



计算机等级考试一级B考题系列教材

# 计算机等级考试

## 一级B上机 实训教程

马丽 孙素燕 主编

案例驱动 项目实训

权威解析 全面覆盖

计算机等级考试一级 B 考题系列教材

# 计算机等级考试一级 B 上机实训教程

主编 马丽 孙素燕

苏州大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机等级考试一级 B 上机实训教程/马丽,孙素燕主编  
主编.一苏州:苏州大学出版社,2010.3  
(计算机等级考试一级 B 考题系列教材)  
ISBN 978-7-81137-459-9

I. ①计… II. ①马… ②孙… III. ①电子计算机—  
水平考试—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 042632 号

主 编 马 丽 孙 素 燕

计算机等级考试一级 B 上机实训教程

马 丽 孙 素 燕 主 编

责任编辑 苏 秦

---

苏州大学出版社出版发行

(地址:苏州市干将东路 200 号 邮编:215021)

扬中市印刷有限公司印装

(地址:江苏省扬中市科技园区东进大道 6 号 邮编:212212)

---

开本 787mm×1092mm 1/16 印张 10.5 字数 260 千

2010 年 3 月第 1 版 2010 年 3 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-81137-459-9 定价:25.00 元

---

苏州大学版图书若有印装错误,本社负责调换

苏州大学出版社营销部 电话:0512-67258835

苏州大学出版社网址 <http://www.sudapress.com>

# 计算机等级考试一级B考题系列教材

编 委 会

总主编 薛水明

本册主编 马丽 孙素燕

本册副主编 吴海华 曹为刚

总主编  
薛水明



## 编写说明

《计算机等级考试一级 B 上机实训教程》是根据高职高专教育非计算机专业“大学计算机信息技术”教学需要以及江苏省计算机等级考试一级 B 考纲的要求编写的。全书分为三篇，分别为理论基础、上机实训和模拟习题。

第一篇分为信息与信息技术概述、计算机组成原理、计算机软件、计算机网络与因特网、数字媒体及应用、信息系统与数据库六章介绍，涵盖了计算机等级考试一级 B 大纲中所涉及的理论知识点，重点突出，配以真题练习，精辟到位。

第二篇包含了一级 B 考试的实践操作知识点，分为 Word、Excel、FrontPage、PowerPoint 和 Access 五章介绍，图文详尽，操作步骤简洁清晰，可作为学生的实验指导。

第三篇为编者精心设计的两套模拟练习题，供学习者练习之用。

《计算机等级考试一级 B 上机实训教程》一书的特色在于结构清晰、知识点全面、定位准确，充分体现了“起点不高、循序渐进、示例引导、分析详尽、通俗易懂、便于自学”的原则。此书可作为高职高专“大学计算机信息技术”课程的实验指导书，也可作为各类高等院校计算机应用基础课程教学中的配套使用教材，还可以作为江苏省计算机等级一级 B 考试的考前辅导资料。本书的配套素材可以到苏州大学出版社网站([www.sudapress.com](http://www.sudapress.com))上免费下载。

本书由硅湖职业技术学院信息工程系马丽和孙素燕担任主编，吴海华和曹为刚担任副主编。在本书的编写过程中，得到了硅湖职业技术学院信息工程系全体老师的大力支持和帮助，在此，对他们表示衷心的感谢。

由于编者水平有限，编写时间仓促，书中难免有疏漏和不足之处，敬请读者批评指正、不吝赐教。

编 者

2010 年 1 月



## 经典教材·第三套



# 目 录

## contents

<b>第1章 信息与信息技术概述</b> .....	(1)
1.1 考点与解析 .....	(1)
1.2 本章练习 .....	(3)
<b>第2章 计算机组成原理</b> .....	(7)
2.1 考点与解析 .....	(7)
2.2 本章练习 .....	(9)
<b>第3章 计算机软件</b> .....	(14)
3.1 考点与解析 .....	(14)
3.2 本章练习 .....	(16)
<b>第4章 计算机网络与因特网</b> .....	(20)
4.1 考点与解析 .....	(20)
4.2 本章练习 .....	(22)
<b>第5章 数字媒体及应用</b> .....	(27)
5.1 考点与解析 .....	(27)
5.2 本章练习 .....	(29)
<b>第6章 信息系统与数据库</b> .....	(34)
6.1 考点与解析 .....	(34)
6.2 本章练习 .....	(36)



## 第二篇 上机实训

<b>第 7 章 文字处理软件(Word 2003) .....</b>	(41)
7.1 考点与解析 .....	(41)
7.2 Word 综合实训 .....	(54)
<b>第 8 章 电子表格软件(Excel 2003) .....</b>	(56)
8.1 考点与解析 .....	(56)
8.2 Excel 综合实训 .....	(78)
8.3 Word 与 Excel 综合实训 .....	(80)
<b>第 9 章 网页制作软件(FrontPage 2003) .....</b>	(83)
9.1 考点与解析 .....	(83)
9.2 FrontPage 综合实训 .....	(100)
<b>第 10 章 演示文稿制作软件(PowerPoint 2003) .....</b>	(103)
10.1 考点与解析 .....	(103)
10.2 PowerPoint 综合实训 .....	(122)
10.3 FrontPage 与 PowerPoint 综合实训 .....	(124)
<b>第 11 章 数据库管理软件(Access 2003) .....</b>	(126)
11.1 考点与解析 .....	(126)
11.2 Access 综合实训 .....	(137)

## 第三篇 模拟习题

<b>江苏省计算机等级考试一级 B 模拟习题(1) .....</b>	(139)
<b>江苏省计算机等级考试一级 B 模拟习题(2) .....</b>	(147)
<b>参考答案 .....</b>	(154)
<b>主要参考文献 .....</b>	(160)



# 第一篇 理论基础

## 第1章 信息与信息技术概述

### 1.1 考点与解析

#### 1.1.1 考点摘要

- 信息与信息处理、信息技术、信息处理系统
- 微电子技术与集成电路、集成电路的发展趋势
- 通信的基本任务、模拟通信
- 数字通信、数字通信系统的性能指标
- 传输介质的分类、特点与应用
- 无线通信的分类及其应用
- 移动通信的概念、移动通信系统的组成、移动通信的发展
- 比特的概念、比特的运算、比特的存储、比特的传输
- 常用进制数的表示
- 各种进制数之间的相互转化方法
- 整数(定点数)与实数(浮点数)的表示

#### 1.1.2 考点强化

1. (2007年秋)与信息技术中的感测、通信等技术相比,计算与存储技术主要用于扩展人的\_\_\_\_\_的功能。

- A. 感觉器官      B. 神经系统      C. 大脑      D. 效应器官

【解析】C。信息技术是扩展人们信息器官功能、协助人们更有效地进行信息处理的技术,其中感测(获取)与识别技术是扩展感觉器官功能的,通信技术是扩展神经系统功能的,计算(处理)与存储技术是扩展大脑功能的,控制与显示技术是扩展效应器官功能的。

2. (2007年秋)目前个人计算机中使用的电子电路主要是\_\_\_\_\_。

- A. 电子管电路      B. 中小规模集成电路  
C. 大规模或超大规模集成电路      D. 光电路

【解析】C。集成电路根据它所包含的电子元件数目分为小规模、中规模、大规模、超大规模和极大规模集成电路。现代PC机中使用的微处理器、芯片组、图形加速芯片等都是大



规模和极大规模集成电路。

3. (2007 年秋)通信三要素不含有\_\_\_\_\_。

- A. 信源
- B. 信道
- C. 信宿
- D. 信号

【解析】D。通信的基本任务是传递信息,至少需由三个要素组成,信源即信息的发送者,信宿即信息的接受者,信道即信息的传输通道。

4. (2007 年秋)下列不属于数据通信系统性能指标的是\_\_\_\_\_。

- A. 数据传输速率
- B. 信道容量
- C. 误码率
- D. 键盘键入速度

【解析】D。数字通信系统(包括计算机网络)的性能主要采用信道带宽、数据传输速率、误码率、端—端延迟四个指标来衡量。在数字通信系统中,一个信道允许的最大数据传输速率称为该信道的带宽,也称为信道容量。数据传输速率是实际进行数据传输时单位时间内传递的二进制位数目。误码率是数据传输中规定时间内出错数据占被传输数据总数的比例。端—端延迟是数据从信源传递到信宿所花费的时间。

5. (2008 年秋)下列有关常用通信传输介质的说法错误的是\_\_\_\_\_。

- A. 双绞线大多用做建筑物内部的局域网通信介质
- B. 同轴电缆的最大传输距离随电缆型号和传输信号的不同而不同,一般可达几千米甚至几十千米
- C. 光纤传输信号衰减大,因此无中继传输距离短
- D. 无线传输存在着容易被窃听、易受干扰、易受气候因素影响的缺点

【解析】C。双绞线的特点是成本低、易受外部高频电磁波干扰、误码率较高、传输距离有限,因此在固定电话本地回路、计算机局域网中应用较多;同轴电缆传输特性和屏蔽特性良好,可以作为传输干线长距离传输载波信号,其使用成本较高,在固定电话中继线路和有线电视接入中应用较多;光纤传输损耗小、通信距离长、容量大、屏蔽特性好、不易被窃听、重量轻、便于运输和铺设,因此在电话、电视等通信系统的远程干线、计算机网络的干线中应用较多;无线传输建设费用低、抗灾能力强、容量大,无线接入使得通信更加方便,但容易被窃听和受到干扰,因此在广播、电视、移动通信系统、计算机无线局域网中应用较多。

6. (2008 年秋)下列关于比特的叙述错误的是\_\_\_\_\_。

- A. 比特是组成数字信息的最小单位
- B. 比特只有“0”和“1”两个符号
- C. 比特既可以表示数值和文字,也可以表示图像或声音
- D. 比特“1”大于比特“0”

【解析】D。比特是计算机和其他数字系统处理、存储和传输信息的最小单位,在许多情况下比特只是一种符号而没有数量的概念。比特在不同场合有不同的含义,有时候用它表示数值,有时候表示文字和符号,有时候则表示图像,有时候还可以表示声音。

7. (2009 年春)集成电路可以按它包含的晶体管元件的数目分类,其中大规模集成电路的英文缩写是 VLSI。( )

【解析】F。集成电路可以按它包含的晶体管元件的数目分为小规模、中规模、大规模、超大规模和极大规模集成电路。集成度小于 100 的集成电路称为小规模集成电路(SSI),中规模集成电路(MSI)是集成度在 100~3000 个电子元件之间的集成电路,大规模集成电路(LSI)是集成度在 3000~10 万个电子元件之间的集成电路,超大规模集成电路(VLSI)是集



成度达 10 万~100 万个电子元件的集成电路,集成度超过 100 万个电子元件的集成电路称为极大规模集成电路(ULSI)。

8. (2008 年春)CMOS 芯片是一种易失性存储器,必须使用电池供电,在计算机关机后它所存储的信息才能不丢失。

【解析】T。CMOS 是微机主板上的一块可读写的 RAM 芯片,主要用来保存当前系统的硬件配置和操作人员对某些参数的设定。CMOS RAM 芯片由系统通过一块后备电池供电,因此无论是在关机状态中,还是遇到系统掉电情况,CMOS 信息都不会丢失。由于 CMOS ROM 芯片本身只是一块存储器,只具有保存数据的功能,所以对 CMOS 中各项参数的设定要通过专门的程序,现在多数厂家将 CMOS 设置程序做到了 BIOS 芯片中,在开机时通过按下【Delete】键进入 CMOS 设置程序而方便地对系统进行设置,因此 CMOS 设置通常又叫做 BIOS 设置。

9. (2009 年春)BIOS 是\_\_\_\_\_的缩写,它是存放在主板上只读存储器芯片中的一组机器语言程序。

【解析】基本输入/输出系统。BIOS 是英文“Basic Input Output System”的缩略语,直译过来后中文名称就是“基本输入/输出系统”。其实,它是一组固化到计算机内主板上一个 ROM 芯片上的程序,它保存着计算机最重要的基本输入/输出的程序、系统设置信息、开机后自检程序和系统自启动程序。其主要功能是为计算机提供最底层的、最直接的硬件设置和控制。

10. (2009 年春)COMBO(康宝)驱动器不仅可以读写 CD 光盘,而且可以读\_\_\_\_\_光盘。

【解析】DVD。这种驱动器既具有 DVD 光驱读取 DVD 的功能,又具有 CD 刻录机刻录 CD 的功能,因此取名为 COMBO,音译为康宝。

## 1.2 本章练习

### 一、选择题

- ( ) 1. 在使用逻辑运算式时,下列\_\_\_\_\_一般不作为逻辑运算符。  
A. OR      B. AND      C. NO      D. NOT
- ( ) 2. 与信息技术中的计算与存储技术相比,感知通信技术主要用于扩展人的功能。  
A. 效应器官      B. 大脑      C. 神经系统      D. 感觉器官
- ( ) 3. 关于微波,下列说法正确的是\_\_\_\_\_。  
A. 短波比微波的波长短      B. 微波可以沿地面传播,绕射能力强  
C. 微波是一种具有极高频率的电磁波      D. 微波只可以用于模拟通信
- ( ) 4. 如果 A = 1100, B = 1010, A 与 B 运算的结果是 1000,则其运算一定是\_\_\_\_\_。



- ( ) 5. 在下列选项中, \_\_\_\_\_ 中两个进制的数值是相等的。
- 算术加
  - 逻辑加
  - 算术减
  - 逻辑乘
- ( ) 6. 在下列四个不同进制的数中数值最小的是\_\_\_\_\_。
- 十进制数 168.7
  - 二进制数 1101110.1
  - 八进制数 127.4
  - 十六进制数 4F.6
- ( ) 7. 下列十进制整数不能使用 8 位二进制无符号整数表示的是\_\_\_\_\_。
- 256
  - 199
  - 255
  - 0
- ( ) 8. 采用某种进制时,如果  $2 \times 7 = 16$ ,那么, $5 \times 6 =$ \_\_\_\_\_。
- 25
  - 28
  - 36
  - 30
- ( ) 9. 十进制算式  $6 \times 28 + 4 \times 7 + 8$  的运算结果采用八进制数表示为\_\_\_\_\_。
- 204
  - 305
  - 314
  - 315
- ( ) 10. 用八进制数表示一个字节的无符号二进制整数,至少需要\_\_\_\_\_位。
- 1
  - 2
  - 3
  - 4
- ( ) 11. 计算机在进行算术和逻辑运算时,运算结果可能产生溢出的是\_\_\_\_\_。
- 两个数作“逻辑加”操作
  - 两个数作“逻辑乘”操作
  - 对一个数作按位“取反”操作
  - 对两个异号的数作“算术减”操作
- ( ) 12. 在下列逻辑运算规则的描述中,\_\_\_\_\_是错误的。
- $0 \text{ OR } 0 = 0$
  - $0 \text{ OR } 1 = 1$
  - $1 \text{ OR } 0 = 1$
  - $1 \text{ OR } 1 = 2$
- ( ) 13. 最大的 10 位无符号二进制整数转换成八进制数是\_\_\_\_\_。
- 1023
  - 1777
  - 1000
  - 1024
- ( ) 14. 第四代计算机使用的电子电路主要是\_\_\_\_\_。
- 电子管电路
  - 晶体管电路
  - 中小规模集成电路
  - 大规模或超大规模集成电路
- ( ) 15. 采用某种进制时,如果  $4 \times 5 = 14$ ,那么, $7 \times 3 =$ \_\_\_\_\_。
- 15
  - 21
  - 20
  - 19
- ( ) 16. 对两个二进制数 1 与 1 分别进行算术加、逻辑加运算,其结果用二进制形式分别表示为\_\_\_\_\_。
- 1,10
  - 1,1
  - 10,1
  - 10,10
- ( ) 17. 集成电路可以根据它包含晶体管的数目进行分类,其中大规模集成电路的集成度为\_\_\_\_\_个电子元件。
- 小于 100
  - 100 ~ 3000
  - 3000 ~ 10 万
  - 10 万 ~ 100 万
- ( ) 18. 计算机中存储信息的最小单位是\_\_\_\_\_。
- 字节
  - 簇
  - 字
  - 比特
- ( ) 19. 计算机中数据的表示形式是\_\_\_\_\_。



- ( ) 20. 在计算机领域中,用英文单词“Byte”来表示\_\_\_\_\_。  
A. 字 B. 字节 C. 二进制位 D. 双字

## 二、判断题

- ( ) 1. 早期的电子计算机以真空电子管为基础元件。
- ( ) 2. 集成电路按用途可以分为通用型与专用型,存储器芯片属于专用集成电路。
- ( ) 3. 30年来,集成电路技术的发展,大体遵循着单块集成电路的集成度平均每18~24个月翻一番的规律,未来的十多年还将继续遵循这个规律,这就是著名的Moore定律。
- ( ) 4. 通信的任务是传递信息,通信至少由三个要素组成:信源、信宿和信道,如电话线就是一种信道。
- ( ) 5. 有线载波通信、光纤通信、微波通信、卫星通信以及移动通信,它们的任务都是传递信息,但是其传输介质不同。
- ( ) 6. 在模拟传输系统中,误码率指传输数据中规定时间内出错数据占被传输数据总数的比例。
- ( ) 7. 通信的任务就是传递信息,因此书、报、磁带、唱片等也都是现代通信使用的载体。
- ( ) 8. 频分多路复用技术就是把一个传输通道进行时间分割以传送若干话路信息的技术。
- ( ) 9. 将双绞线中的两股导线合起来的目的是使线缆更加牢固和容易安装。
- ( ) 10. 使用无线电波进行通信容易受到外界电磁波的干扰,安全性不高。
- ( ) 11. 光纤通信中,单模光纤的传输速率比多模光纤的传输速率低。
- ( ) 12. 载波的概念仅限于有线通信,无线通信不能使用载波。
- ( ) 13. 手机是最有代表性的移动通信设备,它属于蜂窝式移动通信系统。
- ( ) 14. 卫星通信是微波接力通信向太空的继承和发展。
- ( ) 15. 比特的“逻辑运算乘”与“逻辑运算加”的运算法则相同。
- ( ) 16. 二进制转换成八进制时,整数部分从低位向高位方向每4位用一个等值的八进制数来替换。
- ( ) 17. 字节是计算机中存储信息的最基本的单位。
- ( ) 18. 在浮点数表示法中,阶码位数越多,可表示的实数的范围越大,尾数位数越多,可表示的实数的精度就越高。
- ( ) 19. 比特“0”和比特“1”没有数值大小区分。
- ( ) 20. 权值就是一个数的数值大小。

## 三、填空题

1. 与十进制数518等值的十六进制数是\_\_\_\_\_。
2. “二进制编码的十进制整数”简称为BCD整数,它使用\_\_\_\_\_位二进制位表示一个十进制数字。



3. 日常生活中所说的数或数据,有大小、正负之分,在计算机中称为\_\_\_\_\_。
4. 用 8 个二进制位表示无符号整数时,可表示的十进制整数的范围是\_\_\_\_\_。
5. 信息处理过程可分若干个阶段,其第一阶段的活动是\_\_\_\_\_。
6. 现代计算机中使用的集成电路绝大部分是\_\_\_\_\_。
7. \_\_\_\_\_是计算机和其他数字系统处理、存储和传输信息的最小单位。
8. 集成电路的工作速度主要取决于组成逻辑门电路的晶体管的\_\_\_\_\_。
9. 用户通过电话拨号上网时,必须使用\_\_\_\_\_进行数字信号与模拟信号的转化。
10. 根据传输距离的远近与传输形式的不同,数字传输有\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种传输方式。
11. 数字传输采用的多路复用技术主要有:\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种。
12. 数据传输速率指实际进行数据传输时单位时间内传送的\_\_\_\_\_。
13. 现代通信技术的三大核心技术是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和计算机技术。
14. BCD 码的全称是\_\_\_\_\_。
15. 比特的逻辑运算主要有\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和取反运算。
16. 用十六进制表示一个字节的无符号整数,最多需要\_\_\_\_\_位。
17. 用 8 位原码表示带符号位的整数,它能表示的范围是\_\_\_\_\_。
18. 用 8 位补码表示带符号位的整数,它能表示的范围是\_\_\_\_\_。
19. 十进制数“-65”用 8 位二进制补码表示为\_\_\_\_\_。
20. 带正负符号的 BCD 码 11001011 所表示的真值是\_\_\_\_\_。



## 第2章 计算机组成原理

### 2.1 考点与解析

#### 2.1.1 考点摘要

- 计算机发展的四个阶段及每个阶段的特征
- 计算机系统组成、计算机的硬件组成及各个部件的作用
- 从不同角度对计算机进行分类
- CPU 的组成及各个组成部分的作用、CPU 的性能指标及指令系统的执行过程
- PC 机主板的组成、芯片组的组成及芯片组中存储控制器和 I/O 控制器的作用
- 存储器的层次结构图、内存储器的分类
- I/O 操作的任务、特点、过程, I/O 总线的分类及标准、I/O 设备接口的分类及常用 I/O 接口
  - 常用输入设备: 键盘、鼠标器、扫描仪、数码相机的作用及简单工作原理
  - 常用输出设备: 显示器、打印机的性能指标及简单工作原理
  - 常用外存储器: 硬盘、软盘、光盘、U 盘

#### 2.1.2 考点强化

1. (2006 年春)一台计算机采用多个 CPU 的技术称为“并行处理”,采用并行处理的目的是\_\_\_\_\_。

- A. 提高处理速度
- B. 扩大存储容量
- C. 降低每个 CPU 成本
- D. 降低每个 CPU 性能

【解析】A。“并行处理”指一台计算机中包含多个 CPU,每个 CPU 各自承担不同的任务。多个任务完全由一个 CPU 来完成和分别由不同的 CPU 并行来完成,一定是后者的处理速度远远大于前者,一台计算机中采用多个 CPU 的技术称为“并行处理”,其目的是提高处理速度。

2. (2006 年秋)为了提高计算机中 CPU 的性能,可以采用多种措施,在下列措施中是基本无效的。

- A. 使用多个 ALU
- B. 提高主频
- C. 增加字长
- D. 扩大外存的容量

【解析】D。衡量 CPU 性能的指标有:字长、主频、CPU 的总线速度、高速缓存容量与结



构、指令系统和逻辑结构。增大外存是不能提高 CPU 性能的,本题要求学生掌握 CPU 的性能指标。

3. (2006 年春) Cache 中的数据是\_\_\_\_\_中部分内容的映射。

- |       |       |
|-------|-------|
| A. 硬盘 | B. 软盘 |
| C. 外存 | D. 主存 |

【解析】D。Cache 称为高速缓冲存储器,它是用来解决内存与 CPU 速度不匹配而造成的在 CPU 与内存之间数据传输中出现的问题。在 Pentium 4 中,它直接在 CPU 芯片内,当 CPU 需要从内存读取数据或指令时,先检查 Cache 中有没有该内容,如果有,就直接从 Cache 调用,而不访问内存。因此,Cache 中的数据是内存中部分内容的映射。

4. (2007 年秋) 某微型计算机标有 P4/1.7G/256M/40G,其中 P4/1.7G 的含义为\_\_\_\_\_。

- |                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| A. 微机的品牌和 CPU 的主频 | B. 微机的品牌和内存容量   |
| C. CPU 的型号和主频     | D. CPU 的型号和内存容量 |

【解析】C。P4/1.7G/256M/40G 的整体含义是:P4 表示 CPU 的型号,1.7G 表示 CPU 的主频,256M 表示内存容量,40G 表示硬盘容量。

5. (2009 年春)以下关于 I/O 控制器的说法错误的是\_\_\_\_\_。

- |  |
|--|
| A. 启动 I/O 后,I/O 控制器用于控制 I/O 操作的全过程                     |
| B. 每个 I/O 设备都有自己的 I/O 控制器,所有的 I/O 控制器都以扩充卡的形式插在主板的扩展槽中 |
| C. I/O 设备与主存之间的数据传输可以不通过 CPU 而直接进行                     |
| D. 输入/输出操作全部完成后,I/O 控制器会向 CPU 发出一个信号,通知 CPU 任务已经完成     |

【解析】B。I/O 控制器是控制计算机输入/输出的一个最基本的控制系统,通过这个控制系统计算机才可以与外界进行交流互动。这个系统包括了计算机最基本的输入功能,如通过键盘、鼠标输入等;还有计算机最基本的输出功能,如打印功能,它们已经集成在主板的芯片上了。当然,它还包括计算机其他外部设备。该系统是计算机比较核心的一个系统,较为复杂。将 I/O 控制器制作成扩充卡,插在主板的 PCI 扩充槽内。计算机系统使用中断系统来控制 I/O 设备。

6. (2007 年春)表示 R、G、B 三个基色的二进制位数目分别是 6 位、6 位、4 位,因此可显示颜色的总数是\_\_\_\_\_。

- |       |        |          |          |
|-------|--------|----------|----------|
| A. 14 | B. 256 | C. 65536 | D. 16384 |
|-------|--------|----------|----------|

【解析】C。彩色显示器的颜色是由 R、G、B 三原色合成得到的,R、G、B 三个基色的二进制位数之和决定了可显示颜色的数目,本题给出的 R、G、B 三个基色的二进制位数目分别为 6 位、6 位、4 位,共 16 位,可显示的颜色数目为  $2^{16}$ ,即 65536。

7. (2009 年春)一个完整的计算机系统至少由 4 个基本部分组成,即软件、硬件、多媒体和网络。( )

【解析】F。计算机系统由硬件和软件两部分组成。计算机硬件是计算机系统中所有实际物理装置的总称,包括计算机的处理器芯片、存储器芯片、主板、各类扩充板卡、机箱、键盘、鼠标、显示器、打印机、硬盘等。计算机软件是在计算机中运行的各种程序及其处理的数据和相关的文档。



8. (2009 年春)CPU 不能直接读取存储在硬盘中的数据,也不能直接执行硬盘中的程序。( )

【解析】T。计算机执行程序的过程:① 内存向 CPU 发出读取外设指令,CPU 将系统总线控制权限交给 DMA(直接存取访问)控制器;② DMA 将数据从硬盘读入内存;③ CPU 从 DMA 接管总线控制权;④ CPU 向内存发出读取数据命令;⑤ CPU 对数据进行运算处理,同时和内存进行必要的数据交换;⑥ 运行结束后,如果有外设存取操作,CPU 将结果数据发送到硬盘。

9. (2007 年秋)CRT 显示器所显示的信息每秒钟更新次数称为\_\_\_\_\_速度,它影响到显示器显示信息的稳定性。

【解析】刷新。无论是 CRT 还是 LCD 显示器,它们的主要性能参数有:显示屏的尺寸、显示器的分辨率、画面刷新速率等。分辨率越高,图像越清晰。刷新速率越高,图像稳定性越好。

10. (2007 年秋)CPU 主要由运算器和控制器组成,其中运算器用来对数据进行各种算术运算和\_\_\_\_\_运算。

【解析】逻辑。CPU 主要由运算器、控制器和寄存器组 3 个部分组成。运算器用来对数据进行各种算术或逻辑运算,所以称为算术逻辑部件(ALU),参加 ALU 运算的操作数通常来自通用寄存器 GPR,运算结果也送回 GPR。

## 2.2 本章练习

### 一、选择题

- ( ) 1. 现在计算机上都有高速缓冲存储器 Cache, Cache 是\_\_\_\_\_。  
A. 硬盘和主存之间的缓存      B. 软盘和主存之间的缓存  
C. CPU 和视频设备之间的缓存      D. CPU 和主存储器之间的缓存
- ( ) 2. 下列关于指令系统的叙述正确的是\_\_\_\_\_。  
A. 用于解决某一问题的一个指令序列称为指令系统  
B. 指令系统中的每条指令都是 CPU 可执行的  
C. 不同类型的 CPU,其指令系统是完全一样的  
D. 不同类型的 CPU,其指令系统完全不一样
- ( ) 3. 下列关于 USB 接口的说法错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 一般来说,1394 接口的传输速率低于 USB 接口  
B. 一个 USB 接口通过 USB 集线器可以连接多个设备  
C. USB 的中文含义是通用串行总线  
D. USB 接口连接的设备可以热插拔,即不需要关机就可以插拔设备
- ( ) 4. 在 PC 机中负责各类 I/O 设备控制器与 CPU、存储器之间相互交换信息、传输数据的一组公用信号线称为\_\_\_\_\_。  
A. I/O 总线      B. CPU 总线      C. 存储器总线      D. 前端总线



( ) 5. CPU 是构成微型计算机的最重要部件,下列关于 Pentium 4 的叙述错误的是\_\_\_\_\_。

- A. Pentium 4 除运算器、控制器和寄存器之外,还包括 Cache 存储器
- B. Pentium 4 运算器中有多个运算部件
- C. 一台计算机能够执行的指令集完全由该机所安装的 CPU 决定
- D. Pentium 4 的主频速度提高 1 倍,PC 机执行程序的速度也相应提高 1 倍

( ) 6. \_\_\_\_\_是决定微处理器性能优劣的重要指标之一。

- A. 内存容量的大小
- B. 微处理器的物理尺寸
- C. 主频
- D. 主存的存取周期

( ) 7. 关于基本输入/输出系统 (BIOS) 及 CMOS 存储器,下列说法错误的是\_\_\_\_\_。

- A. BIOS 存放在 ROM 中,是非易失性的
- B. CMOS 中存放着基本输入/输出设备的驱动程序及其设置参数
- C. BIOS 是 PC 机软件最基础的部分,包含 CMOS 设置程序等
- D. CMOS 存储器是易失性的

( ) 8. 关于 I/O 接口,下列说法正确的是\_\_\_\_\_。

- A. I/O 接口即 I/O 控制器,用来连接 I/O 设备与主板
- B. I/O 接口用来连接 I/O 设备与主机
- C. I/O 接口用来连接 I/O 设备与主存
- D. I/O 接口即 I/O 总线,用来连接 I/O 设备与 CPU

( ) 9. 以下:① CPU 工作频率、② 指令系统、③ Cache 容量、④ 运算器结构。与 CPU 的处理速度密切相关。

- A. ①②
- B. 仅①
- C. ②③④
- D. ①②③④

( ) 10. 下列是关于 PC 机 CPU 的若干叙述:

- ① CPU 中包含几十个甚至上百个寄存器,用来临时存放待处理的数据;
- ② CPU 是 PC 机中不可缺少的组成部分,它担负着运行系统软件和应用软件的任务;
- ③ CPU 的速度比主存储器低得多,使用高速缓存(Cache)可以显著提高 CPU 的速度;
- ④ PC 机中只有 1 个微处理器,它就是 CPU。

其中错误的是\_\_\_\_\_。

- A. ①③
- B. ②③
- C. ②④
- D. ③④

( ) 11. 下列关于微处理器的叙述错误的是\_\_\_\_\_。

- A. Pentium 是 Intel 公司的微处理器产品
- B. PC 与 Macintosh 是不同厂家生产的计算机,但是它们互相兼容
- C. PowerPC 与 Pentium 微处理器结构不同,指令系统也有很大差别
- D. Pentium 机器上的程序一定可以在 Pentium 4 机器上执行

( ) 12. 键盘、显示器和硬盘等常用外围设备在系统启动时都需要参与工作,它们的驱动程序必须存放在\_\_\_\_\_中。