

全国职业教育规划教材

经典实例教程



主编：任新 赵永会 周昊

Dreamweaver CS5 (中文版)

★ 从零起步，循序渐进学习软件 ★ 众多实例，深入浅出进行讲解 ★ 一书掌握，网页设计软件精髓



星球电子出版社



星球地图出版社

全国职业教育规划教材

经典实例教程

主编：任新 赵永会 周昊

常州大学图书馆
藏书章

Dreamweaver CS5 (中文版)

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS5中文版经典实例教程 / 任新, 赵永会, 周昊主编. — 北京: 星球地图出版社: 星球电子出版社, 2011.9

ISBN 978-7-5471-0709-6

I. ①D… II. ①任… ②赵… ③周… III. ①网页制作工具, Dreamweaver CS5—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第151833号

Dreamweaver CS5中文版经典实例教程

作者	任新 赵永会 周昊
责任编辑	刘开芳
封面设计	智慧良品
策划人	郝海波
出版发行	星球电子出版社 星球地图出版社
地址邮编	北京北三环中路69号 100088
投稿邮箱	shenzhoubooks@sina.com
网 址	http://www.starmap.com.cn
印 刷	北京强华印刷厂
经 销	新华书店
开 本	787×1092 1/16
印 张	18
版次印次	2011年9月第1版 2011年9月第1次印刷
定 价	32.00元 (含CD一盘)

如有残损 随时调换 (发行部电话: 010-62035038/职教中心发行电话: 010-81727138)

版权所有 侵权必究

前言

随着计算机技术的快速发展,各行各业对从业人员的计算机应用水平的要求越来越高,熟练掌握各项计算机应用技能,已成为人们增强工作竞争力的重要手段。

根据当前中国计算机职业教育与培训市场的特点,结合读者自学需求,从初学者的角度出发,以就业为导向,我们组织了各个领域的优秀计算机从业人员和重点职业院校教师共同编写了这套“经典实例教程”系列丛书。丛书内容打破了传统的强调知识点的教学模式,注重培养学生的实际应用能力,并结合了编者的多年工作经验和教学经验,以满足广大学生实际就业的需要。



丛书特色:

本套丛书均采用“基础知识+实例”的教学模式,尤其注重使用代表性的经典实例。通过经典的实例介绍软件的用途,深入浅出地讲解软件的应用。

- **从零起步,循序渐进:**从软件的基础知识讲起,由易到难逐步递进,让读者易于接受并消化。
- **实例经典,实用性强:**书中在重点、难点之处都引用经典实例进行讲解,并且很多实例都来自于我们的生活和工作,注重解决软件实际应用中的问题。
- **一步一图,图文并茂:**在介绍操作步骤的过程中,每一个步骤均配有对应的插图。这种图文结合的方法使读者在学习的过程中能够直观、清晰地看到操作的过程及效果,便于理解和掌握。
- **精心排版,实用至上:**丛书在排版上采用了通栏和双栏并用的方法。在介绍知识点的时候使用的是通栏排版,在介绍实例操作步骤时使用的是双栏排版,增强了操作的直观性。
- **语言通俗,讲解简洁:**在介绍概念和操作步骤的时候尽量使用通俗、简洁的语言,并善用比喻,使读者读起来轻松、易懂。
- **提示技巧,贴心周到:**丛书对教学过程中可能遇到的疑难问题分别以“提示”、“技巧”和“注意”的形式进行了说明,尽量使读者在学习过程中少走弯路。
- **课时合理,方便教学:**丛书在安排各章内容和实例时严格控制篇幅和实例的难易程度,便于安排教学。教师基本上可以在一两个课时内完成某个软件功能或上机实践的教学。
- **教学光盘,增值服务:**书中配套光盘中提供了教学增值服务资源,包括与教学同步的素材文件、结果文件、电子课件以及习题答案等,方便老师教学和广大自学者使用。



本书读者对象

本书既可作为大中专职业教育院校和培训学校的教材,也可作为广大 Dreamweaver 初学者和网页设计人员的自学用书。



本书学习目标

Dreamweaver 软件课程是一门介绍网站设计、网页制作技术的基础课程，通过本书的学习，读者可掌握以下基本知识和技能：

- ◆ 了解网页设计的基础知识；
- ◆ 掌握文本、图像和多媒体的应用；
- ◆ 掌握用 CSS 样式修饰网页；
- ◆ 掌握使用表格、框架、AP Div 和 Div + CSS 布局网页；
- ◆ 掌握使用模板、库和表单布局网页；
- ◆ 掌握使用行为创建特效网页；
- ◆ 掌握网站的维护与上传。



本书内容提要

第 1 章：介绍了网页的基本概念、网页的类型、设计网页时的注意事项等基础知识。

第 2 章：介绍了 Dreamweaver CS5 的界面、创建网站框架以及管理站点的方法与技巧。

第 3 章：介绍了添加文本、项目符号和编号等 Dreamweaver CS5 的基本操作。

第 4 章：介绍了在 Dreamweaver 中插入图像和编辑多媒体的方法。

第 5 章：介绍了网页中超链接的相关知识，如什么是超链接、创建文本超链接、图像超链接，以及命名锚记超链接和管理超链接等。

第 6 章：介绍了在网页中插入表格、编辑表格的方法与技巧。

第 7 章：介绍了使用 CSS 样式实现多种网页布局的方法。

第 8 章：介绍了使用框架和 AP Div 布局网页的相关内容，如创建 AP Div、编辑 AP Div、应用层设计表格和使用 Spry 布局对象。

第 9 章：介绍了使用 Div 标签、表格布局与 CSS 布局的区别，以及 CSS 布局方式等使用 Div + CSS 布局网页的方法与技巧。

第 10 章：介绍了模板和库的使用方法。

第 11 章：介绍了创建表单、插入单选按钮、复选框等使用表单的方法。

第 12 章：介绍了使用行为创建特效网页的方法，如设置文本、浏览器环境等特殊效果。

第 13 章：介绍了如何申请域名和空间，以及站点的测试和发布。

第 14 章：介绍了一个综合性实例，设计及制作门户类网站。



本书作者

本书由神州教育研究中心策划，任新、赵永会、周昊任主编，刘晨阳、姜博、吴茹茹、刘锋任副主编。

由于计算机技术发展迅速，加上编者的水平有限，疏漏和不足之处在所难免，恳请广大读者予以指正。同时也欢迎读者朋友将自己在学习中遇到的问题反馈给我们，我们愿与大家加强交流，共同进步。

电子邮箱：shenzhoubooks@gmail.com

编 者

目 录

第1章 网页设计基础知识	1	2.3.6 打开和关闭网页	30
1.1 认识网页和网站	1	2.4 管理站点	31
1.1.1 什么是网站	1	2.4.1 打开站点	31
1.1.2 什么是网页	2	2.4.2 编辑站点	31
1.2 网站建设流程及相关术语	2	2.4.3 复制站点	32
1.2.1 网站建设流程	3	2.4.4 删除站点	33
1.2.2 网络术语	3	2.4.5 导出站点	33
1.2.3 网站术语	5	2.4.6 导入站点	34
1.3 网页的类型	7	2.5 操作站点文件和文件夹	34
1.3.1 静态网页	7	2.5.1 操作站点文件	34
1.3.2 动态网页	7	2.5.2 操作站点文件夹	35
1.4 常见的网页布局类型	8	2.6 网页文件头设置	36
1.5 设计网页要注意的事项	10	2.6.1 插入搜索关键字	36
1.6 了解HTML	11	2.6.2 插入作者信息	36
1.6.1 HTML的基本语法结构	12	2.6.3 设置刷新时间	37
1.6.2 HTML常用标签	12	2.6.4 设置描述信息	37
1.7 典型实例——用HTML编写第一个网页	13	2.6.5 查看与编辑文件头内容	37
1.8 本章小结	14	2.7 典型实例——定义个性工作区	38
1.9 本章习题	14	2.8 本章小结	40
第2章 初识Dreamweaver CS5	17	2.9 本章习题	40
2.1 Dreamweaver CS5的工作界面	17	第3章 Dreamweaver CS5基本操作	43
2.1.1 Dreamweaver CS5工作界面概述	17	3.1 添加文本	43
2.1.2 自定义工作区	20	3.1.1 直接输入文本	43
2.2 Dreamweaver CS5 快速入门	22	3.1.2 复制粘贴文本	43
2.2.1 Dreamweaver CS5工作流程概述	22	3.1.3 设置页面属性	44
2.2.2 新增功能	24	3.2 添加项目符号和编号	46
2.3 创建网站框架	25	3.2.1 插入项目符号或编号	46
2.3.1 什么是站点	25	3.2.2 修改项目符号或编号	47
2.3.2 创建站点	26	3.2.3 设置文本缩进格式	48
2.3.3 创建文件夹	27	3.2.4 插入日期	48
2.3.4 创建网页	27	3.2.5 插入换行符	49
2.3.5 保存和回复网页文件	29	3.3 添加其他元素	49
		3.3.1 添加水平线	49
		3.3.2 添加特殊字符	50
		3.3.3 添加不换行空格	50

3.3.4 使用网格	51	5.6.1 启用自动链接更新	88
3.3.5 使用标尺	51	5.6.2 在 Dreamweaver 中测试链接 ..	89
3.3.6 使用辅助线	52	5.6.3 更改超链接	89
3.4 典型实例——制作一个简单的网页 ...	54	5.7 典型实例——制作带有超链接的网页 ..	90
3.5 本章小结	56	5.8 本章小结	91
3.6 本章习题	56	5.9 本章习题	92
第 4 章 图像和多媒体	59	第 6 章 使用表格	93
4.1 插入图像	59	6.1 表格的简单操作	93
4.1.1 网页中常用的图像格式	59	6.1.1 插入表格	93
4.1.2 插入普通图像	59	6.1.2 设置表格属性	94
4.1.3 插入图像对象	60	6.1.3 设置单元格属性	95
4.2 编辑图像	63	6.1.4 合并与拆分单元格	96
4.2.1 设置图像属性	63	6.1.5 增加和删除表格的行和列	97
4.2.2 给图片添加文字说明	66	6.1.6 其他相关操作	98
4.3 添加多媒体	66	6.2 向表格中插入元素	99
4.3.1 插入 SWF 文件	66	6.2.1 输入文本	99
4.3.2 插入 FLV 文件	67	6.2.2 插入图像	99
4.3.3 添加声音	68	6.2.3 插入多媒体	100
4.4 编辑多媒体	71	6.3 网页中的数据表格	100
4.4.1 设置 SWF 文件属性	71	6.3.1 导入和导出表格的数据	101
4.4.2 编辑 Flash Player	72	6.3.2 排序表格	103
4.5 典型实例——创建图文混排网页	73	6.4 使用扩展表格模式	103
4.6 本章小结	75	6.4.1 切换到扩展表格模式	104
4.7 本章习题	75	6.4.2 切换出扩展表格模式	104
第 5 章 创建超链接	77	6.5 典型实例——用表格布局网页	104
5.1 了解超链接	77	6.6 本章小结	108
5.1.1 关于超链接	77	6.7 本章习题	108
5.1.2 关于路径知识	79	第 7 章 使用 CSS 样式	111
5.2 文本超链接	80	7.1 CSS 样式相关概念	111
5.2.1 创建文本链接	80	7.1.1 关于层叠样式表	111
5.2.2 文本链接的状态	81	7.1.2 关于 CSS 规则	112
5.2.3 创建下载文件链接	82	7.1.3 关于层叠样式	113
5.2.4 创建电子邮件链接	83	7.2 使用 CSS 样式	114
5.3 图像超链接	83	7.2.1 CSS 样式面板	114
5.4 命名锚记超链接	84	7.2.2 设置 CSS 样式首选参数	116
5.4.1 创建命名锚记	84	7.2.3 创建新的 CSS 规则	117
5.4.2 链接到命名锚记	85	7.2.4 设置 CSS 属性	118
5.5 热点链接	86	7.3 管理 CSS 样式	123
5.5.1 关于图像地图	86	7.3.1 编辑 CSS 样式	124
5.5.2 插入客户端图像地图	86	7.3.2 向规则中添加属性	125
5.5.3 修改图像地图热点	87	7.3.3 应用、删除和重命名类样式 ..	125
5.6 管理超链接	88	7.3.4 移动 / 导出 CSS 规则	127

7.4 典型实例——应用 CSS 创建动感光晕文字	129	9.2.3 编辑 Div 标签	156
7.5 本章小结	130	9.2.4 Div 的嵌套和固定格式	157
7.6 本章习题	131	9.3 表格布局与 CSS 布局的区别	157
第 8 章 使用框架和 Div 布局网页	133	9.3.1 表格布局	157
8.1 认识框架和框架集	133	9.3.2 CSS 布局	159
8.1.1 认识框架	133	9.3.3 CSS 布局的优势	161
8.1.2 认识框架集	133	9.4 CSS 布局方式	161
8.1.3 认识框架的优缺点	134	9.4.1 浮动布局设计	161
8.2 创建框架和框架集	135	9.4.2 居中布局设计	162
8.2.1 插入预定义框架集	135	9.5 使用 Div+CSS 布局的四大核心	163
8.2.2 保存框架和框架集文件	137	9.5.1 盒子模型	163
8.3 设置框架和框架集属性	138	9.5.2 标准流	163
8.3.1 设置框架属性	138	9.5.3 浮动	164
8.3.2 设置框架集属性	139	9.5.4 定位	165
8.4 创建 AP Div	140	9.6 典型实例——使用 Div + CSS 设计布局页面	166
8.4.1 创建普通 AP Div	140	9.7 本章小结	171
8.4.2 创建嵌套 AP Div	141	9.8 本章习题	171
8.5 编辑 AP Div	141	第 10 章 模板和库	173
8.5.1 设置 AP Div 的属性	141	10.1 创建模板	173
8.5.2 在 AP Div 中插入元素	143	10.1.1 关于模板	173
8.5.3 改变 AP Div 的可见性	143	10.1.2 识别模板和基于模板的文档	174
8.6 应用层设计表格	144	10.1.3 创建 Dreamweaver 模板	178
8.6.1 将 AP Div 转换为表格	144	10.2 管理模板	180
8.6.2 将表格转换为 AP Div	145	10.2.1 创建可编辑区域	181
8.7 使用 Spry 布局对象	145	10.2.2 创建重复区域	181
8.7.1 使用 Spry 菜单栏	145	10.2.3 使用可选区域	182
8.7.2 使用 Spry 选项卡式面板	146	10.2.4 创建嵌套模板	184
8.7.3 使用 Spry 折叠式	146	10.3 认识库	185
8.7.4 使用 Spry 可折叠面板	147	10.4 库的创建、管理与应用	186
8.8 典型实例——使用 AP Div 设计与排版网页	147	10.4.1 创建库文件	186
8.9 本章小结	151	10.4.2 编辑库项目	187
8.10 本章习题	152	10.4.3 向页面添加库项目	189
第 9 章 Web 标准 Div + CSS 布局网页 ..	153	10.5 典型实例——应用模板制作网页	190
9.1 Web 标准的历史和发展	153	10.6 本章小结	193
9.1.1 Web 的标准	153	10.7 本章习题	193
9.1.2 Web 表现层技术	154	第 11 章 使用表单	195
9.1.3 Web 标准的历史	154	11.1 网页中的表单	195
9.2 使用 Div 标签	155	11.1.1 关于表单	195
9.2.1 什么是 Div 标签	155	11.1.2 创建表单	197
9.2.2 插入 Div 标签	156	11.1.3 表单的属性	197

11.1.4 单行文本域	198	12.7 本章小结	229
11.2 使用单选按钮和复选框	199	12.8 本章习题	230
11.2.1 插入单选按钮	199	第 13 章 测试和发布站点	231
11.2.2 插入单选按钮组	200	13.1 申请域名和空间	231
11.2.3 插入复选框	203	13.1.1 申请域名	231
11.3 使用列表和菜单	203	13.1.2 申请空间	233
11.3.1 创建列表和菜单	203	13.2 站点本地测试	235
11.3.2 创建跳转菜单	205	13.2.1 兼容性测试	235
11.3.3 创建文件域	206	13.2.2 检查网页链接	236
11.3.4 创建跳转菜单	207	13.2.3 修复网页链接	237
11.3.5 创建图像域	208	13.3 站点发布	238
11.4 典型实例——在网页中插入跳转 菜单	209	13.3.1 设置站点远程信息	238
11.5 本章小结	211	13.3.2 连接到远程服务器	239
11.6 本章习题	211	13.3.3 上传站点	239
第 12 章 使用行为创建特效网页	213	13.3.4 下载文件	240
12.1 使用 JavaScript 行为	213	13.4 同步文件	240
12.1.1 关于 JavaScript 行为	213	13.5 典型实例——使用其他上传工具上 传网站	241
12.1.2 概述行为面板	214	13.5.1 准备工作	242
12.1.3 关于事件	215	13.5.2 制作步骤	242
12.1.4 应用行为	216	13.6 本章小结	244
12.2 设置文本	216	13.7 本章习题	245
12.2.1 设置状态栏文本	216	第 14 章 综合实例	247
12.2.2 设置容器中的文本	217	14.1 网站建设的前期准备工作	247
12.2.3 设置框架文本	217	14.1.1 网站命名	247
12.2.4 设置文本域文字	218	14.1.2 网站需求分析	247
12.3 设置浏览器环境	218	14.1.3 确定网站风格	248
12.3.1 检查表单	218	14.1.4 网站素材搜集	249
12.3.2 检查插件	219	14.2 创建站点	249
12.4 设置特殊效果	221	14.2.1 创建本地站点	249
12.4.1 增大/收缩效果	221	14.2.2 设置站点服务器	250
12.4.2 挤压效果	221	14.2.3 创建文件夹	251
12.4.3 显示/渐隐效果	222	14.3 网站制作	252
12.4.4 晃动效果	222	14.3.1 创建 CSS 规则	252
12.4.5 滑动效果	222	14.3.2 插入 Div 标签	253
12.4.6 遮帘效果	223	14.3.3 插入表单	256
12.4.7 高亮颜色效果	224	14.3.4 制作网页的信息部分	259
12.5 应用其他行为	224	14.3.5 制作网页中的图片信息	261
12.5.1 应用显示/隐藏行为	224	14.3.6 制作网页中状态栏信息	263
12.5.2 应用拖动 AP 元素行为	225	14.4 完善网页	263
12.5.3 应用跳转菜单行为	226	14.4.1 设置滚动字幕	264
12.5.4 应用转到 URL 行为	227	14.4.2 设置阴影效果	264
12.6 典型实例——应用行为制作网页	227		

14.4.3 设置晃动效果	266	14.6 本章小结	270
14.4.4 创建 E-mail 链接	267	14.7 本章习题	271
14.4.5 创建脚本链接	268		
14.5 网站测试	269	附录 习题答案	273

第1章 网页设计基础知识

本章学习要点:

- ☞ 认识网页和网站
- ☞ 网站建设流程及相关术语
- ☞ 网页的类型
- ☞ 常见的网页布局类型
- ☞ 设计网页要注意的事项
- ☞ 了解 HTML
- ☞ 典型实例——用 HTML 编写第一个网页

1.1 认识网页和网站

随着 Internet 的发展与普及,越来越多的人开始在网上通信、工作、购物、娱乐,甚至在网络上建立自己的网站。未来网站的重要性已经得到了越来越多人的认同,本节就先来认识一下什么是网页,什么是网站。

1.1.1 什么是网站

网站(Website),就是指按照一定的规则,使用 HTML 等工具制作的,在网际网路(因特网)上,用于展示特定内容的相关网页的集合。可以理解为网站是一种通信工具,人们通过网页浏览器访问网站并获得相关知识与服务等。例如,可以通过网站搜索自己想要的信息,如在新浪首页输入准备查找的图片信息,如图 1-1-1 所示。目前衡量一个网站的性能好坏,主要是从网站位置、空间大小、连接速度、软件配置和网站提供的相关服务几方面予以考虑。



图 1-1-1

1.1.2 什么是网页

网页,就是网站中的一页,是承载各种网站应用的平台。网站是由网页组成的,用HTML格式表示(文件扩展名为.html或.htm或.asp或.aspx或.php或.jsp等)。网页需要通过网页浏览器来阅读。

文字与图片是构成一个网页的两个最基本的元素。可以理解为:文字,就是网页的内容;图片,就是网页的美观。除此之外,网页的元素还包括动画、音乐、程序等。网页一般由站标、广告栏、信息区域和版权区域等组成,如图1-1-2所示。



图 1-1-2

在页面任意位置单击右键,在弹出的下拉菜单中选择【查看源文件】菜单项,可以以记事本方式打开并看到网页的实际内容,如图1-1-3所示。

一般情况下,用户访问某个网站的首页即该网站的主页,但个别网站的首页是一些欢迎访问者的信息以及相应选择性语言界面,如图1-1-4所示。

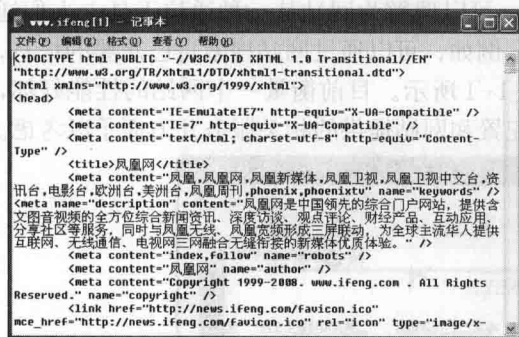


图 1-1-3

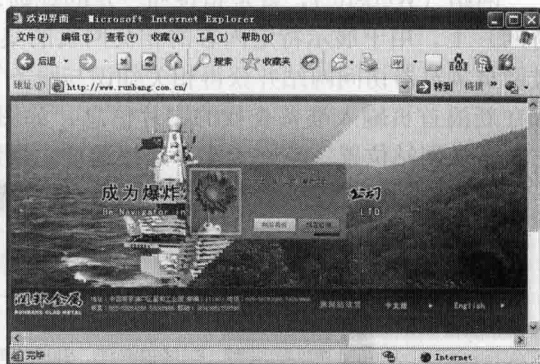


图 1-1-4

1.2 网站建设流程及相关术语

在进行网页设计之前,先介绍一下相关网站建设流程和术语方面的知识,为日后更好地设计网页打好基础。

1.2.1 网站建设流程

网站是一种通讯工具,就像布告栏一样,人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯,或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器来访问网站,获取自己需要的资讯并且享受网络服务。网站建设一般分为以下几个步骤:

1. 申请域名

域名是企业 and 组织在互联网上的唯一标识,可以说是网络商标。它由若干个英文字母、数字或中横线等组成,并以小数点的方式将各部分分隔,如 `www.baidu.com`。访问者只要在浏览器的地址栏中输入网址,便能够访问到对应的网站。域名有免费域名和收费域名两种,用户可以根据实际情况进行相应选择。

2. 申请空间

域名注册成功后,便可申请网站空间。与申请域名类似,网站空间也有免费与收费两种,对于个人网站而言,用户可以先申请免费空间进行使用,待空间服务器申请成功后,按照步骤上传主页等信息;对于商业网站,建议用户选择收费网站,因为它不仅能够向用户提供空间,而且能够保障网站的安全性。

3. 编写网页

如果熟悉 Office,可以使用 Fontpage 编辑,它与 Word、Excel 等软件界面相似,容易上手,且 Microsoft Office 安装盘带有 Fontpage 软件,只要安装上便可以使用。如果熟悉网页三剑客,可以使用 Dreamweaver 进行编写,其功能比 Fontpage 强大,是专业的网页编辑软件。可以使用记事本编写网页代码。因为网页本身就是文本代码,想成为网站高手也需要熟悉代码。同时在建立网站文件时需要了解网站主页,因为它是用户在浏览器的地址栏中输入网址后进入的那个起始页面,其静态文件名为 `index.html` (或 `htm`),动态文件名为 `index.asp`。

4. 上传文件

上传文件一般有两种方法,分别为 WEB 和 FTP 上传。下面分别介绍。

WEB 上传,就是指通过单击网页中的【浏览】、【上传】或【提交】等按钮来完成一系列上传文件的操作。这种方式上传使用简单,稳定性差,在上传大文件时,易中途中断。

FTP (File Transfer Protocol) 即文件传输协议,使用 FTP 上传的目标服务器有一个固定的地址,可以是 IP 地址,也可以是域名地址。一般使用专用 FTP 工具软件来进行 FTP 上传,如 FlashFXP,也可以使用 IE 浏览器。FTP 上传具有稳定性好,一次性上传文件大,可以断点续传等优点。

5. 测试网站

在网站建成之后,需要对网站进行全面测试,结合各方面的建议,对网站进行最后修改。

1.2.2 网络术语

在制作网页时,经常会接触到一些和网络相关的概念,如因特网、Web、HTML、IP 地址及域名等。理解与网页相关的概念,对日后制作网页会有一定的帮助。

1. 因特网

因特网 (Internet), 能够将世界各地不同类型的计算机网络用各种传输介质相互连接起来, 按照 TCP/IP 协议进行相互通信, 运行方式有 FTP、WWW、E-mail、Telnet、Gopher 等。

2. WWW 服务

WWW 是 World Wide Web 的缩写, 简称为 Web, 中文译为“万维网”。它是因特网的主要部分, 是一个由无数个提供超文本 HTML 服务的 Web 站点组成的一个系统, 通过它可以存取世界各地的超媒体文件, 如文字、图形、声音、动画以及各式各样的软件。

3. FTP 服务器

FTP (File Transfer Protocol) 文件传输协议是在远程网络上的两台计算机间传递文件的一种协议。FTP 服务是因特网上最早的服务, 可以利用 FTP 上传网页到服务站点等。

4. Web

提供超文本服务的计算机主机或称服务器, 中文译为站点。

5. HTML

HTML 是 HyperText Markup Language 的缩写, 即超文本标识语言, 简称为超文本。它是一种纯文本文件, 用于建立 Web 页面和其他超级文本语言, 是 WWW 的描述语言。

6. 网页

网页 (web page), 即网站中的一页。一个 Web 站点中可能包含有很多网页, 在这些网页中又包含有文字、图片和动画等信息。

7. 主页

即用户访问某个 Web 站点时见到的第一页, 个别站点由于首页让用户做一些简单的选择, 此时应注意第二页。主页包含有该站点的重要信息, 通常命名为 index.html (htm) 或 index.asp。

8. 超链接

超链接 (链接) 即另一个超文本文件的地址, 指当用户单击这个超链接 (链接) 时, 浏览器会根据该地址加载超文本, 也就是从一个网页指向另一个目标的链接关系。指向文件或目标文件可以是一张图片、一个地址、一个文件或一个程序。

9. 电子邮件

电子邮件 (E-mail), 又称电子信箱、电子邮政, 通过电子手段提供信息交换, 具有存储和收发电子信息的功能, 是因特网中最重要的信息交流工具。电子邮箱可以自动接收来自网络中的任何形式的电子邮件, 并以规定的大小进行存储。它具有单独的网络域名, 其电子邮箱地址在 @ 后标注。

10. 路由器

路由器 (Router), 用于连接因特网中各局域网、广域网设备, 根据信道的情况自动选择和设定路由, 以最佳路径, 按前后顺序发送信号的设备。在因特网中扮演着“交通警察”的

角色，主要检测因特网的运行状态，根据线路的繁忙程度，指挥因特网上各个信息包的发送与接收。

11. Intranet 网络

Intranet 网络是私人、公司或企业内部的网络，可以称为局内网。其工作原理和因特网是相同的，它是一种为用户提供信息浏览服务，使用 TCP/IP 协议和技术构建的信息网络。

12. IP 地址

IP 地址是因特网上为每一台连接在 Internet 上的主机分配的，由 4 段 32 位二进制数组成的唯一标识符，该标识一部分为网络地址，另一部分为主机地址。IP 地址分为 A、B、C、D、E5 类。常用的是 B 和 C 两类。每段数字范围为 0~255，段与段之间用句点隔开。例如 128.206.2.1。

13. 域名

域名 (Domain Name)，是由一串用点分隔、用英文字母组成的域名来标识主机的一种方式。多在数据传输时标识计算机的电子方位（有时也指地理位置）。与 IP 地址不同，域名不是唯一的，同一台主机可以有两个以上域名。目前域名已经成为互联网的品牌、网上商标保护必备的产品之一。

14. DNS 域名服务器

域名服务器的工作就是把使用的字符域名转换为主机的 IP 地址，没有 DNS 我们将无法在因特网上使用域名。

15. URL

URL (Uniform/Universal Resource Locator 的缩写)，译为统一资源定位符，也被称为网页地址。用来访问 Internet 上 Web 信息地址。每个 URL 由三部分组成：1. 服务器类型、2. 主机、3. 路径。如输入：“http://www.viewsolutions.cn/product/product.html”，其中 http 表示 WWW 超文本服务，然后是主机名，而 product/product.html 则是目录名和文件名。

16. JAVA

JAVA 是一种程序设计语言，使用它可以产生一些动态效果，使网页更加生动。

17. Java Script

Java Script 是一种脚本描述，它可以指挥浏览器做一些特别的显示或选择等。布局主页中信息提示栏和背景音乐的播放和变化等。

18. TCP/IP 协议

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) 的简写，中文译名为传输控制协议 / 因特网互联协议，其中 IP 协议用于传送数据信息，TCP 协议用于控制传输。

1.2.3 网站术语

对网络方面的术语有所了解后，本节将接着讲述网站方面的相关术语。

1. 域名转向

域名转向 (URL FORWARDING), 即将一个域名指向到另外一个已经存在的站点, 当访问某个域名时, 将会自动跳转到用户所指定的另一个网络地址 (URL)。

2. 主机租用

主机租用 (Dedicated Hosting), 即客户无须购置服务器, 而直接采用具有实力的主机服务公司提供硬件, 并负责基本软件的安装、配置和维护服务器上基本服务功能的正常运行。

3. PHP

PHP (Hypertext Preprocessor), 是一种在服务器端执行的嵌入 HTML 文档的脚本语言, 其语言风格类似于 C 语言, 被广泛地运用。PHP 除了可以使用 HTTP 进行通信, 也可以使用 IMAP、SNMP、NNTP、POP3 协议。

4. CGI

CGI 是一个能将外部程序生成 HTML、图像或者其他内容, 能够定位 Web 服务器与外部程序之间通信方式标准的一个应用程序, 而服务器处理的方式与使用非外部程序生成的 HTML、图像或其他内容的处理方式是相同的。

5. FSO

FSO (File System Object), 即文件系统对象, 是微软 ASP 的一个对文件操作的控件, 该控件可以对服务器进行读取、新建、修改、删除目录以及文件的操作。

6. ASP

ASP (Active Server Page), 即活动服务器网页, 是由微软公司开发的代替 CGI 脚本程序的一种应用, 包含了使用 VB Script 或 Jscript 脚本程序代码的网页。它可以与数据库和其他程序进行交互, 是一种简单、方便的编程工具。其文件的格式是 .ASP。

7. 虚拟主机

虚拟主机 (Virtual Host Virtual Server), 是使用特别软件和硬件技术, 将一台运行在因特网上的计算机主机分割成多个的逻辑存储单元, 每个单元没有物理实体, 但是能够像真实的物理主机一样工作, 单独进行域名等功能的“虚拟”的主机。

8. 主机托管

主机托管是客户自身就拥有一台服务器, 并将它放置在 Internet 数据中心的机房, 并且由客户本人进行维护或者是由其他的签约人进行远程维护。

9. 企业邮局

企业邮局是指以规定的域名作为后缀的电子邮件地址。这是一种类似于虚拟主机的服务, 将一台邮件服务器划分为若干区域, 分别出租给不同的企业。企业可以租用一定的空间作为自己的邮件服务器, 同时企业电子邮局可以根据实际情况设定邮箱的空间。

10. URL 转发

URL (URL FORWARDING), 即地址转向, 也可称为转发。这是通过服务器的特殊设置,

引导用户将一个域名指向到另外一个已存在的站点。

11. POP3

POP3 (Post Office Protocol 3) 即“邮局协议版本3”，是一个关于接收电子邮件的客户/服务器协议。它是因特网电子邮件的第一个离线协议标准，允许用户从服务器上将邮件存储到本地客户机上，用来接收电子邮件。

12. SMTP

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) 即简单邮件传输协议，一个相对简单的基于文本的协议，属于TCP/IP协议族。用于由源地址向目标地址传送邮件，起着发送或中转用户发出电子邮件的作用。它独立于特定的传输子系统，且只需要可靠有序的数据流信道支持。它还可以跨越网络传输邮件。

1.3 网页的类型

通常情况下，网页分为静态网页和动态网页两种。本节将向读者介绍静态网页、动态网页，以及二者之间的差别。

1.3.1 静态网页

静态网页是指通过网站设计软件来设计和编辑的页面，以.htm、.html、.shtml、.xml等为后缀。在静态网页中也有动态效果，如GIF动画、FLASH、滚动字母等。与动态网页比较，它是没有后台数据库、不含程序和不可交互的网页，更新起来比较麻烦。图1-3-1所示为静态网页。



图 1-3-1

1.3.2 动态网页

动态页面是指通过网页脚本与语言自动处理、自动更新的页面，能够通过网站服务器运