

普  
华  
文  
化

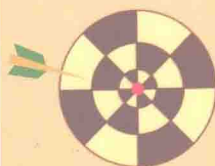
# 聪明人都爱玩的 365个 思维游戏



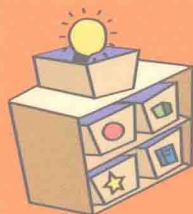
——每天玩一个，越玩越聪明



王 微◎编著



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS



# 聪明人都爱玩的 365 个思维游戏

——每天玩一个，越玩越聪明

王 微 编著

人 民 邮 电 出 版 社  
北 京

## 图书在版编目 (CIP) 数据

聪明人都爱玩的 365 个思维游戏：每天玩一个，越玩越聪明 / 王微编著. — 北京：人民邮电出版社，2013. 10

ISBN 978-7-115-33235-6

I. ①聪… II. ①王… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 227488 号

## 内 容 提 要

本书介绍了 365 个经典的思维游戏，包括发散思维游戏、推理思维游戏、语言思维游戏和数学思维游戏等，可以提升读者的观察力、分析力、判断力、想象力、创造力、反应力和整合力等多方面的能力。本书内容丰富，形式活泼，难易有度。

本书适合渴望提高思维能力以及对思维游戏感兴趣的读者阅读。

---

◆ 编 著 王 微

责任编辑 庞卫军

执行编辑 付 路

责任印制 杨林杰

◆ 人民邮电出版社出版发行

北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷

◆ 开本：700×1000 1/16

印张：16.5

2013 年 10 月第 1 版

字数：86 千字

2013 年 10 月河北第 1 次印刷

---

定 价：35.00 元

读者服务热线：(010) 67129879 印装质量热线：(010) 67129223

反盗版热线：(010) 67171154

广告经营许可证：京崇工商广字第 0021 号

# 前 言

很多成功人士把成功归结为两步：想和做。一个人能否成功，首先取决于他能不能成功，想用什么方法来促使自己成功，其次是把想法付诸实践。这里的“想”以及“想用什么方法”就是我们所说的思维。在传统观念里，很多人只注重实践，以为做了就会成功，结果辛辛苦苦忙了一辈子却一事无成。哈佛大学有一个著名的理念：“一个人的成功与失败不在于他的能力和经验，而在于他的思维方式；因为思维指导行动，行动影响习惯，习惯形成品格，品格决定命运。”毫无疑问，你怎么想的就会怎么去做，一个明智的思维会使你事半功倍，而一个呆板的思维则会使你事倍功半。一个人只有敢干、实干和巧干，才可以成功。

一个人如果思维活跃，通常会被认定为资质聪慧、反应能力佳。因为有很强思维能力的人，往往能够更准确地把握问题的实质，轻松地看穿难题背后的突破口，尤其是在对待纷繁复杂的事情时，更可以发挥出“资其定法，发其百思”的解题能力。

如果你愿意深入去了解，请仔细想想思维在生活中所起到的作用，我们就会对自己以前竟然如此少地关注思维方式而感到吃惊。理查德·保罗说过：“请像植物学家观察植物一样开始关注自己的思维，你的人生会就此改观。因为那样的话，你能注意到他人所不曾注意到的东西。”正是因为思维的不可见性，才导致潜意识在我们完全不知情的情况下替我们作出了很多决策。每个人的思维都带有自身无意识的主观印象。例如猫眼宝石

的故事：当一尊镶着一对宝石作为眼睛的猫的黑色雕像出现时，一个人只看到了猫眼的不凡，他选择出高价买回眼睛；而另一个人则明白，如此华贵的宝石镶在这尊雕像上，想必这雕像本身价值不菲，于是他低价购入这尊失去猫眼的雕像，当洗净铅华，发现猫雕像是金子做的。通过这个故事，我们或许会明白思维和人能否成功之间的关系。

本书收录了 365 个经典的思维游戏。这些游戏测试的不是你的“小聪明”，也不是你有多“博学”，而是全面训练你的思维方式和培养你的思考能力！全书从聪明人必备的 10 项能力入手，分别给出了发散思维、推理思维、语言思维、想象力思维、创造力思维、策略思维、分析力思维、整合力思维、观察力思维和数学思维共 10 类思维游戏，每个思维游戏都极具代表性和独创性。

在本书的编写过程中，作者得到了下列人员的支持与帮助：陈斯雯、付微微。在此向他们致以诚挚的谢意。没有他们的参与，本书是很难面世的。

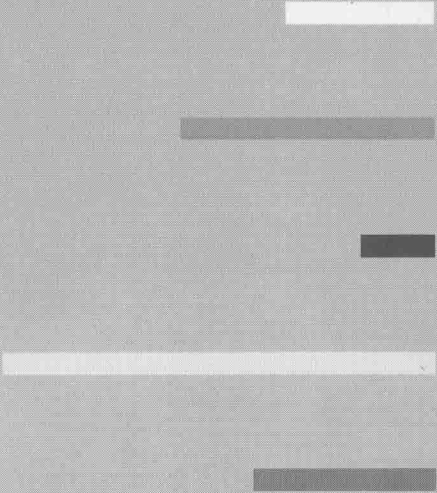
由于编者水平和实践有限，书中难免出现疏漏与不妥之处，敬请各位专家、读者予以批评和指正。

# 目 录

<b>第 1 篇 发散思维游戏</b> .....	1
初级：牛刀小试 .....	3
中级：趣味提升 .....	9
高级：头脑风暴 .....	14
<b>第 2 篇 推理思维游戏</b> .....	17
初级：牛刀小试 .....	20
中级：趣味提升 .....	26
高级：头脑风暴 .....	33
<b>第 3 篇 语言思维游戏</b> .....	47
初级：牛刀小试 .....	49
中级：趣味提升 .....	56
高级：头脑风暴 .....	64
<b>第 4 篇 想象力思维游戏</b> .....	71
初级：牛刀小试 .....	73
中级：趣味提升 .....	78
高级：头脑风暴 .....	85
<b>第 5 篇 创造力思维游戏</b> .....	93
初级：牛刀小试 .....	95

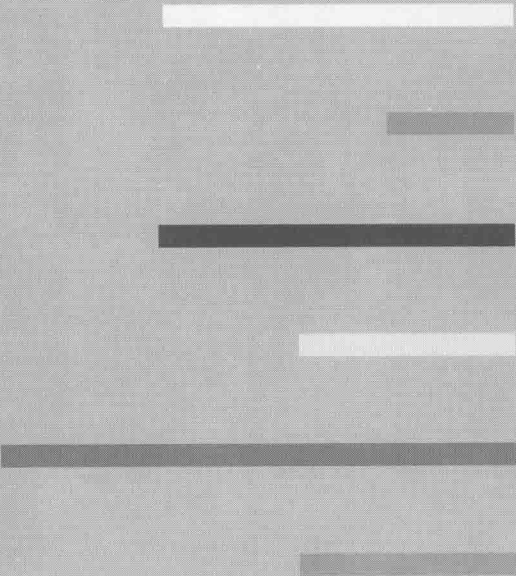


中级：趣味提升 .....	104
高级：头脑风暴 .....	110
<b>第6篇 策略思维游戏 .....</b>	<b>115</b>
初级：牛刀小试 .....	117
中级：趣味提升 .....	125
高级：头脑风暴 .....	134
<b>第7篇 分析力思维游戏 .....</b>	<b>141</b>
初级：牛刀小试 .....	143
中级：趣味提升 .....	151
高级：头脑风暴 .....	161
<b>第8篇 整合力思维游戏 .....</b>	<b>167</b>
初级：牛刀小试 .....	169
中级：趣味提升 .....	174
高级：头脑风暴 .....	181
<b>第9篇 观察力思维游戏 .....</b>	<b>191</b>
初级：牛刀小试 .....	194
中级：趣味提升 .....	202
高级：头脑风暴 .....	211
<b>第10篇 数学思维游戏 .....</b>	<b>223</b>
初级：牛刀小试 .....	225
中级：趣味提升 .....	234
高级：头脑风暴 .....	243
<b>参考文献 .....</b>	<b>255</b>



第1篇

发散思维游戏









库仑早年是巴黎的一位中学教师，热衷于研究电荷之间的相互作用力，但因为无法测量这种微小的力，所以他无法作进一步的研究。法国大革命时期，库仑搬回乡下暂住，无意中发现农家的纺车所纺的纱线，其接头总是向相反的方向卷曲，而且拧得越紧，反卷的圈数就越多。通过与农妇的多次交谈，他发现纱线卷曲的程度可以度量扭力的大小。于是当库仑回到巴黎后，他利用细丝扭转角度测量力矩的原理做出了一个极为灵敏的秤，精确地测量出电荷的相互作用力与距离和电量的关系，并提出了电学中重要的库仑定律。这就是发散思维的一个典型案例。

那么，什么是发散思维呢？发散思维又称辐射思维、放射思维、扩散思维或求异思维，是指大脑在思考时呈现的一种扩散状态的思维模式，它表现为思维视野广阔，思维呈多维发散状。

在生活中，我们耳熟能详的“把梳子卖给和尚”、“小木桩能拴住大象”、“给风扇换一种颜色”和“将牙膏口径扩大一毫米”等故事都是充分运用发散思维得出的奇思妙想。

## 初级：牛刀小试



### 第1天：开门的方法

小明有两个兄弟，他们三兄弟分别住在三个互不相通的房间，每个房间的门上都有两把钥匙。请问：如何安排房间的钥匙才能保证小明三兄弟随时都能进入每个房间？

【答案】三个房间分别命名为甲、乙、丙，小明三兄弟分别拿着三个不同房间的钥匙，再把剩下的钥匙这样安排：甲房间内挂乙房间的钥匙，乙房间内挂丙房间的钥匙，丙房间内挂甲房间的钥匙。这样无论谁先到



家，都能凭着自己拿着的一把钥匙进入三个房间。



## 第2天：成对数字

世界上存在着许多不可思议的成对数字，这些数字的积与它们的差相等。你能找出几对呢？

【答案】“数”不仅包括整数，还包括分数。解决问题的方法有时是突然的一个念头。你具备这样开阔的思维吗？

$$(1/2) \times (1/3) = 1/2 - 1/3 = 1/6$$

$$(2/5) \times (2/7) = 2/5 - 2/7 = 4/35$$

$$(1/4) \times (1/5) = 1/4 - 1/5 = 1/20$$

.....



## 第3天：假玉石

在九颗规格相同的玉石中，有一颗较轻的是假货。现在让你使用一架没有砝码的天平，且只能称两次，你能把这颗假玉石找出来吗？

【答案】在天平的左右两边各放三颗玉石，如果左右平衡，则将称过的取下，在剩下的三颗里挑两颗称，如果平衡则剩下的一颗是假货，如果不平衡则轻的那颗是假货；如果一开始左右就不平衡，则在较轻的那边挑两颗称，如果平衡则剩下的那一颗是假货，如果不平衡，则较轻的那颗是假货。



## 第4天：问路

一个行人问大哲学家苏格拉底：“请问，到最近的村子还得走多长



时间?”

苏格拉底回答：“你就走吧！”

行人说：“我知道走，但请你告诉我需要多长时间。”

苏格拉底说：“你就走吧！”

行人想，这个人可能是个疯子，于是继续向前赶路。

过了一会儿，苏格拉底大声地对他喊道：“再过一个小时你就到了！”行人回头大声问：“为什么刚才你不告诉我呢？”

你知道苏格拉底为什么一开始不告诉他吗？

【答案】因为苏格拉底不知道行人的走路速度，要观察一阵才能告诉他。



## 第5天：十元钱

在街头的一家餐厅，一位年轻人走了进来，他坐到吧台前的高脚椅上，然后从兜里掏出一张10元钱放在吧台上对服务员说：“麻烦你，来一杯橙汁。”

服务员抬起头来扫了他一眼，问：“请问你要红色的还是橙色的？”

年轻人愣了下，问：“有什么区别吗？”

服务员回答：“是这样的，红色的是血橙榨的，10元一杯，橙色的是普通橙汁，9元一杯。”

年轻人说：“那就来杯10元的吧。”

这时候，又走进来一位客人，也要了一杯橙汁，可是服务员却什么都没问，就给了这个人一杯10元的血橙橙汁，你知道这是为什么吗？

【答案】因为后进来的客人给服务员的是10元钱的零钱。年轻人的十元钱可以买红色的或橙色的，而十元的零钱则肯定是要买红色的。



## 第6天：聪明的孩子

由于厌倦了乡村生活，丈夫和妻子决定带着五岁的儿子搬进城里。于是，一家三口集体出动去找房子。他们跑了一整天，直到傍晚才好不容易看到一张公寓出租的广告，而且广告上描述的房子条件出乎意料的好，丈夫和妻子决定带孩子一起前去敲门询问。

这时，温和的房东走了出来，对这三位客人从上到下地打量了一番。

丈夫礼貌地问道：“请问这房屋出租吗？”

房东遗憾地说：“啊，实在对不起，我们公寓不接待有孩子的住户。”

丈夫和妻子听后，一时不知该如何是好，心情沮丧至极，只好默默地走开。

五岁的孩子把事情的经过从头至尾都看在眼里，心里思忖了一会儿。然后，他鼓起勇气走上前，伸出胖胖的小手去敲房东的大门。准备离开的丈夫和妻子都回过头来，不解地看着孩子。这时，门开了，房东又走了出来。孩子信心十足地对房东说了一番话，结果房东爽快地把房子租给了他们。你知道他对房东说了什么吗？

【答案】他说：“老爷爷，这个房子我租了。我没有孩子，我只带来两个大人。”



## 第7天：王位的继承

有一个国王，他觉得自己老了，想让儿子继承王位，但他有两个儿子，让谁来继承呢？于是国王想考考两个儿子，看哪一个比较聪明。

有一天，他把两个儿子叫到跟前来说：“孩子们，我想给你们每个人一匹马，让你们骑马到十里外的泉边饮水，谁的马走得慢，谁就是优胜者。”



哥哥想：既然慢者为胜，就骑上马慢慢走吧，所以一点也不着急。

弟弟却不然，他首先上马，飞奔而去，最快到达。老国王很高兴，觉得他思维敏捷，与众不同，决定让他继承王位。这是怎么回事呢？

【答案】因为弟弟骑上了哥哥的马，迅速到达了终点。



## 第 8 天：司马光和黄庭坚

一次，司马光出了一个七言绝句的谜语让黄庭坚猜：“岭上青松如虎啸，河边柳丝似雨飘。池内荷花齐作揖，园中牡丹把头摇。”黄庭坚略一思索，说：“我也给你出个谜语猜，猜中便是答案。解落三秋叶，能开二月花。过江千尺浪，入竹万竿斜。”司马光听完，大笑不止，立刻说出了答案。

这两首诗谜同猜一物，你猜出来了吗？

【答案】风。



## 第 9 天：抛硬币

一枚普通的硬币，小张抛了十次，每次都是反面朝下。现在，小张准备抛第十一次，你知道这次硬币正面朝上的概率是多大吗？

【答案】概率仍是二分之一。不要被抛的次数带入思维的陷阱。无论你抛多少次，出现正面和出现反面的概率都是不会变的。



## 第 10 天：水涨船高

一个人站在离江面 30 厘米的船梯上，如果江水以每小时 25 厘米的速度上涨，那么经过多长时间，这个人可能被水淹到呢？

【答案】水涨船高，这人在船梯上是不会被水淹到的。



## 第 11 天：切蛋糕

过生日的时候，我们常常要切生日蛋糕。现在有一块大蛋糕，要想用 5 刀把它切成 20 块蛋糕，且不变换蛋糕的位置，该怎么切呢？

【答案】拿着刀在蛋糕上比划是没用的，要将视线从平面拓展到空间上。先用 4 刀将蛋糕切成 10 块，然后横向拦腰一刀将蛋糕切成上下两层，10 块蛋糕就变成了 20 块蛋糕。



## 第 12 天：叠纸

将一张很大的普通打字纸从正中折叠一次，纸的面积会减少一半，厚度会增加一倍，再从正中折叠一次，纸的面积又减少一半，厚度又增加一倍。如此连续不断地进行下去，一共折叠 50 次，请问这张纸的厚度将达到多少？

【答案】2 的 50 次方，50 000 万公里左右，比地球到太阳距离的一半还多。



## 中级：趣味提升



### 第 13 天：沙漠探险

有一位探险家要用六天的时间徒步横穿沙漠。如果每个人只能搬运一个人四天所需要的粮食和水，那么这个探险家需要雇佣多少个搬运工呢？

【答案】需要两个搬运工。方法：三人一同出发，第一天取用其中一人的给养，即一人三天的给养。第一天结束时，这个人正好剩下一天的给养，他可以用这天的给养返回。第二天，两人一同出发，取用第二个搬运工的给养，这天结束时这人还剩两天的给养，可以保证他返回。第三天到第六天，探险家可以靠自己携带的四天给养穿过沙漠。



### 第 14 天：瞄准

有七个大小不同的瓶子，一位射击爱好者准备开枪打掉四个瓶子的上部和三个瓶子的下部，请问他至少要开几枪才能完成这个任务？

【答案】只需开一枪。因为瓶子除了整齐地排成一条直线外，还可以高高低低地排成一条直线，这样子弹就可以在穿过四个瓶子上部的同时穿过三个瓶子的下部。



### 第 15 天：叠正五角形

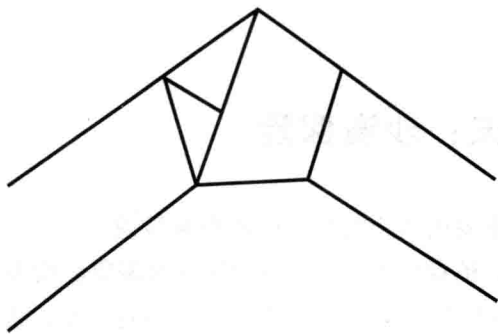
在叠纸中，叠成正六边形、正四边形和等边三角形并不困难，但是该





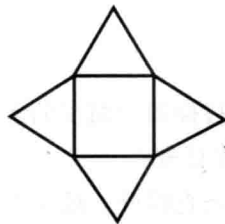
怎样叠成正五角形呢？

【答案】在日常生活中，正五角形确实比较少见，但是动动脑筋还是可以想出办法实现的。用一定宽度的纸条打个结，即可叠出正五角形，具体方法如下图所示。

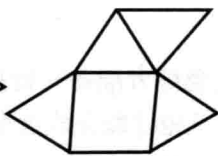


### 第 16 天：金字塔

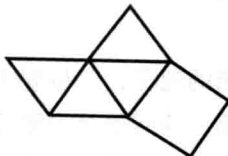
下面哪张折纸无法被折成一个金字塔？



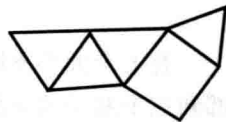
A



B



C



D

【答案】B