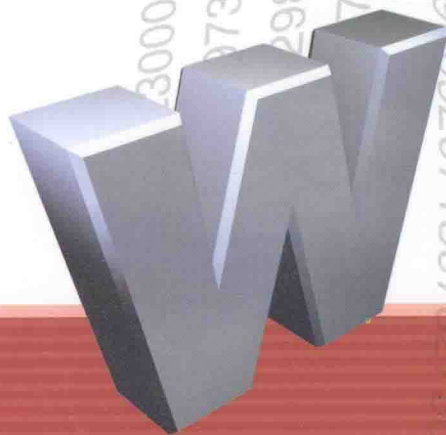


21 世纪师范院校
计算机实用技术规划教材



网页设计与制作实用教程

(Dreamweaver + Flash + Photoshop)
(第 2 版)



董春波 李鸿雁 主编



清华大学出版社

21 世纪师范院校计算机实用技术规划教材

网页设计与制作实用教程

(Dreamweaver+Flash+Photoshop)

(第 2 版)

董春波 李鸿雁 主编

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书是畅销教材《网页设计与制作实用教程(Dreamweaver+Flash+Photoshop)》的升级版,主要介绍用 Dreamweaver、Photoshop 和 Flash 进行网页设计与制作的方法。本书以实例带动教学,注重对读者动手实践能力的培养。每章都设计了“本章习题”和“上机练习”两个模块,既可以让教师合理安排教学实践内容,又可以让学习者举一反三,快速掌握本章知识。

全书共 12 章,第 1 章介绍网站开发的基础知识;第 2 至 7 章介绍使用 Dreamweaver 进行网页制作和网站管理的方法;第 8 至 10 章介绍使用 Photoshop 进行网页图像设计和绘制网页的方法;第 11 和第 12 章介绍使用 Flash 进行网页动画制作的方法。本书适用于 Adobe CS5、CS6 简体中文本版。

为了让读者更轻松地掌握网页设计与制作技术,作者制作了配套视频多媒体教学光盘。视频教程包括图书的全部内容,全程语音讲解,真实操作演示,让读者一学就会。

本书内容精练,构思科学合理,实例丰富,理论与应用配合紧密,既可作为各类院校的网页设计与制作教材,也可作为培训机构相关专业的培训教材,还可作为网站开发人员和网站开发爱好者的自学或参考用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作实用教程: Dreamweaver+Flash+Photoshop/董春波,李鸿雁主编.--2 版.--北京:清华大学出版社,2013

21 世纪师范院校计算机实用技术规划教材

ISBN 978-7-302-33211-4

I. ①网… II. ①董… ②李… III. ①网页制作工具—师范大学—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 160391 号

责任编辑:魏江江 赵晓宁

封面设计:杨 兮

责任校对:焦丽丽

责任印制:沈 露

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社总机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 装 者:北京嘉实印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:25.25 字 数:610 千字

(附光盘 1 张)

版 次:2011 年 1 月第 1 版 2013 年 11 月第 2 版 印 次:2013 年 11 月第 1 次印刷

印 数:12001~14500

定 价:39.50 元

产品编号:053650-01

序 言

社会提倡终生教育，一线的教育工作者有着强烈的接受继续教育的要求，许多学校也为教师的长远发展制定了继续教育的计划，以人为本，活到老学到老的思想更加深入人心。

随着知识经济和信息社会的到来，对教师进行计算机培训已提到国家的议事日程上来了，让每位教师具有应用信息技术能力，已是刻不容缓的一件大事，将影响到国家的发展和人才的培养。目前，很多人已经意识到：有还是没有信息技术能力将影响到一个人在信息社会的生存能力，成为常说的新“功能性文盲”。作为教师如果是“功能性文盲”，有可能出现如下的尴尬局面：面对计算机手足无措；不会使用计算机备课、上课，不会使用多媒体手段进行教学，不会编制和应用课件，不会上网获取信息、更新知识、与同行交流，无法与掌握现代技术的学生很好地交流，无法开展网络教学等等。作为培养人才的教师，如果是一个现代的“功能性文盲”，如何适应现代化的要求？如何能培养出有现代意识和能力的下一代？

一本好书就是一所学校，对于我们教师更是如此。信息技术已经成为现代人必备的基本素质之一，好的教材可以帮助教师们迅速而又熟练地掌握信息技术，从最初的 Windows 操作系统到 Office 办公系统软件，还有各种课件制作软件的教材在我们的日常教学中发挥着巨大的作用。

作为师范院校计算机实用技术教材，本套丛书主要的读者对象是师范院校的在校师生、教育工作者以及中小学教师，是初、中级读者的首选。涉及到的软件主要有课件制作软件（Flash、Authorware、PowerPoint、几何画板等）、办公系列软件、多媒体技术、网络技术、计算机应用基础和图形图像处理技术等。考虑到一线教师的实际情况，我们尽可能地使用软件最新的中文版本，便于读者上手。

本丛书的作者大多是一线优秀教师，经验丰富、有一定的知识积累。他们在平时对于各种软件的使用中都有自己的心得体会，能够结合教学实际，整理出的一线老师最想掌握的知识。本丛书的编写绝不是教条式的“用户手册”，而是与教学实践紧紧相扣，根据计算机教材时效性强的特点，以“实例+知识点”的结构建构内容，采用“任务驱动教学法”让读者边做边学，并配以相应的光盘，生动直观，能够让读者在短时间内迅速掌握所学知识。本丛书除了正文用简捷明快、图文并茂的形式讲解图书内容外，还使用“说明、提示、技巧、试一试”等特殊段落，为读者指点迷津。通过浅显易懂的文字，深入浅出的道理，好学实用的知识，图文并茂的编排，来引导教师们自己动手，在学习中获得乐趣，获得知识，获得成就感。

在学习本套丛书时，我们强调动手实践，手脑并重。光看书而不动手，是绝对学不会的。化难为易的金钥匙就是上机实践。好书还要有好的学习方法，二者缺一不可。我们相信读者学完本套丛书后，在你的日常生活和教学工作中你会有如虎添翼的感觉，在计算机的帮助下你的学习和工作效率会有极大的提高，这也是我们所期待的。祝你成功！

吴文虎

前言

随着网站技术的发展,社会各个领域对网站开发技术的要求日益提高,人才市场上对网站开发工作人员的需求大大增加。网站开发工作包括市场需求分析、网站策划、网页平面设计、网页页面排版、网络动画设计、网站程序、网站的推广等各方面的知识,是一项对开发人员的综合技能要求很高的系统工程。

本书按照教学规律精心设计内容和结构。根据各类院校教学实际的课时安排,结合多位任课教师多年的教学经验进行教材内容的设计,力争教材结构合理、难易适中。

本书可作为各类院校的网页设计与制作教材,各层次职业培训教材,同时也可作为广大网站开发爱好者的自学指导用书。

关于改版

本书是《网页设计与制作实用教程(Dreamweaver+Flash+Photoshop)》的修订升级版。《网页设计与制作实用教程(Dreamweaver+Flash+Photoshop)》自2011年出版以来共重印6次,累计发行近3万册。由于教材内容新颖、实用,深受广大读者的欢迎,目前全国已有几十所各类院校选择该书作为正式的网页设计与制作教材,许多职业培训也采用该书作为培训教材。随着软件新版本的发布以及教材使用经验、读者反馈信息的不断积累,教材的修订迫在眉睫。

本书主要在以下几个方面进行了改进:

- (1) 采用 Dreamweaver CS5、Flash CS5 和 Photoshop CS5 简体中文版本对图书内容重新进行了创作,注重新技术的应用。本书也适用于 Adobe CS6 简体中文版本。
- (2) 对部分实例进行了调整,更加注重网页设计与制作技术的实用性。
- (3) 对全书的文字叙述进行了优化,使知识叙述得更科学、更清晰。
- (4) 开发了专业的视频多媒体教程(swf 格式),涵盖图书全部内容,语音同步讲解,超大容量。

主要内容

本书涉及网站开发的基本知识、Dreamweaver 制作网页和管理网站的方法、Photoshop 制作网页图像和进行网页平面设计的方法、Flash 制作网络动画的方法。全书共 12 章,各章内容如下所述。

第 1 章学习网站开发的基础知识,包括网站开发概述、网站开发流程、常用网页设计软件、HTML 入门等。

第 2 章学习 Dreamweaver CS5 基础知识,包括 Dreamweaver CS5 的工作环境、建立本地站点、在 Dreamweaver 中制作第一个网页等。

第 3 章学习制作网页内容的知识,包括文字和段落在网页中的应用、图像在网页中的应用、多媒体对象在网页中的应用、超链接等。

第 4 章学习 CSS 样式表的知识,包括 CSS 入门、CSS 样式详解、创建和应用 CSS 样式、链接外部 CSS 样式表等。

第 5 章学习网页布局的知识,包括网页布局类型、用表格进行网页布局、框架、用 CSS 进行网页布局等。



第6章学习网页特效与交互的知识,包括行为的应用、AP元素、Spry框架、JavaScript基础知识等。

第7章学习模板和站点管理的知识,包括模板、资源管理、站点的管理和维护等。

第8章学习Photoshop CS5 网页设计基础知识,包括Photoshop CS5 的工作环境、Photoshop 的工具箱和面板、工具栏和辅助作图工具、创建Photoshop文档、绘制各种图形和设置颜色的方法、认识画笔等。

第9章学习Photoshop 网页设计进阶的知识,包括Photoshop 的图层、Photoshop 的选区和通道、设计网页文字、网页图像的调整、Photoshop 的滤镜等。

第10章学习Photoshop 设计网页元素的知识,包括设计网站图标和Logo、设计网页广告图像、设计网页按钮和导航条、设计网页等。

第11章学习Flash CS5 基础知识,包括Flash CS5 的工作环境、Flash 文档的基本操作方法、绘制矢量图形、位图和文字等。

第12章学习制作网页动画的知识,包括图层和帧、Flash 动画的制作方法、元件及其应用、使用Flash 制作网络广告等。

为了方便读者的学习,本书还设计了4个附录,包括常用HTML标签、安装和配置Web服务器、网站上传和下载工具、习题参考答案。

本书特点

1. 紧扣教学规律,合理设计图书结构

本书作者是长期从事网页设计与制作教学工作的一线教师,具有丰富的教学经验,本书是他们紧扣学校的教学规律和学生的学习规律,全力打造的难易适中、结构合理、实用性强的教材。

图书采取“知识要点—相关知识讲解—典型应用讲解—习题—上机练习”的内容结构。在每章的开始处给出本章的主要内容简介,读者可以了解本章所要学习的知识点。在具体的教学内容中既注重基本知识点的系统讲解,又注重学习目标的实用性。每章都设计了“本章习题”和“上机练习”两个模块,既可以让教师合理安排教学内容,又可以让学习者加强实践,快速掌握本章知识。

2. 注重教学实验,加强上机练习内容的设计

网页设计与制作是一门实践性很强的课程,学习者只有亲自动手上机练习,才能更好地掌握教材内容。本书根据教学内容统筹规划上机练习的内容,上机练习以实际应用为主线,以任务目标为驱动,增强读者的实践动手能力。

每个上机练习都给出了操作要点提示,既方便读者进行上机练习,也方便任课教师合理安排练习指导。

3. 配套多媒体教学光盘,让教学更加轻松

为了让读者更轻松地掌握网页设计与制作技术,作者精心制作了配套视频多媒体教学光盘。视频教程涵盖了图书的全部内容,共二十多小时超大容量的教学内容,全程语音讲解,真实操作演示,让读者一学就会!

为了方便任课教师进行教学,视频教程开发成可随意分拆、组合的swf文件。任课教师可以在课堂上播放视频教程或在上机练习时指导学生自学视频教程的内容。

4. 专设图书服务网站,打造知名图书品牌

立体出版计划,为读者建构全方位的学习环境!最先进的建构主义学习理论告诉我们,建构一个真正意义上的学习环境是学习成功的关键所在。学习环境中真情实境、有协商和对话、有共享资源的支持,才能高效率地学习,并且学有所成。因此,为了帮助读者建构真正意义上的学习环境,以图书为基础,为读者专设一个图书服务网站。

网站提供相关图书资讯,以及相关资料下载和读者俱乐部。在这里读者可以得到更多、更新的共享资源,还可以交到志同道合的朋友,相互交流、共同进步。

网站地址: <http://www.cai8.net>。

本书作者

参加本书编写的作者为多年从事网页设计与制作教学工作的资深教师,具有丰富的教学经验和实际应用经验。

本书主编为董春波(大庆职业学院,负责编写第1~第3章、附录部分)和李鸿雁(商丘学院,负责编写第4和第5章);副主编为杨景花(负责编写第6和第7章)、唐娴(负责编写第11和第12章)、隋春荣(负责编写第8章)。本书编委为孙翠改(负责编写第9章)、耿超(负责编写第10章)。本书由缪亮主审。

在本书的编写过程中,张爱文、郭刚、李泽如、许美玲、李捷、赵崇慧、朱桂红、张立强、李敏、时召龙等参与了本书实例制作和部分内容的编写工作,在此表示感谢。另外,感谢大庆职业学院、商丘学院、邢台学院对本书的创作和出版给予的支持和帮助。

由于编写时间有限,加之作者水平有限,书中疏漏和不足之处在所难免,恳请广大读者批评指正。

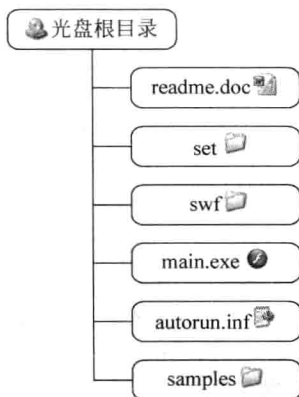
编 者

2013年10月

配套光盘使用说明

配套光盘主要提供两部分内容,一部分是图书范例及上机练习的源文件及其素材;另一部分是配套视频多媒体教程。

1. 光盘结构



- ✓ readme.doc：这是配套光盘的使用说明,文件格式为 Word 文档。
- ✓ set：这个文件夹包含视频教程程序的配置文件。
- ✓ swf：这个文件夹包含视频教程的播放文件,全部是 swf 格式。
- ✓ main.exe：这是播放视频教程的主程序文件。
- ✓ autorun.inf：这是设置光盘自动运行的配置文件。
- ✓ samples：这个文件夹下面包含若干子文件夹(有些是按照章节次序命名),里面包含本书全部素材文件和源文件。

2. 运行环境

✓ 硬件环境

计算机主频在 200MHz 以上,内存在 128MB 以上,主机应配置声卡、音箱。

✓ 软件环境

配套光盘运行操作系统环境为 Windows 98/Me/2000/XP/2003/Vista。计算机的显示分辨率必须调整到 1024×768 像素。

如果将光盘中的文件复制到硬盘上,将会获得更加流畅的观看效果。

3. 使用教学软件

将光盘放入光驱后,会自动运行视频教学软件,并进入软件主界面,如图 1 所示。如果教学软件没有自动运行,请打开“我的电脑”|“光盘”,用鼠标双击其中的 main.exe 执行文件即可。

在主界面左边有 16 多个导航菜单,将鼠标指针指向某个菜单展开它,得到二级菜单,如图 2 所示。

单击第二级菜单中的某个菜单项,可以打开相应视频教学内容并自动播放,如图 3 所示。播放界面下边是一个播放控制栏,包括播放进度条、音量控制条以及播放、暂停、停止、

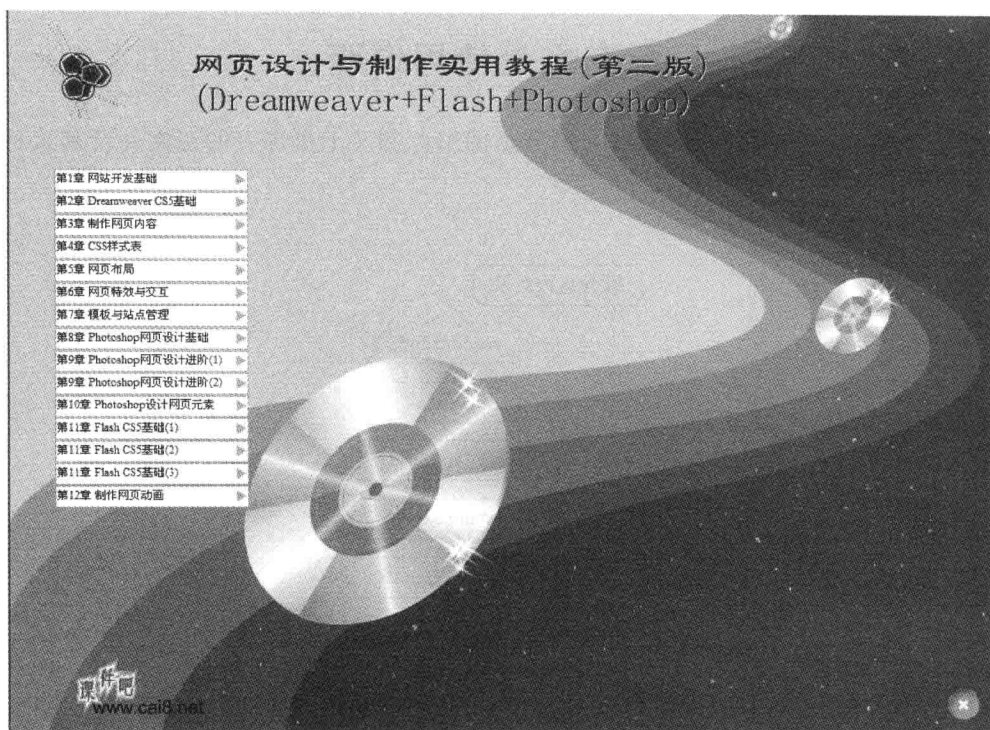


图1 视频教程的主画面

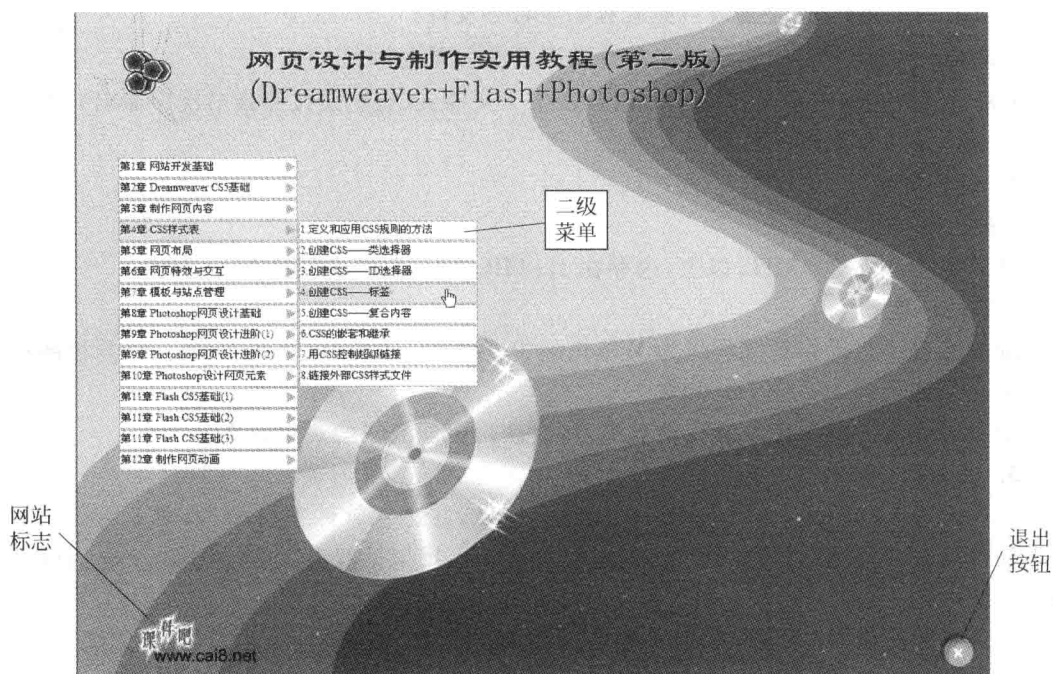


图2 二级菜单

返回主界面以及退出程序控制按钮。

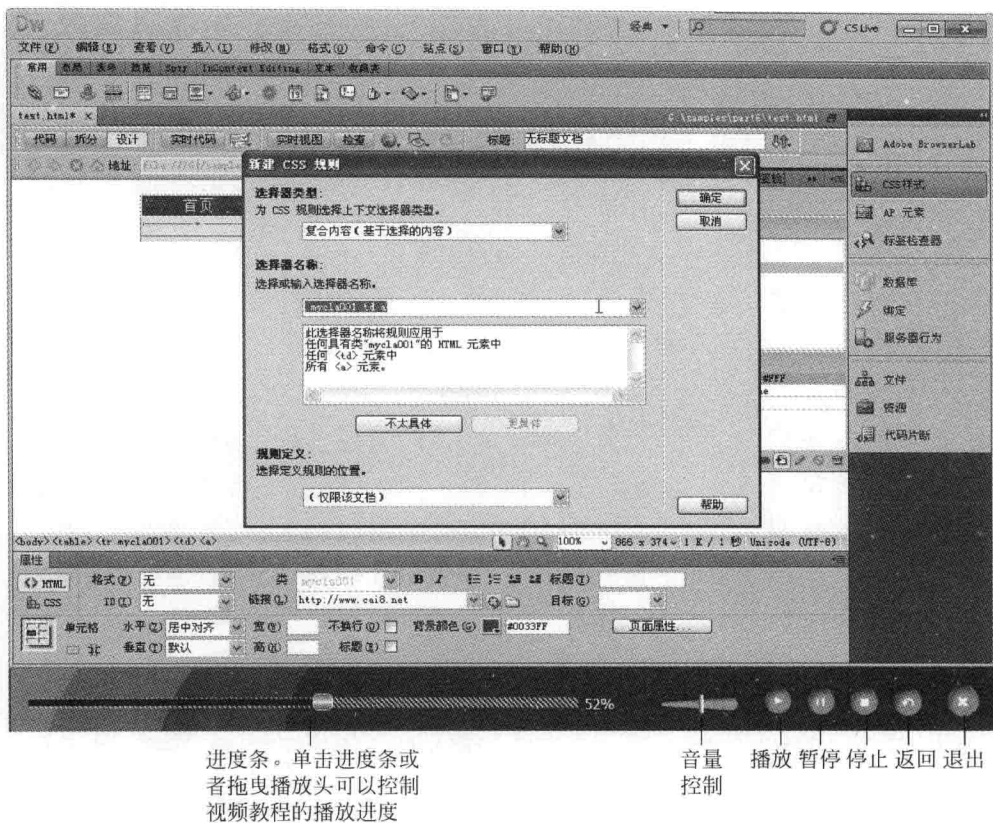


图3 播放视频界面

4. 版权声明

光盘内容仅供读者学习使用,未经授权不能用作其他商业用途或在网络上随意发布,否则责任自负。

读者如果想获取更多关于图书的信息和补充材料,可以登录: <http://www.cai8.net>。

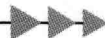
目 录

第 1 章 网站开发基础	1
1.1 网站开发概述	1
1.1.1 什么是网站	1
1.1.2 网站的类型及定位	1
1.1.3 认识网页	6
1.2 网站开发流程	8
1.2.1 网站总体策划	8
1.2.2 设计和制作素材	10
1.2.3 建立站点	10
1.2.4 制作网页	10
1.2.5 测试和发布网站	11
1.3 常用网页设计软件	11
1.4 HTML 入门	14
1.4.1 HTML 的概念	14
1.4.2 编写 HTML 网页	16
1.4.3 HTML 标签	17
1.4.4 HTML 文档的基本结构	18
1.5 本章习题	19
1.6 上机练习	20
第 2 章 Dreamweaver CS5 基础	21
2.1 Dreamweaver CS5 的工作环境	21
2.1.1 开始页	21
2.1.2 Dreamweaver 软件界面	22
2.1.3 自定义窗口模式	24
2.1.4 Dreamweaver 的视图模式	25
2.2 建立本地站点	29
2.2.1 创建站点目录	29
2.2.2 在 Dreamweaver 中定义站点	29
2.3 在 Dreamweaver 中制作第一个网页	31
2.3.1 新建 HTML 网页文档	31
2.3.2 编辑和保存网页	32
2.3.3 预览网页	33
2.3.4 继续编辑网页	33
2.4 本章习题	35



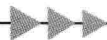
2.5 上机练习	35
第3章 制作网页内容	36
3.1 文字和段落在网页中的应用	36
3.1.1 插入文字	36
3.1.2 设置文本格式	38
3.1.3 设置段落格式	42
3.1.4 插入特殊字符	46
3.1.5 使用段落列表	47
3.2 图像在网页中的应用	48
3.2.1 插入图像	49
3.2.2 设置图像属性	51
3.2.3 使用外部图像编辑器	52
3.3 多媒体对象在网页中的应用	53
3.3.1 在网页中应用 Flash 动画	54
3.3.2 在网页中应用 FLV 视频	58
3.3.3 在网页中应用声音	61
3.4 超链接	64
3.4.1 创建超链接的方法	64
3.4.2 超链接的路径	67
3.4.3 链接目标	68
3.5 本章习题	68
3.6 上机练习	69
第4章 CSS 样式表	71
4.1 CSS 入门	71
4.1.1 “CSS 样式”面板	71
4.1.2 定义 CSS 规则	73
4.1.3 在网页中应用 CSS 样式	75
4.1.4 CSS 规则类型	77
4.2 CSS 样式详解	78
4.2.1 类型	79
4.2.2 背景	80
4.2.3 区块	81
4.2.4 方框	82
4.2.5 边框	84
4.2.6 列表	84
4.2.7 定位	85
4.2.8 扩展	87

4.3 创建 CSS 样式	88
4.3.1 内部样式表	88
4.3.2 外部样式表	90
4.4 本章习题	96
4.5 上机练习	97
第 5 章 网页布局	98
5.1 网页布局类型	98
5.2 用表格进行网页布局	101
5.2.1 在页面中插入表格	101
5.2.2 设置表格属性	103
5.2.3 表格标签	104
5.2.4 用表格布局网页	105
5.2.5 表格模式	109
5.3 框架	110
5.3.1 用框架布局页面	110
5.3.2 创建框架和框架集	113
5.3.3 设置框架及框架集属性	115
5.3.4 保存框架和框架集	117
5.3.5 控制带有链接的框架内容	117
5.4 用 CSS 进行网页布局	118
5.4.1 表格+CSS 布局	118
5.4.2 DIV+CSS 布局	123
5.5 本章习题	127
5.6 上机练习	127
第 6 章 网页特效与交互	130
6.1 行为	130
6.1.1 附加行为	130
6.1.2 行为应用实例——网页加载时弹出公告页	132
6.1.3 内置行为简介	134
6.2 AP 元素	135
6.2.1 应用 AP Div 创建 AP 元素	135
6.2.2 AP 元素的属性详解	138
6.2.3 AP 元素拖动效果	139
6.3 Spry 框架	141
6.3.1 Spry 效果	141
6.3.2 Spry 构件	142
6.4 JavaScript 入门	144



6.4.1	<script>标签	144
6.4.2	编写一个简单的 JavaScript 程序	146
6.4.3	使用“代码片段”面板	147
6.5	本章习题	151
6.6	上机练习	151
第7章 模板和站点管理		154
7.1	模板	154
7.1.1	新建模板的方法	154
7.1.2	可编辑区域	156
7.1.3	创建基于模板的页面	158
7.2	资源管理	159
7.2.1	库	159
7.2.2	其他资源管理	161
7.3	站点的管理和维护	161
7.3.1	测试网站	161
7.3.2	发布网站	163
7.3.3	导入和导出站点	166
7.4	本章习题	168
7.5	上机练习	168
第8章 Photoshop 网页设计基础		169
8.1	Photoshop CS5 的工作环境	169
8.1.1	Photoshop CS5 的界面	169
8.1.2	工作区布局和屏幕模式	174
8.1.3	使用标尺、网格和参考线	175
8.2	运用 Photoshop 绘制网页基本图形	176
8.2.1	创建 Photoshop 文档	176
8.2.2	绘制几何形状	177
8.2.3	使用钢笔工具绘制路径	180
8.2.4	使用画笔	183
8.2.5	设置颜色	186
8.3	本章习题	188
8.4	上机练习	189
第9章 Photoshop 网页设计进阶		190
9.1	图层与蒙板	190
9.1.1	图层的基本操作	190
9.1.2	图层样式的运用	193

9.1.3	图层的混合模式	196
9.1.4	图层蒙板的操作	197
9.2	选区与通道	200
9.2.1	创建选区	200
9.2.2	通道及其应用	204
9.3	设计网页文字	207
9.3.1	输入和编辑文字	207
9.3.2	文字的转换	209
9.3.3	路径文字	211
9.4	调整网页图像	212
9.4.1	调整图像基本属性	212
9.4.2	修饰图像	215
9.4.3	调整图像的色调	222
9.4.4	调整图像的色彩	227
9.5	运用滤镜增强网页图像的效果	229
9.5.1	使用滤镜库	229
9.5.2	抽出滤镜和液化滤镜	230
9.5.3	模糊滤镜和锐化滤镜	233
9.6	本章习题	235
9.7	上机练习	235
第 10 章 Photoshop 设计网页元素		237
10.1	设计网站图标和 Logo	237
10.1.1	绘制网站图标	237
10.1.2	绘制网站 Logo	241
10.2	设计网页广告图像	244
10.2.1	制作网站 Banner	244
10.2.2	绘制网页通栏广告	247
10.3	设计网页按钮和导航条	250
10.3.1	绘制网页按钮	250
10.3.2	绘制网页导航条	251
10.4	设计网页	254
10.4.1	绘制网页	254
10.4.2	创建切片	258
10.4.3	优化切片并导出 HTML 文件	261
10.4.4	在 Dreamweaver 中编辑网页	262
10.5	本章习题	263
10.6	上机练习	263



第 11 章 Flash CS5 基础	265
11.1 Flash CS5 的工作环境	265
11.1.1 工作界面简介	265
11.1.2 面板的操作	269
11.2 Flash 文档的基本操作方法	269
11.2.1 Flash 动画的制作流程	270
11.2.2 制作第一个网页动画	270
11.3 绘制矢量图形	274
11.3.1 绘制线条	274
11.3.2 绘制简单图形	277
11.3.3 设计图形色彩	280
11.3.4 绘制复杂图形	285
11.3.5 图形变形	292
11.3.6 绘制模式	295
11.4 位图和文字	298
11.4.1 应用位图	298
11.4.2 应用文字	300
11.5 本章习题	304
11.6 上机练习	305
第 12 章 制作网页动画	306
12.1 图层和帧	306
12.1.1 图层的基本概念和操作	306
12.1.2 帧的基本概念和操作	309
12.2 基础动画	311
12.2.1 逐帧动画	312
12.2.2 形状补间动画	315
12.2.3 传统补间动画	317
12.2.4 沿路径运动的传统补间动画	320
12.3 元件及其应用	322
12.3.1 元件的类型和创建元件的方法	322
12.3.2 影片剪辑元件	324
12.3.3 按钮元件	327
12.4 高级动画	331
12.4.1 对象补间动画	331
12.4.2 动画编辑器和动画预设	336
12.4.3 遮罩动画	337
12.4.4 3D 动画和骨骼动画	339

12.5 使用 Flash 制作网络广告	342
12.5.1 企业形象 Banner 设计	342
12.5.2 横幅广告设计	345
12.5.3 网络广告设计	350
12.6 本章习题	354
12.7 上机练习	355
附录 A 常用 HTML 标签	357
附录 B 安装和配置 Web 服务器	367
附录 C 网站上传和下载工具——FlashFXP	374
附录 D 习题参考答案	381