



新世纪高等教育
计算机类课程规划教材

C语言实用教程 题解与上机指导

主 编 胡元义 吕林涛

主 审 高俊杰



大连理工大学出版社

清华大学出版社
Tsinghua University Press

C语言实用教程 题解与上机练习

主 编 郭 卫 王 健

副 主 编 王 健

编 委 郭 卫 王 健

清华大学出版社

新世纪高等教育
计算机类课程规划教材

C语言实用教程 题解与上机指导

C YUYAN SHIYONG JIAOCHENG TIJIE YU SHANGJI ZHIDAO

主 编 胡元义 吕林涛
副主编 谈姝辰 杨凯锋 金海燕
赵明华 黄 元 张 健
主 审 高俊杰



大连理工大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

C语言实用教程题解与上机指导 / 胡元义, 吕林涛主编. — 大连: 大连理工大学出版社, 2014. 2
新世纪高等教育计算机类课程规划教材
ISBN 978-7-5611-8596-4

I. ①C… II. ①胡… ②吕… III. ①C语言—程序设计—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 021024 号

大连理工大学出版社出版

地址: 大连市软件园路 80 号 邮政编码: 116023

发行: 0411-84708842 邮购: 0411-84703636 传真: 0411-84701466

E-mail: dutp@dutp.cn URL: <http://www.dutp.cn>

大连美跃彩色印刷有限公司印刷 大连理工大学出版社发行

幅面尺寸: 185mm×260mm 印张: 11.25 字数: 258 千字
印数: 1~2000

2014 年 2 月第 1 版

2014 年 2 月第 1 次印刷

责任编辑: 王晓历

责任校对: 栗蜚悦

封面设计: 张莹

ISBN 978-7-5611-8596-4

定 价: 26.00 元

前 言

程序设计是一门实践性很强的课程,因此,在学习理论知识的同时,必须加强习题的训练和上机的实践。习题的作用在于帮助学生深入理解教材的内容,巩固基本概念,熟练运用相关知识;而上机的实践有助于培养学生良好的程序设计风格,逐步提高在程序设计中分析问题和解决问题的能力及实际动手能力。

编者在总结多年教学与实践的基础上,精选了大量内容生动、设计独到的习题并兼顾了 C 语言等级考试,许多习题就是选自历年二级 C 语言等级考试考题。全书给出的所有程序习题都在 VC++6.0 环境下上机通过。本书分为如下两篇:

第一篇 C 语言实用教程题解,在习题解析上注重知识的系统性、完整性和连贯性,将理论与实践有机结合,融知识传授和能力培养于一体,同时注意开拓学生的解题思路。所选习题侧重典型性和启发性,尽可能使学生在解题过程中把握重点、突破难点,掌握解题的思路和技巧,有利于学生的自主学习。

第二篇 C 语言实用教程上机指导,在实验安排上与教材内容同步进行,上机过程一方面是加深理解所学知识并检验其正确性;另一方面是不断提高实际操作能力和编程水平,培养学生的程序设计能力和实际动手能力。部分实验对 C 语言有关内容进行了较深入的研究,以开拓学生学习的视野。每个实验后都给出了思考题,以便学生进一步分析和研究相关知识和内容。

本书是与《C 语言实用教程》一书配套的辅导教材,可以提高学生的程序设计能力,培养学生良好的程序设计风格,力求使学生达到深入掌握 C 语言程序设计的目的。在

解题过程中除采用动态图分析方法来分析程序执行中函数或指针变化的情况外,还采用图解的方法来帮助解题。

本书由胡元义、吕林涛任主编,谈姝辰、杨凯锋、金海燕、赵明华、黄元、张健任副主编,余久久参加了编写。高俊杰审阅了书稿并提出了修改意见。

由于编者的水平有限,加之时间仓促,书中难免会存在缺点与不足,希望广大读者与教师提出宝贵意见,并将意见和建议及时反馈给我们,以便下次修订时改进。

编 者

2014 年 2 月

所有意见和建议请发往:dutpbk@163.com

欢迎访问教材服务网站:<http://www.dutpbook.com>

联系电话:0411-84708462 84708445



第一篇 C 语言实用教程题解

第 1 章 C 语言与程序设计简介习题解析	3
第 2 章 C 语言程序设计基础习题解析	6
第 3 章 三种基本结构的程序设计习题解析	16
第 4 章 数组习题解析	33
第 5 章 函数习题解析	47
第 6 章 指针习题解析	70
第 7 章 结构体习题解析	90
第 8 章 文件习题解析	112

第二篇 C 语言实用教程上机指导

实验一 C 语言程序运行环境和程序的运行方法	127
实验二 基本数据类型、运算符和表达式	130
实验三 顺序与选择结构程序设计	133
实验四 循环结构程序设计	138
实验五 数 组	143
实验六 函 数	149
实验七 指 针	153
实验八 结构体	158
实验九 文 件	163
实验十 编译预处理命令	169
附 录	171
附录 1 ASCII 表	171
附录 2 常用 C 语言库函数	172
参考文献	174

第一篇 C语言实用教程题解

第1章

1. 下面叙述中错误的是_____。

- A. 操作系统是裸机上的第一层软件
- B. 操作系统是一种应用软件
- C. 操作系统是硬件与其他软件的接口
- D. 操作系统提供了人与计算机交互的界面

【解析】

操作系统是最基本的系统软件,是对硬件机器的首次扩充。因此,选项 B“操作系统是一种应用软件”的叙述是错误的,故选 B。

2. 下面叙述中错误的是_____。

- A. 程序设计是指设计、编制和调试程序的过程
- B. 程序设计语言的基本功能就是描述数据和对数据进行处理
- C. 程序是由人编写的指挥和控制计算机完成某一任务的指令序列
- D. 程序设计语言就是高级语言,用它编写的程序可以直接在计算机上执行

【解析】

机器语言是计算机唯一能够直接识别并接受的语言。高级语言编写的程序必须先翻译(编译)成机器语言程序后才可以在计算机上直接执行。因此,选项 D 的叙述是错误的,故选 D。

3. 下面叙述中正确的是_____。

- A. 编译程序是将高级语言程序翻译成等价的机器语言程序的程序
- B. 机器语言因其使用过于困难,现在计算机根本不使用机器语言
- C. 汇编语言是计算机唯一能够直接识别并接受的语言
- D. 高级语言接近人们的自然语言,但其依赖具体机器的特性是无法改变的

【解析】

计算机能够直接识别的仅是机器语言,所以选项 B 是错误的。汇编语言也必须翻译成机器语言后才能被计算机识别并接受,因此选项 C 也是错误的。高级语言已经从具体计算机中抽象出来,摆脱了依赖具体计算机的问题,因此选项 D 也是错误的。所以只有选项 A 正确,故选 A。

4. 一个 C 语言程序由_____。

- A. 一个主程序和若干个子程序组成
- B. 若干个函数组成
- C. 若干个过程组成
- D. 若干个子程序组成

【解析】

C 语言程序是由函数构成的。一个 C 语言程序至少有一个 main 函数,或者由一个 main 函数和若干个其他函数组成。因此选 B。

5. 一个 C 语言程序的执行是_____。

- A. 从第一个函数开始,到最后一个函数结束
- B. 从第一个语句开始,到最后一个语句结束
- C. 从 main 函数开始,到最后一个函数结束
- D. 从 main 函数开始,到 main 函数结束

【解析】

C 语言程序的执行总是从 main 函数开始,并且执行到 main 函数结束为止。中间可以调用其他函数,但最终必须在 main 函数结束处停止执行。因此应选 D。

6. 任何 C 语句必须以_____结束。

- A. 句号“.”
- B. 分号“;”
- C. 冒号“:”
- D. 感叹号“!”

【解析】

C 语言规定:任何 C 语言的语句必须以“;”结束。故选 B。

7. C 语言程序的注释是_____。

- A. 由“/*”开头且由“*/”结尾
- B. 由“/*”开头且由“/*”结尾
- C. 由“//”开头
- D. 由“/*”开头或“//”开头

【解析】

C 语言程序的注释是由“/*”开始并以“*/”结束,在“/*”和“*/”之中放置注释的内容,可以跨行注释。C 语言程序的注释也可由“//”开始,但注释的内容不能跨行,即只能在由“//”开头至本行末结束,选项 C 仅指定注释由“//”开头而未指定到何处结束,因此是错误的。故选 A。

8. 下面说法中正确的是_____。

- A. 如果没有参数,函数名后面的圆括号可以省略
- B. C 语言程序的 main 函数必须放在程序的开头
- C. 一个 C 语言程序可以由若干个函数组成,但必须有一个 main 函数
- D. C 语言程序中的注释只能放在程序的开始部分

【解析】

由第 4 题可知应选 C。函数名后的圆括号“()”不可省略,故 A 错误;main 函数不必放在程序的开头,故 B 错误;而注释可以出现在程序的任何地方,故 D 也错误。

9. C 语言源程序名的后缀是_____。

- A. .exe
- B. .c
- C. .obj
- D. .cp

【解析】

C 语言源程序名的后缀可以是“.c”或“.cpp”,因此选 B。

10. 下面叙述中错误的是_____。

- A. C 语言源程序经编译后生成后缀为“.obj”的目标文件
- B. C 语言源程序经编译和链接后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件
- C. 用 C 语言编写的程序称为源程序,它以 ASCII 码形式存放在一个文本文件中
- D. C 语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制机器指令

【解析】

C 语言程序中只有可执行语句会被转换成二进制机器指令,非执行语句(如定义变量类型的说明语句)不会被转换成二进制的机器指令。故选 D。

11. 每个C程序都必须有且仅有一个_____函数。

【解析】

每个C程序都必须有且仅有一个main函数。故填:main。

12. C语言程序从开发到执行通常要经过6个阶段,即编辑、预处理、_____、链接、加载和执行。

【解析】

C语言程序从开发到执行通常要经过6个阶段,即编辑、预处理、编译、链接、加载和执行。故填:编译。

13. 下面C语言程序的写法是否正确?若有错误,请改正之。

```
(1)#include <stdio.h>
    main()
    {
        printf("C program.\n")
    }
(2)void main
    {
        printf(C program.\n);
    }
```

【解析】

(1)的错误一是主函数main前缺少了函数类型说明;二是printf语句缺少语句结束的标志“;”。因此正确的程序如下:

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    printf("C program.\n");
}
```

(2)由于一个C语言程序至少要将程序的运行结果输出(通常输出到显示器上),也可能还要由键盘输入数据,所以,C语言程序开头处必须用包含命令“#include”将标准输入输出的头文件“stdio.h”包含在程序中,程序的运行结果才能正常显示出来。此外,给出的主函数main其后应有“()”,否则是错误的;第三,printf语句中的输出内容要用“”括起来。故正确的程序同解析(1)中程序。

14. 编写一个C语言程序,用于输出“How are you?”。

【参考程序】

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    printf("How are you?\n");
}
```

第2章

C语言程序设计基础习题解析

1. 下面给出的标识符中,能作为变量的标识符是_____。

- A. for B. int C. word D. sizeof

【解析】

for、int 和 sizeof 均为 C 语言关键字,只有 word 能作为变量的标识符。因此,应选 C。

2. 在 C 语言中,下列属于构造类型的是_____。

- A. 整型 B. 字符型 C. 实型 D. 数组类型

【解析】

整型、字符型和实型均为 C 语言的基本类型,只有数组类型属于构造类型。因此,应选 D。

3. 下面四个选项中,均为合法整型常量的是_____。

- | | | | |
|----------|-----------|---------|-----------|
| A. 160 | B. -0xcdf | C. -01 | D. -0x48a |
| -0xfffff | 01a | 986.012 | 2e5 |
| 011 | 0xe | 0667 | 0x |

【解析】

C 语言的整型变量有十进制、八进制和十六进制三种表示形式:十进制整型常量与数学上的整数表示相同,没有前缀,直接由 0~9 的数字组成;八进制整型常量是以数字 0 为前缀,后跟 0~7 的数字组成的八进制数;十六进制整型常量是以 0x(或 0X)为前缀,其后跟由 0~9、A~F(或 a~f)的数字或字母组成的十六进制数。因此,选项 A 中的三个数均为整型常量;选项 B 中的“01a”既非八进制整型常量又非十六进制整型常量,因此写法是错误的;选项 C 中的“986.012”是实型常量;选项 D 中的“2e5”和“0x”,前者是实型常量,后者写法错误(0x 后无数字)。因此应选 A。

4. 下面四个选项中,均是合法实型常量的是_____。

- | | | | |
|----------|---------|---------|--------|
| A. +1e+1 | B. -.60 | C. 123e | D. -e3 |
| 5e-9.4 | 12e-4 | 1.2e-4 | 0.8e-4 |
| 03e2 | -8e5 | +2e-1 | 5.e-7 |

【解析】

C 语言实型常量的表示有小数形式和指数形式两种:小数形式由数字和小数点“.”组成,且必须有小数点,而小数点前或后可以没有数字;指数形式的一般形式为“aEn”或“aen”,a 为十进制数(可以是小数),n 为十进制整数。因此,选项 A 中,“5e-9.4”因 e 后不能出现小数而错误。“03e2”则因 e 前出现的必须是十进制数,而此处“03”为八进制数,故错误;选项 B 中的三个数均为合法的实型常量,因此是正确的;选项 C 中,“123e”因 e 后无数字而错误;选项 D 中,“-e3”因 e 前无数字而错误。因此应选 B。

5. 下面不合法的字符常量是_____。

- A. '\018' B. '\''' C. '\\\ ' D. '\xcc'

【解析】

转义字符是以“\”开头的字符序列,它只代表一个字符。“\”后跟三个八进制数时表示该转义字符为 ASCII 码值等于这三个八进制数数值的字符。选项 A 中出现了数字 8,超出了八进制 0~7 的数字范围,故错误;选项 B 表示的是一个双引号“”的转义字符,选项 C 表示的是一个反斜杠“\”的转义字符;选项 D 则表示一个 ASCII 码值为十六进制 cc 的字符。因此应选 A。

6. 在 C 语言中,将其值可以被改变的量称为变量,变量具有的基本特征是_____。

- A. 变量名 B. 变量类型 C. 变量值 D. A~C 三项

【解析】

每个变量都有三个特征:一是有一个变量名;二是都有一个确定的变量类型;三是变量可以存放值。因此选 D。

7. C 语言中,int 类型数据在内存中的存储形式是_____。

- A. ASCII 码 B. 原码 C. 反码 D. 补码

【解析】

整型数据在计算机中的存储形式是以补码来表示的,故应选 D。

8. 下面能够正确定义且赋值的语句是_____。

- A. `int n1=n2=10;` B. `char c=32;`
C. `float f=f+1.1;` D. `double x=12.3E2.5;`

【解析】

赋值表达式“`n1=n2=10`”是允许的,但在定义变量并赋初值时,则不允许出现这种方式,即只能逐个地定义变量并赋值,如“`int n1=10,n2=10;`”,因此选项 A 错误;选项 B 是正确的变量定义和赋值方式,故选项 B 正确;选项 C 在给变量 f 定义并赋值时所赋的值必须是常量,而在此所赋的初值里又出现了变量 f 自身,由于无法确定 f 的值,所以无法将“`f+1.1`”的值赋给变量 f,因此选项 C 是错误的;对于选项 D,由于实型常量的指数形式要求“E”后必须是整数,而在此为 2.5,因此也是错误的。所以,应选 B。

9. 设有定义语句“`char x1,x2,x3;`”,且给 x1、x2 和 x3 都赋值字符 a,则出错的一组赋值语句是_____。

- A. `x1='a';`
 `x2='\x61';`
 `x3=97;`
B. `x1='\141';`
 `x2=0x61;`
 `x3=0141;`
C. `x1='\x61';`
 `x2=97;`
 `x3=0x61;`
D. `x1=97;`
 `x2="a";`
 `x3='\141';`

【解析】

字符 a 的 ASCII 码值为 97,同时又是八进制值 0141 和十六进制值 0x61,因此,选项 A、B 和 C 都是正确的。而选项 D 中,“a”为字符串而非字符,因此错误。所以选 D。

10. 设有定义语句“`float a=2,b=4,h=3;`”,下面表达式中与代数式 $\frac{1}{2}(a+b)h$ 计算结果不符的是_____。

- A. $(a+b) * h/2$ B. $(1/2) * (a+b) * h$

C. $(a+b) * h * 1/2$ D. $h/2 * (a+b)$ **【解析】**

选项 B 中由于 1 和 2 都是整型, 即 $1/2$ 的运算结果(舍去小数部分)为 0, 因此整个表达式的结果为 0, 即其计算结果与题目所要求的代数式计算结果不同, 因此是错误的; 对于选项 C, 由于运算是由左向右进行的。故“ $(a+b) * h * 1$ ”的结果为实型, 再除以 2, 其结果仍为实型, 即不会出现两个整型数相除舍去小数部分的情况, 因此选项 C 正确; 同理, 选项 A 和选项 D 都是正确的。因此应选 B。

11. 设有定义语句“`int a=2, b=3, c=4;`”, 则下面选项中值为 0 的表达式是_____。

A. `(! a==1) && (! b==0)`B. `(a<b) && ! c||1`C. `a&&b`D. `a|| (b+b) && (c-a)`**【解析】**

计算逻辑表达式要注意以下三点:

(1) 逻辑运算符优先级从高到低的顺序是“!”、“&&”、“||”。

(2) “&&”左边的表达式为“假”或“||”左边的表达式为“真”时就能够得出整个表达式值, 而无需再计算“&&”或“||”右边的表达式(即忽略其右边的表达式)。

(3) 逻辑值能够自动转换为整数值: “真”=1、“假”=0, 整数值也能自动转换为逻辑值: 0=“假”、非 0=“真”。

本题选项 A 中, $(! a==1) \&\& (! b==0) \Rightarrow (! 2==1) \&\& (! b==0) \Rightarrow (0==1) \&\& (! b==0) \Rightarrow 0 \&\& (! b==0) \Rightarrow 0$ (“&&”右边的表达式被忽略);

选项 B 中, $(a<b) \&\& ! c||1 \Rightarrow (2<3) \&\& ! 4||1 \Rightarrow 1 \&\& 0||1 \Rightarrow 0||1 \Rightarrow 1$;

选项 C 中, $a \&\& b \Rightarrow 2 \&\& 3 \Rightarrow 1$;

选项 D 中, $a|| (b+b) \&\& (c-a) \Rightarrow 2|| (b+b) \&\& (c-a) \Rightarrow 1$ (“||”右边的表达式被忽略)。

因此应选 A。

12. 当整型变量 c 的值不为 2、4、6 时, 值也为“真”的表达式是_____。

A. `(c==2)|| (c==4)|| (c==6)`B. `(c>=2 \&\& c<=6)|| (c!=3)|| (c!=5)`C. `(c>=2 \&\& c<=6) \&\& ! (c\%2)`D. `(c>=2 \&\& c<=6) \&\& (c\%2!=1)`**【解析】**

选项 A 中的表达式是当 c 等于 2 或等于 4 或等于 6 时, 表达式的值为真, 否则为假, 所以不满足题意; 选项 C 中的表达式是 c 值大于等于 2 且小于等于 6, 并且不是奇数时, 表达式的值为真。这样, 满足表达式值为真的 c 只能取 2、4、6, 所以也不满足题意; 选项 D 中后面一个子表达式 $(c\%2!=1)$ 与选项 C 中的子表达式 $!(c\%2)$ 是等价的, 都是判断 c 不是奇数, 故也不满足题意; 选项 B 中, 子表达式 $c>=2 \&\& c<=6$ 意为 c 值取 2~6 均为真, 而子表达式 $(c!=3)|| (c!=5)$ 意为除 c=3 和 c=5 外均为真, 也即, 选项 B 的表达式无论 c 取何值均为真, 因此应选 B。

13. 设有定义语句“`int k=0;`”, 下面选项的四个表达式中与其他三个表达式的值不

相同的是_____。

A. k++

B. k+=1

C. ++k

D. k+1

【解析】

“++”运算符有前缀(前置)和后缀(后置)两种形式。选项 C 是前缀形式,而选项 A 是后缀形式,它们的区别是其表达式的值不同:前缀形式表达式的值为增 1 之后的值,而后缀形式表达式的值为增 1 之前的值。并且,选项 B 和选项 D 的表达式都是 k 加 1 之后的值,故应选 A。

14. 设有定义语句“int k=7;float a=2.5,b=4.7;”,则表达式 $a + k \% 3 * (\text{int})(a+b) \% 2 / 4$ 的值是_____。

A. 2.500000

B. 2.750000

C. 3.500000

D. 0.000000

【解析】

本题的表达式计算如下:

$$a + k \% 3 * (\text{int})(a+b) \% 2 / 4 = 2.5 + 7 \% 3 * (\text{int})(2.5 + 4.7) \% 2 / 4$$

$$= 2.5 + 1 * 7 \% 2 / 4 = 2.5 + 7 \% 2 / 4 = 2.5 + 1 / 4 = 2.5$$

故应选 A。

15. 若有代数式 $\sqrt{|n^x + e^x|}$ (其中 e 仅代表自然对数的底数,不是变量),则下面能够正确表示该代数式的表达式是_____。

A. `sqrt(abs(n^x+e^x))`

B. `sqrt(fabs(pow(n,x)+pow(x,e)))`

C. `sqrt(fabs(pow(n,x)+exp(x)))`

D. `sqrt(fabs(pow(x,n)+exp(x)))`

【解析】

在 C 语言中,计算平方根应使用 `sqrt` 函数,计算 n 的 x 次方应使用 `pow` 函数(第一个参数是 n,第二个参数是 x),计算自然数 e 的 x 方则使用 `exp` 函数,计算绝对值应使用 `fabs` 函数。因此应选 C。

16. 下面关于 `scanf` 语句的叙述中正确的是_____。

A. 变量地址项可以是一个实型常量,如 `scanf("%f",3.5);`

B. 只有格式控制字符串而没有变量地址项也能正确输入数据,如 `scanf("a=%d,b=%d");`

C. 当输入数据时必须指明变量的地址,如 `scanf("%f",&f);`

D. 由于是给变量输入数据,所以变量地址项也可以是一个变量,如 `scanf("%f",f);`

【解析】

函数 `scanf` 只能给变量输入数据,即将数据读入变量对应的内存单元中,因此变量地址项必须是变量的存储地址而不能是变量名。因 3.5 不是变量,故选项 A 错;因没有变量地址项而无法将输入的数据读入变量对应的内存单元中,故选项 B 错;选项 C 可以将输入的数据读入变量 f 对应的内存单元中,故选项 C 正确;由于变量地址项必须是变量的存储地址而不能是变量名,故选项 D 错。因此选 C。

17. 若变量 a、b 和 c 已正确说明为 float 类型,要通过语句“`scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);`”给 a 赋予 10.0,b 赋予 22.0,c 赋予 33.0,不正确的输入形式是_____。

A. 10 <回车> 22 <回车> 33 <回车>

B. 10.0,22.0,33.0 <回车>

C. 10.0 <回车> 22.0 33.0 <回车>

D. 10 22 <回车> 33 <回车>

【解析】

语句 scanf 的一般形式为：

scanf(“格式控制字符串”,输入项地址列表);

其中,“格式控制字符串”用于指定输入格式,并且该字符串中除了出现的格式字符有其特定含义外,对出现的普通字符则要求用户必须按字符原样输入,不得做任何改变。由于本题 scanf 语句中的格式控制字符串仅有三个格式字符“%f”而并无其他普通字符,故输入的数据之间只能用空格或回车间隔。因此选项 B 错,故选 B。

18. 下面程序的功能是:给 r 输入数据后计算半径为 r 的圆的面积 s,但程序在编译时出错。

```
#include<stdio.h>
void main()
/*program*/
{
    int r;
    float s;
    scanf("%d",&r);
    s=π*r*r;
    printf("s=%f\n",s);
}
```

出错的原因是_____。

- A. 注释语句书写位置错误
- B. 存放圆半径的变量 r 不应该定义为整型
- C. 输出语句中格式描述符非法
- D. 计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量

【解析】

在 C 语言源程序中只有注释部分和字符串常量部分可以使用任意字符。因此,在计算圆面积的赋值语句中出现的希腊字母“ π ”是非法字符,故本题选 D。

19. 以下程序执行的结果是_____。

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int a=36,b=036,c=0x36;
    printf("%2d,%2d,%2d\n",a,b,c);
}
```

- A. 36,36,36
- B. 36,30,36
- C. 36,30,54
- D. 36,36,54

【解析】

本题给变量 a、b 和 c 所赋的初值分别是十进制的 36、八进制的 36 和十六进制的 36,则变量 a、b 和 c 按十进制输出的结果应为:36,30,54。所以,应选 C。