

SWORD ART ONLINE

(日) abec / 绘 周庭旭 / 译
(日) 川原砾 / 著

刀剑神域

Early and Late

001

CTS | 湖南美术出版社

— SWORD ART ONLINE —



刀剑神域

Early and late
REKI KAWAHARA / abec BEE-PEE

SWORD ART ONLINE

Early and late

(日) 川原 砾 / 著 (日) abec / 绘 周庭旭 / 译

图书在版编目 (CIP) 数据

刀剑神域. 8, Early and Late / (日) 川原砾著; (日) abec 绘; 周庭旭译. — 长沙: 湖南美术出版社, 2012.9 (2013.12 重印)

ISBN 978-7-5356-5584-4

I. ①刀… II. ①川… ②a… ③周… III. ①长篇小说—日本—现代 IV. ①I313.45

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第172264号

原著名:《ソードアート・オンライン8 アーリー・アンド・レイト》, 著者:川原砾, 绘者: abec, 日版设计: BEE-PEE

© REKI KAWAHARA 2011

Edited by ASCII MEDIA WORKS

First published in Japan in 2011 by KADOKAWA CORPORATION, Tokyo.

Chinese translation rights arranged with KADOKAWA CORPORATION, Tokyo.

Translation copyright © 2012 by Guangzhou Tianwen Kadokawa Animation & Comics Co., Ltd.

本书中文简体字翻译版由广州天闻角川动漫有限公司出品并由湖南美术出版社出版。未经出版者预先书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

湖南省版权局著作权合同登记号: 18-2012-120

本书为引进版图书, 为最大限度保留原作特色、尊重原作者写作习惯, 故本书酌情保留了部分外来词汇。特此说明。

刀剑神域8 Early and Late

 广州天闻角川动漫有限公司 出品
Copyright © 2012 Guangzhou Tianwen Kadokawa Animation & Comics Co., Ltd.

著 者 (日) 川原砾
绘 者 (日) abec
译 者 周庭旭
出 版 湖南美术出版社
地 址 长沙市东二环一段622号
经 销 全国新华书店
出 版 人 李小山
出 品 人 刘烜伟

责任编辑 贺澧沙 曹汝琨
美术编辑 冯沛妮
制版印刷 深圳中华商务联合印刷有限公司
开 本 787mm × 1092mm 1/32
印 张 10.5
版 次 2012年9月第1版
印 次 2013年12月第7次印刷
书 号 ISBN 978-7-5356-5584-4
定 价 28.00元

版权所有 侵权必究

本书如有印装质量问题, 请与广州天闻角川动漫有限公司联系调换。

联系地址: 中国广州市黄埔大道中309号 羊城创意产业园 3-07C

电话: (020) 38031051 传真: (020) 38031253 官方网站: <http://www.gztrwkadokawa.com/>

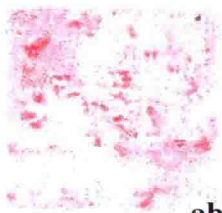
广州天闻角川动漫有限公司常年法律顾问: 北京市盈科(广州)律师事务所

· 作者介绍 ·



川原砾

我为了做“拿到摩托驾照”这个单人任务，开始上驾校。到了这把年纪还被教练骂，其实是种很新鲜的体验。虽然个人等级稍微提升，但多少还是会觉得难过。还有离合器到底是什么啊？



abec

啊呸嘘！（注：漫画《北斗神拳》中，被北斗神拳击中的喽啰爆体而亡前所发出的怪异叫声。）

“……这是什么东西啊？拉面？”

亚丝娜 § “血盟骑士团”副团长。
细剑高手，别名“闪光”。

“……那么团长夫人，
有没有什么灵感啊？”

桐人 § 拯救被囚禁在死亡游戏《SAO》里众多玩家的
“黑色剑士”。
拥有独特技能“二刀流”的“独行玩家”。

“那么，我就给你跟这碗冒牌拉面价值相当的回答吧。”

——希兹克利夫 § 最强公会“血盟骑士团”团长。
身负独特技能“神圣剑”，拥有压倒性的实力。
与桐人处得不是很好。





莉兹贝特 §

在《SAO》里帮桐人铸剑的少女。
身为小矮妖族打铁匠的她，
在《ALO》内经营武器店。

诗乃 §

在《GGO》里被桐人所救的
少女。《ALO》里是猫妖族
弓箭手。

西莉卡 §

在《SAO》里被桐人所救的
少女。在《ALO》内是擅长
驯兽的猫妖族精灵。

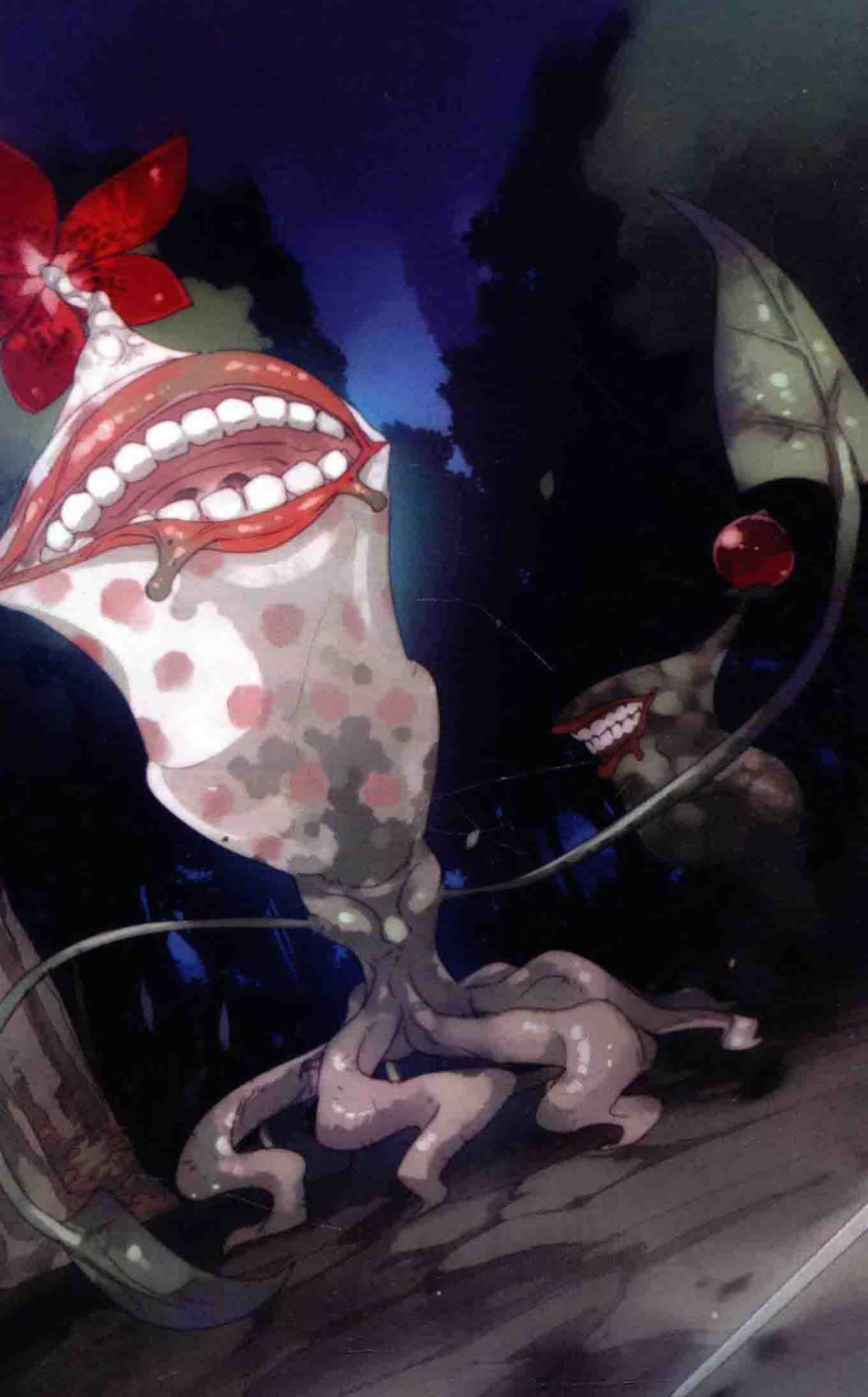
“好！所有武器都完全回复了！”“辛苦了！”
“谢谢大家抽空回应我的临时召集！”
我一定会在精神上报答大家！
那么——就让我们努力达成
获得“断钢圣剑”的任务吧！”
“哦——！”

——莉法 § 桐人的妹妹，本名是直叶。
以风精灵魔法战士的身份
活跃于《ALO》。

——亚丝娜 § 桐人的女友。
在《ALO》内是
水精灵魔法师。

——克莱因 § 与桐人有孽缘的好友。
在《ALO》里是
火精灵刀使。

——结衣 § 在《SAO》里与桐人相遇的少女型AI。
在《ALO》内则是以导航妖精的身份
协助队伍。





“——走吧。我来对付‘果实’
而桐人你就趁机迅速解决‘花朵’。”

柯贝尔 § 桐人在游戏开始不久后的任务里认识的玩家。

“……知道了。”

桐人 § 落入死亡游戏《SAO》里的少年。
同时也是此游戏的封测参加者。

禁止犯罪指令有效圈内

通称“圈内”。

《Sword Art Online》里分为怪物到处肆虐的“练级区”，以及提供给玩家们准备、休息的“城镇区”。城镇区内部被称为“圈内”，在这里玩家绝对无法伤害其他的玩家。就算用武器攻击也只会出现系统效果光，完全无法减少对方的HP；此外各种带毒道具同样没有任何效果。也就是说，只要在圈内就会受到“禁止犯罪指令”规范，无法进行任何直接的犯罪行为。

不过，事实上还是存在几种无视规范的方法。其中之一，就是趁对方熟睡时向其提出“完全胜负模式”的单挑申请，然后拿起该熟睡玩家的手指按下OK键并趁机取其项上人头。另一种方法就是不理会对 方是否有意识，强行把对方身体搬出“圈外”，接着在“练级区”里发动攻击。换言之，只要不利用这种特殊环境或是特殊手段，在禁止犯罪指令有效圈内是不可能杀人的。





“这虽然是游戏，
但可不是闹着玩的。”

——“SAO 刀剑神域”设计者·茅场晶彦——

SWORD ART ONLINE
EARLY AND LATE

REKI KAWAHARA

ABEC

bee-pee

008

目录

CONTENTS

▶ 008-01 圈内事件 001

▶ 008-02 圣剑 167

▶ 008-03 起始之日 277

▶ 后记 319

008-01

圈内事件

§ 艾恩葛朗特第五十七层
2024 年 4 月

1

这女的到底怎么回事。

确实，说“天气很好，你就躺下来睡个午觉吧”的人是我，直接躺在草地上示范的人是我，然后还真的睡着的人也是我。

但稍微打个盹不到三十分钟便惊醒之后，我却没想到她竟然真的在旁边睡熟了。她究竟是胆子超大还是脾气超硬？又或者她——只是睡眠不足？

真搞不懂她在想些什么。我为了表现最大的无奈感而左右摇着头，接着持续凝视身边这个发出细微鼻息的女细剑使——“血盟骑士团”副团长“闪光”亚丝娜的姣好侧脸。

原本呢，是因为今天天气实在太好，让我提不起劲钻进阴湿的迷宫区，于是决定一整天都要待在围绕主要城镇区附近的低矮山丘上数蝴蝶。

老实说今天的天气真的是太完美了。虚拟浮游城艾恩葛朗特的四季虽然与真实世界同步，但系统的重现度实在太夸张了点，夏天就一定每天闷热而冬天便是酷寒。除了气温之外，还有风、雨、湿气、尘埃以及成群小虫等无数的气候参数存在，只要其中有一项参数变好，另一项就会变差。

但今天就不一样了，不但气候温暖，空气中还充满柔和的日光，吹拂的微风不至于太过潮湿或干燥，更没有成群的小虫出现。就算是春天好了，像这种所有天气参数都让人感到相当舒适的日子，一年里也可以说不会超过五天。

大概是数据之神为了慰劳我平时攻略的辛苦，所以要我好
好躺下来睡个午觉。我如此自我解释后，便乖乖遵照神的旨意，
不过——

当我躺在长满柔软小草的斜坡上开始打瞌睡时，忽然有双
白色靴子踩上了头旁边的草地。同一时间，一道熟悉的声音从
天而降。对方严厉地表示：

——攻略组众人皆于迷宫区尽一己之力，汝为何在此悠闲
午睡？

我在几乎闭上眼睛的状态下如此表示：

——今日乃整年气候最佳之时，教人怎能不尽情享受乎？

严厉的声音又说：

——天气每日皆无不同也。

而我也再度表示：

——汝亲身卧于吾旁自可明了。

当然实际进行时是相当口语的对话，不过最后这个不知道
在想些什么的女人竟真的在我身边躺了下来，而且也真的沉沉
睡去。

让我们把话题转回眼前的事情上。

目前时间还不到中午，在传送门广场前穿梭的玩家们都以
有些顾忌的眼神看着并排躺在草地上的我和亚丝娜。他们之中
有的人惊讶地瞪大了眼睛，有的人发出窃笑，甚至还有没礼貌
的家伙直接拿出记录水晶来拍照。

不过这也怪不了他们。说到KoB的副团长亚丝娜，那可是
连哭泣的小孩都会安静下来的攻略之鬼，更是以惊人速度不断
将前线往前推进的涡轮引擎，而提到独行玩家桐人嘛——虽然
不是出于自愿——但有人就是认为我老是和部分偷懒摸鱼者混

在一起，除了智商不高之外还成天都在划水，可以算是攻略组里的超级混子。

这么极端的两人并排在一起睡觉，就连当事人之一的我都想笑了。说是这么说，要是把她叫起来后又惹她生气，倒霉的也只会是自己，所以还是丢下她先离开才是上策。

——虽然很想这么做，我却没办法付诸实行。

因为“闪光”要是这样继续熟睡下去，除了可能成为各种骚扰行为的目标之外——最糟糕的是有可能遭到PK。

确实，第59层城镇区的中央广场依然属于“圈内”。

准确来说，应该是“禁止犯罪指令有效圈内”。

在这个区域内部，玩家绝对无法伤害其他玩家。就算用武器砍杀对方，也只会出现紫色系统效果光，但对方的HP完全不会减少，而各种有毒道具也发挥不了作用。当然，也无法偷取人家的道具。

也就是说，圈内正如“禁止犯罪”一词字面所述，无法进行任何直接的犯罪行为。这是这款名为《SAO》的死亡游戏里，与“HP归零便等于死亡”同等级的绝对规则。

然而很遗憾的是，事实上仍旧存在几种无视规范的方法。

其中之一，就是趁玩家熟睡的时候偷袭。因为长时间战斗而耗费心神，导致一睡着几乎就等于陷入失神状态的玩家，有可能在受到些微刺激时依然不会醒过来。只要趁机向其提出“完全胜负模式”的决斗申请，然后拿起该熟睡玩家的手指按下OK键，就可以轻松取其项上人头。

还有一种更大胆的方式，就是直接把对方的身体搬到圈外。踏在地上的玩家受到“指令”的保护而无法强行使其移动，但只要让该玩家坐到“担架”这个道具上就可以自由搬运了。