

QUANNAO SIWEI YOUXI JINGXUAN

全脑思维 游戏精选

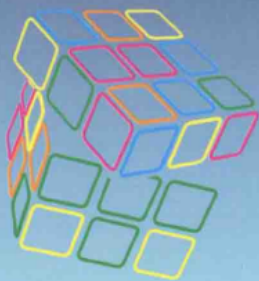
张祥斌 张国 刘波 编著

金盾出版社

责任编辑：王 珍 君
封面设计：欧阳广君

QUANNAO SIWEI YOUXI JINGXUAN

全脑思维游戏精选



ISBN 978-7-5082-8857-4

定价：20.00 元

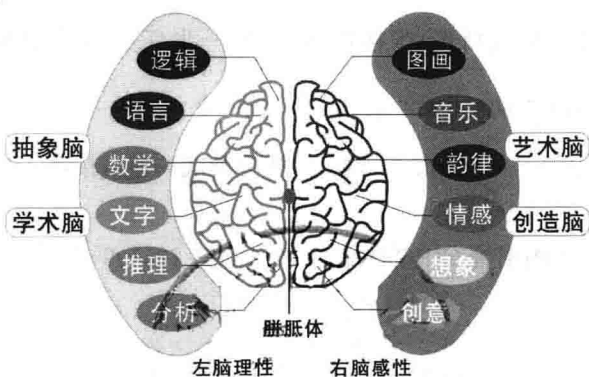
ISBN 978-7-5082-8857-4



9 787508 288574 >

全脑思维游戏精选

张祥斌 张国 刘波 编著



金盾出版社

内 容 提 要

本书通过图形游戏、文字游戏、数字游戏、逻辑游戏、科学游戏等,可快速提高人的观察力、判断力、推理力、想象力、创造力、计算力、反应力、记忆力等各种思维能力。内容贴近日常生活,文字简洁易读,雅致风趣,幽默诙谐,其中加入了诸多新鲜的时尚元素,为读者朋友烹制出一道精彩绝伦的幽默大餐,在益智的同时让你捧腹大笑,乐不可支。

图书在版编目(CIP)数据

全脑思维游戏精选/张祥斌等编著. —北京:金盾出版社,
2014.3

ISBN 978-7-5082-8857-4

I. ①全… II. ①张… III. ①智力游戏—通俗读物 IV. ①
G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 225599 号

金盾出版社出版、总发行

北京太平路 5 号(地铁万寿路站往南)

邮政编码:100036 电话:68214039 83219215

传真:68276683 网址:www.jdcbs.cn

封面印刷:北京盛世双龙印刷有限公司

正文印刷:北京燕华印刷厂

装订:北京燕华印刷厂

各地新华书店经销

开本:850×1168 1/32 印张:9.125 字数:110 千字

2014 年 3 月第 1 版第 1 次印刷

印数:1~5 000 册 定价:20.00 元

(凡购买金盾出版社的图书,如有缺页、
倒页、脱页者,本社发行部负责调换)

目 录

上篇 左脑思维开发训练游戏

第1章 抽象思维 /3

1. 换新颜 /3
2. 添字组字 /3
3. 巧填一字 /4
4. “木”字玩魔术 /4
5. 趣味转盘 /5
6. 带“口”的汉字 /5
7. 百变“口”字 /5
8. 加字得字 /6
9. 拆字认字 /6
10. 部首组词 /7
11. 数字语言 /7
12. 名称由来 /8
13. 用上面的数字与下面的字组成语 /8
14. 成语“算术题” /8
15. 成语巧编织 /9
16. 排长龙 /9
17. 象棋上的成语 /10
18. 迷宫寻路 /10
19. 成语对子 /11
20. 成语谐音做广告 /11
21. 看看里面有多少成语 /12
22. 成语组唐诗 /13
23. 趣填成语 /13
24. 填成语, 组谚语 /14
25. 国家名称组成语 /14
26. 省市名称组成语 /15
27. 唐诗与成语 /16
28. 挑字组唐诗 /16
29. 曾国藩的文字游戏 /17
30. 成语字谜 /17
31. 成语地名谜 /18
32. 最后一张照片 /18
33. 古诗中的动物 /19
34. 诗句变成语 /19
35. 谜语填字 /21
36. 特殊的数字 /22
37. 找不同 /22
38. 双行数独 /23
39. 填什么数 /23
40. 看图片找规律 /23
41. 数字填充 /24
42. 智去数字 /24
43. A 计划 /24
44. 巧填符号 /25
45. 和为 20 /25
46. 找规律选数字 /25
47. 数字阶梯 /26
48. 数字三角形 /26
49. 六边形的值 /26
50. 特殊的图形 /26

51. 中心数字 /27
52. 数字组等式 /27
53. 缺少的数字 /27
54. 数字推理 /27
55. 数字模块 /28
56. 下一个数是多少 /28
57. 填哪个数 /28
58. 问号该是什么数 /28
59. 蝶形领结 /29
60. 数字木偶 /29
61. 找规律填数字 /29
62. 填数完成谜题 /30
63. 数字哑铃 /30
64. 数字转盘 /30
65. 数字七角星 /31
66. 圆的谜题 /31
67. 圆盘的难题 /31
68. 移动的数字 /32
69. 表格填数 /32
70. 数字阶梯 /32

10. 吃剩的西瓜皮 /38
11. 阿凡提染布 /39
12. 国王的夸耀 /39
13. 海水斗量 /40
14. 智者的幽默 /40
15. 买蛋糕 /40
16. 第四个傻瓜 /41
17. 奇怪的笑话 /42
18. 儿子如何回答 /43
19. 夸奖 /43
20. 如何租到房子 /43
21. 明晨到达 /44
22. 进入角色 /45
23. 该关的都关了 /45
24. 讲鬼 /45
25. 路牌 /45
26. 无能为力 /46
27. 减肥 /46
28. 气象家 /46
29. 不同之处 /47
30. 生米饭 /47
31. 新兵 /47
32. 他回答了什么 /48
33. 一场空欢喜 /48
34. 进退两难 /49
35. 几个爹 /49
36. 有所不知 /50
37. 笑什么 /50
38. 丈母娘的考问 /50
39. 地主的吹嘘 /51
40. 单数和复数 /51

第2章 应变思维 /33

1. 王冕对字谜 /33
2. 到底谁骗谁 /34
3. 冯梦龙巧讽张半仙 /35
4. 已通七窍 /35
5. 纪晓岚题字戏和珅 /36
6. 狗屁分三等 /36
7. 巧设悬念 /37
8. “愚” /37
9. 爱听奉承话的胖大嫂 /38

41. 编辑的回答 /51
42. 编辑的反击 /52
43. 夸夸其谈的诗人 /52
44. 没打错 /53
45. 挤柠檬 /53
46. 聋子讲故事 /54
47. 你该怎样说 /54
48. 这个城市的人很有钱 /55
49. 自己怎样宣布得奖 /55
50. 钱钟书的比喻 /56
51. 诙谐幽默的答语 /56
52. 幽默答语 /57
53. 读书心得 /57
54. 不能读书 /57
55. 导演的妙答 /58
56. 售票员的妙答 /58
57. 幽默的交警 /58
58. 将军的幽默 /59
59. 哪个冷 /59
60. 帽子和围巾 /60

第3章 演算思维 /61

1. 没有标点的文言数学题 /61
2. 三女归家 /62
3. 绳长多少 /62
4. 物知其数 /63
5. 河边洗碗 /63
6. 篮中李子 /64
7. 合伙买狗 /65
8. 韩信点兵 /65
9. 张邱建的名题 /66
10. 李白打酒 /67
11. 强盗分赃 /67
12. 戏说年龄 /68
13. 百鸟归巢 /68
14. 加法入曲 /69
15. 减法入曲 /69
16. 乘法入曲 /70
17. 除法入曲 /70
18. 百羊问题 /71
19. 百馍百僧 /71
20. 船只运盐 /72
21. 哑子买肉 /73
22. 宝塔装灯 /73
23. 寿星岁数 /73
24. 鸡兔同笼 /74
25. 大小灯球 /75
26. 鸭子回笼 /75
27. 小猴摘果 /75
28. 隔壁分银 /76
29. 对联算题 /76
30. 别离情 /77
31. 少年学艺 /78
32. 山湖园林景色秀 /79
33. 高利贷者破产的故事 /79
34. 苏步青教授解过的题 /80
35. 花间蜜蜂 /81
36. 莲花问题 /81
37. 莲花献神 /82
38. 精灵提水 /83
39. 巧分遗产 /83
40. 留下几头 /84

41. 选驸马 / 84
42. 女神与缪斯 / 85
43. 丢番图的墓志铭 / 86
44. 棋盘与谷粒 / 87
45. 古印度的数学家为何要发笑 / 88
46. 井中蜗牛 / 90
47. 伽利略的问题 / 91
48. 四个木匠 / 92
49. 有名的牛吃草的问题 / 92
50. 巴斯卡尔答赌徒 / 93
51. 文学家解数学题 / 94
52. 托尔斯泰喜爱的算题 / 95
53. 爱因斯坦做过的填数问题 / 96
54. 爱因斯坦编的问题 / 97
55. “15点”游戏 / 97
56. 烧焦了的遗嘱 / 99
57. 两国货币 / 101
58. 为什么少了一元钱 / 101
59. 回文数的策源地 / 102
60. 抢一百 / 103
61. 足球上的数学 / 103
62. 魔术中的数学 / 103
63. 地震九宫格 / 105
64. 出生年份 / 105
65. 奇怪的年龄 / 106
66. 今天星期几 / 106
67. 混淆不清的日子 / 107
68. 为什么平年二月只有28天 / 108
69. 地球和邻居们 / 108
70. 欲穷千里目，应上几层楼 / 109
- 第4章 整合思维 / 111**
1. 烧水沏茶 / 111
2. 煮食物的时间 / 111
3. 有效率的烘烤法 / 112
4. 时间巧安排 / 113
5. 如何统筹安排 / 114
6. 没有时间上学 / 114
7. 石头·剪子·布 / 115
8. 海员之约 / 116
9. 赛马 / 116
10. 哪一天相遇 / 116
11. 理发顺序 / 118
12. 最短管路长度的设计 / 118
13. 最短路径 / 119
14. 空驶里程最短 / 120
15. 运费最省 / 120
16. 管道搭配 / 121
17. 老鸭卖鸭蛋 / 122
18. 找零难题 / 122
19. 不同的安排 / 123
20. 总时间最少 / 123
21. 耗油量最少 / 124
22. 集中到哪个仓库 / 124
23. 分油问题 / 125
24. 如何平分苹果酒 / 125
25. 一半唱片 / 126
26. 停业的酒店 / 126
27. 分盐 / 127

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 28. 酒肆老板娘的难题 /127 | 40. 火车交会 /134 |
| 29. 三人分油 /128 | 41. 罗杰斯夫人的香烟 /135 |
| 30. 分牛奶 /129 | 42. 烟鬼戒烟 /136 |
| 31. 六艘汽船 /129 | 43. 肥肉和瘦肉 /136 |
| 32. 如何摆渡 /130 | 44. 多少人能获救 /137 |
| 33. 母子过河 /130 | 45. 调饮料 /137 |
| 34. 过河 /131 | 46. 商人卖水 /138 |
| 35. 过桥问题 /131 | 47. 修复车床 /138 |
| 36. 换马 /132 | 48. 阿尔的零用钱 /139 |
| 37. 病人搬家 /132 | 49. 邮递员的路线 /140 |
| 38. 坐困愁城 /133 | 50. 环球飞行 /141 |
| 39. 调换位置 /134 | |

下 篇 右脑思维开发训练游戏

第1章 形象思维 /145

- | | |
|------------------|----------------------|
| 1. 手影游戏 /145 | 16. 不同的脸 /151 |
| 2. 矛盾空间 /146 | 17. 弹夹配枪 /151 |
| 3. 扭曲的正方形 /146 | 18. 选配钥匙 /152 |
| 4. 人脸与花瓶 /146 | 19. 椭圆与圆点 /152 |
| 5. 找出最下面的袜子 /147 | 20. 锥形与平面图 /152 |
| 6. 平分水果 /147 | 21. 盒子图形 /152 |
| 7. 四等分图形 /147 | 22. 折成盒子 /153 |
| 8. 直线切图 /148 | 23. 带符号的盒子 /153 |
| 9. 涂色游戏 /148 | 24. 判断选项 /153 |
| 10. 涂色比赛 /149 | 25. 平面图与立方体 (1) /154 |
| 11. 趣味看图 /149 | 26. 平面图与立方体 (2) /154 |
| 12. 缺少一块的轮子 /150 | 27. 数字拼图 /154 |
| 13. 打结 /150 | 28. 选择拼图 /155 |
| 14. 相反的一面 /150 | 29. 长方形拼图 /155 |
| 15. 不同角度的观察 /151 | 30. 拼长方形 /155 |
| | 31. 图形配对 /156 |

32. 组成正方形 / 156
33. 椭圆拼图 / 156
34. 弯弯的月亮 / 156
35. 选择匹配 / 157
36. 黑格分图 / 157
37. 划分图形 / 157
38. 趣味划分 / 158
39. 巧分方格 / 158
40. 不同手势 / 158
41. 巧分格子 / 159
42. 纵横连线 / 159
43. 平分 / 159
44. 最长路线 / 160
45. 寻找通道 / 160
46. 逛街路径 / 160
47. 花墙纸 / 161
48. 巧填图案 / 161
49. 填花饰 / 162
50. 面积几何 / 162
11. 三个圆圈 / 168
12. 连线问题 / 168
13. 煤气自来水和电 / 169
14. 宽广的土地 / 169
15. 国王的士兵 / 170
16. 巧切豆腐 / 170
17. 怎么变的 / 171
18. 直线变曲线 / 171
19. 折报纸 / 171
20. 折叠复写纸 / 172
21. 奇怪的交通工具 / 172
22. 孤独的沙漏 / 173
23. 立方体涂色 / 173
24. 就是不相邻 / 173
25. 趣玩扑克 / 174
26. 不易拿到 / 174
27. 锯木板 / 175
28. 土地少了一半 / 175
29. 布包钱币 / 176

第2章 想象思维 / 163

1. 不受欢迎的聪明鹦鹉 / 164
2. 笨笨猴 / 164
3. 不公平的分配 / 165
4. 失误的妙计 / 165
5. 两位女士 / 165
6. 碾不着的鸡蛋 / 166
7. 凳子怎么摆放 / 166
8. 发挥想象, 解读图画 / 167
9. 图形填空 / 167
10. 不再平行 / 168
30. 排座次 / 176
31. 火柴摆字母 / 177
32. 火柴棍游戏 / 177
33. 巧移火柴 / 177
34. 图形变单词 / 178
35. 12根火柴 / 178
36. 连结正方形 / 178
37. 哪张牌是 A / 179
38. 选出合适的 / 179
39. 变形问题 / 179
40. 四 J 拼方 / 180
41. 剪拼成方 / 180

42. 失踪的面积 /180
43. 翻滚的骰子 /181
44. 怎样排列最长 /181
45. 最大的三角形 /181
46. 大理石装箱 /182
47. 猜图游戏 /182
48. 巧翻硬币 /182
49. 紧急联络网 /183
50. 绝妙剪纸 /184

第3章 类比思维 /185

1. 最好的类比 /186
2. 看图片, 找规律 /186
3. 类比排列 /187
4. 图形配伍 /187
5. 选出特殊图形 /187
6. 多余的图形 /188
7. 排列规律最接近的圆 /188
8. 缺失的图形 /188
9. 填补图形 /189
10. 哪个棋子组合是特殊的 /189
11. 大圆和小圆 /189
12. 三角形接龙 /189
13. 选不同 /190
14. 图形变换 /190
15. 三个正方形 /190
16. 创意圆圈 /191
17. 延续序列的图形 /191
18. 特殊的图形 /191
19. 找出与众不同的图 /192
20. 金字塔之巅 /192

21. 五边形上的点 /192
22. 如何拼图 /193
23. 四盒积木 /193
24. 图形大厦 /193
25. 被分割的正方形 /194
26. 找出另类 /194
27. 哪个另类 /194
28. 与众不同的图形 /195
29. 与众不同的正方形组合 /195
30. 与众不同的立体图形 /195
31. 与众不同的墙 /196
32. 与众不同的地砖 /196
33. 与众不同的图形组合 /196
34. 与众不同的点阵组合 /197
35. 培养器皿 /197
36. 图形拼盘 /197
37. 放射状图形 /198
38. 图形集合 /198
39. 巧拼花色 /198
40. 图案补全 /199
41. 图案填空 /199
42. 巧填箭头 /200
43. 拐弯箭头 /200
44. 黑白风筝 /200
45. 人物图案 /201
46. 对应关系 /201
47. 对应图案 /202
48. 鱼的序列 /202
49. 图形序列 (1) /203
50. 图形序列 (2) /203
51. 多余的字母 /204

52. 字母卡片 / 204
53. 字母密码本 / 204
54. 字母方圆 / 205
55. 字母铺路石 / 205
56. 字母圆盘 / 205
57. 字母连环 / 205
58. 字母十字架 / 206
59. 按规则填字母 / 206
60. 字母方阵 / 206
- 第4章 发散思维 / 209**
 1. 休息的方法 / 209
 2. 报纸的妙用 / 210
 3. 降温的方法 / 210
 4. 动物的名字 / 210
 5. 奇怪的东西 / 210
 6. 薄过纸的东西 / 211
 7. 破窗而入 / 211
 8. 加尔各答古老吊桥 / 211
 9. 凶狠的醉汉 / 212
 10. 奇怪的感觉 / 212
 11. 最大方的时刻 / 212
 12. 为什么不满意 / 212
 13. 裤子怎么不掉下来呢 / 213
 14. 奇怪的房子 / 213
 15. 唱得妙 / 213
 16. 善良的小偷 / 213
 17. 哑巴发出的声音 / 214
 18. 做好事却挨骂 / 214
 19. 爱笑的女生 / 214
 20. 不掉牙的老头 / 214
 21. 难敲的铃 / 215
 22. 两个头 / 215
 23. 奇怪的鸡蛋 / 215
 24. 冷淡的老板 / 215
 25. 握手之谜 / 216
 26. 她在暗示什么 / 216
 27. 阿丙的父亲 / 217
 28. 空中谋杀案 / 217
 29. 白纸遗嘱 / 218
 30. 失算的惯偷 / 219
 31. 狡猾的窃匪 / 219
 32. 聪明的债主 / 220
 33. 夜叉 / 220
 34. 绑票者的真面目 / 221
 35. 失踪的赎金 / 222
 36. 侦破敲诈案 / 222
 37. 找相同点 / 222
 38. 找出另类 / 223
 39. 偷西瓜的人 / 223
 40. 兄弟姐妹 / 224
 41. 红色牌与黑色牌 / 224
 42. 抛硬币 / 224
 43. 暗中取袜 / 225
 44. 排列的习惯 / 225
 45. 无动于衷的船员 / 225
 46. 名字 / 226
 47. 测量 / 226
 48. 只有第一针才痛吗 / 226
 49. 为什么不疼 / 226
 50. 不破的汽水瓶 / 227
 51. 奇怪的鳄鱼 / 227
 52. 令人高兴雨天 / 227

53. 恐怖电影 /228
54. 令人悲伤的搞笑片 /228
55. 爸爸在哪里 /228
56. 狼心的父母 /228
57. 力大无穷的小姐 /229
58. 羊与狼 /229
59. 神奇的飞行员 /229
60. 劫机恶作剧 /230
61. 意外冷箭 /231
62. 不在场的证明 /232
63. 帅哥失踪了 /232
64. 灰狼脱扣 /233
65. 左眼被刺 /233
66. 探长盯梢 /234
67. 绝妙判决 /234
68. 奇怪的鞋印 /235
69. 被掩盖的脚印 /236
70. 大脚的男人 /237

第5章 实践思维 /239

1. 生下来第一件事 /239
2. 不寻常的医院 /239
3. 剩下的蜡烛 /240
4. 装睡 /240
5. 高个子先生 /240
6. 扔出去的球 /241
7. 改造后的宫门 /241
8. 一刀断水 /241
9. 骑马 /242
10. 丢了几头牛 /242
11. 饥饿的老鹰 /242

12. 热水 /243
13. 合适的鞋子 /243
14. 避不开的绊路石 /243
15. 使乒乓球跳起来 /243
16. 巧打绳结 /244
17. 记号竞赛 /244
18. 怎样才能看见对方呢 /244
19. 不懂礼貌的先生 /244
20. 有多少人 /245
21. 祖传之宝 /245
22. 天真可爱的小女孩 /245
23. 分钱的诀窍 /246
24. 白罐黑罐 /246
25. 尼姑背醉汉 /246
26. 胆大妄为的先生 /247
27. 黄豆和绿豆 /247
28. 分袜子 /248
29. 跨不过去的线 /248
30. 奇怪的铅笔 /248
31. 颜色 /248
32. 很像的东西 /249
33. 有力气还使不上了 /249
34. 设想情景 /249
35. 失效的捕蝇器 /249
36. 弄坏礼物 /250
37. 不怕冷的工作 /250
38. 酷热地区的车辆 /250
39. 拼命骑车 /250
40. 满载的货车 /251
41. 奇怪的交通工具 /251
42. 看不见的车厢 /251

43. 一共几桶 /252
44. 巧取小球 /252
45. 水中的筷子 /252
46. 下沉的木块 /253
47. 量东西的秘诀 /253
48. 写反字的方法 /253
49. 大米和沙子 /253
50. 朋友家的蛋糕 /254

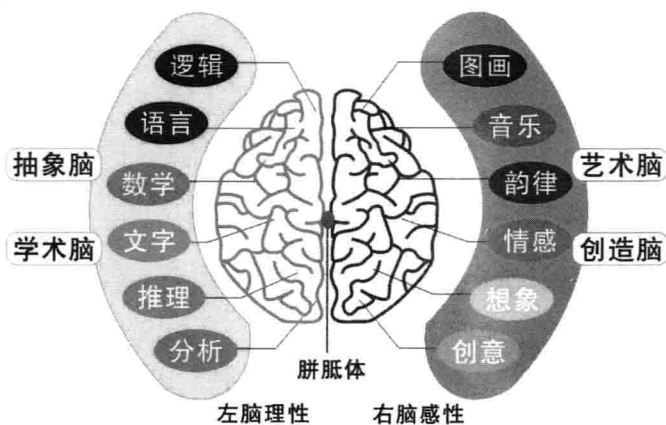
第6章 创新思维 /255

1. 吃馒头 /256
2. 深山藏古寺 /256
3. 弹药车 /256
4. 取银环 /257
5. 送米 /258
6. 过河 /258
7. 弹不了的曲子 /259
8. 装蛋糕 /260
9. 智取铜环 /260
10. 救命 /261
11. 简单的魔术 /262
12. 兽中之王 /262
13. 智斗莽汉 /262
14. 跳不出去的圆圈 /263
15. “神奇”的视力 /263
16. 旅游 /263
17. 妈妈的好办法 /264
18. 打杯子 /264
19. 心理包装 /264
20. 擦不掉的字 /265
21. “通用”的钥匙 /265

22. 信封内的当天早报 /266
23. 大明拿鸡蛋 /266
24. 画鸡蛋 /267
25. 蚊香计时 /267
26. 沙漏计时 /267
27. 巧挪沙瓶 /268
28. 画平行线 /268
29. 等分角 /268
30. 巧分比萨饼 /269
31. 火腿三明治 /269
32. 谁是神枪手 /269
33. 一笔画九点 /270
34. 排酒瓶 /270
35. 取珠子 /271
36. 能穿洞的立体物 /271
37. 倒强酸 /272
38. 架桥 /272
39. 巧挪栅栏 /273
40. 改造羊圈 /273
41. 减面积 /273
42. 木棍摆三角 /274
43. 拼三角 /274
44. 岩字变小 /275
45. 移火柴 /275
46. 识别纯金台秤 /276
47. 放硬币 /276
48. 黄金百箱 /276
49. 称西瓜 /277
50. 穿硬币 /278

上 篇

左脑思维开发训练游戏



第1章 抽象思维

美国神经心理学家斯佩里博士经过多年研究，探明了人脑两半球的功能分工，左脑控制抽象思维，右脑控制形象思维。抽象思维是人们在认识活动中对客观现实进行间接的、概括的反映的过程，属于理性认识阶段。抽象思维凭借“科学的抽象”对事物的本质和客观世界发展的深远过程进行反映，使人们通过认识活动获得远远超出靠感觉器官直接感知的知识。“科学的抽象”是反映自然界或社会物质过程的内在本质的思想，它是在对事物的本质属性进行分析、综合、比较的基础上，抽取出事物的本质属性，撇开其非本质属性，使认识从感性的具体进入抽象的规定，形成概念。空洞的、臆造的、不可捉摸的抽象是“不科学的抽象”。科学的、合乎逻辑的抽象思维是在认真观察、思考的基础上形成的。

1. 换新颜

请在一竖上加两笔组成一个新字。



干 工 士 千 土

答案：干，工，士，千，土。

2. 添字组字

“一、二、三、五、七、千”6个字，各添上同一个字，能组成另外6个字。请你添上这个字。

