

含CD 全彩印刷

- 16个核心应用领域
- 200个完整的案例文件
- 1200多个相关素材文件
- 帮你迅速成长为Flash高手

罗雅文 / 编著

Flash CC

高手成长之路

清华大学出版社



罗雅文 / 编著

Flash CC

高手成长之路

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书共分为16章,详细讲解了Flash CC在动画制作中的各种技巧和方法,具体包括基本图形、角色、场景的绘制方法,逐帧动画、运动动画、遮罩动画、文字特效动画的设置技巧,以及按钮特效动画、鼠标特效动画、音频应用、视频应用、网页设计、片头设计、贺卡制作、脚本的应用等。本书对每个范例的制作都做了精心准备,由浅入深,制作步骤详尽易懂,并且配有课后练习,供大家在学习完范例的知识点后进行巩固与提升。

本书非常适合初中级Flash用户阅读,同时也可以作为高等院校相关专业的教材和辅导用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Flash CC高手成长之路/罗雅文编著. —北京:清华大学出版社, 2014
ISBN 978-7-302-37041-3

I. ①F… II. ①罗… III. ①动画制作软件 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第143025号

责任编辑:陈绿春

封面设计:潘国文

责任校对:胡伟民

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦A座 邮 编: 100084

社总机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 北京鑫丰华彩印有限公司

装 订 者: 三河漂源装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 203mm×260mm 印 张: 20.5 插 页: 4 字 数: 590千字

(附光盘1张)

版 次: 2014年10月第1版

印 次: 2014年10月第1次印刷

印 数: 1~3000

定 价: 79.00 元

产品编号: 056871-01



2.1

卡通太阳



2.4

西瓜



2.3

小蘑菇



2.7.1

月亮



3.2

海宝



2.7.4

啤酒杯子



2.7.3

咖啡杯子



3.7.1

大象



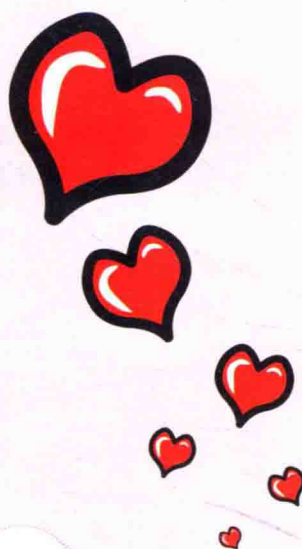
2.7.6

云聊标志



2.7.5

桌球



2.2

爱心



2.5

灯笼



3.3

维尼熊



3.1

卡通小熊



3.7.3

小兔子



3.7.5

Kitty 猫



3.6



卡通小猫



3.5

卡通小狗



3.7.4

卡通小羊



4.5.3

街角场景



4.5.1

城堡场景



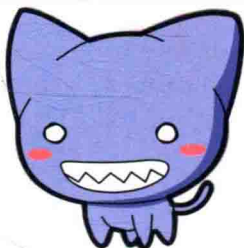
3.7.6

晨晨兔



3.4

皮卡丘



3.6

卡通小猫



3.7.2

卡通小鹿



4.1

雪地场景



4.3

海滩场景



4.5.2

乡村小路场景



4.5.4

春天小路场景



5.12.10

真实人物跑步动画



5.12.9

小人运动动画



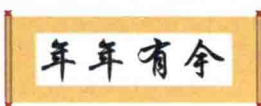
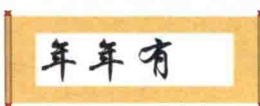
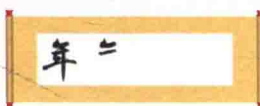
5.12.1

倒下的铅笔



5.8

3D 逐针动画

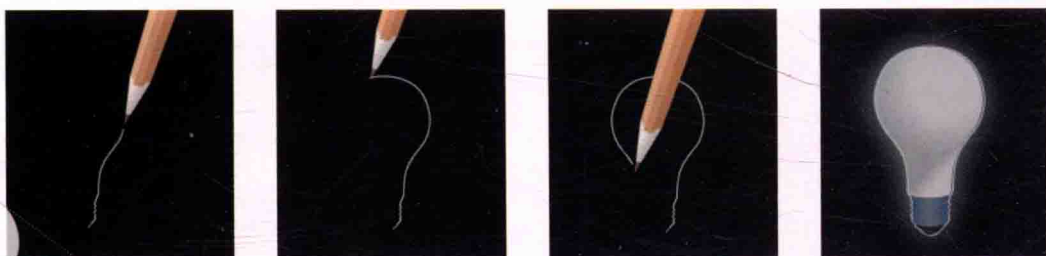


5.4

写字动画

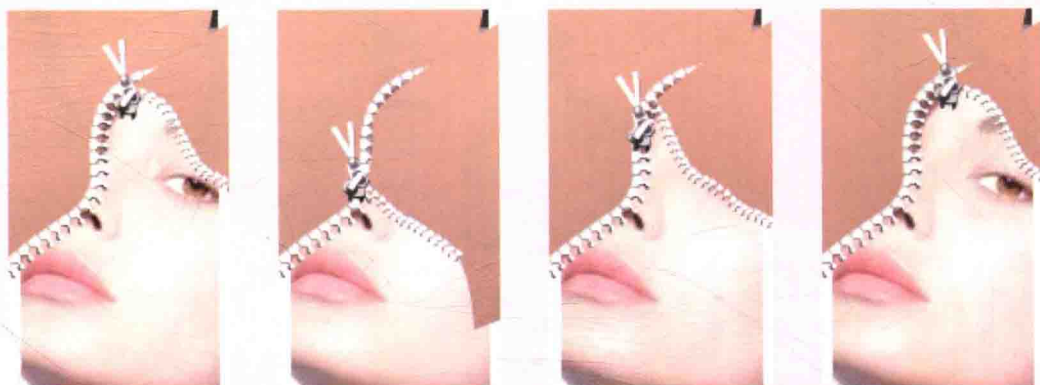


6.6



点亮灯泡动画

7.11



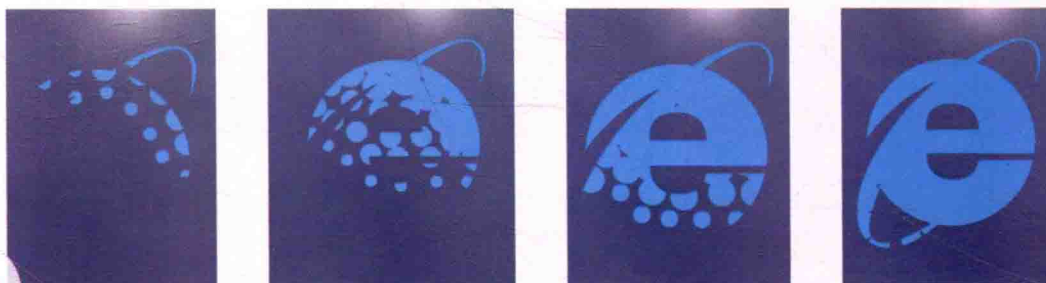
拉链拉开动画

7.10



屏幕内的波浪效果

7.14.2



点状遮罩效果



5.1

人物滑行动画



5.2

小鸟飞行动画



5.12.6

仪仗队行进动画



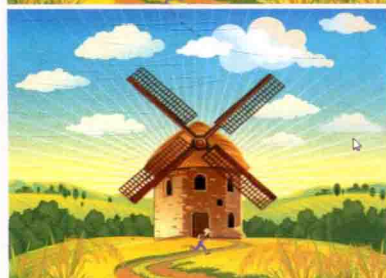
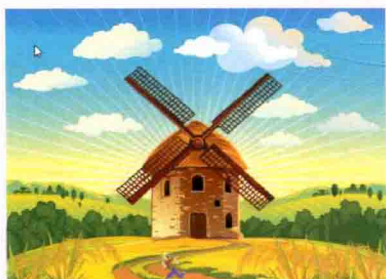
6.7

线条空间运动效果



8.11.7

虚幻文字效果



5.6

人物跑步动画



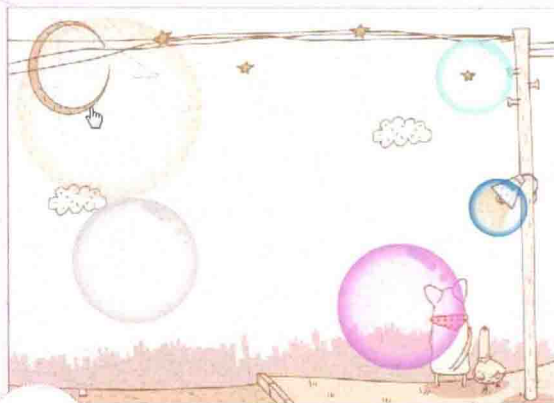
6.3

足球运动动画



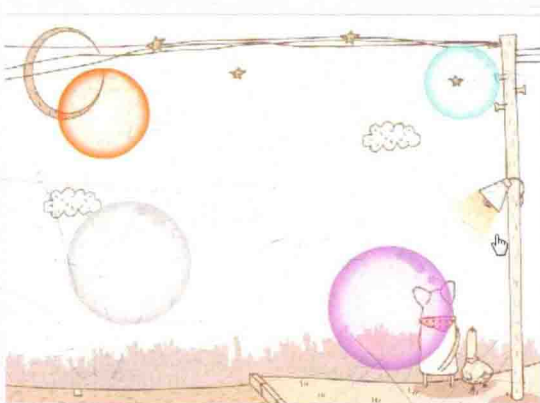
15.1

问候贺卡



11章

逐渐升高音效的按钮



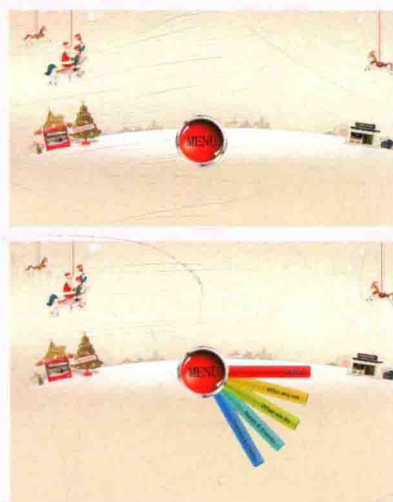
8.5

诗词展示动画



9.9.6

触碰导航按钮



13.1

旋转下拉菜单设计



14.5.3

音乐宣传片头



16.12.1

时钟动画



16.3

制作问卷调查



16.12.2

简易计算器



16.12.7

代码控制的放大镜效果

前言

在很多人眼里，对Flash软件的认识都是狭义的，有的人认为是用来绘图的，有的人认为是用来制作动画的。其实Flash软件所涉及的领域很广，权威的解释为：Flash是一种创作工具，设计人员和开发人员可使用它来创建演示文稿、应用程序和其他允许用户交互的内容。Flash可以包含简单的动画、视频内容、复杂演示文稿和应用程序，以及介于它们之间的任何内容。通常使用Flash创作的各个内容单元称为“应用程序”，即使它们可能只是很简单的动画，你也可以通过添加图片、声音、视频和特殊效果，构建包含丰富媒体的Flash应用程序。

对于新手来说可能对上述文字并不能理解，但在学习完本书的内容后，可以来回顾一下，相信你会有深刻的体会。

本书内容丰富、结构清晰、讲解细致，下面简要介绍一下本书的章节构成。

第1章是序章，主要介绍Flash CC的新功能和特征，以及动画播放机制等。

第2~4章介绍了Flash中绘图功能的相关应用，分别讲解了基本图形、动画角色和动画场景的绘制方法。

第5~7章介绍了Flash的动画应用，包括逐帧动画、运动动画、遮罩动画的制作方法。

第8章介绍了文字特效动画的制作方法和相关应用。

第9、10章介绍了如何制作按钮特效动画和鼠标特效动画。

第11、12章介绍了音效应用和视频应用的相关知识。

第13~15章介绍了如何利用前面学过的知识进行实际应用，包括网页设计、片头动画和贺卡制作。

第16章介绍了脚本应用的相关知识，帮助读者理解脚本知识并能够熟练应用。

本书所有案例均由Flash CC制作，建议读者使用相应版本软件进行学

习，另外本书附赠1张光盘，内容包括案例源文件和相关素材文件，以方便读者进行学习。

本书由罗雅文主笔，参加编写的还包括方亮、黄钟凌、李超、李远红、李靖岚、李丽、李小洪、李友睦、李智强、廖朝鹏、林日辉、凌秀、刘坤、刘培、陆文伟、罗超、马耀先、毛春洁、牟志刚、彭刚、邱超、沈守春、唐智勇、汪洋、王成、王栋、王贵群、王怀乐、汪启贵、王晓平、王英、王玉雄、肖杰、徐伟忠、薛愉、杨登华、姚磊、叶雷、叶涛、尤鉴峰、赵晓钦、钟福玉、周夏露、朱静洁、朱婷、左静、陈建和陈军龙等。

如果读者朋友在阅读本书的过程中遇到任何与本书相关的技术问题，请发邮件至438780356@qq.com，笔者将忠心为你提供帮助。

编者



目录

contents

第1章 序章

1.1 Flash CC 的新功能和特征	2
1.2 Flash动画播放机制	4
1.2.1 图层	4
1.2.2 帧	6
1.2.3 帧的类型	6
1.3 图层和帧的综合应用	7
1.4 关于Flash的使用习惯	8

第2章 基本图形绘制篇

2.1 卡通太阳	10
2.2 爱心	12
2.3 小蘑菇	13
2.4 西瓜	15
2.5 灯笼	17
2.6 俏皮猫	19
2.7 课后练习	20
2.7.1 月亮	20
2.7.2 爱心气球	21
2.7.3 咖啡杯子	21
2.7.4 啤酒杯子	21
2.7.5 桌球	22
2.7.6 云聊标志	22

第3章 角色绘制篇

3.1 卡通熊	24
3.2 海宝	27
3.3 维尼熊	30
3.4 皮卡丘	32
3.5 卡通小狗	34

3.6 卡通小猫	38
3.7 课后练习	41
3.7.1 大象	41
3.7.2 卡通小鹿	41
3.7.3 卡通小兔子	42
3.7.4 卡通小羊	42
3.7.5 Kitty猫	42
3.7.6 晨晨兔	42

第4章 场景绘制篇

4.1 雪地场景	44
4.2 草原场景	47
4.3 海滩场景	50
4.4 夜间场景	53
4.5 课后练习	55
4.5.1 城堡场景	55
4.5.2 乡村小路场景	55
4.5.3 街角场景	56
4.5.4 春天小路场景	56

第5章 逐帧动画篇

5.1 人物滑行动画	58
5.2 小鸟飞行动画	60
5.3 街舞宣传动画	63
5.4 写字动画	66
5.5 水面波动动画	69
5.6 人物跑步动画	70
5.7 北极熊行走动画	73
5.8 3D逐帧动画	75
5.9 音频跳动动画	77
5.10 植物生长动画	79



5.11 昆虫拟人行走动画	81
5.12 课后练习	83
5.12.1 倒下的铅笔	83
5.12.2 草地场景动画	83
5.12.3 发散特效动画	83
5.12.4 和平鸽飞行动画	84
5.12.5 江南水乡动画	84
5.12.6 仪仗队行进动画	84
5.12.8 火焰的动画	85
5.12.9 小人运动动画	86
5.12.10 真实人物跑步动画	86

第6章 运动动画篇

6.1 蝴蝶飞舞动画	88
6.2 海底世界动画	92
6.3 踢足球动画	96
6.4 翻书动画	98
6.5 字母飘舞动画	101
6.6 点亮灯泡动画	104
6.7 线条空间运动效果	108
6.8 雪地运动动画	110
6.9 课后练习	113
6.9.1 飞机飞翔动画	113
6.9.2 海浪飘飘效果	114
6.9.3 线段延伸动画	114
6.9.4 七色圆环运动效果	114
6.9.5 汽车行驶效果	115
6.9.6 小喇叭振动效果	115
6.9.7 星星闪动特效	116
6.9.8 真实云雾特效	116

第7章 遮罩动画篇

7.1 探照灯动画	118
7.2 移动的放大镜	121
7.3 方块百叶窗动画	123
7.4 显示器内动画	126

7.5 地球仪效果	128
7.6 火车过桥动画	130
7.7 阳光照射效果	132
7.8 卷轴展开动画	134
7.9 倒计时动画	137
7.10 屏幕内的波浪效果	139
7.11 拉链拉开动画	142
7.12 喝干杯水动画	144
7.13 写粉笔字动画	146
7.14 课后练习	149
7.14.1 打火机动画	149
7.14.2 点状遮罩效果	149
7.14.3 旗帜飘动动画	150
7.14.4 雷达扫描遮罩效果	150
7.14.5 喷墨遮罩效果	150
7.14.6 橡皮擦擦拭动画	151
7.14.7 瓶子倒水效果	151
7.14.8 文字切换遮罩效果	152
7.14.9 油漆涂刷遮罩效果	152
7.14.10 圆球扩散遮罩效果	152
7.14.11 遮罩水波效果	153
7.14.12 遮罩过滤效果	153
7.14.13 打印机效果	153

第8章 文字特效动画篇

8.1 文字残影效果	156
8.2 动态彩虹文字效果	158
8.3 掉落物文字效果	160
8.4 镜面文字效果	163
8.5 诗词展示动画	166
8.6 横向滚动文字效果	168
8.7 计算机打字效果	171
8.8 激光字效	173
8.9 旋转文字拖尾效果	176
8.10 黑客帝国文字效果	178



8.11 课后练习	181
8.11.1 彩色文字效果	181
8.11.2 横向错位效果	181
8.11.3 环绕文字	182
8.11.4 刹车的文字	182
8.11.5 模糊出现的文字	182
8.11.6 冲击波文字效果	183
8.11.7 虚幻文字效果	183
8.11.8 四色跳动文字效果	183
8.11.9 游离文字效果	184
8.11.10 逐行显示文字效果	184

第9章 按钮特效动画篇

9.1 打开主页按钮动画	186
9.2 文字按钮效果	189
9.3 多彩按钮效果	190
9.4 图片按钮	193
9.5 卡通形象效果按钮	195
9.6 搜索按钮	197
9.7 会响的按钮	200
9.8 选择按钮特效	202
9.9 课后练习	205
9.9.1 课件按钮效果	205
9.9.2 播放器按钮	205
9.9.3 光效滑过按钮	205
9.9.4 蜡烛按钮	206
9.9.5 闪烁的按钮	206
9.9.6 触碰导航按钮	206

第10章 鼠标特效动画篇

10.1 浮式相册效果	208
10.2 蜘蛛跟随鼠标效果	211
10.3 你点不到我效果	212
10.4 文字跟随鼠标效果	214
10.5 夜空星光效果	216
10.6 互动方块效果	219

10.7 方向跟随鼠标效果	221
10.8 车辆变换颜色效果	223
10.9 图片悬浮浏览效果	226
10.10 水滴动画效果	228
10.11 课后练习	230
10.11.1 可乐吧鼠标效果	230
10.11.2 蜡烛拖曳效果	231
10.11.3 放射五角星效果	231
10.11.4 鼠标感应缓动-横向移动	232
10.11.5 黑夜手电筒的效果	232
10.11.6 鼠标移动刷出圆点效果	232
10.11.7 聚焦的瞄准镜的效果	233
10.11.8 判断鼠标是否在MC区域的效果	234

第11章 音效应用篇

11.1 逐渐升高音效的按钮	236
11.2 音响播放器	238
11.3 课后练习	241
11.3.1 暴风雨场景效果	241
11.3.2 MP3音乐播放器	242

第12章 视频应用篇

12.1 街头涂鸦视频界面	244
12.2 世界杯视频播放界面	246
12.3 家庭电视播放特效	249
12.4 课后练习	252
12.4.1 礼花效果	252
12.4.2 物体漂浮动画	252
12.4.3 飞机视频效果	252

第13章 网页设计篇

13.1 旋转下拉菜单设计	254
13.2 动漫网页设计	258
13.3 课后练习	262



13.3.1 立体空间图片轮动设计	262
13.3.2 苹果产品网页设计	262

第14章 片头动画篇

14.1 制作3D建筑效果片头动画	264
14.2 房产宣传片头	265
14.3 梦幻景色片头	267
14.4 光盘片头	269
14.5 课后练习	271
14.5.1 橙色风情吧片头	271
14.5.2 007设计工作室片头	271
14.5.3 音乐宣传片头	272
14.5.4 安卓手机广告	272

第15章 贺卡制作篇

15.1 问候贺卡	274
15.2 回忆贺卡	276
15.3 情人节贺卡	277
15.4 课后练习	281
15.4.1 感恩节贺卡	281
15.4.2 庆祝贺卡	282
15.4.3 祝福贺卡	282

第16章 脚本应用篇

16.1 大闹天宫效果	284
16.2 摇奖机效果	286
16.3 制作问卷调查	290
16.4 百叶窗效果(代码篇)	296
16.5 幻灯片动画	298
16.6 数字大小排序功能	301
16.7 模仿Windows桌面效果	303
16.8 便携式电子书	305
16.9 七彩风车效果	307
16.10 烟花效果	311
16.11 屏保动画效果	313
16.12 课后练习	315
16.12.1 时钟动画	315
16.12.2 模拟真实下雨	315
16.12.3 简易计算器	315
16.12.4 车流控制	316
16.12.5 枫叶飘落效果	316
16.12.6 摇骰子	317
16.12.7 代码控制的放大镜效果	317
16.12.8 圣诞节的雪	317
16.12.9 九宫格菜单效果	318
16.12.10 开关动画效果	318