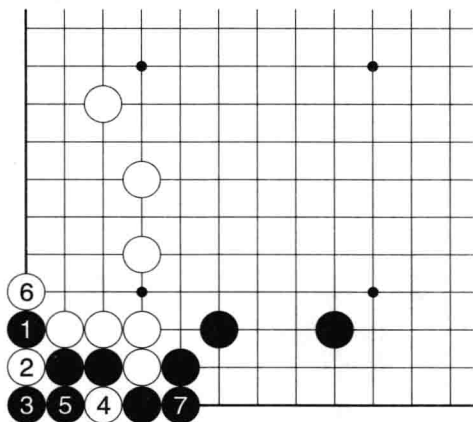


黑在角上要走一手，那么怎样才是最佳的下法呢？



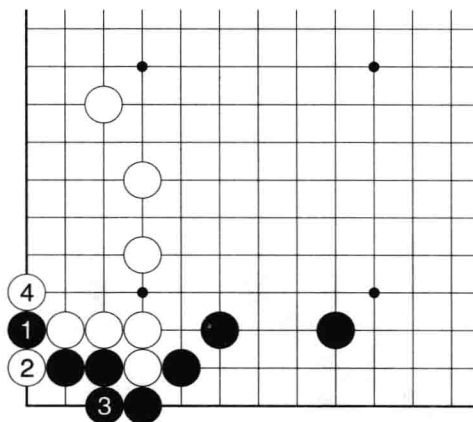
1图 正解

黑1单立是正解，以后还有A的拐。黑如下A位扳则白在1位扑，黑要在B位补。



2图 失败

黑1扳不好，白2扑好棋，和1图比有相当的差异。

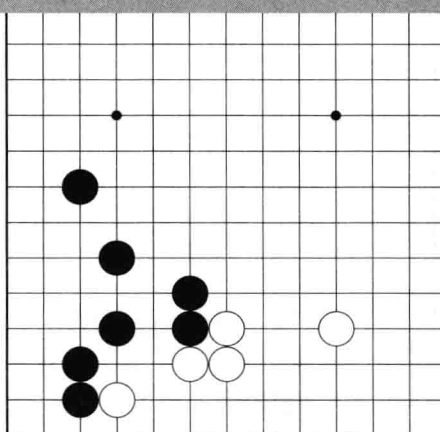


3图 变化

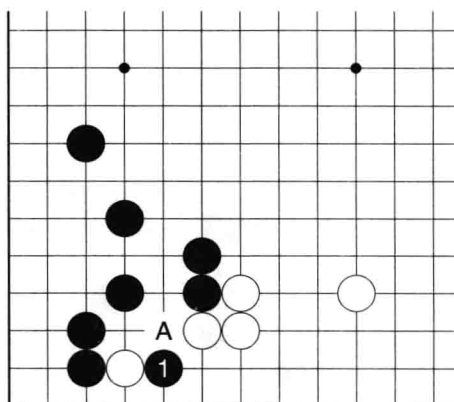
黑1，白2扑时，黑3粘，白4提满足。

3 型

吃的方法

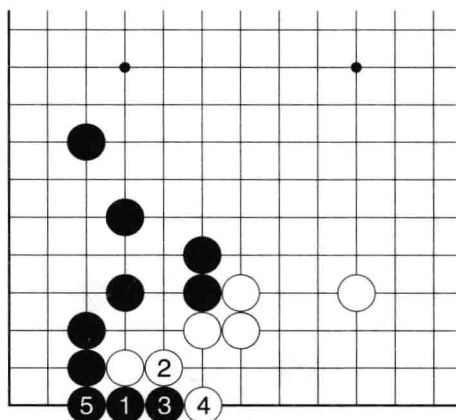


要吃掉白一子。如何下才好呢？



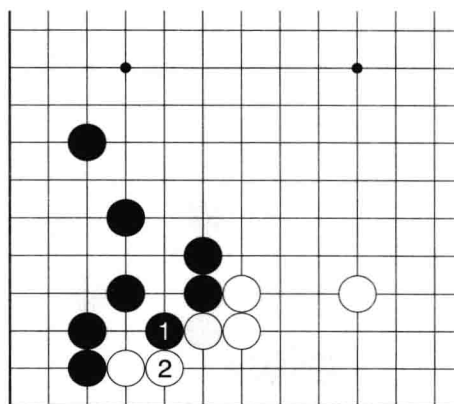
1图 正解

黑1夹吃是正解，如果白棋下，A位是正手。



2图 失败1

黑1扳不好，白2退满足，接着黑3、5是后手，白可脱先了。

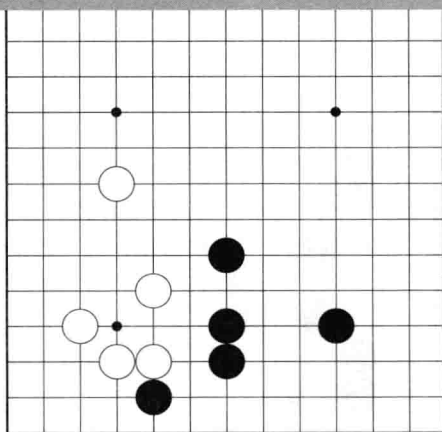


3图 失败2

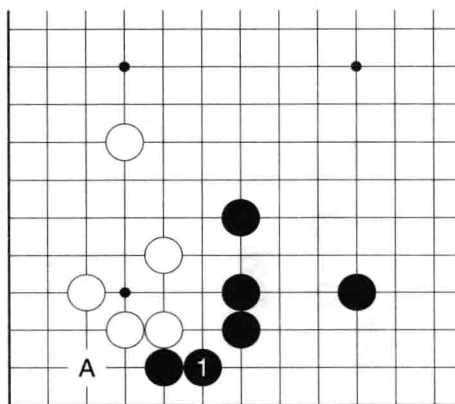
黑1虎，恶手，白2后，角上的扳粘是先手。

4 型

救活的方法

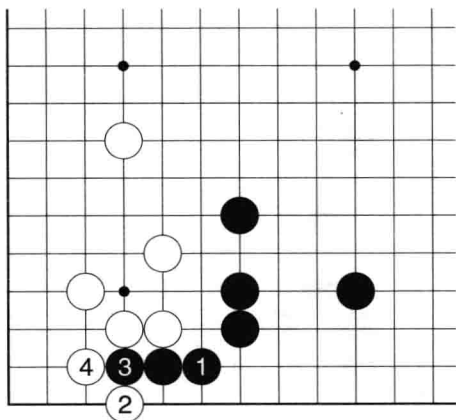


黑要救活一子，这里黑如何下与以后的官子有很大的关系。



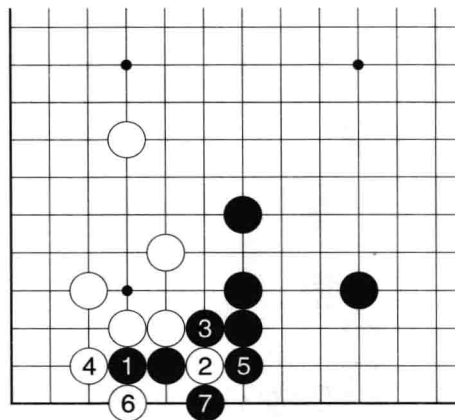
1图 正解

黑1单退是好棋，以后有A位跳的手段。



2图 正解继续

黑1退时白2跳是正确的收官，补强角上。

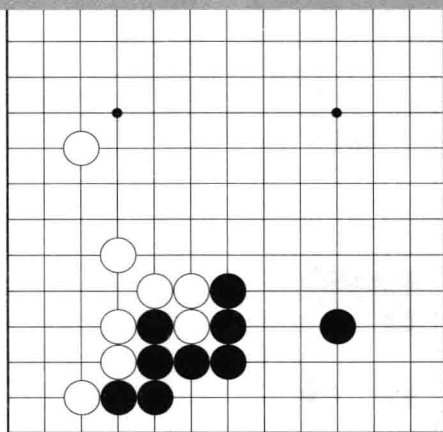


3图 失败

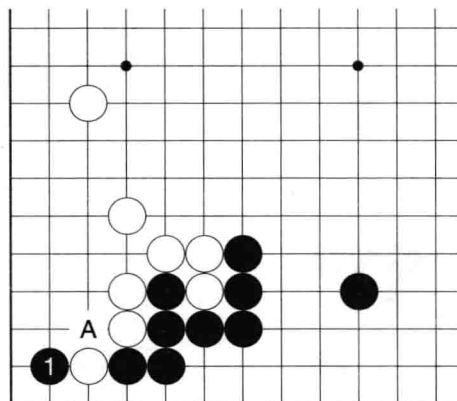
黑1爬不好，白2扳4挡是连贯的好手，至7，黑是后手。

5 型

常用手段

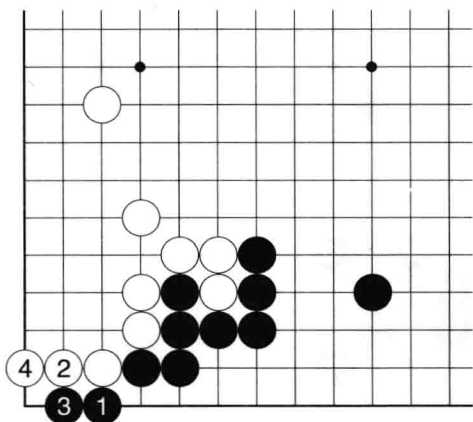


利用角上的弱点收官，用什么样的方法呢？



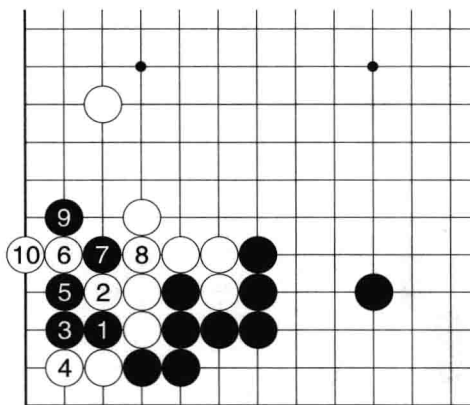
1图 正解

黑1夹是手筋。由于白A位有弱点，黑1成立。



2图 失败1

黑1扳软弱，白2、4退，充分，白4也可脱先。

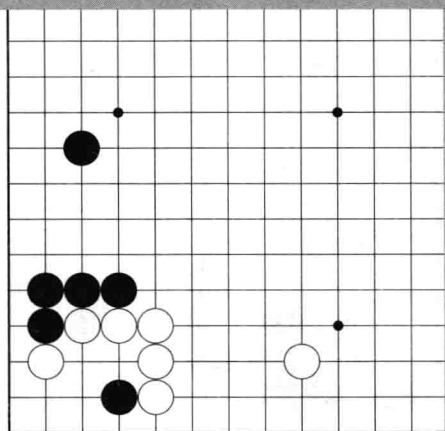


3图 失败2

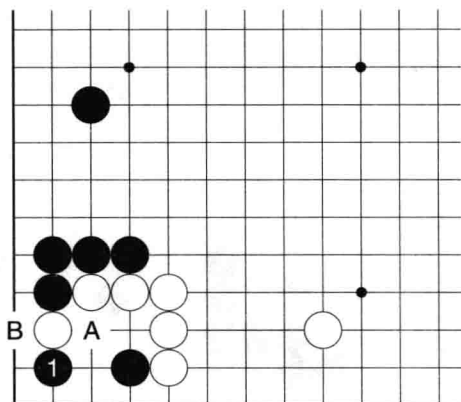
黑1断无理，白2以下至10，黑死。

6 型

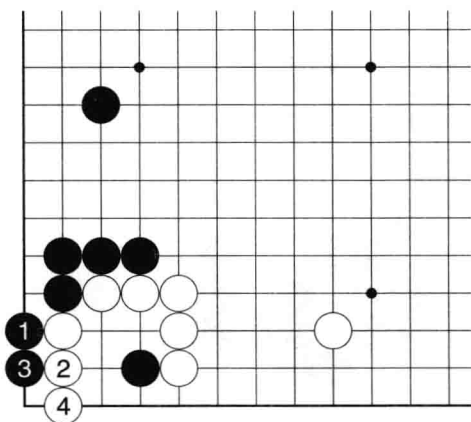
角的手段



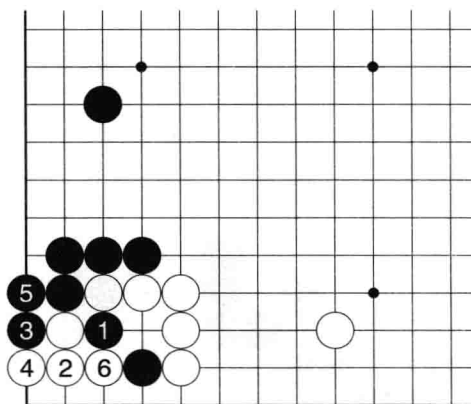
利用角上的死子收官，有什么手段呢？



1图 正解
黑1夹正解，以后白A则黑B渡过。



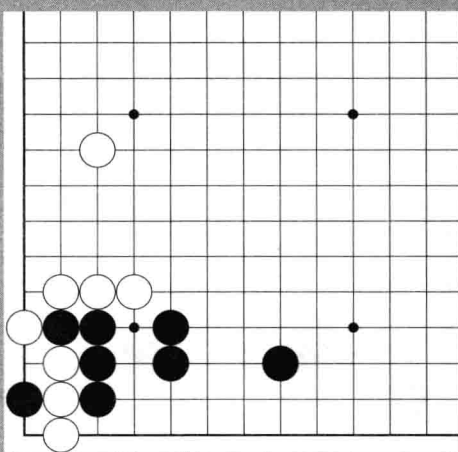
2图 失败1
黑1扳太单纯，白2、4应对，充分。



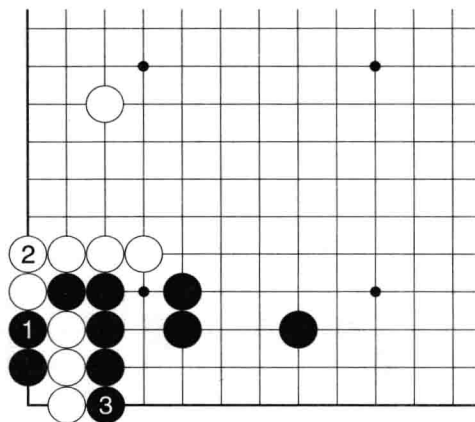
3图 失败2
黑1断无理，白退，黑3、5扳粘，白6补一手，白满足。

7 型

倒扑

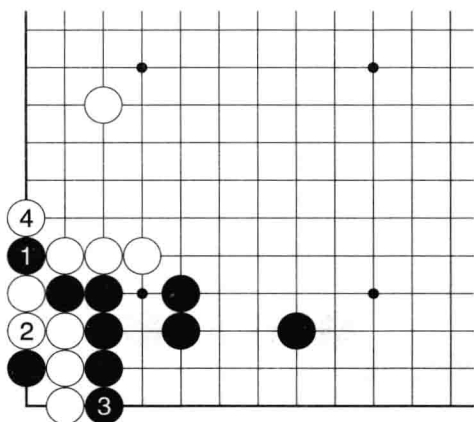


利用被吃掉的一子，如果知道倒扑的手筋，就可简单解决。



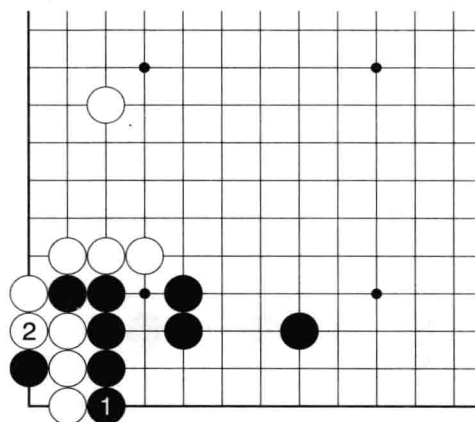
1图 正解

黑1扑是常用手筋，白2粘，黑3吃掉白三子。



2图 失败1

黑1从外面扑不对，白2不提而是粘，黑3时，白4提，黑失败。

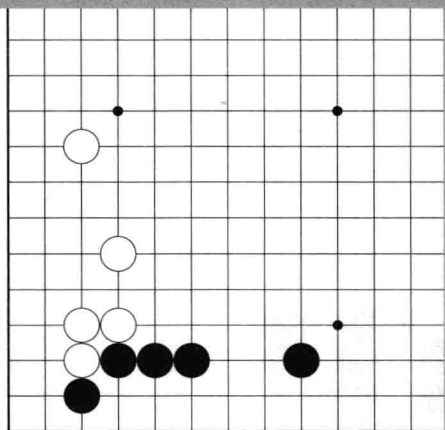


3图 失败2

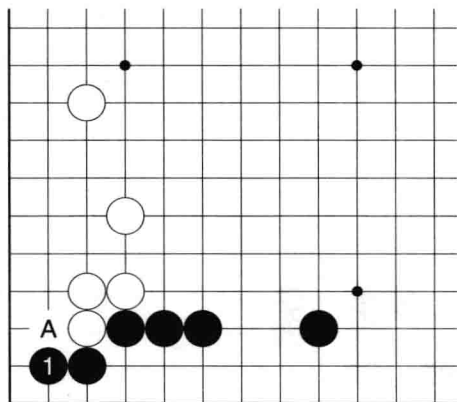
黑1直接挡不好，白2粘，黑棋再没有手段了。

8 型

角的定型

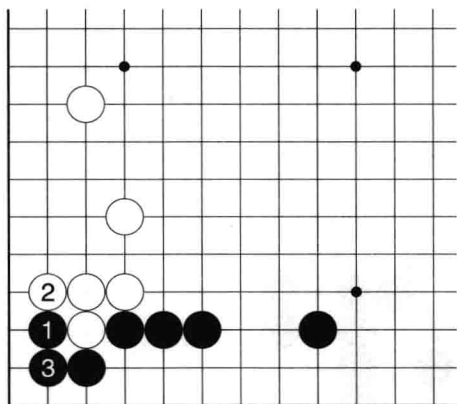


角上应如何整理呢？要考虑以后的后续手段。



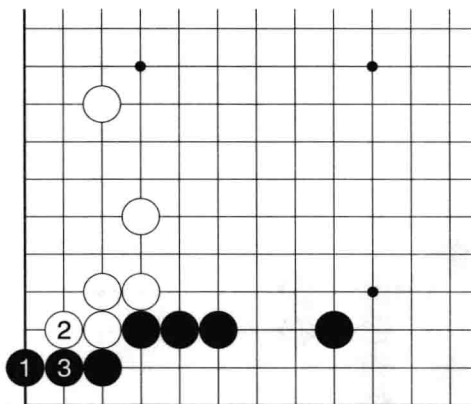
1图 正解

黑1单长是正手，以后瞄着大飞收官，白如A位挡，黑成先手。



2图 失败1

黑1、3扳粘不好，以后没有后续手段。

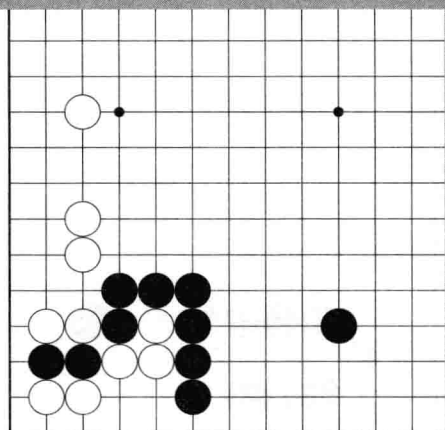


3图 失败2

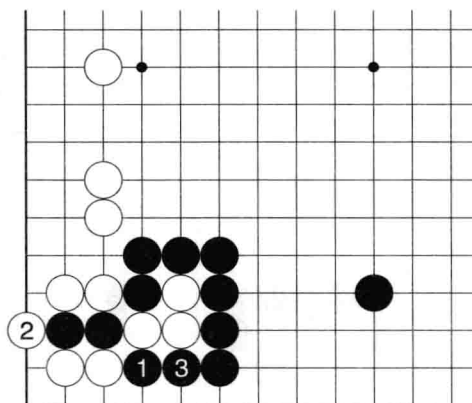
黑1跳也不好，白2先手后，白可脱先。

9 型

利用死子

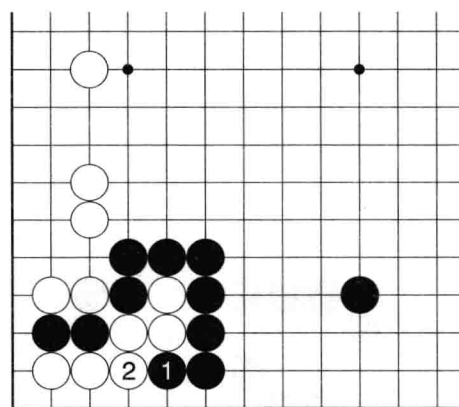


利用被吃的二子收官很重要。



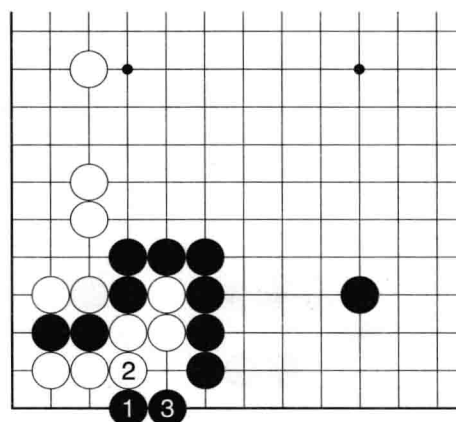
1图 正解

黑1断打是正解，白2提，黑3叫吃，有很大收获。



2图 失败1

黑1拐吃不好，白2粘，和1图有很大差异。

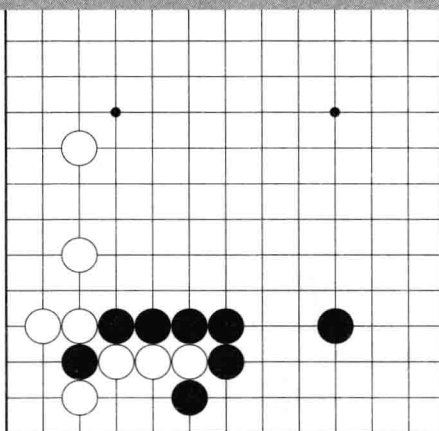


3图 失败2

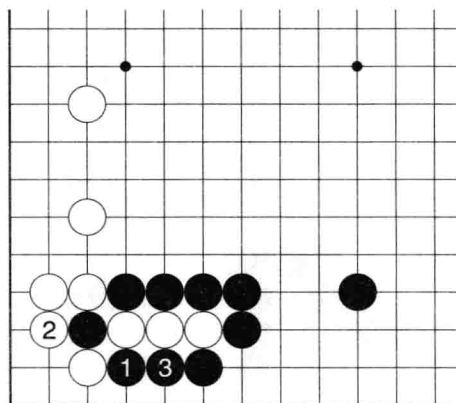
黑1飞更不好，白2粘后，黑3成后手。

10 型

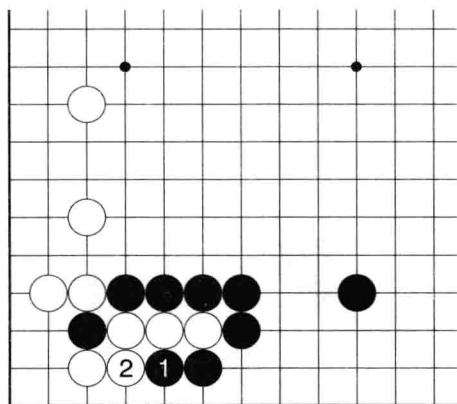
断吃



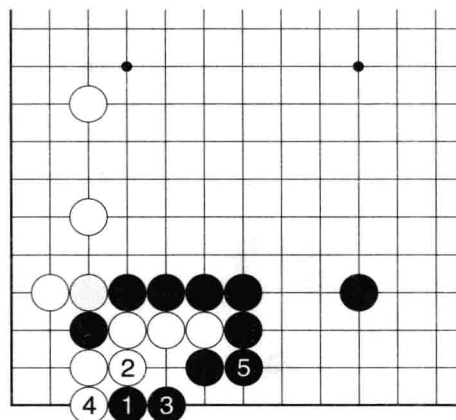
前一个问题解出来了，这个题就没问题了。



1图 正解
黑1断打，白2提，黑3叫吃，满足。



2图 失败1
黑1打吃，白2粘，黑没有后续手段。



3图 失败2
黑1飞也不好，白2粘，以下至5黑是后手。