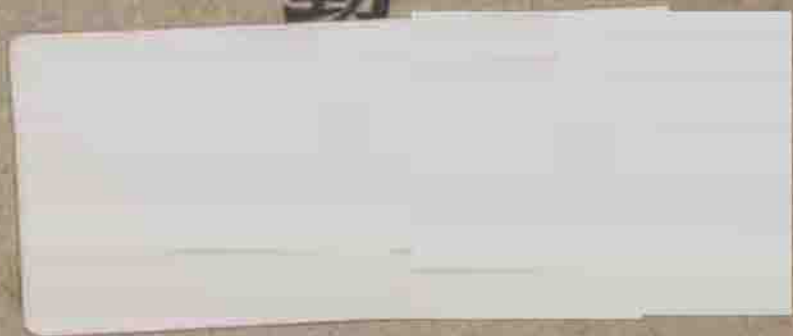


步兵野外勤



新步兵野外勤務

第一編 步兵之性能

一 步兵爲軍中之主兵。常負戰場主要之任務。決戰團最後之勝敗。凡他兵種之戰鬥。皆援助步兵使達其目的者也。

二 步兵戰鬥。不受天候、地形等之限制。無論晝、夜、晴、雨、霧、雪、風、霜、山谷、河川、深林、繁市。皆能發揮其戰鬥力。

三 步兵在接近敵人後之戰鬥及夜間戰鬥時。尤能顯其特色。其戰况亦更爲慘烈。故必須忍耐而有剛胆。勇敢而能沉着。以精確之射擊術行火戰。以純熟之劈刺術行衝鋒。乃能摧破敵

人。達其目的。

四 步兵非技術兵種。其迅速之機動力。不如飛行機與騎兵。遠距離之爆擊威力。不如飛行機與砲兵。然縱不得他兵種之協同。步兵亦不可不獨立戰鬥。自盡多方之手段。以求最後之勝利。

五 步兵應當注意尊重兵器。節用彈藥。愛護馬匹。以求充實其戰鬥力。

第二編 地形地物之識別及利用、距

離測量、方位判定

第一章 地形地物之識別及利用

第一節 地形地物之識別

一 地形者。地貌地物之總稱也。

二 地貌者。地面之自然狀貌也。如地面之高低起伏。及由此等高低起伏所成之斜面等。爲山、爲谷、爲丘阜、爲平原。皆各因其貌而爲之名者。

三、地物者。地上所存在之天然物或人造物。如道路、橋梁、森林、村落之類。皆是也。

四、地帶者、謂地面之某部份也。如某處森林地帶、某處丘阜地帶之類。

五、地區、地域者。某範圍內之地面也。如某部隊宿營地區、某部隊占領地區、某部隊之戰鬥地域之類。

六、開闊地者。視界廣闊。展望自如之地帶也。

七、蔭蔽地者。因樹木房屋及其他地形等之隔障。而展望不自如之地帶也。

八、斷絕地者。因河流地隙等分斷地面之謂也、

九 波狀地者。地面高低起伏。既緩而較小。有如波紋也。
十 起伏地者。高低起伏較大之地。庚帶也。

十一 不齊地者。凹凸不平之地也。

十二 河川各部及關係之諸名稱

隄防

甲與庚

河岸

乙丙與戊己

河床

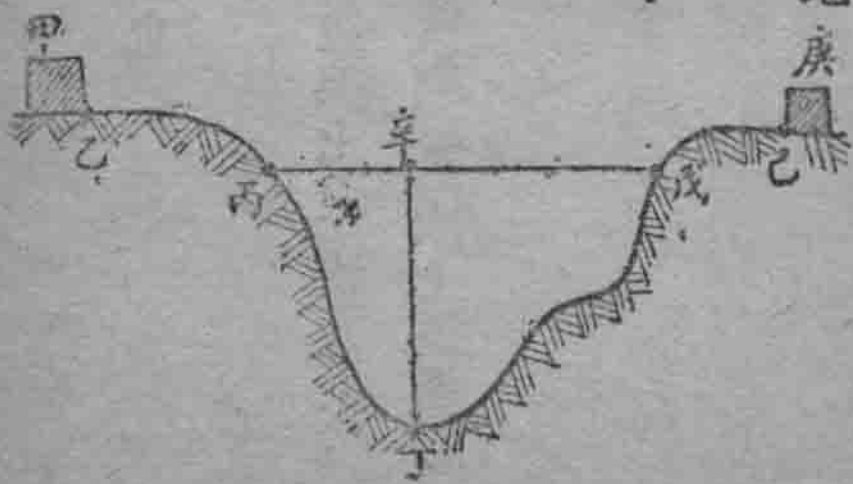
乙丙丁戊己

河底

丙丁戊

河寬

丙辛戊



凹線 丁、河底最低之線也。

水深 辛丁、凹線上水之深度也。

流線 辛、凹線上之水面。

流速 一秒間水流之速率也。流線上之速率最大。

渡河點 謂橋梁、渡船場、徒涉場、及冰上通過點

等。

十三 山之各部名稱

山頂 甲、又呼山巔。

防界線 乙與丁、又名傾斜變換線。

山腹 丙、又名山腰。

山腳

戊、又名山麓。

鞍部

己

山背

庚

山坡

兩山背間之凹處也。又名

山谷

斷崖

斜面之急峻。幾與地平面

成直角也。過直角。則名懸

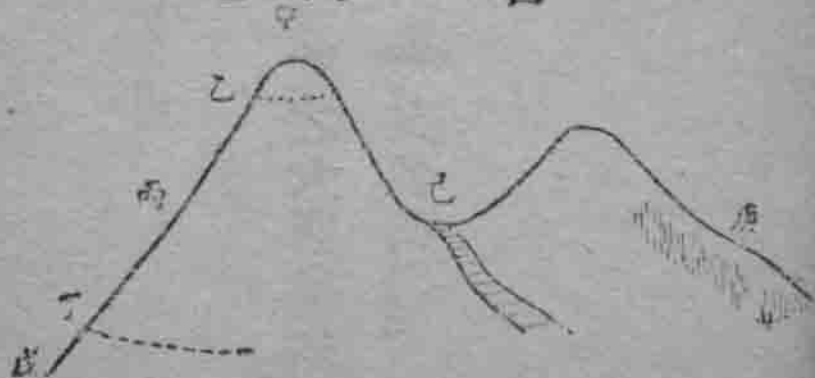
崖。

十四

森林之種類及樹木

闊葉樹林

新步兵野外勤務



針葉樹林

櫻欄科樹林

混合林

竹林

獨立樹

行樹

林緣

林空

謂數株之集合樹。或單獨一株之大樹也。
整齊栽植於道路兩旁之樹也。又名列樹。
森林之緣邊也。
森林內空曠之處。

十五 住民地

集團房屋

獨立房屋

村落

市街

廟宇

祠堂

塔、牌坊

圍牆

籬笆

生籬

果園

用竹木等造成簡單矮小之圍牆也。
栽植樹木所成之籬笆也。

十六 道路

道路網

道路縱橫若網也。

凸道

依其斷面之形狀而言也。

凹道

隘路

路外難以行動之道路也。如貫通山狹。河流
密林。街市之道路。橋梁。

隧道

穿通地下之道路也。

騎小徑

僅單騎能通行之小路也。

步小徑

僅單人能通行之小路也。

十字路

丁字路

依道路分歧之景况而言也

三叉路

十七 橋 梁

木橋

鐵橋

石橋

土橋

依其質料而言也。

浮橋

以船爲橋脚。浮於水面者也。

吊橋

起落隨時之橋也。

飛橋

下無橋脚。從兩岸吊繫之橋也。

軍用橋

軍隊使用之自造橋也。

十八 地 類

草地

沙漠

濕地

坟墓地

沙礫地

沼澤地

稻田

桑田

水田

十九 水流

小流

河流之小者也。

支流

河流之分枝也。

溝港

地隙

雨水侵蝕之地面裂痕也。

渡船場

徒涉場

渡船

門橋

結合兩渡船爲一渡船。所以謀渡河之安穩

也。通常馬匹渡河多用之。

上流

亦稱上游。

下流

亦稱下游。

合流點

兩河會合之點也。

第二節 地形地物之利用

要旨

地形地物之利用。首在發揚火力、展望敵情、與爲一

切指示之基準。次之乃爲避免敵人危害、與其視察。不論兵種。不問單人或部隊。一切行動。皆宜注意及此。因其關係至爲重大也。然其涉及至爲廣汎。而利用之道亦多端。決非搜羅可盡。故一切均散見於各科目中。而茲編所述。

不過就兵卒之射擊與運動舉其利用法之一例而已。在陣中勤務間。亦準此要領。

利用地形地物時之注意

- 一 選擇射擊容易之地點。
- 二 不可妨礙指揮官之指揮。
- 三 不可妨礙鄰兵之射擊。
- 四 不可多人聚集於一處。
- 五 有前進之必要時。不可利用不能超越之處。

接敵運動間地形之利用

- 一 由蔭蔽地出開闊地時。利用敵之射擊準備未完了之轉

瞬間。一氣向某地點急進。故當未出蔭蔽地之前。即應預行擇定停止之位置。

二 通過稜線時。若稜線不甚寬大。則途中不可停止。應一氣超越之。

三 短斜面之降下。亦以一氣降下爲有利。如斜面脚無可利用之地物。則當預擇前方某距離適當之線停止。

四 長斜面不能一氣降下時。可以疏開之隊形。分數段躍進。

五 凹地可進入其最低部。森林、村落可進入其內部。但出入之際。應注意勿爲敵所發見。