攀辰图书

He Bao Bao
Yiqi Wan Fansheng

和宝宝一起玩翻绳

廖名迪 主编

简简单单的绳子

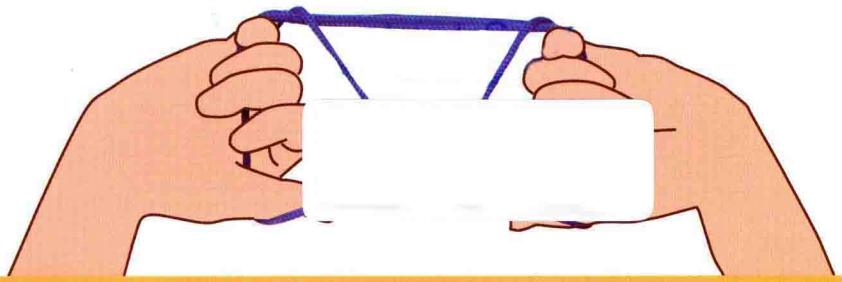
创造出更多更好玩的翻绳游戏

辽宁科学技术出版社
LIAONING SCIENCE AND TECHNOLOGY PUBLISHING HOUSE

He Bao Bao
Yiqi Wan Fansheng

和宝宝一起玩翻绳

廖名迪　主编



辽宁科学技术出版社
·沈阳·

本书编委会
主　编　廖名迪
编　委　宋敏姣　贺梦瑶　李玉栋

图书在版编目（CIP）数据

和宝宝一起玩翻绳 / 廖名迪主编. —沈阳：辽宁科学技术出版社，2014.5
ISBN 978-7-5381-8510-2

Ⅰ. ①和… Ⅱ. ①廖… Ⅲ. ①手工课—学前教育—教学参考资料 Ⅳ. ① G613.6

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2014）第 038473 号

如有图书质量问题，请电话联系
湖南攀辰图书发行有限公司
地址：长沙市车站北路 649 号通华天都 2 栋 12C025 室
邮编：410000
网址：www.penqen.cn
电话：0731-82276692　82276693

出版发行：辽宁科学技术出版社
（地址：沈阳市和平区十一纬路 29 号　邮编：110003）
印 刷 者：长沙永生彩印有限公司
经 销 者：各地新华书店
幅面尺寸：185mm × 210mm
印　　张：3
字　　数：50 千字
出版时间：2014 年 5 月第 1 版
印刷时间：2014 年 5 月第 1 次印刷
责任编辑：郭莹　攀辰
封面设计：多米诺设计・咨询　吴颖辉　龙欢
版式设计：攀辰图书
责任校对：合力

书　　号：ISBN 978-7-5381-8510-2
定　　价：16.80 元
联系电话：024-23284376
邮购热线：024-23284502

目录
CONTENTS

第1章
翻绳前的准备

关于接线和符号的约定 ……006
基本手势 ……007

第2章
一个人的翻绳游戏

雪橇 ……009
黑板 ……010
箭楼 ……011
菊花 ……012
酒杯－电灯泡－奶嘴－小河 ……014
哨塔 ……016
小青蛙 ……017
独木舟 ……018
一座山 ……019
月亮 ……020
一层梯子 ……021
两层梯子 ……023
三层梯子 ……024
四层梯子 ……026
五层梯子 ……028
蚊子 ……029
秋千－蝴蝶 ……031
舞会的面具 ……033
小凳子 ……035
小坦克 ……036
渔网 ……037
箭 ……039
树上的鸟窝－扫帚－小屋－剪刀 ……040

第3章

两个人的翻绳游戏

弹古筝 045
捣年糕 046
拉大锯 047
好玩的双人翻绳 048

第4章

奇妙的魔术翻绳

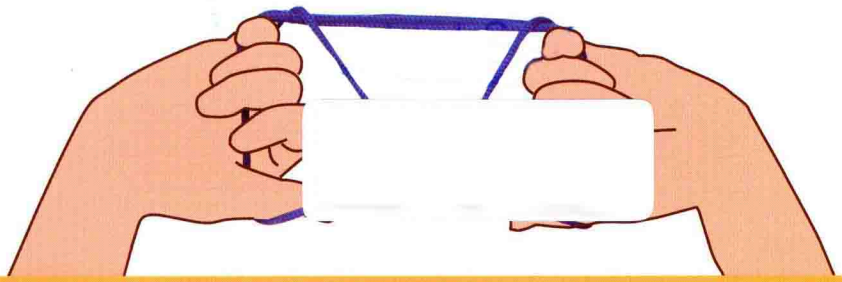
松紧带 057
脱绳子 058
魔术逃脱绳 060
橡皮筋变魔术 062
上下楼的游戏 063
绳子的魔术 064
大拇指逃脱 065
绳子大逃脱 066
绳子转移 1 068
绳子转移 2 069
给它们命名 070

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

He Bao Bao
Yiqi Wan Fansheng

和宝宝一起玩翻绳

廖名迪　主编



辽宁科学技术出版社
·沈阳·

PREFACE 前言

翻花绳在中国不同的地域，有不同的称法，如线翻花、翻花鼓、挑绷绷、解股等。这是一种利用绳子玩的玩意儿，只需灵巧的手指，就可翻转出许多花样。这个游戏最大的乐趣在于翻出新花样，展现自己的聪明才智。翻绳不仅可以锻炼玩者的耐心和敏捷性，还能在娱乐中寻找解决问题的方式。

翻绳游戏的活动，主要是依靠手指来操作。每一个造型图案，需要手指完成撑、压、挑、翻、勾、放等一些精微的动作，需要左右手配合一致，需要每根手指巧妙地分工。 在这一过程中，手指、手腕、双侧肢体的灵活性、精确性和实际操作能力，都得到不同程度的发展。

当孩子进行翻绳游戏时，作为孩子的支持者、合作者、引导者的家长，带着热情、带着爱心、带着兴趣参与到孩子的活动中去，为他们鼓掌喝彩，和孩子们一起创造、一起惊喜。在平等的交往互动中包含着智慧的激发、经验的交流、情感的共享，这该是多么美妙的一件事情。

本书选择的都是一些简单易学的翻绳游戏，有单人游戏、双人游戏、翻绳魔术等，适合各种不同年龄段的小朋友的需要。

目录
CONTENTS

第1章
翻绳前的准备

关于接线和符号的约定 006
基本手势 007

第2章
一个人的翻绳游戏

雪橇 009
黑板 010
葫芦 011
菊花 012
酒杯 - 电灯泡 - 奶嘴 - 小河 014
帐篷 016
小青蛙 017
独木舟 018
一座山 019
月亮 020
一层梯子 021
两层梯子 023
三层梯子 024
四层梯子 026
五层梯子 028
蚊子 029
秋千 - 蜻蜓 031
舞会的面具 033
小凳子 035
小坦克 036
渔网 037
箭 039
树上的鸟窝 - 扫帚 - 小屋 - 剪刀 040

第3章

两个人的翻绳游戏

弹古筝 045
捣年糕 046
拉大锯 047
好玩的双人翻绳 048

第4章

奇妙的魔术翻绳

松紧带 057
脱绳子 058
魔术逃脱绳 060
橡皮筋变魔术 062
上下楼的游戏 063
绳子的魔术 064
大拇指逃脱 065
绳子大逃脱 066
绳子转移 1 068
绳子转移 2 069
给它们命名 070

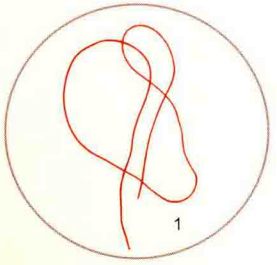
第1章

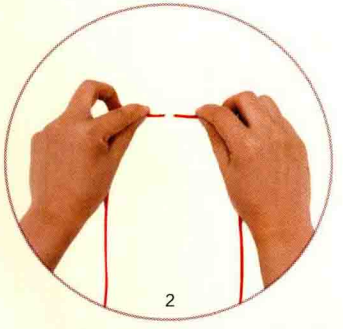
翻绳前的准备

关于接线和符号的约定

翻绳游戏的绳子选择

平时身边常见的绳子可以拿来做翻绳游戏，比如，毛线或者麻绳之类的绳子都可以用，但是，太软的绳子翻出来的形状不太好，表面过于粗糙的绳子使用起来不太舒适，所以这里推荐光滑的腈纶绳或者棉绳。关于绳子的长度，一般说来，两手左右展开，从一只手到另一手的长度比较适合。但是，由于翻绳游戏的样式不同，比这个长度长一些或者短一些的绳子也是可以用的，具体情况具体对待。





绳子接头的方法

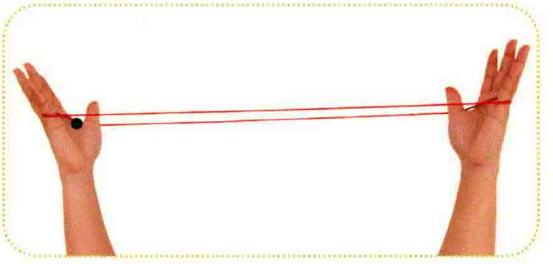
一般来说，我们拿到手的绳子都是没有接头的，这个时候，我们可以把绳子的一头用火略烤一下，然后迅速的把另一头靠在烤过的那头捏紧（如图 1、图 2），这样得到的绳子，接头比较平整光滑，不会影响翻绳。

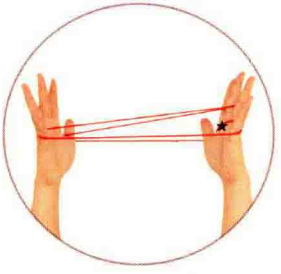
此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

基本手势

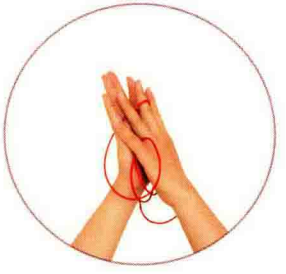
关于基本形状的翻法

1. 把绳子分别挂在两手的拇指和小指上，用左手中指挑取●绳。

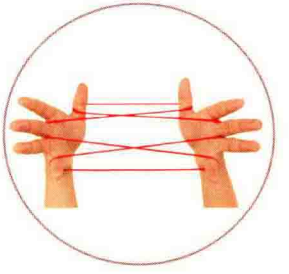




2. 用右手中指挑取★绳。



3. 挑取的过程。



4. 基本形状就形成了。

关于符号的说明

★，●表示用手指或者手挑取这根绳子。
→表示要按照箭头的方向移动手指、手或者绳子。
◎表示将手指插入这个空隙中。

关于方向的说明

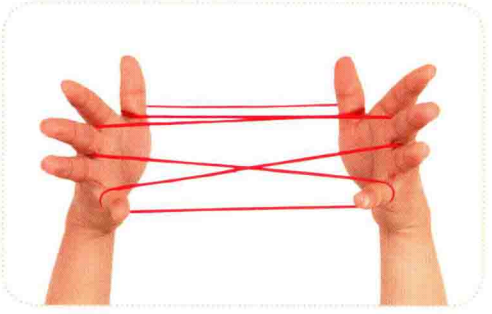
拍摄时，翻绳者面对镜子站立，所以图片中所标左右手方向与读者看到的方向相反。

第2章

一个人的翻绳游戏

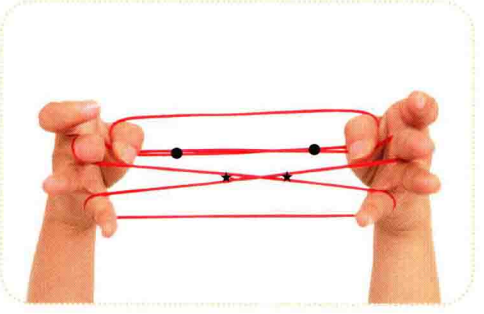
雪橇

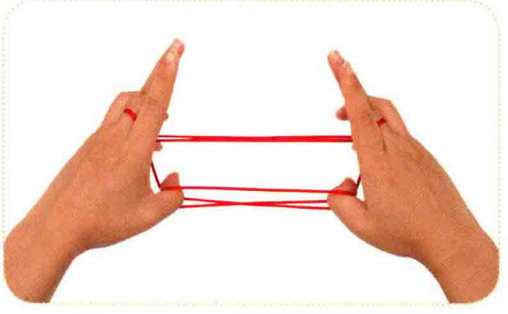
XUE QIAO



1 先翻成基本形状。

2 用拇指压住两根●绳，用小指压住两根★绳，拇指和小指同时用力向下压。

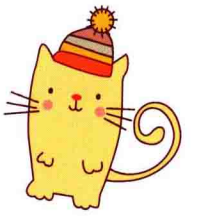


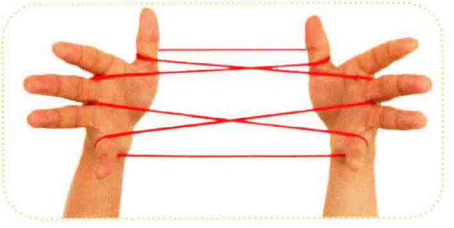


3 “雪橇”就翻好了。

黑板

HEI BAN



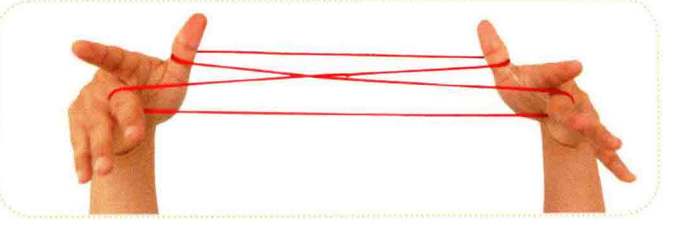


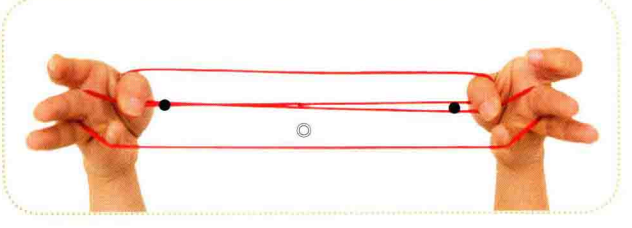
1

先翻成基本形状。

2

抽出两手的小指。



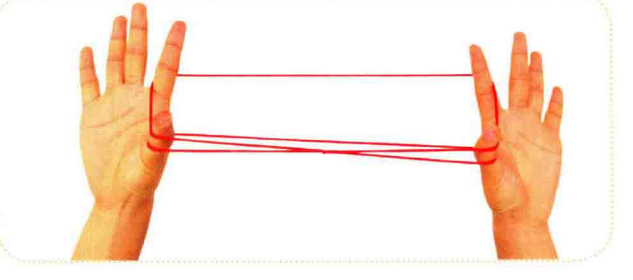


3

用两手拇指各压住两根●绳，再把两手的中指和食指从◎的空隙中穿过来。

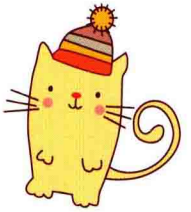
4

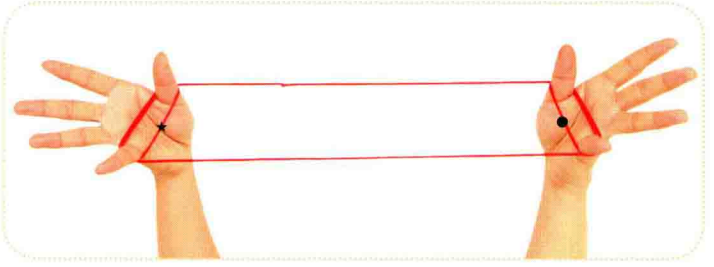
“小黑板”就翻好了。



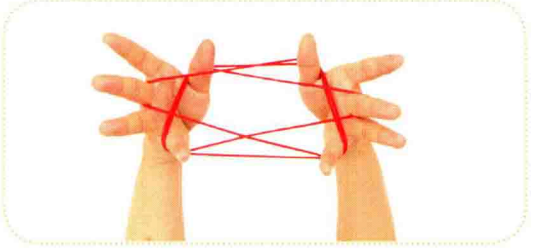
箭楼

JIAN LOU

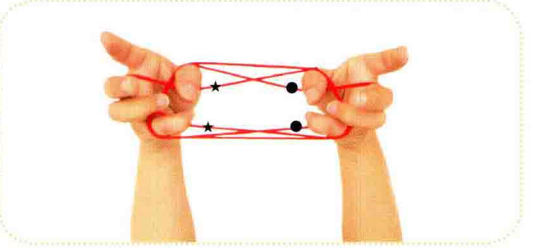




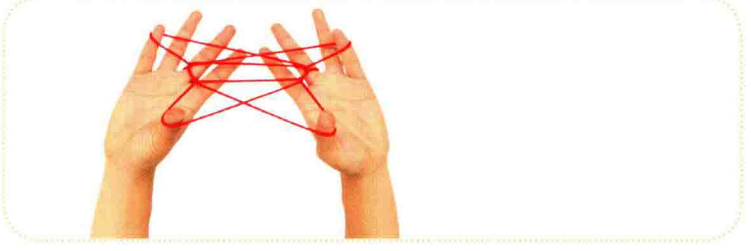
1 把绳子在两手的拇指和小指上各缠 2 圈，然后用右手的中指挑取●绳，用左手的中指挑取★绳。



2 完成的形状。



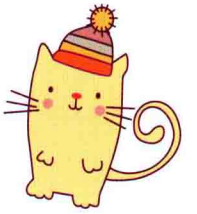
3 用左手拇指和小指从上面压住●绳，用右手拇指和小指从上面压住★绳向下翻。

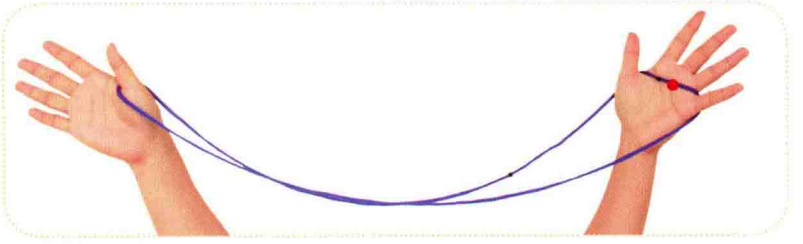


4 “箭楼”就翻好了。

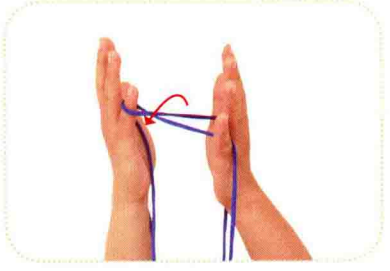
菊花

JU HUA

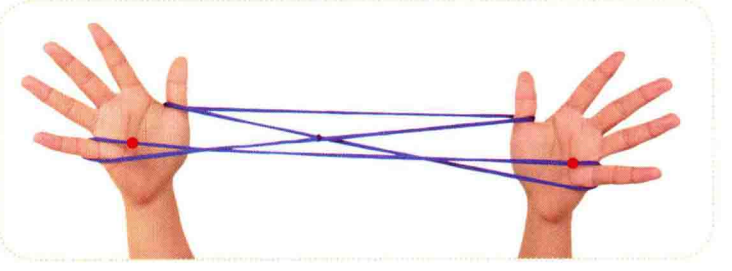




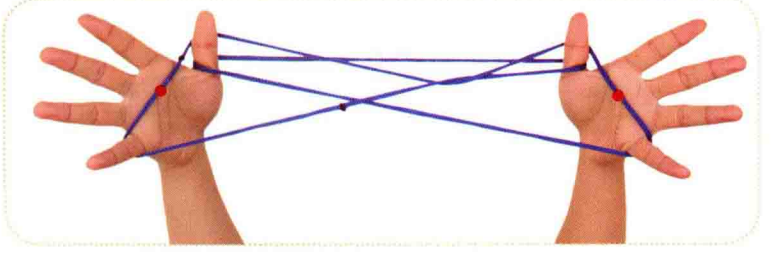
1 把绳子挂在右手拇指和左手拇指和小指上，然后用右手小指将●绳挂起拉出来。



2 拉的过程中，按照（→）的方向将绳子翻转 1 圈。



3 把两手伸开就变成这样了，然后用食指取●绳。



4 用中指互相取●绳。

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com