



素材文件 + 源文件 + 教学视频



Android智能手机 APP界面设计实战教程

金景文化 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

014037741



TP316
699



Android 智能手机 APP 界面设计 实战教程

金景文化 编著



北航

01725811

TP316
699

人民邮电出版社
北京

P

图书在版编目 (CIP) 数据

Android智能手机APP界面设计实战教程 / 金景文化
编著. — 北京 : 人民邮电出版社, 2014.5
ISBN 978-7-115-34650-6

I. ①A… II. ①金… III. ①移动电话机—人机界面
—程序设计—教材 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第039845号

内 容 提 要

本书讲解 Android (安卓) 智能手机操作系统的构成元素和各种实例，全面解析各种元素和界面的设计及绘制方法。

本书共 5 章。第 1 章为 Android UI 设计基础，介绍了用户界面设计的相关知识，Android 系统的设计原则和制作规范。第 2 章是 Android APP 的设计风格，介绍了 Android 系统中的界面元素及设计要求。第 3 章是 Android APP 基本元素，介绍了 Android 系统中各种不同图形和元素的绘制方法。第 4 章是 APP 完整界面制作，制作了完整的用户界面。第 5 章是商业案例制作，介绍了 Android APP 的应用结构和 3 个典型的 APP 界面制作过程。

本书配套光盘内含全部案例的素材、源文件和教学视频，读者可以结合书、练习文件和教学视频，提升 APP 界面设计学习效率。

本书适合 UI 设计爱好者、APP 界面设计从业者阅读，也适合作为各院校相关设计专业的参考教材。

-
- ◆ 编 著 金景文化
 - 责任编辑 尹 毅
 - 责任印制 方 航
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
 - 邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 北京捷迅佳彩印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本：787×1092 1/20
 - 印张：11.6
 - 字数：328 千字 2014 年 5 月第 1 版
 - 印数：1—3 500 册 2014 年 5 月北京第 1 次印刷
-

定价：49.80 元（附光盘）

读者服务热线：(010) 81055410 印装质量热线：(010) 81055316

反盗版热线：(010) 81055315

广告经营许可证：京崇工商广字第 0021 号

目录

第1章

Android UI设计基础

1.1	关于用户界面设计	19
1.1.1	什么是用户界面设计	19
1.1.2	手机界面设计的特征	20
1.2	Android 系统的设计原则	21
1.2.1	漂亮的界面	21
1.2.2	更简单的操作	22
1.2.3	更加完善的工作流程	23
1.3	强调纯粹的Android APP设计	23
1.3.1	不要模仿其他平台的UI元素	23
1.3.2	不要延续其他平台的特定图标	23
1.3.3	不要在界面底部放置操作栏	24
1.3.4	不要在操作栏中使用“返回”按钮	25
1.3.5	不要在列表项目中使用向右箭头	25
1.3.6	设备的独立性	25
1.4	Android APP设计概述	26
1.4.1	主界面	26
1.4.2	所有应用	26
实战1	制作“所有应用界面”——图标	27
实战2	制作“所有应用界面”	31
1.4.3	最近应用	33
实战3	制作最近任务界面	34
1.4.4	UI栏	36
实战4	制作状态栏	37
1.4.5	通知抽屉	39
实战5	制作通知栏	39
1.4.6	通用的应用	44

第2章

Android APP的设计风格

2.1	Android 2.3与Android 4.0的界面元素	47
2.2	设备与显示	48
实战1	制作Android 解锁界面——屏锁	49
实战2	制作Android解锁界面——状态栏	52
2.3	触摸反馈	54
实战3	制作Android通讯录	55
2.4	单位和网格	58
实战4	使用网格制作Android UI元素	60
2.5	字体	63
2.5.1	字体	63
2.5.2	写作风格	63
实战5	制作Android日期选择控件	64
2.6	颜色	67
实战6	制作照相机界面——按钮	67
实战7	制作照相机界面——选项	70
2.7	图标	73
2.7.1	启动图标	73
实战8	制作信息启动图标	74
2.7.2	操作栏图标	76
实战9	制作Android操作栏	77
2.7.3	小图标	79
实战10	制作Android小图标	80
2.7.4	通知图标	83
实战11	制作Android通知图标	83

第3章

Android APP基本元素的制作

3.1 Android APP基本图形制作	87
3.1.1 直线.....	87
实战1 制作Android拨号界面	88
3.1.2 圆	91
实战2 制作Android解锁界面	92
3.1.3 矩形	96
实战3 制作流量使用界面	96
3.1.4 圆角矩形.....	99
实战4 制作计算机界面	100
3.1.5 图形计算.....	102
实战5 制作应用商店图标	103
3.1.6 其他形状.....	107
实战6 制作快捷设置界面.....	108
3.2 Android APP控件制作	110
3.2.1 选项卡	110
实战7 制作Android固定选项卡	111
3.2.2 列表	113
实战8 制作通话记录界面	113
3.2.3 网格列表.....	116
3.2.4 滚动	116
实战9 制作联系人界面	118
3.2.5 下拉菜单	120
实战10 制作日历界面	121
3.2.6 按钮.....	124
实战11 制作音乐登录界面	125
实战12 制作全能录音机界面	128

3.2.7 文本框.....	130
----------------	-----

实战13 制作信息界面	131
--------------------------	-----

3.2.8 滑块	134
----------------	-----

实战14 制作音量设置滑块	134
----------------------------	-----

3.2.9 进度条和活动	136
--------------------	-----

实战15 制作进度条	137
-------------------------	-----

实战16 制作进度指示圈	138
---------------------------	-----

3.2.10 开关	139
-----------------	-----

实战17 制作闹钟设置界面	140
----------------------------	-----

3.2.11 对话框	143
------------------	-----

实战18 制作提示对话框	144
---------------------------	-----

3.2.12 选择器	146
------------------	-----

实战19 制作日期和时间选择器	146
------------------------------	-----

3.3 特效处理	148
----------------	-----

3.3.1 投影和阴影	148
-------------------	-----

3.3.2 发光和光泽	149
-------------------	-----

3.3.3 边框	149
----------------	-----

第4章

完整APP界面的制作

4.1 关于Android手机的分辨率	152
4.2 不同分辨率的兼容问题	153
4.3 关于“完美像素”的定义	154
4.4 Android 系统的设计准则	154
4.4.1 关注用户	154
4.4.2 显示有用的内容	155
4.4.3 及时反馈用户	155

4.4.4	有章可循的行为模式	156
实战1	制作账户添加界面——菜单界面	157
实战2	制作账户添加界面——键盘	160
实战3	制作Android主界面——状态栏 和搜索栏	163
实战4	制作Android主界面——天气控件 和图标	164
实战5	制作流量统计界面——文字和图标	170
实战6	制作流量统计界面——统计表和其他	173
实战7	制作应用管理界面	176
实战8	制作指南针界面	181
实战9	制作指南针界面——指南针	185

第5章

商业综合案例的制作

5.1	Android APP的应用结构	192
5.2	启动界面的设计	193
5.3	分类的设计	194
5.4	详情页面的设计	195
实战1	制作智能洗衣机界面	196
实战2	制作GO天气界面	206
实战3	制作卡通游戏界面	215



014037741



TP316

699



Android 智能手机 APP 界面设计实战教程

金景文化 编著



北航

C1725811

TP316
699

人民邮电出版社
北京

P

图书在版编目 (CIP) 数据

Android智能手机APP界面设计实战教程 / 金景文化
编著. — 北京 : 人民邮电出版社, 2014.5
ISBN 978-7-115-34650-6

I. ①A… II. ①金… III. ①移动电话机—人机界面
—程序设计—教材 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第039845号

内 容 提 要

本书讲解 Android (安卓) 智能手机操作系统的构成元素和各种实例，全面解析各种元素和界面的设计及绘制方法。

本书共 5 章。第 1 章为 Android UI 设计基础，介绍了用户界面设计的相关知识，Android 系统的设计原则和制作规范。第 2 章是 Android APP 的设计风格，介绍了 Android 系统中的界面元素及设计要求。第 3 章是 Android APP 基本元素，介绍了 Android 系统中各种不同图形和元素的绘制方法。第 4 章是 APP 完整界面制作，制作了完整的用户界面。第 5 章是商业案例制作，介绍了 Android APP 的应用结构和 3 个典型的 APP 界面制作过程。

本书配套光盘内含全部案例的素材、源文件和教学视频，读者可以结合书、练习文件和教学视频，提升 APP 界面设计学习效率。

本书适合 UI 设计爱好者、APP 界面设计从业者阅读，也适合作为各院校相关设计专业的参考教材。

-
- ◆ 编 著 金景文化
 - 责任编辑 尹 毅
 - 责任印制 方 航
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
 - 邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 北京捷迅佳彩印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本：787×1092 1/20
 - 印张：11.6
 - 字数：328 千字 2014 年 5 月第 1 版
 - 印数：1—3 500 册 2014 年 5 月北京第 1 次印刷
-

定价：49.80 元（附光盘）

读者服务热线：(010) 81055410 印装质量热线：(010) 81055316

反盗版热线：(010) 81055315

广告经营许可证：京崇工商广字第 0021 号

第1章 Android UI设计基础



实战1 制作所有应用界面——图标

源文件 第1章\源文件\001.PSD

视频 视频\第1章\001.SWF



实战2 制作所有应用主界面

源文件 第1章\源文件\002.PSD

视频 视频\第1章\002.SWF



实战3 制作最近任务界面

源文件 第1章\源文件\003.PSD

视频 视频\第1章\003.SWF



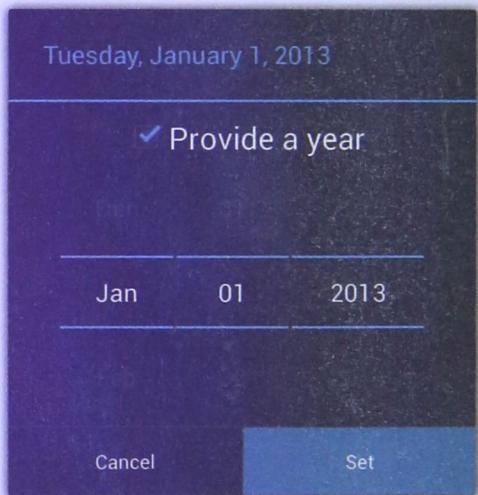
实战5 制作通知栏

源文件 第1章\源文件\005.PSD

视频 视频\第1章\005.SWF



实战1 制作Android 解锁界面——屏锁
源文件 第2章\源文件\001.PSD
视频 视频\第2章\001.SWF



实战5 制作Android日期选择控件
源文件 第2章\源文件\005.PSD
视频 视频\第2章\005.SWF



实战6 制作照相机界面
源文件 第2章\源文件\006.PSD
视频 视频\第2章\006.SWF



实战8 制作信息启动图标
源文件 第2章\源文件\008.PSD
视频 视频\第2章\008.SWF

第3章 Android APP基本元素的制作



实战1 制作Android拨号界面
源文件 第2章\源文件\001.PSD
视频 视频\第2章\001.SWF



实战3 制作流量使用界面
源文件 第3章\源文件\003.PSD
视频 视频\第3章\003.SWF



实战4 制作计算机界面
源文件 第3章\源文件\004.PSD
视频 视频\第3章\004.SWF



实战5 制作应用商店图标
源文件 第3章\源文件\005.PSD
视频 视频\第3章\005.SWF

应用程序

小组件

下载

11:08



实战6 制作快捷设置界面

源文件 第3章\源文件\006.PSD

视频 视频\第3章\006.SWF

实战7 制作Android固定选项卡

源文件 第3章\源文件\007.PSD

视频 视频\第3章\007.SWF



实战11 制作音乐登录界面

源文件 第3章\源文件\011.PSD

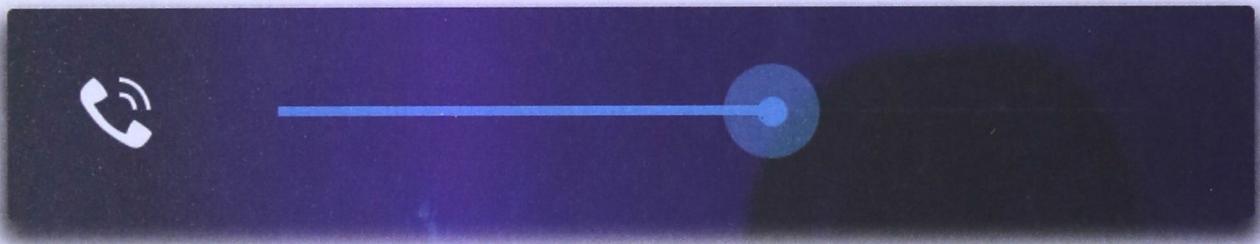
视频 视频\第3章\011.SWF



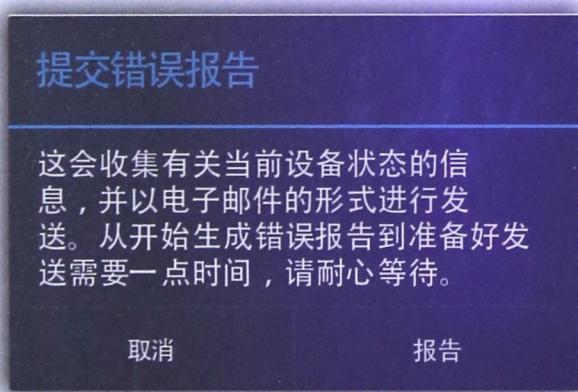
实战13 制作信息界面

源文件 第3章\源文件\013.PSD

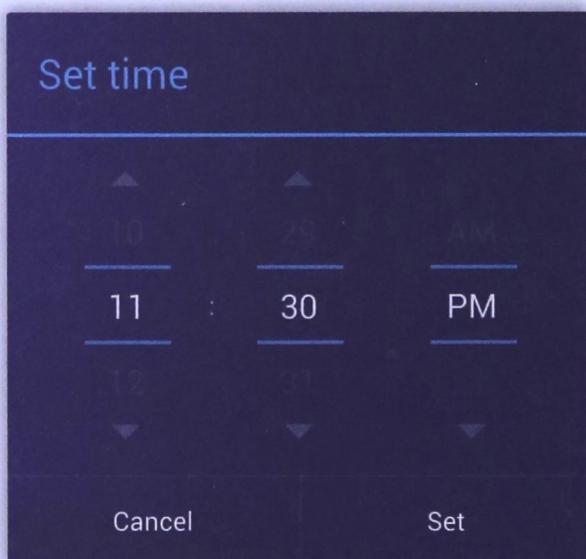
视频 视频\第3章\013.SWF



实战14 制作音量设置滑块
源文件 第3章\源文件\014.PSD
视频 视频\第3章\014.SWF



实战18 制作提示对话框
源文件 第3章\源文件\018.PSD
视频 视频\第3章\018.SWF



实战19 制作日期和时间选择器
源文件 第3章\源文件\019.PSD
视频 视频\第3章\019.SWF



实战6 制作账户添加界面
源文件 第4章\源文件\001.PSD
视频 视频\第4章\001.SWF



实战3 制作Android主界面
源文件 第4章\源文件\003.PSD
视频 视频\第4章\003.SWF

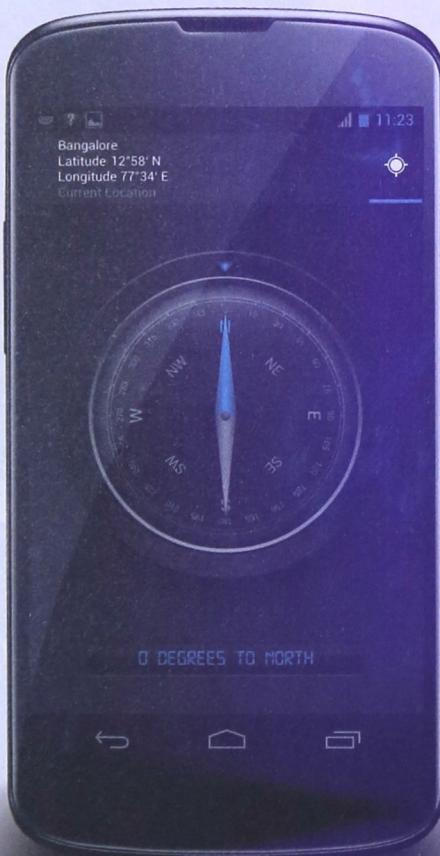


实战5 制作流量统计界面
源文件 第4章\源文件\005.PSD
视频 视频\第4章\005.SWF



实战7 制作应用管理界面
源文件 第4章\源文件\007.PSD
视频 视频\第4章\007.SWF

第5章 商业综合案例的制作

**实战8** 制作指南针界面

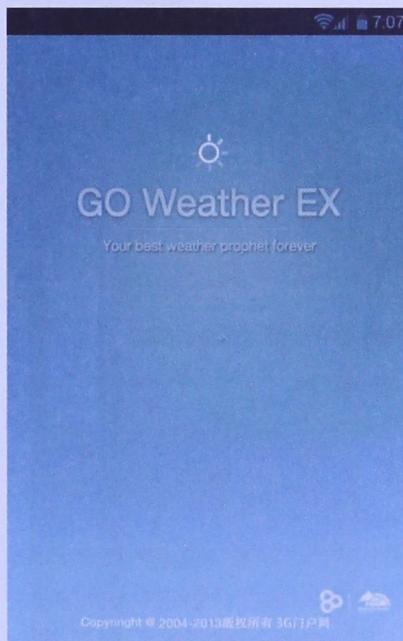
源文件 第4章\源文件\008.PSD

视频 视频\第4章\008.SWF

**实战1** 制作智能洗衣机界面

源文件 第5章\源文件\001.PSD

视频 视频\第5章\001.SWF



未来天气预报			
海淀			
24°C			
今天	趋势	列表	
12:00 PM	多云	25°C	
01:00 PM	多云	25°C	
02:00 PM	阴	26°C	
03:00 PM	阴	26°C	
04:00 PM	阴	25°C	
05:00 PM	阴	24°C	
06:00 PM	阴	23°C	



实战2 制作GO天气界面
源文件 第5章\源文件\002.PSD
视频 视频\第5章\002.SWF

随着信息量不断增加，人们的生活变得越来越离不开软件，提到软件就不得不说用户图形界面。用户图形界面是用户与各种机器和设备进行交互的平台，一款好的用户界面设计应该同时具备美观与易于操作两个特性。

本书主要通过理论知识与操作案例相结合的方法，向读者介绍使用Photoshop绘制Android操作系统中各种UI元素的制作方法和技巧。

内容安排

本书共分为5章，采用少量基础知识与大量应用案例相结合的方法，循序渐进地向读者介绍Android系统中各部分元素的绘制方法，下面分别对各个章节的具体内容进行介绍。

第1章 Android UI设计基础：主要介绍了用户界面设计相关的基础知识和Android系统中比较重要的元素的制作规范，包括用户界面设计的分类、手机界面设计的特征、Android系统的设计原则、Android系统界面设计应该注意的地方，以及主界面、所有应用、通知抽屉和UI栏等元素的作用和设计规范。

第2章 Android APP的设计风格：主要介绍了Android系统中的界面元素、各个元素的具体设计要求，以及Photoshop中辅助制作的常用功能等，包括触摸反馈、单位和网格、字体、颜色和图标等内容。

第3章 Android APP基本元素的制作：主要介绍了Android系统中各种不同图形和元素的绘制方法，包括直线、圆、矩形、圆角矩形、控件制作、选项卡、列表、下拉菜单、文本框和进度条等内容。

第4章 完整APP界面的制作：主要介绍了不同分辨率设备的兼容问题，以及Android系统的设计准则，并结合前面两章节中的内容，制作了大量的完整界面。

第5章 商业综合案例的制作：主要介绍了Android APP的应用结构。后面的案例部分制作了几款第三方APP应用界面，例如智能洗衣机界面、天气界面和游戏界面等。

本书特点

本书采用理论知识与操作案例相结合的教学方式，向读者全面介绍不同类型质感处理和表现的相关知识和所需的操作技巧。