

9

王丽艳 等 编著
全脑开发研究组 主编

风靡全球的益智游戏数独套装

WANZHUAN SHUDU



玩转数独

至尊套装

ZHIZUN TAOZHUANG

机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

经典
题库

2	7	5	6	9	1	4	8	3
1	6	3	7	4	8	2	9	5
4	9	8	2	5	3	7	6	1
6	4	7	9	1	2	5	3	8
8	3	2	5	6	7	9	1	4
5	1	9	3	8	4	6	2	7
9	8	6	1	7	5	3	4	2
2	1	4	3	6	8	5	9	
5	4	8	2	9	1	7	6	

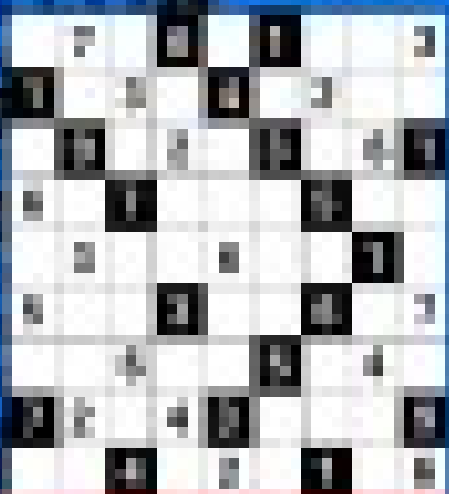
8

下

- 风靡全世界的数字游戏
- 为大脑定制的瑜伽运动
- 打开这套数独至尊宝典
- 体验越玩越聪明的感觉
- 唯一解药就是下一道题



9



玩轉數獨 至尊套裝

玩轉數獨

至尊套裝

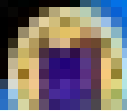
玩轉數獨 至尊套裝

玩轉數獨 至尊套裝

玩轉數獨 至尊套裝



下



玩轉數獨 至尊套裝

玩 转 数 独
至 尊 套 装

9

7

2

(下)

3

J

JING DIAN TI KU

经 典 题 库

4

8

5

1

6

王丽艳 等编著
全脑开发研究组 主编



机械工业出版社

本套装图书分为《实用秘籍》和《经典题库》两个分册。其中《实用秘籍》涉及有关数独的名称由来、起源、发展、历史、赛事,以及与数独有关的趣事等;还包括数独解题的15种方法的分析、讲解,以及各方法的实践应用题型和答案等。《经典题库》包含有关数独题型基础、提高、加强三个阶段各100道数独题和答案,以及有关数独常识的知识点200条。

全脑开发研究组由王丽艳、张萍萍、范春波、王海涛、张庆亮、王乔、王丹、杨福军和钱海莉等多位益智专家和学者组成,以上人员共同参与了本书的编写工作。书中不足和疏漏之处在所难免,欢迎广大读者朋友批评指正。

图书在版编目(CIP)数据

玩转数独:至尊套装:全2册/全脑开发研究组主编.—北京:机械工业出版社,2014.3

ISBN 978-7-111-45872-2

I. ①玩… II. ①全… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第030244号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

策划编辑:丁伦 责任编辑:丁伦

封面设计:王乔 责任印制:乔宇

北京汇林印务有限公司印刷

2014年5月第1版第1次印刷

148mm×210mm·11印张·367千字

0001—4000册

标准书号:ISBN 978-7-111-45872-2

定价:35.00元(上、下册)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心:(010) 88361066 教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售一部:(010) 68326294 机工官网:<http://www.cmpbook.com>

销售二部:(010) 88379649 机工官博:<http://weibo.com/cmp1952>

读者购书热线:(010) 88379203 封面无防伪标均为盗版

目录

基础篇 / 004

提高篇 / 056

加强篇 / 108

答 案 / 159

9

7

2

3

4

8

5

1

玩 转 数 独
至 尊 套 装

9

7

2

(下)

3

J

JING DIAN TI KU

经 典 题 库

4

8

5

1

6

王丽艳 等编著
全脑开发研究组 主编



机械工业出版社

本套装图书分为《实用秘籍》和《经典题库》两个分册。其中《实用秘籍》涉及有关数独的名称由来、起源、发展、历史、赛事,以及与数独有关的趣事等;还包括数独解题的15种方法的分析、讲解,以及各方法的实践应用题型和答案等。《经典题库》包含有关数独题型基础、提高、加强三个阶段各100道数独题和答案,以及有关数独常识的知识点200条。

全脑开发研究组由王丽艳、张萍萍、范春波、王海涛、张庆亮、王乔、王丹、杨福军和钱海莉等多位益智专家和学者组成,以上人员共同参与了本书的编写工作。书中不足和疏漏之处在所难免,欢迎广大读者朋友批评指正。

图书在版编目(CIP)数据

玩转数独:至尊套装:全2册/全脑开发研究组主编.—北京:机械工业出版社,2014.3

ISBN 978-7-111-45872-2

I. ①玩… II. ①全… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第030244号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

策划编辑:丁伦 责任编辑:丁伦

封面设计:王乔 责任印制:乔宇

北京汇林印务有限公司印刷

2014年5月第1版第1次印刷

148mm×210mm·11印张·367千字

0001—4000册

标准书号:ISBN 978-7-111-45872-2

定价:35.00元(上、下册)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心:(010) 88361066 教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售一部:(010) 68326294 机工官网:<http://www.cmpbook.com>

销售二部:(010) 88379649 机工官博:<http://weibo.com/cmp1952>

读者购书热线:(010) 88379203 封面无防伪标均为盗版

目 录

基础篇 / 004

提高篇 / 056

加强篇 / 108

答 案 / 159

9

7

2

3

4

8

5

1

基础篇

9

7

2

3

4

8

5

1

6

A	1		6		3	8		7	9
B	9	4		5			8	1	6
C		7	2	9	1	6	3		
D	5			6				2	1
E	2	3	8		5	1	6		4
F		1	7	2	9		5		8
G	4				6	7		5	3
H	7	6	1	3		5	9		
I	3	8		1	2			6	7
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

1.

解题难度：
★

A	4	7	8	2		1			3
B	9	5			6		7	2	4
C		2	6	5	7	4		1	
D	5		3	7			6		1
E	6				1	9		5	
F		1	9		3		2	4	
G	1	6		9	5		4	8	
H				1	2		9		5
I	2	9	5		8			3	6
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

2.

解题难度：
★

常识扫描

数独最初起源于拉丁方块，是 18 世纪瑞士著名的数学家莱昂哈德·欧拉发明的。

3.

解题难度:

★

A	5		7		1		6	2	4
B	4	2		9		6	7	3	1
C			1	2	4		9		
D	3	7	9			1		8	2
E	1		5	8	2		3		9
F		4	2		9	3		6	5
G	2	1	4	6		5	8	9	3
H	7	5		1	8	9		4	6
I			6		3	2	5		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

4.

解题难度:

★

A			7	5	3	4			1
B	6	4				9	3	5	8
C	2		3	8	6	1			
D		3			7	6	1	8	2
E	7		8	1	5			3	
F		2		3		8	6	7	5
G	8		6	2	1		7		
H	4	7		6	8			1	9
I	3	1			4	7			6
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

常识扫描

中国历史上的洛书和现在的数独游戏极为相似,但是比数独还要复杂一些,被称为“九宫”。

A	6	1	4			9		3	5
B	5		2					9	4
C		7		5	4		2	6	
D	9		7			5			2
E	1		3		7	4	9		
F		6	5	9			3	1	
G	3				9	7		2	
H			1	8		6	4		3
I	7	4		2	3		5		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

5.

 解题难度：
★

A	5	4	6	3			1	9	8
B	2		9	4		5			7
C		7	3		6	9		2	4
D		9		6	5	8	7		1
E		6	4	9			8	5	2
F	7				4	1	9	3	
G	6		8	7		3	4		9
H		3	1	8	9	6		7	
I	9	2		5	1		6	8	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

6.

 解题难度：
★

常识扫描

数独是一种数字逻辑游戏,首度亮相于2004年的《泰晤士报》,随即就引发了一场“数独热”。

7.

解题难度：
★

A	7	2				1	3		9
B	1	4		2	8		5	7	
C			5			6	4		1
D	3	7		9				5	2
E			1	5	4		8		
F	9	5			2			3	4
G			2	1		5	7		
H	4	3			6			1	5
I	5			3		4	2	6	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

8.

解题难度：
★

A		5	4	2		1	3		6
B	8	1	6	9	3			7	
C	9			6	7		8		5
D			8		6	3	1	2	9
E		9	1			2			8
F	2	6	7		9			5	3
G	6	2	3	8	1		5		
H	4		5	3		6	9	8	1
I	1	8		4	5	7		3	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

常识扫描

数独的前身是九宫格,最早起源于中国,来自中国古代流传下来的河图和洛书。

A	4	8		9			7		3
B		3	9	1				8	2
C	7		5	3	8	4	1		
D		1	2	5			8	3	7
E	3	4			9	8			
F	5			2			6		4
G	1	9	7		3	5	2	4	
H			3		2	1		7	6
I	2	6					3		5
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

9.

解题难度：
★

A	9			4	1		6		
B		4	5	9				2	1
C	8				7	3	5	9	
D		9	6	7	8				
E	3	8				9	2	4	6
F	2		4	6		7	8		9
G		2	8	3	4				
H	6	1			2	4	7	3	
I	4	7			9	6	1		2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

10.

解题难度：
★

常识扫描

数独，又名 sudoku，是风靡全世界的数字智力拼图游戏，被誉为“全球划时代的魔术方块”。

11.

解题难度：
★

A	8	5		2	1			7	3
B		7	1	9			6		2
C	9		2	8		6		4	
D	6	2			5		3	9	8
E	7		3	6			4		5
F				4			7		6
G	3		5	1	9	2	8	6	
H		8	9	3	6		1		4
I		6			4	8	2	3	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

12.

解题难度：
★

A	4	7			9		8	5	
B		3	9	8		6	1		2
C	2		6			1	7	9	
D	3	2			6				7
E	1	6				8	5	2	4
F		9	5	4			3	6	1
G	7		8		5	2		1	9
H	9	1		6		4	2	7	
I		5	2		1		4		8
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

常识扫描

数独适合各个年龄层次的人,在解题过程中,可以锻炼人
大脑的反应能力和逻辑推理能力。

A	4			3		6	5		1
B	6		5				8		
C	1				8	5	6		
D		6	8		1		4		9
E			1	9		4			
F	2	4		5			1	7	
G			3		2	1	9	8	4
H	8	1		7	5				6
I			6	8		3	7		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

13.

解题难度：
★

A	7	1		9			8		4
B		3	8		7	6			
C	4		2	1		8	9	3	7
D	2				8	9		7	
E		8	3	6			2		5
F	5				1	3	6	4	
G		2	7	3				1	6
H	6				2	4	5		
I			4	8				2	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

14.

解题难度：
★

常识扫描

数独的规则很简单,在每行、每列及每区块填入数字 1 到 9 且不能重复。

15.

解题难度：
★

A	5	9		3					7
B		1	6		2	7	8		
C	7			4		8		1	5
D		7	9	1					8
E	8		1		5	3	4		
F		5		8				2	1
G	2				8	5	1		
H		4	3	2				8	6
I	1				3	4	9	7	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

16.

解题难度：
★

A	4			6			5		9
B		5	3		9	8	6	2	
C		6	9		5			7	1
D	9			5		7	2		8
E		7	2	9	8		1	4	
F	8				1	3		5	7
G	6		7			1	3		
H	3	8		7	6			1	
I	1		4	8		5		9	6
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

常识扫描

数独游戏风靡全球之后,很多人热衷研究数独的解题方法,也有很多人研究出一些很有效的方法,即数独技巧。