

阶梯围棋 星级题库

第2版



不得贪胜 入界宜缓 攻彼顾我 弃子争先 舍小就大 逢危须弃 慎勿轻速 动须相应 彼强自保 势孤取和
入界宜缓 攻彼顾我 弃子争先 舍小就大 慎勿轻速 动须相应 彼强自保 势孤取和 不得贪胜
入界宜缓 攻彼顾我 舍小就大 须弃 慎勿轻速 彼强自保 势孤取和 不得贪胜

名誉主编 聂卫平
主 编 黄希文

辽宁科学技术出版社

1

从入门到业余初段



【第2版】

阶梯围棋 星级题库

从入门到业余初段

名誉主编 聂卫平

主 编 黄希文

辽宁科学技术出版社
沈阳

图书在版编目(CIP)数据

阶梯围棋星级题库. 从入门到业余初段 / 黄希文主编.
— 2版. — 沈阳: 辽宁科学技术出版社, 2014. 5
ISBN 978-7-5381-8435-8

I. ①阶… II. ①黄… III. ①围棋 — 习题集 IV.
①G891.3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第311217号

出版发行: 辽宁科学技术出版社

(地址: 沈阳市和平区十一纬路29号 邮编: 110003)

印刷者: 沈阳市新友印刷有限公司

经销者: 各地新华书店

幅面尺寸: 170mm × 240mm

印 张: 17

字 数: 395千字

印 数: 1~4000

出版时间: 2014年5月第2版

印刷时间: 2014年5月第1次印刷

责任编辑: 姚福龙

封面设计: 杜 江

版式设计: 于 浪

责任校对: 徐 跃

书 号: ISBN 978-7-5381-8435-8

定 价: 35.00 元

联系电话: 024-23284063

邮购热线: 024-23284502

编 委 会

名誉主编 聂卫平

主 编 黄希文

副 主 编 张 杰 闵 娜 刘圣君 王一美

罗季雄 门立丛 陈 松 王 伶

编写人员 张 杰 李春震 于英津 闵 娜

薛志春 唐天桥 刘圣君 蒋若江

李俊伟 王一美 吴义国 罗季雄

杜学峰 门立丛 陈 松 王 伶

张 洪 王彦彪 宋大贤 陈耀忠

朱金丹 葛宜林 房树文 刘 和

董恒军 杜振宇 王启泰 付 雷

金 勇

再 版 前 言

《阶梯围棋星级题库》是《阶梯围棋教室》的姊妹篇。如果说《阶梯围棋教室》是学习围棋的教材，那么《阶梯围棋星级题库》就是学习围棋的教辅读物。在学习围棋的过程中，将二者有机地结合，就会产生事半功倍的效果。

《阶梯围棋星级题库》自2004年出版以来，得到业内人士的普遍好评。十年间，先后再版15次，累计印数达到12万册。这样骄人的销售业绩，可以证明《阶梯围棋星级题库》是一套非常优秀的围棋普及读物。

我从1974年开始学习围棋，1976年师从聂卫平棋圣，1977年进入专业队，至今已经40个春秋。这40年的围棋生涯可大致分为两个阶段，一是前20年的学习生涯，二是后20年的教学生涯。在学习和教学的过程中，有成功的经验，也有失败的教训，回首这40年的历程，感悟颇多。将这些感悟与大家交流和分享是我编写此书的主要目的。

这些年，我经常到基层指导学生下棋，所到之处，每个学生手里都有一套《阶梯围棋星级题库》，这一点让我特别感动。2005年，我带几名学生到宁波参加全国围棋定段赛。有一位冲段少年的父亲对我说：“黄老师，你的《阶梯围棋星级题库——从业余3段到业余6段》，我已经让我的儿子做三遍了，每次都是我把书上的题摆出来让他做，然后对照答案与他一起分析，效果非常之好！”我当时就在心里赞叹：“真是一位有心的家长。”因为这本书的内容正好适合冲段的水平，如果把书中的内容融会贯通，相信能够顺利通过定段赛的。后来得知，当初的这位冲段少年，就是2013年荣获世界冠军的六位中国少年英雄之一。

本次修订，我将普遍反映较难的习题进行了一些梳理，增加了一些稍微简单的死活题，删除了一些比较难懂又不常用的题型，同时又整合了一些定式、布局和收官的内容。原版当中专家提示部分内容稍显凌乱，在新版当中全部作了必要的订正。

谨以此书献给酷爱围棋的朋友们，希望你们通过本书的学习，不仅可以提高自己的棋力，还能充分享受围棋的快乐！

黄希文

2014年2月于北京

目

录

第1章 一斑知豹 一叶知秋 —— 初级死活练习



- | | | |
|---------------|---------------|---------------|
| 第1题 一做即活(2) | 第22题 金鸡独立(12) | 第43题 顽强做劫(23) |
| 第2题 一点即杀(2) | 第23题 击中要害(13) | 第44题 黑的弱点(23) |
| 第3题 有方必点(3) | 第24题 扣扣连环(13) | 第45题 妙做两眼(24) |
| 第4题 扩大眼位(3) | 第25题 巧做刀五(14) | 第46题 起死回生(24) |
| 第5题 活棋要点(4) | 第26题 剜心一剑(14) | 第47题 关键时刻(25) |
| 第6题 暗藏杀机(4) | 第27题 破眼急所(15) | 第48题 杀棋要点(25) |
| 第7题 欲速不达(5) | 第28题 只此一手(15) | 第49题 断头曲四(26) |
| 第8题 硬腿妙用(5) | 第29题 缩小眼位(16) | 第50题 唯一办法(26) |
| 第9题 二路夹击(6) | 第30题 最佳点入(16) | 第51题 以扑破眼(27) |
| 第10题 一路飞剑(6) | 第31题 死亡一点(17) | 第52题 多撞一气(27) |
| 第11题 劫杀独龙(7) | 第32题 九齿钉耙(17) | 第53题 欲取先予(28) |
| 第12题 不可思议(7) | 第33题 缓缓逼近(18) | 第54题 先扑后点(28) |
| 第13题 鹊桥飞渡(8) | 第34题 黑虎掏心(18) | 第55题 先断后点(29) |
| 第14题 左扳右扳(8) | 第35题 变相板六(19) | 第56题 先扳后点(29) |
| 第15题 抱残守缺(9) | 第36题 扑杀重拳(19) | 第57题 扳点杀角(30) |
| 第16题 金柜之变(9) | 第37题 妙用气紧(20) | 第58题 扳点之套(30) |
| 第17题 见光金柜(10) | 第38题 重拳出击(20) | 第59题 两扳再点(31) |
| 第18题 漏风金柜(10) | 第39题 占据要点(21) | 第60题 先扳后挤(31) |
| 第19题 两腿硬功(11) | 第40题 先手破眼(21) | 第61题 先挤后透(32) |
| 第20题 先尖再扳(11) | 第41题 借莲重生(22) | 第62题 直接点入(32) |
| 第21题 气紧之苦(12) | 第42题 杀棋次序(22) | |

第2章 巧借东风 力挽狂澜 —— 初级手筋练习



- | | | |
|---------------|---------------|---------------|
| 第1题 杀敌救己(34) | 第12题 凌厉的点(39) | 第23题 攻小堡垒(45) |
| 第2题 三军会合(34) | 第13题 三子正中(40) | 第24题 关键次序(45) |
| 第3题 稍纵即逝(35) | 第14题 正确次序(40) | 第25题 对杀盲点(46) |
| 第4题 飞刀追魂(35) | 第15题 觑的效能(41) | 第26题 背水一战(46) |
| 第5题 痛烈一击(36) | 第16题 声东击西(41) | 第27题 补的手法(47) |
| 第6题 气吞河岳(36) | 第17题 一路的打(42) | 第28题 默默地粘(47) |
| 第7题 最佳结果(37) | 第18题 撤退之际(42) | 第29题 飞补是形(48) |
| 第8题 弱子变强(37) | 第19题 意外打击(43) | 第30题 曲尺整形(48) |
| 第9题 高人一头(38) | 第20题 阻止整形(43) | 第31题 归路被断(49) |
| 第10题 飞封取势(38) | 第21题 讨厌的扳(44) | 第32题 行棋向外(49) |
| 第11题 使敌不畅(39) | 第22题 深入的点(44) | 第33题 安然逸出(50) |

- | | | | | | |
|--------|-----------|--------|-----------|---------|-----------|
| 第 34 题 | 一线生机 (50) | 第 67 题 | 悠然地跳 (67) | 第 100 题 | 靠了以后 (83) |
| 第 35 题 | 痛快回击 (51) | 第 68 题 | 举重若轻 (67) | 第 101 题 | 若无其事 (84) |
| 第 36 题 | 借劲出头 (51) | 第 69 题 | 假眼当真 (68) | 第 102 题 | 一路攻杀 (84) |
| 第 37 题 | 欲着先鞭 (52) | 第 70 题 | 绝处逢生 (68) | 第 103 题 | 死里逃生 (85) |
| 第 38 题 | 很想立下 (52) | 第 71 题 | 刀五八气 (69) | 第 104 题 | 紧气手段 (85) |
| 第 39 题 | 扳的好手 (53) | 第 72 题 | 一路的尖 (69) | 第 105 题 | 突出重围 (86) |
| 第 40 题 | 胜利凯旋 (53) | 第 73 题 | 默默地立 (70) | 第 106 题 | 切断虎尾 (86) |
| 第 41 题 | 腾挪用碰 (54) | 第 74 题 | 棘手之形 (70) | 第 107 题 | 中心开花 (87) |
| 第 42 题 | 金鸡独立 (54) | 第 75 题 | 不给大眼 (71) | 第 108 题 | 冲开血路 (87) |
| 第 43 题 | 内侧动手 (55) | 第 76 题 | 大可追究 (71) | 第 109 题 | 吃子之前 (88) |
| 第 44 题 | 从容飞渡 (55) | 第 77 题 | 以劫相抗 (72) | 第 110 题 | 借来东风 (88) |
| 第 45 题 | 保留好手 (56) | 第 78 题 | 避劫之劫 (72) | 第 111 题 | 重拳组合 (89) |
| 第 46 题 | 两军会师 (56) | 第 79 题 | 万全之策 (73) | 第 112 题 | 潜入攻击 (89) |
| 第 47 题 | 挤入好手 (57) | 第 80 题 | 一路的夹 (73) | 第 113 题 | 一苇渡江 (90) |
| 第 48 题 | 堵住枪眼 (57) | 第 81 题 | 精妙之点 (74) | 第 114 题 | 一路扳渡 (90) |
| 第 49 题 | 挤了再挤 (58) | 第 82 题 | 三气很多 (74) | 第 115 题 | 出乎意料 (91) |
| 第 50 题 | 趁早安定 (58) | 第 83 题 | 借景生情 (75) | 第 116 题 | 妙手连环 (91) |
| 第 51 题 | 点到为止 (59) | 第 84 题 | 突入黑阵 (75) | 第 117 题 | 左右逢源 (92) |
| 第 52 题 | 杀气技巧 (59) | 第 85 题 | 舍命相搏 (76) | 第 118 题 | 妙手扳渡 (92) |
| 第 53 题 | 动出死子 (60) | 第 86 题 | 借劫还魂 (76) | 第 119 题 | 明修栈道 (93) |
| 第 54 题 | 二一巧手 (60) | 第 87 题 | 有眼杀瞎 (77) | 第 120 题 | 必得其一 (93) |
| 第 55 题 | 残子奏功 (61) | 第 88 题 | 尖的妙手 (77) | 第 121 题 | 通连妙手 (94) |
| 第 56 题 | 充分利用 (61) | 第 89 题 | 宽气劫争 (78) | 第 122 题 | 渡回次序 (94) |
| 第 57 题 | 从容虚收 (62) | 第 90 题 | 兵临绝境 (78) | 第 123 题 | 不能弃角 (95) |
| 第 58 题 | 吃接不归 (62) | 第 91 题 | 断了又扑 (79) | 第 124 题 | 破阵而归 (95) |
| 第 59 题 | 步步紧逼 (63) | 第 92 题 | 送吃再送 (79) | 第 125 题 | 虎口脱险 (96) |
| 第 60 题 | 虚收典范 (63) | 第 93 题 | 死地则战 (80) | 第 126 题 | 紧凑之着 (96) |
| 第 61 题 | 扳了再扳 (64) | 第 94 题 | 以劫扳下 (80) | 第 127 题 | 吃棋鬼手 (97) |
| 第 62 题 | 不扑不灭 (64) | 第 95 题 | 不急于挖 (81) | 第 128 题 | 送吃妙手 (97) |
| 第 63 题 | 狭窄地带 (65) | 第 96 题 | 滚打的筋 (81) | 第 129 题 | 左顾右盼 (98) |
| 第 64 题 | 依靠角地 (65) | 第 97 题 | 坚决挡住 (82) | 第 130 题 | 巧度陈仓 (98) |
| 第 65 题 | 轻轻地托 (66) | 第 98 题 | 大意不得 (82) | | |
| 第 66 题 | 两扑之战 (66) | 第 99 题 | 深入虎穴 (83) | | |

第 3 章 失之毫厘 差之千里 —— 初级布局练习



- | | | | | | |
|-------|------------|--------|------------|--------|------------|
| 第 1 题 | 急所必争 (100) | 第 9 题 | 形势要点 (108) | 第 17 题 | 前后一致 (116) |
| 第 2 题 | 以攻代守 (101) | 第 10 题 | 限制模样 (109) | 第 18 题 | 抢夺根据 (117) |
| 第 3 题 | 利用厚势 (102) | 第 11 题 | 消减厚势 (110) | 第 19 题 | 弃小救大 (118) |
| 第 4 题 | 攻防步调 (103) | 第 12 题 | 抢占急所 (111) | 第 20 题 | 利益不断 (119) |
| 第 5 题 | 要点必争 (104) | 第 13 题 | 势地对抗 (112) | 第 21 题 | 兼顾攻防 (120) |
| 第 6 题 | 拆逼方向 (105) | 第 14 题 | 攻守兼备 (113) | 第 22 题 | 急所逼迫 (121) |
| 第 7 题 | 一举两得 (106) | 第 15 题 | 解消模样 (114) | 第 23 题 | 价值判断 (122) |
| 第 8 题 | 雄壮阵营 (107) | 第 16 题 | 防患未然 (115) | 第 24 题 | 破空急所 (123) |

- 第25题 拆逼之处 (124) 第32题 策划对攻 (131) 第39题 攻防急所 (138)
 第26题 随机应变 (125) 第33题 如何补棋 (132) 第40题 考虑配置 (139)
 第27题 双方根据 (126) 第34题 稳健攻击 (133) 第41题 双方要点 (140)
 第28题 厚势威力 (127) 第35题 实利要紧 (134) 第42题 打入过深 (141)
 第29题 选择挂法 (128) 第36题 一箭双雕 (135) 第43题 控制对方 (142)
 第30题 及时救援 (129) 第37题 因势而行 (136) 第44题 攻击获利 (143)
 第31题 明智之举 (130) 第38题 三子之用 (137) 第45题 选择方向 (144)

第4章 千古精粹 巨人之肩 —— 初级定式练习



- 第1题 黑棋应手 (146) 第36题 托扳定式 (163) 第71题 小飞点角 (181)
 第2题 型之来源 (146) 第37题 冲的问题 (164) 第72题 小飞托角 (181)
 第3题 脱先之罪 (147) 第38题 断的问题 (164) 第73题 二五侵分 (182)
 第4题 没有道理 (147) 第39题 尖的定式 (165) 第74题 秀策流尖 (182)
 第5题 攻击之策 (148) 第40题 点角之策 (165) 第75题 脱先之后 (183)
 第6题 夹击以后 (148) 第41题 托的对策 (166) 第76题 夹击白子 (183)
 第7题 点入三三 (149) 第42题 粘在中腹 (166) 第77题 小飞应对 (184)
 第8题 考验棋力 (149) 第43题 粘在边上 (167) 第78题 拆二定式 (184)
 第9题 双夹下法 (150) 第44题 大飞守角 (167) 第79题 冲的定式 (185)
 第10题 无理冲断 (150) 第45题 立在二路 (168) 第80题 超级骗着 (185)
 第11题 脱先之后 (151) 第46题 挖的手段 (168) 第81题 单关定式 (186)
 第12题 大飞点角 (151) 第47题 遮断定式 (169) 第82题 压退之后 (186)
 第13题 大飞托角 (152) 第48题 取势定式 (169) 第83题 压长之后 (187)
 第14题 两边压迫 (152) 第49题 夹击跳起 (170) 第84题 托角定式 (187)
 第15题 强手逞强 (153) 第50题 低双飞燕 (170) 第85题 二间大跳 (188)
 第16题 单点手段 (153) 第51题 靠压作战 (171) 第86题 小飞应对 (188)
 第17题 点后单立 (154) 第52题 夹击跳起 (171) 第87题 托角之策 (189)
 第18题 碰的手段 (154) 第53题 点进三三 (172) 第88题 二间反夹 (189)
 第19题 如何补棋 (155) 第54题 夹击跳起 (172) 第89题 角上余味 (190)
 第20题 白的希望 (155) 第55题 直接点角 (173) 第90题 二间反夹 (190)
 第21题 白出奇兵 (156) 第56题 压住弱子 (173) 第91题 尖的定式 (191)
 第22题 两面夹击 (156) 第57题 压住强子 (174) 第92题 托角定式 (191)
 第22题 脱先之罪 (157) 第58题 直接点角 (174) 第93题 大跳定式 (192)
 第24题 另一手段 (157) 第59题 托角腾挪 (175) 第94题 二间反夹 (192)
 第25题 留有缺陷 (158) 第60题 低双飞燕 (175) 第95题 单关定式 (193)
 第26题 直接点角 (158) 第61题 冲的对策 (176) 第96题 斜飞定式 (193)
 第27题 托的对策 (159) 第62题 角部余味 (176) 第97题 托的下法 (194)
 第28题 角上没棋 (159) 第63题 肩冲侵消 (177) 第98题 挖的对策 (194)
 第29题 冲断骗着 (160) 第64题 点角之策 (177) 第99题 托在外面 (195)
 第30题 打入手段 (160) 第65题 直接点角 (178) 第100题 托角定式 (195)
 第31题 夹的手段 (161) 第66题 直接挂角 (178) 第101题 尖的定式 (196)
 第32题 肩冲消空 (161) 第67题 单关点角 (179) 第102题 尖顶变化 (196)
 第33题 贴长之着 (162) 第68题 单关托角 (179) 第103题 小飞定式 (197)
 第34题 托的定式 (162) 第69题 大飞点角 (180) 第104题 二间大跳 (197)
 第35题 断的对策 (163) 第70题 大飞托角 (180) 第105题 靠的变化 (198)

- | | | |
|------------------|------------------|------------------|
| 第106题 单关定式 (198) | 第111题 小飞定式 (201) | 第116题 简明雪崩 (203) |
| 第107题 象步走法 (199) | 第112题 拆一定式 (201) | 第117题 外靠定式 (204) |
| 第108题 一间反夹 (199) | 第113题 托的定式 (202) | 第118题 一间低夹 (204) |
| 第109题 二间反夹 (200) | 第114题 小雪崩形 (202) | |
| 第110题 超级大飞 (200) | 第115题 大雪崩形 (203) | |

第5章 宏韬伟略 了然于胸 —— 初级中盘练习



- | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|
| 第1题 坚决反击 (206) | 第14题 上利下掏 (219) | 第27题 攻防步调 (232) |
| 第2题 夺回损失 (207) | 第15题 反击方向 (220) | 第28题 活用定式 (233) |
| 第3题 走重再攻 (208) | 第16题 破空方式 (221) | 第29题 厚势利用 (234) |
| 第4题 缠绕之攻 (209) | 第17题 定式选择 (222) | 第30题 反击靠压 (235) |
| 第5题 点角之后 (210) | 第18题 腾挪之策 (223) | 第31题 最佳攻击 (236) |
| 第6题 必须尖顶 (211) | 第19题 攻击要点 (224) | 第32题 反击潜入 (237) |
| 第7题 粉碎引征 (212) | 第20题 厚势利用 (225) | 第33题 寻找急所 (238) |
| 第8题 选对方向 (213) | 第21题 灵活弃取 (226) | 第34题 厚势作战 (239) |
| 第9题 视左击右 (214) | 第22题 利用残子 (227) | 第35题 严厉手段 (240) |
| 第10题 弃子包封 (215) | 第23题 模样战法 (228) | 第36题 侵消要点 (241) |
| 第11题 大局为重 (216) | 第24题 形势要点 (229) | 第37题 弃小就大 (242) |
| 第12题 弃地取势 (217) | 第25题 此消彼长 (230) | 第38题 巧设机关 (243) |
| 第13题 活用打入 (218) | 第26题 先攻后守 (231) | 第39题 模样成空 (244) |

第6章 精雕细琢 见微知著 —— 中级官子练习



- | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|
| 第1题 一路小尖 (246) | 第20题 点方收官 (252) | 第39题 内线接应 (258) |
| 第2题 尖的手法 (246) | 第21题 两边看渡 (252) | 第40题 跨断定形 (259) |
| 第3题 不飞而尖 (246) | 第22题 夹入收官 (253) | 第41题 脱先之前 (259) |
| 第4题 跳的防守 (247) | 第23题 一目之差 (253) | 第42题 点在形上 (259) |
| 第5题 虎补正着 (247) | 第24题 强烈的夹 (253) | 第43题 点入拖回 (260) |
| 第6题 倒虎为好 (247) | 第25题 仙鹤伸腿 (254) | 第44题 死子之用 (260) |
| 第7题 单立为好 (248) | 第26题 大飞无碍 (254) | 第45题 最大限度 (260) |
| 第8题 欲速不达 (248) | 第27题 小飞适当 (254) | 第46题 击破角空 (261) |
| 第9题 留有伸腿 (248) | 第28题 一路小飞 (255) | 第47题 两子接应 (261) |
| 第10题 先手之立 (249) | 第29题 棘手之飞 (255) | 第48题 左右兼顾 (261) |
| 第11题 同样后手 (249) | 第30题 先断一手 (255) | 第49题 破阵之夹 (262) |
| 第12题 留有后着 (249) | 第31题 断到便宜 (256) | 第50题 滚打之尖 (262) |
| 第13题 托的手法 (250) | 第32题 扳的方向 (256) | 第51题 趁火打劫 (262) |
| 第14题 二路的托 (250) | 第33题 深入的夹 (256) | 第52题 先占要津 (263) |
| 第15题 一托一虎 (250) | 第34题 倒尖好手 (257) | 第53题 一断生情 (263) |
| 第16题 先手托退 (251) | 第35题 夹入便宜 (257) | 第54题 二一要点 (263) |
| 第17题 跳更好些 (251) | 第36题 夹是手筋 (257) | 第55题 金鸡之势 (264) |
| 第18题 跳在一路 (251) | 第37题 滚过之形 (258) | 第56题 暗度陈仓 (264) |
| 第19题 此处劫活 (252) | 第38题 脱先要紧 (258) | 第57题 挖通地道 (264) |



第1章

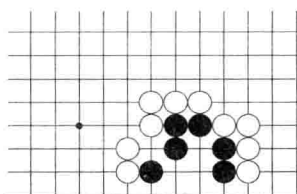
一斑知豹 一叶知秋 ——初级死活练习

专家提示

死活问题是围棋的基本技术之一，其重要程度不言而喻。试想，如果在实战中该活的棋无法做活，该杀的棋没能杀死，其结果就可想而知了。在围棋实战中，死活的问题千奇百怪，大部分都很复杂，有些甚至连职业棋手都有可能弄错。但是，只要掌握了一定的死活技巧，我们的治孤能力与攻杀能力就能得到加强，在实战中就能把死活处理得更好。因此，学习死活问题至关重要。

很多人认为死活题过于枯燥无味，实则不然。死活在角上和边上都有一些固定的形态，如何处理这些形态，职业棋手已研究得非常透彻，我们只需记住，在必要的时候拿出来用就可以了。当然，记住这样的固定形态越多，解答死活题的本领就越强，临战时出错的可能性就越小。所以，在做死活题的时候，我们应当循序渐进，从基本的、简单的问题着手，逐步走向复杂。

本章收集了一些常见的初级死活题。有道是“管中窥豹，可见一斑”，这些问题只是奇妙的死活问题的一小部分。通过解答这些题目，大家可以初步感受到死活题的奥妙与趣味。本书以“问题”形式出现，但大家不必像解死活题那样冥思苦想，一一求证。以轻松的心情仔细看上去比较合适。如果能很快算出答案，当然很好，如遇到复杂的问题，一时想不出结果，直接看一下答案也可以。把本书置于床头，每晚看上几页，在思考中入睡，也是一个好办法。总之，希望大家能够坚持不懈地做死活题，一定能够不间断地提高棋力。



第1题 一做即活

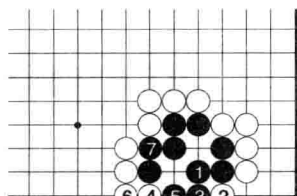


图1 正解图

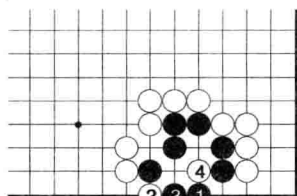
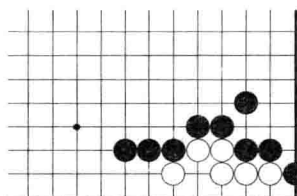


图2 失败图



第2题 一点即杀

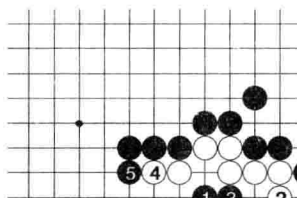


图1 正解图

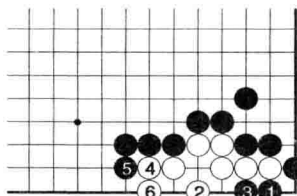


图2 失败图

第1题 一做即活

黑先。在初级死活的做活方法中，做活的常用手段是寻找己方的虎口，没有虎口则需要做出虎口，并将其做成真眼即可。

如图，黑棋被白棋包围，必须做出两只真眼才能存活。这里黑棋只要找到虎口，便可一做即活。

第1题 解答

如图1，黑1是做活的要点。先将已有的虎口做成眼，即使白2、4来攻击，至黑5，可轻松做活。这里，黑7这手棋不能省略，若被白棋占到黑7的位置，则黑棋没有两只真眼。

如图2，若走黑1，则白2扳，黑3打，黑棋的眼形成曲三形状，白4可将黑棋眼位破掉，黑棋轻易被杀。

围棋基本死活口诀：“直三、曲三（弯三）一点死”。

第2题 一点即杀

黑先。与做活相反，杀棋就是找到对方的虎口，在其将要做眼的地方，运用点杀的手段，将其消灭。

如图，白棋已经被包围，如何不让白棋做出两只真眼是当务之急。很明显，白棋只有一个虎口，请运用“点”的方法将白棋杀死。

第2题 解答

如图1，白2、4尽最大努力扩大眼位也无济于事，黑3、5沉着应对，可轻松破坏白棋眼位，杀棋成功。这里，黑1运用的是破坏对方眼位最常见的方法之一“点”。此后白棋无论如何也做不出两只眼，黑棋若想白棋，只需慢慢收气即可。

如图2，黑1扳，白2做眼，黑3破眼，白4爬，仍可做出一眼，白棋做活了，黑棋杀棋失败。只有掌握杀棋要领，才能一招制胜，一点即杀。

第3题 有方必点

黑先。本型也是角上经常出现的棋形之一。要求黑先无条件净杀白棋。在这里首先提示一下：黑棋的第一着棋和第二着棋的次序是非常重要的。在杀棋时要认真考虑，不能弄错。

第3题 解答

如图1，黑棋于1位点入，是棋形的急所，击中了白棋的要害。如果白棋于2位顶住，那么，黑棋于3位贴紧白棋的外气，形成倒扑的棋形，白棋顿死。此图为本型的正解，点方是急所。

即使被白粘上，黑棋仍可置之不理。白4这着棋属于“后手死”。以下白棋虽然拼命于6、8位扩大眼位，黑棋简单地于9位扳，白棋因而形成“盘角曲四”的死棋。

如图2，黑1单靠是败着。白2位夹是做活的关键点。黑如3位立破眼，白4一粘，白棋净活。

第4题 扩大眼位

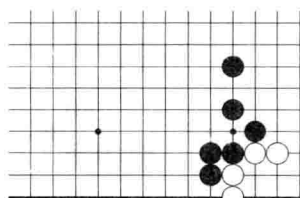
白先。没有黑▲子的情况下，白无论走a或b均是活形。要求白先无条件净活。该如何着手呢？黑▲是收官手段，不能杀死白棋。

第4题 解答

如图1，白1曲扩大眼位是正解。黑2虎挡，白3是做活的关键一手。由于4、5两点白总能得到一处，所以白可做活。另外，白1走3位也是活棋。

如图2，前图的白3如果贪心一些，想直接在本图1位立下，则会导致杀身之祸。对此，黑方于2位点入。白3刚团成一眼，却被黑4随即挤破。白5扑入无奈，但被黑6提吃成为连环劫杀，白失败。

白如果直接在3位团眼不行。黑4位挤打就击中了白的要害。白只好于5位做眼。但黑棋直接于6位提吃，白逃避不了劫杀。白棋仍然失败。



第3题 有方必点

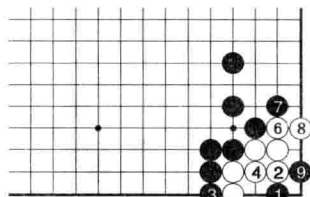


图1 正解图 ⑤脱先

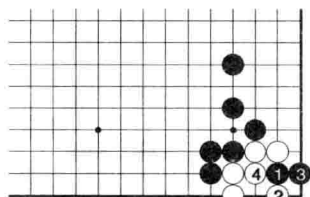
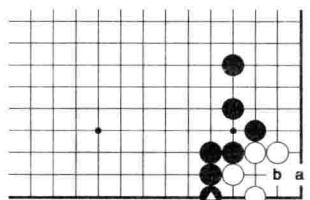


图2 失败图



第4题 扩大眼位

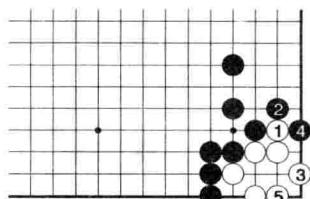


图1 正解图

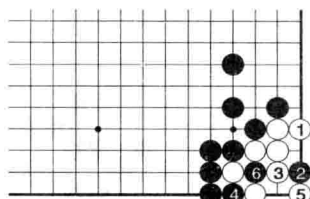
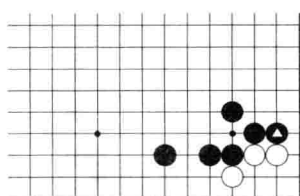


图2 失败图



第5题 活棋要点

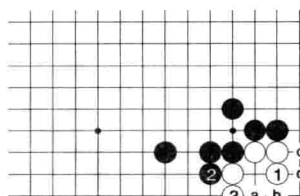


图1 正解图

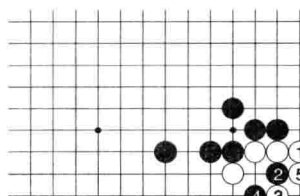
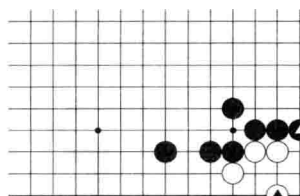


图2 失败图



第6题 暗藏杀机

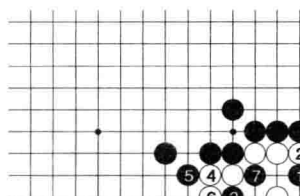


图1 正解图

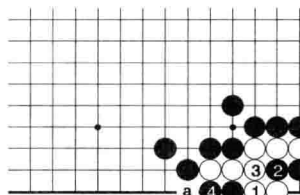


图2 变化图

第5题 活棋要点

白先。同第3题和第4题相比，本型黑●挡下的方向有了变化。白棋因此看上去似乎相当危险。不过没有什么关系，白先仍然能够轻松做活。

第5题 解答

如图1，白棋于1位曲，是做活的第一个要点。当黑2位曲挡时，白方于3位立下即成为净活。以下黑a点则白b挡，黑b点则白a团，a、b两处总能得到其一。本图即为本型的正解。

本型还有另外一种做活的基本手法，即白1在b位跳。以下黑如果于c位点强行破眼，则白d位挡；黑2位挡时，白3位立，白活棋。正解要薄一些，务请留意。

如图2，白棋于1位立下，对此黑2点是致命的一击。以下白3夹，当黑4打吃时，白5只好打劫求得一线生机。本图是失败图。

第6题 暗藏杀机

黑先。本型为前型的变化图之一。过程为当白▲做活时，黑于●位立下暗藏杀机。白如脱先，定遭不测。提示：第一手不难，第二手要细心。

第6题 解答

如图1，要想杀死白棋，黑1点是必然的着法。白2挡住无奈。此时，有如黑暗中灵光一闪，黑方发现了3位夹的妙手。

黑3夹之后，白方若于本图4位长企图扩大眼位，那么黑5虎下挡住是必然的着法。以下白6打吃，似乎已经做活时，黑7断双打吃是关键的一手。白棋无条件被杀。

如图2，如果前图的白3改走本图1位从里面打吃，结果会如何呢？对此，黑2打吃多送一子是好棋。白3只好粘住。以下黑4多弃一子又是好手。当白棋于a位提子时，黑在4位扑一手，白棋仍然被杀。

第7题 欲速不达

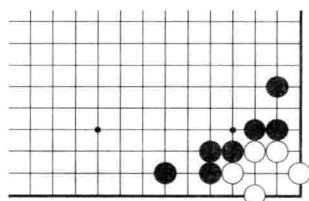
黑先。本型的白棋看上去似乎是活形。但再仔细观察就会发现白存在着致命的隐患，白棋的曲四眼位存在缺陷。本题黑先净杀白棋。

第7题 解答

如图1，经过深思熟虑之后，黑棋终于对着白棋的心脏用力把锋利的匕首狠狠地刺了进去——黑1靠一手，好棋！有了这种锐利的着法，白顿时崩溃。

黑1靠之后，白方于本图2位团眼，似乎已经两眼成活。但此时黑3位下立是冷静而有力的好棋。白方由于a位气紧的缘故，只好于b位提吃。黑a位卡眼，白棋终于被杀。

如图2，黑单于本图的1位立下，则是次序上的错误。白棋于2位一补，顺利做活。而图1中黑1先点，就阻碍了白棋做活脚步。可见行棋的次序和形的急所同样重要。要记住“欲速则不达”。



第7题 欲速不达

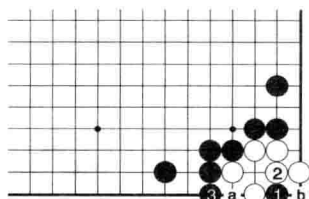


图1 正解图

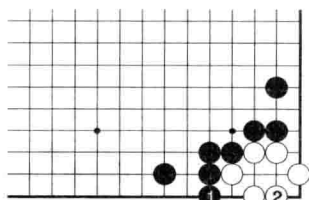


图2 失败图

第8题 硬腿妙用

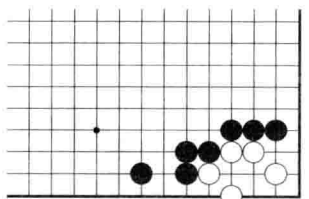
黑先。要求黑先净杀白棋。但是如何净杀白棋，就要多动动脑筋了。顺便提示一下，需要高级的杀棋手段。这种手段是杀棋的基本手法之一。

第8题 解答

如图1，与前型相比，本型的杀法有所不同。在这种情况下，黑1直接立下是冷静的好手。白2如果虎一手做眼，对此黑3又是急所。以下白4时，黑5位扑杀白棋，白只有一眼。

白2如果于3位团住顽强抵抗时，黑棋a位扳一手是杀棋的要点。白4位只好挡住。白b位点入破眼。以下白2打，黑5扑入。白棋仍无条件被杀。

如图2，黑1是看似有力的手段。但用在这里却有些不妥。对此，白2位团做眼冷静。黑3只好扳一手。当白4位打吃的时候，黑已无法净杀白棋。另外，黑1若改走a位，则白3即活。



第8题 硬腿妙用

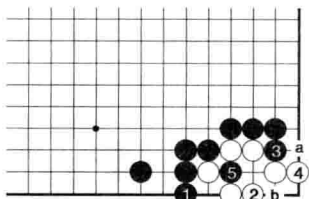


图1 正解图

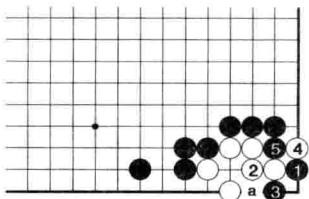
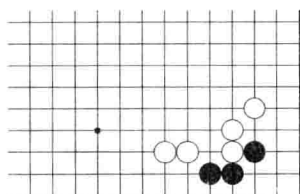


图2 失败图



第9题 二路夹击

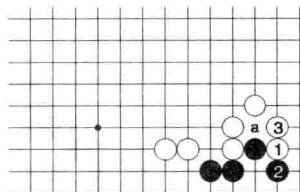


图1 正解图

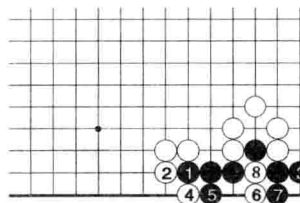
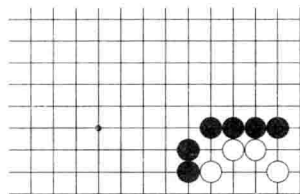


图2 正解续



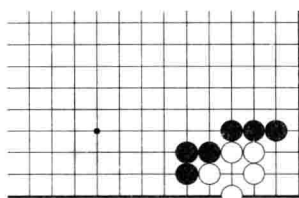
第11题 劫杀独龙

黑先。本型比前面的几题都要难一些。由于白棋已经具备了一只眼，看起来净杀已经不太可能。但是，如果要走成打劫杀，有没有手段呢？要求利用打劫杀白。黑打劫的方法有许多种。

第11题 解答

如图1，黑1位跳靠是形的急所。对此，白2冲，黑3渡过。白4位扑一手很重要，如果直接于6位打吃，被黑棋于4位一粘，则万事皆休。黑5提吃必然，白6位扑入打劫是正解。

如图2，前面讲过的1位小飞的手段在这里也不错。白2位顶时，黑3位扳破眼必然。以下白4扳打吃，黑5断吃，也成为打劫。本图也是一种杀法。由于本图黑方是后手劫，所以不及正解。



第11题 劫杀独龙

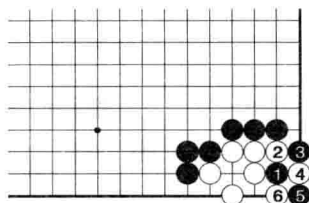


图1 正解图

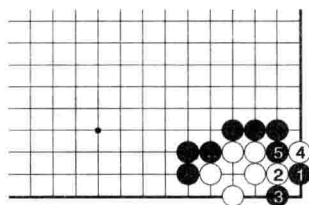


图2 变化图

第12题 不可思议

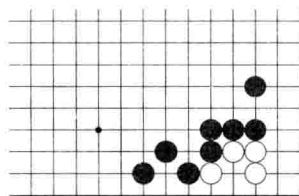
黑先。这道题做起来有一定的难度。白棋看起来虽然眼形丰富，但如果就此脱先不理，黑棋依旧有妙手可以净杀白棋。黑棋在走棋时注意不要走成劫杀。

第12题 解答

如图1，图中如果有黑a、白2，则和前图完全相同。但是正因为没有黑a和白2的交换，黑棋才有净杀白棋的妙手。黑这一手棋能走在比a位更有利的位置上。如图中黑1跳在一路上，即是正解。

如果对于黑1的跳下，白于图中的2位做眼，则黑3再跳一手是关键。当白4位顶时，黑5一扳，白棋即被杀死。由于有黑1这步妙手，白已无法在图中的b位打吃。

如图2，白棋也于1位一路跳下怎样呢？对此，黑2位点是杀棋的要点。白3位团眼企图做活，黑棋于4位立下是冷静的杀着。白成为净死。



第12题 不可思议

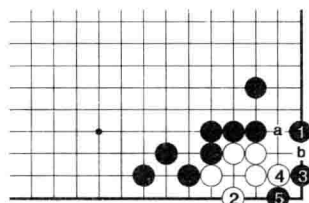


图1 正解图

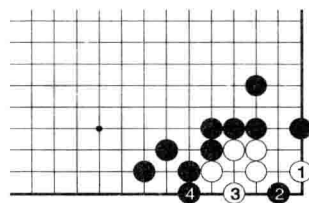
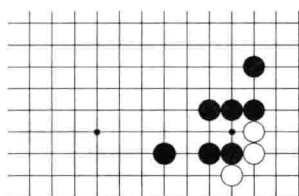


图2 变化图



第 13 题 鹊桥飞渡

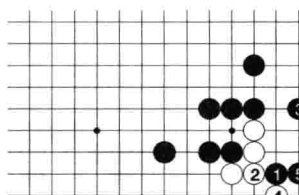


图1 正解图

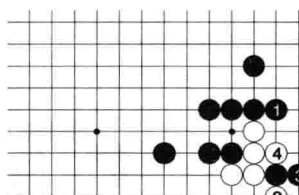


图2 失败图

