

风靡全球的儿童历史图画书 19位英美作家学者历时14年倾力创作

Da Mao Xian
世界历史大冒险

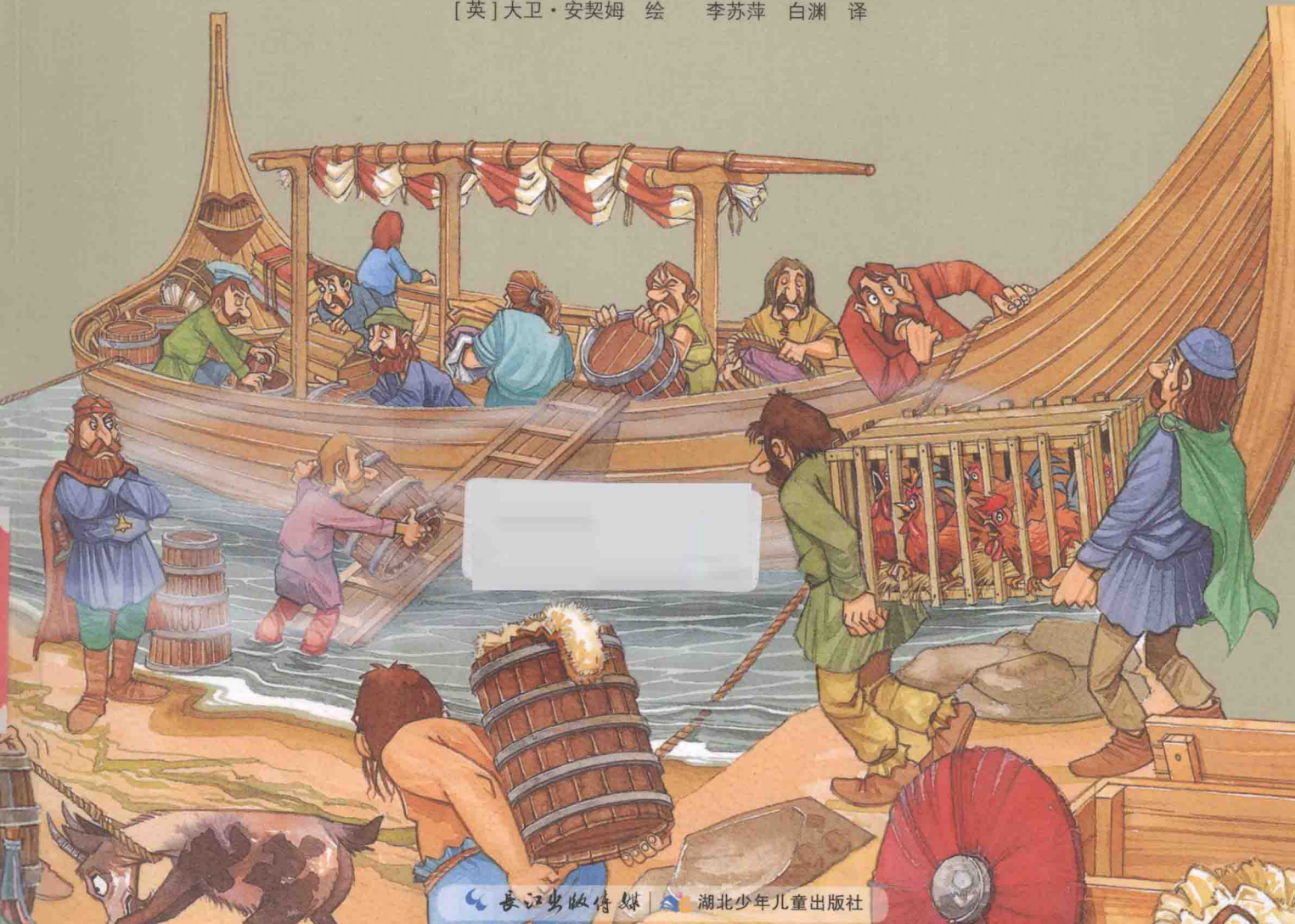
Shi Jie Li Shi



海盗传奇

[英]安德鲁·兰利 [英]大卫·斯图尔德 [英]约翰·马兰 [英]彼得·库克 著

[英]大卫·安契姆 绘 李苏萍 白渊 译



Da Mao Xian
世界历史大冒险
Shi Jie Li Shi



海盗传奇

[英]安德鲁·兰利 [英]大卫·斯图尔德 [英]约翰·马兰 [英]彼得·库克 著
[英]大卫·安契姆 绘 李苏萍 白渊 译

图书在版编目 (CIP) 数据

海盗传奇 / (英) 兰利等著 ; 李苏萍等译. —— 武汉 : 湖北少年儿童出版社, 2014.1
(世界历史大冒险)

ISBN 978 - 7 - 5353 - 9950 - 2

I. ①海… II. ①兰… ②李…

III. ①海盗 - 历史 - 世界 - 青年读物 ②海盗 - 历史 - 世界 - 少年读物 IV. ①D59 - 49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 279922 号

Copyright © The Salariya Book Company Ltd.

The simplified Chinese translation rights arranged through Rightol Media. 本书中文简体版权通过成都锐拓传媒广告有限公司 (Email: copyright@rightol.com) 取得。

出版发行: 湖北少年儿童出版社

经 销: 新华书店湖北发行所

印 刷: 湖北恒泰印务有限公司

规 格: 889 毫米 × 1010 毫米

开 本: 16 开

印 张: 7.25 印张

版 次: 2014 年 1 月第 1 版 2014 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978 - 7 - 5353 - 9950 - 2

定 价: 24.80 元

网 址: <http://www.hbcp.com.cn>

电子邮件: hbcp@vip.sina.com

业务电话: (027) 87679174 87679195

本书如有质量问题 可向承印厂调换

CONTENTS

目录

维京探险者

导 读	3
格陵兰:寻找出路	4
狭长的船	6
远 航	8
进入未知之地	10
在迷雾中漂泊	12
终于抵达	14
草皮和木料:建立居留地	16
文兰的冬天	18
与土著为伴	20
捕猎与储存食物	22
遭到攻击	24
回 家	26
词汇表	28

皇家海盗德雷克

导 读	31
是海盗还是私掠者	32
女王的秘密计划	34
血 岛	36
暴风雨袭击船队	38
暴风雨后的平静	40
劫掠珍宝船	42
修 理	44
窃贼之岛	46
陷入困境	48
返 航	50
名声和财富	52
德雷克接下来会怎样	54
词汇表	56



CONTENTS

目 录

海盗的囚徒

导 读	59
珍宝船船队扬帆起航	60
海盗,海洋之狼	62
被海盗袭击	64
被 俘	66
以海盗船为家	68
被铐在甲板上	70
鞭 打	72
浸入海中	74
炙烤和火药	76
疾病和濒临死亡	78
被放逐到荒岛	80
海军赶来救援	82
词汇表	84

可怕的捕鲸历险

导 读	87
楠塔基特:世界捕鲸中心	88
捕鲸船“埃塞克斯”号	90
船上的生活	92
捕鲸区域:太平洋与北极区	94
它在喷水	96
楠塔基特雪橇	98
剥鲸脂	100
炼鲸油	102
鲸鱼的撞击	104
太平洋上的孤独漂流	106
饥饿、发疯和食人	108
回 家	110
词汇表	112





维京探险者

[英]安德鲁·兰利 著 [英]大卫·安契姆 绘
李苏萍 译

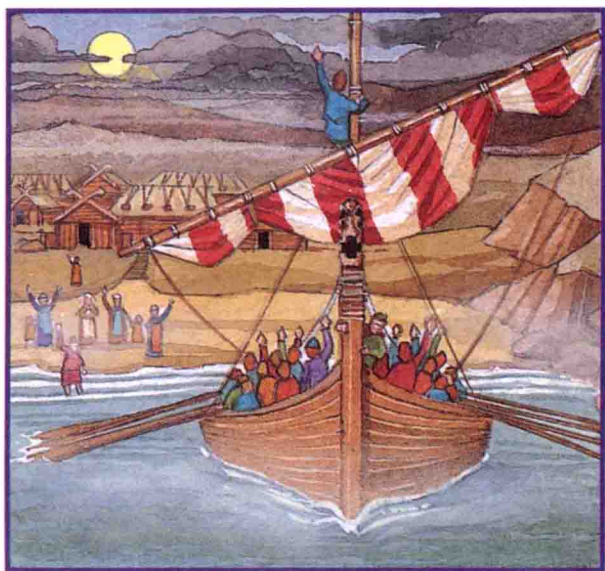


导 读

最初，维京人零星地生活在北欧的斯堪的纳维亚半岛上，以种植谷物、饲养牲口、捕鱼以及与邻居做生意维持生计。每个部落都有一个国王或首领。到公元 790 年前后，维京人人口过多，因此他们开始去探寻其他土地，以获取领地和战利品。劫掠者渡海攻击了英格兰、爱尔兰和苏格兰。他们轻快而狭长的船只和血腥手腕使海岸居民十分害怕，因而维京人夺取了大片领地。

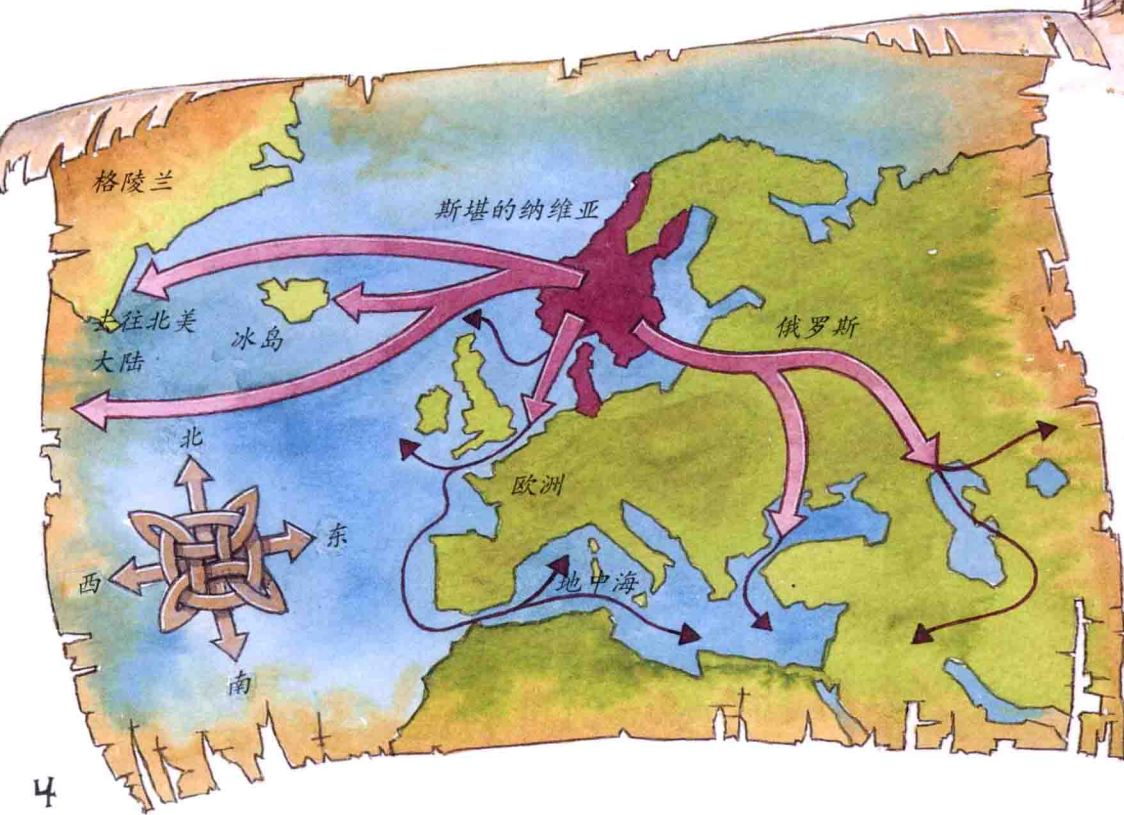
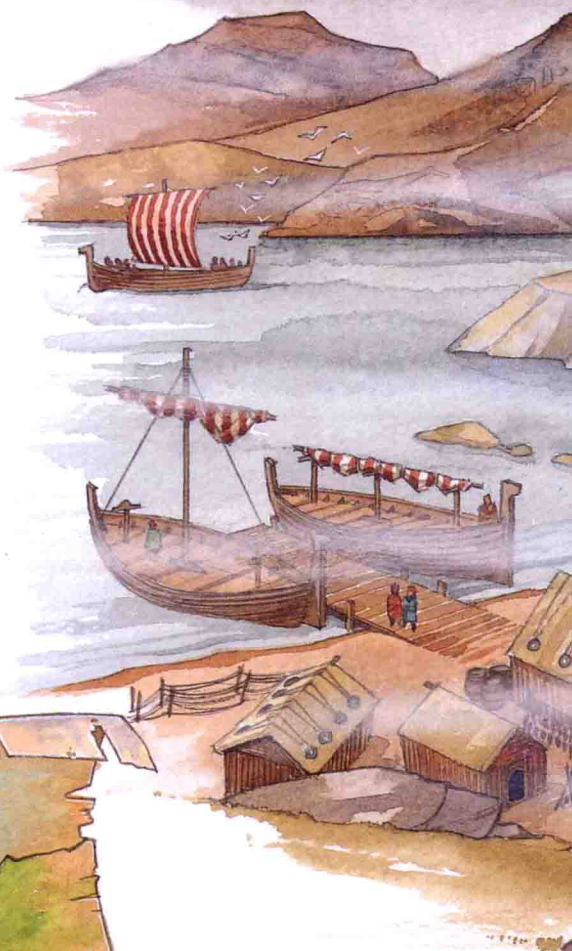
到了 9 世纪 50 年代，瑞典和挪威的维京人在北欧建立了强大的贸易城镇。挪威开拓者已殖民冰岛，那儿的气候和他们家乡极其相似。一个世纪以后，维京人红发埃里克到达格陵兰，建立了一个新殖民地。10 世纪时，莱弗·埃里克松向西冒险越过不知名的海洋，成为第一个到达北美大陆的维京人。

你是一个喜欢冒险的年轻维京人，你想追随另一群探险者，他们计划沿着莱弗的足迹，寻找一片新天地。你将航行万里，跨越大西洋，奔赴一个新大陆的海岸。这是一段困难而危险的旅行——你真的不想成为一个维京探险者。




格陵兰：寻找出路

公元982年左右，维京人最早发现了格陵兰。他们的首领红发埃里克觉得它是一块宜居地，因此驾船驶回冰岛，把消息告诉了他的人民。埃里克把这块土地称为“green land”（绿地）。他说那儿土地肥沃，适合耕作；那儿生活着驯鹿和鱼，因此食物不成问题；还可以猎杀熊和狐狸以获取皮毛。数百维京人跟着他去了这个新地方，你就是其中一位。但是多么令人失望呀！这个地方不见绿色，天寒地冻，几乎寸草不生。你们怎样才能逃出那里，过上更好的生活呢？



维京世界

维京人从斯堪的纳维亚出发，四处搜寻新领地，以摆脱严酷的统治者。其中一些人跨过欧洲，到达现在的俄罗斯和地中海。还有一些人向西航行，到达现在的冰岛、格陵兰和北美大陆。



我名叫拉德诺·洛斯基布洛克（意为“起毛的裤子”）。我的生活除了乏味，还是乏味……

小窍门



住得离镇上的作坊远点儿。它们用动物皮制作皮革，因此臭气熏天，让人作呕。



水手招募 莱弗·埃里克松的兄弟索弗尔德计划进行一次探险。他打算向西航行，寻找另一块新陆地，因此希望招募勇敢的男人当水手。你渴望冒险，因此马上报名了。

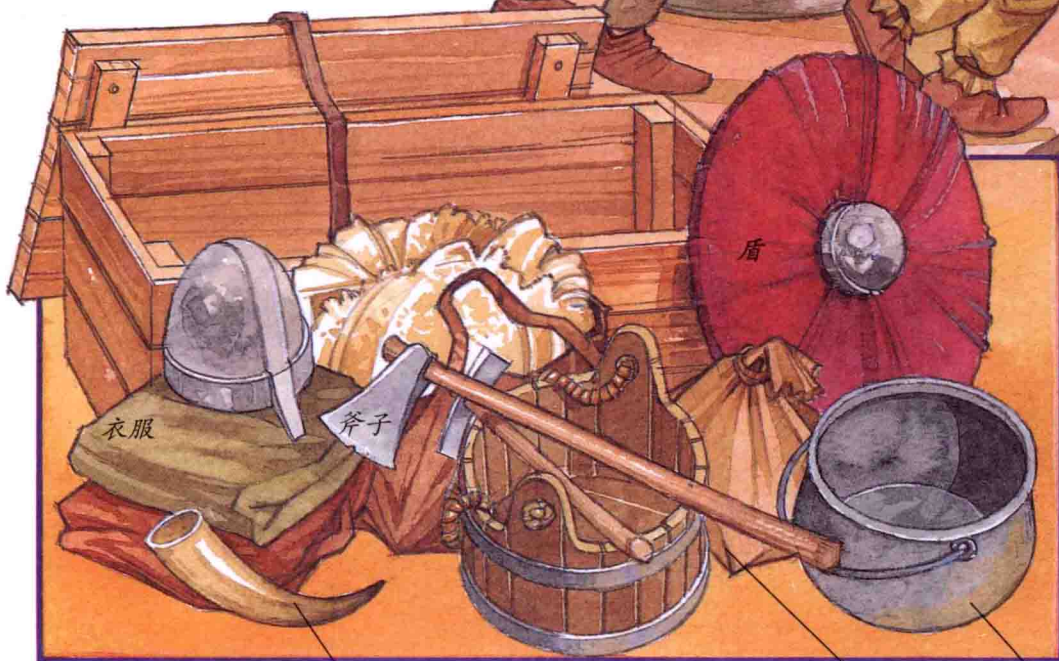
狭长的船

船员们将食物、饮用水以及其他航行必需品搬到船上。船又长又窄，用橡木板制成，船首和船尾向上翘起。橡木板用铁钉固定在一起，木板之间的缝隙用沥青和动物毛堵得严严实实。船真的十分狭窄，从船底到船舷上缘仅高1.8米。每边船舷有16个洞，方便把桨从那儿伸出去划水。在极端恶劣的天气下，可以把这些洞塞住，以防海水灌入。



你会携带什么

船上没有太多空间。绝大部分货物堆放在甲板下狭小的暗舱里。你得带上武器、工具、一桶桶水，还有母鸡和山羊——它们在旅程中会为你提供新鲜鸡蛋和奶。





小窍门

在狂暴的海上, 有时需要用桶往外舀水。你可不希望船沉没。

走吧, 伯恩!
我也不知道我们将去哪儿。

出发 你坐在自己的储物箱上, 拿起桨。舵手站在船尾。首领索弗尔德挺立船头。随着他一声令下, 你们 32 个人开始划桨。冒险开始了。

远航

海上的生活

休息一下 帆升起以后,海风会吹着船前行。你可以放下桨休息休息。甲板上没什么遮盖物,但是你很快就会适应寒冷。



进食 遇上好天气,你可以到岸上去生堆火煮点东西吃。如果天气恶劣,而船漂泊在海面上,你只能嚼冷冰冰的干鱼。

睡觉 夜间,为了保暖,你可以蜷缩进一个皮口袋里,这个口袋平时用于装工具。不过,你得和一个同伴挤一个口袋。



每名水手都拼命地划桨。这条狭长的船驶离海岸,乘风而去。索弗尔德命令你们停止划桨,把桅杆立起来。桅杆是用一根长长的松树干做成的,船员们把它固定在船中间的一个凹槽里,把它推拉得直立起来。之后,他们升起巨大的羊毛布帆。不一会儿,帆便被风吹得鼓鼓的,船加速前进了。舵手用一根特制的、固定在船尾上的把手操控船只,确保海岸在船的右边。

加油,矮子埃里克,推!



小窍门

如果你看不到陆地，就观察海鸟飞行的方向。它们会告诉你哪个方向有陆地。



← 矮子埃里克



进入未知之地



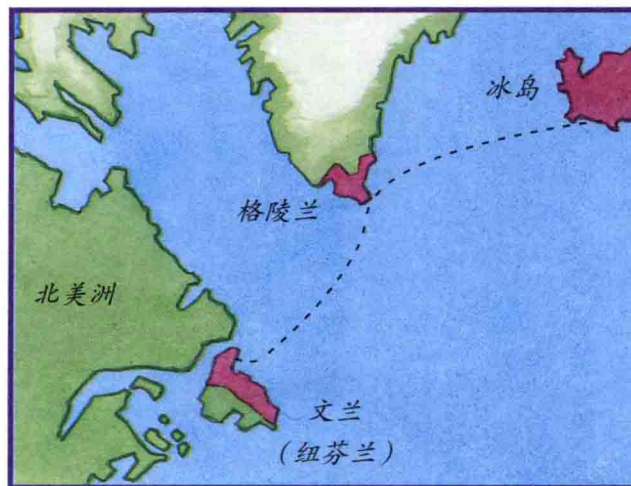
晕船 海浪把船打得摇摇晃晃，你恶心、头痛，昏昏欲睡。不过一两天之后，你适应了船的摇晃，感觉好多了。

第二天，船渐渐远离陆地。不久，你们来到一望无际的海面上，现在只能靠舵手和首领的本事带你们驶往正确的方位。这是一件难事，因为下着倾盆大雨，狂风卷起阵阵巨浪。冰冷彻骨的雨已经把你的皮衣浇得透湿，船上没有一块干燥的地方可以坐一下。厚厚的冰块不时从船畔滑过，这意味着北极冰川就在北方不远处。帆被降低了一些，以防它被号叫的狂风撕成碎片。索弗尔德命令每个人都持桨待命。划桨前行会让舵手便于操控，以躲避危险的浮冰。



用星星导航 晚上时，舵手通过参照一直位于北方夜空的北极星确认航线。白天，他利用太阳的方位导航。

勇敢的探险者 维京人从斯堪的纳维亚半岛出发，驶过一片未知海域，到达了法罗群岛、冰岛，后来又到达了格陵兰。公元 992 年，维京人成为最早到达现在的北美洲的欧洲人。



小窍门

把护身符戴在身上，你会得到神的眷顾。据说，维京神托尔的锤子会带来特别的好运。



嗨哟……嗨哟……
嗨哟……留心冰山！

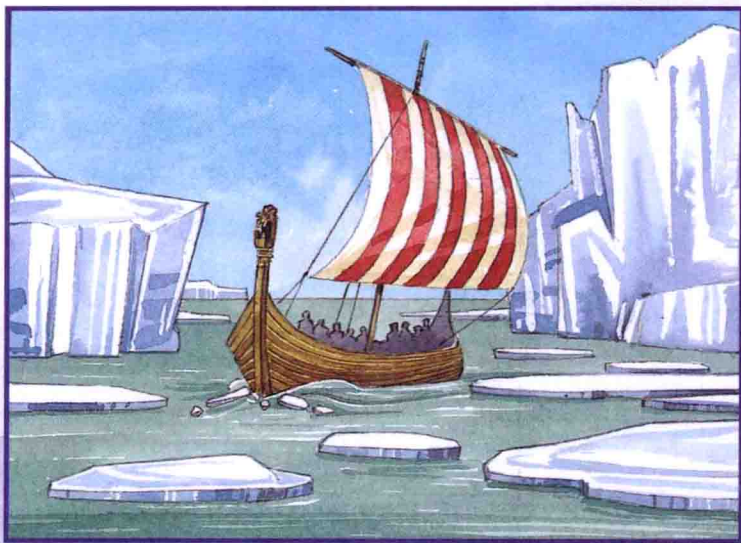


在迷雾中漂泊

海风一止歇，一团厚厚的迷雾笼罩在船周遭。你身上仍穿着湿衣服，真是冷彻骨髓。你只能靠用力划桨取暖。更糟的是，你几乎看不到任何东西——你身处浓雾之中，海面上的浮冰和天空里的太阳都消失了。舵手怎么确定航线？你们只能祈求神灵保佑了。维京宗教已经融入了你们的日常生活，虽然你们那儿没有专职神父和专门的庙宇。索弗尔德是你们的首领，因此他向众神之父奥丁、天空及风暴之神托尔祈祷。

寻找航线

当能看到海岸时，航行是一件轻而易举的事。你只要沿着一系列熟悉的地标航行就可以了。但是在广阔的海面上，航行就困难多了。避开冰山和浮冰很容易让你偏离航向。



我们迷路了！

